



2023



应届生校园招聘



三七互娱

应届生论坛三七互娱版:

<https://bbs.yingjiesheng.com/forum-3440-1.html>

应届生求职大礼包 2023 版-其他行业及知名企业资料下载区:

<http://bbs.yingjiesheng.com/forum-436-1.html>

应届生求职招聘论坛 (推荐):

<http://bbs.yingjiesheng.com>



目录

第一章 三七互娱简介.....	3
1.1 概况介绍.....	3
1.2 企业文化.....	3
第二章 三七互娱笔试资料.....	4
2.1 三七互娱广告优化笔试.....	4
2.2 2021 春招三七互娱招聘专员（hr 岗）笔经.....	4
2.3 3.25 广告投放笔经.....	5
2.4 攒人品啦~笔试题回忆.....	5
2.5 三七互娱运营笔试（2020 春招）.....	6
2.6 三七互娱运营笔试.....	6
第三章 三七互娱面试资料.....	7
3.1 【三七互娱】海外广告投放（日语）面经.....	7
3.2 2020 春招面经.....	8
3.3 37 游戏广告分析师面经（已拿 offer）.....	8
附录：更多求职精华资料推荐.....	10

内容声明：

本文由应届生求职网 YingJieSheng.COM (<http://www.yingjiesheng.com>) 收集、整理、编辑，内容来自于相关

企业的官方网站及论坛热心同学贡献，内容属于我们广大的求职同学，欢迎大家与同学好友分享，让更多同学得

益，此为编写这套应届生大礼包 2023 的本义。

祝所有同学都能顺利找到合适的工作！

第一章 三七互娱简介

1.1 概况介绍

三七互娱是全球知名的文创产业上市公司(股票代码:002555),业务涵盖游戏、在线教育等,旗下拥有游戏研发品牌三七游戏,以及37网游、37手游、37GAMES等游戏运营平台;同时积极布局影视、音乐、艺人经纪、动漫、VR、文化健康产业、互联网少儿教育等领域。

1.2 企业文化

三七互娱自上而下营造“快乐工作、健康生活”的氛围,注重打造有爱好玩有趣的文化氛围,制定了以“七彩福利 快乐有你”为核心的员工关怀体系,为员工提供住房免息借款、健康体检、爱心基金、特色补贴、节日福利等,让关怀细致入微,让福利落到实处。同时,公司还举办年会、时令活动、37FM、三七好声音、趣味运动会、团建、家庭日、联谊会、美食节以及多姿多彩的俱乐部活动,丰富员工企业文化生活。

如果你想了解更多三七互娱的概况,你可以访问三七互娱官方网站: <http://baidupptg.37.com/>

第二章 三七互娱笔试资料

2.1 三七互娱广告优化笔试

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2021 年 3 月 31 日

地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2318573-1-1.html>

1. 两道多选题，关于 cpm cpc 等，以及海外投放政策相关。
2. 看到过的有趣广告。
3. 喜欢打神马游戏
4. 职业规划
5. 计算题

希望能积攒好运呜呜呜呜

2.2 2021 春招三七互娱招聘专员（hr 岗）笔经

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2021 年 3 月 25 日

地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2318072-1-1.html>

我是通过朋友内推投的三七的春招，笔试之前想找笔经但是找不到，就算有也跟 hr 类无关，虽然我早上收到邮件说已经挂了，但还是给未来的小伙伴提供一点信息吧也攒攒人品呜呜呜呜
笔试分为两部分，主观题和选择题

主观题：

主观题涉及一些专业知识，如果你投的招聘岗就会有和人力资源相关的问题问怎么看人力啊怎么看招聘，如果给你这个招聘需求你作为招聘专员要怎么做吧啦啦啦啦，总共 5 个题，1 个小时内答完，时间到直接交卷...如果是 macbook 的小伙伴们记得打开网页之后是全屏，输入法会默认是英文...点键盘上的中英切换没有用，要鼠标挪到屏幕最上方能弹出那个条条在里面切换...我就是在这个切换这里浪费了一些时间...写了半天一直是英文，也有点着急...可能导致我后面 2 个题答的很简单很拉胯吧呜呜呜呜，用 macbook 的注意检查了

ps:我看其他岗位的比如广告岗的笔经大题会涉及一些什么编游戏的广告词啊啥的，与游戏行业啊三七这个公司会比较密切相关的问题，我这波是没有...大家也可以在笔试之前酌情翻一翻三七各种游戏还有游戏行业相关科普吧

笔试题：

全部是行测，就是图形推断，难度一般...后面会加难度，但总体还好，没事多刷刷应该问题不大...

我看了其他的笔经说三七的笔试选择题会涉及类似股票代码、价值观还有企业原创的游戏之

类的题，我这次春招也是没有，不过考前看看官网啥的多了解一下也不错

好像这波笔试很难过啊...我朋友内推的两个都凉了...（背景都不错的那种）希望我的笔经对大家有用吧，祝大家求职都有好运～

2.3 3.25 广告投放笔经

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2020 年 3 月 25 日

地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2257434-1-1.html>

听说在这里发帖能攒好运

3.25 下午海外广告投放专员笔试：

1.广告术语名词解释，一共五个词,ROI,CVR 啥的。。。

2.给了斗罗大陆的一个功能升级图，在台湾推广，要符合台湾文化和 facebook 广告政策，问修改建议。

3.印象最深的游戏广告。

4.在欧美市场上线一个西部主题 SLG 游戏，问推广思路和上线前后的工作。

果然还是要比较了解整个工作内容才行，看到台湾那个就有点懵了。

2.4 攒人品啦~笔试题回忆

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2020 年 3 月 13 日

地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2255988-1-1.html>

报的数据分析岗，感觉不同岗位题目不太一样尤其是问答题，总共一小时，感觉时间还是挺

充裕的（也可能我问答题想不出来写什么就比较快 ）一次笔试只能选一个岗位，报了两个岗位我也不懂要怎么办

选择题还蛮简单的，2 分一题，图形找规律，数字找规律，排序，还有简单的逻辑题，不过开头第一题就是古诗题，长夏江村事悠悠，没学过盲猜了一把
还有一些公司的相关知识，股票代码，哪款游戏自主研发，研发总部在哪里，校招口号这些的

问答题有四题，最少 10 分最多 35 分（不会换行真的难受，检查的时候顺着拉来拉去）

1. 接到专题分析任务如何开展工作？数据分析最重要的是什么？
2. 跟对接部门沟通不畅，工作难以推进或者有分歧要怎么办？
3. 工作中遇到困难，无法按时完成要怎么办？
4. 为什么选游戏行业的这个岗位？职业规划是什么？（35 分）

2.5 三七互娱运营笔试（2020 春招）

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2020 年 3 月 3 日

地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2255088-1-1.html>

选择题+简答题

选择题：行测题，企业文化题（股票代码，研发地址，校招口号，互联网排名，研发的游戏）

简答题：

1. 你所理解的游戏发行公司的运营主要是做哪些工作的？10 分
2. 请写下你的游戏经历，并从中跳去一款进行简单点的介绍和评价。10 分
3. 你选择游戏行业运营岗位的主要原因是什么？请简述下你的职业规划。15 分
4. 假设你负责的一款游戏活动出了问题，导致玩家参与不了活动，消费了却获得不了奖励，此刻玩家情绪非常激动，纷纷要求退款补偿，请描述一下对于该问题你的处理方案。20 分
5. 选择任意一款喜欢游戏，如果你是其运营负责人，详细阐述你将如何进行推广。15 分

2.6 三七互娱运营笔试

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2019 年 9 月 16 日

地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2215935-1-1.html>

第一部分：行测+公司知识（股票代码、研发地址、校招口号、自主研发的游戏、本公司互联网排名）

第二部分：简答

1. 为什么选择游戏运营，职业规划是什么
2. 一个活动中，玩家充值消费了却没有获得奖励，怒气 max，要求退款，你作为游戏运营应该怎么做
3. 介绍并评价一款游戏
4. 你认为游戏发行公司的工作内容是什么
5. 记不清了，大概是 如何运营以保持一款游戏的发展 之类的

吐槽一下答题的版块，不能自动换行真的很麻烦 = =

第三章 三七互娱面试资料

3.1 【三七互娱】海外广告投放（日语）面经

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2021 年 11 月 4 日

地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2335561-1-1.html>

地点：三七互娱广州总部

流程：hr 前台领表格—部门负责人面—部门经理面—hr 面

面试整体比较轻松，负责人面试偏向聊天，hr 偏压力面

中间几乎没有休息（换人的时候休息两三分钟），一个接着一个面，全程一个半小时（填表格+面试）

负责人：对三七有什么了解，有玩过三七的游戏吗

对游戏/互联网行业有什么了解

对日本文化有什么了解，举例说说

日语是怎么学的，自学还是报班，等级多少

日语自我介绍或者说喜欢的动漫台词（日语口语展示）

之前投了什么岗位，为什么投

有什么问题想问的

经理面：说说对广告投放的理解，需要什么能力

为什么想进游戏行业

为什么想进三七

平时玩游戏吗，等级多少

说说对某某游戏的看法（会根据之前的回答提问，建议提前了解公司最近在推的游戏，提前玩一下）

有什么问题想问的

hr 面：这半年经历过的挫折是什么，失败的原因

能承受游戏行业压力大快节奏的生活吗

能接受加班吗

如何释放压力

为什么想做广告投放

如果进来以后发现不能胜任怎么办

职业规划

期望薪资是多少，是怎么定的

有什么问题想问的

最后是一点小 tips，一定要提前了解公司和行业的情况，了解公司最近在做的游戏，准备好要问的问题

3.2 2020 春招面经

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2020 年 4 月 9 日

地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2259687-1-1.html>

由于疫情，采取线上面试形式

岗位：海外广告投放专员

1. 游戏经历/对于各类游戏主要用户群体的了解
2. 在海外做广告投放需要考虑什么
3. 如果有一个中国古风宫廷的手游，进军日本市场，建议如何进行广告投放？
4. 用什么指标衡量广告投放的效果
5. 数据分析、结果呈现的经验。
6. 举一个自己创意的例子。

基德基德~

3.3 37 游戏广告分析师面经（已拿 offer）

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2018 年 3 月 19 日

地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2145746-1-1.html>

经过几个月的奋战，我的 2017 秋招之旅终于拉下帷幕，结果还是不错的，收获了不少 offer。当然，受了论坛这么多恩惠，我也要反馈社会。特意把我参加过的所有面试经历一一写出来，给以后有需要的学弟学妹参考。此篇是关于三七互娱（37 游戏）的广告优化师。

37 游戏是我最早面的企业之一，参加的是提前批次。当时我面试经历还不算丰富，不过幸亏之前做过广告投放、数据分析等类似的实习，所以面起来还是比较顺利的。

首先，先简单跟大家普及广告分析师是干嘛的。以下是官方的职位描述。

- 1、联播网/网盟广告投放及优化（如百度联播、google 等），深入了解广告投放机制和制定投放策略；
- 2、执行每日广告投放计划，确保所负责产品线的线上广告的正确性；
- 3、跟进游戏行销主轴和 TA，制定广告 banner 创意规划；
- 4、从各维度对广告数据进行全面分析，根据分析结果给出优化建议；

5、广告管道拓展及关系维护。”

简单来讲，就是通过广告投放来增加游戏的曝光、下载量等等。初期要按照计划来制定投放素材、制定投放策略（渠道、价格、时间等等），然后中期需要跟进实际效果来调整策略。广告优化师主要负责海外渠道。

37 是国内第三大的游戏公司，感觉主要业务都在投放这一块，不像腾讯网易有很多自主研发的游戏。

业务面

本来第一轮应该是群面的，但不知道为何临时取消，改成了业务面。面试官是海外广告投放 team 的总监老大，基本都是围绕简历来问。因为我在留学时做过 Google 的广告投放和关键词优化，比较符合岗位所需，对方基本都在追问我这方面的问题。然后又问了一些关于对岗位了解、海外游戏市场看法的问题。

个人觉得在互联网行业的面试里，对岗位了解、对行业了解这两块内容是“必考题”。所以，大家在准备时一定要多多注意。

HR 面

总监面完后，在等候室等了十来分钟就进入下一轮了。这个 HR 面试还是挺轻松的，基本都是问问你家庭背景、为什么想来游戏公司、还有提前问了对加班的看法——游戏公司真的加班严重。。

Offer

后来过了几天就收到 offer 了。其实在游戏行业里，37 也挺不错啦。有朋友在里面负责海外投放的，她在里面学到很多东西，成长也很快，挺厉害的。

最后，希望大家求职都能顺顺利利！有任何问题随时留言，我都会一一解答的！

附录：更多求职精华资料推荐

强烈推荐：应届生求职全程指南（第十七版，2023 校园招聘冲刺）

下载地址： <http://download.yingjiesheng.com>

该电子书特色：内容涵盖了包括职业规划、简历制作、笔试面试、企业招聘日程、招聘陷阱、签约违约、户口问题、公务员以及创业等求职过程中的每一个环节，同时包含了各类职业介绍、行业及企业介绍、求职准备及技巧、网申及 Open Question、简历中英文模板及实例点评、面试各类型全面介绍、户口档案及报到证等内容，2023 届同学求职推荐必读。

应届生求职网 YingJieSheng.COM，中国领先的大学生求职网

<http://www.yingjiesheng.com>

应届生求职网**微信小程序最新版上线**

微信扫一扫，使用小程序随时查看最新、最全的校园招聘/宣讲会信息，参与笔面试经验讨论，查看录取进度

