



应届生求职网
www.yingjiesheng.com

2023
CAMPUS
RECRUITMENT

2023



应届生校园招聘



金山

应届生论坛金山版:

<https://bbs.yingjiesheng.com/forum-571-1.html>

应届生求职大礼包 2023 版-其他行业及知名企业资料下载区:

<http://bbs.yingjiesheng.com/forum-436-1.html>

应届生求职招聘论坛 (推荐):

<http://bbs.yingjiesheng.com>

目录

第一章 金山简介.....	3
1.1 金山概况介绍.....	3
第二章 金山笔试资料.....	4
2.1 【西山居】剑心-项目专员-2020 春招笔经.....	4
第三章 金山面试资料.....	7
3.1 king 计划管培 - 初面面经.....	7
3.2 金山云二面【转载】，2018-08.....	7
3.3 金山 WPS，C++研发工程师，一面精【转载】，2018-08.....	7
3.4 金山 WPS，Android 开发工程师，一面，攒人品【转载】，2018-08.....	9
3.5 金山 C++ 研发工程师 一面【转载】，2018-08.....	10
3.6 金山 WPS 前端凉面筋【转载】，2018-08.....	10
3.7 秋招珠海金山 WPS 产品设计师一面面经【转载】，2018-08.....	11
3.8 金山 wps 一面凉经【转载】，2018-08.....	11
3.9 金山云 Java 一面，分享一下，攒人品和运气吧【转载】，2018-08.....	12
3.10 金山 凉经【转载】，2018-08.....	13
3.11 金山-软件测试工程师-一面【转载】，2018-08.....	14
3.12 金山 WPS 前端凉面筋【转载】，2018-08.....	14
附录：更多求职精华资料推荐.....	15

内容声明：

本文由应届生求职网 YingJieSheng.COM (<http://www.yingjiesheng.com>) 收集、整理、编辑，内容来自于相关企业官方网站及论坛热心同学贡献，内容属于我们广大的求职同学，欢迎大家与同学好友分享，让更多同学得益，此为编写这套应届生大礼包 2023 的本义。

祝所有同学都能顺利找到合适的工作！

第一章 金山简介

1.1 金山概况介绍

山软件是一家于香港联交所上市的中国领先的软件及互联网服务公司，旗下拥有金山 WPS、西山居、金山云三家子公司。公司在全球范围内拥有约 7,000 名员工，并在北京、珠海、成都、大连、广州、武汉及香港等多地分设研发中心，在北美、欧洲、日本及马来西亚等海外市场享有重要的市场份额。

如果你想了解更多金山的概况，你可以访问金山官方网站：<https://www.kingsoft.com/>

第二章 金山笔试资料

2.1 【西山居】剑心-项目专员-2020 春招笔经

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2020 年 04 月 01 日

地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2258504-1-1.html>

西山居游戏 剑心（手游组非端游）项目专员 笔经

距离笔试过去四天了，今天我在邮件之前给的可以查询进度的链接里面看到了不匹配的结果，挂在了笔试的阶段。借此也想起来之前忘了分享一下本次笔试的经验，现在来分享一下毕竟回馈论坛，造福一下未来想加入这个我没能加入的企业的小伙伴们吧。

我投的是项目专员的岗位，另外这个岗位是含实习生的，猜测实习申请的笔试可能是同样的题目。

1. 笔试时间：

10:00-22:00 期间段登录即可，单次笔试给 1 个半小时，时间是很紧的，需要打大量文字，所以小伙伴们切记注意时间，每题有给建议的参考时间，不要超过这个时限比较好。

2. 笔试监控：

- 1) 浏览器拍照，全程开摄像头；
- 2) 浏览器要下载安装最新的火狐或者谷歌浏览器的版本，全部录制作答屏幕；
- 3) 手机要扫描小程序，保持屏幕常亮，而且停留在那个监测页面（因为笔试是可以在草稿纸上写了拍照上传的，楼主中间有题用手机拍过草稿上传答案，后来忘记回到那个页面了，不知道这是不是笔试挂掉的原因之一）。

3. 笔试内容，共 7 道大题

1. 请列举你玩过的印象深刻的游戏，玩了多长的时间，有什么成就，对这个游戏的评价是什么。（本题建议作答在 5 分钟内）

我是个游戏爱好者，玩过的印象深刻的游戏不要太多，这里就放飞了写了好多，大概写了 15 分钟左右，还写不完，列了个玩过的游戏列表。

另外提醒一下大家，这个作答里面有可以做表的选项，但是我用下来太难用了，跟 email 正文直接做表格那个不是一个概念，是十分十分十分不好用，不能插入行列，调整单元格等等，所以建议使用罗列的方式来回答（这里还想吐槽一下，要是他们的表格系统再好一点，我说不定能减少时间还能写更多）

2. 英语三句话翻译，和岗位相关。

这题相对简单，没有什么难的单词，或者难以理解的，耗时不长，就是要做到翻译信达雅需要一定的改进。

其中有一句大概是这样的：在 20 世纪中叶，项目管理者开始了寻求项目管理专业化的工作。（...began the work of seeking for the project management professionalism.）

我翻译的不太好...小伙伴请自行改进...

3. 数学计算题。

本题给出了公式 ($PV=……$)、因数 (PV, EC, AC, SPI 等) 的详细概念, 然后让同学们计算, 不是很难。

但是考试没有提到能不能用计算器, 我以防万一没有用, 小伙伴们可以问问工作人员, 如果可以用计算器, 多少也能节省点时间。

4. 说一说大学期间你最感兴趣和最不感兴趣的各三门科目是什么, 说一说理由。

这个就大家自由发挥吧, 尽量和岗位去靠就行, 记得辩证地回答。我还补充了科目的内容, 现在想来真是多此一举, 最后写了好长 6 段小作文一样的, 太费时间了可能也写得太多了。

5. 画出项目的流程, 说一说项目专员才其中的工作什么, 然后问你觉得自己是否能胜任这样的岗位, 理由是什么, 然后让大家说下在这个岗位 10 年后自己在做什么。

5.1 因为所有的答案其实是可以拍照上传的, 所以可以草稿纸上画流程, 但是拍照上传之后, 大家切记切记手机一定要点回原来监测的页面, 我就忘了, 而且不知道是不是因为这个他们觉得我作弊了。这里项目的流程在题目中是给到大家的, 大概流程如下:

*策划组评估审批后会给到另外两个组

策划组出项目-> 策划组评估审批-> 1) 通过后给到程序组评审

1) 审批通过: 给到开发组 -> 测试组 -> 功能组评审 -> 不通过则回到程序组评审或者到美术组评审/通过则结束流程预备上线

2) 审批不通过: 打回给策划组

策划组出项目-> 策划组评估审批-> 2) 通过后给到美术组评审

1) 审批通过: 给到原画设计 -> 模型美术 -> 动作美术-> 特效美术

2) 审批不通过: 打回策划组

5.2 那么画完图就要说项目专员在整个流程是扮演怎样的角色: 这里建议大家参考岗位职责的描述, 我忘了职位描述了, 就自己结合之前的经验发挥了。

5.3 然后为什么自己能胜任: 这里建议大家结合自己过去的社团/实习等相关经验来谈, 往匹配的方向去说。我写了自己以前在学生会、社团、志愿者的一些活动项目还有一些工作中遇到的项目和岗位匹配的地方。

5.4 在这个岗位 10 年后在做什么: 这个讲真蛮难回答的, 一般职业规划都是 3-5 年, 而且能切实跟着规划走的人寥寥无几, 作为项目专员这种游戏公司内部非核心岗位, 我也没有想到 5 年以上的项目专员规划会是什么样的 (而且我因为之前的题花了太多时间, 后面还有两题呢时间不够, 这里就吹牛写两句, 不可取), 建议可以拓展自己 3-5 年的规划来谈。

6. 题目给了不同的未来选择的场景, 首先要你说一说对每个选项的理解, 问你会选哪三种, 原因是什么, 如果这么选, 想象一下未来 10 年你在干什么。

6.1 我还记得的未来选择场景如下:

1. 你的成绩非常好, 导师建议你保研;

2. 你家里妈妈身体不好, 要你回老家工作, 同时你爸爸在老家有一定的影响力, 可以给你安排到当地不错的企业 (国企?);

3. 你朋友搞直播做的不错, 有了渠道和不错的业绩, 他觉得你做直播也会成功, 推荐你去做直播;

4. 你朋友有个项目，帮一些平台上的产品做优化，平台也不错，这个而项目他觉得非常有前景和市场，你的能力也很强，而且你朋友家境优渥，资金充沛，他邀请你合作创业，不会有经济上的压力；
 5. 你朋友在 500 强外企，和你说待遇不错，发展前景也很非常好，平台广阔，还有出国交流的机会，强烈推荐你加入 500 强外企工作；
 6. 你想加入游戏公司，但是你有在在游戏行业的朋友跟你说游戏公司没有你想的那么好，现在行业相对不景气，他们公司就有项目上不了线，最后整个项目组都面临解散的风险（大意），劝你不要加入游戏公司；
 7. 你考上了中央直属的公务员。
- 大概就是这些场景，可能有一个场景遗漏了，我实在回想不起来了。

6.2 然后首先要写一下你对每一个场景和选择的理解：这个问法也很微妙，场景本身很明确了，这里的“理解”到底是要写什么呢？我自己是把每个选项用自己的话复述了一下，前面建议小伙伴们切记要留出时间来。

6.3 之后问你如果是你，让你选出最愿意的三个场景，谈谈理由，为什么选择这个选项，选择了这个选项后，你的下一步的具体规划是什么。

6.4 最后是每一个你选的选项都设想一下未来 10 年后在做什么。

这题场景还蛮现实的，我是切合了游戏公司来谈的，鉴于西山居也是从小做大做强，所以有些比较明显不太符合游戏公司的价值观的选项排除没有选，但是我自己是笔试没有通过的。我也无从得知是哪里不太符合公司的要求，这里也不好给到建议。我的老师建议我们做测评时候一定要真实，毕竟也是个双向选择的过程，但是这么多秋招和春招测评做下来，我自己的经验还是应试那一套的通过率相对较高，就看每个人的观念和取舍吧，没法给到大家什么切实有效的建议。

7. 你有什么和一般人不同的想法，什么方面都可以。

这是最后一题了，做到这里的时候，我只剩 1-2 分钟了，这里没有办法写很多，思路也相对混乱，当时就随便写了，还是踩着倒计时最后 1 秒写完的。

但是现在来看，这个问题和“你觉得自己有什么和其他人相比的优势”其实有一定的相似性，不过这里也有考察是否和公司文化/价值观契合的意思，建议可以从这两个方面入手，小伙伴们记得调研一下公司的企业文化价值观，结合自己的真实案例来回答。

以上就是西山居剑心的笔经分享，希望能为后来者提供帮助。我在秋招和春招申请岗位的时候参考了很多小伙伴们分享的经验，受益良多，但是在游戏公司的申请上，尤其是非技术岗位，分享者寥寥，游戏贴吧有类似的帖子，但都是提问居多，没有很多具体的经验分享（有也是很早啦，2010 年、11 年的），主动去联系这些小伙伴，也没有收到回复，希望以后会有更多的朋友愿意出来分享一下经验。最后祝小伙伴们旗开得胜，顺利通过笔试面试，取得想要的 offer，开启新的生活。

第三章 金山面试资料

3.1 king 计划管培 - 初面面经

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2020 年 11 月 08 日

地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2299929-1-1.html>

（虽然知道申金山的小伙伴都不咋用论坛，但还是发一个吧，也算是给自己记录一下）

楼主今天面的，形式是单面，整个流程很顺利。不得不说今年就业形势太严峻了，签到表上不到 50 人能有一半是北大的(不知道为啥我看的这张上没清华的)，剩下的全是人大、北师大还有留学生，这也是楼主参加过的平均学历最高的一场面试了。面的时候有两个面试官，和楼主在一张小桌子上对着坐，不像其他的可能和面试官离得很远。完全是结构化面试，但是楼主的题不是很难，就是开开脑洞能想出来的那种。有时事题，一个大选一个马云，也不算偏，刷刷微博就知道了，都是热搜榜第一那种。有思考时间，思考的时候可以在给的纸上写一写关键词啥的，最好不要思考太久，否则答题时间会受影响，可能给考官印象也不太好。

虽然希望不大，但还希望能过吧，毕竟公司离楼主家太近了，加个班啥的也方便不是

3.2 金山云二面【转载】，2018-08

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2018 年 08 月 22 日

地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2160389-1-1.html>

下午刚刚金山云二面完，最尬的一次面试，所以想发出来，除了聊了二十分钟的项目，问的题目基本都没答上来。

1. Linux 系统进程间通信信号量的实现方式
2. X86 系统 32 位和 64 位操作系统页表的管理
3. 共享内存的实现
4. 影子页表的工作原理
5. 前后端驱动的工作原理
6. I/O ring 的工作方式
7. IO ring 和网卡多队列的区别
8. SR-IOV 的原理
9. pass-through 的原理
10. 在线迁移的过程和原理
11. dirty page 是怎么判断的
12. 内存虚拟化的原理，内存是怎么映射的

3.3 金山 WPS，C++研发工程师，一面精【转载】，2018-08

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2018 年 08 月 22 日

地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2160364-1-1.html>

金山 WPS, C++研发工程师, 一面
时间: 58min

内容

C++基础

自我介绍

平时有用 C++写过项目吗? (这里没让我展开说项目)

对 C++的特性有什么了解

对封装、继承、多态的具体理解

public/protected/private 的区别

说一下三种方式继承对基类的访问权限

说说构造函数的执行顺序, 析构函数呢

说一下构造函数内部干了什么

如何实现多态

构造函数和析构函数可以调用虚函数吗, 为什么

析构函数一定要是虚函数吗, 为什么

怎么理解 C++的面向对象和 C 的面向过程

可以介绍一下 new 的实现原理吗

new 和 malloc 的异同处

C++怎么为各种变量分配内存空间的

引用了解吧, 介绍一下

拷贝构造函数内部做了什么, 什么时候需要重写

初始化列表了解吗 (以为是那个 C11 特性, 没敢说)

平时用什么编程环境 (Windows+MFC+Qt)

用过 Qt 是吧, 说一下信号和槽的机制, 绑定的方式

你觉得 MFC 和 QT 比各自有什么优缺点

MFC 的消息机制和 Qt 消息机制的对比

进程线程相关

了解过线程吗, 谈一下进程和线程的联系和区别吧

对于共享的区域多个进程或线程一起访问会不会出问题, 要怎么解决 (同步和互斥)

进程通信有哪几种方式, 介绍一下

网络 (项目里有)

Socket 的流程是什么样的 (服务端和客户端两个)

项目里用的什么协议 (TCP)

TCP 和 UDP 的区别, 优缺点

数据库

你这项目的数据库自己设计的吗, 简单介绍一下你的设计流程

了解数据库范式吗, 介绍一下

用过索引是吧, 说一下索引的优缺点, 选取条件

数据库里多对多关系怎么处理设计

数据结构

说说 vector 和 list 的不同, 优缺点

平衡二叉树了解吗, 说说它的特点, 时间复杂度 ($\log N$)

说说二叉树的三种遍历 (想让我写来着, 没带纸笔, 口述了算法思想和区别, 递归和非递归)

图了解吗，说一说它的遍历（广度和深度）

回到 C++

说说宏定义和 const 的区别

宏定义和内联函数的区别

内联函数的作用，和普通函数有什么区别

C++有几种转换方法，简单介绍一下

重载是什么，和重写有什么区别

那今天就到这里，有消息会后续再通知你的

总结

有些问题记得不太清楚了，总体大致如上。

感觉回答的有点急了，对有些问题思考没那么深入，下次要加油。

3.4 金山 WPS，Android 开发工程师，一面，攒人品【转载】，2018-08

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2018 年 08 月 22 日

地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2160339-1-1.html>

金山 WPS，Android 开发工程师，一面

时间：43min

一面简历面，大部分是简历上的内容

首先：自我介绍：

介绍一下 Volley,okhttp,retrofit

volley 的基本流程，OKhttp 的拦截器链，retrofit 的动态代理

photoview 如何实现

Glide 与 Picasso 区别

如果让你设计图片加载框架，你如何设计（三级缓存机制）

插件化，热修复,androidx 原理，如何做到机型适配（native 如何做到机型适配 我很慌啊~~~~~）

HashMap 原理，如何实现线程安全，HashTable，ConcurrentHashMap 原理

介绍一下 java 中的锁

单例模式，dcl 存在的问题，如何解决

http/https 区别，HTTPS 加密如何实现。

get/post 区别，post 如何实现密文传输

事件分发机制

activity 的四种启动模式，及其应用场景

Handler 的使用及其原理，子线程如何实现

eventbus 干什么的，和 handler 有什么区别

eventbus 能否实现 IPC

IPC 方式

AIDL 底层，没问 Binder 原理

面试官态度非常好，说后续等通知 (?ω?)

还是有些紧张，下次加油~

3.5 金山 C++ 研发工程师 一面【转载】，2018-08

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2018 年 08 月 22 日

地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2160156-1-1.html>

金山 C++ 研发工程师 一面

1. C 和 C++ 的区别
2. new 和 malloc 的区别
3. 对虚函数的理解
4. 多线程的理解(多线程同步的途径)
5. 多进程(继承什么, 不继承什么)
6. 进程间通信
7. gdb 的使用, 编译器的使用
8. MySQL 查询前 100 条数据, 以及如何分组
9. 常见的 Linux 的命令
10. TCP 和 UDP 的区别
11. socket 的流程
12. 五种 IO 模型

3.6 金山 WPS 前端凉面筋【转载】，2018-08

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2018 年 08 月 22 日

地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2160145-1-1.html>

昨天约的今天 10 点，刚面完。

一面

自我介绍

Vue 生命周期

Vuex

webpack 自己配置过没

如果自己写个 vue-cli 怎么写

箭头函数与普通函数区别

generator async

web worker

web socket

pwa

如果一个 div，宽度 100%，要求高度跟宽度一样，怎么做

两列布局

CSS 动画

CSS 中的单位了解哪些 之间的区别

nodejs

能实习吗

如果能 实习多久

对地域的看法

有什么想问我的

问题难度还行，但是会深入问下去，也会很认真地听。体验挺好的~~

秋招之路还在继续，加油~~

3.7 秋招珠海金山 WPS 产品设计师一面面经【转载】，2018-08

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2018 年 08 月 22 日

地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2160119-1-1.html>

因为我人在北京，所以电话一面，稍微有点紧张。面试官小姐姐很温柔，问题大多数是开放性的，不难。

- 1.自我介绍
- 2.竞品分析的具体步骤
- 3.你最近在看什么书，评价一下这本书
- 4.为什么抛弃你的专业选择做产品经理
- 5.分析一下你比较喜欢的一个 app
- 6.你在实习过程中的最大收获
- 7.通过什么渠道了解并学习产品经理
- 8.互联网行业最近的大事件，拿出一个分析想法
- 9_WPS 做成小程序的话，放入什么核心功能
- 10.你最期待的未来的工作状态是什么

大概就是这些，分享一下，攒攒人品，共同进步。

3.8 金山 wps 一面凉经【转载】，2018-08

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2018 年 08 月 22 日

地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2159992-1-1.html>

周三面的安卓岗，现在还没收到消息，百分之 99 凉凉，总结一下，为我接下来的秋招攒攒 rp 吧~

自我介绍完毕后，一上来就问我的安卓项目，怼了一下项目推拉流部分只是调用开源项目，没有研究内部原理。

接下来问 java

hashmap 特点基本答上，叫我讲底层实现原理，凉凉~

多线程 死锁现象，同步问题，threadlocal,感觉答得还可以。

jvm 问的没有很深，讲了一下内存结构与垃圾回收算法，感觉良好。

接着网络

tcp udp，三次握手，为什么要三次握手？

最后一些安卓的基本问题，时间有点久不太记得了，聊了一下活动的加载过程等等。

就记得这么多了，总结一下，秋招真的很难，由于这次面试(有了前几次的脑残失败面经)我感觉基本答上了，以为有戏，结果还是凉凉，一面都没过。代码、技术底层原理也要好好撸了，牛油们好好加油，祝秋招顺利！

3.9 金山云 Java 一面，分享一下，攒人品和运气吧【转载】，2018-08

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2018 年 08 月 22 日

地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2159966-1-1.html>

时间：约的是 8.10 的 11:30.

然后就被放鸽子了，差评！

时间换到了 8.13 的 11:30

21 分钟：

(标红的表示，楼主当时没有答得比较好吧！)

1. 自我介绍

2. 直接问了实习里 Java 做的那块项目

3. 用到了那些技术，框架

4. Java 中数据结构

5. HashMap 原理，线程安全吗？

6. ConcurrentHashMap 保证线程安全原理，里面用到了什么锁？这个锁具体类名是？

ConcurrentHashMap 采用了非常精妙的“分段锁”策略，ConcurrentHashMap 的主干是个 Segment 数组。

`final Segment<K,V>[] segments;`

`static final class Segment<K,V> extends ReentrantLock implements Serializable`

一个 Segment 就是一个子哈希表，Segment 里维护了一个 HashEntry 数组，并发环境下，对于不同 Segment 的数据进行操作是不用考虑锁竞争的。

Segment 类似于 HashMap，一个 Segment 维护着一个 HashEntry 数组

7. 你知道的锁有那些类型呢

参考：

<https://www.cnblogs.com/qifengshi/p/6831055.html>

8. ReentrantLock 和 synchronized 区别，性能比较

9. 保证线程安全的其它方法

10. TreeMap 原理

TreeMap 是一个有序的 key-value 集合，基于红黑树(Red-Black tree)实现。

该映射根据其键的自然顺序进行排序，或者根据创建时提供的 Comparator 进行排序

11. 了解 HTTP, TCP 吗

12. HTTP 报文，一个 HTTP 请求包括

参考：

<https://www.jianshu.com/p/c1d6a294d3c0>

<https://blog.csdn.net/u010256388/article/details/68491509>

13. 常见 HTTP 响应码有哪些

14. 301 和 302 区别呢？307 知道吗？

301(被请求的资源已永久移动到新位置)：做域名跳转，把网站从 http 重定向到 https

302(临时重定向)：比如未登陆的用户访问用户中心重定向到登陆页面

`[a href="https://zh.wikipedia.org/wiki/HTTP_307"]307 Temporary Redirect[/a]`

但该响应代码与[\[a href="https://zh.wikipedia.org/wiki/HTTP_302"\]302 重定向\[/a\]](https://zh.wikipedia.org/wiki/HTTP_302)有所区别的

地方在于，收到 307 响应码后，客户端应保持请求方法不变向新的地址发出请求。

15. SpringBoot

16. 依赖注入实现原理

17. Spring 反射方式

18. 最近在学什么，学习方法

19. 你有什么要问我的

总结:

面试节奏较快，基本上是快问快答的形式，面试的内容比较基础吧！

而且最后面试官也说，校招还是看你的基础的！

还是继续加油，最近太浮躁了！

天道酬勤，哈哈！

3.10 金山 凉经【转载】，2018-08

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2018 年 08 月 22 日

地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2159842-1-1.html>

8.20 金山面试整理

总结全是技术 全是知识点 问的非常细；；

- linux 基本操作
 - 拷贝文件、查看 ip、vim 的基本操作（查找字符串、替换字符串）、gdb 的调试；
 - 查看硬盘大小等等操作
 - 总结需要详细的看看 linux 的基本操作命令等(这部分很尴尬都不会)
- STL
 - vector 与 list 的区别
 - 怎么查找倒数第二位数字；
 - 二者的区别；
 - map 怎么插入数据 有几种方式
 - 每种方式的优缺点；
- 多线程多进程
 - 线程间同步的方式：我答了 信号量、互斥量；问我还有没有 我说我记得就这几个了
 - 然后问我进程间同步的方式 答了一个临界区；忘了信号量和互斥量和事件了；
 - 然后我自己抢答了 进程间通信的方式：说了之后然后问我几个问题
 - 怎么创建管道 pipe()
 - 怎么创建共享内存 shmget()；
- TCP、IP 的区别；
- TCP、UDP 的工作流程；客服端服务器端的创建连接啊等等的流程；
- 别的想不起来了；

3.11 金山-软件测试工程师-一面【转载】，2018-08

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2018 年 08 月 22 日

地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2159832-1-1.html>

金山-软件测试工程师-一面（40min）

介绍项目

问我看了什么测试的书。

问了两个测试的问题：一张白纸怎么测；百度云网盘的上传功能怎么测

感觉一面主要是一些测试的基础问题，可能会具体问某个测试怎么做。

还有两轮面试，后面也不知道啥模式。

3.12 金山 WPS 前端凉面筋【转载】，2018-08

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2018 年 08 月 22 日

地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2159752-1-1.html>

昨天约的今天 10 点，刚面完。

一面

自我介绍

Vue 生命周期

Vuex

webpack 自己配置过没

如果自己写个 vue-cli 怎么写

箭头函数与普通函数区别

generator async

web worker

web socket

pwa

如果一个 div，宽度 100%，要求高度跟宽度一样，怎么做

两列布局

CSS 动画

CSS 中的单位了解哪些 之间的区别

nodejs

能实习吗

如果能 实习多久

对地域的看法

有什么想问我的

问题难度还行，但是会深入问下去，也会很认真地听。体验挺好的~~

秋招之路还在继续，加油~~

附录：更多求职精华资料推荐

强烈推荐：应届生求职全程指南（第十七版，2023 校园招聘冲刺）

下载地址： <http://download.yingjiesheng.com>

该电子书特色：内容涵盖了包括职业规划、简历制作、笔试面试、企业招聘日程、招聘陷阱、签约违约、户口问题、公务员以及创业等求职过程中的每一个环节，同时包含了各类职业介绍、行业及企业介绍、求职准备及技巧、网申及 Open Question、简历中英文模板及实例点评、面试各类型全面介绍、户口档案及报到证等内容，2023 届同学求职推荐必读。

应届生求职网 YingJieSheng.COM，中国领先的大学生求职网

<http://www.yingjiesheng.com>

应届生求职网**微信小程序最新版上线**

微信扫一扫，使用小程序随时查看最新、最全的校园招聘/宣讲会信息，参与笔面试经验讨论，查看录取进度

