

应届生求职网

www.yingjiesheng.com

2022

应届生
校园招聘

迅雷篇

应届生论坛迅雷版:

<http://bbs.yingjiesheng.com/forum-1429-1.html>

应届生求职大礼包 2022-其他行业及知名企业资料下载区:

<http://bbs.yingjiesheng.com/forum-436-1.html>

应届生求职招聘论坛 (推荐):

<http://bbs.yingjiesheng.com>

目录

第一章、迅雷简介.....	4
1.1 迅雷概况.....	4
第二章、迅雷笔试资料.....	4
2.1 迅雷产品经理笔试回忆.....	4
2.2 研发工程师笔试题，仅供参考.....	5
2.3 软件测试工程师笔试题目回忆.....	5
2.4 迅雷 10.21 笔试题.....	6
2.5 迅雷 2012 校园招聘软件 C 笔试题.....	8
2.6 迅雷笔试题.....	14
2.7 西安产品经理笔试题.....	17
2.8 迅雷产品经理笔试题（武汉）.....	17
2.9 迅雷广州 C++ 二笔题.....	17
2.10 迅雷：产品经理笔试题（广州站）.....	18
2.11 迅雷：迅雷四川大学（整个西南地区）C++ 第二轮笔试题.....	19
2.12 迅雷：迅雷产品经理笔试题.....	19
2.13 2011 迅雷广州产品经理笔试.....	19
第三章、迅雷面试资料.....	20
3.1 C 软件工程师-实习生面试.....	20
3.2 Android 开发工程师面试.....	20
3.3 测试工程师面试.....	21
3.4 产品经理面试.....	21
3.5 运营面试.....	21
3.6 技术研发面经.....	21
3.7 审计主管面经.....	21
3.8 走近迅雷，迅雷 Java 全程笔面经.....	22
3.9 数据分析师面试经验分享.....	24
3.10 高管助理面经分享.....	24
3.11 运维工程师面试.....	25
3.12 迅雷影视编辑面试.....	25
3.13 Java 开发工程师面试.....	25
3.15 测试工程师面试.....	25
3.16 产品经理面试.....	26
3.17 C 软件工程师-实习生面试.....	26
3.18 运营面试.....	26
3.19 技术研发面经.....	27
3.20 审计主管面经.....	27
3.21 我的华丽丽迅雷霸面。。。.....	27
3.22 迅雷产品经理的一面的内容（all），分享一下。希望对筒子们有所启发。.....	28
3.23 悲惨的“迅雷”面试，我伤了.....	28
3.24 迅雷面试三题.....	29
3.25 西安 产品经理 下午刚面的 新鲜出炉.....	30
3.26 迅雷面试题目分享.....	31

3.27 迅雷面试题.....	32
3.28 迅雷面试题.....	32
3.29 迅雷西安发 offer.....(附面试).....	33
3.30 迅雷终面归来.....	33
3.31 迅雷面试小记.....	34
3.32 迅雷面试归来，虽然被鄙视了，但还是有很多要分享的.....	34
3.33 迅雷面经：我的终点和起点.....	37
3.34 迅雷面试题目.....	43
第四章、迅雷求职综合经验.....	51
4.1 校招回忆 - 迅雷产品经理.....	51
4.2 java 程序员笔经+面经，已拿到 offer.....	53
4.3 迅雷笔经+面经.....	55
4.4 大象装冰箱，需要分几步？--迅雷产品笔、第一轮面试回顾(回顾被鄙视路程).....	57
4.5 迅雷产品经理，擦肩，错过。.....	59
4.6 迅雷广州站 C++ 笔试面试.....	60
附录：更多求职精华资料推荐.....	61

内容声明：

本文由应届生求职网 YingJieSheng.COM (<http://www.yingjiesheng.com>) 收集、整理、编辑，内容来自于相关企业的官方网站及论坛热心同学贡献，内容属于我们广大的求职同学，欢迎大家与同学好友分享，让更多同学得益，此为编写这套应届生大礼包 2022 本义。

祝所有同学都能顺利找到合适的工作！

应届生求职网 YingJieSheng.COM

第一章、迅雷简介

1.1 迅雷概况

迅雷官方网站

<http://www.xunlei.com/>

“迅雷”于 2002 年底由邹胜龙先生及程浩先生始创于美国硅谷。2003 年 1 月底，创办者回国发展并正式成立深圳市三代科技开发有限公司（三代）。由于发展的需要，“三代”于 2005 年 5 月正式更名为深圳市迅雷网络技术有限公司（迅雷），暨“迅雷”在大中华区的研发中心和运营中心。

“迅雷”立足于为全球互联网提供最好的多媒体下载服务。经过艰苦创业，“迅雷”在大中华地区以领先的技术和诚信的服务，赢得个广大用户的深深喜爱和许多合作伙伴的认同与支持。公司旗舰产品，迅雷，已经成为中国互联网最流行的应用服务软件之一。作为中国最大的下载服务提供商，迅雷每天服务来自几十个国家，超过数千万次的下载。伴随着中国互联网宽带的普及，迅雷凭借“简单、高速”的下载体验，正在成为高速下载的代名词。在行业内，“迅雷”也已经和众多的行业领航者进行合作，其中包括盛大、新浪、金山、和 MOTO 等等。此外，“迅雷”也获得了晨兴科技 和 IDGVC 等数家知名风险投资企业的认同和投资。2007 年 1 月 5 日迅雷宣布第三次融资成功，本轮融资的领衔投资是联创策源（Ceyuan Ventures），参与投资有晨兴创投（Morningside Ventures）、IDGVC、Fidelity Asia Ventures，战略投资是 Google（谷歌）。这些投资合作伙伴除了给“迅雷”带来了更加雄厚的资金实力，也给“迅雷”带来了更丰富的行业资源和国际化公司运作的经验。

如果你想了解更多迅雷的概况，你可以访问迅雷官方网站：<http://www.xunlei.com/>

第二章、迅雷笔试资料

2.1 迅雷产品经理笔试回忆

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2018 年 9 月 13 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2162367-1-1.html>

突然收到迅雷的电话，说我之前投的岗位不招人了，让我修改一下志愿，我就改成了产品经理，结果十分钟后收到邮件，让马上开始在线做题（开摄像头），无语中。。。

考试时间 1 个小时，我抽到的是 A 卷，大概说一下题目

1.单选题：25 道，有一些产品经理的专有词，没接触过真的不懂

2.问答题：共有 3 道，我抽到的是三个问题

（1）解释很多人不退微信群但是屏蔽微信群的心理，作为产品经理应该如何改进

（2）设计一款针对 00 后的饮料

（3）估算校门口煎饼摊的收入，并提出提高收入的方法

感觉有点凉，祝后来人好运吧

2.2 研发工程师笔试题，仅供参考

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2017 年 7 月 6 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2107364-1-1.html>

题目 1、若串 `str="xunlei"`，其子串的数目是（）

题目 2、若栈采用链式存储结构，则下列说法中正确的是（）

- A、需要判断栈满但不需要判断栈空
- B、不需要判断栈满也不需要判断栈空
- C、需要判断栈满且需要判断栈空
- D、不需要判断栈满但需要判断栈空

题目 3、假设以数组 `A[60]` 存放循环队列的元素，其头指针是 `front=47`，当前队列有 50 个元素，则队列的尾指针值为（）

题目 4、将两个各有 `n` 个元素的有序表归并成一个有序表，最少的比较次数是（）

题目 5、已知关键字序列为(51,22,83,46,75,18,68,30)，按关键字 51 进行一趟快速排序，完成后的序列为（）

- A、(30,22,18,46,51,75,68,83)
- B、(30,18,22,46,51,75,83,68)
- C、(30,18,22,46,51,75,68,83)
- D、(18,22,30,46,51,68,75,83)

2.3 软件测试工程师笔试题目回忆

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2015 年 6 月 30 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-1971676-1-1.html>

一、选择题~我只记得第一题是白盒测试中的语句覆盖、判定覆盖、条件覆盖、路径覆盖中哪一种比较弱~我选语句覆盖应该是对的~其余的选择题考的就是操作系统和网络的题~

二、判断题~有一道排序算法的题：冒泡排序是稳定排序，快速排序是不稳定的排序~有一道测试的题：大致意思是测试员应该坚持原则，不能放过任何一个缺陷，必须全部纠正~其余的也是一些网络或操作系统的题~

（下面填空简答我记得比较清楚~一一分享~）

三、填空题~1，白盒测试中控制流的测试是面向程序的（），数据流的测试是面向程序的（）。

2，操作系统的进程调度策略有（），（），（），（）。

3，这道考 Linux 里的命令，我记不得原题。

4，集线器在网络 ISO 模型中的（）层，路由器在（）层，网卡工作在（）层，交换机工作在（）层。

四、简答题~1，请简述正交表测试用例的原理，并分别说明其优缺点。

2，数据库~~学生表，课程表，选课关系表。写 SQL 语句。

1)查询计算机系的所有同学的成绩，包括学生号，学生姓名，课程号，课程名，成绩。

2)查询有两门以上成绩 ≥ 90 分的学生的学号。

3)这题我觉得太麻烦了，直接放弃了。大致是查询计算机系平均成绩在多少分以上的还是什么的。好像不止这么简单。

3，如果让你测试迅雷 7，请写出你的测试点。

五、分析题~有只小猴子，路边有 80 根香蕉，小猴子走 40 步能到家，每走一步要吃 1 根香蕉，否则就停止不前，小猴子每次能搬 40 根香蕉，请编程求出小猴子最多能搬多少根香蕉回到家。

【转】

2.4 迅雷 10.21 笔试题

1、下面的程序可以从 1....n 中随机输出 m 个不重复的数。请填空

```
knuth(int n, int m)
{
    srand((unsigned int)time(0));
    for (int i=0; i<n; i++)
    {
        if ( )
        {
            cout<<i<<endl;
            ;
        }
    }
}
```

分别为: $\text{rand}() \% (n-i) < m$ 和 $m--$;

2、以下 prim 函数的功能是分解质因数。请填空

```
void prim(int m, int n)

{

    if (m>n)

    {

        while ( ) n++;

        ;

        prim(m, n);

        cout<<n<<endl;

    }

}
```

分别为: $m \% n$ 和 $m /= n$

3、下面程序的功能是输出数组的全排列。请填空

```
void perm(int list[], int k, int m)

{
```

```
if ( )  
  
{  
  
copy(list, list+m, ostream_iterator<int>(cout, " "));  
  
cout<<endl;  
  
return;  
  
}  
  
for (int i=k; i<=m; i++)  
  
{  
  
swap(&list[k], &list);  
  
:  
  
swap(&list[k], &list);  
  
}  
  
}
```

分别为: $k==m$ 和 $perm(list, k+1, m)$

二、主观题:

1、(40 分) 用户启动迅雷时, 服务器会以 $uid, login_time, logout_time$ 的形式记录用户的在线时间; 用户在使用迅雷下载时, 服务器会以 $taskid, start_time, finish_time$ 的形式记录任务的开始时间和结束时间。有效下载时间是指用户在开始时间和结束时间之间的在线时间, 由于用户可能在下载的时候退出迅雷, 因此有效下载时间并非 $finish_time$ 和 $start_time$ 之差。假设登录记录保存在 $login.txt$ 中, 每一行代表用户的上下线记录; 下载记录保存在 $task.txt$ 中, 每一行代表一个任务记录, 记录的字段之间以空格分开。计算每个用户的有效下载时间和总在线时间的比例。注意: 请尽量使用 STL 的数据结构和算法

2、(60 分) 在 8×8 的棋盘上分布着 n 个骑士, 他们想约在某一个格中聚会。骑士每天可以像国际象棋中的马那样移动一次, 可以从中间像 8 个方向移动 (当然 不能走出棋盘), 请计算 n 个骑士的最早聚会地点和要走多少天。要求尽早聚会, 且 n 个人走的总步数最少, 先到聚会地点的骑士可以不再移动等待其他的骑士。

从键盘输入 n ($0 < n \leq 64$), 然后一次输入 n 个骑士的初始位置 x_i, y_i ($0 \leq x_i, y_i \leq 7$)。屏幕输出以空格分隔的三个数, 分别为聚会点 (x, y) 以及走的天数。

2.5 迅雷 2012 校园招聘软件 C 笔试题

宽带下载，迅雷不及掩耳

C++ 工程师试题-F 主观题

主观题（第 1 题 40 分，第 2 题 60 分）

注意：所有主观题答案，如果不容易从代码中看出思路，请先写思路，或通过代码注释来说明思路，以便能更准确的给予评分

一、（40 分）用户启动迅雷时，服务器会以 uid, login_time, logout_time 的形式记录用户的在线时间；用户在使用迅雷下载时，服务器会以 taskid, start_time, finish_time 的形式记录任务的开始时间和结束时间。有效下载时间是指用户在任务开始时间和结束时间之间的在线时间，由于用户可能在下载的时候退出迅雷，因此有效下载时间并非 finish_time 和 start_time 之差，假设登陆记录保存在文件 login.txt 中，每一行代表一个用户的上下线记录；下载记录保存在文件 task.txt 中，每一行代表一个任务记录，记录的字段之间以空格分开，计算每个用户的有效下载时间和总在线时间的比例。注意：请尽量使用 STL 的数据结构和算法。

二、（60 分）在 8×8 的棋盘上分布着 n 个骑士，他们想约在某一个格中聚会。骑士每天可以像国际象棋中的马那样移动一次，可以从中间向 8 个方向移动（当然不能走出棋盘），请计算 n 个骑士的最早聚会地点和要走多少天，要求尽早聚会，且 n 个人走的总步数最少，先到聚会地点的骑士可以不再移动等待其他的骑士。

从键盘输入 n ($0 < n \leq 64$)，然后一次输入 n 个骑士的初始位置 x_i, y_i ($0 \leq x_i, y_i \leq 7$)。屏幕输出以空格分割的三个数，分别为聚会的点 (x, y) 以及要走的天数。

应届生论坛
bbs.yingjiesheng.com

立即下载，迅雷不及掩耳 C++工程测试题 + 面试题

8. 程序改错

```
1. int fun(vector<int>& val)
{
2.   copy(val.begin(), val.end(), ostream_iterator<int>(cout, "\n"));
   // 编译选项
}
int main()
{
3.   int a[5] = {1, 2, 3, 4, 5};
4.   vector<int> v;
5.   copy(a, a+5, v.begin());
6.   fun(vector<int>(v));
   // 编译选项
}
```

错误的代码和改正后的代码为：
___【 14 】___
___【 15 】___

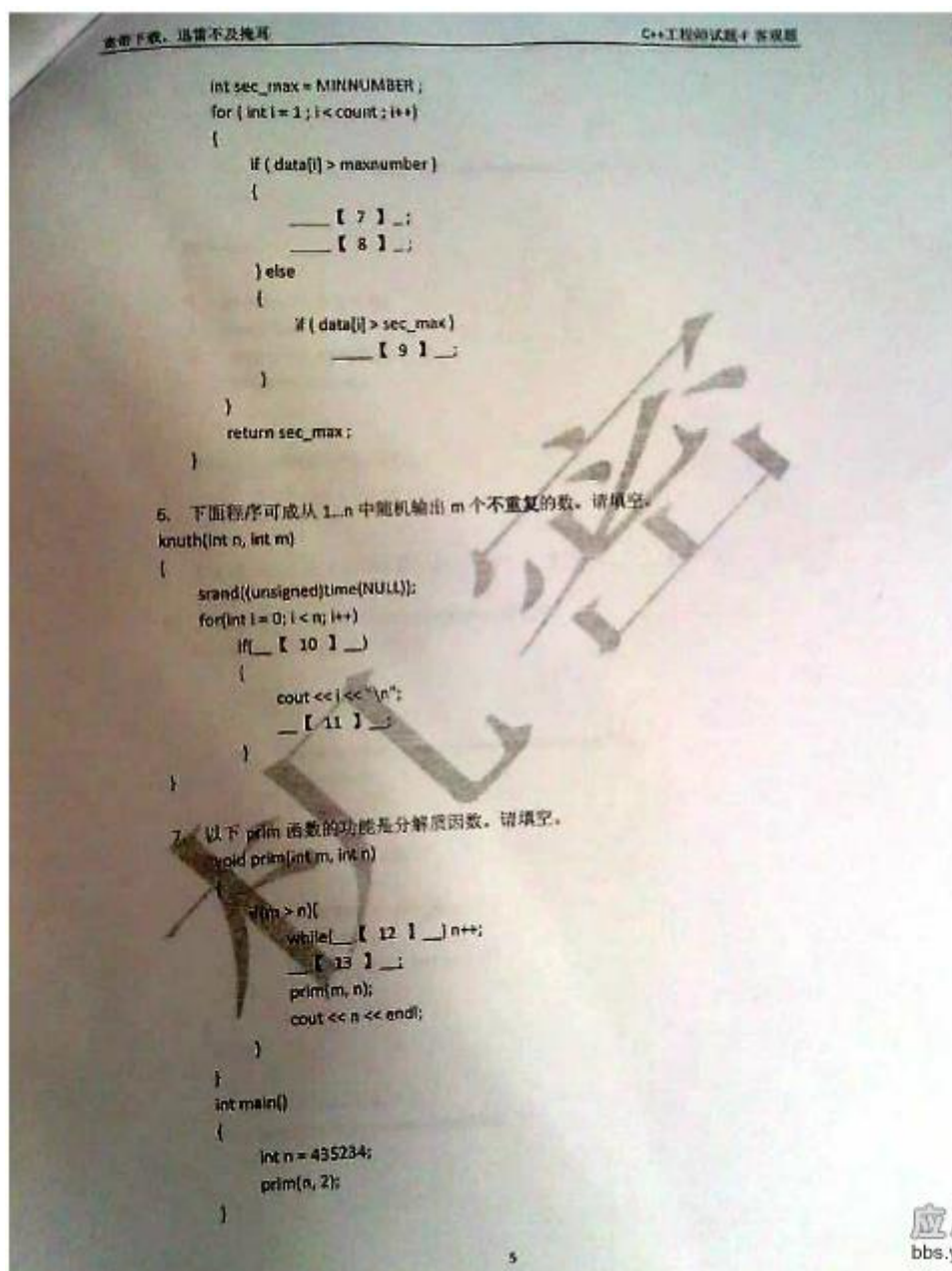
9. C++ 中 const 有什么用途(至少说出三种): ___【 16 】___ ___【 17 】___ ___【 18 】___

10. 下面程序的功能是输出数组的全排列。请填空。

```
Void perm (int list[], int k, int m)
{
    if( ___【 19 】___ )
    {
        copy(list, list+m, ostream_iterator<int>(cout, " "));
        cout << endl;
        return;
    }
    for(int i = k; i <= m; ++i)
    {
        swap( &list[k], &list[i]);
        ___【 20 】___;
        swap( &list[k], &list[i]);
    }
}

main()
{
    int list[] = {1, 2, 3, 4, 5};
    perm(list, 0, sizeof(list)/sizeof(int) - 1)
}
```

应届生论坛
bbs.yingjiesheng.com



点击下载: 迅雷不及掩耳

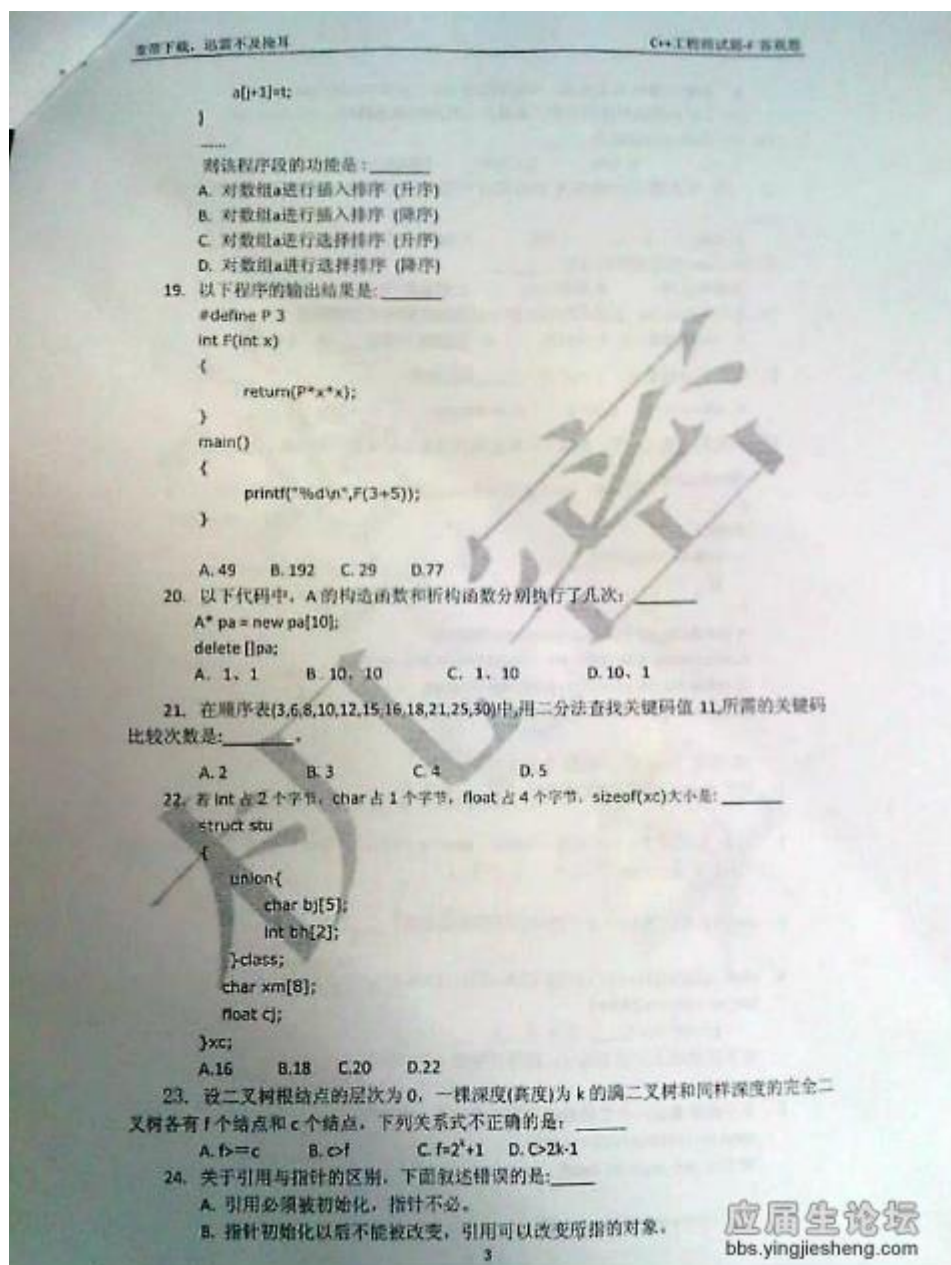
C++ 工程师试题-F 客观题

- C. 删除空指针是无害的, 不能删除引用。
D. 不存在指向空值的引用, 但是存在指向空值的指针。
25. 属于网络层协议的是: _____
A. IP; B. TCP; C. ICMP; D. X.25
26. STL 中的哪种结构在增加成员时可能会引起原有成员的存储位置发生变动:
A. map; B. set; C. list; D. vector;
27. Windows 消息调度机制是: _____
A. 指令队列; B. 指令堆栈; C. 消息队列; D. 消息堆栈;
28. 在排序方法中, 关键字比较次数与记录的初始排列无关的是: _____
A. Shell 排序; B. 归并排序; C. 直接插入排序; D. 选择排序
29. 假设 A 为抽象类, 下列声明 _____ 是正确的
A. A fun(int); B. A *p; C. int fun(A); D. A Obj;
30. 如果类的定义如下, 则以下代码正确并且是良好编程风格的是: _____
- ```
class Object
{
public:
 virtual ~Object() {}
 //...
};
```
- A. std::auto\_ptr<Object> pObj(new Object);  
B. std::vector<std::auto\_ptr<Object\*>> object\_vector;  
C. std::auto\_ptr<Object\*> pObj(new Object);  
D. std::vector<std::auto\_ptr<Object\*>> object\_vector;

## 二. 填空题 (20 空, 每空 2 分)

1. 写出 float x 与“零值”比较的 if 语句 \_\_\_\_\_ 【 1 】 \_\_\_\_\_
2. 在 32 位系统中, char str[] = "xunlei"; char\* p = str; sizeof(str) = \_\_\_\_\_ 【 2 】 \_\_\_\_\_; sizeof(p) = \_\_\_\_\_ 【 3 】 \_\_\_\_\_; sizeof(\*p) = \_\_\_\_\_ 【 4 】 \_\_\_\_\_;
3. Internet 物理地址和 IP 地址转换采用什么协议? \_\_\_\_\_ 【 5 】 \_\_\_\_\_
4. char a[2][2][3] = {{ {1,6,3}, {5,4,15} }, { {3,5,33}, {23,12,7} } };  
for(int i=0; i<12; i++)  
 printf("%d ", \_\_\_\_\_ 【 6 】 \_\_\_\_\_);  
在空格处填上合适的语句, 顺序打印出 a 中的数字
5. 以下函数查找一个整数数组中第二大的数, 请填空。  
const int MINNUMBER = -32767;  
int find\_sec\_max(int data[], int count)  
{  
 int maxnumber = data[0];

应届生论坛  
[bbs.yingjiesheng.com](http://bbs.yingjiesheng.com)



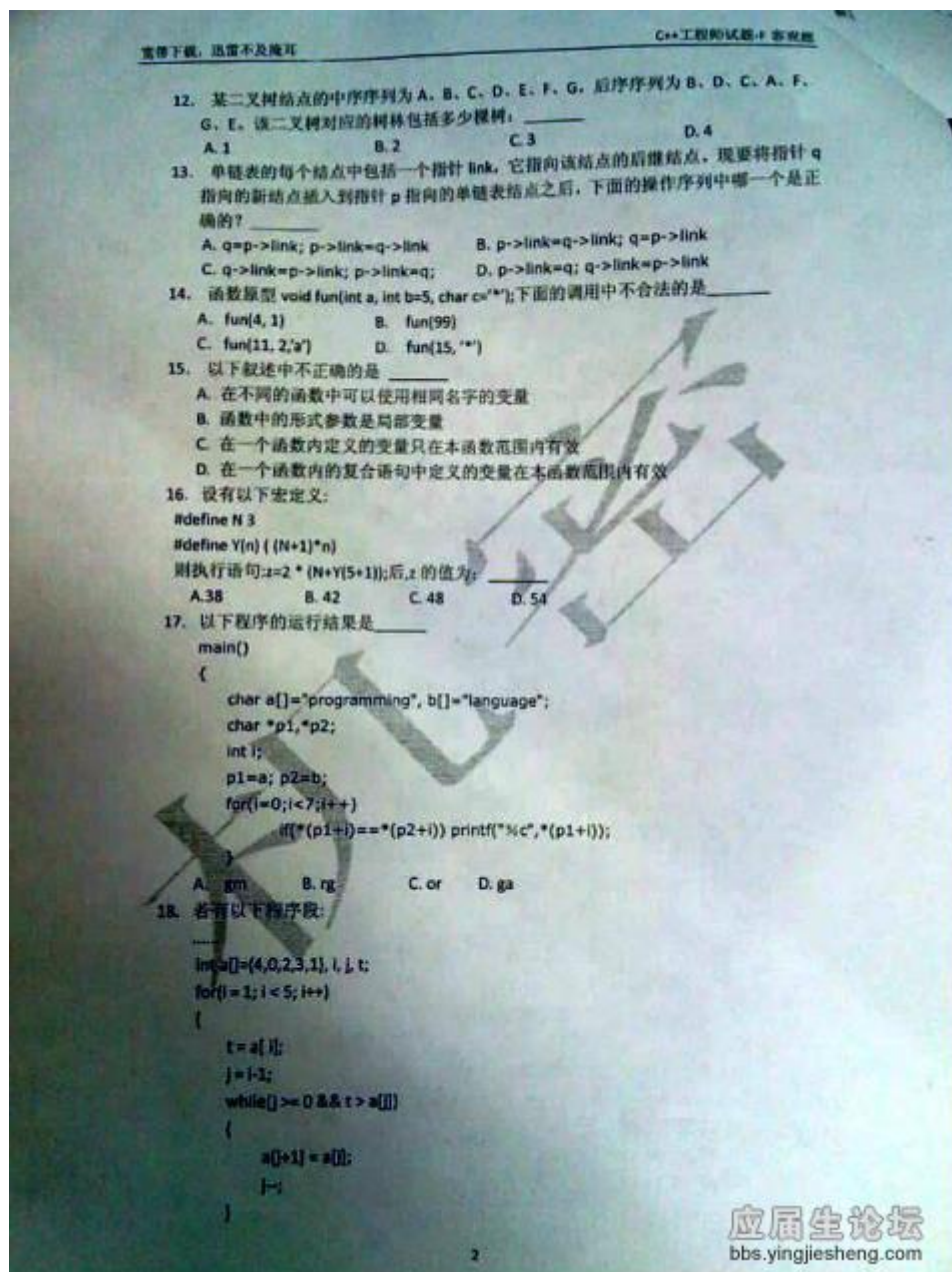
 客观题

请注意：客观题和主观题得分都要超过一定标准，才能获得面试资格。如果一项得分很高，而另外一项得分很低，可能无法获得面试资格。

## 一、单选题（30 题，每题 2 分）

1. 微机中 1K 字节表示的二进制位数是\_\_\_\_\_  
A. 1000      B. 8x1000      C. 1024      D. 8x1024
2. 设 C 语言中，一个 int 型数据在内存中占 2 个字节，则 unsigned int 型数据的取值范围为：\_\_\_\_\_  
A. 0~255      B. 0~32767      C. 0~65535      D. 0~2147483647
3. 在 C 语言中，要求运算数必须是整型的运算符是：\_\_\_\_\_  
A. /      B. ++      C. !=      D. %
4. 下面程序段的运行结果是：\_\_\_\_\_  
char c[5]={'a','b','\0','c','\0'};  
printf("%s",c);  
A. 'a'b'      B. ab      C. ab\_c      D. ab\_c (其中\_表示空格)
5. 下列关于数组的初始化正确的是：\_\_\_\_\_  
A. char str[2] = {"a", "b"}  
B. char str[2][3] = {"a", "b"}  
C. char str[2][3] = {{"a", "b"}, {"c", "d"}, {"e", "f"}, {"g", "h"}}  
D. char str[] = {"a", "b"}
6. 判断字符串 a 和 b 是否相等，应当使用\_\_\_\_\_  
A. if (a==b)      B. if (a=b)  
C. if (strcpy(a,b))      D. if (strcmp(a,b))
7. 已知 int a[3][4]；则下列能表示 a[1][2] 元素值的是：\_\_\_\_\_  
A. \*(\*(a+1)+2)      B. \*(a+1+2)  
C. (&a[0]+1)[2]      D. \*(a[0]+1)
8. 若希望当 A 的值为奇数时，表达式的值为“真”，A 的值为偶数时，表达式的值为“假”，则以下不能满足要求的表达式是：\_\_\_\_\_  
A. A%2==1      B. !(A%2==0)      C. !(A%2)      D. A%2
9. 以下哪项可以用来释放 p=malloc() 分配的内存：\_\_\_\_\_  
A. free(p)      B. delete p  
C. delete []p      D. sizeof p
10. 下列有关静态成员函数的描述中，正确的是：\_\_\_\_\_  
A. 静态数据成员可以在类体内初始化  
B. 静态数据成员不可以被类对象调用  
C. 静态数据成员不受 private 控制符作用  
D. 静态数据成员可以直接用类名调用
11. 按 e1, e2, e3, e4 的次序进栈（中间可能有出栈操作，例如 e1 进栈后出栈，e2 再进栈），则可能的出栈序列是\_\_\_\_\_  
A. e3, e1, e4, e2      B. e2, e4, e3, e1  
C. e3, e4, e1, e2      D. 任意序列

应届生论坛  
[bbs.yingjiesheng.com](http://bbs.yingjiesheng.com)



## 2.6 迅雷笔试题

1.

```
class A
```

```
{
```

```
int a;
```

```
short b;
```

```
int c;
```

```
char d;
```

```
};
```

```
class B
```

```
{
double a;
short b;
int c;
char d;
};
```

求 sizeof(A), sizeof(B)分别是多少，考察对内存对齐的理解。

2.

引用可以是 void 类型吗？

答：不可以。如下程序会出错。

```
#include <stdio.h>
```

```
int main()
```

```
{
```

```
int b;
```

```
 void &a = b;
```

```
return 0;
```

```
}
```

3.下面这段代码会打印出什么？

```
#include <stdio.h>
```

```
class A
```

```
{
```

```
public:
```

```
A()
```

```
{
```

```
 printf("A\n");
```

```
}
```

```
/*virtual */~A()
```

```
{
```

```
 printf("de A\n");
```

```
}
```

```
};
```

```
class B
```

```
{
```

```
public:
```

```
B()
```

```
{
```

```
 printf("B\n");
```

```
}
```

```
~B()
```

```
{
```

```
 printf("de B\n");
```

```
}
```

```
};
```

```
class C : public A, public B
```

```
{
public:
C()
{
 printf("C\n");
}
~C()
{
 printf("de C\n");
}
};
int main()
{
 A *a = new C();
 delete a;
 return 0;
}
```

4.下面这段代码运行时会出现什么问题？（阴险）

```
#include <stdio.h>
class A
{
public:
void f()
{
 printf("A\n");
}
};
class B : public A
{
public:
virtual void f()
{
 printf("B\n");
}
};
int main()
{
 A* a = new B;
 a->f();
 delete a;
 return 0;
}
```

5.内联可能会导致二进制可执行文件尺寸变大吗？是的

6.全局对象在 main 退出后，程序结束前析构吗？是的

- 7.友元能访问类中的所有成员吗？是的
- 8.表建立索引时，update,delete,insert 是要维护索引的吗？是的

## 2.7 西安产品经理笔试试题

昨天考完笔试的。回忆下试题。。有可能不全，希望西安的补充

1. 1~2009 的阶乘和 后 2 位是什么？
2. 甲乙买东西。有 8 元和 9 元的。一共花 172 元。他俩买的東西的数目一样。问 9 元的多少件
3. 如果你是超级旋风的 XXXX,怎么和迅雷抢占市场
4. 迅雷要出校园网的版本。怎么策划
5. 移动 3G 业务推出，哪些服务会需求高
6. 腾讯有哪些增值服务？哪些适合迅雷？
7. 百度贴吧为什么相比同样的企业独树一帜
8. 深圳推出 4M/8M 网络，有人认为 1M、2M 够用。如何从产品和营销方面策划（以前考过的）
9. 为什么 QQ 有 QQ 秀。MSN 没有。哪类人适合购买 QQ 秀
- 10.对迅雷有什么建议

## 2.8 迅雷产品经理笔试题（武汉）

- 1, 2 为 IQ 题目。
  - 3.你是用过哪些迅雷产品，优缺点？
  - 4.要在两座城市间建一条高速公路，如果你负责，需要考虑哪些问题
  - 5.百度的商业模式？你估计一下百度的收入规模，（不需要具体数字，计算思路）。
  - 6.QQ 有 QQ 秀，为什么 MSN 没有 MSN 秀？
  - 7.你用过的输入法，搜狗拼音和 QQ 拼音你觉得哪个好，为什么？
  - 8.不记得了。
  - 9.中国电信推出了 4M/8M 的上网套餐，很多用户觉得 1M/2M 的 ADSL 已经够用，如果你是中国电信的经理，应该制定 4M/8M 的产品营销方案。
- 题目序号与具体内容不一定描述正确，但大概就是这么个意思。

## 2.9 迅雷广州 C++二笔题

记下了题目大概，希望大家看得懂

第一题：

n 个文件长度记载在无符号 64 位整数数组 file\_length[]中，逻辑首尾拼接在一起形成一个逻辑上的大文件。

```
struct range
```

```
{
__int64 pos;
__int64 length;
};
```

记载数据片段的起始点和长度，range\_array[]记载若干个片断，求 n 个文件每个文件共有多长的数据在 range\_array[]的数据片断中

```
struct range
{
__int64 pos;
__int64 length;
};
void get_length(__int64 file_length[],unsigned n,range range_array[],unsigned m,__int64 result[])
```

第二题：

求循环节，若整除则返回 NULL，否则返回 char\*指向循环节。先写思路。

函数原型：char\* get\_circle\_digits(unsigned k,unsigned j)

第三题：

i) 求两个绝对路径的共同深度。函数原型：unsigned get\_common\_depth(const char \*path1,const char \*path2)

ii)设计测试用例和函数测试上述函数。函数原型：bool test\_get\_common\_depth()

## 2.10 迅雷：产品经理笔试题（广州站）

共 8 道题，2 小时。

1、甲乙两人，玩一个游戏。每人轮流说出 1-10 的一个数字，从甲开始。轮到某个人，使得所有说出的数字的总和等于 100，就算谁赢。

请问甲或乙谁有必胜的把握，为什么？

2、甲乙丙丁 4 个人轮流顺序抽签（共 4 张签）。任何第一个抽中“请客”的人即请大家吃饭。假设：

A)4 张签中共有 1 张请客的签；

B)4 张签中共有 2 张请客的签；

C)4 张签中共有 3 张请客的签；

请问 A)、B)、C) 三种情况下甲乙丙丁每个人请大家吃饭的概率分别有多大？

3、你都使用过哪些播放器，有什么优缺点？迅雷做播放器怎样才能超过他？

4、说说迅雷看看和视频网站（例如土豆、优酷）各自的优劣。如果你是迅雷看看的负责人，你如何竞争？

5、如果你要设计一个新闻搜索引擎，该产品的核心考核指标有哪些？

6、基于上网本设计产品，你认为应该注意哪些方面？

7、请列举主流游戏收费模式的优劣。

8、同样的收入和盈利能力，为什么一个网络游戏公司的市值（价值）要比搜索引擎公司的市值（价值）低很多？

PS：有志于做产品的各位大侠有什么高见，也贴出来一起讨论讨论。

## 2.11 迅雷：迅雷四川大学（整个西南地区）C++第二轮笔试题

1,实现 `void strtol(char* num_str,char** endptr,int base)`函数,此函数的功能是将一个字符串 `num_str` 转换成整数。`num_str` 中保存的是待转换的字符串。字符串有 8, 10, 16 进制三种形式, 保存在 `base` 参数中, 若 `base` 为 0, 则需要自己判断具体的进制。要判断是否溢出, 若为上溢出, 返回 `INT_MAX`, 若为下溢出, 返回 `INT_MIN`。字符串 `num_str` 可能存在非法字符, 若存在非法字符, 返回非法字符前面的转换结果, 并将 `endptr` 指向第一个非法字符, 若没有非法字符, 不需要返回 `endptr`。

#注: 不能使用任何库函数。

2, 从 1 亿个数中, 找出最大的 1000 个数。效率要尽可能的高, 使用的额外空间要尽可能小。

`void max_num(int* source_num,int* max_num)`

`source_num`:数组包括所有的 1 亿个数。

`max_num`:保存最大的 1000 个数。

#注: 不能使用任何库函数。

3, 若对于整数 `N`, 在集合  $\{1,2,\dots,N\}$  中找出 `m` 个数, 使其和等于剩下的 `N-m` 个数的和。返回所有可能的组合数。 $N < 10000$ 。

#注: 不能使用任何库函数。

## 2.12 迅雷：迅雷产品经理笔试题

1. 今天早上刚考完, 题目大概如下 希望支大家有帮助

一块草地, 25 头牛吃 18 天吃完, 21 头牛 30 天吃完, 问要使草地一直吃不完最多可以放多少头牛。

2.  $6 \times 9$  的方格中, 从起点到终点, 只能从下向上, 从左向右走, 问一共有多少种不能的走法。

3. 你在使迅雷的时遇到的缺点, 并为这些缺点找出解决方案

4. 如果要开发一个二手火车票的搜索引擎, 最重要的指标是什么。

5. 你体验过迅雷的那些产品, 分析该产品和同类产品的优劣,

6. 试举两个同类的互联网产品, 并分析他们的优劣

7. 现在互联网的收入模式。

8. 百度知道这样的类似产品有很多, 如新浪的爱问, 腾讯的问问, 但为何百度知道却能在从多的产品中一支独秀呢。

9. 中国电信推出了 4M/8M 的上网套餐, 很多用户觉得 1M/2M 的 ADSL 已经够用, 如果你是中国电信的经理, 应该制定 4M/8M 的产品营销方案

## 2.13 2011 迅雷广州产品经理笔试

今天在下午 6 点在华工举行笔试, 可是在下午 4 点才开始发笔试通知, 因此很多人赶不及来到面试地方。。我的考场加上霸笔的也坐不满, 可想而知是多么的少人了。。希望迅雷下次能够提前做好安排。

笔试题目有 4 条行测，其中两条数字推理，两条图形推理，难度均较低，有行测经验者轻松通过。接下来是 9 道大题。均与策划与产品有关。

为了不太影响各地招聘的公平。。我说其中几道好了。

- 1、你的兴趣爱好是什么，给你带来什么？
- 2、设计一个迅雷牌的 XX 产品，XX 屏蔽了，大家猜。
- 3、如何在大雪的天气卖 XX 产品，继续屏蔽。
- 4、如何看待 XX 产品的优点，以及未来的发展趋势。
- 5、迅雷 XX 产品哪个地方做得不好，应该如何改善？
- 6、假如你加入迅雷，可以给你带来什么？你又给迅雷带来什么？

大概就列这些吧。。大家加油。。。

## 第三章、迅雷面试资料

### 3.1 C 软件工程师-实习生面试

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2015 年 6 月 30 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-1971669-1-1.html>

笔试：题量较大，时间三小时，6 点开考，我搞错了时间，7 点半去的，导致最后一题没做

1 面：只问了四个题，1 是怎么删除当前目录及子目录下的所有以 exe 结尾的文件，用 linux 命令，2 是两个类，hr 类有个函数 hr.sendmsg(proot);mg 类有个函数 mg.process(proot)，proot 是一个树，代表员工，两个函数中都有对该树的遍历过程，只是遍历是对节点的处理方式不一样，要求设计一个系统重用代码。哥想了个方法，创建一个基类，然具体的处理节点的方法用函数指针传入，讲了半天，后来被面试官否定。3 是写函数，输出 1-N 的全排列，4 是魔方算法，怎么让魔方还原。哥只会第一题和第三题，唉！

2 面：问项目，问面向对象的特性，问虚函数，面的很爽，面我的经理据说是做迅雷看看的，而我的项目刚好是做 X264 视频编码。面了大概近半小时

3 面：2 面完后，让哥在旁边等三面，哥看到工资不给力，而且还要去百度三面，于是直接走了，后来打电话给哥，哥直接拒了。

### 3.2 Android 开发工程师面试

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2015 年 6 月 30 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-1971672-1-1.html>

面试前在一个会议室等待，先做一份笔试题。桌上放着各种水果，感觉氛围很 nice。笔试题还没来得及做，面试官就来了。面试官很年轻，先问 Android 基础，然后是 Java 基础，再要写单例模式。面试官每个问题都会深入问下去，不是随口答完就行。比如问 Service 生命周期，然后问如果多次 start 要如何回调，如何跟 activity 通信.....最后要写一个支持多线程的单例模式，因为准备不充分，没写好，然后就没有然后了.....

### 3.3 测试工程师面试

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2015 年 6 月 30 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-1971671-1-1.html>

我面的是服务器测试。一面是技术面，主要问一些测试理论，测试场景的测试方法设计，对常见服务器的理解。二面是技术主管吧，主要问的是项目经验，以往测试的实践等。hr 面啊，就是 hr 常问的一些问题，之前为什么离职，对公司有什么了解，还有薪酬方面，有准备就行。目测应该没有太大问题。

### 3.4 产品经理面试

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2015 年 6 月 30 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-1971670-1-1.html>

面试较为严格，不过好在去前做了一些准备。。凭印象有这么几个：

1. 介绍项目经历
2. 你对产品经理岗位理解
3. 产品与运营关系阐述
4. 产品中发现问题-解决问题能力的 case.
5. 平时用哪些社交/购物/工具，好的设计/坏的设计
6. 职业规划

其他记不起来了。

### 3.5 运营面试

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2015 年 6 月 30 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-1971667-1-1.html>

三轮面试就在一天，有一种闪电般的速度，面试内容的话其实比较简单，一轮面试是群面，真的有好多人在讨论问题，第一轮过后，有一半人就被刷掉了。然后二轮就是聊简历上的内容，对工作的认识了解，这轮面试官还是亲切的，很不错，还给我指正了不少问题。三轮面试的话，主要就是谈薪资发展了，没有什么，比较好过啦。

### 3.6 技术研发面经

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2015 年 6 月 30 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-1971665-1-1.html>

首先要求自我介绍，然后会对简历上的内容进行提问，1、是否有做过一定的项目；2、这些项目主要内容是什么；3、如果设计调查问卷，问卷中常用的一些问题有哪些；4、发放多少份问卷，用什么分析工具处理；5 得出什么结论；然后是数据库和数据结构部分的内容，如 join 的用法，备份，导入等。

### 3.7 审计主管面经

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2015 年 6 月 30 日

地址: <http://bbs.yingjiesheng.com/thread-1971664-1-1.html>

一共 2 轮。第 1 轮是部门经理面试, 专业性强, 人也很友善。第 2 轮面试是财务总监, 很严厉的样子, 问的问题也不多, 很笼统。2 次的面试时间安排得较为紧凑, 不拖沓, 不像有些公司第 2 轮可能要等上 1 周左右, 面试结果也很及时通知。第 1 轮的经理面试, 问了一些关于审计的专业知识, 同时也探讨了一个小案例, 整个面试 1 小时左右, 气氛较轻松。另外, 在等待面试的过程中, 观察了下公司整体氛围很自由, 开放。休闲时间, 有免费的饮料, 差点提供, 感觉很舒服。

### 3.8 走近迅雷, 迅雷 Java 全程笔面经

本文原发于应届生 BBS, 发布时间: 2017 年 7 月 6 日

地址: <http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2107361-1-1.html>

迅雷今年的校园招聘来的很早, 看了它的宣传后很有冲动, 于是 9 月份的时候便投了一次简历, 之后没有回音, 于是就再投了一次, 再次证明一个事实: 我网申 RP 不行, 于是乎, 迅雷公布出来的三批笔试名单没有我的份。至于 china HR 和 51job, 以及中智则几乎每天用打击重复性地向我提醒着这个事实.....

迅雷在中大的宣讲则要到十月中下旬, 好像两位老总各拉一条队全国招聘。中大是其中一条队的首站, 宣讲会我没有去 (其实个人至今虽然投了比较多, 但是没有去过哪个宣讲会, 汗, 确实懒), 但是抱着试试看的态度叫同学帮我投了简历。回来后同学向我说宣讲会很差, 感觉迅雷缺乏管理, 小公司典型形象。确实, 迅雷的校园招聘确实差强人意, 说的不好听就有点混乱。不过还是有一两个亮点, 下面会提及。

#### 一笔

记得是宣讲会之后一天开始笔试, 我们一大帮同学一起跑了过去华工笔试 (据说学校收场地费很贵, 而华工不用钱, 所以几乎什么笔试都在华工多)。有一些同学霸王笔, 不过迅雷都一律放进, java 以及测试和产品经理的坐满一个教室, C++ 的单独坐满一个教室。第一天笔试的内容, 我报的是 java 类的, 考的很多是 java 语言本身的东西, 侧重于对语法以及虚拟机的理解, 以及一些 linux 的常用命令, 除了问答题, 选择题都是 E 文的, 很多题看得头晕晕, 不知道它指的是什么东西, 要是中文就好了。听说产品经理的比较好玩, 是智力题。

第一天考完的时候从华工回到中大, 又累又困 (一群人再次抱怨中大考场收钱, 不为学生着想), 幸好隔天是星期天, 不用上班, 于是乎在电脑前玩游戏一直玩到很晚, 结果到了 2 点的时候想去洗澡后睡觉了, 谁知道迅雷突然打个电话来通知当天早上 9:30 华工考试。汗, 幸好当时还没有睡, 要不然我睡觉关机的, 正常 10 点起床的话, 看到短信也就欲哭无泪了。赶快洗澡, 调闹钟上床睡觉, 3 点多才睡着。

#### 二笔

二笔和同学一起到达华工后, 发现大家精神都不是很好, 估计也是迅雷的“午夜凶铃”搞的。不过迅雷方面这次很人性化, 买了一箱红牛和一箱雀巢咖啡分给大家提神。这个真的值得赞一下。二笔已经淘汰了很多人了, 这次只有一个教室考场, 不过迅雷还是很欢迎同学去霸王笔, 而且都会给每个霸王笔的同学认真地登记一下名字和报名职位, 这点确实有气度。HR 开始便说, C++ 的要从早上笔到下午, 笔两场, java 只笔早上一场, 心里觉得 java 还好。

java 二笔的内容比较偏向应用, 主要内容有: 设计模式 (考了单体和代理 proxy), 多线程 (编程解决生产者消费

者问题)，算法（找出字符串的所有排类），**java script**（关于日期），**util** 包的一些标准类（**hashmap** 等）的理解。没想到当天笔完之后，一群人吃完饭还一起去霸王笔 **TPLink**，结果也霸王笔通过了，很是高兴。

二笔结束后，**C++**的进行了面试，班里两位大牛拿到了 **offer**，测试的也开始面试了，但是 **java** 一点消息都没有。在这期间，面了整个过程的广本和北电，**TPLink** 止于一面。感觉北电的 **HR** 是最有素质以及整个校园招聘做得最好的，赞一下。期间因为广本面试错过网易的霸王笔机会，想起来颇为后悔，因为网易游戏确实很吸引人，而广本当时就想着去积累点面试经验。

## 深圳一面

**java** 开始有消息是这个月初，貌似看到 **bbs** 上有人说被电面了，而自己一直等不到消息，以为已经被完全 **bs** 了。上星期五打乒乓球时接到一个深圳电话，说星期一到深圳迅雷 **java** 部进行面试，时间是早上 9:30。FT，自己完全没有去过深圳，还要求那么早到。问人和自己估计了一下时间，决定得 5:30 起床。在 **bbs** 上面寻友一起前往面试，找到了大四一个报运营的师弟以及软件学院的一个报 **java** 的同学，也真是缘分，我们同行的三人最后都拿到了 **offer**，当然，这是后话。要感谢一下上星期六去面试迅雷的梁 **mm**，为我提供了不少有用的信息，不过据说 **C++**在总部要两轮笔试+一轮机试+两轮面试，听了确实很怕，怪不得要我们那么早到。

第一次迅雷之行去的是迅雷的 **java** 和客服部，不在曙光总部而在曙光旁边的富诚科技大楼。抹黑起床后，打的到东边做火车到罗湖，然后做了整条线的地铁，然后再转车到大冲，然后兜了一圈才发现富诚科技大楼，是一座新楼，地点就在 **QQ** 和 **oracle** 所在的飞亚达大厦的后面。上到 8 楼的迅雷公司后，**java** 部经理，一个很 **nice** 的 **GG**。每人发了一份表格填写，这次面试广州一共有 6 人参加，三个华工研，两个中大研，然后一个华农 **ACM** 本。之后便开始了机试，题目每个人不一样，好像都不难，但是要你用 **notepad** 直接写 **java** 程序，然后编译执行出结果来，这个对于我来说确实有一定难度，因为平时用惯了 **eclipse**，一个点就点出很多东西了。还好对 **hashmap** 的函数还比较熟，编译后左改右改终于在软院的同学后第二个完成了。经理叫人检查完后，便带我进去了面试厅，开始面试。面试问题比较有印象的题目有：**JDK1.5** 中新有的元数据，线程池的理解，**java** 和 **c++**的不同（要求谈个人理解），为什么选择迅雷，以及一些常规的技术问题及自我介绍。

整个过程经理都比较 **nice**，觉得交流得不错，面试结束后经理便大概说了一下我和软院的同学应该会被录取。心里很高兴，出去赶快和软院的同学分享了这个好消息。出来时才有机会仔细看了看 **java** 部的整个部的情况，富诚那边每人的单位挺大，装修的也不错，配有一台桌上足球。富诚那边的女生很多，一点都不像之前梁 **MM** 说的女生非常少，回去才知道她说的是总部。

## 深圳二面

回到学校便一直等通知，但是好事多磨，等来的却是技术总监要对我们进行二面的消息，于是乎，貌似本来已经登到山顶了现在还要从山腰继续爬起。自己有点沮丧，毕竟这种感觉不好受，而且据说技术总监很会刷人，广州 **java** 这次面试的人已经从 6 人缩为 4 人了。但是自己还是给自己鼓劲，决定继续过深圳面。于是早上和软院的那个同学一起心情忐忑地踏上第二次迅雷之旅，这次去的是总部，也就是曙光。这次没有抹黑前行，在上午 10:30 左右的时候到了曙光。

心情有点紧张的到了 11 楼，发现前台接待的 **MM** 确是很 **PP**，不错，有点缓解紧张的作用。之后一个临时充当 **HR** 负责我们的 **MM**，其实是负责 **QA** 的 **MM** 过来接管了我们。并告知我们现在总部没有任何一个 **HR**，都去全国校园招聘了。先在迅雷招聘上吹了很久的咖啡厅坐了一阵，发现楼下保安所说的水果原来是这么一件事，就是迅雷每天都会准备一大批水果，并且水果员工任吃不用收费。临时的 **HR MM** 人很好，跟我们聊了起来，说了很多迅雷

的情况，介绍说咖啡厅如果喝现作的咖啡也只要一点象征性的钱，而且有员工餐厅。

等了一小阵，同学被叫去面试了，HR MM 便单独和我瞎掰了起来，发现她真会聊，而我也就很随意地问了一些迅雷的情况，聊了很久。一直聊到同学面试结束出来，叫我进去一个房间面试，悄悄问了一下，发现他说是个超级技术面，问很多很深，心理面寒啊。去到房间，发现一个很严肃的 gg 站在那里，中间摆着一个乒乓球台。差点想晕，难道隔着一个乒乓球台就这么站着面。FT，还真的被我猜中了。那时候突然想起好像在哪里看过一篇面经说也是隔着什么东西站着面的，说什么站着面会使人清醒一些，然后自己有点走神，YY 到会不会哪天是大家隔着个屏风，然后躺着面试呢，那样会很舒服啊。

正走着，GG 开始发问了，连个寒暄和自己介绍都全免了。一直问项目经验，项目中的技术要点，整个简历上面有的问题都被问到了，还问了本科时 minux 的优化设计，售前管理系统的课程设计，以及 PLO 语法编译器的实现，最后还问了 sockEt 的编程。问到我一直发汗，之后便告知再去咖啡厅等。

回到座位后和同学心情紧张地在那里坐了很久，期间好像一个项目组的人跑进了咖啡室，边切柚子吃边讨论技术问题，这种很随意的工作方式我确实很欣赏，期间也有一两个女生出入，总部这边女生很少，但也有一个特点，就是都很 PP，迅雷为了提高编程工作效率看来煞费苦心啊。之后盼望已久的 HRMM 终于进来了，每人给了一个红利是，说是发 offer 给我们，心终于放下来了，觉得此行不虚。

之后又和可爱的 HR MM 聊了很久，还参观了整个部门，发现确实看到有人音箱在播音乐，有人在玩游戏。一群人在玩桌上足球，看来和迅雷宣传的还不是差很远，工作氛围我很喜欢，而且大多是 10 点才上班。这边的都是年青人，大家好像工作和娱乐都很有 passion，我很喜欢这点。

## 3.9 数据分析师面试经验分享

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2017 年 7 月 6 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2107358-1-1.html>

问题较有发散性，面了大概 40 分钟，先问下了数据库的东西，然后随机就场景引出问题作答

sql 语句的写法；问题较有发散性，面了大概 40 分钟，先问下了数据库的东西，然后随机就场景引出问题作答

## 3.10 高管助理面经分享

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2017 年 7 月 6 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2107357-1-1.html>

一去就有很多人，没想到填完个人信息后是群面，十个人三个面试官，两个是 hr 一个是高管秘书

先自我介绍，之后分组讨论一个议题选一位代表发言，然后问了对迅雷有多了解各自回答，还有说一件最困难的事。

然后就结束了，还让写了一个题，谁最合适谁最合适你认为

### 3.11 运维工程师面试

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2015 年 6 月 30 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-1971675-1-1.html>

第一天笔试，当晚发面试通知，第二天按笔试成绩排面试顺序，共 20 人名单，最后要了 3 个，两轮连着面，先技术后 HR，技术问了磁盘分区，管道命令，mysql 在 linux 中备份数据，设置用户权限，nginx 了解有多深等等，有点难度，平时得多看书联系才答的上来。

【转】

### 3.12 迅雷影视编辑面试

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2015 年 6 月 30 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-1971674-1-1.html>

公司面试分为几轮，但是只要部门经理通过，其他的就没什么问题了，人事面试基本上只是在砍工资，如果对自己有信心，就坚持自己的期望工资，因为人事通常会把工资砍得很离谱，经理面试也很简单，给你一张试题，都是围绕着影视的，其中有策划活动专题的，还有考验一些文案撰写的，没有标准答案，看自己发挥。面试官还问过一个问题，请写一句话来吸引大家想去看《泰囧》。

【转】

### 3.13 Java 开发工程师面试

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2015 年 6 月 30 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-1971673-1-1.html>

迅雷的面试是在一家酒店进行的。流程大概是这样：第一面，是纯技术面，问了很多 Java 方面的基础知识，像集合框架、多线程、IO 等等，有一些还涉及了底层，总体感觉是有点难度的。第二面，应该是公司的总监或副总裁，问题有深度，比如：“现在是中午嘛，我非常困了，你想个办法让我提起精神来吧”，问题问倒我了，但最后还是忽悠过去了。还被问到，你的能力是不错，但是现实很残酷，刚刚过来面试的有一位能力跟你很接近，但是他的学校出生比你，你要怎么说服我，让我最终选择你。第三面是 HR 面，非常轻松愉快就通过了。

### 3.15 测试工程师面试

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2015 年 6 月 30 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-1971671-1-1.html>

我面的是服务器测试。一面是技术面，主要问一些测试理论，测试场景的测试方法设计，对常见服务器的理解。二面是技术主管吧，主要问的是项目经验，以往测试的实践等。hr 面啊，就是 hr 常问的一些问题，之前为什么离职，对公司有什么了解，还有薪酬方面，有准备就行。目测应该没有太大问题。

【转】

## 3.16 产品经理面试

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2015 年 6 月 30 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-1971670-1-1.html>

面试较为严格，不过好在去前做了一些准备。。凭印象有这么几个：

1. 介绍项目经历
2. 你对产品经理岗位理解
3. 产品与运营关系阐述
4. 产品中发现问题-解决问题能力的 case.
5. 平时用哪些社交/购物/工具，好的设计/坏的设计
6. 职业规划

其他记不起来了。

【转】

## 3.17 C 软件工程师-实习生面试

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2015 年 6 月 30 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-1971669-1-1.html>

笔试：题量较大，时间三小时，6 点开考，我搞错了时间，7 点半去的，导致最后一题没做

1 面：只问了四个题，1 是怎么删除当前目录及子目录下的所有以 exe 结尾的文件，用 linux 命令，2 是两个类，hr 类有个函数 hr.sendmsg(proot);mg 类有个函数 mg.process(proot)，proot 是一个树，代表员工，两个函数中都有对该树的遍历过程，只是遍历是对节点的处理方式不一样，要求设计一个系统重用代码。哥想了个方法，创建一个基类，然具体的处理节点的方法用函数指针传入，讲了半天，后来被面试官否定。3 是写函数，输出 1-N 的全排列，4 是魔方算法，怎么让魔方还原。哥只会第一题和第三题，唉！

2 面：问项目，问面向对象的特性，问虚函数，面的很爽，面我的经理据说是做迅雷看看的，而我的项目刚好是做 X264 视频编码。面了大概近半小时

3 面：2 面完后，让哥在旁边等三面，哥看到工资不给力，而且还要去百度三面，于是直接走了，后来打电话给哥，哥直接拒了。

【转】

## 3.18 运营面试

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2015 年 6 月 30 日

地址: <http://bbs.yingjiesheng.com/thread-1971667-1-1.html>

三轮面试就在一天,有一种闪电般的速度,面试内容的话其实比较简单,一轮面试是群面,真的有好多人,讨论问题,第一轮过后,有一半人就被刷掉了。然后二轮就是聊简历上的内容,对工作的认识了解,这轮面试官还是亲切的,很不错,还给我指正了不少问题。三轮面试的话,主要就是谈薪资发展了,没有什么,比较好过啦。

【转】

### 3.19 技术研发面经

本文原发于应届生 BBS, 发布时间: 2015 年 6 月 30 日

地址: <http://bbs.yingjiesheng.com/thread-1971665-1-1.html>

首先要求自我介绍,然后会对简历上的内容进行提问,1、是否有做过一定的项目;2、这些项目主要内容是什么;3、如果设计调查问卷,问卷中常用的一些问题有哪些;4、发放多少份问卷,用什么分析工具处理;5 得出什么结论;然后是数据库和数据结构部分的内容,如 join 的用法,备份,导入等。

【转】

### 3.20 审计主管面经

本文原发于应届生 BBS, 发布时间: 2015 年 6 月 30 日

地址: <http://bbs.yingjiesheng.com/thread-1971664-1-1.html>

一共 2 轮。第 1 轮是部门经理面试,专业性强,人也很友善。第 2 轮面试是财务总监,很严厉的样子,问的问题也不多,很笼统。2 次的面试时间安排得较为紧凑,不拖沓,不像有些公司第 2 轮可能要等上 1 周左右,面试结果也很及时通知。第 1 轮的经理面试,问了一些关于审计的专业知识,同时也探讨了一个小案例,整个面试 1 小时左右,气氛较轻松。另外,在等待面试的过程中,观察了下公司整体氛围很自由,开放。休闲时间,有免费的饮料,差点提供,感觉很舒服。

【转】

### 3.21 我的华丽丽迅雷霸面。。。

在那蹲点十小时,最后华丽丽地被鄙视了!!

下午六点收 PM 简历,面试官高声:“想回去的就回去吧,在等的也不一定有机会”

下午六点五十分,HRmm 大声说:“霸面的都回去吧~~”

结果,我回来了,没然后了。。。

对迅雷面试的极端不满:

- 1.面试的流程极端混乱,三面都挤在一天完成,我说你在这三天招聘,为什么不分开一天面一面,刷人更快啦~也让霸面的童鞋一个机会展示自己
- 2.对霸面的童鞋极度不尊重,因为当时我的考官说明可以霸面,我才过去的,但去到后感觉就是边缘人,就算有

通知的不来也不会先让霸的进去，就是在那 hold 着，搞毛啊~

3.专业限制太死，虽然说我不一定比部分计算机专业的毕业生牛逼，但对产品的理解和对计算机的应用，我认为我有资格获得一面，但就因为我的专业是公共事业管理（公共失业管你！）而连进去坐下来 show 一下的机会都没有！

4.霸面不是采取先到先得的原则，关系户优先递简历，我至少看到不下于三位童鞋优先录取（到我走的时候他们都 HR 面了）.....我擦！

## 3.22 迅雷产品经理的一面的内容 (all),分享一下。希望对筒子们有所启发。

1.你为什么会应聘 PM 这个职位？你的本专业是计算机啊。（这个问题有所准备，所以回答的还行~）

2.着重于简历上的项目展开：眼动仪的使用，主要测试对象，测试对象是用于哪些方面的？有没有一般的其他网站进行测试与研究？UI 界面图（画图）：考察 UI 界面设计的方法、规则和技巧。UI 界面和显示屏的尺寸关系？

（按钮大小会控制吗？界面的内容会随着显示屏的大小改变吗？）。测试（使用眼动仪）结束之后得到的结论是什么？应该从哪些方面改进？（不知道为什么会一直问这些，好郁闷，不是面产品吗？这个只是 PM 一部分哪，用



研哪！难道是我项目经历过于神奇!!God bless me~)

3.关于互联网的产品有什么了解？你觉得迅雷下一步应该向哪个方向走？

PS:这次的面试比较不成功吧！木有说到自己研究的部分。不过那个面试官倒是很 nice~，很和蔼，态度也很好。希望给大家有点帮助吧！尤其是自己本专业不是特别对口的。I 需要总结一下，给后续的面试一点启发吧~

## 3.23 悲惨的“迅雷”面试,我伤了

经过重重“险阻”，终于挺到迅雷面试——玩笑啦，没那么夸张。笔试 2 小时后得到通知，明天早去“面谈”，我人已经回到学校，只好约到快中午的时候去。一大清早的坐车，还好提前半个小时到了，签到后就是等待，我等啊，我等啊，等啊，啊啊，终于快一点的时候才记起来还有两人，把我和另外一女生忘记了——也是面试“系统工程”。:72)

面试官一开始就给我来了个下马威，你的身体单薄，体力和抗压力不行，又指着笔试答题卡和我谈，你看这个端口都不知道，Linux 的错得太多，最后的题目没写出要点，呃，我就当是对我的压力测试，我很诚实的说明，有些我确实不知道，但是你指出的有些题目我做还行，有问题请详细指出，我好好学习；这下可不得了，错误被无限扩大，最后一题的要点也没和我明说，老是把注意力转移到错误的题目上去。此刻我有种感觉.....一种很不好的感觉。

“你这描述 586A 的题目怎么空着”，我又老实的承认，586A 这个名词我不知道——我学的课本上直呼为网线 A/B 头，CCNA 书上没见着这称呼，如果是说 RJ45 水晶头线序，我知道，1326 直通或者交叉。本以为回答能勉强弥补些什么，但是结果是，这成了悲剧的起点，一会儿说这个 586A 你不懂，一会儿说这个协议端口你不知道，时不时鄙视我的 linux 错误。我忍耐，我，我。。。。。

这个时候我递给了他我的简历——面谈开始时他不要。他扫一眼，放一边，你简历写得不错，不过你这个专业不对口。到这里我知道问题严重了，没戏唱了，但是我只有争取了，好说歹说，比如夸专业不易，学习能力啊，努力与付出。他表示，我作为一个非科班出生的学生，人家学习的是 4 年的专业知识，这样你就比不上这个方面专业的学生。敢情我简历上只有这个“教育背景”你完全全看进去了？

同样的话说多了也会累，于是他换个问题，还是协议与端口问题，“tcp 属于哪层，80 端口是哪个？”——原话。我一听，顿时觉得有转机，不慌不忙回答，“第四层，http 协议”——也是原话，面试官语塞了一下，或者说叫停顿了一下，突然指着外边说，这么简单的问题你知道又能代表什么，外边服务员也知道 80 端口是用来上网的。我顿时凌乱，瞬间大彻大悟，好说歹说原来只是个屁。

面谈到此，尘埃落定。然后是官方式的结尾：我对迅雷的敬仰有涛涛江水，连绵不绝，犹如黄河泛滥一发而不可收拾。要了个 E-mail（他只给 E-mail）匆匆离去。

去楼下取了迅雷送的 T-Shirt，意外发现了曾经在一次笔试中遇见的女生，在那天考场上，她问我 xxxx ip 是哪类型之类问题来着。此刻的我完全迷糊，莫非这面试就只是个玩笑。对迅雷我的态度稍有改变，这倒不是我吃不着葡萄就说酸，迅雷管理模仿的是 google 模式，讲究开放、自由、平等等，管理需要人去做，但是这位面试官对我的不公待遇，让我怀疑迅雷管理模式是否真如其所说很好的执行。我对迅雷依然向往，浑浑噩噩出来，没心思吃中饭，直接坐车回学校，路上用手机给该面试官发了邮件，说了下我的疑惑，但愿他会回复。:110)

简历地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-717071-1-1.html> 这是最原始版的简历，应聘迅雷的简历稍有修改，有少量的精简。

## 3.24 迅雷面试三题

一、实现一个高性能的文件缓存系统，先写好思路，再编码实现。

二、实现一个高效率的程序（包括所需程序代码），以尽量短的时间，将用户信息表中 150 张按照时间 hash 的表（每张表的数据量为 100 万，数据字段包含《最近修改时间戳/username/nickname/出生地/所在地/年龄/性别/自我介绍》），转换成按照 username hash 的 100 张表。转换过程方法和过程需要考虑：

- a) 尽可能短的时间中断用户服务；
- b) 尽可能少的使用机器内存。

三、迅雷进行一个活动，这个活动需要客户端访问我们服务器。但活动为了限制访问量，做了如下规定，那就是每一个帐户在 3600 秒内只能参加不多于 5 次。请实现类 c\_user\_enabled，完成此限制功能。

类接口定义：

```
Class c_user_enabled
{
Public:
```

```
Bool init();
Bool is_user_enabled(string user_name);// user_name 表示用户帐户标识
Bool destroy();
};
附：
需要考虑线程安全
可以使用 stl.
可以使用如下的一个 hash 函数：
Unsigned str_hash(string str);
可以使用如下锁：
Class c_lock
{
Public:
Void lock();
Void unlock();
Private:
...;
};
高手们，想多少就说多少吧。
```

### 3.25 西安 产品经理 下午刚面的 新鲜出炉

刚面了迅雷 下午 产品经理  
具体情况：

今天早上 7 点起床，去交大笔试百度，到了交大因为昨天游行的事情不让进，好说歹说才让进。然后 10-12 点笔试，做到 11 点半的时候电话振动不停，起初以为是骚扰，但骚扰不可能这么久啊！拿出来一看是一个深圳的号，因为在考试也不敢接，熬到考完。出去后发了个消息过去问是谁，然后马上电话打过来说是迅雷，我突然想起来 14 号好像是投了迅雷的产品经理，但投的是成都地区，因为我看到西安的日期是 11-14 号以为 14 号西安已经结束了，就投了成都，我是成都人。然后电话那头就说你怎么投了成都啊，然后我就说（如上），然后他就说我们笔试 面试什么的都过了，那样你下午来 太白南路的光电酒店 来面下 下午 3 点。然后从交大到太白南路 因为不熟悉走了些弯路 午饭也没有吃 当时想，如果迅雷让我难堪可真是对不起我。因为之前腾讯的笔试感觉超好却被 BS 了（也许是因为霸笔），所以总是又有些担心。

到了酒店 8 楼，打了个电话问了下 让我等着，然后我就看会议室里哪个像我的面试官，看了会儿觉得哪个都不像。

事实证明我是对的，后来进来个挺瘦的，我觉得挺像，果然是。

叫我名字，然后开始面。

其实就是各种聊，然后就和面试官聊，我才发觉我也听能说的，一直不停的 BALABALA.....

内容很杂 SNS 微波 im 什么都说

然后说了 40 分钟 口干舌燥，然后他说 你来得比较迟，我们产品经理都招得差不多了 所以名额有限，可能要和后面

的所有比较一下才能决定，然后让我等下，最后又过来说，让我回去，今明两天通知。

总的来说感觉，面试官很和蔼，也许是我挺能说吧，面得还不错感觉，就看后面的人了。

期待中。。。今天不错。。刚收到百度的面试通知

上帝应该保佑坚持梦想的人.....

## 3.26 迅雷面试题目分享

B)问答:

- 1) ajax 原理、如何实现刷新数据及优点?
- 2) 门面模式的解释、适用场合?
- 3) 写 6 个 linux 常用命令?
- 4) SQL 语句题, 较简单

C)编程:

- 1) 有三个线程 ID 分别是 A、B、C,请有多线程编程实现, 在屏幕上循环打印 10 次 ABCABC...
- 2) 假如有字符串 "6sabcsssfs33", 用最快速的方法去掉字符 "ab3", 不能用 java 内置字符串方法 (indexOf, substring, replaceAll 等)?

二、上机题:

Java 上机实现统计某一目录下每个文件中出现的字母个数、数字个数、空格个数及行数?

三、面试题:

- 1、说说 JVM 原理? 内存泄露与溢出区别, 何时产生内存泄露?
- 2、用 java 怎么实现每天有 1 亿条记录的 DB 存储? mysql 上亿记录数据量的数据库如何设计?
- 3、mysql 支持事务吗? DB 存储引擎有哪些?
- 4、mvc 原理, mvc 模式的优缺点, 如果让你设计你会怎么改造 MVC?
- 5、hibernate 支持集群吗? 如何实现集群?
- 6、tomcat 最多支持并发多少用户?
- 7、map 原理, 它是如何快速查找 key 的? map 与 set 区别?
- 8、描述算法, 如何有效合并两个文件: 一个是 1 亿条的用户基本信息, 另一个是用户每天看电影连续剧等的记录, 5000 万条。内存只有 1G???
- 9、在 1 亿条用户记录里, 如何快速查询统计出看了 5 部电影以上的用户?
- 10、Spring 如何实现 IOC 与 AOP 的, 说出实现原理?

## 3.27 迅雷面试题

迅雷，这也是一家我比较感兴趣的公司，结果当然是不太理想。面试的也是 Java 工程师，10 道不定项选择题，四个问答题，两个编程题。由于是不定项，所以就不能猜了。

1.选择题：switch 语句，传值传引用，异常处理结果打印，还是需要仔细推敲，都不是网上盛传的 java 面试题。

2.问答题：6 个 Linux 下常用命令，Ajax 的原理，单态模式及为什么要使用单态模式，如何在两个 site 之间维持 session。

3.编程题：第一个字符串倒序处理，如 “i am a boy.” 变成 “boy. a am i”，标点符号算单词里面，每个单词以空格分隔；第二个写一个生产者消费者模式的代码，维护一个长度为 10 的 Integer[]，生产者负责往数组里填 1000，填满之后消费者将数组置空。

## 3.28 迅雷面试题

C++的内存是怎么分配的？

堆、栈、自由存储区、全局/静态存储区和常量存储区

如果操作系统想要找一个文件，并读取数据，应该怎样实现。

操作系统的组成？

系统资源包括 CPU、内存、输入输出设备以及存储在外存中的信息。因此操作系统由

(1)对 CPU 的使用进行管理的进程调度程序

(2)对内存分配进行管理的内存管理程序

(3)对输入输出设备进行管理的设备驱动程序

(4)对外存中信息进行管理的文件系统

有一个亿万级的数据要存入数据库，应该怎样提高效率？

并行

const 有什么作用？

类中的成员声明为 const 有什么限制？

需要在初始化列表中初始化。

static 有什么作用？

靠，我听成了 steady.我就说听都没有听过。我就很尴尬的笑了。真实的，普通话也很不标准。“测试”说成了“cishi”，哪里听得懂啊。后来我才听出他说的是什么。然后我说：“白盒测试”，“黑盒测试”。

两个测试分别有什么特点。然后说给你一个程序，要你覆盖各个路径，你有什么好的方法呢？

多进程和多线程有什么区别。这个我一下子不知道怎么组织文字，正在想的时候就被他打断了。

说说死锁是怎么引起的。

TPC server 访问需要知道他的哪些信息。

G++的常用开关

#include 加引号和<>有什么区别。

Extern c

操作系统的高低字节怎么判断？

常用的排序算法有哪些？

Map 的实现是什么？

红黑二叉树。

为什么要用红黑二叉树？

平衡

如果一个函数不想被声明，应该怎么办？如果又想用了怎么办？`private`、`static`

TPC 和 UDP 有什么区别？

进程间通信方法有哪些？

现在最常用的进程间通信的方式有：信号，信号量，消息队列，共享内存。

模块化要考虑哪些问题？

信息隐藏、高内聚低耦合

## 3.29 迅雷西安发 offer.....(附面试)

面试在一个小咖啡厅,早就听说迅雷的作风很随和,果然如此。一面是技术面,面了一个二叉树的问题和一个图问题,面试官很和善,所以不用太拘束。1 面按自己的能力会的话就说,或者积极交流寻找思路都比较重要,能写代码要尽量写代码,不然的话得不到高分的。1 面答得不是太好,不过幸运的是进入了 2 面。

说实话,迅雷这几年即将要大爆发了,所以我个人而言非常喜欢这个公司,而且网上的攻略说,2 面应该是项目面,所以过了一面,我就开始激动起来了,进入 2 面,面我的应该是个产品经理(自我感觉),人也和和善,然后我就抑制不住自己的心情,洋洋撒撒的聊了半个小时,没问什么技术性的问题(大概问的就是你做过哪些项目,你的试卷上的题目有什么新的想法,你为什么来迅雷工作之类的常规题),结果 2 面结束的时候让我回去等消息,当时我就傻眼了(因为我知道迅雷应该是 3 面流程),哎.....被拒==悲剧。。

回头想了想,应该是 2 面的感情太激动了,说话太多,没有卡住时间(30 分钟面试时间,需要让面试官多问东西,这样才方便考察~我估计是).....又一个喜欢的公司擦肩而过,某有承受住打击,回去就洗洗睡了~~~今天应该是 offer 日,我还是厚脸皮的来许个愿,积攒 RP,有收到迅雷西安 offer 的 XDJM 么, 跟个贴,让我抑郁..... n n

## 3.30 迅雷终面归来

昨晚发了迅雷游戏运营一面通知,今天早上 9 点到了华工中心酒店

那个人山人海啊!!!

我得等到中午 12 点才有得面试,我是 10:40 的,唉,等了近 1 个半小时。

进去那个名校酒吧,看到那面试的气氛,那叫一个好啊,感觉轻松自在。

1 面的面试官是个近 40 的人(个人感觉,不排除工作压力大,导致比较憔悴),先简单的自我介绍,然后就说说自己的游戏经验,我说了 QQ 飞车,然后就将飞车 分析了一遍,接着就对 QQ 飞车和跑跑做了横向评测,然后面试官就叫我设计一个迅雷的飞车游戏,我问他是否要局限于飞车,他说不是,那我就设计了一个飞机竞速的。然后他又要我说说游戏模式,多人 pk 的话应该怎么设计,我是几乎无停顿地说了下去。然后他就在纸上写了我的名字,同时他还看了我给他的游戏策划案,就说下午 hr 面试,你可以先回去,我说不用了,来回要 3 个钟,我是华师本部的。他说那留着也许。

等到下午 3 点的时候,4 个人 vs 1 个 hr 。

首先是自我介绍 2 分钟,不过第一个人介绍了 4 分多钟,还有点紧张,我是第三个介绍,然后就说说自己的工作

经验，对迅雷的看法，为什么选择迅雷，工作可能会很辛苦。最后就说，用一句话总结自己，说为什么要留住自己不被刷。

这时候，有个人说，进入“腾讯”是我的职业理想!!!

当时石化了我们。

然后我就问 HR 会不会刷人，他说会，但不是现场说，回去等通知，就这样，4 个人，没有相互 PK，就这样回来了。

还领了件衣服，质量还不错！期待明天的签约通知!!!!

### 3.31 迅雷面试小记

除去待遇一般，工位太挤之外，迅雷实在是一家很不错的公司，所以虽然准备去北京，还是参加了迅雷的校园招聘。

冒着大雨感到迅雷楼前时，已经被浇的裤子和鞋都湿透了，到了前台 hrMM 倒是非常客气，等待过程中也多多少少听了些其他同学的面试问题，不过心情还是蛮放松的，不用太担心不会，反正现在看也来不及了，还有就是在提醒自己要保持一个感恩的心，保持对公司的尊敬。

等了大概半个多小时，一面开始，面试官说不上和蔼，管不了这么多了，来吧 自我介绍吧，说的过程对方对我的课题比较感兴趣（这个我喜欢啊），随和话题就转到课题上来了，先说要达到的效果，然后倒叙这说聚类过程，估计他也只是听个大概，后来又说道 KMeans，然后说了一下 KMeans 的不足，对方表示认同，接着说了下他们下一步的一些计划要做数据挖掘方面的东西，然后跟他讨论了一下对迅雷盈利模式的一些想法，他们已经在做了，

不过还没成熟。感觉他们的计划很不错，就是不知道最终效果怎么样，如果能成的话，迅雷也就能做大了👍。后

面又问了一些 C++ 方面的问题 蛮简单的自己基础还是不够扎实，答得不完整。这一面的总结：多了解下对方的产品，业务，如果有想法的话就更容易沟通了，注意切入对方的兴趣点，基础的东西应该没事就翻翻。

总体来说一面还算顺利，面试官去安排二面，二面的人后来知道是迅雷的首席工程师，有人也称之为 CTO，大牛中的大牛。听前面的同学说过很严肃，进去之后发现确实是，除了打招呼时嘴角上扬了一下之外，其他时候都不爱搭理人的样子，发现问的问题竟然跟前面人的一样，汗，也不知道换个题，有问拷贝构造和构造函数 什么区别，问网络通信的 IO 模型，同步异步 select 之外还有什么，问 socket 底层机制，问链表中环的检测方法还有又扩展了一下，说一个指针前进 N 步，一个前进 M 步的，什么条件能满足，这个得好好想想，技术上好像就问了些，然后又让我评价之前面过的同学，我相比于他们的优势，问对自己最满意的地方。反正能说多少说多少吧。

HR 面就不说了，经过这些就满足了 呵呵

ps:16 日晚上 6 点收到 offer，迅雷 hrMM 效率真是高啊，并且还很友好。

### 3.32 迅雷面试归来，虽然被鄙视了，但还是有很多要分享的

应聘职位：测试工程师

第一面（技术面）：

1，网络的基础知识要熟悉，这点可以速成，买本网络工程师考试指南，突击 TCP/IP 部分。大概问的问题有：IP 地址的划分，子网规划，常用协议的端口号，IP 头的内容，TCP 和 UDP 的区别。

2, SQL 基础。这点只要学过数据库的应该没问题, 只要面试前复习一下常用的语句, 比如说: 创建表(create table), 修改表(alter table), 更新操作(update), 删除操作(drop), 创建视图(create view as)等。

3, 简单的算法。比如冒泡排序, 但算法上很容易问一些细节的问题, 比如说问了冒泡排序, 面试官会接着问冒泡排序的结束条件是什么, 也就是说为了使得算法效率提高, 当待排的数已经是正确的顺序时, 怎样立即结束掉算法。另外就是链表的操作, 链表一定要熟悉, 比如说在双向链表中如何插入一个节点。

第二面 (项目面):

这一面主要针对你做过的项目来提问, 主要有下面几个方面:

1, 描述一下你做过的项目的大致内容, 项目规模, 还有你的项目职责等;

2, 描述你在项目里面所做工作的大致流程, 比如说我做的软件测试项目, 就要说出测试环境的搭建, 然后所测软件的功能, 数据是怎样传递的等等。

3, 考察你的临时应变能力。我的题是这样的: 如果公司有一个性格非常孤僻的同事, 平时和人交流, 你跟他说什么他都不搭理你, 但是你有工作需要要和他沟通, 你会怎么做?

我说: 这种人肯定进不了迅雷。面试官说: 假设进了呢? 还好我以前做班长的时候遇到过这种案例, 我的做法是找女同学发短信约他出来喝糖水, 然后主要由女同学和他交流, 我在一旁提一些必要的话, 最后那同学和我渐渐熟悉了, 交流也就方便了。但是那面试官补充一句说: “他对女生不感冒。”于是我接着说: “那就用陌生电话要挟他。”他说: “他也不吃这套。”于是我沉默了一下, 说: “这种人肯定喜欢打机。”正所谓投其所好, 于是我成功过了这个问题。

4, 最后面试官会说: 如果让你问我一个问题, 你会问什么? 这点其实应该在面试前就应该想过的, 因为要到一家公司, 肯定会有很多疑问, 但是怎么挑选出最有价值的问题呢? 我的建议是和技术相关, 并和你投的职位相关。

第三面 (HR):

这一面很困难, 有很多开放性问题平时我们都遇到过, 但都没有引起重视, 更不用说有很好的应对策略了, 我就是死在这一关。

1, HR 看到我简历之后问了一句话把我阵脚打乱了, 她说: “你是本科生啊!!!”用很瞧不起或者说惊诧的态度。我当时应该说: “你们的职位要求上不是说本科以上、有能力就可以了吗?”这是被鄙视的导火线。

2, 自我介绍。在经历了前面两轮面试之后, 我几乎精疲力尽 (迅雷是三面都安排在一个上午), 所以这一环节就没表现好, 把自己基本情况介绍完之后, 就只补充了一些兴趣爱好和性格优缺点方面的, 完全没有提到自己的项目经验, 这是导致被鄙的原因之一。

3, “你对这个职位的理解。”由于我在软件公司实习时就是做测试的, 所以就总结了几点:

1) 摆正位置。测试人员不是开发人员, 而是在开发人员与客户之间; 并且要经常站在客户的角度来思考问题。

2) 熟悉测试流程。知道在软件开发过程中何时需要测试, 什么时候是测试的最佳时机。

3) 耐心。测试很多时候做的是重复性的工作, 而且一做就是几个小时, 几天, 甚至几个星期; 所以, 必须要有足够的耐心来完成这项工作。

4) 良好的沟通能力。正如前面所说, 测试人员是站在开发者和客户之间的, 所以可以说是他们之间的桥梁, 软件好不好, 是客户说了算的, 而怎样有效的把客户的这种需求反映到开发人员那里, 又怎样把遇到的问题与开发者交流, 这就需要很强的沟通能力。

4, 你近 3 年的职业规划。这个问题好像是面试必问的问题之一。我的回答很常规, 就先做基础或者底层的工作, 然后慢慢往上爬, 3 年之后能带领一帮人, 做做小的项目。这是导致被鄙视的原因之二。回来后, 和同学们商量总结了一下, 觉得应该这样回答: 3 年毕竟不长, 通常一个职位要做到 6 年以上才能说是专家, 所以 3 年之内应该保持对这个职位的极高热情, 尽己所能把本职工作做好。还有一种回答: 厚积薄发。(肯定有其他更好的回答, 欢迎大家积极分享)

5, 核心竞争力的问题。她是这样问的: “和全国这么多高校的人才来竞争这个职位, 你有什么核心竞争力吗?”我沉默了一下, 总结了两点:

1) 我做过这行, 了解这行的大概流程, 比较熟悉测试的工作内容。

2) 我有耐心, 这点绝对是只有做过测试的人才意识到的。

可是 HR 说: “你做测试也不到两个月的时间, 况且来竞争的人都说他们很有耐心。所以我觉得这不是你的核心竞争力。”

我有点晕了, 然后继续说: “那还有一点, 就是良好的沟通能力。” (我在开始介绍自己时就说了自己很喜欢和别人交流, 因为我觉得与人沟通是一种乐趣) 现在想起来这个问题也是回答得很失败的, 特别是后面补充那一点, 因为沟通能力是很虚的, HR 很难相信。这是导致失败的原因之四。我想了一下, 当时应该这样来说: “在高校应届生里面, 真正做过测试的人是很少的, 系统的做过测试的人更是少之又少, 所以, 这绝对是我的核心竞争力之一。”

6, 有没有去参加迅雷的宣讲会? “有!” “那你最关注迅雷的什么东西。”

这个问题我之前有想过的, 但当时我一开始没想出来怎么回答, 就凭着印象, 说: “迅雷四的发布让我很关注, 但我更加关注迅雷四发布前那段时间迅雷整个开发人员的心态, 因为我知道, 那段时间是迅雷非常困难的时候, 可以说迅雷四是完全靠一个人的力量撑起来的, 所以, 那段时间员工们的心态是我很关注的。” 后来我又补充了一点: “迅雷很缺乏市场规划的人才。” 我举了一个例子: “迷你迅雷的发布, 我觉得是很失败的事情。很多

用户不用下载软件的原因怎么可能是因为比较喜欢“右键另存为”这个窗口的界面呢? 所以我觉得如果有马云这样的人才在迅雷的话, 迅雷会少走很多弯路。”

7, 你为什么不想继续留在你实习的这家公司呢? 这里我犯了一个非常非常大的错误, 我数落了现在实习这家小公司的老板, 尽管我说的是实话, 当时我以为说实话就好。这是导致失败的最大原因。现在想起来应该这样回答: “首先是这家公司所做的产品不是我兴趣所在, 没有发挥我专业与兴趣结合的优势; 其次是这家公司人员太少了, 对于新人来说不是一个很好学习机会, 如果能到一家更大的公司, 我会有更大的空间来展示自己。”

8, 责任心的问题, “你的责任心在现在的工作中的具体体现在什么地方?” 由于我不是很喜欢现在实习的这家公司, 所以一切都只能吹水了。不过还好, 我平时也有想过现在测试的这款软件的不足之处, 所以我就说了自己想法, 然后吹水说自己在吃饭的时候故意跑去和开发部的老大聊天, 表达自己对软件的意见和建议。然后她问责任心还体现在其他什么地方? 我就把暑假放弃实习而选择去支教的事情说了一遍。

9, 看我的简历上写着“熟读三国演义”, 于是她就问我: “魏蜀吴三国的用人策略是什么?” 我敢把“熟读三国”写上去, 自然也就不怕她问问题了, 于是大侃了一番。这点倒很成功。还是说说我的回答吧:

“首先说说魏国, 曹操的用人策略是唯才是举, 举了荀攸和贾诩的例子, 荀攸生活作风不检点, 贾诩曾经差点害死曹操, 但他们最后都归顺了曹操。其次是蜀国, 刘备绝对是先看重德, 举了吴国的反贼投靠刘备的时候, 刘备毫不犹豫的将其斩首, 原因是背叛自己主人的人不能用。最后是吴国, 吴国则是任人唯亲, 所谓内事不决问张昭, 外事不决问周瑜, 周瑜虽然没出错, 但张昭绝对是用人的败笔, 曹操打来的时候要降曹, 刘备打来的时候要降刘, 完全考虑个人安危, 置国家颜面于不顾。”

10, 她问我如果我自己创业我会用什么样的人, 我毫不犹豫的说“德为先, 德才兼备更好。”她接着问怎么看待任人唯亲呢? 我说: “自己有亲身的体会, 没有自己强的人同时去竞争一个职位, 但由于对方有关系, 结果自己落选, 所以对这种现象深恶痛绝。”

11, 为什么不继续读研, 而是要出来工作? 我当时把家庭的问题放在了前面, 说: “家里父母身体非常差, 我还有个弟弟也在念大学, 同时现在我们院的研究生政策改革了, 后两年没有奖学金, 每年一万块的学费家里根本负担不起, 我继续读下去的话父母会很快衰老, 身体会很快地恶化, 所以我必须出来工作。”然后她接着说: “这么说你工作就是因为家里面压力很大了?” 我说“这是一个方面, 另一个方面是我想扩大自己的影响力, 想有自己的一番事业, 来迅雷应该能提供给我这个平台。”

12, 好像到了最后一个问题, 她说: “我发现你有一些社会的习气, 你怎么看?” 我傻眼了, 不知道怎么回答, 于是说: “社会习气是什么意思呢? 我不太明白。”她说: “就是我说你不太像学生。”我说: “因为我支过两年教, 带领学校的支教队员两次到山区支教, 经历了很多事情, 要跟各种各样的人打交道, 包括政府, 包括交通, 甚至连市井地痞都要打交道。我举了一个支教时遇到的例子: 支教的地点是个贫困的山区, 平时洗澡都在河里面, 但我们有很多女队员, 白天在河里洗澡不方便, 只有晚上去。但到了晚上就有一些社会青年出没, 听到有女生的声音就会过来骚扰我们, 这个时候我再说我是一个学生的话跟本就没有用, 我必须熟悉他们的那一套, 他们发烟给

我，我必须接过来。因为那时最重要的是女同学的安全。所以，您说我有一定的社会习气，我觉得这是在所难免的。”

大概的问题就是这些，虽然失败了，但是想到自己能闯到 HR 面已经很不容易了，现在体会到失败是成功之母这句话的真正含义了。希望大家有什么好的经验也能拿出来大家一起分享分享。

### 3.33 迅雷面经：我的终点和起点

希望通过此文总结自己的一路,更加希望这篇文章能够让身边的同学在这个星期的腾讯招聘上能打更有把握的战,我想迅雷和腾讯对选拔人才的做法是相似的.希望还在找工路上的你不要彷徨,我也经历了两个月的彷徨期,也有过错误的选择,有过挫折,有过辛酸,只要始终怀着信念,明天总是美好的.

#### Chap 0.背景介绍

会使用 0 做第一章的我想你已经猜到我是计算机专业的同学了,我是 03 计 B 的一个普通学生,课上我想大家都不认识我,我没有拿过一次学习奖学金,没有参加过 ACM 比赛,不过我有自己对软件开发的热忱,有自己的想法,在上周六拿到了迅雷的 Offer,在此与大家分享一下.现在迅雷共有五位深大同学了(2 个在职 3 个拿着 offer)

PS:我是 11 月 14 日上午初笔,下午二笔,傍晚一面,16 日上午二面,晚上就通知得到 Offer,17 号上午拿到 Offer,只是 3 天时间,迅雷办事真的确迅雷不及掩耳.

#### Chap 1.与迅雷的初次碰面

大三时,听迅雷来深大开宣讲会,当时我也去凑热闹了,因为迅雷自己用过感觉不错,而且招聘上写着招实习生,也想给自己找个好的实习,于是花了好长时间,洋洋洒洒写了 10 页简历(首次写简历大家不要见怪)因为简历很厚所以我把该给看到的信息都写在第一页,后面的 9 页只是对第一页的展开,叫附录一,二...当时宣讲会上听邹先生,程先生还有李先生讲话,对这个公司是更加喜欢了,宣讲会上提到公司需要的是技术狂热者,于是在交简历前不要脸的在简历封面写上"富灵感的技术狂人"(认识我的人明白我非常惭愧于此话)

可能是简历封面那句话吧,当周星期五就收到通知星期六去笔试,人生第一次笔试啊.笔试内容和 franky 师兄说的差不多,然后笔试完时,李金波先生拿着我的简历就来面试我了(当时以为这个很正常,后来才了解到迅雷要经过好几关才有可能到技术总监拿着简历来面试的),我想那时候大概迅雷人不多,其二是我封面写的那句话太吸引人了,面试首先问我最后一道笔试题的想法:

[--计算机专业部分--]

题目:如何找出单链表是否循环(有环),要求空间占用小.

当时我就回答了我的想法,两个指针,一个 A,指着一点,一个 B 由头至尾走一遍链表,判断是否指同一个,然后 A 再往后移一步,B 再遍历...即 2 重循环遍历, $O(N^2)$ 效率很低.

他问我还有什么更好的想法我说没有,后来在<C 专家编程>这本书附录里面看到最优解,一个快指针,一个慢指针,快指针每次走 2 步,慢指针每次走一步,如果有循环,在快指针到达 null 前两个指针会指向同一位置. $O(N)$ 效率.

[--- PART END ----]

然后又问了我一些情况,我告诉他听我大三,他好像才意识到,然后我说我想找个实习单位,他解释了他们的实习是那种就业前的实习,然后我们就开始随意谈,他问我用什么开发工具,我说我非常迷 Delphi,他说迅雷一开始也是用 Delphi,他们现在已经有 Delphi 开发员在这边了,又谈了一下我对将来的规划,我说:创业!本来觉得公司对创业的人应该不鼓励,不过他说这个想法很好,迅雷很鼓励员工创业.最后聊完他带我走了一下公司,可能是周六吧,都在打 CS,有的在玩桌面足球机,工作环境很轻松,我想是那句狂话吧,他对我很客气,即使知道我不是他们需要的

人,仍然非常客气,后来我还向他要了一张名片,说我会再来的,他说下次题目就不会这么简单了.(我想后来他知道我这么普通一个人居然给了我笔试机会,估计真要吐血了)

#### Chap 1.总结--反面教材

#### a).简历只需一页

简历在筛选和面试的时候基本都只能看一页,因此多过一页没有必要,只要把公司要的列出来在第一页就行,而且简历写得越丰富,在面试时会越容易被问倒,所以简历要真实和简洁,结合公司需要突出自己的强项,不要像我这样.

b).大胆体现自己我能拥有笔试机会我想是因为那句"富灵感的技术狂人"的话,虽然我不是技术狂人,但是我相信我和其他人相比我更有创意,对技术更加热衷,因此我想在封面上体现自己,不过不要学我这样,太言过其实,改为"富灵感的技术爱好者"较好.

#### c).早点接触

早点接触外面的公司,尤其是自己向往的,不断地去看他们招聘页面上所需要的人,了解你想进的公司需要的是什么样的人,知己知彼,百战百胜.

### Chap 2.学习之路

#### [--计算机专业部分--]

大三就能有迅雷这样的面试经历,我想对我非常重要,我在大学前就学习 Delphi 编程,上了大学虽然主流是 C/C++/Java,不是 Delphi,不过我还是钟爱 Delphi,从大一到现在一直在用它做开发,这次面试经历让我了解到虽然编程的思想是一样的,用不同的语言开发你能了解到相同的技术,相同的操作系统调用,相同的网络程序编写过程,但是实现是很不一样的,语言的差异体现在代码和解决方案思想上还是很大不一样的,我开始考虑自己是不是要攻 C/C++了,也就在同时 franky 师兄的面经出来了,给了我许多鼓励 and 方向,因为对于一个不是一路 C/C++的人来说,其实背景还是挺象的.于是按着面经,和网上搜的不少资料,列出了自己的学习计划,这里列一份自己认为很不错的书单,希望对后来者学习 C/C++有所帮助,以下按分类和阅读顺序列出:

#### C++入门:

《C++ Primer Ed4》 必读 简称 CPPP 图书馆号 TP312C/L33g4 第三版评价更高,适合作为书架上的工具书,但是我推荐第四版,第四版更加适合初学者,适合作为进入 C++的第一本书.《Accelerated C++中文版》 必读图书馆 TP312C/K15d2 在阅读过上一本书后,就可以阅读这本书了,这本书被定位为具有实践性的入门书,我觉得这本书很值得认真去读,收获很多.《Essential C++中文版》 选读 图书馆号 TP312C/L33g 这本书是 CPPP 的辅助,出自同一个人,但是 CPPP 非常厚,这本非常薄,只是把 C++里面最需要了解的东西拿出来讲,因此作为选读当作入门的一个复习.《The C++ Programming Language》 必收藏 简称 TCPPPL TP312C/B45

中文名:C++程序设计语言特别版 C++之父所写,一般认为如果需要 C++工具书的话不是 C++ Primer 第三版就是这一本,个人更加推荐这一本,书非常系统地讲解了 C++的知识,特别提醒要看特别版.即使作为入门书很多东西都要看几遍才会懂.

#### C++进阶:

《Effective C++中文版》 收藏电子版 C++学到入门后,关键还是多点练习,尤其是上面两本大不头中的代码的实践,实践的过程中,这本书就会成为你的助手,里面提供了很实在的代码编写经验,个人认为这本书作为电子书保存在电脑上比较好,查起来或者偶尔翻读一下都比较好.另外三本类似的书也值得看看:More Effective C++,Exceptional C++, More Exceptional C++

《C++标准程序库:自修教程与参考手册》 必读 TP312C/M81 学习 C++进入一段时间我认为就可以学习 STL 了,学习 STL 的必要性一年前 franky 师兄已经写过,如果你要学习 STL,这本书是很好的入门教程,即使你不学习 STL,看这本书了解一下 STL 还是很有益的.

#### C++专家:

这部分的书我都尽量看了,不过水平还没到这里,不好过多评价.《Inside The C++ Object Model》 TP312C/L33g1 中文名《深度探索 C++对象模型》

看了两遍,似懂非懂的,如果要以 C++作为职业方向,这个坎是要过得,本书介绍 C++内部是如何实现的,让你从底层实现思想了解 C++,了解对象,多态,虚拟函数等等这些 C++是如何做到的.

《C++ Templates》和《STL 源码剖析》前一本书我在图书馆借过来看,不过还没太懂,至于第二本图书馆没有提供(信工资料室有),因此也没有看到,因为自己没有认真读这两本,不方便评价,不过这两本都是网上讨论出来

STL 方面的好书.

C++其他书籍:

《C++沉思录》很好的一本书,属于经验级书,里面提到许多 C++程序员需要注意的地方.我也是平时没事就翻翻.

《C++实践之路》如果觉得入门书籍的代码还是有点难入门,这本书就非常适合,里面的代码作为练习比较容易,而且一步步跟着编写也能提高自己编码和对象思想.

C 语言部分:

《c 陷阱和缺陷》

《c 专家编程》 TP312C/L61b 两本都是 C 方面的超级好书,把编写 C 过程中容易出现的问题和如何写出更加优良的代码都写得很清楚,无法作为学习还是应付笔试面试都是很好的书.

算法,数据结构,编程方面:

《计算机程序设计艺术》 必收藏!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!当我在图书馆看到这本书居然还能借的时候有多惊讶,因为这的确是套非常好的书,推荐看卷 2 和卷 3(查找和排序),基本上把经典算法都介绍得清清楚楚了,里面的代码很多是用作者开发的语言写的,阅读有些困难,我觉得重要的是掌握里面的算法思想.牛书,现在出到卷四了,整套计划出七卷,卷四新书室有,组合排序,不错,不过难度更高了.

《编程珠玑》 必收藏!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!看了第一章你就会懂为什么值得收藏这本书,现在好像没什么人看这本书,但是这本好书经历了 20 年依然存在足见其实力了,书会一步步引导你对解决问题找到最好的做法.难度一章比一章高,我买回来看了 2 次,还会有第三次,第四次的....

《算法导论》学习算法的教科书,图书馆只有英文版,如果想顺便学习英文的同学推荐借回来看看,这本书就不会象计算机程序设计艺术那么难,而且代码都讲解

地很详细,学习算法必读的书.

我大三下学期开始,就泡在图书馆静静地看上面的书慢慢看,我看书的范围比较广,除了上面的书还看了很多其他的书,不一一介绍了,想在 C/C++ 开发上面有所造诣,我想上面的书是必看的,其他的就要看自己的方向.

大三暑假当别人还在实习时,因为我自己已经解决了实习问题,因此也是呆在图书馆看书,不过这个时间更多地是编码实践,看书多了不上机编码感觉很虚,要把代码敲进电脑,运行一遍才心里才算踏实了.

这段时间,由于一开始我把自己定位在后台 C++ 开发的方向上,因为我没有 VC 开发经验,这是个弱势,而我的 C++ 很不错,并且我认为 Linux/Unix 方向的竞争较小

所以还看 Unix/Linux 的书,装过 Fedora3.0,5.0 和 FreeBSD 6.0,不过都没有坚持,后来再次分析自己,发现自己还是更加适合做前台开发,就如喜欢 Delphi 那样,我开始去喜欢 VC(心里总是要把它和微软的关系摆一边),装 VS.NET2003,然后下孙鑫

的视频教程一章章学习,这个视频花了我一个多月时间,这过程中我也更加喜欢 VC 了,也在心中产生用 VC 开发自己的软件的想法.

[--- PART END ----]

Chap 2.总结--兴趣驱动学习

a).培养兴趣

对于我而言什么东西都要喜欢才会去做,因此学习 C++ 之前,我让自己喜欢上它了,的确 C++ 真是一门高深的语言,非常值得去学,然后让自己喜欢上 VC,然后就是疯狂地去学习 VC 开发,心中不断想着我要用 VC 开发自己的软件.所以兴趣是很重要的,如果你喜欢计算机,那恭喜你,你会过得不错,只要找到自己兴趣方向,然后去发展就对了.

b).图书馆五楼是宝地

如果你象我一样宿舍待着无法不打开电脑,看书需要在图书馆的话我推

荐你去五楼,很多好书这里才能看到,如果你是大一-大三的那就要早点过去了,只有 20 个位置给你们,除了好书较齐外,这里还有个好处就是书不能借出去,因此就能强迫自己把书看完了才回去,所以带本笔记本慢慢泡吧。

### c).找到自己的方向

如果你决定了毕业之后从事计算机,具体来说从事计算机软件开发工作,你也要充分分析自己的兴趣,看自己喜欢那个方向的,游戏开发,多媒体开发,互联网应用开发,企业系统开发,手机程序开发,Web 开发等等,不同的方向适合不同的你,应该充分分析自己并考虑自己的发展.如果你是计算机专业但你根本不喜欢做开发工作,那更应该去了解自己,了解自己想做什么,适合做什么,在理想与实际之间找个平衡点。

### Chap 3.先就业再择业

因为已经修完了学分,所以大四我就一分未选,专心地找工作,受到先就业再

择业思想的影响,在得到第一个公司的工作后我就去上班了,差点把迅雷和腾讯的

校园招聘放弃了,在第一个公司里做内部系统开发,又用起自己钟爱的 Delphi,公司不大,里面的员工关系不会很复杂,虽然工资不高,虽然每天早起晚归的,但是我觉得挺充实的,更多地受到现在找工作不容易啊思想地影响,我甚至想着就这样在小公司工作下去,还好中间得到 GF 的提醒和建议,我重新估量之后在上班刚好一个月的时候提出了请辞,这天是 10 月 18 日,公司方面知道留不住,说当放你两个星期假吧,要是想回来就随时回来.这样一说,我想即使自己没有找到更好的工作,也有一个好的退路,于是便回到学校,继续准备腾讯和迅雷的校园招聘.中间还笔试过一些公司,主要是积累笔试经验,在此提供这些公司相关题目,希望对大家有所帮助:

[--计算机专业部分--]

宝碁软件

竹子林一家公司,工作环境不错,我应聘的是 VC 程序员,考的主要也是 C++

和 VC 的东西,比较多 MFC,问 MainFrm,CDocument 和 CView 类之间的关系,Dialog 和

ModuelDialog 不同用法,还有 C++ 的经典笔试题,sizeof,对象的特点等.

富士通在科技园,专门做富士通外设,应聘的 VC,也是考 MFC 比较多,然后最重要的是 COM 的使用,需要用你熟悉的语言写 COM 调用,还要写 ActiveX 调用,比较不同,还有很多关于 COM 方面的,最后就是一道开放性题目,如果客户反映我们提供的 COM 出

错了,而现在源代码不在,怎么给客户好的解决问题.深圳网域做网络游戏开发很出名的,公司里面的女同事都在玩,可能也是她们上班工作内容之一,爱好网游的不要错过.应聘游戏开发(C++),考了不同声明类型变量的存储方式,填空考 sizeof,union 里面变量的值,struct 结构大小,改错题考 strcpy,模版中对象为类型的不同情况,大题不少,单链表反置,UML 方面,设计测试案例,推理题 2 道,一道 4 个人 17 分钟过桥,一道 30 只狗枪杀病狗(推理题在 IQ 版有,欢迎大家多点去泡泡)

[--- PART END ----]

### Chap 3.总结--每次笔试后总结

a).笔试总结很重要笔试过后,能过当然最好,不能过也不能就此过去,应该把自己做不好的题反复再做一遍,由于我笔试的主要目的是赚经验,所以这点比较注

意,每次把自己有疑问的地方记一下,无论笔试是否过了,都回去温一下.

b).打有准备的战网上有很多经典的 C++ 面试笔试题,你搜索一下就有,这里要强调善用网络资源,每次去一个公司笔试,要找到他们的相关笔试信息,一般网页

搜索出来的匹配的不是很多,这里给大家一个建议,用 Blog 或者论坛搜索工具,许多人在自己笔试或者面试之后会发文赚 rp,多点去搜,用不同关键字去搜,例如搜 XX 公司 笔试题,面试题,一面,二面,offer 这些关键字.还有就是上其他学校的 BBS,有可能一些公司在其他学校的招聘活动过了,就要主动去这些学校的 bbs 了解有没有人放出题目来,甚至更加主动,

你看到某个人去了那个公司面试回来,可以主动联系他问问大概考什么.一些难的题有可能只搜到题目,没有答案,这时候更多地需要自己去做,还有就是上清华水木的相关版面,里面的讨论氛围很不错,以前的讨论也许就有你需要的.

### c).心态很重要

有时候你会一直没有收到笔试通知,有时候是很多笔试通知一起过来,网上招聘很多是宣传而已,如果没有收到笔试通知不要急,继续准备,要准备的东西是很多的,收到电话通知但是不想去的话也应该和别人打声招呼,有礼貌地拒绝别人,不能答应了又无声无息就不去笔试了.

### d).先是大公司再小公司

如果你认为自己有实力进大公司,或者你想进大公司但还不够自信,在找工作的第一阶段,记住,往大公司钻,先把小公司摆一边,人需要挑战,等自己真的被无数想去的大公司打败之后再去尝试小公司,在深圳公司是很多的,空的职位更多,就看你能不能坐上去,应该给自己定高

一点的目标,一步步走下来,一步步调整自己的定位和知识,其实大小公司这点很次要,关键是适合你的,什么是适合你的,这个只有你知道,现在不知道答案,不妨花几天甚至几个星期去了解自己,我觉得在这个问题上不要马虎,对自己好的定位,对将来好的规划都很重要.

## Chap 4.迅雷

如果你是冲着迅雷来看这篇文章的,看到这里你终于松一口气了,终于看到重点了,前面那么长的篇幅,我只是想让大家知道,找工作是个漫长地过程,要心态平稳一步步走来,有些东西急也急不来,但是只要努力了,该有的还会有,凭着 05 年迅雷校园招聘的经验,我以为迅雷会在 11 月来到深大宣讲,不料当我 10 月 30 日打开那个迅雷校园招聘页面的时候,原来迅雷在 10 月 27 日就已经去到离深圳最近的一站-广州,我在网上投的简历也没有去看,因为上一年迅雷在深大搞了宣讲会,可惜辛辛苦苦地却只在深大找到一个合适的,成本太大了,所以今年就不在深大宣讲了,事后还知道有几个同学主动跑去广州的宣讲会了,其中一个同学还得到了迅雷 Offer,难道没机会了?不过我手中有迅雷技术总监的名片,而且差不多一年前我也和他约定了,于是我并不急,想着更加抓紧时间去复习,等到自己觉得适合的时候,发邮件给他,尝试得到笔试机会,也能突围而出,现在想起来这个想法有点单纯,因为公司校园招聘是很有计划的,如果错过了不会因为你而加一个名额(要是你非常牛另算).好在 franky 师兄为我们师弟争取到深圳的机会,我按着 franky 师兄提供的邮箱投了简历,然后又是继续泡图书馆,突然在 11 月 13 日上午 11 点,franky 师兄通知我们下午 2 点过去笔试,我是晚上 6 点才回到宿舍看到 BBS 上的信息,又一次和迅雷擦身而过,心里很着急,还有没有机会呢?这个时候在 BBS 上发信给 franky 向他说明了情况,他鼓励我主动去公司要求笔试面试,公司会欢迎的,这里非常感谢 franky 师兄,感谢你一年前的面经,感谢你的鼓励,我也希望自己这篇文章能给师弟们更有准备迎接你们的大四.

于是决定了去 bwb,本来想着多点时间准备,第二天下午过去 bwb,不过觉得诚意很重要,于是晚上在网上搜了好多迅雷的笔试经验,第二天上午 8 点就在公司外面等了,才发现原来迅雷工程师 10 点才上班,向前台说明了情况后,因为还没有上班,就在会议室坐着,等到 9 点 40 分左右,拿到笔试题就做,一个人,大大的会议室,做题感觉还是不错的,做题的过程中听到前台在通知二笔的人下午去另外一栋楼笔试,一直做到 11 点多,就交卷了,交卷时收卷的(韩小姐,之后一直都是她负责我们的招聘)和我说因为我情况特殊,下午 2 点就二笔了,所以她会马上送题给工程师改,让我中午回去等消息.

中午回到宿舍,又是不断地复习,主要是复习一些大的题目,一直到中午 1 点半也没有收到通知,我想没办法了,再 bwb 吧,因为自己知道时间地点人物,坐上车又去一趟了,顺利 bwb 进入会议室开始做二笔题目,这时刚好 2 点,手机突然响了,"喂,你好,请问是 XXX 吗?现在通知你过来 XX 大厦 X 楼复试",没等她讲完我就说谢谢你通知,我已经在这里做题了,呵呵,还好我的初笔还是过了.[--计算机专业部分--]初笔的题目网上有,在其他学校的论坛上看到.50 道选择题,关于 C 和 C++基础的,3 道程序填空题,分别是文本替换,插入排序,还有一道忘了,最后的大题是树的按层遍历(广度搜索).

复试三个大题,做 3 个小时,其中又出现了树遍历那题,于是换了一道,一道是内存块移动,一道是 Base64 编码解码,一道是猴子运香蕉的 IQ 题,不过要用代码来算出答案.

猴子运香蕉的题目是这样的:一个猴子,身带 100 个香蕉,他距离家 50 米.这个猴子要带香蕉回去.但是他一次最多只能带 50 个香蕉.而且,走一米他就要吃掉一个香蕉.问:这个猴子最后最多可以带多少个香蕉到家.

[--- PART END ----]

二笔之后,就是简单地一面,两个面试官,我们九个人,我主动找了年纪较大的那个面试官面我,因为另外一个看起来杀气挺重的,一面很短,就是问了大致情况,了解了我大学做的一些项目,参加的比赛,然后向他解释了一些项

目里面的问题是如何解决的.我就把我做的有关网络,多媒体和下载有关的尽量地和他提一下.然后就结束了,因为当时我们二笔完已经 5 点多了,所以一面的时间比较短.然后休息的时候尽量向韩小姐了解了迅雷的情况,打算招多少之类的,心里有个底,一面后就回去等通知了.

第二天接到电话通知 17 号面试,因为自己能有机会笔试很大程序也是有运气,很高兴得到了认可,按照常理,经过一笔,二笔,一面(技术面)之后,最后就是 hr 面了,听说 hr 面就是随便聊聊,不过我还是向电话通知我的韩小姐打听了一下面试什么,是技术还是 hr 面,她说都有一点吧,然后说面完当天就发 offer,那时候想当天就发 offer,那应该是 hr 面吧,太兴奋了,晚上失眠了,看手机到 4 点半了,于是就起床了打开电脑编程,虽说是 hr 面,但我觉得这个过程太过顺利了,公司不会那么容易找出适合自己的人的,于是决定在面试那一刻来到之前都要不断地温技术的東西,先是把一笔,二笔的题目重新做一遍,全部在电脑上用代码实现,测试,甚至把那道猴子运香蕉的题目做成通用的程序,只要输入题目的条件,猴子身带多少香蕉,离家多远,每次能带多少,就能算出最后答案.因为听说面试都喜欢把笔试做过的题问一下,了解你的思路,我想要是真的问起这题,我给这个程序演示他看一定很满意.除了复习笔试题外,还复习了很多迅雷相关的大题,最后就是顺着自己的简历一项项温习,想想面试官看到这里会问什么.这点后来发现十分重要,因为我们的二面原来全是技术面,就是按着简历慢慢问,因为我有准备,我一项项和他讲,讲得精彩之处我还手舞足蹈得,又主动在桌上把程序如何实现比划给面试官看,当时面试官就靠在椅背上,叉着双手,好像听得津津有味似的,我自己面完也很满意自己,虽然里面还是有些技术问题没有回答出来,不过能说地都精彩地演说了.于是就在 17 号晚上收到了.我们有 5 个人进入最后这轮面试,3 个都是同学,还有一个信号处理的研究生.最后我们之间有 2 个拿到 offer,其实当我听说我自己拿到 offer 的时候我以为我们 5 个都拿到 offer 了,因为另外 3 个都是 acm 出来的,而且我了解他们,知道自己实力不如他们,也许是我与他们的职位不一样吧,他们面的是 Linux 方面的,我面的是 Windows 开发的.总之很荣幸,能进到迅雷,迅雷的工作环境的确如他们说得很不错,我们等面试都在那个咖啡厅,公司的工程师很随便地穿拖鞋到处走,是有点硅谷公司的味道,更重要的是这次校园招聘过后就不再发股票了,因此是最后的机会了.

#### Chap 4.总结--准备,主动

a).整个过程很快,似乎中间留下的时间不多,但是每个过程之间都要总结自己,认真准备下一轮,就在开始找工作时,我把图书馆的算法导论,C++程序设计思想,数据结构与算法,国际大学生程序设计大赛,Windows 系统编程,深度探索 C++对象模型这些好书都抱宿舍啃了,然后晚上不断地去网上找题,找题目的解决办法,找解题思路.就有点象考试前的冲刺,如果一两个月的冲刺可以给你带来一份满意的工作,这不是很值得吗?

b).我想是受到很多网上面经的"荼毒",我对主动这个词理解很深,没有机会也要去,如果相信自己是行的就去,大不了给 bs,bs 了也好,证明自己还很逊,那就去恶补,作为经验积累也好.还有就是面试时要主动,把自己最好的一面展示给别人,同时主动打听他们的想法,了解他们的需求,企业不是要最优秀的,他们要的是最合适的,这句话已经无数人讲过,再讲一次是深有体会,因为在这么多的面试者中我的确不是最优秀的,但是我非常了解迅雷什么,学习 VC 时练习的就是下载的,多媒体的技术.

c).面试前的准备把简历一行行扫下来,想想会被问到什么问题,准备好答案.找些大题做做,这些大题要结合公司,象我准备迅雷的大题就是如何在 1 亿条 log 记录中统计每个 IP 次数并找出最前面的 1000 条记录,虽然没考,但是面试前要准备的话就准备和该公司相关方面的技术,想想这个公司在做它自己的产品或者工作过程中需要解决什么,一般也是拿这种来问面试者的.

#### Chap 5.下一战?

腾讯在 11 月 22 日就来深大宣讲了,同学都会问我还会去吗?当时接到迅雷最后一面通知,一个同学问我这个问题,我就回答了,如果拿到迅雷 Offer,我就签了,我的同学,我舍友,我 GF 都知道,我这半年一来更多追求的是腾讯,以前他们问我两个会选择哪一个,我说腾讯吧,因为觉得腾讯工作环境舒适点,觉得员工很亲切,况且马师兄就是我老乡,去学学他老人家的看家本领也是好的.但在迅雷的路上我开始了解更多,我现在知道迅雷就是我要的,我非常喜欢它!

另外就是网上一个前辈的经验之谈,差不多的 offer 不要去拿两个,不要让身边的同学机会少了,我想即使 2 个 offer 摆在眼前,我也会选择迅雷(股票虽不多还是值一点钱的),因此也不应该再去尝试腾讯了,为了挑战可以但是前提不要伤害到身边得同学,我很喜欢身边一起走这条路得同学们,我认为你们也是很棒的,我想我得到迅雷的 offer 更多的是一种缘分,腾讯会在深大招更多的人,我想你们将会是其中之一,相信自己.同时给点建议准备腾讯的同学,多点了解信息,面经,笔经现在就是时候看了,了解腾讯在其他地区的动态,了解腾讯去过的不同学校同学们在他们 BBS

留下的种种痕迹,了解 QQ 论坛上面校园招聘的一点点动态,然后就是不断调整自己和自己的简历,在宣讲会前,简历都是可以修改的,如果有什么不好的地方,没有突出自己的优势与腾讯要求的结合,马上去修改,因为这不仅关系到你的笔试,到时候面试,面试官手上的一张纸就是这张,要让他了解你,知道你就是那个他需要的人,给信心自己,主动争取机会.

Chap 5.总结--机会留给有准备的人

a).希望看到这里的同学有所收获,你所想的决定了你能做出什么.

Chap 6.起点

迅雷-我的起点.

昨晚写了 2 个半小时,今天上午写了 2 个半小时,共 5 个小时,觉得自己实在是罗嗦地不行,希望有人能看完这篇文章,希望看完文章的你有所收获.

### 3.34 迅雷面试题

1. 下列程序的输出结果为: (B)

```
#include<iostream.h>
void main()
{
 char* a[] = { "hello", "the", "world"};
 char** pa = a;
 pa++;
 cout<<"*pa<<endl;
```

A) theworld    B) the    C) ello    D) ellotheworld

2. 已知二叉树后序遍历序列是 bfegcda, 中序遍历序列是 badefcg, 它的前序遍历序列是: (B)

A) abcdefg    B) abdcefg    C) adbcfeg    D) abecdffg

3. 栈和队列的共同特点是: (C)

A) 都是先进先出    B) 都是先进后出  
C) 只允许在短点处插入和删除元素    D) 没有共同点

4. 下面程序的运行结果为: (A)

```
#include <iostream.h>
void main()
{
 int a, x;
 for(a = 0, x = 0; a<=1 && !x++; a++)
 {
 a++;
 }
 cout<< a << x <<endl;
}
```

A) 21                      B) 22                      C) 32                      D) 41

5. 下列选项，不正确的是：(B) while 后没有分号

A) `for(int a=1; a<=10; a++);`

B) `int a=1;`

`do`

`{`

`a++;`

`}while(a<=10)`

C) `int a=1;`

`while(a<=10)`

`{`

`a++;`

`}`

D) `for(int a= 1; a<=10; a++)a++;`

6. 下面关于数组的初始化正确的是：(B)

A) `char str[2] = {"a","b"};`

B) `char str[2][3]={"a","b"}`

`;`

C) `char str[2][3]={{'a','b'},{'e','d'},{'e','f'}};`

D) `char str[] = {"a", "b"};`

7. 下列说法正确的是：(B)

A) 内联函数在运行时是将该函数的目标代码插入每个调用该函数的地方

B) 内联函数在编译时是将该函数的目标代码插入每个调用该函数的地方

C) 类的内联函数必须在类体内定义

D) 类的内联函数必须在类体外通过关键字 `inline` 定义

8. 下面对静态成员的描述中，正确的是：(D)

A) 静态数据成员可以在类体内初始化

B) 静态数据成员不可以被类的对象调用

C) 静态数据成员不能受 `private` 控制符的作用

D) 静态数据成员可以直接用类名调用

9. 下列运算符中，在 C++语言中不能重载的是：(C)

A) `*`

B) `>=`

C) `::`

D) `delete`

10 下面关于多态性的描述，错误的是：

">(C)

A) C++语言的多态性分为编译时的多态性和运行时的多态性

B) 编译时的多态性可通过函数重载实现

C) 运行时的多态性可通过模板和虚函数实现 //模板的是编译时多态性，而虚函数是运行时

D) 实现运行时多态性的机制称为动态绑定

11. 如果进栈序列为 e1,e2,e3,e4,e5,则可能的出栈序列是: (D)

- A) e3,e2,e5,e4,e1
- B) e2,e3,e5,e4,e1
- C) e3,e2,e4,e5,e1
- D) 以上都有可能

12 下面关于类和对象的描述中, 错误的是: (A)

- A) 类就是 C 语言中的结构体类型, 对象就是 C 语言中的结构体变量
- B) 类和对象之间的关系是抽象和具体的关系
- C) 对象是类的实例, 一个对象必须属于一个已知的类
- D) 类是具有共同行为的若干对象的统一描述体

13.下面关于数组的描述错误的是: (D)

- A) 在 C++语言中数组的名字就是指向该数组第一个元素的指针
- B) 长度为 n 的数组, 下标的范围是 0—n-1
- C) 数组的大小必须在编译是确定
- D) 数组只能通过值参数和引用参数两种方式传递给函数

注释:

在把数组作为参数传递给函数时, 有值传递(by value)和地址传递(by reference)两种方式。

在值传递方式中, 要在数组参数的尾部加上一对方括号([]), 调用函数时只需将数组的地址(即数组名)传递给函数。

例如: 如果数组 x 被声明为: int x[10];

那么函数被说明为: void byval\_func(int[]);

参数 int[]告诉编译程序 byval\_func()函数只有一个参数,即一个由 int 型值组成的数组。 函数调用时只需将数组名传递给函数:byval\_func(x);

```
#include <stdio.h>
void byval_func(int[]);
void main(void);
void main(void)
{
 int x[10];
 int y;
 for(y=0;y<10;y++)
 x[y]=y;
 byval_func(x);
}
void byal_func(int i[])
{
 int y;
 for(y=0;y<10;y++)
 printf("%d\n",i[y]);
}
> }
```

在值传递方式中,数组 x 将被复制一份,复制所得的数组将被存放在栈中,然后由 byval\_func()函数接收并打印出

来。由于传递给 `byval_func()` 函数的是初始数组的一份拷贝，因此在 `byval_func()` 函数内部修改传递过来的数组对初始数组没有任何影响。

值传递方法的开销是很大的，因为首先它要完整地复制初始数组并将这份拷贝存放到栈中，这将耗费相当可观的运行时间，因而值传递方法效率较低；其次，初始化数组的拷贝需要占用额外的内存空间（栈中的内存）；最后，编译程序需要专门产生一部分用来复制初始数组的代码，这将使程序变大。

地址传递方法克服了值传递方法的缺点。在地址传递方法中，传递给函数的是指向初始数组的指针，不用复制数组，因此程序变得简练，也节省了栈中的内存空间。在地址传递过程中，只需在函数原形中将函数的参数说明为指向数组元素数据类型的一个指针。

例如同样定义一个数组 `x`: `int x[10];`

那么函数被说明为: `int const_func(const int*);`

参数 `const int*` 告诉编译程序 `const_func()` 函数只有一个参数,即指向一个 `int` 类型常量的指针。

函数调用时只需将数组的地址传递给函数:`const_func(x);`

```
#include <stdio.h>
void const_func(const int*);
void main(void);
void main(void)
{
 int x[10];
 int y;
 for(y=0;y<10;y++)
 x[y]=y;
 constl_func(x);
}
void const_func(const int*i)
{
 int y;
 for(y=0;y<10;y++)
 printf("%d\n",*(i+y));
}
```

在值传递方式中,没有复制初始数组并将其拷贝存放在栈中,`const_func()` 函数只接收到指向一个 `int` 类型常量的指针,因此在编写程序时要保证传递给 `const_func()` 函数的是指向一个由 `int` 类型常量组成的数组的指针。`const` 修饰符的作用是防止意外修改初始数组中的某一个元素。

14. 引用标准库时，下面的说法你认为哪个是正确的：（B）

- A) 语句 `#include "stdlib.h"` 是正确的，但会影响程序的执行速度
- B) 语句 `#include <stdlib.h>` 是正确的，而去程序执行速度比 `#include "stdlib.h"` 要快
- C) 语句 `#include <stdlib.h>` 和 `#include "stdlib.h"` 都是正确的，程序执行速度没有区别
- D) 语句 `#include "stdlib.h"` 是错误的

注释: `include ""` 是先从本地目录开始寻找，然后去寻找系统路径，而 `Include <>` 相反先从系统目录，后从本地目录，

15. 设 `a`、`b`、`c`、`d`、`m`、`n` 均为 `int` 型变量，且 `a=5`、`b=6`、`c=7`、`d=8`、`m=2`、`n=2`，则逻辑表达式 `(m=a>b) &&(n=c>d)` 运算后，`n` 的值为：（C）

A) 0                      B) 1                      C) 2                      D) 7

16. 不能作为重载函数的调用的依据是: (C)

A) 参数个数                      B) 参数类型  
C) 函数类型                      D) 函数名称

17. 下列程序的输出结果为: (D)

```
#include<iostream.h>
int func(int n)
{
 if (n<1)return 1;
 else return n+func(n-1);
 return 0;
}
void main()
{
 cout<<func(5)<<endl;
}
```

A) 0                      B) 10                      C) 15                      D) 16

18. 建立派生类对象时,3种构造函数分别是 a(基类的构造函数)、b(成员对象的构造函数)、c(派生类的构造函数)这3种构造函数的调用顺序为: (A)

A)abc                                              B)acb  
C)cab                                              D)cba

19. 如果友元函数重载一个运算符时,其参数表中没有任何参数则说明该运算符是: (D)

A) 一元运算符                                              B) 二元运算符  
C) 选项 A) 和选项 B) 都可能                                              D) 重载错误

解析: C++中用友元函数重载运算符至少有一个参数,重载一目运算符要有一个参数,重载二目运算符要有两个参数。

20. 有以下程序段: (D) ?

```
#define F(X,Y) (X)--; (Y)++ (X)*(Y);
...
```

```
int i, a = 3, b = 4;
for(i = 0; i<5; i++) F(a,b)
printf("%d, %d", a, b);
```

输出结果是: ( )

A) 3, 4                                              B) 3, 5  
C) -2, 5                                              D) -2, 9

21. 下列 for 循环的循环体执行次数为: (A)

```
for(int i(10), j(1); i=j=0; i++, j--)
```

A) 0;                      B) 1;                      C) 无限;                      D) 以上都不对

22. 下面程序的输出结果是 (D)

```
char *p1= "123", *p2= "ABC", str[50] = "xyz";
strcpy (str+2, strcat (p1,p2));
cout << str;
```

A) xyz123ABC

B) z123ABC

C) xy123ABC &nbsp;    

D) 出错

23. 下面函数的执行结果是输出 (B)

```
char str[] = "xunlei";
char *p = str;
int n = 10;
printf("%d, %d, %d\n", sizeof(str), sizeof(p), sizeof(n));
```

A) 4, 4, 4

B) 7, 4, 4

C) 6, 4, 4

D) 6, 6, 4

33. 有下列程序段:

```
char *p, *q;
p = (char*) malloc(sizeof(char) * 20);
q = p;
scanf("%s %s", p, q);
printf("%s %s\n", p, q);
```

若从键盘输入: abc def, 则输出结果是 (A)

A) def def

B) abc def

C) abc d

D) d d

解析: q=p;因此 p,q 指向的是同一段内存 scanf 先是将 abc 写到 p 指向的空间,再把 def 写到 q 指向的空间,也就是同一段空间,因此 abc 被 def 覆盖了.

34. 现在有以下语句:

```
struct _THUNDER{
 int iVersion;
 char cTag;
 char cAdv;
 int iUser;
 char cEnd;
}Thunder;
```

int sz = sizeof(Thunder);

则执行后, 变量 sz 的值将得到 (D)

A) 11

B) 12

C) 13

D) 16

35. 有如下程序段:

```
void GetMemeory(char* p)
{
 p = (char*) malloc (100);
}
```

```
void test()
{
 char *str=NULL;
 GetMemory(str);
 strcpy(str,"Thunder");
 strcat(str+2, "Downloader");
 printf(str);
}
```

请问运行 Test 函数结果是：(D)

A) Thunder Downloader

B) under Downloader

C) Thunderownloader

D) 程序崩溃

解析：在函数中给指针分配空间，实际上是给指针的临时变量分配空间，函数结束后，这个临时变量也消亡，而 str 仍然为 NULL，没有为其分配空间，此时 strcpy()是肯定会出错的。

36. 函数调用 exec((v1,v2), (v3,v4,v5),v6,v7);中，实参的个数是 (A)

A) 4

B) 5

C) 6

D) 7

37. p 是指向类 X 的成员 m 的指针，s 是类 X 的一个对象。现要给 m 赋值，(C) 是正确的。

A) s.p = 5

B) s->p = 5

C) s.\*p = 5

D) \*s.p = 5

38. 函数 fun (char\* p) { return p;}的返回值是 (B)

A)无确切值

B) 行参 p 中存放的地址值

C) 一个临时存储单元的地址

D) 行参 p 自身的地址值

39. a,b 均为不等于 0 的整型变量，以下关系式恒成立的是：(C)

A) a\*b/a\*b == 1

B) a/b\*b/a == 1

C) a/b\*b + a%b == a

D) a/b\*b == a

40. 设有如下说明：

```
typedef struct ST{ long a; int b; char c[2]; } NEW;
```

则下面叙述中正确的是：(C)

A) 以上的说明形式非法

B) ST 是一个结构体类型

C) NEW 是一个结构体类型

D) NEW 是一个结构体变量

41. 下列表达式正确的是：(C)

A) 9++

B) (x+y) ++

C) c+++c+++c++

D) ++ (a-b--)

42. 在 int b[ ][3] = {{1},{3,2},{4,5,6},{0}};中，sizeof(b) = (D)。

A) 4

B) 12

C) 28

D) 48

43. 以下程序的输出结果是：(D)

```
#define M(x,y,z) x*y+z
```

```
main()
```

```
{
```

```
int a=1, b=2, c=3;
printf(“%d\n”,M(a+b,b+c,c+a));
}
```

A) 19                      B) 17                      C) 15                      D) 12

44. 若有以下定义和语句:

```
int u=010, v= 0x10, w=10;
printf(“%d, %d,%d\n” ,u,v,w);
则输出结果是: (A)
```

A)8,16,10      B)10,10,10      C)8,8,10      D)8,10,10

45. 下面程序段的输出结果是: (B)

```
int a=5, b=4, c=3, d=2;
if(a>b>c)
 printf(“%d\n”,d);
else if((c-1>=d)==1)
 printf(“%d\n”, d+1);
else
 printf(“%d\n”, d+1);
```

A) 2                      B) 3                      C) 4                      D) 编译错误

46. 有如下程序段,

请问 k 的值是: (D)

```
enum {a, b=5, c, d=4, e} k; k =c;
```

A) 3                      B) 4                      C) 5                      D) 6

47. 有如下程序段:

```
int i, n = 0;
double x = 1, y1 = 2.1/1.9, y2 = 1.9/2.1;
for(i = 1; i<22; i++)
 x = x*y1;
while(x!=1.0)
{
 x =x*y2;
 n++;
}
printf(“%d\n”, n);
```

请问执行结果是: (A)

A) 21                      B) 22                      C)无限循环                      D) 程序崩溃

48. 用树形结构表示实体之间联系的模型是 (C)

A) 关系模型                      B) 网状模型                      C) 层次模型                      D)以上三个都是

49. 有如下程序段:

```
char fun(char *);
main()
{
 char *s = "one", a[5] = {0}, (*f1)(char *) = fun, ch;
}
```

则对函数 fun 的调用语句正确的是 (C)

A) \*f1(&a);      B) f1 (\*s) ;      C) f1(&ch)      D) ch = \*f1(s);要改成 (\*f1) (s)才正确

50. 有如下程序段:

```
int c = 23;
printf("%d\n", c&c);
```

请问执行结果是: (C)

A) 0      B) 46      C) 23      D) 以上都不对

## 第四章、迅雷求职综合经验

### 4.1 校招回忆 - 迅雷产品经理

本文原发于应届生 BBS, 发布时间: 2017 年 7 月 6 日

地址: <http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2107360-1-1.html>

序言:

北京飞往广州的飞机上, 我手上拿着一支笔和一张纸, 第一次为了一场面试耐心的思考了每一个我能考虑到的流程细节, 很遗憾那张 A4 纸现在不在我的身旁, 但是我依稀的记得我写了几点内容:

- 1.提前 1 个小时到面试地点
- 2.主动与现场的同学聊天, 建立面试同学的微信群。
- 3.听说了笔试时间很紧, 学会取舍。
- 4.回顾面试官的公众号文章, 在公众号后台提出自己的看法, 并且介绍一下自己。(这一点, 对最后一轮的总监面有帮助)

流程:

笔试-活动表现-群面-单面-HR 面 (或 HR 观察你单面的表现), 迅雷产品经理面试只有半天, 中午一点到晚上。

笔试:

我提早了一个小时来到了广州大学城南国会议中心，与来到的小伙伴聊天，最早到的是两位霸面的同学，最后进入单面的 8 个人就有一位是霸面的同学，所以，请相信霸面人的能力。

之后大家陆续到来，我第一次见到了 Blues（最后一轮的总监面试官），交流会开始前大家相互认识了，C++ 岗位和产品岗位各有 30 多位同学（迅雷简历筛选的很残酷），广州站的产品岗位是从 1000 多份简历中选了 30 位同学。

简单的宣讲会之后是笔试环节，时间很紧张，我没有犹豫，果断的快速答题。有 70% 的同学是没有做完的。产品的笔试题目也和其他互联网公司类似，有互联网常识题，逻辑推理，图形推理等，类似公务员考试题。

活动环节：

画一张图加上文字展示自己，由面试 C++ 岗位的同学来评分，我自己是从程序员的角度出发的（事实证明这一点很重要），我首先写了“让世界看到你的影响力”，接着画了一个程序员-hello world，一个产品小白，产品和技术牵手打造一流世界产品，最终完成了，时间很紧张。到了自我推销的评分环节了，我觉得自己还是不够主动，没有勇气主动介绍自己的作品，后来是一位同学让我介绍，我才说的，之后路过的技术同学我也没有主动的去开口，确实有一些小小的遗憾。

希望今后的师弟师妹们要学会不卑不亢，该主动的时候不要选择沉默。

附加题：

一道关于迅雷产品的题目（建议从 4 个方面，产品定位，功能架构，交互，UI 界面去体验产品，提出自己的建议），这部分考察的是产品的内功，也考察你来面试迅雷的诚意，对迅雷产品是否熟悉。其实，这个面试每一个公司都一样，要提前去体验公司的产品。

阶段结果：

到了宣布结果的时候了，产品的迅雷之星居然是我！原来 C++ 的哥们默默的为我投了票，之前选择从程序员的角度去表达程序员和产品合作出一款产品改变世界的展示环节，也许让他们产生了共鸣。（因为当时有几位女生在展示环节画的话很好看，我虽然字写的不错，但是真的没想到能拿到唯一一个名额的迅雷之星）

残酷的时刻，宣布第一轮晋级的名单，结果取决于笔试成绩，展示环节的表现，产品大题的回答，综合这几项得分，30 位产品同学只有 13 位留下了。

群面：

提前相互认识真的十分的重要，尤其是对于接下来的群面。

我觉得位置的选择确实有一定的关系，选择中间的位置确实会好一些，群面里你说的话，周围的人都听的清楚（位置是仅供参考的，因为迅雷面试是在酒店包了一层会议厅，群面是一组一个桌子，8 个人一组）。

我们 13 人被分为 2 组，群面的时间很短。

题目要求我们给产品经理的必备素质排优先级，一共有 10 多个小点。

我首先提出了先将 10 几个小点分成 3 个大类，然后再在大类中去具体细分小点，组员们同意了我的说法，大家也挺有秩序的，timer keep 也很给力，所以我们组的大方向没有偏。我的角色有一点点像 Leader，但我不是说话最多的，我觉得今天群面的时间实在太短了，还有很多同学的潜力没有挖掘出来，也许是运气好，加上之前的环节表现不错，所以我在群面中与各位融合的比较，顺利进入到最后的总监面。

单面：（产品总监面）

最后留下了 8 位同学，其中一位是霸面的同学，我很欣赏她的勇气与实力，现在我们也是好朋友。前面面试的几位同学都被问到了迅雷的产品，我是倒数第二个，接近 1 个小时的面试，没有提到太多的迅雷产品，我觉得是之前问了其他人，怕漏题吧。

Blues 首先问了我对产品经理的理解，这部分我回答的逻辑性不够好，但我发至内心的谈了谈心理的看法和感受。接着聊了我在北京节操精选那里实习的情况，这部分主要是我在讲，忘了和面试官的眼神交流，Blues 看了节操精选 APP，我向他介绍了节操精选这款产品，向他说了一些竞品，然后他让我画了竞品（糗事百科）的原型图，这个我画的不好，他让我自己对照两个产品的界面看看，我自己画的和真实的产品区别在哪里，是否真的对竞品很熟悉，我刚刚重新画了一次，感觉真的是很多细节的东西没有把握好。

最后 Blues 问我有什么问题想问他，我问了他公众号文章相关的问题，后来聊到了他在微信公众帐号与学生之间的交流，气氛也很缓和了，就像聊天一样。最后我问了 Blues 对我今天的表现有什么建议，他说了交流的时候没有注意他的表情和眼神，有时候不能判断他是否想中途提问，后来我反思了一下，确实是讲实习经历的时候，没有很好的看到的表情，只是顾着一个劲的自己去说了。（最后我才知道，HR 姐姐一直默默的在身后旁听我们的对话），晚上 9 点，面试终于结束了。

听说最后一位面试的是新加坡来的博士后哥哥，他是专程从新加坡飞来广州参加面试的。找工作就是这样，有许多多不远千里，来到一座城市为了一份工作而努力的人。我们最后成为了同事。

一周之后，那时候我已经回到北京了，住在人民大学附近的出租房，在吃着早餐，HR 姐姐打通了我的电话，通知我被迅雷录取了，那一刻真的很激动，远在异乡的自己，可以回到深圳，回到熟悉的南方。

南山南，北海北，这首歌，让我想起去年在北京的那段日子，如今在深圳，一北一南，致去年我们一起走过的校招之路。

## 4.2java 程序员笔经+面经，已拿到 offer

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2017 年 7 月 6 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2107359-1-1.html>

迅雷的校园招聘一般来的很早，看了宣传后比较想试试，于是在 9 月份的时候便通过网申投了一次，但是之后一直没有回音，于是没走官方渠道，通过几个应聘网站又投了一次，再次证明一个事实：可能我的简历真的不行，所以 HR 没看见或者直接忽略掉了。

之后看到了迅雷的校园宣讲会安排，正好十月下旬是在我们学校，但是我临近时间才发现，宣讲会的时间和我们

教授给我们的开题辅导正好冲突，所以干脆打印了一份简历让我同学帮忙投。晚上收到短信说让我们去隔壁学校笔试（听说是因为我们学校租教室太贵了，汗）

笔试过程：记得看 **JAVA** 基础

笔试印象比较深刻的就是有些同学霸笔，不过迅雷并没有拦着，让他们写下了名字学校和联系方式统一放进去了。不同岗位的放在了不同的教室，我看了下测试和产品经理的几乎坐满了。我们 **JAVA** 的居然还有几个空的。笔试的内容比较侧重基本的语法和虚拟机的理解，还有很多 **linux** 的常用命令。比较特别的就是除了最后几个问答的大题，选择和判断都是英文的，所以很容易看晕。

第二天考完回学校贼累，然后刚刚躺在床上就收到了第二天第二次考试的短信，比较无语，干脆下床搜了搜网上别人关于迅雷面试的经验，看到有人说会考 **JAVA** 的实际应用方面的题型。所以去网上搜了下相关的题目看了看。第二天到考试的地方发现迅雷很贴心的准备了红牛和咖啡（感动 **ING**）。拿到试卷非常庆幸昨天自己看了下网上相关的 **JAVA** 题，发现其中有一个功能实现的问题和昨天类型差不多的。总体来说迅雷的笔试偏向于应用，设计模式，多线程，还有和一笔一样对 **JAVA** 基本概念的理解。二笔之后还和大家一起 **AA** 吃了顿火锅。然后几个同学看下午还有一个笔试，于是准备去霸笔那一家的。我没跟着去，因为准备最后毕业的材料。后来才知道那几个同学霸笔成功了，心里略微有点后悔。

一面：现场编程

然后我就一直等啊等啊，班里的两个大牛同学已经拿到了 **OFFER**，**C++** 方向的和产品经理的同学很多都收到了面试的消息，所以一直以为自己被刷掉了，又投了另外两家公司的网申。不过突然周五快下班的时候，收到了深圳的电话，让我去深圳面试，有点懵逼。这是一面的节奏？于是定了火车和宾馆，提前一天赶去深圳。一面那天早上打车过去，是一幢比较新的楼，进去之后发现有些地方还在装修。上楼之后 **HR** 姐姐发了每个人一张纸让我们填下基本的信息。然后带我们去一个有 6 台电脑的房间（我们这组一共 6 个人），让我们现场码一个程序。看到程序的内容我非常惊讶，因为让我们写一个类似于单词接龙的程序，这个程序我在 **lintcode** 上面几乎做过一模一样的！但是给的编译器是 **notepad** 不是我平时习惯用的 **eclipse** 所以我有点不习惯，因为做的时候大概是半年前为了准备找工作的笔试做的，所以我仔细回想了下基本的大概思路。最后左改右改还是弄好了。来了一个打领带的小哥一个看过之后，夸了我一句程序写的很简练，我心里暗笑当然了我可是在 **lintcode** 上面做过的，然后把我带到面试厅开始面试。

面试问的问题还是和笔试一样，比较偏向于应用。问了线程池的理解，**JAVA** 和 **C++** 的不同（还不冲了一句，网上的理解别说了特别是知乎的，我都看过了，感觉有点萌），最后就是例行的为什么选择迅雷。面试的小哥哥说话起来挺清楚的，笑起来也很阳光，自我感觉还不错，觉得这回应该有戏？

二面：技术总监面

回到学校便一直等通知，等来了技术总监二面的消息。听说迅雷的技术总监会刷人，而且问的问题普遍偏难，所以赶紧又看了一圈算法和基础，当然还有 **lintcode** 上面的题目，就怕到时候让我们现场写程序。和过了一面的同学一起跑去深圳，这次的面试时间比之前晚了一个小时，所以我们坐公交车过去，到了大楼之后，还是上次的 **HR** 姐姐接待的我们。把我们领到迅雷很有名的那个咖啡厅，然后我们看着外面的人来来往往，期间还有一个项目组过来，一大群人说说笑笑走过来，然后打开 **PPT** 一起讨论一个项目。挺羡慕这种工作环境的，大概等了半个小时，我被叫进去了。结果发现是一个乒乓球桌，项目经理站在对面，第一次接触到这种站着面试，听说可以让人脑袋比较清楚。脑子里正懵逼着，项目经理发问开始了，基本上把我简历上面每一个点都问了一遍，具体项目的定位，还有优化的方式，课程设计的思路，感觉经历了一次开题答辩。其中几个因为太久我都忘了，所以干脆坦白的跟他说，背后冒汗感觉这次要 **GG**。出去了之后另外一位同学面试完大概 20 分钟？**HR** 姐姐出来告诉我们，都给我们发了 **OFFER**？意外的惊喜！还说技术总监说两位同学基础挺扎实的，哈哈，有点开心，人生第一个全职 **OFFER** 就这么拿到了。

一些小小的经验

感觉迅雷的面试目前在互联网几家公司里面应该算是难度比较适中的？因为我同学面过阿里和腾讯的都表示：手动微笑哈哈。但是迅雷现在一直向技术方面转型，所以大家平时的算法基础还是要牢牢的打好，同时多刷 **lintcode**。平时有空了就刷刷，把错题都记下来，说不定笔试的时候就遇到了？而且我这次迅雷还会叫我现场写代码，如果

平时基础不牢靠，可想而知。应聘和学习一样的，很多时候我们只看到了面试大神斩获无数 offer，然后可能他背后的刷题时光我们都没有看见。

## 4.3 迅雷笔经+面经

这次找工作，就投了一份儿产品经理的职位，投了迅雷。回顾一下：

笔试：（原话记不住了，用自己的话说出来比较粗糙，但题目大概就那意思，另附我个人简略想法--精简版。8个开放性题目，考场上当时用了整整4张A4答题纸，写的满乎乎的。）

1.  $1! + 2! + 3! + 4! + \dots + 2008! + 2009!$  的末两位是什么？

10! 包括 10! 以后的，他们的末两位都是 00，可以忽略，只计算  $1! + 2! + \dots + 9!$  即可

2. A 和 B 去超市买东西，有 8 块的和 9 块的。两个人共买了 172 块钱的东西，且两人买的物品的数目是相等的，请问两人一共买了多少个那个 9 块钱的物品？

12

3. 如果你是 QQ 旋风的产品经理，请问你如何从迅雷手中抢走市场份额？

（1）技术是核心，把下载做到极致。

（2）抓住主要用户群体（学生和爱看电影的人们）

<1>校园网加速。更快下载电信网通资源。

<2>为“穷学生”提供学习资料。既然 google 音乐可以正版，是不是可以考虑正版电子书？也可以负责分类整理以供学生下载各类学习资料

<3>mm 们喜欢 X 钻（红黄绿）；旋风登记升到某级别后，免费送 X 钻的体验。（只限推广阶段）

<4>对自己下载的资源（尤其是电影），可以第一时间利用 QQ 已有产品的粘度进行发表评论，分享给好友（QZONE or QQ or QQ 校友）（这个资源，迅雷是没有办法提供的。）

<5>帮我去“旋风看看”占个座儿。---有限珍贵高清影院座位（注：迅雷看看有作座位有限的网上电影院），和 QQ 好友相邀一起去看，和自己异地的恋人一起去看。

<6>利用 [download.qq.com](http://download.qq.com) 进行广告推广。

（3）绿色无广告 + 专注下载（不加没用的东西）。（QQ 影音策略，无广告+把核心用户体验做到极致。暴风肯定扛不住么）腾讯有钱，我和你耗时间，看谁能撑的更久。（我觉得迅雷也耗不起。。但前提一定是旋风技术得跟的上）迅雷客户端加了一堆乱七八糟的东西，已经引起我厌烦了。

4. 3G 时代已经到来，预测下未来互联网和 3G 结合起来比较火的产品？

<1>3G SNS <2>3G 电子商务 <3>3G 搜索 <4>各种应用。包括可能的手机 RSS（手机报太被动）手机地图。。。。。（你能想到的就喷吧）

5. 为什么没有 MSN 秀？谁在为 QQ 秀买单？

GG 们送他们心仪的 mm。

可以报销电话费得人们。中国人劣根性，不用白不用。

90 后脑残族。父母也不在乎那几块钱

6. 百度贴吧很火，其他公司也有类似产品？为什么百度贴吧一枝独秀？

进入市场早。

利用搜索粘度，大家搜索某东西时可能会进入贴吧。

管理的比较好。

7. 腾讯的盈利模式，迅雷有可借鉴的吗？

个人想法略去，我没想到什么好的可被借鉴的。（内心 OS：腾讯最赚钱的是游戏，你丫不也在做游戏么？）

8. 设计一个校园网版的迅雷。

代理服务器加速，包括加速电信网通，包括加速国外资源等等。包括学习资料，丫的，把第三题的东西搬过来了，好像还写了点儿其他的，忘记了。。。

9. 深圳电信最近推出了 4M 和 8M 的宽带，但许多用户觉得 1M 和 2M 就够了，太大了浪费。请从营销风貌谈下你如何推广 4M 和 8M 宽带？

“不差钱儿” -- 多付一点点点点，速度番几番。

“关键时刻，网速怎能卡壳？”

。。。。。

10. 谈下对迅雷的建议，任何方面的。

我没提到什么牛 B 建议。提了什么插件版迅雷，一个插件搞定下载。好好发展 web 迅雷，还有啥忘了，一共喷了 5 条当时好像。

面试（一面） -- 把核心做到极致!!!!

校内和开心的区别是什么？甚至包括 facebook。

开心更注重人与人之间的交流，校内现在东西更杂，有点儿貌似有 show 个人的感觉。(经他提醒，感觉，其实不算那些应用程序，他们基本的东西基本上差不多，主要就是刚进入市场的时候，各自宣传推广时就把整体的主流方向、主流用户群定位好了)

校内 开心的核心竞争力是什么？迅雷用户比他们多多了。

Email 的核心竞争力是什么？

Email 的最核心的是哪几部？如何提高用户体验+满意度？

（去医院看病，关键步骤，挂号，病房里等候。如果想提高用户满意度，就得这两点上下功夫）

Email 核心关键步骤： 登陆，收信，发信。

登陆：忘记密码，用户名不存在，连不上服务器。

收信：我当时从用户角度考虑，说我想不同的关系网用不同邮箱，比如类似 QQmail 和 foxmail，我想实现一个邮箱同时管理多个账号；第一时间获得提醒说我收到邮件了，过滤好垃圾邮件.....面试官说，核心的还有：保证第一时间准时收到信，不能昨天发的信我今天才收到；编码字符集问题，保证显示正常等等（其实我马上意识到：人家说的才是真正核心的）

.....

还有其他一些相关的小问题，记不起来了。

最后一个问题：

把大象装冰箱需要分几步？打开冰箱，放进去，关上冰箱；取出来。

请从这 3 个关键步骤出发，设计下这个冰箱。(而且这个大象可能是死了的之类的，比如要从原始森林送到博物馆，所以要保护好。大概就这意思，记不大清具体小细节了)

当时考虑了 3、4 分钟，大致给了如下答案：

打开：<1> 大象体积、质量都比较大。需要有一个结实斜板，可以滑动的把大象推进去。可以是冰箱自带的，也可以是外部提供，但接口要做好。

放进去：<1>前后左右空间 > 大于大象体积。可以容纳下人。这样，人可以去里面对大象的放置进行调整。

<2>冰箱空间是可收缩的。1 是大象本身就大小不等，另外，还要进出操作人员。

<3>大象已经可能死了，那么大的体重，要有辅助支撑身体，鼻子之类的东西。冰箱要提供。

<4>周围可以填充松软物，以免磕磕碰碰。（我回来路上想，这种物质也许可以是某类似于防噪音耳塞的材料，一开始喷进去时候，体积比较小，然后它自己就会扩大）

(5) 形状：圆的。而且外壳是松软的，类似于皮球一样，这样也可以减少路途中的碰撞。

(6) 除臭功能。

关门：。。。。。

另外，我还提到了表层要有太阳能发电功能。喷了一顿。

最后面试官补充说，关键点还有：这个门，那么大，是什么样的？怎么打开这个如此大的门？关门的时候，把大象尾巴夹了怎么办？

。。。。

面试结束，问我有什么问题想问的？

我问：迅雷缓冲池里目前优先级最高的那个产品是什么？

答：这个比较复杂，总之是在考虑一个\*\*\*\*\*的好的盈利模式。。。 (不告诉我，呵呵)

大概就这些了，发现，做个好的产品经理不容易，很不容易。

注：一面后就没消息了，被迅雷鄙视了!!

## 4.4 大象装冰箱，需要分几步？ - - -迅雷产品笔、第一轮面试回顾(回顾被鄙视路程)

这次找工作，就投了一份儿产品经理的职位，投了迅雷。回顾一下：

笔试：(原话记不住了，用自己的话说出来比较粗糙，但题目大概就那意思，另附我个人简略想法--精简版。8个开放性题目，考场上当时用了整整4张A4答题纸，写的满乎乎的。)

1.  $1! + 2! + 3! + 4! + \dots + 2008! + 2009!$  的末两位是什么？

10! 包括 10! 以后的，他们的末两位都是 00，可以忽略，只计算  $1! + 2! + \dots + 9!$  即可

2. A 和 B 去超市买东西，有 8 块的和 9 块的。两个人共买了 172 块钱的东西，且两人买的物品的数目是相等的，请问两人一共买了多少个那个 9 块钱的物品？

12

3. 如果你是 QQ 旋风的产品经理，请问你如何从迅雷手中抢走市场份额？

(1) 技术是核心，把下载做到极致。

(2) 抓住主要用户群体 (学生和爱看电影的人们)

<1>校园网加速。更快下载电信网通资源。

<2>为“穷学生”提供学习资料。既然 google 音乐可以正版，是不是可以考虑正版电子书？也可以负责分类整理以供学生下载各类学习资料

<3>mm 们喜欢 X 钻 (红黄绿)；旋风登记升到某级别后，免费送 X 钻的体验。(只限推广阶段)

<4>对自己下载的资源 (尤其是电影)，可以第一时间利用 QQ 已有产品的粘度进行发表评论，分享给好友 (QZONE or QQ or QQ 校友) (这个资源，迅雷是没有办法提供的。)

<5>帮我去“旋风看看”占个座儿。 - - -有限珍贵高清影院座位 (注：迅雷看看有作座位有限的网上电影院)，和 QQ 好友相邀一起去看，和自己异地的恋人一起去看。

<6>利用 [download.qq.com](http://download.qq.com) 进行广告推广。

(3) 绿色无广告 + 专注下载 (不加没用的东西)。(QQ 影音策略，无广告+把核心用户体验做到极致。暴风肯定扛不住么) 腾讯有钱，我和你耗时间，看谁能撑的更久。(我觉得迅雷也耗不起。。但前提一定是旋风技术得跟的上) 迅雷客户端加了一堆乱七八糟的东西，已经引起我厌烦了。

4. 3G 时代已经到来，预测下未来互联网和 3G 结合起来比较火的产品？

<1>3G SNS <2>3G 电子商务 <3>3G 搜索 <4>各种应用。包括可能的手机 RSS (手机报太被动) 手机地图。。。。。(你能想到的就喷吧)

5. 为什么没有 MSN 秀？谁在为 QQ 秀买单？

GG 们送他们心仪的 mm。

可以报销电话费得人们。中国人劣根性，不用白不用。

90 后脑残族。父母也不在乎那几块钱

6. 百度贴吧很火，其他公司也有类似产品?为什么百度贴吧一枝独秀?

进入市场早。

利用搜索粘度，大家搜索某东西时可能会进入贴吧。

管理的比较好。

7. 腾讯的盈利模式，迅雷有可借鉴的吗?

个人想法略去，我没想到什么好的可被借鉴的。

(内心 OS：腾讯最赚钱的是游戏，你丫不也在做游戏么?)

8. 设计一个校园网版的迅雷。

代理服务器加速，包括加速电信网通，包括加速国外资源等等。包括学习资料，丫的，把第三题的东西搬过来了，好像还写了点儿其他的，忘记了。。。

9. 深圳电信最近推出了 4M 和 8M 的宽带，但许多用户觉得 1M 和 2M 就够了，太大了浪费。请从营销风貌谈下你如何推广 4M 和 8M 宽带?

“不差钱儿” -- 多付一点点点点，速度番几番。

“关键时刻，网速怎能卡壳?”

。。。。。

10. 谈下对迅雷的建议，任何方面的。

我没提到什么牛 B 建议。提了什么插件版迅雷，一个插件搞定下载。好好发展 web 迅雷，还有啥忘了，一共喷了 5 条当时好像。

面试（一面）

-- 把核心做到极致!!!!

校内和开心的区别是什么? 甚至包括 facebook。

开心更注重人与人之间的交流，校内现在东西更杂，有点儿貌似有 show 个人的感觉。(经他提醒，感觉，其实不算那些应用程序，他们基本的东西基本上差不多，主要就是刚进入市场的时候，各自宣传推广时就把整体的主流方向、主流用户群定位好了)

校内 开心的核心竞争力是什么? 迅雷用户比他们多多了。

Email 的核心竞争力是什么?

Email 的最核心的是哪几部? 如何提高用户体验+满意度?

(去医院看病，关键步骤，挂号，病房里等候。如果想提高用户满意度，就得这两点上下功夫)

Email 核心关键步骤： 登陆，收信，发信。

登陆：忘记密码，用户名不存在，连不上服务器。

收信：我当时从用户角度考虑，说我想不同的关系网用不同邮箱，比如类似 QQmail 和 foxmail，我想实现一个邮箱同时管理多个账号；第一时间获得提醒说我收到邮件了，过滤好垃圾邮件.....面试官说，核心的还有：保证第一时间准时收到信，不能昨天发的信我今天才收到；编码字符集问题，保证显示正常等等（其实我马上意识到：人家说的才是真正核心的）

.....

还有其他一些相关的小问题，记不起来了。

最后一个问题：

把大象装冰箱需要分几步? 打开冰箱，放进去，关上冰箱；取出来。

请从这 3 个关键步骤出发，设计下这个冰箱。(而且这个大象可能是死了的之类的，比如要从原始森林送到博

物馆，所以要保护好。大概就这意思，记不大清具体小细节了)

当时考虑了 3、4 分钟，大致给了如下答案：

打开：<1> 大象体积、质量都比较大。需要有一个结实斜板，可以滑动的把大象推进去。可以是冰箱自带的，也可以是外部提供，但接口要做好。

放进去：<1>前后左右空间 > 大于大象体积。可以容纳下人。这样，人可以去里面对大象的放置进行调整。

<2>冰箱空间是可收缩的。1 是大象本身就大小不等，另外，还要进出操作人员。

<3>大象已经可能死了，那么大的体重，要有辅助支撑身体，鼻子之类的东西。冰箱要提供。

<4>周围可以填充松软物，以免磕磕碰碰。(我回来路上想，这种物质也许可以是某类似于防噪音耳塞的材料，一开始喷进去时候，体积比较小，然后它自己就会扩大)

(5) 形状：圆的。而且外壳是松软的，类似于皮球一样，这样也可以减少路途中的碰撞。

(6) 除臭功能。

关门：。。。。。

另外，我还提到了表层要有太阳能发电功能。喷了一顿。

最后面试官补充说，关键点还有：这个门，那么大，是什么样的？怎么打开这个如此大的门？关门的时候，把大象尾巴夹了怎么办？

。。。。

面试结束，问我有什么问题想问的？

我问：迅雷缓冲池里目前优先级最高的那个产品是什么？

答：这个比较复杂，总之是在考虑一个\*\*\*\*\*的好的盈利模式。。。 (不告诉我，呵呵)

大概就这些了，发现，做个好的产品经理不容易，很不容易。

## 4.5 迅雷产品经理，擦肩，错过。

迅雷武汉宣讲那天雨下得很大，周围没有人想去。投了产品经理，觉得宣讲对这个职位很重要。咬咬牙，出发。从老师办公室走到寝室的时候，我的百丽鞋被泡了，就开始打退堂鼓，然后跟自己说，一点小小不顺就要后退呀，不行，这是态度和习惯的问题。然后继续。一路问着走到大活。

宣读开始，HRJJ 话筒有点问题，居然也没有解决就这样用着，这点感觉很不好。然后 CEO 讲了迅雷的一些理念还有未来发展方向的问题，在宣传单上写了一些简单的笔记，华科产品经理的代表在上面讲了自己的经历、产品经理的职责和主要素质要求，另一个技术类的代表在上面激情澎湃的演讲……

又是一个人走回来，鞋子完全被泡了，脚磨得很厉害。不过付出还是有收获的。迅雷的亲力和执行力、产品经理的笑容、技术人员的激情，是印象比较深刻的。

笔试通知是深夜一点多电话通知的。兴奋加激动，失眠了。针对简历和试卷想了几个问题，然后想了下产品经理的知识、能力要求。

笔试二个小时，有两个题目看到过却没有做好。之前有查过互联网产品、产品经理、产品策划相关知识，题目都是按照这里面学到的知识做的。

第一个被面试，第一次面试，有点紧张，自我介绍没有准备，有点跑题了，面试人员提醒后，再转过来，感觉没有很好的表达自己的优势。这一点非常遗憾。然后是针对卷子上的 4M/8M 带宽主要用户，百度竞价排名收费考核方式，二手火车票搜索引擎设计，还有 web2.0 几个问题进行了讨论。这些都有在之前看到过，也有做功课，可是功课做得太浅了。后来就是让我提问题，我就产品经理、培训、能否接受实习提问。最后那个问题现在想想真的讽刺，面试人员回答说非常欢迎，当然前提是你要通过我们的面试。说是当天或者过一天会通知，回来上论坛才发现通过的接着就有 HR 的面试了，汗。

就这样被鄙视了，我的处女面也就这样 OVER。

总结一下：

1. 不要轻易让自己放弃做某件事，这样的态度和习惯都不好。
2. 宣讲会很重要，特别是对非技术类的，而且对面试非常有用。
3. 笔试和面试前都要做功课，查询相关知识点，还有就是笔经面经。
4. 面试一定要准备一份有很强针对性的自我介绍，针对职位说出自己的优势。
5. 太紧张，没有很好的表达自己，发挥自己应有的水平，得多抓住机会锻炼。

## 4.6 迅雷广州站 C++笔试面试

感慨一下迅雷的笔试面试，真的迅雷不及掩耳... 4天搞定二笔三面...

发此文章赚 RP...

11 日一笔：主要是 C++语法题，有考继承、友元、虚函数、简单代码填空...

12 日二笔：三道算法题，我想应该考思路和编程细节。 <http://bbs.yingjiesheng.com/thread-247248-1-1.html>。

13 日等待面试通知... 13 日晚终于等来通知。

14 日的面试：去之前以为今天只有一面，一面是技术面，听说主要是针对简历问技术的。 所以去前我把以前做过的东西看了一下，把两门重要的课程（计算机网络和操作系统）看了看。

一面：面试官很随和，我一坐下去，他便说这次我们只是随便聊聊，不用自我介绍。由于我简历上 ACM 参赛经历写得比较多，他就叫我讲讲我的 ACM 历程... 我从大一讲到现在... 之后问了几个问题考察除数据结构和算法的其他方面（面试说搞 ACM 应该数据结构和算法比较好，我就问其他的吧）。有操作系统的产生死锁的情况以及如何解决。有计算机网络的 TCP 三次握手... 然后聊天聊了很久...

一面完后本来以为就可以走了，面试官叫我在外面等通知...

二面：先问如果进迅雷后希望做哪方面的技术，我之前没准备，对迅雷的各技术方向也只是大概知道，一时想不出做什么。突然想到一面问的 TCP，我就说希望做传输协议那样块的。之后面试官就问我 P2P，我居然忘了，之后（忘了怎么聊天谈到 UDP）问 UDP 与 TCP，我打的还不错。再问问搜索引擎的，我说没学（只是大概知道些），然后就闲聊（又谈到搜索引擎...）。再问，同这么多研究生竞争这个职位，你感觉自己有什么优势... 二面就这样在聊天中结束...

HR 面：先是叫我自我介绍，由于自己完全没准备 HR 面，所以自我介绍时我讲得很短，就几个优势点... 之后聊天（聊了很久），再问问我的期望工资... 会不会考虑后面腾讯、百度的招聘等公司，为什么选择来迅雷面试... 我拿迅雷和腾讯比较，讲了大概为什么。（之后讲如果能留在迅雷，可以怎样怎样，有点太过自信，不知不会回被认为太 niuB，不好管理...）。之后问有没有什么问题提问，我有很多想了解的，但当时就是想不出问什么（可能给他印象对迅雷的兴趣不是很大），很尴尬，（我直接坦白），我希望知道的有很多方面，但一时想不起来。我想了解的一部分已经在二面得到答案了，把一二面我问面试官的问题讲下，还有得到的问题回答... （就这么结束了 HR 面）

三次面试的面试官都很随和，给人亲切感... 但自我感觉 HR 面表现太差了...

发此文章期望能赚点 RP... 期待迅雷的 offer...

## 附录：更多求职精华资料推荐

**强烈推荐：**应届生求职全程指南（第十六版，2022 园招聘冲刺）

**下载地址：**<http://download.yingjiesheng.com>

**该电子书特色：**内容涵盖了包括职业规划、简历制作、笔试面试、企业招聘日程、招聘陷阱、签约违约、户口问题、公务员以及创业等求职过程中的每一个环节，同时包含了各类职业介绍、行业及企业介绍、求职准备及技巧、网申及 Open Question、简历中英文模板及实例点评、面试各类型全面介绍、户口档案及报到证等内容，2022 同学求职推荐必读。

应届生求职网 [YingJieSheng.COM](http://www.yingjiesheng.com)，中国领先的大学生求职网站

<http://www.yingjiesheng.com>

应届生求职网 APP 下载，扫扫看，随时随地找工作

<http://vip.yingjiesheng.com/app/index.html>

