



2023

应届生求职网
www.yingjiesheng.com

2023
CAMPUS
RECRUITMENT



应届生校园招聘



网易

应届生论坛网易版:

<https://bbs.yingjiesheng.com/forum-235-1.html>

应届生求职大礼包 2023 版-其他行业及知名企业资料下载区:

<http://bbs.yingjiesheng.com/forum-436-1.html>

应届生求职招聘论坛 (推荐):

<http://bbs.yingjiesheng.com>

目录

第一章 网易简介.....	4
1.1 概况介绍.....	4
第二章 网易笔试资料.....	5
2.1 网易有道 2023 春招非技术笔试.....	5
2.2 网易 2022 校招 9.18 笔试——非技术通用卷.....	5
2.3 网易有道-市场营销管理培训生-笔试.....	6
2.4 网易有道产品经理（课程策划）笔试内容.....	7
2.5 网易有道投资分析师笔试题.....	8
2.6 网易互娱品牌管理暑期实习生面试.....	8
2.7 网易互娱海外广告投放 2020 暑期实习笔经.....	9
2.8 4.11 网易战略投资笔试.....	9
2.9 网易战略分析笔试题回忆.....	10
2.10 网易有道数据运营岗-笔试.....	11
2.11 2021 网易有道教育教研成人项目培训生校招笔试.....	11
2.12 网易有道-活动策划岗笔试题.....	12
2.13 网易有道 2020 秋招在线测评.....	12
2.14 2021 届网易互娱秋招-战略分析-笔试.....	13
2.15 网易互娱 2020 品牌管培笔试题回忆.....	13
2.16 21 暑期实习-战略分析师-投资合作 新鲜笔试题目分享.....	14
2.17 网易互娱品牌管理培训生笔经.....	15
2.18 产品经理新鲜笔经.....	15
2.19 2020 网易市场营销笔试题回忆.....	16
2.20 网易互娱-战略分析岗笔试 9/21.....	16
2.21 网易有道在线教育管培生.....	17
2.22 2020 网易市场营销笔试题.....	17
2.23 2020 网易有道市场岗笔试题.....	19
2.24 2020 年网易笔试.....	19
第三章 网易面试资料.....	21
3.1 互娱客服管培生面经.....	21
3.2 网易有道营销方向业务面试【初审&复审已完成】.....	22
3.3 网易品牌管理培训生一面面经.....	23
3.4 新鲜出炉~2020 秋招网易游戏运营管理复试面经.....	23
3.5 网易互娱战略研究岗面经.....	23
3.6 网易游戏战略分析面试.....	24
3.7 04.21 客户服务管培生视频面试.....	25
3.8 网易互娱战略分析-战略研究 一面电面.....	26
3.9 在线教育培训生群面分享.....	27
3.10 互娱战略研究二.....	27
3.11 网易互娱战略分析电面.....	28
第四章 网易综合求职资料.....	29
4.1 网易互娱渠道发行管培生面经（2020 暑期）.....	29
4.2 品牌管理培训生一面面经.....	30

附录：更多求职精华资料推荐.....31

内容声明：

本文由应届生求职网 YingJieSheng.COM (<http://www.yingjiesheng.com>) 收集、整理、编辑，内容来自于相关企业的官方网站及论坛热心同学贡献，内容属于我们广大的求职同学，欢迎大家与同学好友分享，让更多同学得益，此为编写这套应届生大礼包 2023 的本义。

祝所有同学都能顺利找到合适的工作！

第一章 网易简介

1.1 概况介绍

网易公司（NASDAQ: NTES），1997年由创始人兼CEO丁磊先生在广州创办，2000年在美国NASDAQ股票交易所挂牌上市，是中国领先的互联网技术公司。在开发互联网应用、服务及其它技术方面，始终保持中国业界领先地位。本着对中国互联网发展强烈的使命感，缔造美好生活的愿景，网易利用最先进的互联网技术，加强人与人之间信息的交流和共享。

如果你想了解更多网易的概况，你可以访问网易官方网站：<https://www.163.com/>

第二章 网易笔试资料

2.1 网易有道 2023 春招非技术笔试

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2022 年 3 月 27 日

地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2343872-1-1.html>

准备了很多相关知识，看了一些资料，然后都没用上，题目的类型是选择题然后有语义类，有逻辑类 blabla，（其实开考前都会显示具体的题型啦）平时可以多多联系这种题型。比如王家有四个儿子，blabla，只有一个说了假话，请问是谁 blabla 这种的。因为本人做题时间也是比较紧张的，拖到了最后 30 秒交卷。

难度跟想象中的差不多。要注意的是一定要提前 20 分钟去检测一下设备，仔细阅读一下考试规定。更新一下最新版本的 Chrome。

以上，祝大家笔试成功，能过五关斩六将。



本人在此发帖攒人品惹。

2.2 网易 2022 校招 9.18 笔试——非技术通用卷

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2021 年 9 月 18 日

地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2331076-1-1.html>

1. 60min, 50 题，总分 100.
2. 谷歌浏览器，需要打开摄像头，按指示共享屏幕，没说明是否录音
3. 题型包括言语、逻辑、数量、资料四方面（行测题型），有几道国考真题。

4. 建议备好草稿纸和计算器。

我们在后台收到了一些同学的疑问，为了帮助同学们更好的参加笔试，英招组在此整理了一些常见的问题，供大家参考，也提前预祝同学们笔试取得好成绩！

常见问题FAQ

Q:无法参加本次考试，还有其它时间可以安排笔试吗？

A:若同学不能参加本次的统一考试（含补考），则视为放弃笔试，请同学们慎重考虑。

Q:不小心误操作地参加笔试，还能考试吗？

A:我们将以同学是否参加笔试的实际情况为准，如误操作，依然可以参加。

Q:为什么笔试时长不一样？

A:由于岗位不同，笔试内容不同，因此考试时长不一样。请同学们以自己的通知为准。

Q:为什么我笔试通过却没有收到笔试通知？

A:部分岗位不需要进行笔试，[请同学们点击下方“笔试岗位”](#)，对照自己的岗位进行查找。

Q:笔试时间冲突，有机会补考吗？

A:请同学们按照规定的笔试时间参加笔试，实在无法协调，可以在19日15:00参加补考。（[英语组将在周六晚再次发放笔试邮件，同学无需额外操作。](#)）

但需要注意，部分岗位仅开放一场笔试，错过将无法安排补考。请同学们[点击下方“笔试岗位”](#)，对照自己的岗位进行查找。

笔试岗位

技术岗位	
全体技术、人工智能类岗位	
○ 特殊情况说明 ○	
数据分析师仅开放18日一次笔试	
数据中心工程师不安排笔试	

非技术岗位	
网易云音乐	
产品策划、产品运营、内容运营（平台方向）、音乐人运营、音乐内容运营、音乐内容编辑、创意内容策划、内容营销、内容拓展	
元气事业部	
内容策划	
智慧企业事业部	
安全运营专员	
人力资源部	
人力资源培训生-研究型、人力资源培训生-沟通型、人力资源培训生-创新型	
上海合作部	
游戏本地化策划师	
○ 以下岗位仅开放18日一次笔试 ○	
企业发展部	
国际技术拓展专员、高级英语游戏翻译	
网易有道	
智能硬件教研专员、少儿编程主讲老师、教研培训生、高中教师、翻译项目专员、市场运营专员、市场营销管理培训生、新媒体运营、付费课运营、转转课运营、产品策划、产品运营、产品运营管培生、法务专员、出纳、采购专员、应付会计、图像教研专员	
网易传媒	
视频策划、公司内容编辑	
** 其他未提及的非技术岗位无笔试 **	

笔试过程中遇到任何问题，请及时联系英招组邮箱：grp-campus@service.netease.com，在正文中将【个人投递信息】、【遇到的问题】阐述清楚，能够快速得到回应！



2.3 网易有道-市场营销管理培训生-笔试

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2020 年 9 月 27 日

地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2286921-1-1.html>



【听说发笔试经验的最后都进面试了，我就也来发一下
哦，先说一下，这个不是测评，是测评之后的笔试。所以考的不是行测题。

今天下午考的，考完出去吃饭，现在其实也不记得什么了。。。可能记得比较混乱，你们就大概看看吧。

1. 一句话名词解释，包括：动森、IG、腾讯被骗 1600 万、新冠疫情感染人数前三的国家、半佛仙人、
2. 简答题 1) 直播带货未来的发展前景如何 2) 你最近最喜欢的广告是什么，以及它的优缺点。
3. 数据分析题 1) 给了一个广告推广的公式，问哪些环节会对推广有影响，2) 当广告投放后，男生转化率上升，女生转化率也上升，但总体转化率下降的原因可能是什么。
4. 推广题 有道词典 app 开学季，要和一个品牌合作，推出一种产品，推出什么好？
5. 文案题 郎平为有道精品课代言，让你写一个 100 字以内的微博文案



好像好有一个题型，有些题的题型记错了 ，你们大概看看吧。吃了个饭就忘没了。。。



感觉过的可能性很低，毕竟好多都根本不会答，一通瞎写 ，但还是弱弱的希望能过吧。。。大家加油！

2.4 网易有道产品经理（课程策划）笔试内容

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2020 年 9 月 26 日

地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2286838-1-1.html>

楼主估计是凉了，为后人提供一下方便。

40 分钟，三道题，1. 互联网知识 20 分，2. 数据分析 40 分，3. 产品分析 40 分

1. 下沉市场，给出至少三个下沉市场的用户特征、至少 3 个下沉市场的 APP，并描述他们的使用场景和为下沉市场设计的功能等。
2. 估算全国大约有多少幼儿园教师。要求：(1) 设计两种方案并能够交叉验证；(2) 说明数据的获取方式并给出估算值。(3) 说明估算方法给出具体估算值。23 点有点记不太清了，本身也有点像。
3. 设计一款小程序，小学数据 PK 的小程序。说明用户需求和功能，可以画用户使用流程图；指出使用哪些关键数据指标，并阐述使用的目的和理由。

以上，大概情况，希望大家秋招顺利。

2.5 网易有道投资分析师笔试题

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2020 年 9 月 26 日

地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2286836-1-1.html>

刚考完来攒人品了。。半个小时的一道简答题，平台是牛客网，全程拍照录屏手机监督，题目是：如何快速了解一个细分市场，最难步骤是哪一步，如何克服？也没有准备过，就纯粹用自己现在脑子里贫瘠的知识瞎扯了不到 600 字，哎，听天由命吧。

2.6 网易互娱品牌管理暑期实习生面试

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2020 年 4 月 12 日

地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2260262-1-1.html>

做笔试前一定要下载最新的谷歌浏览器，否则就是浪费时间（说的就是我），今年的笔试只有三部分：

一、行业题，问了网易做过什么 IP 的游戏，今年流行的动森，国漫改编游戏，B 站游戏区 UP 主等等，本人答得不是很好；

二、比较常规的行测题，忘记是啥了，这一部分不难；

三、主观题，一共有三道：

手游 A 是一款原创 IP 的射击类游戏，玩法是经典的第三人称大逃杀，玩法休闲，版本更新快，经常发福利，衍生文化出色。现在市面上准备推出一款比较硬核的军事类 FPS 射击类手游 B，拥有十年端游 IP 沉淀，玩法地图都可以吃老本，玩家忠诚度高。问：（1）对比游戏 B，游戏 A 有什么优劣势；（2）针对游戏 B 的上线，给游戏 A 制定防守策略，可以分上线前和上线后两个节点回答；

一款末日生存游戏，融合了辐射避难所、脑叶公司等元素的奇怪手游，问：（1）根据给出的材料，概括游戏的核心卖点；（2）准备上线一个新版本，会给出一大段说明名字，元素极度混杂，问你这个新版本会吸引哪一个群体（战斗竞技、模拟经营、生存沙盒、MMO 类）并说明理由；（3）根据（2）的结论，让你为新用户群体写一句话的宣传 slogan；

一个类似《阴阳师百闻牌》的手游准备上线了，给出三张表格数据，叫你挑选四个地区进行推广，并给出理由；

总体上比较有趣吧，如果平时玩的游戏比较多，注重游戏方面的资讯，做起来会比较好玩。



希望神奇的论坛给我好运

2.7 网易互娱海外广告投放 2020 暑期实习笔经

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2020 年 4 月 11 日

地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2260219-1-1.html>

听说这是个神奇的网站，虽然答得一般不是很好，但是还是来攒攒人品🙏；

网易互娱海外广告投放 2020 暑期实习

赶在截止前两天投的简历，一志愿用户研究，二志愿海外广告投放培训生，谢谢二志愿捞了我，才有这个笔试机会。

行业知识 10 道 逻辑推理 15 道 主观题 3 道。120 分钟，可以自行安排各部分时间

行业知识：全是游戏相关的，比如英雄联盟的衍生游戏有哪些类别之类的。

逻辑推理：很常见的逻辑题。以下哪个可以证明上述论据成立，这一类的推理题。

主观题：第一题英文题干英文答题，给了 26 个渠道的广告投放效果（包括 cost，CPI，Dlretention，revenue 等指标）分析哪个渠道应该删去，哪些应该加大投入，有没有什么数据是看上去很奇怪的。

第二题有三问：1 三个你熟悉的有广告的 app，分析用户特征和产品特征。2 手机广告有哪些种类，每个种类广告素材有什么特点。3 给荒野行动写两个创意广告素材脚本。

第三题两个图表题，第一题是两个素材的效果，问哪个素材更好，如何改进。第二题是从下载到注册再到各个等级的用户留存数的一个柱状图，问问题出在哪，应该如何用广告投放的方式来解决。

2.8 4.11 网易战略投资笔经

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2020 年 4 月 11 日

地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2260217-1-1.html>

关于网易战略-投资分析的笔经

一、题目类型：

行业测试 10 道（10 分），逻辑 15 道（30 分），英文分析 10 道（10 分），简答题 3 道（50 分）

二、题目内容

2.1 行业测试：主要考了游戏行业的知识，重点考网易/游戏相关的，例如

1. 中国首版宝可梦手游（《宝可梦大冒险》）
2. 美国手游市场份额最小的品种（休闲类）
3. 国内游戏直播平台主要获利模式（直播打赏）

.....

2.2 逻辑 15 道

我的主要考的是言语逻辑

例如：小王得了奖，所以他的想法一定是正确的，因为如果他不是正确的，那么他就不可能得奖。下列选项中和他推理逻辑一样的是？

2.3 英文分析 10 道

楼主英文渣，这部分耗时久还做不好，555，就不多说了

2.4 简答题

- 1) 疫情对全球的游戏行业造成什么影响，网易可以采取哪三个 action
- 2) 你最喜欢的游戏/游戏公司是什么
- 3) 苹果和字节都采取了游戏版号新规（逾期没有上交版号的会在应用市场上下架），这会对游戏行业造成什么影响

第一次发帖 555 期待自己可以擦线过，求面试

2.9 网易战略分析笔试题回忆

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2020 年 4 月 11 日
地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2260208-1-1.html>

分享一下攒人品，希望能顺利进面！

是用的牛客网链接来进行线上笔试的，需要开摄像头和分享屏幕。会提前发邮件让你提前 15 分钟去调试。

一、单选

和其他一些笔经说的差不多，主要是一些游戏常识（不仅包括游戏本身，还包括一些游戏界信息，如竞技、游戏奖项，以及游戏界的资本信息）、统计学知识、文字/图形逻辑题、简单的数理计算

一共 40 道，最好在 30-40 分钟内答完。

（这一块真的挺多不知道的……）

二、简答题

1. 给了三个游戏的公测数据，进行比较，分析某一个游戏好或不好的原因
2. 在两个不同类型的游戏项目中做选择，提一个评价体系，如何根据这个体系做选择，并排序
3. 拟在 2 个 IP 中做选择来制作游戏，要对这两个 IP 的受众进行调研，写出拟调查的指标
4. 分析疫情下移动产业受到的影响

一共 4 道题，如果要充分答的话 50 分钟略紧张，个人感觉主要取决于数据分析题的熟练程度。

可以上传草稿图片！

希望有所帮助，也希望自己能顺利进面试吧！
加油！

2.10 网易有道数据运营岗-笔试

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2020 年 9 月 27 日

地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2286935-1-1.html>

1z 之前在各大论坛经验帖里完全没发现数据运营的笔经，还以为会有数据相关的题目，结果没有诶... 费米估算也没有
感觉不管什么运营岗应该都是一样的题目

时间 60 分钟，分三道大题

1. 活动策划（三选一）120 分

我选的是提升高中某学科老师口碑与形象，写了一个关于公开课的策划，但是感觉有点空
其他两个有一个是关于 k12 课程的，还有一个忘了

2. 推广文案（三选一）60 分

网易精品课和清华某机构推出了积极心理学课程，写一个朋友圈推广文案/内容

3. 危机公关（二选一）90 分

报名课程的人数太多，讲义印刷不够，要推迟两周才能发货，危机公关的策略和话术是什么

时间上总体来说还是够用的，就是有时候可能会突然词穷...

最后，求超灵的应届生！给我个面试吧呜呜呜

2.11 2021 网易有道教育教研成人项目培训生校招笔试

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2020 年 9 月 26 日

地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2286850-1-1.html>

刚刚做完笔试，过来分享一下积累 rp，希望能进面试

挺久之前申请的做了网申测试（行测题+性格测试）。然后就 9 月 23 收到笔试通知，笔试内容是英语能力测试，单选 10 题，改错 10 题，阅读一篇 5 题，翻译 2 题，问答 2 题。正常来说时间是够用的，然后难度也还行。希望大家能秋招顺利，拿到心水 offer！

2.12 网易有道-活动策划岗笔试题

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2020 年 9 月 26 日

地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2286848-1-1.html>

新鲜的热乎的笔试经验来了！攒人品攒经验！

1. 笔试时间

2020/09/26 15:00-16:00 共计 1h

2. 笔试题型

一共三道大题

第一题是活动策划题，三选一作答，40 分；

第二题是文案推广题，二选一作答，30 分；

第三题是危机公关题，三选一作答，30 分。

3. 笔试感受

整体来说对活动运营比较熟悉的或者接触较多的不算难的，我觉得我做第二三题要比第一题拿手一些，不管怎么样，因上努力，果上随缘，静等结果啦！

2.13 网易有道 2020 秋招在线测评

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2020 年 8 月 15 日

地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2279626-1-1.html>

今天刚做了测评，来分享一哈～

测评邀请邮件：“测评系统由北森支持，考察的是个人的意愿、个性方面的特征。没有对、错之分，只需按照实际情况填写即可，测评结果也不会被直接用于进行人员筛选。笔试不同于测评，考察的是岗位专业知识，是筛选环节的一个重要组成部分，笔试成绩将直接影响是否进入面试。关于笔试的具体安排后期我们将另行通知。”

测评包含语言推断逻辑题（限时），图表计算题（限时），图形题（限时）和性格测试（不限时），每个部分之间可以休息。

语言题很长，快速浏览然后看题下结论，有的题目适合先看选项再浏览材料；图表题要准备一个计算器，我遇到的图形题不难。

祝大家秋招 offer 满满~

2.14 2021 届网易互娱秋招-战略分析-笔试

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2020 年 9 月 22 日

地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2285734-1-1.html>

一个半小时，选择题+简答题

选择题有统计学的知识，概率什么的。还涉及游戏行业的新闻，比如腾讯入股的游戏公司（工作室）。可以多关注一下事实~

简答题有 4 题：

1. 互联网行业中，受疫情影响的领域。疫情后继续吃疫情红利的行业有哪些，红利消失的行业有哪些？分析疫情对各领域的影响，举个例子。
2. 和哈利波特 IP 合作推出游戏。分析这个 IP 的用户画像。
3. 举了两个不同的游戏，一个是 MMORPG 类的，一个是生存竞技类的。建立一套评估体系，从哪些方面评估？如果推向海外，应该增加哪些评估因素？
4. MAU 简单的数据分析。

由于电脑在做题过程中疯狂出问题，还直接自动关机了，最后一分钟成功回到页面才交了卷。心态有点崩，已经不抱希望了……

总之为自己之后的秋招笔试攒攒人品，也祝大家好运吧~

2.15 网易互娱 2020 品牌管培笔试回忆

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2020 年 4 月 11 日

地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2260222-1-1.html>

三种题型，2 个小时，看以前经验贴都说时间比较紧，我觉得题量比较少就当回事……事实上主观题要是好好答基本需要 30-40 分钟

题型 1: 考察行业知识, 也就是对于游戏的了解了, 我基本不玩游戏, 虽然之前也刷过这方面的题, 但是也没啥用, 还是真的需要热爱游戏、真的玩过很多游戏的同学才能答的好。

题型 2: 行测的逻辑题, 很多在准备考研时都见过的原题, 但就是题里错误好多, 有的字打错 (这就忍了), 有的只给了题干和选项, 没有问题??? 反应过后, 刷新后有了

题型 3: 三道主观题

1、游戏 A 是原创 IP, 稳定运营一年多, 市场该品类游戏第一, 和多个 IP 合作, 找了很多主播和 KOL, 视频种类丰富, 1 个月 1~2 次迭代, 主要玩法是大逃杀, 还有很多其他玩法, 品牌印象就是轻松、外观可爱。

竞争公司的游戏 B 三个月后上线, 是之前端游的 IP, 这个 IP 沉淀十年, 玩家口碑好, 画质好, 手感逼真, 射击为核心玩法, 有更丰富的道具, 有外接手柄, 有硬核主播, 主播忠诚度, 粉丝黏性高

(1) 游戏 A 相比于游戏 B 的优势劣势

(2) 应对竞品的策略, 分为 B 上线前和上线后

2、末日生存游戏, 玩家体验末日生存, 进行资源搜集, 游戏模拟末日环境 (气候、地址、体力等生存要素)

(1) 说出四个卖点, 并且分别用一句话简单描述

(2) 游戏升级, boss 更厉害, 玩家可以和好友建设新家园, 打怪可以掉落物资, 下面这四类玩家哪个是潜在用户, 说出理由

A 战术竞技: 和末日游戏玩家有 30%重合, 喜欢刺激紧张、快节奏无压力, 和好友一起玩

B 沙盒生存

C 经营 (忘了)

D MMO: 和末日游戏玩家有 30%重合

(3) 根据所选用户想 SLOGAN, 并描述视觉图

3、日系抽卡游戏, 现在变为代号 S, 也是日系画风, 想选四个海外市场本土化

给出一些地区 A~G, CCG、二次元、IP 渗透率、人数、收入

2.16 21 暑期实习-战略分析师-投资合作 新鲜笔试题目分享

本文原发于应届生 BBS, 发布时间: 2020 年 4 月 11 日

地址: <https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2260214-1-1.html>

4.5 号投递的网易暑期实习, 专业金融, 教育背景不好, 其实也就是想随便投投看啦, 没想到还能收到笔试, 第一次发帖, 基本凉凉, 但是分享给后面的童鞋 (也不知道有没有)~ 题目分为四个部分, 行业基本知识、语言逻辑、英文分析、3 道简答题, PS: 题目数我可能记混了

10 道行业基本知识: 题目全都是和游戏相关, 比如以下哪款游戏的制作人与 XXX 不同, 以下哪位明星没有代言过《大话西游》, 嘻嘻嘻, 我一个也不知道;

15 道语言逻辑: 这个没啥好说的, 和行测文字类差不多;

10 道英文分析: 其实就大概是阅读两段话, 答选择题 True, false or cannot say, 第二个是三峡大坝;

3 道简答题 (重头戏)

一、疫情对于游戏行业的影响？如果你是网易，你未来的三个 Action Plans 是什么？为什么？

二、你最喜欢的游戏或者游戏公司是哪个？为什么？（英文） PS：如果我没有读错题的话，问的是这个意思，嘻嘻嘻。

三、苹果和头条的版号新规对于中国游戏行业的影响

2.17 网易互娱品牌管理培训生笔经

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2019 年 9 月 25 日

地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2217961-1-1.html>

1、10 道游戏相关问题，例如游戏直播最主要的营收方式是什么？以及一些游戏常识题（我不是游戏发烧友，这部分做的不太好）

2、10 道（文字）逻辑题，加强削弱那种，做起来感觉有一定难度，不是一眼能看出来那种

3、计算题：给了三个游戏时长的留存率、预算等数据，让算 ROI 等指标，并且要求对预算的分配给出建议

*这道题建议大家提前把 LTV、ROI 等指标的计算方式了解一下，题目中虽然给了公式，但一下子结合数据完全理解有点困难

4、简答（1）：案例是《率土之滨》和国家图书馆合作，运用了国图有关三国的 IP 等，要求评估合作的价值，并且基于营销目标出发提出其他合作方案

5、简答（2）：案例是阴阳师三周年，要求给出一套营销方案

2.18 产品经理新鲜笔经

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2019 年 9 月 22 日

地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2217248-1-1.html>

9.21 的考试

一边肚子疼一边考试，因为临时换了 chrome 浏览器，开不了摄像头只开了录屏，可能影响不好。

两个小时

1. 普通行测 40 道，40 分

2. 互联网常识 关于 AI 与在线教育

3. 产品综合题

4. 数据估算，算共享单车调度员数量 20 分

5. 英汉互译 一两句话，不难。20 分
6. 用中文概括一篇英语文章，大约 300 字，不难。

考完发现流程那里还是显示等待笔试成绩，我怀疑笔试没有成功提交，但是肚子疼得眼花了。Anyway，分享出来，祝好运。

2.19 2020 网易市场营销笔试回忆

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2019 年 9 月 27 日

地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2217245-1-1.html>

1 单选题：共 10 道，包括逻辑推理、言语理解

2 名词解释：共 15 道

毛毛姐

乔碧萝

写出一句“明言明语”

大触

李佳琦

其他不记得了……

3 数据分析题

-给了几种广告投放的数据（展示量、每次点击成本、点击量、转化量、新用户注册量），根据题目要求的成本和新用户量要求，决定要用哪种广告投放

-给了图表、判断哪个是应用商店广告、哪个是信息流，为什么

-如果一个综艺合作推广、还有一个产品新功能推广，阐述用以上哪个投放渠道，为什么

4 简答题

-教师节要请米其林三星厨师来为有道在线课堂老师们做一顿晚餐，但大陆地区没有米其林三星厨师，你要如何邀请厨师参与我们的活动呢？

-写一个在校园里广泛使用“有道翻译笔”的推广方案；当预算只有 1 万的时候，怎么推广？

5 文案题

-为你母校拍一段 15 秒的抖音，写 100 字以内脚本文案，要求表现出母校的特点

2.20 网易互娱-战略分析岗笔试 9/21

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2019 年 9 月 21 日

地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2217151-1-1.html>

刚做完网易互娱秋招战略分析岗的笔试题，90 分钟 40 道单选+4 道简答：

需要打开摄像头、电脑屏幕监控、手机监控

1. 40 道单选

没有数字和图形规律题，多是统计学和问卷调查知识，以及语言逻辑题

2. 简答题

- (1) 选择一个国漫动画/电影，分析其粉丝画像
- (2) 社交电商迅速兴起的原因，以及如何看待未来发展
- (3) IP 评估体系，以及推荐和排序 2~3 个 IP
- (4) 某游戏公测数据分析

希望能够飘过，进入面试，祝大家秋招顺利！

2.21 网易有道在线教育管培生

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2019 年 9 月 21 日

地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2217147-1-1.html>

刚做完网易有道在线教育管培生，做一下介绍，希望有益于后来人
题型 60 道选择题+3 道简答题一共 120 分钟

选择题就是常规行测题，包括图标分析、逻辑推断、图形推理、数字推理、类比推理。大部分题目都不算难，感觉有 10 道左右难一些的

简答 1: AI 对在线教育的贡献，从应用场景、用户、在线教育平台三方作答

简答 2: 估算摩拜调度员的数量。a. 给出两个方案，可以做交叉检验 b. 在这过程中需要调研哪些数据 c. 根据数据给出调度员数量

简答 3: 简述“课堂答题 PK”的需求分析，流程图，以及关注的统计数据及其目的

2.22 2020 网易市场营销笔试

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2019 年 9 月 21 日

地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2217122-1-1.html>

简要分享一下，希望有参考价值。转载请注明，请勿他用，么么哒~

个人准备：很不充足，主要感谢应届生和牛客网的前辈分享，结合两者的内容，可以对笔试内容有大致的了解。

1) 2019 网易市场营销笔试

<https://bbs.yingjiesheng.com/forum.php?mod=viewthread&tid=2195321&fromuid=11650771>

2) <https://www.nowcoder.com/discuss/120792?type=2&order=0&pos=9&page=1>

(详细内容可点击链接查看原帖)

2020 笔试题简要概述，具体可参考#128070；

【单选】比行测简单些~

【热词解析】毛毛姐、大触？新裤子...

【数据分析】似乎变化不大

【简答题】教师节请大厨方式 +估算少儿编程市场

【推广方案】有道词典笔二代推广

【文案】介绍母校，抖音推广

以下主要结合前人的分享和自身体会给各位几点建议，希望有所帮助。

笔试准备

1. 确认适合自己的答题策略，按照分数占比和自己的擅长项选择题目回答先后顺序；
2. 提前搬好小板凳，登录页面做好准备，阅读好细则，否则会占用答题时间，真的真的很重要!!!
3. 提前上厕所，纸笔准备等，中途不要离开页面；想化妆的可...

具体内容准备：

【单选】10 分，考察逻辑推理、文意理解、不算复杂的数字计算。

【热词解析】15 分，考察对社会热点事件的了解，建议提前了解时事热词，最好是提前一年或半年。

【数据分析】25 分，考察计算和分析能力，建议可提前拿 numerical 类型题目练笔。

【简答题】20 分，考察推理能力和逻辑思维，建议平时多玩智力游戏 hhh，还是多看商业实战方案吧。

【推广方案】15 分，考察“产品推广、品牌营销、新媒体策划、渠道投放、公共关系、BD 合作”的综合能力，建议提前一个月或者三个月跟进有道系具体产品、宣传方案等，并在数英、人人都是产品经理、爱运营等平台上研读相关文章，培养自己的商业思维以及上述各方面的具体技能，如果自身有实战经历则是最好不过了。

【文案】15 分，考察你的文字功底，是否能够简洁明了地表达想法、是否能发挥创意写出令人印象深刻的软文。

Best wishes for all!

2.23 2020 网易有道市场岗笔试题

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2019 年 9 月 21 日

地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2217121-1-1.html>

1. 行测题*10

2. 一句话名词解释。*15

毛毛姐、李佳琪、一句话体现明学、废青、KOC、新裤子、乔碧萝、大触、藕饼、柠檬精、ZAO、猫爪杯、猪骨头是什么垃圾、社畜、Costco 上海

3. 简答题

教师节想邀请米其林三星厨师给网易有道的老师们做菜，但国内没有米其林三星厨师，请问你有什么办法。

有道精品课开设编程课，为 7-18 岁对编程感兴趣的孩子提供网络授课，估算全国少儿编程网络授课的市场量。

4. 数据题

第一题，给了四个广告位的数据，说明每月要达到的新用户数 3w，预算 17w 以内，计算哪个广告位合适；如果每个用户成本不超过 3.4 元，哪个广告位合适。

第二题，多选判断题。给出一些关于广告投放的公式，判断对错。

第三题，给出表格数据（展示、点击、安装、打开）判断哪个广告位是信息流哪个是应用商店。现在有两个推广，一个是综艺合作推广，一个是产品新功能推广，问哪个位置放哪个推广；除了表里的数据，你觉得还应该关注哪些数据？

5. 推广题

a) 写一个推广，在校园内推广有道翻译笔

b) 如果预算只有 1w，如何推广

6. 文案题

用抖音拍一个 15s 的母校视频，要求介绍母校特点，写一个脚本文案，不超过 100 字。

攒攒人品，祝大家秋招顺利~

2.24 2020 年网易笔试

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2019 年 9 月 21 日

地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2217112-1-1.html>

我申请的是海外产品经理这个岗位，应该题目都是与岗位相匹配的，不同 function 的小伙伴应该是不同的题目。

网易的笔试应该是统一在 9/21 下午的 15:00-17:00，一共分为 5 个部分。第一部分 40 道题是行测题，有言语理解，逻辑推理，数字推理，资料分析，数量关系，图形推理这些。整体难度还可以，比腾讯要简单一些。

第二部分是互联网认知题，考察 AI 在在线教育中的三个使用场景。

第三部分是画一个流程图，实现分组提问 PK 的功能，并写出评估指标。

第四部分应该就是翻译题，一段中翻英，一段英翻中，比较短，也不难。

第五部分是给了一段英文的文章，讲产品经理应该是什么样的人，做一个中文的总结。

我行测做的慢所以时间有点紧，差不多把所有的题都做完了，但是最后回答的不太完整。不同题分值也不太一样，大家可以根据自己的情况选择做题的顺序。

希望笔试可以通过啦~

www.yingjiesheng.com

第三章 网易面试资料

3.1 互娱客服管培生面经

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2020 年 10 月 25 日

地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2294415-1-1.html>

网易互娱面经：客服管培生

首先，在所有互联网大厂里面，楼主最想去的就是网易！那可是猪场诶！文化+情怀满分。虽然不是专业学游戏的，但是真的很想进入游戏行业里，去造梦，成为带给人情感共鸣的优秀游戏的一部分。楼主本身是学 MKT，但是怕品牌人太多，又很喜欢跟人聊天，最终第一志愿报的是客服管培生，能走到三面也算误打误撞，想起来也是很感慨。

一面：一位不苟言笑的小哥哥，当时面试的时候特别紧张，逻辑有点乱。在小哥哥问喜不喜欢打游戏的时，直接透底：手游很少玩。还把神都夜行录的名字给说错了。当时面完特别沮丧，觉得凉了凉了。

二面：

谁能想到大概过了两个礼拜收到了二面通知！当天特别坎坷，牛客网的面试渠道居然崩了……当时在实习的公司，原本定好的会议室没时间了，跑到外面办公楼找了个没人的角落进行的面试。信号还时断时续，有时候都听不清面试官说啥呜呜。但是二面的面试官特别好！！给了我很多鼓励，问的问题有对客户服务管培生的理解、为什么选择客服管培生。面试官真的特别和善、逻辑非常清晰，我当时就觉得，真的好想去网易，他要是我老板就好了这种感觉！二面整体感觉还是不错的，因为准备也比较充分，楼主去玩了一下神都夜行录，在游戏公司大概就是打游戏就是工作吧这种感觉哈哈哈，也是深入了解了一下客服这个行业，对网易互娱更喜欢了！

三面：

三面是看起来很干练的 HR 小姐姐。其实我觉得这一轮我的表现不是很好…只能说非常普通。还准备了个流程图，也没讲完，小姐姐就让我 move to next part 了。在面试官问还投递了啥的时候，我：只有网易互娱。HR 小姐姐一脸我才不相信。真没骗人！好多家给 OT 面试啥的我都放弃了！求个网易爸爸给 offer，让我在网易发光发热的机会啊呜呜呜。

总体而言，网易互娱的面试体验还是很不错的，偶尔有要调时间，也会很早打电话过来，跟大家沟通确认。经历秋招，也真的觉得随着层层面试，对企业的了解也是逐步深入的过程，彼此互相筛选，还是很合理的。也祝看到帖子的小伙伴们，都努力加油！一定会收到喜欢的 offer 的！！

3.2 网易有道营销方向业务面试【初审&复审已完成】

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2020 年 10 月 15 日

地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2290463-1-1.html>

趁着昨天面完记忆还比较清楚来复盘一下。lz 本人是 211 金融本科生，没有互联网方面的经历，之前有三段 500 强快消市场部经历。9.26 笔试完，lz 是 10.12 收到 10.14 的面试通知，下午两点第一场。

【初审】

初审是个小姐姐，准点进的面试，但是她麦克风有问题。调了 8min 最后她用手机面试的。

1. 自我介绍

2. 一个最成功的经历

3. 在学校摆过摊嘛？【lz 没有】

4. 如果摆摊，你会摆什么？说明原因

5. 如果给你 5000 块钱用于你的小摊，你会做什么？

6. 最喜欢哪个城市？如果我要去旅游，怎么宣传你的城市？

lz 面完觉得自己凉了，因为第 5 个问题 lz 答炸了…lz 答了三个针对用户的营销措施，但是面试官说“你这个都是用户方向的，有没有别的方面的”，然后 lz 就有说了一个送外卖的反向。但是面试官还是不满意。lz 其实准备了但是当时问懵了…

后来面试官也和我说了从其他方向也可以入手，要我在后面更难的题目理有所加强。

面试完以为自己没了，5min 以后收到了 hr 电话让我晚上 7 点二面

【复审】

复审是个小哥哥，瘦的很。问的是个人经历+case study

1. 自我介绍

2_lz 在之前的实习中做过线上和线下的 campaign 策划和执行，问我更擅长哪部分？

3. 举一个之前推广活动的例子。【lz 没有选择实习中的，答了一个自己做学生会主席的时候的一个例子】

4_lz 之前有过社群运营的经历，让 lz 讲一讲觉得社群用户拉新和运营一般有哪些做法？

5. 一个 case study，面试官口述题目，可以记笔记，10min 准备，共 3 问。有点偏咨询那种，考察数据敏感度，和数据背后的 business sense，不过题目不是很难。

6. 反问。

lz 自我感觉二面好于一面，but lz 到目前为止感觉不好的面试都过了，倒是感觉好的有挂的，所以有点担忧，说会在 10 个工作日之内答复。

lz 会持续更新

3.3 网易品牌管理培训生一面面经

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2020 年 5 月 22 日

地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2269332-1-1.html>

新鲜的面经 分享给大家

- (1) 自我介绍
- (2) 游戏的经历（针对之前填的信息提问）
- (3) 针对游戏谈营销令人印象深刻的点
- (4) 使用群体的用户画像总结
- (5) 转向之前填的一个 APP，讨论社群文化，问了一些印象深刻的点
- (6) 简历上的问题深挖：有什么运用互联网思维的工作
- (7) 为什么想要做游戏（其实顺序在前面，刚想到）
- (8) 线上用户运营和线下活动哪一个更有效
- (9) 反问

基本就是这样~

3.4 新鲜出炉~2020 秋招网易游戏运营管理复试面经

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2020 年 10 月 14 日

地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2290095-1-1.html>

网易游戏运营管理复试面经：

- (1) 自我介绍
- (2) 游戏经历
- (3) 为什么投游戏运营管理（面试官觉得我的专业背景更适合数据分析）
- (4) 秋招情况，有没有 offer
- (5) 家里人对于你从事游戏行业的态度

面试官哥哥态度很好，虽然没有游戏经历的我应该要说拜拜了~

3.5 网易互娱战略研究岗面经

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2020 年 5 月 14 日

地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2267340-1-1.html>

自我介绍结束后问了以下问题：

- 1、你玩过什么游戏？
- 2、你为什么选游戏行业和网易？
- 3、把 GTA5 搬到手游上的可行性思考有哪些维度？
- 4、如何搜集分析恋与制作人的竞品信息？
- 5、如何根据公司游戏内测数据推出用户画像？
- 6、你的职业规划？



感觉其实也没问道很难的问题，大家一定要冷静和思路清晰，不知道我会不会挂说一周内没收到信息就是凉了

3.6 网易游戏战略分析面试

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2020 年 5 月 13 日

地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2267021-1-1.html>

3 月投的，4 月做的笔试，没想到还能收到面试，也算是意外之喜了

之前写的笔经在这里：[网易战略分析笔试题回忆](#)

（详细内容可点击链接查看原帖）



刚刚面完的新鲜【一面】：

- 1、自我介绍
- 2、游戏经历
- 3、觉得阴阳师什么地方吸引我
- 4、最近是否接触过类似游戏，觉得这些游戏吸引人的地方在哪
- 5、未来几年职业规划

- 6、如果阴阳师要去海外市场发展，要从什么框架来分析是否开拓此市场
- 7、分析海外一个手游市场，会从什么框架来分析
- 8、如果一个 IP 已经有了几个代言人人选，会从什么框架/选择指标来进行选择



竟然问了我 8 个问题，是我说话速度太快了吗，看别人的面经也没问这么多。。。

面试小姐姐很可爱，但也很无情，面试完就迅速退出面试间，令我来不及回味，甚至感觉有一些被嫌弃。

希望对大家有帮助，也希望自己能进下一轮！（不抱希望地躺平

如果有幸进了二面，再来分享二面面经，就冲着这个请让我进二面吧。

3.7 04.21 客户服务管培生视频面试

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2020 年 4 月 14 日

地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2260637-1-1.html>

我 04.14 收到了邮件说 04.21 要进行视频面试

啊啊啊啊啊啊

好紧张，在论坛也没有找到多少大大发布的经验

有一样的小伙伴嘛？

比我先面试的小伙伴交流一下呗

我面试完啦姐妹们!!!

是单人一对一视频面试

面试我的是个戴着眼镜的男生，他那里光线太差全程没看清表情

我化了妆还穿了衬衣+风衣

要求提前 10 分钟进，我提前了 20 分钟，面试官 50 就进了，然后 8 分钟面试完毕

太过紧张有些忘记题

自我介绍

最近玩了什么游戏
怎么玩的
你觉得游戏有什么要改进的
你觉得该怎么改
客户服务需要什么
你身上有什么特质能胜任这项工作
你对未来的职业规划是什么
最后可以问他一个问题

我还是一个没有实习经历的大三生，可能有实习经历就会紧着简历上写的实习经历问了

3.8 网易互娱战略分析-战略研究 一面电面

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2020 年 3 月 2 日

地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2254954-1-1.html>

去年 10 月投的秋招，突然收到面试通知（可能是被捞了？）
刚刚进行了第一轮面试（远程电面，单面，专业面）

时长：
半小时左右

问题：

1. 自我介绍

我提到我用问卷调查数据研究做了一篇毕设，于是面试官叫我展开讲讲，还追问了细节。
（没想到她会问这么细，细到问卷设计了哪些问题，用 SPSS 做了什么分析这种。）

2. 游戏经历

本人游戏经历不算特别丰富，局限于手游经验，估计面试官也听出来了，也没再过多追问。
（有点小尴尬）

3. 如果要为阴阳师找一个明星作代言人：

1) 可行吗？为什么？

2) 设计一套选择明星的指标，分析各项指标的主次/权重。

3) 明星代言能给游戏带来最大的好处是什么？

感觉整道题都没答好，慌慌张张的，还被面试官指出回答的内容有矛盾的地方。。

然后我想了想说经过您的提醒我觉得确实是要改一下哈（再次小尴尬）

4. 询问了是哪里人，毕业回国时间，期望的工作地点，然后说后续 hr 会联系你的，谢谢再见：)

不知道怎么样，有结果再来更新。。

3.9 在线教育培训生群面分享

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2019 年 10 月 31 日

地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2231330-1-1.html>

昨天参加了面试，分享一下感受

群面大概安排了 60+同学，从本科到研究生，海内外都有，学历背景没有全部都很吓人

群面是 case，具体围绕着创立新的在线教育公司，从产品设计，推广，产品运营监控分三个阶段讨论，最后是总结

个人体验极差，小组成员 10 个人，85%的时间被 4 为同学占有，45%被一位麦霸占有。虽然我经验不多，不知道群面是不是应该非常 aggressive，能占多少时间占多少时间，所以也不做评论了，只是个人感觉很不好，感觉没有团队合作的体验。有一位约克的同学和澳洲的同学虽然很 aggressive，但是同时也在照顾团队，个人比较喜欢吧。

最后两位面试官根据总结和个人兴趣提了几个半专业的问题，每个问题可以有一个人抢答，依然是 3 位 aggressive 的同学包圆 10 个问题。

回馈论坛，预祝大家在工厂求职顺利

3.10 互娱战略研究二

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2019 年 10 月 17 日

地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2224295-1-1.html>

刚结束了视频二面，面试官说应该是最后一轮了，来论坛求个 offer 

1. 40 分钟准备案例分析，问题有游戏行业现状、游戏推广方案
2. 基于回答和个人经历，问了以前的行研经历，B 站代理手游为什么效果不太好，平常有什么兴趣爱好，最近玩什么游戏，欧洲的手游市场（因为本人在欧洲留学）等等


求猪场收留我!



3.11 网易互娱战略分析电面

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2019 年 10 月 9 日

地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2220807-1-1.html>

刚刚结束了第一轮电面，感觉发挥一般，回答的时候逻辑有点混乱，求进下一轮  还记得的问题如下：

- 自我介绍
- 过往行研的案例
- career planning （这个答得不好）
- 提到了《遇见逆水寒》，你怎么评价这款游戏
- 除了游戏还对什么感兴趣，我说了二次元，聊了 B 站
- 提到了自己看番剧，问了 IP 改编怎么衡量
- 买方和卖方的区别

最后问对方一个问题：战略分析的日常工作内容包括哪些

面试官说会在一周内通知通过的人，没有通知就默认凉了。

求过！求过！求过！

第四章 网易综合求职资料

4.1 网易互娱渠道发行管培生面经（2020 暑期）

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2020 年 6 月 4 日

地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2271640-1-1.html>

我看渠道发行的面经确实基本找不到.....于是贡献一下自己的力量帮助大家，回馈应届生！



第一次发帖.....攒人品。

a. 笔试:

第一志愿是品牌管理，后面收到调剂的邮件说笔试题和品牌管理共用一套题目，所以可以参考品牌管理部部门的笔经。

b. 一面:

牛客网面试，一位业务部门的面试官。问到的问题如下：

1. 自我介绍
2. 为什么渠道发行不是第一志愿（为什么品牌管理是第一志愿）
3. 为什么换行业（因为我之前的实习内容都是财务金融方向）
4. 网申的问题相关（为什么要选 xxx 作为你最喜欢的品牌介绍，玩游戏数量和成就）
5. 从游戏从业者的角度说一下阴阳师（因为我自我介绍的时候说了我很喜欢阴阳师）
6. 是否玩其他 MMO 类游戏，玩了多久
7. 你觉得你在这个岗位最大的优势是什么

c. 二面

牛客网面试，一位业务部门的面试官。问到的问题如下：

1. 自我介绍
2. 对渠道发行怎么看
3. 对游戏行业怎么看
4. 为什么换行业



发帖攒人品，希望不要凉，网易爸爸看看我!!!

4.2 品牌管理培训生一面面经

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2020 年 5 月 21 日

地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2269117-1-1.html>

2 月投递的岗位，4 月做了笔试，今天面试。2 位面试官，用的网易自己的会议软件。

笔试：游戏常识题、3 题情景简答题，基本关于游戏推广和竞品分析。

面试：

1. 自我介绍
2. 对这个岗位具体工作内容有什么了解
3. 游戏经历
4. 最近看到的觉得营销做得很好的游戏
5. 什么样的游戏适合直播
6. 对直播平台的理解

因为太紧张实在答不出第二第四个问题，提问题的时候面试官老师也说我对工作岗位不是很了解，还是改变不了自己啰嗦的毛病，所以应该一轮游吧哈哈，大家加油，希望能帮到你们。

附录：更多求职精华资料推荐

强烈推荐：应届生求职全程指南（第十七版，2023 校园招聘冲刺）

下载地址： <http://download.yingjiesheng.com>

该电子书特色：内容涵盖了包括职业规划、简历制作、笔试面试、企业招聘日程、招聘陷阱、签约违约、户口问题、公务员以及创业等求职过程中的每一个环节，同时包含了各类职业介绍、行业及企业介绍、求职准备及技巧、网申及 Open Question、简历中英文模板及实例点评、面试各类型全面介绍、户口档案及报到证等内容，2023 届同学求职推荐必读。

应届生求职网 YingJieSheng.COM，中国领先的大学生求职网

<http://www.yingjiesheng.com>

应届生求职网**微信小程序最新版上线**

微信扫一扫，使用小程序随时查看最新、最全的校园招聘/宣讲会信息，参与笔面试经验讨论，查看录取进度

