

应届生求职网

www.yingjiesheng.com

2022

应届生
校园招聘



招聘

网易篇

应届生论坛网易版:

<http://bbs.yingjiesheng.com/forum-235-1.html>

应届生求职大礼包 2022 版-其他行业及知名企业资料下载区:

<http://bbs.yingjiesheng.com/forum-436-1.html>

应届生求职招聘论坛 (推荐):

<http://bbs.yingjiesheng.com>

目录

第一章、网易简介.....	5
1.1 网易概况.....	5
1.2 网易业务.....	6
1.3 网易历史.....	7
1.4 网易领导人.....	8
1.5 网易发展战略.....	9
1.6 网易生涯管理.....	9
第二章、网易笔试资料.....	10
2.1 网易有道 2020 秋招在线测评.....	10
2.2 网易有道-活动策划岗笔试题.....	10
2.3 2021 网易有道教育教研成人项目培训生校招笔试.....	11
2.4 网易有道数据运营岗-笔试.....	11
2.5 网易战略分析笔试题回忆.....	12
2.6 4.11 网易战略投资笔试.....	12
2.7 网易互娱海外广告投放 2020 暑期实习笔经.....	13
2.8 网易互娱品牌管理暑期实习生面试.....	13
2.9 网易有道投资分析师笔试题.....	14
2.10 网易有道产品经理（课程策划）笔试内容.....	14
2.11 网易有道-市场营销管理培训生-笔试.....	15
2.12 21 暑期实习-战略分析师-投资合作 新鲜笔试题目分享.....	15
2.13 网易互娱 2020 品牌管培笔试回忆.....	16
2.14 2021 届网易互娱秋招-战略分析-笔试.....	16
2.15 2020 年网易笔试.....	17
2.16 2020 网易有道市场岗笔试题.....	17
2.17 2020 网易市场营销笔试.....	18
2.18 网易互娱-战略分析岗笔试 9/21.....	19
2.19 2020 网易市场营销笔试回忆.....	19
2.20 网易有道在线教育管培生.....	20
2.21 产品经理新鲜笔经.....	20
2.22 网易互娱品牌管理培训生笔经.....	21
2.23 网易互娱战略暑期实习笔试.....	21
2.24 2020 届网易有道【在线教育管培生】笔试回忆.....	22
2.25 9.21-网易有道市场营销管培生笔经.....	22
2.26 网易有道市场营销管理培训生笔试.....	23
2.27 19 年 summer 网易游戏+战略投资，update 笔经，求笔面试 mock partner.....	23
2.28 2019 网易市场营销笔试.....	24
2.29 网易国际业务拓展管理培训生笔经.....	25
2.30 易游戏用户研究员笔试.....	26
2.31 网易电商运营笔试 9.8.....	26
2.32 网易秋招之考拉海购电商运营笔试题~~.....	28
2.33 网易有道【在线教育管培生】笔试.....	29
2.34 2018 年网易暑期实习生-电商运营笔试.....	29

2.35 海外发行管培生 23 号笔试归来 攒 RP.....	30
2.36 易互娱 2017 渠道发行管培生笔经.....	32
2.37 网易有道 2018 校招笔试题目.....	32
2.38 018 网易内容领域产培生暑期实习笔试经验（攒 rp...）.....	35
2.39 结束的产品策划岗笔经.....	35
2.40 电子商务笔经.....	36
2.412018 网易校招网申后要进行一小时左右的北森测评哦.....	36
2.42 网易游戏 2018 游戏运营岗笔经.....	37
2.43 新鲜出炉的网易校招 2018 笔试题——产品类.....	38
2.44 易 2018 供应链管培生请进.....	38
第三章、网易面试资料.....	39
3.1 网易品牌管理培训生一面面经.....	39
3.2 网易有道营销方向业务面试【初审&复审已完成】.....	40
3.3 互娱客服管培生面经.....	41
3.4 04.21 客户服务管培生视频面试.....	41
3.5 网易游戏战略分析面试.....	43
3.6 网易互娱战略研究岗面经.....	44
3.7 品牌管理培训生一面面经.....	44
3.8 网易互娱渠道发行管培生面经（2020 暑期）.....	45
3.9 新鲜出炉~2020 秋招网易游戏运营管理复试面经.....	45
3.10 网易互娱战略分析-战略研究 一面电面.....	46
3.11 在线教育培训生群面分享.....	46
3.12 网易互娱战略分析电面.....	47
3.13 互娱战略研究二面.....	47
3.14 020 网易有道市场营销管培生第一轮群面.....	48
3.15 020 届秋招网易游戏游戏运营管理面经~.....	48
3.16 网易互娱-培训管理发展生一面（视频面）+许愿.....	49
3.17 网易游戏 HR 管培电话面.....	50
3.18 网易游戏互娱数值策划 offer 面经.....	51
3.19 网易风险政策分析师面试经验.....	51
3.20 网易考拉海购电商运营面试全流程.....	52
3.21 网易广州 电商运营一面到三面.....	52
3.22 网易游戏（梦幻西游）高级营销策划 社招岗 失败面经.....	54
3.23 网易教研教学面试体会.....	55
3.24 03/01 网易有道市场营销管培笔面试.....	56
3.25 网易游戏 品牌管理培训生 面试分享.....	57
3.26 网易有道市场营销管培生-11 月 1 日面试.....	60
3.27 北京有道词典一面一-产品经理助理.....	61
3.28 品经理 PM 群面经验分享~.....	62
3.29 网易产品策划笔试题目.....	63
3.30 网易金融事业部面试全程回顾.....	64
3.31 易前端工程师面试经验分享.....	71
3.32 易前端面试详细过程（内含面试笔试题），绝对干货~.....	71
3.33 忘的网易面试经历.....	73

3.34 这样拿到了网易的 offer	76
3.35 易游戏战略分析师实习一面面经.....	78
3.36 易产品运营笔经加面经.....	79
3.37 易游戏战略分析师实习生，止步于终面，发经验贴攒人品.....	79
3.38 网易内推项目管理（上海）归来.....	80
3.39 网易游戏测试工程师+阿里巴巴蚂蚁金服 java 研发.....	83
3.402015 年网易游戏校招-战略分析师-一面+二面+终面+offer.....	86
3.41 区平台运营广州站笔经+面经 offer 已拿.....	88
3.42 世界运营管理面试，发经验求 RP.....	89
3.432016 网易游戏策划社招+实习招聘面试经验.....	89
3.44 易游戏虚拟世界运营管理面经.....	93
3.45 戏运营管理培训生面经.....	95
第四章、网易求职综合经验.....	95
4.1 有道小图灵少儿编程讲师一面面经.....	95
4.2 校招心经(包含但不限于网易).....	96
4.3 网易游戏用户体验 offer 历程.....	98
4.4 校招心经(包含但不限于网易).....	102
4.5【为网易游戏打 call】运营平台产品策划笔试及面试.....	104
4.6 网易面试经验：万圣前夕，网易游戏 offer 降临.....	105
4.7 一次网易校招面试经验分享.....	107
4.8 网易 2017 校招【产品运营】笔经+（坎坷的）面经+offer.....	108
4.9 分享我的网易电面、笔试测评和群面经验，以及专业面的失败经历.....	109
4.10 网易用户体验实习生已挂，吸取教训，以飨后人.....	110
4.11offer 求比较：上海华为和网易测试.....	111
4.12 第一个帖子，写给网易.....	111
4.13 互联网产品面试的那点事儿（二）.....	113
4.14 网易杭州 用户研究员 笔试电面 123 面到 offer.....	116
4.15 不具备任何优势的我这样叩开网易的大门.....	119
4.16 网易游戏虚拟架构（文案）笔经面经.....	122
4.17 网易营销专员经历.....	126
4.18 全程参与网易校园招聘后的成长-笔经面经感受.....	129
附录：更多求职精华资料推荐.....	135

内容声明：

本文由应届生求职网 YingJieSheng.COM (<http://www.yingjiesheng.com>) 收集、整理、编辑，内容来自于相关企业的官方网站及论坛热心同学贡献，内容属于我们广大的求职同学，欢迎大家与同学好友分享，让更多同学得益，此为编写这套应届生大礼包 2022 的本义。

祝所有同学都能顺利找到合适的工作！

应届生求职网 YingJieSheng.COM

第一章、网易简介

1.1 网易概况

网易公司(NASDAQ: NTES)是中国领先的互联网技术公司，在开发互联网应用、服务及其它技术方面，网易始终保持国内业界的领先地位。网易对中国互联网的发展具有强烈的使命感，网易利用最先进的互联网技术，加强人与人之间信息的交流和共享，实现“网聚人的力量”。

自 1997 年 6 月创立以来，凭借先进的技术和优质的服务，网易深受广大网民的欢迎，曾两次被中国互联网络信息中心（CNNIC）评选为中国十佳网站之首。截止 2006 年 3 月 31 日，网易已有超过 4.96 亿名累计注册用户，日平均页面浏览量更已超过了 7.19 亿人次。

在开发互联网应用、服务及其它技术方面，网易始终保持业界的领先地位，并取得了中国互联网行业的首项第一：第一家中文全文检索，第一家提供全中文大容量的免费邮件系统，第一个无限容量免费的网络相册，第一个免费电子贺卡站，第一个网上虚拟社区，第一个网上拍卖平台，第一个 24 小时客户服务中心，第一个成功运营自主研发国产网络游戏并取得白金地位。

邮件业务是网易公司的发展重点及重要基础服务。2001 年 11 月，网易为了满足用户的更高要求推出了杀毒、反垃圾和大容量的收费邮箱。网易一直以来追求的目标是向网民提供全国最好、最大的免费邮件服务，并同时提供更安全更稳定的收费邮箱系统。网易旗下六大电子邮箱（126.com、163.com、188.com、vip.163.com、yeah.net、netease.com）用户总数已突破 1.6 亿人，并且在免费邮件中提供最大的网络硬盘。

2001 年 12 月，网易率先推出了首款自主研发的大型网络角色扮演游戏《大话西游 Online》，这款游戏是国内成功运营的第一个国产网络游戏。2002 年 8 月，在原作的基础上开发了《大话西游 Online II》，2003 年 11 月推出大型 Q 版网络游戏《梦幻西游 Online》。目前，两款游戏的同时在线人数已经逾越百万，并多次获得玩家最喜爱网络游戏奖和最佳原创国产网络游戏奖，位居国内所有运营网络游戏三甲之列。网易自主研发的网络游戏已经打破了中国网游市场格局，大大提升了国产游戏的市场份额。

随着网民对即时通信工具的青睐，2002 年 11 月网易推出免费即时通信工具 - 网易泡泡(POPO)。它集即时聊天、手机短信、在线娱乐等功能于一体，还拥有更加体贴用户需要的邮件管理、超大文件传输、网络文件共享、语音及视频聊天等实用功能。2004 年 6 月推出音频和视频功能加强的网易泡泡 2004 升级版。

网易相册目前是国内容量最大、知名度最高的免费网络相册。2003 年推出相册服务，成为中国第一个无限容量的网络产品。网易相册拥有注册用户超过 1500 万，用户上传照片数量达到 8.7 亿，并为每个用户提供个性化的域名以及方便易用的照片上传工具软件，将持续为用户提供无限容量和快速稳定的照片存储分享服务。

作为中国率先开展无线业务的门户网站之一，网易一直在跟踪无线互联网的最新发展，与运营商、设备提供商建立了紧密的合作关系。网易是首批提供 WAP 服务的内容提供商之一，也是较早加入提供短信息及彩信服务的网站之一。

网易率先拥有国内互联网行业 24 小时客户服务中心，为广大网民提供全面高效的服务。网易客服中心随时通过各种自动化、普通人工、优先人工、VIP 管家服务等多元化的服务模式为众多网民提供技术支持，确保用户安全使用，并不断提高客户服务质量，维护良好的客户关系。网易客服中心历年来曾荣获“互联网行业最佳呼叫中心”、“中国客户关怀标杆企业”等称号。2008 年网易客服中心再次臻获“中国最佳客户服务奖”、“中国最佳售后

服务”两项大奖。

网易作为中国网站的领先者，始终致力于电子商务及 IT 产业的持续发展，同时也在努力促进中国人民的数字化生活。为了这个目标，网易把千百万的网民聚集在一起，实现资讯的共享，为用户提供更好的服务，为他们创造更愉悦的在线体验。

1.2 网易业务

在线游戏

网易在线游戏专业经营网络娱乐及相关产业，目前，主要提供多角色扮演网络游戏（MMORPG）的开发和运营。网易正在市场运营中的游戏产品有：自主研发的大型 MMORPG 类型游戏《大话西游 II》、《梦幻西游》、《大唐豪侠》，以及泡泡游戏休闲平台。

由网易完全自主研发的拳头精品网络游戏《大话西游 II》和《梦幻西游》自投入商业运营以来，业绩获得持续的大幅度增长。自 2005 年 4 月首次突破网易游戏最高同时在线一百万、创造网游界第一白金奇迹以来，网易游戏继续发挥自主研发的优势，在设计理念上处处体现了强烈的民族特色和深厚的中国文化底蕴，得到了越来越多本土玩家的认同和喜爱，市场业绩持续增长，两款游戏屡破新高纪录。目前，《梦幻西游》注册用户突破 9000 万、最高同时在线人数突破 131 万，《大话西游 II》注册用户已超过 8300 万、最高同时在线人数突破 58.7 万，网易“西游”系列网络游戏超过 1 亿 7 千万的注册用户、近 200 万的最高同时在线纪录，创造了国内网游市场的奇迹。

2005 年 7 月，网易正式推出泡泡游戏休闲平台，目前推出的竞技、棋牌类休闲小游戏 20 款。富有特色的斗地主、连连看、大家来找茬等小游戏深受广大玩家喜爱。网易泡泡休闲游戏以更多新鲜刺激的玩法努力给中国玩家打造全新的休闲游戏平台，提供与众不同的休闲感受。

2006 年 5 月，网易自主研发，3D 固定视角大型角色扮演类网络游戏《大唐豪侠》公测，同时在线人数突破 17 万。7 月，《大唐豪侠》正式运营。这款以唐朝为背景的武侠题材类游戏，将带领玩家进入历史上最辉煌的时代，体验江山轮转，英雄接替的江湖生涯。其中，“武侠精髓”和“侠义文化”是这款新游戏的重中之重。

网易游戏即将推出的 MMORPG 游戏力作有以中国古代神话为背景、全 3D、即时战斗的网络游戏《天下贰》。《天下贰》是网易耗时超过三年，倾力打造的大作，将带领玩家回归炎黄时代，置身中华文明起源的神话与传说，再现那最神奇、最具想象力的世界！目前，《天下贰》正在技术测试中。

网易游戏始终秉承体贴玩家的理念，致力于提供高质量的游戏和服务，为游戏玩家创造公平、安全的游戏环境和强大的后台支持。在线游戏客户服务中心为玩家提供 24 小时的客户服务、技术支持，并且有专门人员在游戏世界里为玩家提供协助和指导，以维护游戏的娱乐性和公平性，深受广大玩家好评

无线增值服务

网易与中国两大移动运营商中国移动和中国联通紧密合作，为满足不同的用户需求，提供了一系列服务，如：手机接收新闻及各种信息，包括股票信息，email，图片、铃声；用户加入交友社区和户动游戏等等。网易无线事业部致力于充分利用门户网站资源，并自行开发了各种应用软件，力求在第一时间提供最合手机用户口味和需要的体验，进一步巩固网易公司门户网站的领导地位。

现在，我们大部分无线增值服务都是以短信服务的形式提供给用户。我们的短信服务一般可以分为四个主要类别，也就是：新闻和资讯订阅服务、户动交友服务、互联网相关服务（例如：邮件到达通知）和图铃下载服务。下面是我们的 SMS 服务四个主要类别里比较流行的。

彩信、WAP 及其他新兴无线互联网增值业务。

除了我们提供的短信服务外，新兴的无线技术也是网易无线增值业务中增长得很快的一部分，这些新兴的技术包括：彩信（MMS）、交互式语音应答服务（IVR）和手机上网（WAP）。用户可以通过基于新 GPRS 或 CDMA 1X 技术的手机使用这些先进的服务。因为新的技术已经被更多人所接受，我们打算继续发展和引进更高端更成熟的无线增值服务。

门户网站

网易网站为互联网用户提供了以内容、社区和电子商务服务为核心的中文在线服务内容
网易内容频道为中国用户提供新闻, 信息和在线娱乐服务。网易同国内外上百家网上内容供应商建立了合作关系, 提供全面而精彩的网上内容, 推出了 17 个各具特色、涵盖万千的网上内容频道。

社区

网易网站也提供一系列的免费和收费社区服务

电子商务

网易还推出了网上商城, 使中国的互联网用户在家中, 办公室或者网吧就可以方便购买商品。同时, 它也为电子交易商务供应商和传统企业客户提供了在线电子商务平台。

其他

除上述的三个核心的服务, 网易网站还广大的用户提供丰富的资源, 其中包括网站目录, 搜索引擎服务和分类广告。我们的网站目录基于开放式系统, 有将近 470 名志愿编辑对中文网站的分类目录进行维护。

1.3 网易历史

1997-May

Guangzhou NetEase established

Introduces full Chinese text search engine

1997-Jun

First Chinese Internet company to offer free Web-based e-mail service

1998-Jan

www.163.com ranked as the #1 Most Well-Known Web Site by China Popular Computer Weekly

1999-Jan

Hosts the first online auction in China

1999-Jul

NetEase.com, Inc. goes public on NASDAQ

2000-Jun

Launch of "Power to the People" advertising campaign

2000-Aug

Launch of NetEase Mall e-commerce platform

2000-Nov

Designs sms.163.com web site to offer short message services

2001-Jan

Acquisition of Guangzhou Tianxia game technology assets

2001-Apr

Launch of VIP email service

2001-Nov

Launch of self-developed MMORPG “Westward Journey Online”

2001-Dec

Launch of 3-D MMORPG “PristonTale”

2002-Jun

Launch self-developed MMORPG “Westward Journey Online 2.0”

2002-Aug

Beta launch of self-developed MMORPG “Fantasy Westward Journey”

2003-Dec

Commercial launch of “Fantasy Westward Journey”

2004-Jan

“Fantasy Westward Journey” Peak Concurrent Users reach 100,000

2004-Mar

Beta launch of MMORP "Fly For Fun" 2004-Dec

Launch of 188 Fortune Mail service-www.188.com

2005-February

Combined peak concurrent users of “Westward Journey Online II” and “Fantasy Westward Journey” exceed one million

2005-April

Fantasy Westward Journey, Westward Journey Online II and 3D game DaTang were honor with “The Best Self-developed Online Game” by China Joy

1.4 网易领导人



丁磊

首席执行官

丁磊先生于 1997 年 6 月创立网易公司，凭借敏锐的市场洞察力和扎扎实实的工作，网易公司为推动中国互联网的发展做出了重要贡献，同时丁先生也将网易从一个 10 几个人的私企发展到今天拥有超过 1500 多名员工在美国公开上市的知名互联网技术企业。网易成立后的最初两年，丁磊先生把资金和精力主要放在开发互联网应用软件上，其中 1997 年 11 月推出了中国第一个双语电子邮件系统，它极大地推动了中国互联网的普及和发展，

并先后被多家互联网公司采用。2000年3月，丁磊先生辞去首席执行官，出任网易公司联合首席技术执行官，2001年3月，担任首席架构设计师，专注于公司远景战略的设计与规划，2001年6月-9月担任代理首席执行官和代理首席营运官。2005年11月，丁磊先生再次出任网易首席执行官。在创立网易公司之前，丁磊先生曾是中国电信的一名技术工程师，后担任一家美国数据库软件公司美国赛贝斯（中国）公司(Sybase)的技术支持工程师。他在Internet领域的职业生涯中积累了丰富的经验，是深谙IT产业知识及Internet系统集成技术的出色的专业人才。丁磊先生毕业于中国电子科技大学，获工学学士学位。

1.5 网易发展战略

网易作为中国网站的领先者，始终致力于电子商务及IT产业的持续发展，同时也在努力促进中国人民的数字化生活。为了这个目标，网易把千百万的网民聚集在一起，实现资讯的共享，为用户提供更好的服务，为他们创造更愉悦的在线体验。

1.6 网易生涯管理

福利薪酬

网易提供具有竞争力的薪资吸纳人才。

- 社会保险。每位员工都将享有国家规定的养老保险、基本医疗保险、工伤保险、失业保险和住房公积金。
- 免费的工作午餐。工作午餐由公司免费向员工提供。
- 健康体检。公司正式聘用的员工每年将享受一次体格检查，以确保员工的健康状况。
- 结婚贺金。凡本公司员工，在公司聘用期间结婚，公司将赠送贺金，以示祝贺。
- 国家规定的补贴所有员工在本公司服务期间均可享受国家规定的各项补贴、津贴（包括副食品补贴、独生子女费等）。
- 除法律规定的公休假日及婚嫁、产假等法定休假外，公司员工还享有年假。工作满一年以上的员工，可以享受7-15天不等的带薪年假。
- 病假。员工每年可凭医生开具的证明享有12天的带薪病假。
- 住房补贴。因公司安排等非员工个人主观原因。

员工发展计划

- 新员工培训。我们为新员工提供一般性培训，包括了解公司历史，公司的规整制度等内容。新员工上岗后，将由部门指派一名老员工实行“导师制”培训，一对一的带领你加入一个新的集体。
- 技术培训。为保持公司的技术实力及业界领先的技术水平，为使我们的员工能在技术上不断的发展和进步，公司不定期的安排技术人员参加技术类培训。
- 公司施行9级员工管理制度。如果你工作够努力，如果你取得了优异的成绩，如果我们彼此合作愉快，那么升职加薪就是这么顺理成章！
- 岗位轮换。做自己最擅长的工作，做自己最爱做的工作。我们会考虑员工的个人发展要求，依据公司的相关管理制度对员工进行合理的岗位调动和岗位轮换，以保证人尽其才，物尽其责。

如果你想了解更多网易的概况，你可以访问网易官方网站：

<http://gb.corp.163.com/gb/about/overview.html>

第二章、网易笔试资料

2.1 网易有道 2020 秋招在线测评

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2020 年 8 月 15 日

地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2279626-1-1.html>

今天刚做了测评，来分享一哈~

测评邀请邮件：“测评系统由北森支持，考察的是个人的意愿、个性方面的特征。没有对、错之分，只需按照实际情况填写即可，测评结果也不会被直接用于进行人员筛选。笔试不同于测评，考察的是岗位专业知识，是筛选环节的一个重要组成部分，笔试成绩将直接影响是否进入面试。关于笔试的具体安排后期我们将另行通知。”

测评包含语言推断逻辑题（限时），图表计算题（限时），图形题（限时）和性格测试（不限时），每个部分之间可以休息。

语言题很长，快速浏览然后看题下结论，有的题目适合先看选项再浏览材料；图表题要准备一个计算器，我遇到的图形题不难。

祝大家秋招 offer 满满~

2.2 网易有道-活动策划岗笔试题

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2020 年 9 月 26 日

地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2286848-1-1.html>

新鲜的热乎的笔试经验来了！攒人品攒经验！

1. 笔试时间

2020/09/26 15:00-16:00 共计 1h

2. 笔试题型

一共三道大题

第一题是活动策划题，三选一作答，40分；

第二题是文案推广题，二选一作答，30分；

第三题是危机公关题，三选一作答，30分。

3. 笔试感受

整体来说对活动运营比较熟悉的或者接触较多的不算难的，我觉得我做第二三题要比第一题拿手一些，不管怎么样，因上努力，果上随缘，静等结果啦！

2.3 2021 网易有道教育教研成人项目培训生校招笔试

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2020 年 9 月 26 日

地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2286850-1-1.html>

刚刚做完笔试，过来分享一下积累 rp，希望能进面试

挺久之前申请的做了网申测试（行测题+性格测试）。然后就 9 月 23 收到笔试通知，笔试内容是英语能力测试，单选 10 题，改错 10 题，阅读一篇 5 题，翻译 2 题，问答 2 题。正常来说时间是够用的，然后难度也还行。希望大家能秋招顺利，拿到心水 offer！

2.4 网易有道数据运营岗-笔试

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2020 年 9 月 27 日

地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2286935-1-1.html>

lz 之前在各大论坛经验帖里完全没发现数据运营的笔经，还以为会有数据相关的题目，结果没有诶... 费米估算也没有

感觉不管什么运营岗应该都是一样的题目

时间 60 分钟，分三道大题

1. 活动策划（三选一）120 分

我选的是提升高中某学科老师口碑与形象，写了一个关于公开课的策划，但是感觉有点空

其他两个有一个是关于 k12 课程的，还有一个忘了

2. 推广文案（三选一）60 分

网易精品课和清华某机构推出了积极心理学课程，写一个朋友圈推广文案/内容

3. 危机公关（二选一）90 分

报名课程的人数太多，讲义印刷不够，要推迟两周才能发货，危机公关的策略和话术是什么

时间上总体来说还是够用的，就是有时候可能会突然词穷...

最后，求超灵的应届生！给我个面试吧呜呜呜

2.5 网易战略分析笔试题回忆

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2020 年 4 月 11 日

地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2260208-1-1.html>

分享一下攒攒人品，希望能顺利进面！

是用的牛客网链接来进行线上笔试的，需要开摄像头和分享屏幕。会提前发邮件让你提前 15 分钟去调试。

一、单选

和其他一些笔经说的差不多，主要是一些游戏常识（不仅包括游戏本身，还包括一些游戏界信息，如竞技、游戏奖项，以及游戏界的资本信息）、统计学知识、文字/图形逻辑题、简单的数理计算

一共 40 道，最好在 30-40 分钟内答完。

（这一块真的挺多不知道的……）

二、简答题

1. 给了三个游戏的公测数据，进行比较，分析某一个游戏好或不好的原因
2. 在两个不同类型的游戏项目中做选择，提一个评价体系，如何根据这个体系做选择，并排序
3. 拟在 2 个 IP 中做选择来制作游戏，要对这两个 IP 的受众进行调研，写出拟调查的指标
4. 分析疫情下移动产业受到的影响

一共 4 道题，如果要充分答的话 50 分钟略紧张，个人感觉主要取决于数据分析题的熟练程度。可以上传草稿图片！

希望有所帮助，也希望自己能顺利进面试吧！

加油！

2.6 4.11 网易战略投资笔试

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2020 年 4 月 11 日

地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2260217-1-1.html>

关于网易战略-投资分析的笔试

一、题目类型：

行业测试 10 道（10 分），逻辑 15 道（30 分），英文分析 10 道（10 分），简答题 3 道（50 分）

二、题目内容

2.1 行业测试：主要考了游戏行业的知识，重点考网易/游戏相关的，例如

1. 中国首版宝可梦手游（《宝可梦大冒险》）
2. 美国手游市场份额最小的品种（休闲类）
3. 国内游戏直播平台主要获利模式（直播打赏）

……

2.2 逻辑 15 道

我的主要考的是言语逻辑

例如：小王得了奖，所以他的想法一定是正确的，因为如果他不是正确的，那么他就不可能得奖。下列选项中和他推理逻辑一样的是？

2.3 英文分析 10 道

楼主英文渣，这部分耗时久还做不好，555，就不多说了

2.4 简答题

- 1) 疫情对全球的游戏行业造成什么影响，网易可以采取哪三个 action
- 2) 你最喜欢的游戏/游戏公司是什么
- 3) 苹果和字节都采取了游戏版号新规（逾期没有上交版号的会在应用市场上下架），这会对游戏行业造成什么影响

第一次发帖 555 期待自己可以擦线过，求面试

2.7 网易互娱海外广告投放 2020 暑期实习笔经

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2020 年 4 月 11 日

地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2260219-1-1.html>

听说这是个神奇的网站，虽然答得一般不是很好，但是还是来攒攒人品🙏

网易互娱海外广告投放 2020 暑期实习

赶在截止前两天投的简历，一志愿用户研究，二志愿海外广告投放培训生，谢谢二志愿捞了我，才有这个笔试机会。

行业知识 10 道 逻辑推理 15 道 主观题 3 道。120 分钟，可以自行安排各部分时间

行业知识：全是游戏相关的，比如英雄联盟的衍生游戏有哪些类别之类的。

逻辑推理：很常见的逻辑题。以下哪个可以证明上述论据成立，这一类的推理题。

主观题：第一题英文题干英文答题，给了 26 个渠道的广告投放效果（包括 cost, CPI, D1retention, revenue 等指标）分析哪个渠道应该删去，哪些应该加大投入，有没有什么数据是看上去很奇怪的。

第二题有三问：1 三个你熟悉的有广告的 app，分析用户特征和产品特征。2 手机广告有哪些种类，每个种类广告素材有什么特点。3 给荒野行动写两个创意广告素材脚本。

第三题两个图表题，第一题是两个素材的效果，问哪个素材更好，如何改进。第二题是从下载到注册再到各个等级的用户留存数的一个柱状图，问问题出在哪，应该如何用广告投放的方式来解决。

2.8 网易互娱品牌管理暑期实习生面试

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2020 年 4 月 12 日

地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2260262-1-1.html>

做笔试前一定要下载最新的谷歌浏览器，否则就是浪费时间（说的就是我），今年的笔试只有三部分：

一、行业题，问了网易做过什么 IP 的游戏，今年流行的动森，国漫改编游戏，B 站游戏区 UP 主等等，本人答得

不是很好；

二、比较常规的行测题，忘记是啥了，这一部分不难；

三、主观题，一共有三道：

1. 手游 A 是一款原创 IP 的射击类游戏，玩法是经典的第三人称大逃杀，玩法休闲，版本更新快，经常发福利，衍生文化出色。现在市面上准备推出一款比较硬核的军事类 FPS 射击类手游 B，拥有十年端游 IP 沉淀，玩法地图都可以吃老本，玩家忠诚度高。问：（1）对比游戏 B，游戏 A 有什么优劣势；（2）针对游戏 B 的上线，给游戏 A 制定防守策略，可以分上线前和上线后两个节点回答；
2. 一款末日生存游戏，融合了辐射避难所、脑叶公司等元素的奇怪手游，问：（1）根据给出的材料，概括游戏的核心卖点；（2）准备上线一个新版本，会给出一大段说明名字，元素极度混杂，问你这个新版本会吸引哪一个群体（战斗竞技、模拟经营、生存沙盘、MMO 类）并说明理由；（3）根据（2）的结论，让你为新用户群体写一句话的宣传 slogan；
3. 一个类似《阴阳师百闻牌》的手游准备上线了，给出三张表格数据，叫你挑选四个地区进行推广，并给出理由；

总体上比较有趣吧，如果平时玩的游戏比较多，注重游戏方面的资讯，做起来会比较好玩。



希望神奇的论坛给我好运

2.9 网易有道投资分析师笔试题

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2020 年 9 月 26 日

地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2286836-1-1.html>

刚考完来攒人品了。。半个小时的一道简答题，平台是牛客网，全程拍照录屏手机监督，题目是：如何快速了解一个细分市场，最难的步骤是哪一步，如何克服？

也没有准备过，就纯粹用自己现在脑子里贫瘠的知识瞎扯了不到 600 字，哎，听天由命吧。

2.10 网易有道产品经理（课程策划）笔试内容

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2020 年 9 月 26 日

地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2286838-1-1.html>

楼主估计是凉了，为后人提供一下方便。

40 分钟，三道题，1. 互联网知识 20 分，2. 数据分析 40 分，3. 产品分析 40 分

1. 下沉市场，给出至少三个下沉市场的用户特征、至少 3 个下沉市场的 APP，并描述他们的使用场景和为下沉市场设计的功能等。

2. 估算全国大约有多少幼儿园教师。要求：（1）设计两种方案并能够交叉验证；（2）说明数据的获取方式并给出估算值。（3）说明估算方法给出具体估算值。23 点有点记不太清了，本身也有点像。

3. 设计一款小程序，小学数据 PK 的小程序。说明用户需求和功能，可以画用户使用流程图；指出使用哪些关键数据指标，并阐述使用的目的和理由。

以上，大概情况，希望大家秋招顺利。

2.11 网易有道-市场营销管理培训生-笔试

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2020 年 9 月 27 日

地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2286921-1-1.html>



【听说发笔试经验的最后都进面试了，我就也来发一下】

哦，先说一下，这个不是测评，是测评之后的笔试。所以考的不是行测题。

今天下午考的，考完出去吃饭，现在其实也不记得什么了。。可能记得比较混乱，你们就大概看看吧。

- 1.一句话名词解释，包括：动森、IG、腾讯被骗 1600 万、新冠疫情感染人数前三的国家、半佛仙人、
- 2.简答题 1) 直播带货未来的发展前景如何 2) 你最近最喜欢的广告是什么，以及它的优缺点。
- 3.数据分析题 1) 给了一个广告推广的公式，问哪些环节会对推广有影响，2) 当广告投放后，男生转化率上升，女生转化率也上升，但总体转化率下降的原因可能是什么。
- 4.推广题 有道词典 app 开学季，要和一个品牌合作，推出一种产品，推出什么好？
- 5.文案题 郎平为有道精品课代言，让你写一个 100 字以内的微博文案



好像好有一个题型，有些题的题型记错了，你们大概看看吧。吃了个饭就忘没了。。



感觉过的可能性很低，毕竟好多都根本不会答，一通瞎写，但还是弱弱的希望能过吧。。。大家加油！

2.12 21 暑期实习-战略分析师-投资合作 新鲜笔试题目分享

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2020 年 4 月 11 日

地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2260214-1-1.html>

4.5 号投递的网易暑期实习，专业金融，教育背景不好，其实也就是想随便投投看啦，没想到还能收到笔试，第



一次发帖，基本凉凉，但是分享给后面的童鞋（也不知道有没有）~

题目分为四个部分，行业基本知识、语言逻辑、英文分析、3 道简答题，PS：题目数我可能记混了

10 道行业基本知识：题目全都是和游戏相关，比如以下哪款游戏的制作人与 XXX 不同，以下哪位明星没有代言过《大话西游》，嘻嘻嘻，我一个也不知道；

15 道语言逻辑：这个没啥好说的，和行测文字类差不多；

10 道英文分析：其实就大概是阅读两段话，答选择题 True, false or cannot say，第二个是三峡大坝；

3 道简答题（重头戏）

- 一、疫情对于游戏行业的影响？如果你是网易，你未来的三个 Action Plans 是什么？为什么？
- 二、你最喜欢的游戏或者游戏公司是哪个？为什么？（英文） PS：如果我没有读错题的话，问的是这个意思，嘻嘻嘻。
- 三、苹果和头条的版号新规对于中国游戏行业的影响

2.13 网易互娱 2020 品牌管培笔试回忆

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2020 年 4 月 11 日

地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2260222-1-1.html>

三种题型，2 个小时，看以前经验贴都说时间比较紧，我觉得题量比较少就当回事……事实上主观题要是好好答基本需要 30-40 分钟

题型 1：考察行业知识，也就是对于游戏的了解了，我基本不玩游戏，虽然之前也刷过这方面的题，但是也没啥用，还是真的需要热爱游戏、真的玩过很多游戏的同学才能答的好。

题型 2：行测的逻辑题，很多在准备考研时都见过的原题，但就是题里错误好多，有的字打错（这就忍了），有的只给了题干和选项，没有问题？？？反应过后，刷新后有了

题型 3：三道主观题

1、游戏 A 是原创 IP，稳定运营一年多，市场该品类游戏第一，和多个 IP 合作，找了很多主播和 KOL，视频种类丰富，1 个月 1~2 次迭代，主要玩法是大逃杀，还有很多其他玩法，品牌印象就是轻松、外观可爱。

竞争公司的游戏 B 三个月后上线，是之前端游的 IP，这个 IP 沉淀十年，玩家口碑好，画质好，手感逼真，射击为核心玩法，有更丰富的道具，有外接手柄，有硬核主播，主播忠诚度高，粉丝黏性高

(1) 游戏 A 相比于游戏 B 的优势劣势

(2) 应对竞品的策略，分为 B 上线前和上线后

2、末日生存游戏，玩家体验末日生存，进行资源搜集，游戏模拟末日环境（气候、地址、体力等生存要素）

(1) 说出四个卖点，并且分别用一句话简单描述

(2) 游戏升级，boss 更厉害，玩家可以和好友建设新家园，打怪可以掉落物资，下面这四类玩家哪个是潜在用户，说出理由

A 战术竞技：和末日游戏玩家有 30%重合，喜欢刺激紧张、快节奏无压力，和好友一起玩

B 沙盒生存

C 经营（忘了）

D MMO：和末日游戏玩家有 30%重合

(3) 根据所选用户想 SLOGAN，并描述视觉图

3、日系抽卡游戏，现在变为代号 S，也是日系画风，想选四个海外市场本土化

给出一些地区 A~G，CCG、二次元、IP 渗透率、人数、收入

2.14 2021 届网易互娱秋招-战略分析-笔试

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2020 年 9 月 22 日

地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2285734-1-1.html>

一个半小时，选择题+简答题

选择题有统计学的知识，概率什么的。还涉及游戏行业的新闻，比如腾讯入股的游戏公司（工作室）。可以多关注一下事实~

简答题有 4 题：

1. 互联网行业中，受疫情影响的领域。疫情后继续吃疫情红利的行业有哪些，红利消失的行业有哪些？分析疫情对各领域的影响，举个例子。
2. 和哈利波特 IP 合作推出游戏。分析这个 IP 的用户画像。
3. 举了两个不同的游戏，一个是 MMORPG 类的，一个是生存竞技类的。建立一套评估体系，从哪些方面评估？如果推向海外，应该增加哪些评估因素？
4. MAU 简单的数据分析。

由于电脑在做题过程中疯狂出问题，还直接自动关机了，最后一分钟成功回到页面才交了卷。心态有点崩，已经不抱希望了.....

总之为自己之后的秋招笔试攒攒人品，也祝大家好运吧~

2.15 2020 年网易笔试

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2019 年 9 月 21 日

地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2217112-1-1.html>

我申请的是海外产品经理这个岗位，应该题目都是与岗位相匹配的，不同 function 的小伙伴应该是不同的题目。

网易的笔试应该是统一在 9/21 下午的 15:00-17:00，一共分为 5 个部分。第一部分 40 道题是行测题，有言语理解，逻辑推理，数字推理，资料分析，数量关系，图形推理这些。整体难度还可以，比腾讯要简单一些。

第二部分是互联网认知题，考察 AI 在在线教育中的三个使用场景。

第三部分是画一个流程图，实现分组提问 PK 的功能，并写出评估指标。

第四部分应该就是翻译题，一段中翻英，一段英翻中，比较短，也不难。

第五部分是给了一段英文的文章，讲产品经理应该是什么样的人，做一个中文的总结。

我行测做的慢所以时间有点紧，差不多把所有的题都做完了，但是最后回答的不太完整。不同题分值也不太一样，大家可以根据自己的情况选择做题的顺序。

希望笔试可以通过啦~

2.16 2020 网易有道市场岗笔试题

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2019 年 9 月 21 日

地址: <https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2217121-1-1.html>

1. 行测题*10

2. 一句话名词解释。*15

毛毛姐、李佳琪、一句话体现明学、废青、KOC、新裤子、乔碧萝、大触、藕饼、柠檬精、ZAO、猫爪杯、猪骨头是什么垃圾、社畜、Costco 上海

3. 简答题

教师节想邀请米其林三星厨师给网易有道的老师们做菜，但国内没有米其林三星厨师，请问你有什么办法。
有道精品课开设编程课，为 7-18 岁对编程感兴趣的孩子提供网络授课，估算全国少儿编程网络授课的市场量。

4. 数据题

第一题，给了四个广告位的数据，说明每月要达到的新用户数 3w，预算 17w 以内，计算哪个广告位合适；如果每个用户成本不超过 3.4 元，哪个广告位合适。

第二题，多选判断题。给出一些关于广告投放的公式，判断对错。

第三题，给出表格数据（展示、点击、安装、打开）判断哪个广告位是信息流哪个是应用商店。现在有两个推广，一个是综艺合作推广，一个是产品新功能推广，问哪个位置放哪个推广；除了表里的数据，你觉得还应该关注哪些数据？

5. 推广题

a) 写一个推广，在校园内推广有道翻译笔

b) 如果预算只有 1w，如何推广

6. 文案题

用抖音拍一个 15s 的母校视频，要求介绍母校特点，写一个脚本文案，不超过 100 字。

攒攒人品，祝大家秋招顺利~

2.17 2020 网易市场营销笔试

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2019 年 9 月 21 日

地址: <https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2217122-1-1.html>

简要分享一下，希望有参考价值。转载请注明，请勿他用，么么哒~

个人准备：很不充足，主要感谢应届生和牛客网的前辈分享，结合两者的内容，可以对笔试内容有大致的了解。

1) 2019 网易市场营销笔试 <http://bbs.yingjiesheng.com/foru ... mp:fromuid=11650771>

(出处: <http://bbs.yingjiesheng.com/>)

2) [link\(https://www.nowcoder.com/discuss/120792?type=2&order=0&pos=9&page=1\)](https://www.nowcoder.com/discuss/120792?type=2&order=0&pos=9&page=1)

2020 笔试题简要概述，具体可参考👆

- 【单选】比行测简单些~
- 【热词解析】毛毛姐、大触? 新裤子...
- 【数据分析】似乎变化不大
- 【简答题】教师节请大厨方式 +估算少儿编程市场
- 【推广方案】有道词典笔二代推广
- 【文案】介绍母校, 抖音推广

以下主要结合前人的分享和自身体会给各位几点建议, 希望有所帮助。

笔试准备

1. 确认适合自己的答题策略, 按照分数占比和自己的擅长项选择题目回答先后顺序;
2. 提前搬好小板凳, 登录页面做好准备, 阅读好细则, 否则会占用答题时间, 真的真的很重要!!!
3. 提前上厕所, 纸笔准备等, 中途不要离开页面; 想化妆的可...

具体内容准备:

- 【单选】10分, 考察逻辑推理、文意理解、不算复杂的数字计算。
- 【热词解析】15分, 考察对社会热点事件的了解, 建议提前了解时事热词, 最好是提前一年或半年。
- 【数据分析】25分, 考察计算和分析能力, 建议可提前拿 numerical 类型题目练笔。
- 【简答题】20分, 考察推理能力和逻辑思维, 建议平时多玩智力游戏 hhh, 还是多看商业实战方案吧。
- 【推广方案】15分, 考察“产品推广、品牌营销、新媒体策划、渠道投放、公共关系、BD 合作”的综合能力, 建议提前一个月或者三个月跟进有道系具体产品、宣传方案等, 并在数英、人人都是产品经理、爱运营等平台上研读相关文章, 培养自己的商业思维以及上述各方面的具体技能, 如果自身有实战经历则是最好不过了。
- 【文案】15分, 考察你的文字功底, 是否能够简洁明了地表达想法、是否能发挥创意写出令人印象深刻的软文。

Best wishes for all!

2.18 网易互娱-战略分析岗笔试 9/21

本文原发于应届生 BBS, 发布时间: 2019 年 9 月 21 日

地址: <https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2217151-1-1.html>

刚做完网易互娱秋招战略分析岗的笔试题, 90 分钟 40 道单选+4 道简答:
需要打开摄像头、电脑屏幕监控、手机监控

1. 40 道单选

没有数字和图形规律题, 多是统计学和问卷调查知识, 以及语言逻辑题

2. 简答题

- (1) 选择一个国漫动画/电影, 分析其粉丝画像
- (2) 社交电商迅速兴起的原因, 以及如何看待未来发展
- (3) IP 评估体系, 以及推荐和排序 2~3 个 IP
- (4) 某游戏公测数据分析

希望能够飘过，进入面试，祝大家秋招顺利！

2.19 2020 网易市场营销笔试回忆

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2019 年 9 月 22 日

地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2217245-1-1.html>

1 单选题：共 10 道，包括逻辑推理、言语理解

2 名词解释：共 15 道

毛毛姐

乔碧萝

写出一句“明言明语”

大触

李佳琦

其他不记得了……

3 数据分析题

-给了几种广告投放的数据（展示量、每次点击成本、点击量、转化量、新用户注册量），根据题目要求的成本和新用户量要求，决定要用哪种广告投放

-给了图表、判断哪个是应用商店广告、哪个是信息流，为什么

-如果一个综艺合作推广、还有一个产品新功能推广，阐述用以上哪个投放渠道，为什么

4 简答题

-教师节要请米其林三星厨师来为有道在线课堂老师们做一顿晚餐，但大陆地区没有米其林三星厨师，你要如何邀请厨师参与我们的活动呢？

-写一个在校园里广泛使用“有道翻译笔”的推广方案；当预算只有 1 万的时候，怎么推广？

5 文案题

-为你母校拍一段 15 秒的抖音，写 100 字以内脚本文案，要求表现出母校的特点

2.20 网易有道在线教育管培生

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2019 年 9 月 21 日

地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2217147-1-1.html>

刚做完网易有道在线教育管培生，做一下介绍，希望有益于后来人

题型 60 道选择题+3 道简答题一共 120 分钟

选择题就是常规行测题，包括图标分析、逻辑推断、图形推理、数字推理、类比推理。大部分题目都不算难，感觉有 10 道左右难一些的

简答 1：AI 对在线教育的贡献，从应用场景、用户、在线教育平台三方作答

简答 2：估算摩拜调度员的数量。a.给出两个方案，可以做交叉检验 b.在这过程中需要调研哪些数据 c.根据数据给出调度员数量

简答 3：简述“课堂答题 PK”的需求分析，流程图，以及关注的统计数据及其目的

2.21 产品经理新鲜笔经

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2019 年 9 月 22 日

地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2217248-1-1.html>

9.21 的考试

一边肚子疼一边考试，因为临时换了 chrome 浏览器，开不了摄像头只开了录屏，可能影响不好。

两个小时

1. 普通行测 40 道，40 分
2. 互联网常识 关于 AI 与在线教育
3. 产品综合题
4. 数据估算，算共享单车调度员数量 20 分
5. 英汉互译 一两句话，不难。20 分
6. 用中文概括一篇英语文章，大约 300 字，不难。

考完发现流程那里还是显示等待笔试结果，我怀疑笔试没有成功提交，但是肚子疼得眼花了。Anyway，分享出来，祝好运。

2.22 网易互娱品牌管理培训生笔经

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2019 年 9 月 25 日

地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2217961-1-1.html>

- 1、10 道游戏相关问题，例如游戏直播最主要的营收方式是什么？以及一些游戏常识题（我不是游戏发烧友，这部分做的不太好）
- 2、10 道（文字）逻辑题，加强削弱那种，做起来感觉有一定难度，不是一眼能看出来那种
- 3、计算题：给了三个游戏时长的留存率、预算等数据，让算 ROI 等指标，并且要求对预算的分配给出建议
*这道题建议大家提前把 LTV、ROI 等指标的计算方式了解一下，题目中虽然给了公式，但一下子结合数据完全理解有点困难
- 4、简答（1）：案例是《率土之滨》和国家图书馆合作，运用了国图有关三国的 IP 等，要求评估合作的价值，并且基于营销目标出发提出其他合作方案
- 5、简答（2）：案例是阴阳师三周年，要求给出一套营销方案

2.23 网易互娱战略暑期实习笔试

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2019 年 3 月 31 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2197838-1-1.html>

回馈社会，同时攒一波 rp...

1. 单选题。一共四十道，涉及数学计算、哲学、经济、游戏市场等。
2. 简答题：
 - a. 给了一堆游戏公司数据，分析目前游戏公司处于什么时期，造成这样的主要原因，以及如果需要验证以上猜想还需要什么数据支持；
 - b. 公司要开发一款 moba 游戏，需要购买市面上的 IP 来制作。说明 IP 购买的分析框架，列举市面上 2-3 个著名 IP，用框架说明理由并进行优先级排序；
 - c. 分析抖音、快手、美拍等短视频产业崛起的原因；
 - d. 选择一位明星，分析其粉丝群体画像，包括个人特征、生活状态、心理/行为特征等。

笔试一共 90 分钟，个人觉得需要分配好时间。后面的简答题比较长，最好留有 50-60 分钟的样子比较合适。



祝愿大家都能有 offer

2.24 2020 届网易有道【在线教育管培生】笔试回忆

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2019 年 10 月 16 日

地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2223511-1-1.html>

今年的笔试是 9 月 21 日开始的，网易会给绑定邮箱、手机提前发提醒消息，非常的贴心。

题型主要分为两大类：行测（选择题）+产品（问答题），时间：2h

一、行测题

跟一般的公务员行测相近，包括言语理解与表达、数量关系、常识、判断推理和资料分析

时间过去太久，大致记得题量是挺大的，一共 60 道选择题

尤其是有好几道逻辑分析题，绕来绕去，不太简单，我大概花了 1 个半小时答选择题，事实证明还是有点超时。

留给问答题的时间太短。

二、问答题

一共 3 个问题。

- 1.你能想到的 AI（人工智能）和在线教育结合的模式（至少 3 种），并答出该种模式对于公司和用户的影响，
- 2.请设计出在线课堂，老师进行课堂提问的功能原型图，可以提交画图草稿；
- 3.请估算北京大概有多少共享单车的整理员。

现在也没收到下一步的通知，英专老学姐要是秋招凉了就只能等春招了喂!!

发经验攒人品，希望自己过过过!!

2.25 9.21-网易有道市场营销管培生笔经

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2019 年 9 月 23 日

地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2217456-1-1.html>

听说应届生 bbs 是个神奇的论坛 所以我来发笔经求人品啦 希望对明年笔试的小伙伴们有帮助 顺便求个面试通知 TT

在牛客网做的 考试时长 120 分钟 一共 100 分 全程摄像头监控 建议提前 15 分钟这样子进去 确认信息 调整摄像头什么的

单选题 10 题：大概就是行测题 没有数字推理什么的 全都是那种 问题推理 什么甲乙丙丁分组 谁和谁必须一组 谁和谁至多只有一个在一组 给你一个 已知某人在某组 推剩下的人的分组情况这种 个人感觉 不要紧张 仔细思考再做就好啦 没有很难 平时可以多刷刷行测逻辑推理这种

请对如下题目做出一句话解释 15 题：乔碧萝 明言明语 猪骨头是什么垃圾 藕饼是什么意思 KOC ZAO 废青 猫爪杯 像我这种在微博有房子的人 其实大部分都知道啦哈哈 多关注关注最近的时事热点就好

简答题 2 题：记不太清了 好像是判断两个广告哪个是 app 广告 哪个是信息流广告 以及原因 然后根据题目给的不同情况 推荐一个广告模式投放

数据分析 3 题：记得有一道是不同广告位投放的点击率 和新用户转化率不同 让后给你两个条件下 求应该投放在哪个广告位 然后另外一题是关于 CPM CPC 和点击率的 然后给了 abcd 四个推论 让你判断哪个对哪个错 写出原因 还有一题我想不起来了 dbq 本人金鱼记忆

推广题 1 题：两个小问 在不同的条件下 给有道词典笔 2.0 设计推广方案

文案题 1 题：给自己的母校的 15 秒抖音视频设计文案 不超过 100 字

大概就是这样啦 反正我全程两个小时一直在写 最后还有 36 秒的时候提交的试卷 感觉做的就那样吧 求个人品 真的很想很想去网易

也提前祝明年的各位求职顺利哈

2.26 网易有道市场营销管理培训生笔试

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2019 年 9 月 21 日

地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2217110-1-1.html>

一共有 2 个小时时间

- 1, 单选题 10 十小题（行测题好好练练就行）
- 2, 名词解释 15（网络名词）
- 3, 数据分析题 30? 三小题 内容忘记了，但是也不是很难，会用计算器
- 4, 简答题 15? 两小题
- 5, 文案题 15? 一道题

真的是鱼的记忆，我记不得 是有 5 道题还是 6 道题了反正加起来 100 分。我先做了单选，然后什么分值大做的什么题，最后做的文案题。

大学开始就没学数学的我看到一些需要计算的题还是反应挺慢的。这个主要考逻辑和基本的知识，对互联网的热点的了解。

听说这是个神奇的锦鲤 bbs。希望我的分享有点帮助。

2.27 19 年 summer 网易游戏+战略投资，update 笔经，求笔面试 mock partner

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2019 年 3 月 26 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2197194-1-1.html>

这里打算申请 19 年网易游戏的战略分析的 summer，update 笔经~

微信：15650793237

笔经：

P1-游戏常识 10 或者 15 道 记不清了

1) 网易 18 年是 xx 元年（电竞/直播 etc）

2) 头号玩家里面没有出现的 IP（高达/哥斯拉/奥特曼/金刚）

其他的记不太清了，基本都是这个范围 比如 MMORPG 游戏是/不是下列哪个之类的，感觉比较考察平时是不是对游戏行业感兴趣

P2-逻辑推理 10 或者 15 道

类似 GMAT 的中文版，不难，没有行测的图形什么的都是那句话 xxx 削弱了题干啊，加强了题干啊之类的

P3-简答题 3 道

1) 对 hyper casual game 行业的看法，网易游戏如何布局这个垂类

2) 估算上海市咖啡店数量，写出方法

3) 用英文介绍一个你最喜欢的 video game/company

感觉非常像是咨询的套路，祝好~

2.28 2019 网易市场营销笔试

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2019 年 3 月 8 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2195321-1-1.html>

网易市场营销

1 单选题，共 10 道，主要就是类似逻辑、数字推理，比如一周 7 天，7 个人轮流值日，给出一定的假定条件，然后让你从答案中选择出正确的选项

2 名词解释（如果没记错，应该一共 15 道，但是 lz 想不起来那么多了

锦鲤代言人（写出两位）

彩虹屁

Zqsg

老佛爷是谁

春节期间的学术不端事件

华农兄弟

晓团圆

啥是佩奇

3 数据题

-如果全国学生都用电子词典，将保护多少棵树木

-世界杯期间，如何在三天内将有道翻译王带到莫斯科？

4 分析图

-给了图表、判断哪个是应用商店广告、哪个是信息流

-如果一个综艺合作推广、还有一个产品新功能推广，阐述用以上哪个行业方式

5 作文题

为有道精品课在地铁设计海报、创意文案

6 简答题

-假设你运营一个公众号，围绕@我们的校园生活“，目前粉丝 3k，目标三个月涨粉到十万，预算 10 万元，请设计方案

-目前自媒体公众号同质化想象严重，你如何应对？

lz 没少逛论坛，业有所收获，希望以上信息能够帮到大家找一些思路，而不是单纯的背题目，因为题目肯定是会换的。通过以上题目，楼主的一点思考：

1 社会热点一定要了解；（比如说题目考到：春节学术不端事件、华农兄弟）

2 作为市场营销人，一定要懂市场、懂营销，所以题目也会涉及近几年比较热门的信息流广告、App 广告

3 市场营销人要有创意，至于创意怎么来，lz 目前还是相信源于生活，这也就是说我们要永远保持好奇心（楼主年纪大，目前不追星，觉得那些太浮躁，但是饭馆，追星这种文化、及背后的市场导向，是市场人必须具备的知识）

PS：还有好多好多想要分享，但是明天还有一个面试，lz 就先写到这里

希望攒人品的同时，能够给大家带来帮助，或者说一点点思考，lz 也借此机会给自己做了一个复盘。

祝大家都能收获心仪 offer

2.29 网易国际业务拓展管理培训生笔经

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2018 年 9 月 28 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/forum.php?mod=viewthread&tid=2164449>

看到国际管培感觉高大上就投的岗，虽然游戏不懂但是作为漫威铁粉真是做的好爽~

一共五个部分

1、逻辑题 10 题。都是文字逻辑，判断哪个选项可以给题干最大的支持/反驳，没有行测题。

全英文，每道题 3-4 行的题干，有五个选项。个人感觉对英语水平要求蛮高，但仔细看还是不难的。单 part 是没有计时的，所以不要太担心时间问题，这部分到后面我有点急了有两道题没仔细分析，其实 part2/3 时间完全充裕，可以留更多时间给第一 part 的阅读题。

2、游戏题 10 题。四选一单选题，主要问一些游戏的常识，印象深刻的有“哪个不是网易把端游改到手游的游戏”“以下哪个是从日本引进的游戏”，以及其他类似的常识题。

po 主是游戏盲，除了王者农药什么都没玩过.....本以为这个岗和游戏是无关系的，看来还是要对游戏有一定了解才能适合这个岗位，感觉需要对游戏知识有日常积累才能做对部分的题，经常玩游戏的人做这 part 应该不难~

3、漫威题 10 题。四选一单选题，题干是中文选项是英文。都是漫威宇宙的常识题，比如“幻视是由谁创造的”“以下哪个不是漫威宇宙的英雄”等等。

我是漫威铁粉!! 所以看到这 part 真的开心的要跳起来，划重点：复仇者联盟、神盾局特工、漫威漫画、X 战警。题目不难，如果是铁粉应该不会很头疼。

4、简答题 2 题。题干中文，中文作答即可。

题 1：一款游戏从概念到发售都需要哪些过程，需要什么职能部门的参与。

题 2：你最喜欢的漫威角色是什么，请给出理由。

第一题根据自己的理解答了一下，大概写了研发部门、设计部门、建模、编程、财务、市场、运营.....各种，感觉有点关系的都往上写了。

第二题感觉发挥空间很大，因为 po 主个人最喜欢钢铁侠就从心了，从头到尾猛夸妮妮，夸得我自己都心花怒放~ 因为之前选择题也有神盾局的题，脑海里一闪而过如果写神盾局特工的 Daisy 应该也不错。

5、翻译题。英翻中保密协议，中翻英漫威游戏宣传，二选一作答。

我选了英翻中来做，虽然觉得中翻英的字数更少，但因为对广告用语不理解担心自己翻译的不伦不类所以选择了英翻中。保密协议的单词都不难，几个关键词反复出现，个人觉得更重要的是对于中文正式公文书写要有所了解，最好写的像法律文书一样用词正式。中翻英大致看了一下，单词也不算难，但也是要有漫威的基础知识，有一段是翻译各种漫威角色的名字，如果不知道就很尴尬~

之前找了很久这个岗位的笔经都没有找到，不知道是不是今年的新岗位，po 上来给明年的小伙伴做参考吧~ 被网易笔试的专业化惊呆了，每个岗位的题都很有针对性不像其他公司那样一味的考行测，real 服气。

最近每天网申+笔试真的太累了，祝大家秋招一次成功别再受折磨。

2.30 易游戏用户研究员笔试

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2018 年 9 月 16 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2162771-1-1.html>

大概四种题型

第一部分是 10 题游戏相关的常识题，以下哪种不是 VR 设备，哪个不是卡牌类游戏，哪个游戏是《微微一笑》的联动游戏，吃鸡手游在海外哪个市场发展的最好，steam 排名前三的是哪三个游戏，网易新和 XX 美国游戏公司开发的游戏是哪个

第二部分是 10 题和游戏相关的计算题，感觉高中水平，基本就是概率加上二次方程就可以做出来的

第三部分是简答题，题目像辩论。游戏 90% 的用户都是男性，用户研究只研究男性的合理性和不合理性。用游戏设计的角度来谈一谈怎么样的游戏比较受到直播观众的欢迎

第四部分是和游戏用户研究有关的案例分析，包括在周年庆之前如何设计调查方案，分 4-5 个子题目。

楼主做的太慢了，第四部分第二道大题完全没有做，题目也没有看完全。估计是凉透了。小伙伴们以后注意时间。

2.31 网易电商运营笔试 9.8

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2018 年 9 月 8 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2161960-1-1.html>

2 个小时 5 道选择题 8 道简答题

7 道都是实务题，电商相关的，一道逻辑题

- 1、快消品品牌，** 伦耐浇淼模 2016 年初开始进驻电商平台，市场占有率是 5%，如何做到 20%？
- 2、假如你是一家成人用品公司负责人，即将要和家纺公司策划一个线上活动，要做哪些方面的准备？
- 3、有个 app 准备做市场小商贩之间的运输物流，但他们尚未形成习惯，要如何推广你的 APP？
- 4、你的商品因为性价比高，在某平台销售成为爆品，可是平台补贴政策发生了变化，对爆品不再补贴，这时候你的产品就会亏损，假如你是主负责人，你要怎么做？
- 5、有三款电饭煲，智能的 1999 元，日式 1299 元，普通的 399 元，你在这三款产品上要如何规划平台资源？
- 6、世界杯期间，网易邮箱要跟一款 app 合作，推广他们的赛事资讯，如何策划活动？
- 7、小李是个跟风追潮流的人，旅行青蛙火的时候去玩，过了就卸载了，哪里有新鲜点就哪里跑，对于这一类用户，要如何留住？在游戏、彩票、外卖中选择一个为例。

逻辑题的，百度加答案贴在下面。

感觉还是有点难，有些题目很容易误读，做的时候时间不够，我都没答完，做测评的时候就感觉我要挂了，没想到能进笔试，分享给各位亲吧，加油！

一条街上，五座房子，五种颜色

二，每座房子住着不同国家的人

三，每个人喝不同的饮料，抽不同的香烟，养不同的宠物

四，问题：谁养鱼？

提示：

- 1、英国人住红房子
- 2、瑞典人养狗
- 3、丹麦人喝茶
- 4、绿房子在白房子左边
- 5、抽 Pall Mall 香烟的人养鸟
- 6、绿房子主人喝咖啡
- 7、黄房子主人抽 Dunhill 香烟
- 8、住中间房子的人喝牛奶
- 9、挪威人住第一座房子

- 10、抽 Blends 香烟的人住养猫人隔壁
- 11、养马人住抽 Blends 香烟人隔壁
- 12、抽 Blue Master 香烟的人喝啤酒
- 13、德国人抽 Prince 香烟
- 14、挪威人住蓝房子隔壁
- 15、抽 Blends 香烟的人有一个喝水的邻居

推理思路如下：

首先定位一点，我们是按照房子的位置，从左至右，12345 依次排开

挪威人住第 1 间房，在最左边。∵英国人住红色房子，挪威人住蓝色房子隔壁，∴挪威人房子的颜色只能是绿、黄、白，又∵绿色房子在白色房子左面，挪威人住蓝色房子隔壁，∴挪威人只能住黄色房子，抽 Dunhill 香烟，∴第 2 间房是蓝色房子，又∵养马的人住在抽 Dunhill 香烟的人隔壁，所以第 2 间房子的主人养马。∵绿色房子在白色房子左面，∴绿色房子只能在第 3 或者第 4 间。如果绿色房子在第 3 间（即中间那间），∴住在中间房子的人喝牛奶，∴绿色房子的主人喝牛奶，这与条件中绿色房子主人喝咖啡相矛盾。∴假设错误，绿色房子在第 4 间，其主人喝咖啡。进一步推出第 3 间房子是红色房子，住英国人，喝牛奶。第 5 间房子是白色房子。∵丹麦人喝茶，绿色房子主人喝咖啡，英国人喝牛奶，抽 Blue Master 的人喝啤酒，∴挪威人只能喝水。∴抽 Blends 香烟的人有一个喝水的邻居，∴抽 Blends 香烟的人只能住第 2 间房子。

现在我们来整理一下，第 1 间房子是黄色房子，住挪威人，抽 Dunhill 香烟，喝水。第 2 间房子是蓝色房子，主人养马，抽 Blends 香烟。第 3 间房子是红色房子，住英国人，喝牛奶。绿色房子在第 4 间，其主人喝咖啡。第 5 间房子是白色房子。∴抽 Blue Master 的人喝啤酒，∴既抽 Blue Master，又喝啤酒的人只能住在第 5 间房子。∴德国人抽 Prince 香烟，∴德国人只能住第 4 间房子。∴抽 Pall Mall 香烟的人养鸟，∴只有英国人抽 Pall Mall 香烟，养鸟。∴抽 Blends 香烟的人住在养猫的人隔壁，又∴抽 Blends 香烟的人的隔壁只可能是挪威人或者英国人，∴养猫的人是挪威人或者英国人，又∴英国人养鸟，∴养猫的人是挪威人。

现在我们再来整理一下，第 1 间房子是黄色房子，住挪威人，抽 Dunhill 香烟，喝水，养猫。第 2 间房子是蓝色房子，主人养马，抽 Blends 香烟。第 3 间房子是红色房子，住英国人，喝牛奶，Pall Mall 香烟，养鸟。第 4 间房子是绿色房子，住德国人，抽 Prince 香烟，喝咖啡。第 5 间房子是白色房子，主人抽 Blue Master，喝啤酒。∴瑞典人养狗，又∴第 1, 2, 3 间房子的主人都不养狗，第 4 间房子的主人是德国人，∴第 5 间房子住瑞典人，养狗。∴第 1, 3, 4, 5 间房子的主人分别是挪威人，英国人，德国人，瑞典人，∴第 2 间房子的主人是丹麦人，喝茶。

最后将战果整理一下，第 1 间房子是黄色房子，住挪威人，抽 Dunhill 香烟，喝水，养猫；第 2 间房子是蓝色房子，住丹麦人，抽 Blends 香烟，喝茶，养马；第 3 间房子是红色房子，住英国人，抽 Pall Mall 香烟，喝牛奶，养鸟；第 4 间房子是绿色房子，住德国人，抽 Prince 香烟，喝咖啡；第 5 间房子是白色房子，住瑞典人，抽 Blue Master，喝啤酒，养狗。

结论：如果其中有人养鱼，则养鱼的必定是德国人！

2.32 网易秋招之考拉海购电商运营笔试题~~

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2018 年 9 月 8 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2161953-1-1.html>

刚考完半个小时就上来 PO 个新鲜的笔试题!!

网易是投完简历之后有个测评，测评内容是行测题，虽然说测评不刷人，但简历筛人.....感觉结果都一样前几天为了准备网易的鄙视特地看了一下前几年的笔试题，总结下来觉得电商运营会有几种类型的题目（仅供参考）：

- 1、为了去库存，考定价策略和促销方案
- 2、某商品的推广方案、卖点分析和推广文案等
- 3、情景题

在精心的准备之下，今天下午 3 点做了笔试题，3 道情景题，1 道对考拉海购 APP 的优化意见。。。。。。我准备好的定价策略和推广方案都没有考.....

具体题目大致如下：

- 1、某知名品牌商品在市场上货品紧缺。老板意愿提高价格销售，提价比例为原售价的 2 倍，但竞争平台的售价保持不变，导致销售额下降。如果你是该商品的负责人，你该怎么办？
- 2、由于你和搭档的失误，导致某商品错标价格，公司因此损失了一大笔钱。这时老板找你谈话，你会怎么说？
- 3、某小众品牌由于大明星的推荐，销售量上升。由于其采购国较多，各国版本不一包装也不相同。顾客因为购买到的产品与其在免税店购买到的产品不一样而投诉假货，并拒不接受版本不同的解释理由。如果你是运营，你该怎么办？
- 4、考拉海购 APP 在使用过程中有哪些需要优化的地方？请详细举例说明，并说出优化方式。

2.33 网易有道【在线教育管培生】笔试

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2018 年 9 月 28 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2164387-1-1.html>

LZ 和小伙伴分别参加了有道和游戏的笔试，俩人都有些崩溃，主要是有道今年的题真的很新，这也是有道越来越进步的表现吧~

考试时间 100 分钟，满分 120 分。

一.选择题 60 道

行测那些，但是图形题真的很难，有没有人遇到小娃娃那题，LZ 一点思路都没有，觉得应该是两个小娃娃+工具；

二.互联网知识题

对比两款短视频产品，对比项包括但不限于产品特色、目标人群、还有一个忘记了

三.推广题

你参加了一个学校乐队，作为演出负责人，你决定在 12 月举行一次表演。请问你会挑选哪一天？你会怎样推广以吸引更多观众？

四.产品综合题

有道设计了一款实时翻译工具，针对出国旅行的人群，你认为具备什么功能会受到市场的青睐；你认为该工具的亮点是什么，并为该工具设计一条 Slogan

=====

每个部分没有单独计时，所以要自己把控时间，中间可以上厕所短暂离开的

LZ 就很惨了，还在实习，做了半小时题还要调摄像机给导师拍照。。。

手机接在笔记本上充电，有点接触不良，然后直接算了两次跳出，吓得 LZ 把所有网页都关了，又算了一次跳出然后负责带我的小姐姐还不小心入镜了

总之，来应届生攒人品，希望可以走到面试！毕竟 LZ 是全村的希望，嘻嘻~

2.342018 年网易暑期实习生-电商运营笔试

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2018 年 3 月 27 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/forum.php?mod=viewthread&tid=2146473>

岗位：电商运营笔试（考拉海购）

时常：1 小时

题量：4 个 0Q

1. 某款防晒产品在考拉 2 月份开始上线售卖，上线至 9 月份一共售卖了 1000 万销售额，此产品成本 70 元，日常销售价 99 元，促销活动售价 88 元，目前库存货值仍有 1000 万，通过什么样的运营手法去化库存并计算预计亏损毛利额？

2. 考拉和某日本品牌预计在 4 月底签订战略合作计划，准备线下开展战略签约及现场直播等，请根据活动主题列出所需准备事项及重点跟进成果。

3. 考拉准备投入一档综艺节目，请黄磊做一段 20 秒左右的软性广告植入，请选择一款身体护理类产品制作相应的推广方案，要求突出产品特点与差异性并植入不生硬。

4. 考拉准备在 4 月开始大力发展防晒/运动户外类目，请根据现有防晒/运动户外商品及缺失的防晒/运动户外商品做分析，制作出一份简单的类目推广方案。（防晒和运动户外类目，选其一作答）

笔试感受：

发题攒人品……总体来说觉得时间很近，差不多过了半小时才进入状态，而且去年好像是 3 题 1 小时，现在变长了 4 题，所以真的挺紧张的

第一题，一开始读题都比较费力，结束后又申了一遍题，感觉让你计算的亏损毛利额并不是亏损而是相较于全部原价 99 出售，如果打折出售 活动促销，会折多少利润的意思

第二题，还是不是很理解，问题问的是“所需要准备的事项”和“重点跟进成果”，但是在我理解看来，没有一个活动方案的前提，是很难列举这些事项和跟进成果的，所以我在答题的时候也写了很多活动的具体推广执行方案，导致这题用时过多。可能也是我对题目的理解有偏差，没有踩准问题的核心。

第三题，算是个人觉得答得比较好的了，结合黄磊的个人特质和产品差异性这一核心考点，自由发挥的空间比较大。

第四题，怎么又是防晒……一个晚上都在防晒……不是很懂这个类目推广的意思，所以说最后只关注到了推广，加上时间太紧，忘记了题目中提到的“缺失的商品”做分析，所以这道题感觉可能会被判为审题不清……

anyway，网易爸爸出的题真是很包罗万象，太考验对行业的了解和生活结合的各方面了，包括和投了产培的同学也交流了，与产品的结合程度很深，所以还是需要多多了解电商这个行业，多多了解产品的运营模式。

自我感觉不是很好，但是考虑到这种 1 小时 4 个方案的非人类考法……我觉当作能够踩到几个点都算不错的了吧……

希望能进入下一轮，祝自己和各位好运。

虽然被虐的要死，还是很爱网易爸爸……希望爸爸也爱我……

2.35 海外发行管培生 23 号笔试归来 攒 RP

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2017 年 9 月 25 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2115477-1-1.html>

去年开始接触手游，然后慢慢开始接触游戏，身边又有资深玩家，给我说网易是如何好如何好，撩起楼主无限的春心啊~~~于是网易游戏一开通网申楼主就速度申请了。

申请以后过了快一个月，一直没消息，还听说这几天有笔试安排，楼主以为希望就此破灭了，谁知 20 号收到笔试通知，开心坏了~~~

因此开始准备笔试，然而，神奇的应届生上竟然木有一点关于海外发行管培生这个职位的笔经，楼主一脸懵逼，也不是计算机相关专业，从未了解过这个行业，也不知道笔试从何准备起。

想到最近企业的笔试大多用的是逻辑推理那类题，于是楼主猛下心思在数列题以及图形推理这类题上，一天的时间狂练题。然后到了晚上又在百度上查了一些网易游戏的资料和品牌发行的一些过程和策略什么的，临时抱抱佛脚。

然鹅，笔试当天看到题楼主就懵逼了……

划重点!!!

笔试有四部分（全英文，没法选语言），共 2 个小时，10 点——12 点，时间到准时开始计时（注意！不是你点进去题目才算时间哟!!! 楼主之前看盆友做阿里的题都是开题算时间的，傻了吧唧的以为网易游戏一样，时间到了还磨蹭了几分钟才开始点进去答题。）

第一部分：行业题（我貌似记得有以下哪个选项不是什么什么类的游戏啊；2016 年全球前三的游戏市场啊；还有什么王思聪神马的；什么网易推出的卡牌游戏什么的）楼主通通不了解，不仅这部分不能保证正确率，还反反复复看题以求直觉答案浪费了时间 真是呵呵哒……（这部分分值很小，确定不知道的童鞋也不要害怕~）

第二部分：就是最近企业共用的能力测试题，和行测很像，但是只有一个类型就是根据文章选答案的 什么图形推理 数列 数量题统统木有!!!

第三部分简答题（2个） 1. 打算向拟定的三个海外地区之一推出一款游戏，给了经济大环境，行业数据，游戏分类之类的数据，然后你选出最适合的地区发行； 2. 分析陌陌品牌的成功转型。是的，就是当初那个有着“约炮神器”之称的陌陌，为何转型成功重新定位了呢。

第四部分：简答题（1） 给你描述一个游戏怎么玩，然后你给他取名（要求涵盖游戏的目标客户神马的），然后为这款游戏做一个营销策划。（三道简答题占一半分值!!!）

总的来说，楼主答的是是非非，也不知道怎么样，所以来应届生攒 RP 来了， 希望网易爸爸收了我 希望三石看上我（心中默念千遍）~

建议：虽然时间是不变的，你随意支配在每部分的时间，但是每个部分都是单独的，一旦点开一部分就必须做完那部分交卷了才能做其他的。对楼主来说，简答题相对容易点，因为平时上课期间有很多类似的案例分析小组作业，可是由于楼主在一二部分浪费太多时间，就没办法花时间在自擅长的部分，因此建议，根据自己擅长的领域和分值，决定做题顺序，不要像楼主一样傻傻的反反复复念题求直觉.....楼主当时大概没睡饱，智商余额不足了.....最后一点就是，如果你爱这个职位，一定要提前做好准备，查查这个职位需要做什么，准备充分了，别手忙脚乱的。

好啦，我接着默念去。。。神奇的网站，请赐予偶神奇的力量吧！

2.36 易互娱 2017 渠道发行管培生笔经

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2017 年 9 月 23 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2115207-1-1.html>



笔试完，只想说：网易爸爸再爱我一次!!! 发个笔经题型攒攒 RP 吧。。。

题目分三块：

一、游戏行业相关的单选题：例如 2016 年全球最大的三个手游市场（ $1.5*5=7.5$ ）

二、行测题：基本就是逻辑增强题型，比考前练习的公务员行测题看起来正常了不少（不知道是不是我的错觉。。。）（ $1.5*15=22.5$ ）

三、简答题：一共两题，第一题 40 分，第二题 30 分。第一题是某公司要上一款 ARPG 游戏，首次海外发行，给了 3 个市场信息，问选择哪个市场。我特别！特别！特别的 SB!!! 看到下面答题区域选择计算机语言。。。还有个推导过程可以拍照的说明。。。然后就开始用我难看到不行的字手写答案。。。中间改了个观点又重抄了一遍，然后发现可以在答题区域答。。。浪费了好久好久。

第二题是关于陌陌转型，怎么评价，LZ 连陌陌都没有下过，不是这个题目给的信息，LZ 都不知道陌陌功能这么齐全了居然转型成功了。。。就。。。十分悲伤。。。只能瞎编。。。由于第一题手抄浪费太久，第二题写到最后时间不够了，想往中间加一句话，没看上面掐秒倒计时，结果加到一半强制提交了。。。_(:3」∠)_



不知道该怎么评价我这个宛若智障的笔试过程。。。很难过，可能我和网易爸爸的缘分就到此为止了。只是因为喜欢这个创造了我最爱的端游和手游的公司，但是家长比较保守，所以之前 LZ 一直在犹豫，最终还是投了，恶补了一翻营销和渠道相关的知识，感觉没有实战训练还是手忙脚乱。真的第一次感觉到并不是所有事情都有第二次机会，都有次优解。游戏公司我只爱这一个。考研一战失败我还有二战可以成功圆梦，但是专业所限（其实还是自己怂吧），错过了应届的这一年可能就再也没机会来网易游戏了。还是自己准备的太不充分了_(:3」∠)_。小菜鸡还是希望能接到网易爸爸的面试通知。虽然面挂了和笔试就挂了再实质上并没有什么区别。但还是希望有机会能走到最后，跟大大们表达一番脑残粉的心意啊。可能没有缘分成为你的一部分。但是旦复旦兮，我爱着你。

2.37 网易有道 2018 校招笔试题目

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2018 年 4 月 1 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2146909-1-1.html>

参加了网易 2018 校招，投的是北京的有道市场部实习生，现在刚答完笔试题，收到了素质测评的邀请。

一共有六道大题

分别是

选择、名词解释、问答题、数据分析题、推广题、文案题

选择题

一共有十道，全部是推理题，类似公务员行测题目，我一个文科生觉得.....我大概是个弱智。题目大概是有三个人，小王、小张、小李，一个湖南人，一个福建人，一个海南人，给你三个限定条件，小王比 xx 人年龄大，xx 人和 xx 人年龄不同，小张比 xx 人年龄小之类的（这是我凭着记忆打的，可能不准确，但是是这个样子的题），基本都是这样的题型，只是给的限定条件有的多一点。事后知道这是管理学硕士的题目。

名词解释

十五道，其实是用一句解释。涉及的问题有：

Jasper

引力波

汪峰上一次被抢头条是什么事件

矮大紧指北

故宫最近展出了什么画卷

k12

李彦宏违章驾驶事件

VR 和 AR

二十二

列出三个装 B 事件（类似刘强东说不知道奶茶漂不漂亮）

《你的名字》和《羞羞的铁拳》有什么相似性等

问答题

一共两道，第一道是说说肯德基麦当劳为什么要推出赠送玩具的儿童套餐，第二道是估算你学校门口煎饼摊的月净收入。

数据分析题

有三道，第一道是算出一个最划算的新用户成本，题目很长啊，还有两个表格。

第二道也忘记了.....第三道是投放一个 APP 的推广分别在一个应用商店 APP 和一个信息流 APP，给了一个表格，列出了不同渠道的展示数、点击数、注册数、打开数，第一问是让你说出这两个不同的推广 APP 分别是什么，哪一个数据是应用商店 APP 的，哪一个是信息流 APP 的。第二问是开放性问题，问推广时除了这些数据，还有哪些数据要关注。

推广题

你在学校办了一个英语兴趣班，教授你独创的背单词法，以社群的方式运营，并且有 10 万资金。第

一问是你的推广策略，第二问是几个月后你的身边出现了很多这种“背单词班”，这时候你采取什么策略。

文案题

ofo 和 80 年代的凤凰牌大自行车（“二八大杠”）合作，推出了可以智能解锁的老式自行车，让你写一篇文案。可以自己选择写作的方向，不限于微博、微信等

个人感觉网易有道市场部的题很挺有趣的，涉及的范围很广，上一秒还汪峰热搜呢，下一秒就问你引力波了，我这种非市场营销专业的还是得多学一点计算什么的，心累

开了个公众号一起学习互联网相关的东西，这次校招的最新进展也会第一时间分享到这里，欢迎看看

把我珍藏的 100%通过的简历模板，自己总结的面试套路分享给大家

微信号（work0307）

2.38 018 网易内容领域产培生暑期实习笔试经验（攒 rp...）

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2018 年月 3 日 28

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2146508-1-1.html>

投的内容领域产培生，昨晚做完笔试。时间是两小时三道题（两道四选二选做，一道必做）。起初非常惊讶答三道题要给这么久时间，后来发现时间完全不够...

四选二选答题：（只记得两道的详细内容了，因为阅读 APP 和漫画 APP 我了解不算多所以直接没打算做）

1. 关于阅读 APP
2. 关于漫画 APP
3. 为你喜爱的一个音乐 APP 设计年度改版方案：1) 产品分析，Target customer 分析，竞争格局分析，提出改版目标；2) 设计思路并阐述理由；3) 制定推广运营方案。
4. 结合具体产品，阐述在线一对一教育 APP 在课前、课中、课后的关键点以及对对应逻辑。有人说在线教育企业的未来并非一对一，而可能是一对 3~4 这样的小班化教学，你怎么看。

必答题：

选出一款你觉得增值服务方面做得最好的 APP，1) Target customer 分析，以及对应的产品、市场、运营战略分析；2) 为长期业务发展是否需要调整 target customer? 3) 针对这些 target customer，设计一款新产品/服务；4) 验证需求需要哪些数据？之后评估效果需要哪些数据？

最后一点小感想分享：

1. 两小时写这么多时间还是有些紧的，很考验 Candidate 平时对于互联网行业积累的思考和了解。大家没事还是多看看新闻、多看看研报、多下载各种 APP 体验体验、多思考，就算互联网跪完了，金融咨询快消面试可能也会需要这些 insight。毕竟 TMT is the future...
2. 我个人比较偏好网易这种笔试形式，觉得比行测更能看出一个人真正的能力。如果行测跪了我内心一定是一万个 mmp...但如果这个笔试跪了，我无话可说，可能对产品的理解与思考确实不够深刻吧。
3. 不知道笔试淘汰率多少，衷心希望不要挂我！我从来没去过杭州旅游，还是很想去一去的...

2.39 结束的产品策划岗笔试

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2017 年 9 月 25 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2115506-1-1.html>

下午刚结束的笔试

一共两大题，都是主观题

一、四选二

- 1、（1）列举三个问答型 app，写出各自的目标用户、满足需求以及优势
（2）为 00 后设计一个问答型 app，写出它的用户群体、满足需求、产品定位以及产品目标
- 2、（1）UGC 是资讯产品的重要组成部分，如网易跟帖，说出 UGC 对资讯产品的作用
（2）对于咨询产品，怎样打造健康的 UGC 平台
- 3、（1）假设目前自动驾驶技术完全实现，设想哪些事物将会消失
（2）哪些产品会相应出现
- 4、不太记得了，有同学是一样的题欢迎补充~

二、必答题

- （1）如果你做一款资讯类产品，未来 3 至 5 年内会出现哪个（些）事，会使资讯类产品产生重大变革，说出该产品的亮点、基本功能与满足用户的需求
- （2）想让产品在 3 至 5 年内持续运营，需要做哪些积累与准备，写出业务流程图
- （3）你关注哪些领域/行业，如果该领域/行业出现重大突破，会对你的产品产生哪些影响？

2.40 电子商务笔试

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2017 年 9 月 9 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2113490-1-1.html>

热腾腾，真的热腾腾，刚刚做完，来攒人品了投的考拉的电子商务，一个小时，我以为又要做行测，考前还和二傻子一样躺在床上睡大觉，快到时间了才下床开电脑= =好吧事实证明确实不需要看什么别的东西

一共四道问答题，原话不是这么说的，大意没错，顺序可能不对

- 1.一款沐浴露在考拉发布试用，结果有一部分试用用户说过敏了，品牌方称出产国检验没问题，这个品牌其他产品也没有类似问题，合同也规定不能退换货，现在沐浴露要开始销售了，你是负责人你要咋办。
 - 2.有一项目，你又是负责任，还有两天要上线了结果老板突然有个新的 idea 要加，完了这个 idea 比较难，要 5 天才能完成，你咋办（这个我回答里面说了下 这种要求会被打的吧！本#128054;自己都想砍需求啊!）
 - 3.有一个泳装新品，成本 50 块售价 100 块，5 月到 8 月买了 200 万销售额了，库存还有 100 万的商品价值，但是销量开始下滑了，你咋办。
- 这个我就是先简单计算一下啦，我当时内心戏是反正接下来所卖即利润了随便卖呗。。
- 4.有个品牌商付了 50 万卖广告位结果沟通出问题了资源投放出现了问题，没有达到预期促销效果，你还是那个苦逼的负责人，你现在应该咋办。

很搞笑的是今天一直窝在宿舍就在宿舍做题了，毕竟舍友出去了，结果没想到做到一半她们回来了，不知道我在做题，在我身后叽里呱啦，我就赶紧回头制止了.....玛雅，别把我当成作弊.....

lz 用尽了力气，也没有回答多少东西.....ummm，有想法的大家回答看看呗，希望能过吧，真想早点找到工作不



要再辛苦地挤秋招了

2.412018 网易校招网申后要进行一小时左右的北森测评哦

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2017 年 9 月 7 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2113287-1-1.html>

投递简历之后，三天内要进行测评，不然就不会进入下一步骤的笔试面试哦
最近大家应该都感觉到这些互联网公司都在进行测评吧，北森好牛啊

网易的分为六个模块（都有个题目的约数，不一定相同）

- 1.阅读理解 10 道题/10 分钟 每题计时，60s 一道
- 2.数学的资料分析 10 道题/10 分钟 每题计时，90s 一道
- 3.图形推理 10 道题/10 分钟 每题计时，75s 一道（我是 12 道题）
- 4.性格测评（偏向于处事态度） 124 题/12 分钟 不单独计时，一页一页过，有重复题目
- 5.性格测评（偏向于工作行为倾向） 67 题/12 分钟 不单独计时，一页一页过
- 6.性格测评（偏向于具体工作事件处理方法） 6 题/5 分钟 不单独计时，一页结束

注意：1.提交选项要点两下

2.到时间自动交，因为不一定点的动选项，最好先点上一个再做，尤其是数学题

3.最重要的是，提交上一题后不可回看更改，所以一定要谨慎选择提交去做下一题

2.42 网易游戏 2018 游戏运营岗笔试

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2017 年 9 月 20 日

地址: <http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2114734-1-1.html>

看论坛里几乎没有这个岗位相关的信息, 趁着刚刚做完笔试还有点印象来说下笔试的形式:

1、定时开考, 总共 70 分钟。

2、60 道单选、10 道判断、10 道多选, 1 道简述题, 每部分不单独计时, 也不用按顺序做, 但是一旦点进这部分的题, 就一定要答完提交后才能退出, 并且提交后不允许再回头改答案。

我是按着单选、多选、判断这个顺序来做的, 感觉这样设置很不好把握时间 (因为不好判断其他部分的题需要花多长时间)。最后是单选花了 40 分钟左右, 多选+判断总共 10 分钟, 简述题 10 分钟出, 剩下了 4、5 分钟的时间就提交了。



3、单选难度挺大的 (起码对于我来说), 涉及面很广, 娱乐方面的有当下热门的网剧、娱乐节目、游戏、主播、直播平台、竞技战队等等, 专业技术方面的有科技类的常识和不同计算机语言的简单语言应用, 新闻方面的有科技类新闻, 外加行测方面的数字推理、图形推理、逻辑推理。题量算是不小。前面信息类的东西就是会者不难, 可以做得很快。行测部分难度中等, 不过还是稍微需要花点时间, 涉及不少逻辑的画图、计算之类的。

多选和判断的内容跟单选差不多, 不过就没有行测内容了, 都是一样涉猎广泛的信息类题目, 哗哗就做掉了。

简述题是情景模拟类, 我觉得跟腾讯游戏运营岗的笔试开放题部分类型很像。因为说明有 200 字的字数限制, 所以也答不了太多内容, 思考+打字 10 分钟差不多也就结束了。

做下来感觉自己很“偏食”, 在科技新闻、娱乐节目啥的答得很不好, 估计不怎么有戏哈哈, 希望能帮到以后的人~

2.43 新鲜出炉的网易校招 2018 笔试题——产品类

本文原发于应届生 BBS, 发布时间: 2017 年 9 月 9 日

地址: <http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2113497-1-1.html>

=====第一部分, 简答题, 4 选 2=====

一、

1. 推荐三个短视频 app, 各自的产品目标用户、主打需求、竞争优势、为何能够脱颖而出
2. 为 00 后设计一个短视频 app, 产品定位、目标、用户群、满足了什么为需求点

二、

1. 你对共享经济的未来发展的看法, 现有的共享经济哪个做的比较好
2. 自己选择做一个共享经济产品

三、

1. 以网易产品为例，策划一个互联网产品线上线下营销相结合的方案，要详细的策划内容，合作方式、如何执行等

四、

1. 假如有一天大数据收集和计算无所不能，人类的所有行为将可以被收集分析，你认为什么现存的事物会消失，会出现什么新事物？

2. 列举至少三个你认为在那样一个时代，社会将出现的问题，如何避免？

=====第二部分，综合题，必答=====

2.44 易 2018 供应链管培生请进

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2017 年 9 月 10 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2113544-1-1.html>

申请了这个岗位的请留言，看一下竞争率有多高。如果有网申进度更新，大家也可以在楼下交换一下信息。
9.9 日笔试结束的来分享一下呀。

既然是新设的岗位，就由我来贡献第一份笔经吧。

一共 6 道问答题，其中一道选答。60 分钟。

1. 人工智能对仓储和物流运输的影响。
2. 如何在不降低配送时效的前提下，降低配送成本。
3. 严选要在全国扩仓，怎么考虑。可以有偏重点，但要可以落实。
4. 如何提高最后一公里的时效

选答：你认为严选配送有什么问题，如何解决

还有一题忘记了，欢迎补充。

虽说是供应链岗位，但是偏重物流和配送环节，没有行测，没有供应链相关系统知识，也没有供应链基础知识。结结实实 6 道问答，没有物流经验或是仓储管理的实际经验的话感觉会答得很宽泛。

对严选的供应链运作模式，合作伙伴，DC 分布等要了解一些。

而且每个问题都可以细细说来，感觉一题 10 分钟有些紧张，po 主没有答完，不知道你们怎么样。

如果大家有问题或是要交流的，就留言吧~我会每天刷新，及时回复的~比心

补充内容 (2017-10-12 17:30):

【10 月 10 日更新】南京，武汉的 offer 已发。杭州面试通知已发。

面试流程：三轮面试，一天结束。群面+专业面+HR 面。

补充内容 (2017-10-15 20:24):

【10月15日更新】

南京 14 进 4，武汉进 3。杭州面试已经结束，等待通知。
群面刷人，过了群面的话，专业面和 HR 面都要面，不刷人。
专业面和 HR 面主要详细问简历内容。

补充内容 (2017-10-29 19:56):

10月27日北京杭州 offer 发完。

第三章、网易面试资料

3.1 网易品牌管理培训生一面面经

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2020 年 5 月 22 日

地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2269332-1-1.html>

新鲜的面经 分享给大家

- (1) 自我介绍
- (2) 游戏的经历（针对之前填的信息提问）
- (3) 针对游戏谈营销令人印象深刻的点
- (4) 使用群体的用户画像总结
- (5) 转向之前填的一个 APP，讨论社群文化，问了一些印象深刻的点
- (6) 简历上的问题深挖：有什么运用互联网思维的工作
- (7) 为什么想要做游戏（其实顺序在前面，刚想到）
- (8) 线上用户运营和线下活动哪一个更有效
- (9) 反问

基本就是这样~

3.2 网易有道营销方向业务面试【初审&复审已完成】

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2020 年 10 月 15 日

地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2290463-1-1.html>

趁着昨天面完记忆还比较清楚来复盘一下。lz 本人是 211 金融本科生，没有互联网方面的经历，之前有三段 500 强快消市场部经历。9.26 笔试完，lz 是 10.12 收到 10.14 的面试通知，下午两点第一场。

【初审】

初审是个小姐姐，准点进的面试，但是她麦克风有问题。调了 8min 最后她用手机面试的。

1.自我介绍

2.一个最成功的经历

3.在学校摆过摊嘛？【lz 没有】

4.如果摆摊，你会摆什么？说明原因

5.如果给你 5000 块钱用于你的小摊，你会做什么？

6.最喜欢哪个城市？如果我要去旅游，怎么宣传你的城市？

lz 面完觉得自己凉了，因为第 5 个问题 lz 答炸了...lz 答了三个针对用户的营销措施，但是面试官说“你这个都是用户方向的，有没有别的方面的”，然后 lz 就有说了一个送外卖的反向。但是面试官还是不满意。lz 其实准备了但是当时问懵了...

后来面试官也和我说了从其他方向也可以入手，要我在后面更难题目有所加强。

面试完以为自己没了，5min 以后收到了 hr 电话让我晚上 7 点二面

【复审】

复审是个小哥哥，瘦的很。问的是个人经历+case study

1.自我介绍

2_lz 在之前的实 ** 做过线上和线下的 campaign 策划和执行，问我更擅长哪部分？

3.举一个之前推广活动的例子。【lz 没有选择实 ** 的，答了一个自己做学生会主席的时候的一个例子】

4_lz 之前有过社群运营的经历，让 lz 讲一讲觉得社群用户拉新和运营一般有哪些做法？

5.一个 case study，面试官口述题目，可以记笔记，10min 准备，共 3 问。有点偏咨询那种，考察数据敏感度，和数据背后的 business sense，不过题目不是很难。

6.反问。

lz 自我感觉二面好于一面，but lz 到目前为止感觉不好的面试都过了，倒是感觉好的有挂的，所以有点担忧，说会在 10 个工作日之内答复。

lz 会持续更新

3.3 互娱客服管培生面经

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2020 年 10 月 25 日

地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2294415-1-1.html>

网易互娱面经：客服管培生

首先，在所有互联网大厂里面，楼主最想去的就是网易！那可是猪场诶！文化+情怀满分。虽然不是专业学游戏的，但是真的很想进入游戏行业里，去造梦，成为带给人情感共鸣的优秀游戏的一部分。楼主本身是学 MKT，但是怕品牌人太多，又很喜欢跟人聊天，最终第一志愿报的是客服管培生，能走到三面也算误打误撞，想起来也是很感慨。

一面：一位不苟言笑的小哥哥，当时面试的时候特别紧张，逻辑有点乱。在小哥哥问喜不喜欢打游戏的时，直接透底：手游很少玩。还把神都夜行录的名字给说错了。当时面完特别沮丧，觉得凉了凉了。

二面：

谁能想到大概过了两个礼拜收到了二面通知！当天特别坎坷，牛客网的面试渠道居然崩了……当时在实习的公司，原本定好的会议室没时间了，跑到外面办公楼找了个没人的角落进行的面试。信号还时断时续，有时候都听不清面试官说啥呜呜。但是二面的面试官特别好！！给了我很多鼓励，问的问题有对客户服务管培生的理解、为什么选择客服管培生。面试官真的特别和善、逻辑非常清晰，我当时就觉得，真的好想去网易，他要是我老板就好了这种感觉！二面整体感觉还是不错的，因为准备也比较充分，楼主去玩了一下神都夜行录，在游戏公司大概就是打游戏就是工作吧这种感觉哈哈哈，也是深入了解了一下客服这个行业，对网易互娱更喜欢了！

三面：

三面是看起来很干练的 HR 小姐姐。其实我觉得这一轮我的表现不是很好... 只能说非常普通。还准备了个流程图，也没讲完，小姐姐就让我 move to next part 了。在面试官问还投递了啥的时候，我：只有网易互娱。HR 小姐姐一脸我才不相信。真没骗人！好多家给 OT 面试啥的我都放弃了！求个网易爸爸给 offer，让我在网易发光发热的机会啊呜呜呜。

总体而言，网易互娱的面试体验还是很不错的，偶尔有要调时间，也会很早打电话过来，跟大家沟通确认。经历秋招，也真的觉得随着层层面试，对企业的了解也是逐步深入的过程，彼此互相筛选，还是很合理的。也祝看到帖子的小伙伴们，都努力加油！一定会收到喜欢的 offer 的！！

3.4 04.21 客户服务管培生视频面试

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2020 年 4 月 14 日

地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2260637-1-1.html>

我 04.14 收到了邮件说 04.21 要进行视频面试

啊啊啊啊啊啊

好紧张，在论坛也没有找到多少大大发布的经验

有一样的小伙伴嘛？

比我先面试的小伙伴交流一下呗

我面试完啦姐妹们！！

是单人一对一视频面试

面试我的是个戴着眼镜的男生，他那里光线太差全程没看清表情

我化了妆还穿了衬衣+风衣

要求提前 10 分钟进，我提前了 20 分钟，面试官 50 就进了，然后 8 分钟面试完毕

太过紧张有些忘记题

自我介绍

最近玩了什么游戏
怎么玩的
你觉得游戏有什么要改进的
你觉得该怎么改
客户服务需要什么
你身上有什么特质能胜任这项工作
你对未来的职业规划是什么
最后可以问他一个问题

我还是一个没有实习经历的大三生，可能有实习经历就会紧着简历上写的实习经历问了

我面试完啦姐妹们!!!（我本来想加在原贴后面的，不知道怎么加）
是单人一对一视频面试
面试我的是个戴着眼镜的男生，他那里光线太差全程没看清表情
我化了妆还穿了衬衣+风衣
要求提前 10 分钟进，我提前了 20 分钟，面试官 50 就进了，然后 8 分钟面试完毕
太过紧张有些忘记题

自我介绍
最近玩了什么游戏
怎么玩的
你觉得游戏有什么要改进的
你觉得该怎么改
客户服务需要什么
你身上有什么特质能胜任这项工作
你对未来的职业规划是什么
最后可以问他一个问题

我还是一个没有实习经历的大三生，可能有实习经历就会紧着简历上写的实习经历问了

3.5 网易游戏战略分析面试

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2020 年 5 月 13 日
地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2267021-1-1.html>

3 月投的，4 月做的笔试，没想到还能收到面试，也算是意外之喜了

之前写的笔经在这里：[网易战略分析笔试题回忆](#)



刚刚面完的新鲜【一面】:

- 1、自我介绍
- 2、游戏经历
- 3、觉得阴阳师什么地方吸引我
- 4、最近是否接触过类似游戏，觉得这些游戏吸引人的地方在哪
- 5、未来几年职业规划
- 6、如果阴阳师要去海外市场发展，要从什么框架来分析是否开拓此市场
- 7、分析海外一个手游市场，会从什么框架来分析
- 8、如果一个 IP 已经有了几个代言人的人选，会从什么框架/选择指标来进行选择



竟然问了我 8 个问题，是我说话速度太快了吗，看别人的面经也没问这么多。。。

面试小姐姐很可爱，但也很无情，面试完就迅速退出面试间，令我来不及回味，甚至感觉有一些被嫌弃。

希望对大家有帮助，也希望自己能进下一轮！（不抱希望地躺平

如果有幸进了二面，再来分享二面面经，就冲着这个请让我进二面吧。

3.6 网易互娱战略研究岗面经

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2020 年 5 月 14 日

地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2267340-1-1.html>

自我介绍结束后问了以下问题：

- 1、你玩过什么游戏？

- 2、你为什么选游戏行业和网易？
- 3、把 GTA5 搬到手游上的可行性思考有哪些维度？
- 4、如何搜集分析恋与制作人的竞品信息？
- 5、如何根据公司游戏内测数据推出用户画像？
- 6、你的职业规划？



感觉其实也没问道很难的问题，大家一定要冷静和思路清晰，不知道我会不会挂
说一周内没收到信息就是凉了

3.7 品牌管理培训生一面面经

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2020 年 5 月 21 日

地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2269117-1-1.html>

2 月投递的岗位，4 月做了笔试，今天面试。2 位面试官，用的网易自己的会议软件。

笔试：游戏常识题、3 题情景简答题，基本关于游戏推广和竞品分析。

面试：

- 1.自我介绍
- 2.对这个岗位具体工作内容有什么了解
- 3.游戏经历
- 4.最近看到的觉得营销做得很好的游戏
- 5.什么样的游戏适合直播
- 6.对直播平台的理解

因为太紧张实在答不出第二第四个问题，提问题的时候面试官老师也说我对工作岗位不是很了解，还是改变不了自己啰嗦的毛病，所以应该一轮游吧哈哈，大家加油，希望能帮到你们。

3.8 网易互娱渠道发行管培生面经（2020 暑期）

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2020 年 6 月 4 日

地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2271640-1-1.html>

我看渠道发行的面经确实基本找不到.....于是贡献一下自己的力量帮助大家，回馈应届生！第一次发帖.....攒人品。



a.笔试：

第一志愿是品牌管理，后面收到调剂的邮件说笔试题和品牌管理共用一套题目，所以可以参考品牌管理部部门的笔经。

b.一面：

牛客网面试，一位业务部门的面试官。问到的问题如下：

- 1.自我介绍
- 2.为什么渠道发行不是第一志愿（为什么品牌管理是第一志愿）
- 3.为什么换行业（因为我之前的实习内容都是财务金融方向）
- 4.网申的问题相关（为什么要选 xxx 作为你最喜欢的品牌介绍，玩游戏数量和成就）
- 5.从游戏从业者的角度说一下阴阳师（因为我自我介绍的时候说了我很喜欢阴阳师）
- 6.是否玩其他 MMO 类游戏，玩了多久
- 7.你觉得你在这个岗位最大的优势是什么

c.二面

牛客网面试，一位业务部门的面试官。问到的问题如下：

- 1.自我介绍
- 2.对渠道发行怎么看
- 3.对游戏行业怎么看
- 4.为什么换行业



发帖攒人品，希望不要凉，网易爸爸看看我!!!

3.9 新鲜出炉~2020 秋招网易游戏运营管理复试面经

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2020 年 10 月 14 日

地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/forum.php?mod=viewthread&tid=2290095>

网易游戏运营管理复试面经：

- (1) 自我介绍
- (2) 游戏经历
- (3) 为什么投游戏运营管理（面试官觉得我的专业背景更适合数据分析）
- (4) 秋招情况，有没有 offer
- (5) 家里人对于你从事游戏行业的态度

面试官哥哥态度很好，虽然没有游戏经历的我应该要说拜拜了~

3.10 网易互娱战略分析-战略研究 一面电面

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2020 年 3 月 2 日

地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2254954-1-1.html>

去年 10 月投的秋招，突然收到面试通知（可能是被捞了？）

刚刚进行了第一轮面试（远程电面，单面，专业面）

时长：

半小时左右

问题:

1.自我介绍

我提到我用问卷调查数据研究做了一篇毕设，于是面试官叫我展开讲讲，还追问了细节。
(没想到她会问这么细，细到问卷设计了哪些问题，用 SPSS 做了什么分析这种。)

2.游戏经历

本人游戏经历不算特别丰富，局限于手游经验，估计面试官也听出来了，也没再过多追问。
(有点小尴尬)

3.如果要为阴阳师找一个明星作代言人:

1) 可行吗? 为什么?

2) 设计一套选择明星的指标，分析各项指标的主次/权重。

3) 明星代言能给游戏带来最大的好处是什么?

感觉整道题都没答好，慌慌张张的，还被面试官指出回答的内容有矛盾的地方。。
然后我想了想说经过您的提醒我觉得确实是要改一下哈(再次小尴尬)

4.询问了是哪里人，毕业回国时间，期望的工作地点，然后说后续 hr 会联系你的，谢谢再见:)

不知道怎么样，有结果再来更新。。

3.11 在线教育培训生群面分享

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2019 年 10 月 31 日

地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2231330-1-1.html>

昨天参加了面试，分享一下感受

群面大概安排了 60+同学，从本科到研究生，海内外都有，学历背景没有全部都很吓人

群面是 case，具体围绕着创立新的在线教育公司，从产品设计，推广，产品运营监控分三个阶段讨论，最后是总结

个人体验极差，小组成员 10 个人，85%的时间被 4 为同学占有，45%被一位麦霸占有。虽然我经验不多，不知道群面是不是应该非常 aggressive，能占多少时间占多少时间，所以也不做评论了，只是个人感觉很不好，感觉没有团队合作的体验。有一位约克的同学和澳洲的同学虽然很 aggressive，但是同时也在照顾团队，个人比较喜欢吧。

最后两位面试官根据总结和个人兴趣提了几个半专业的问题，每个问题可以有一个人抢答，依然是 3 位 aggressive 的同学包圆 10 个问题。

回馈论坛，预祝大家在工厂求职顺利

3.12 网易互娱战略分析电面

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2019 年 10 月 9 日

地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2220807-1-1.html>



刚刚结束了第一轮电面，感觉发挥一般，回答的时候逻辑有点混乱，求进下一轮 还记得的问题如下：

- 自我介绍
- 过往行研的案例
- career planning （这个答得不好）
- 提到了《遇见逆水寒》，你怎么评价这款游戏
- 除了游戏还对什么感兴趣，我说了二次元，聊了 B 站
- 提到了自己看番剧，问了 IP 改编怎么衡量
- 买方和卖方的区别

最后问了对对方一个问题：战略分析的日常工作内容包括哪些

面试官说会在一周内通知通过的人，没有通知就默认凉了。

求过！求过！求过！

3.13 互娱战略研究二面

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2019 年 10 月 17 日

地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2224295-1-1.html>



刚结束了视频二面，面试官说应该是最后一轮了，来论坛求个 offer

1. 40 分钟准备案例分析，问题有游戏行业现状、游戏推广方案
2. 基于回答和个人经历，问了以前的行研经历，B 站代理手游为什么效果不太好，平常有什么兴趣爱好，最近玩什么游戏，欧洲的手游市场（因为本人在欧洲留学）等等

求猪场收留我！

3.14 020 网易有道市场营销管培生第一轮群面

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2019 年 10 月 21 日

地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2225793-1-1.html>

群面地点在广州的网易总部，一个超级偏远的科技园里，下了地铁还要坐十几分钟公交，下车后还要走大约 15 分钟。

到了之后又填写了一份简历，在通知的面试时间过了半个小时后，才有人领着我们到了面试室，8-9 个人一组。面试有两道题，都是关于有道翻译官的。第一大题是给有道翻译官增加一个新功能来提高使用频次，分成两小组进行讨论 10 分钟，最后各自汇报总结。第二大题是围绕“有道翻译官的回收空瓶活动”讨论 5 道小题，这次是所有人一起讨论 20 分钟，最后选出 5 位组员来分别汇报 5 道题。结束后，HR 说大概今晚会有下一轮面试的通知。虽然大家的讨论很积极，但是我们的想法都有点跑偏，或者说没有进一步思考我们的 idea 是否真的能满足题目的需求，以及对互联网产品的一些概念理解有偏差。

分享一下群面经验，希望下次群面能过吧!!

3.15 020 届秋招网易游戏游戏运营管理面经~

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2019 年 10 月 13 日

地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2222234-1-1.html>

一、初面情况：

主要是探讨玩过什么游戏，游戏水平，自我介绍以及深挖简历。对于玩过的游戏千万不要编造，因为面试官会问很多细节旁敲侧击的考校你回答的真实性。

我总结了一些主要考察点：

- (1) 自我介绍（很重要，因为一方面这是破冰之旅，另一方面面试官也会针对你介绍的内容选几个他感兴趣的点考察你）
- (2) 岗位理解（比如问你认为游戏运营管理是干啥的？如果让你上手该项工作，你会怎么做？）
- (3) 深挖简历（包括项目和实习经历；你如果不是对口专业的，他肯定会问你是 XX 专业，为何不从事本专业工作而要应聘游戏运营管理？）
- (4) 游戏理解（包括让你分析游戏设计或运营上的优缺点；问你游戏经历）
- (5) 3why 问题（问的最多的是，你为什么要选择网易？）
- (6) 其他（问你是否看直播；是否看社交论坛【网易大神，taptap 之类】职业规划等）

感觉这一轮面试官主要考察你是否真的有丰富的游戏经历，然后考察你与岗位的匹配度。我在面这一轮时感觉面试官全程面瘫，好像自己很多回答打动不了对方，曾一度觉得凉了。。

二、复试情况：

这一轮是主管面，问游戏（如游戏经历等）比较少，更多的是考校你与岗位匹配度的问题。

我总结了一些主要考察点：

- (1) 自我介绍（同上，非常重要）
- (2) 深挖简历（包括项目、实习，面试官是从你过去行为中考校你是否匹配目前应聘的岗位，所以一定要在对项目和实习的描述中突出你契合岗位的经历）
- (3) 自我认知类问题（你从实习中有什么收获？；你有什么优点？）
- (4) 少量的一些关于游戏的问题（玩过最久的游戏是什么？；游戏直播等问题）
- (5) 3WHY 问题（为什么要来网易？；为什么要选择这个岗位；我们（公司）为什么要选择你？）

楼主在面试时感觉和面试官交流得很开始，对方问的都是我很感兴趣或有精心准备的内容，所以回答的也比较愉快并能逻辑的阐述。但一个小插曲是，面着面着，面试官接了一个电话，让我出去等待，而当他电话完后就说其实问你也问得差不多了，你去一楼签到，进行第三轮面试（HR 面）吧~

三、HR 面：

这一轮比较轻松了，无需刻意准备。

我总结了一些主要考察点：

- (1) 你的性格
- (2) 你家庭情况
- (3) 3why（主要问，你为什么要选择这个岗位，为什么选网易）
- (4) 你对薪酬的要求
- (5) 你掌握了哪些能帮助工作的技能
- (6) 你有没有 offer

3.16 网易互娱-培训管理发展生一面（视频面）+许愿

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2019 年 10 月 14 日

地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2222763-1-1.html>

首先还是很激动的，收到网易互娱面试通知，视频面，2 位面试官。

然后捏，一面面经如图，发现牛客上非常少这些职能岗面经，攒个 RP。

其实准备上忽视了很多很多的小细节，也没有扣住岗位去做准备，完全是当作 HR 岗来做准备，所以遗忘点很多，学过的东西都不知道说了。



最后疯狂许愿，我还是想要个二面的!! 求不凉啊!!!
猪厂给个机会吧!!!

网易互娱培训发展管培生一面：

总体感觉，2 位面试官态度友好，非常岗位相关的问题，引导上非常有耐心，表情不露声色。总之感觉相当良好。

1.自我介绍

2.对岗位理解（这是投简历的题，建议大家要好好记下）

讲了说是根据公司发展需要，进行人才素质模型盘点，然鹅给自己挖了个坑...

3.人才模型有用过吗？有了解过吗

我就开始...嗯避重就轻，真的不知道啊，哪怕查一查都好啊，九宫格，三有人才之类的

4.挖简历，万科实习做的培训的工作

我回答的读书会

5. 如果让你独立设计读书会项目，周期，内容，环节上怎么去做？

6.挖简历，维护过培训网站，珠海万科网站是整个集团的吗还是...？你觉得优点缺点？你来做你会怎么设计，增添什么东西

然后我竟然不记得这个网站是不是共通的了!!! (哇大哭), 然后就真的说我想想, 想了想不是就回答不是了

7.提到量表去反馈培训效果, 怎么做?

然后很大的说了一通, 面试官说, 具体点, 又回答比如定期反馈, 从内容相关性, 技能提升等等去用李克特量表反馈, 但是感觉表达上自己很冗杂, 不够精简, 也没切入要害, 主要还是了解不深。

8.在万物的感受? 觉得他们做的最好的?

9.有什么想问我的?

没想到觉得能做的更好的:

1.模型, 学过的最基本的是冰山模型, 360 评价 (一紧张全忘掉)

2.读书会的反馈, 怎么鼓励员工读书? 忘记可以增加激励措施。

3.怎么反馈, 量表怎么做? 从人才存量盘点做起, 再分析核心人才发展。建立岗位胜任模型, 去改善培训发展方案: 导师制, 轮岗等等。另外忽略了说考虑个人意愿, 个人潜力, 内部能不能换岗等等。

总结: 工作具体技能, 工具了解不深, 没有特别切入要害地回答到面试官最想听的深度的东西, 然后也因为准备不足, anyway 每次面试都是一次机会都是成长和复盘的好机会

许愿 5—7 天内能收到二面通知吧

3.17 网易游戏 HR 管培电话面

本文原发于应届生 BBS, 发布时间: 2019 年 8 月 30 日

地址: <https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2213808-1-1.html>

前一阵子收到了网易游戏的 HR 管培电话面试, 分享一下经验攒 rp~

首先说下我在网申的时候遇到的小问题:

投递了岗位之后主页还是显示没有投递记录...但是去投递的话又说我已经投递, 提醒我请勿重复投递了。

Timeline:

8 月初网申的, 8 月底接到面试电话。

面试的问题:

1、为什么申请 wy 游戏的这个岗位

2、问简历上的实习 (三段里面问的是最长的一段): 学到了什么, 犯了什么错, 实习时间, 还有两个内容细节的

3、遇到过最大的挫折

4、你还有什么想问的

电话来的有点突然感觉没有回答得很好, 希望能有好运吧~~~

3.18 网易游戏互娱数值策划 offer 面经

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2018 年 10 月 31 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2173571-1-1.html>

楼主是 985 本硕 TOP4，平时游戏打的挺多，专业是金融和统计方向，之前暑假时候投了网易，不过说实话之前也没想着做游戏 2333。

前阵子突然收到网易游戏策划一面通知，是电话面试，先是自我介绍和简历面，问我为什么不干金融准备做游戏，我说金融现在行情不好进不去，游戏是兴趣所在。后面还问我游戏策划准备做什么方向，我说数值。面试官就问了我不一道数值题目，大概是充一块钱可以加一点攻击力或者防御力，现在新版本多了物理攻击、法术攻击和物理防御、法术防御，那充一块钱应该加多少点攻击或防御算比较平衡。

过了三天收到二面通知，要求我去广州面试，还给报销了机票和酒店费，我也是抱着去广州吃顿烧腊的心态去的。到了现场，首先每个人根据自己方向从数值、系统、文案三个袋子抽题目。我抽的是数值的题目，5 道题目，有 20 分钟时间准备。题目是在一个答题闯关***5 题，答错一题会变成小动物，答错两题就会死亡。问通关概率和 5 人中至少一人通关概率。属于最简单的那类概率论题。然后结合上题，设计三种小动物的技能，使之有趣并影响游戏胜负。最后一题是，设计上述三种小动物挑战一个大 BOSS 的即时 RPG，要求 BOSS 至少两个技能，小动物的技能要与上题的设计类似。且给出具体数值，使战斗具有博弈性。

然后拿着题目进去面试，面试是 3 对 1 的形式，30 分钟左右。先讲了题目，有几个地方设计有问题，他们还给我几分钟继续思考，然后完善了答案。接着他们根据简历和感兴趣的方向对我提问。因为我农药玩的多，问我王者荣耀目前版本存在什么数值问题，该如何改进。总的来说，面试过程很轻松，面试官很和蔼。唯一的遗憾就是上午面试中午飞机，根本没有时间吃烧腊啊！

三天后，hr 来了电话给 offer，给的待遇 17.8K*16，不知道算什么水平。emmm，希望写个面经攒攒人品，后面继续加油！有网易的小伙伴可以一起交流。

3.19 网易风险政策分析师面试经验

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2018 年 10 月 26 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2171591-1-1.html>

第一次在应届生发帖，之前都是默默潜水。这次发帖交流经验，希望大家都可以收获理想的 offer！

楼主 10 月 18 日在杭州面了网易的风险政策分析师，一共三面，前两面都是技术面，面试官很注重机器学习的相关模型知识，模型方面的知识和相关指标问的很细致。第三面是 HR 面试。

网易的食堂超级棒!!!!!! 七个工作日左右公布结果，希望是好消息！

3.20 网易考拉海购电商运营面试全流程

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2018 年 10 月 15 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2167152-1-1.html>

走完了网易考拉海购电商运营的全部面试流程

现在坐等开奖中~~于是来写一下面试流程

一面：群面（11进4左右，题目是：考拉海购工厂店打算出一个自有品牌的洁面仪，为其确定日常价及促销价；现有30万推广费用，制定相应的市场推广方案）

不得不夸一下网易的HR，很少有公司群面之后，HR会现场点评的！！从HR的点评里也学到了好多！！！！

下午进行后面的单面：二面三面为业务面，主要就是抠简历经历还有对运营这个岗位的理解等，HR面也是一样的内容。

每一面结束后都会在微信后台推送结果信息

网易的面试体验真心超好！！！！

3.21 网易广州 电商运营一面到三面

本文原发于应届生BBS，发布时间：2018年10月9日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2165680-1-1.html>

本人背景：广东的双非一本院校，市场营销专业。实习经历上有蓝标数字和因赛数字营销的AE实习生经历，项目经历有职前辅导产品和快消的市场调研/商业分析项目经历。因为自己打算在广州工作几年，而广州互联网里面比较出名的就是网易了，所以当时看到网易广州招的岗位里面最符合我的经历是电商运营，但是我的经历里面没有一个跟电商（其实是运营）沾边的，唯一沾边的就是因赛的游戏活动运营策划。

网申简历：第一原则——跟JD相关性越强越好

说实话，我的简历上没有一点是跟电商扯得上关系的，那么唯一一个就是把简历所体现的能力点提炼出来——活动运营策划和数据分析。不过改过简历之后还是方得一批，因为最好还是有相关经历体现才是最好的。

测评与笔试

全都忘了，不写了。

面试准备

在面试之前，我找了在网易曾经做过运营的小伙伴问了一下情况，获知网易广州电商的业务是严选旗下的网易春风（**）和网易智造（3C）。同时了解到电商运营做的事情是跟实习生JD的没啥区别。面试前一晚上还特意研究了一下电商运营的工作是怎样，但是鸟哥笔记中的资料给到的更多是电商运营营销活动策划方面的，而人人都是产品经理上面的则是太多专业术语，看得我有点晕。实在受不了的时候，自己根据JD内容做了一个脑图，再贴合自己的强项点在脑海做一个模拟面试。

一面——持续时间 20 分钟

10点半的面试，我是10点到的网易大厦。但是...，等了2个小时才到我面试。2个小时之间我把准备的资料看了好多遍，然后问了3次负责签到和叫号面试的小姐姐，小姐姐一直都说我前面有两个人.....然后等到12点的时候终于到了一面。在这两个小时中，我也听到了已经面完三面的一个小哥哥的经历分享，还有几个一面和二面就被筛了的小伙伴的懊恼，突然间很紧张。

在进去一面之前我就了解到面试官男的是网易智造，女的是网易春风的。然后一面主要是围绕简历出发，问了我简历里面负责的项目以及最终的结果，当然还是围绕What+STAR原则把我的经历说出来。女面试官看到我的实习经历持续时长相对较短（蓝标是接近4个月，因赛是刚好两个月），就问我在里面负责的工作中角色是怎样。我就说我在蓝标曾经主导过某个小项目，然后在因赛中简历上两个项目是我主导的，做了XXX工作。其实对于这个问题如果你在这么短实习时间内真正做过leader或者做过有实质性贡献的，那答案倒是很容易讲出来。然后HR注意到我的简历一个死穴——经历里面没有跟电商有关，都是跟游戏有关，为什么想从游戏转过来电商。然后

我就从游戏市场大环境跟电商大环境发展+自己一直都有在关注电商动态（这里要跟网易春风和网易智造拉上关系）+自己的实习经历中提取的方法论或能力可以应用在电商运营上。两位面试官听我讲完以后认为我对自己的能力很自信，然后我的经历阐述很简洁清晰。最后两个面试官问我还有什么问题，我说两根问题：1.网易严选（春风和智造）ODM 模式会不会让供应商或者代工工厂发展到 OBM 来 ** 严选；2.网易春风为什么会同一电商平台下有两个店（京东有网易严选旗下春风京东自营店和网易春风品牌旗舰店，天猫有网易春风品牌旗舰店和天猫超市），然后还有一个小问题，为什么智造有官网商城而春风只能在严选、天猫和京东上面购买。面试官说第一个问题其实他们今年年初已经在商量好对策的了，但是因为我只是一个面试者，所以不能透露太多。对于第二个问题的话是因为网易春风和智造发展不同，另外小问题的回答则是因为这样做的可以触达到更多的顾客。

二面——持续时间 24 分钟

一面之后其实我看到面试官对我的表情是比较好的，所以当时就觉得稳了。一面过后 5 分钟就出结果了，过了二面。然后进入二面面试室，是只有一位女面试官（女面试官真的很漂亮很知性，御姐型）。她首先来让我自我介绍，我则是将一面的自我介绍原封不动地来说给她听。然后她就让我讲一下我蓝标和因赛的经历，这个也是用 STAR 原则就好。接下来，面试官就叫我讲一下如何证明我自己是有 business sense 的，用我自己的例子来说。一开始这个问题我还理解错了，我讲了一些商业案例，然后面试官立刻打断我说我可能理解错她的意思，是讲我自己的切身经历，而不是对某个商业案例分析。然后我讲了我自己当初为某求职教育品牌做的职前辅导产品调研项目，我是在这个项目里面负责做客群分析，通过我的分析得出来哪些结论，让甲方爸爸采纳并应用到他们的产品更新迭代当中，现在他们的哪些产品已经能够证明我的结论是正确的。其实只要把你自己经历过程利用商业分析步骤+STAR 原则来阐述就好。面试官不断点头。接下来的问题又是抓住我的简历：为什么我的经历是游戏，不往游戏行业发展而转到电商呢？我认为我一面的时候回答是足够好的了，所以也就照搬一面的回答。然后面试官加我讲一下我的成长经历和兴趣爱好。当时我一下子懵了，但是我脑海中想起来这个问题必须贴合应聘岗位来回答，然后我就说我来自佛山一个村子，然后一直都是在一个实业经济氛围浓厚的环境下成长。自己村子里面很多叔伯兄弟都是从 OEM 做起到做 ODM 甚至是 OBM（这时注意到面试官眼睛开始发亮了），对于 OEM 和 ODM 自己是接触过很多的。然后就说我自己兴趣爱好是看书看电影打球之类的。面试官就开始笑了。

最后面试官不让我提问题，因为当时已经 1 点多了，她自己也没吃饭，然后就叫我快点去吃饭，到时候会有 HR 来通知你是否进三面。我就多谢面试官然后跟面试官说尽快吃饭，面试官笑了笑说好。

三面——持续时间 26 分钟

二面之后我问 HR 小姐姐，她说叫我等一下先别去吃饭。过了 1 分钟左右她就过来找我说叫我去吃饭，吃完饭回来三面。当时开心到炸！然后蹦着跳着去吃饭了。

吃完饭回来就是三面，三面是总监面+HR 面（就是传说中的压力面，瑟瑟发抖）。首先还是让我来一段自我介绍，我就把一面二面的自我介绍搬出来，我讲到一半的时候总监就立刻打断我了，问我为什么我看你的实习经历都挺短的啊，因赛实习只有两个月吧，蓝标的实习最多也就 4 个月，为什么你这么早辞职。然后我就说蓝标实习辞职的原因是因为当时课程原因，不能逃课去实习，这会影响到我的学分，毕业为重，所以辞职回来学校上课。然后我就接着说但我逃课的期间我也没落下功课，我是通过调课等形式来补回我的课程知识的。面试官又接着问我：那你的因赛实习经历呢，为什么这么短时间就辞职了。我当时就说因为我要准备秋招，而且加上我自己有一个私下接的项目在做，实在抽不出时间，只能提前离职了，同时我就加戏，说因为自己想到实习经历都是游戏，会限制我的职业发展，而且现在游戏大环境不好，起码 2-3 年都不会好。原本我加戏是想让面试官知道自己为啥从游戏转到电商，省得他在问，没想到听到之后他们俩就急了，就质问我：我是去实习去学东西的，怎么能这么做一个这样的行业判断，说游戏不好呢？我突然间认怂，就说我去实习是真的有去学习知识和实践的，从我因赛的一个经历上体现出我的实 ** 的学习的东西——活动页面交互设计.....面试官听完之后就你在因赛负责的这两个活动，是你自己做的吗？还是 TL 告诉你怎样做的。我说第一个活动负责是我想出活动形式，然后交互页面当中是根据 TL 还有身边同事的指导下完成的，因未对于交互页面设计我自己是一个小白，零基础，所以需要向前辈学习。然后他就接着问你做交互设计那你是做产品，不是运营啊。我心想：活动运营策划也是要做活动页面的交

互设计的啊。但我直接回答说活动页面也是需要交互设计的，而这个就是需要运营来做的了。接下来就针对我在蓝标里面的经历来挑刺，也是质疑你自己的一些行为和做法。

三面完以后，面试官就送我出面试房间。HR 小姐姐就说走一下流程，国庆后就知道有没有 offer 了。

PS: 希望能收到 offer call 吧，毕竟面试面到中暑了（哭泣）

3.22 网易游戏（梦幻西游）高级营销策划 社招岗 失败面经

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2019 年 5 月 12 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2203612-1-1.html>

个人基本情况

本人广东双非一本市场营销专业，曾在蓝标数字营销机构，因赛数字营销担任 AE 实习生，同时项目经历曾为百威英博进行创新产品调研，小灶能力派竞品调研，获奖经历中曾获棕榈学院“市场营销成长计划”市场推广大赛一等奖。

申请

由于本人是网易游戏校园推荐官，认识到网易游戏招聘 HR。当时 HR 跟我说网易游戏有些社招岗是可以开放给应届生投递的，而她当时说的那几个岗位有一个我比较感兴趣，就是高级营销策划，故让 HR 内推。

面试

面试完以后也是比较快收到电话邀约了。

面试那天是 3V1，一个主面试官和两位副面试官。面试官让我自我介绍，我在自我介绍当中还加多了一句自己是网易游戏的校园推荐官，希望借这个身份也能提高自己通过的机率。

面试过程中提到问题如下：

1. 你最近有在玩梦幻西游吗？端游还是手游？
2. 梦幻西游端游最近一年的更新有哪些地方？
3. 你平常玩端游是玩些什么？
4. 梦幻西游现在给你的感觉是怎样的？
5. 端游里面女魃墓和花果山这两个门派里面的印象最深刻的技能叫什么名字，作用是什么？
6. 你讲一下你里面 XXXX 游戏内容创意项目当中负责的工作。
7. 手游的 icon 是什么？

我答得非常不好，首先第一个对游戏没有足够深入了解，体现在我答不上最近一年的更新，以及女魃墓和花果山的技能。其次，未能发掘到梦幻西游现在面临着什么样的处境，体现在第四个问题上。正确回答套路是：梦幻西游给我的感觉是 XX+我认为现在梦幻西游的营销方面可以以 XX 作为立足点，并进行营销传播，从而赋予某些变现功能板块在营销传播上面，达到品效合一。另外面试官也质疑我玩梦幻西游的习惯，我玩端游平常都是日均抓 5 次鬼，10 次师门任务。里面面试官还问到了多少次师门任务有双倍经验加成，这个我也忘记了。

最后面试官就说这个岗位是一个外包岗位，你是否接受？这个说法跟我从内推我的 hr 口中有出入，但我还是说了我可以接受，同时反问道什么时候可以转正？其中一位副面试官就说了你足够优秀的就可以了。

这一次面试是真的全部都非常失败，堪称我面试这么多次以来最失败的一次。输在自己没有好好准备吧。

3.23 网易教研教学面试体会

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2017 年 12 月 2 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2134693-1-1.html>

感觉非常不好。

从九月初网申到现在，过去了三个月的时间，期间联系 hr，电话经常没有人接，邮件无任何回应，在微博给有道和网易笑招私信，无回应。

由于我是外地学生，给我安排了视频面试，这一点网易做的还是不错的，值得表扬。然而，hr 对面试时间估计失误，考官面试上一位候选人时间过长，导致我在 qq 上等待了三个小时，等待期间几次给 hr

去电，都说半个小时内一定能面。结果考官下班了，视频面试改了时间。我白白等待了三个小时。

第二次面试，好不容易连上线了，面试官是有道精品课的老师，问的一些问题让人不禁怀疑有道师资水平。本人面试的是英语，美本英硕，都读的是英文系，硕士毕业于一所世界名校，结果面试官问我：你有没有英语类的证书？

我说：我 5、6 年前考过托福，111。

面试官：那你觉得你的英语水平这几年进步了吗？

我真是无语望苍天。

之后 hr 通知我视频面试过了，要到北京去参加 vp 面试，在网易研发中心，之后会把地址和时间通过短信或者邮件发送给我。结果没发。我也没想那么多，毕竟时间地点我都知道，想当然地认为到了研发中心跟前台说一下就行了。然而我被保安拦下来了，根本进不去，一定要我出示访客证明。我给 hr 打电话，没有人接。发邮件，直到过了面试的约定时间，才发来访客证明的短信。

你以为这就完了？Wait for it!

终于进了研发中心，找到 hr，结果被通知上一个人因为迟到还没面试完，面试官面完这个人之后要开会一小时，让我等一下。。。这一下又是接近两个小时过去，快要下班了，我要去赶回家的火车（是的，从南方某城市专程来北京面试的），于是跟 hr 说能不能视频面试。hr 这时候也很无语，因为面试官明明和她约好了时间，但是现在找不到人。她说，你再等十分钟，他不来你就走吧。我说好。

十分钟后，我往面试官办公室一看，他回了。于是我进去面试。

问的问题包括：你认为网络教育是什么样的，有道精品课的流程是怎么样。

我按照自己的理解回答了，他大概觉得我答得不好，嗤笑了一声，让人莫名其妙。

问我在读硕士的学校学到了什么，用英语。我说，觉得非常难，同学都很优秀，碰到了许多牛人，认为自己在研究水平方面有提升，但是还需要努力。

他说：我就听到了“很难”。

我：的确很难。

然后面试官又说：（大概是这个意思）我们这里主要注重应试，但你学的是英语文学，可能没有什么用。

我心想：你怎么不早说，早知我就不来了啊。来回时间成本可高了。

但是我还是说：我希望提供一个新的角度，能够让同学们用学母语的感觉学英语，这样不会那么痛苦。

他说：这可能很难。

就这样结束了面试，hr 都不知道我面试了。。。

我曾经很向往有道，因为在宣讲上他们说希望做出来的产品，能让大部分家庭条件没有那么优渥的人也能接受好的教育。

但是这种招揽人才的方式，我只想说，我不敢恭维。

3.24 03/01 网易有道市场营销管培笔面试

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2018 年 3 月 4 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2144750-1-1.html>

首先非常感谢这篇笔经帖，非常全面！让误打误撞正好看了一眼的我过了笔试 好吧也仅仅是笔试....网易有道市场营销管培生-11 月 1 日面试 <http://bbs.yingjiesheng.com/foru ... 674&fromuid=9581674>

(出处: <http://bbs.yingjiesheng.com/>)

3 月 1 日的笔试几乎题目都一样，2 个小时。就名词解释换了两个，有一个 jasper，还有一个忘记了

数据分析不难，不太需要背景知识，不过建议大家了解一下信息流 app, cpc, cpa 等名词

最后一道是让现场写一篇 ofo 二八大杠的宣传文章，所以根本写不完，没事写不完不用担心，写不完才是正常！

反正我就直接写了个题目写了个思路，再给我两个小时我也写不完 gg

那天大概一共来了 50 多人，笔试现场出成绩，最后过了 18 人。

然后我来补充一下群面题目：18 人分为两组，进两个会议室，每组讨论两个案例。

一. 9 个人分为四人组和五人组讨论 20min:

体验有道背单词 APP 5 个功能 1. 可以将有道词典的生词本同步过来 2. 就是常规那种预习 背单词..... 3. 可以自选词汇书 4. 不定期抽查，类似满 100 个词抽查 5. 我的记忆日记

去掉一个功能去哪个 加一个功能加什么，分别说出理由

二. 30min 9 个人一起讨论：中关村软件园里有一家冒菜馆，味道不错，成本较高，面临倒闭

1. 帮它想一个广告语；2. 帮他扬长避短解决问题；3. 如何帮它征服园区里不吃辣的，获得更多的客户，出个推广方案

群面 18 个最后进了 3 个，当然普通如我就华丽丽滴被淘汰了（网易真的很严格。。）

感觉网易整体还比较随意，时间不够可以商量，想好了就直接开始，report 完面试官提问，其他人都是可以回答，当时我们气氛非常热烈感觉就变成了集体讨论。不过感觉很棒，有那种火花感~

我个人被淘汰后感觉就是网易真的很看重创意！而不是平时做市场偏运营那种，可能更适合在广告公司和互联网公司实习过的孩子吧，就是要那种快，狠，爆的点！能刷屏，阅读 10 万+的那种创意！当然是基于用户分析和产品之上咯

怎么说呢，虽然我被刷了，但感觉更喜欢网易了（哈哈可能是个抖 m 吧），感觉它看中的点真的是市场人应该真正拥有的，和这样的团队一起工作应该会很有趣~

期待我明年能卷土重来！

希望以上这些废话能帮到大家！祝大家成功走到最后，混到大 leader，明年 refer 我！好运 buff!!!

3.25 网易游戏 品牌管理培训生 面试分享

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2018 年 3 月 19 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2145744-1-1.html>

经过几个月的奋战，我的 2017 秋招之旅终于拉下帷幕，结果还是不错的，收获了不少 offer。作为过来人，我深知求职不易，因此特意把我参加过的所有面试经历——写出来，给以后有需要的学弟学妹参考。此篇是关于 [2016 和 2017 两年的网易游戏品管秋招面试经验](#)。

2017 年的：

今年品牌管理培训生据说缩招的很厉害，我们一天下午面了 3 组群面，都团灭了。。

群面

群面题目是阴阳师的营销异业合作。小组 6 个人，每个人都代表不一样的品牌，然后组内讨论，要求选 2 个品牌。最难搞是有一个题目规则，大概意思是，每个人要尽力说服其他组员选择自己的品牌，但如果在限定时间内，团队都决定不了的话，全组就要 88。

小组成员都挺厉害的，大家都挺活跃、不断有意见冲突，加上在这个规则底下，大家都一股劲地“推销”自己手上的品牌，以至于到了很久都没决定出来。

所以我建议大家呢，以后群面不要顾着“一己私利”而放弃大局。很明显那条规则是个圈套，目的是要让大家组内吵起来。

单面

然后关于单面呢，透露一下题目。就是三选一，分别帮网易今年出的三款游戏（决战平安京、玩具大乱斗、还有一款 3DMMO 的）做一个 marketing 宣传方案。

这就要求面试者真的热爱游戏、了解游戏，以及熟悉 marketing 操作了。但由于我没人亲身经历过，就不多做评价啦。

2016 年：

其实在 2017 年之前，网易品牌管培的面试流程、题目都是万年一样的。刚好 2016 年我在上海实习，那时候刚好碰到秋招就打算提前一年参加，练练手。最后杀到了终面，但没拿下 offer，挺遗憾的。

群面

群面题目是案例分析——**一款游戏要推出海外，要在 A、B 两个国家中选一个**。题中有两个国家从宏观经济、人口，到手机普及、游戏行业数据，再到用户付费水平等等详细的数据。个人先独自看题 30min，然后再被拎到另外一个小房间小组讨论（45min）。

全组 7 个人，因为大家都对 case 有很深的了解了，一开始都抢着发表意见，加上这个 case 的数据太多了，讨论起来有点混乱。遇到这种混乱的局面，我给大家几个建议：

- **学会观察组员**。当在这种情况下，大家都想抢 leader 带领全组，你一言我一语，很混乱；但我当时观察了一下，大家都顾着发言，却没有人负责记录。于是，我一开始就默默地把大家的发言记下来，然后到了中间就跳出来做阶段性总结。这招效果很好！
- **学会观察面试官**。心机地说一句，其实面试都是“演”给面试官看的。所以，**你要学会察言观色，从面试官的神情看出端倪，再决定自己该怎么表现**。当大家都在“混战”的时候，面试官眉头一皱，我就站出来调解，跟大家理清逻辑，顺便提几个创意的点；到了后面面试官低头玩手机的时候，你就知道它们基本不会怎么关心了。如果你有什么重要的点，你可以大声地、清晰说出来，特意吸引他们注意力。

- **学会组队“开黑”**。单凭一己之力是难以“征服”全组人。因此，**你要学会会有意识地与相同意见的小伙伴站边，形成小团体**。我每次群面的时候，都会刻意寻找逻辑清晰、意见跟我差不多的同学，然后很明显站出来认同对方的观点；这样下来，当他们也感觉到我是支持他们的时候，就自然会在有人反驳我的时候，出来替我说话。这时候我们几个就形成了一个队伍，控制场上局势。

个人案例面

群面结束后当晚就收到了通过的短信，要第二天参加下一轮面试。

这一轮是个人案例分析，题目其实跟前一天群面的差不多——根据题目中的数据来分析两款游戏。

每个人有 45min 左右的时间看 case，以及写板书，然后会有 15min 时间个人展示，再到 Q&A 环节。

因为个人对 presentation 比较擅长，加上 case 也不难，只要有逻辑条理说出来就好。之后 Q&A 环节中，面试官问了几个关于游戏的问题，包括“如何找到这一款游戏的目标用户”、“宣传方案中 social media 要怎么做”之类的。

终面

也是当天晚上收到了通过个人案例面的短信，要明天去参加终面。形式是 3v1，问的问题基本围绕以下几个方面

- **围绕简历问**——这个实习做了什么 / 这个项目结果如何之类的
- **对行业的了解**——海外游戏市场跟国内有什么不同 / 海外有哪些做得好的营销案例
- **对热点事件关注**——你对郭德纲事件的危机公关怎么看 / 最近有什么刷爆朋友圈的热点，你觉得它为什么会火起来

- **对游戏的了解**——有打游戏吗 / 喜欢什么类型游戏 / 其中 XX 游戏跟竞品有什么不同 / 如果你负责一款游戏，你希望是什么

其实，来到最后一轮面试也就剩下了 5 个人，最后会要 3 个。而且，据说当天面试顺序先后是按照前面几轮的成绩高低来排，而我是第一个去面的。但很可惜，这么大的概率我还是没被选上。收到拒信的时候，还是觉得挺失落的。不过回头看过来，**失败的原因主要是自己面试技巧太差了，很多问题会想起来真的回答得很烂、不到点上，有点后悔当时没有提前向其他前辈请教了。**

以上就是这两年网易游戏品牌管理的面经啦。

作为过来人，我深知校招不易，很多时候你以为到手的 offer 就因为各种小原因而飞走了。需要帮助的各位师弟妹，可以随时提问题哈。

3.26 网易有道市场营销管培生-11 月 1 日面试

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2017 年 10 月 21 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2120674-1-1.html>

10 月 21（还是 22 啊？记不清了）补招 笔经：

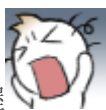
刚交卷，喝口水来回馈大家攒人品！

32 道题共计 120min，其中——

单选 **10 道**，满分 **10 分**，都是文字逻辑题

名词解释 **15 道**，满分 **15 分**，都是时下热点（例：柯洁，故宫最近在展出的画，粉白/绿灰，二十二，矮大紧指北，汪峰最近一次被抢头条是因为啥？李彦宏违反交规，引力波，K12，列举 3 个装 B 事件【题目举例刘强东不识奶茶妹妹的美】，月薪 5 万活的像月薪 5 千的人是什么人？PS：这个我中午刚刚看到这篇相关的微信文章！哈哈）

逻辑分析 **2 道**，满分 **15 分**，（1. 麦当劳为什么要出开心乐园餐？2. 试估算学校门口煎饼摊的月净收入）



数据分析 **3 道**，满分 **25 分**，（图表题居多，没太有把握）

推广 **1 道**，满分 **20 分**，（时间来不及，写的不多——推广“背单词不难”的背单词兴趣班，且你参加了一个政府举办的创新创业大赛，有 10 万元项目基金）

文案题 1 道，满分 15 分，（没时间了，基本没写——ofo 推出复古二八大杠单车，请你在微博/微信公众号/另一个平台我忘了 写推广文案）

上次有道在线教育管培生就没有通过笔试，希望能抓紧这次的机会进面试啊啊啊啊！



攒人品，祝大家都拿到好 offer

10月30日早上收到11月1日早10:00面试邮件通知

3.27 北京有道词典一面——产品经理助理

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2017 年 10 月 11 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2117524-1-1.html>

网易前两轮笔试（行测+产品经理案例分析）过了之后今天一面。面试问题如下：

- 1.what is the project your are most proud of and what have you learned from it? 项目中有没有碰到一些困难，如何解决的
- 2. 有没有产品设计内容、功能设计方面的经验
- 3.对网易有道词典评价如何，觉得内容上有哪些设计好的地方不好的地方。最喜欢的地方和不喜欢的地方
- 4. 英语学习市场大家用什么软件学习，一般用软件干什么
- 5. 词典之后的发展方向
- 6.手机上安装的 app 哪些？关注互联网的哪个方向的产品？（回答：音乐类）音乐类产品对比优劣势；说出音乐 app 用户的 4 个痛点；普通用户追求什么样的音乐产品；网易音乐的特点
- 计算测试：两种以上方法估算一下中关村园区的员工数量

附第二轮笔试时候的案例分析题：

1. 分析下市场上现有的内容付费产品
2. 两种以上估量方法估算中国英语教育市场 6-18 岁市场大小
- 3.观察一个微信公众号的流量曲线，分析如何提高流量

3.28 品经理 PM 群面经验分享~

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2017 年 10 月 5 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2116755-1-1.html>

分享一点个人认为很实用的经验~该文的作者已成功晋升为度厂 PM 一枚

From 百家号-煤球君

很多应聘，特别是产品经理（PM）岗位，第一轮都要经历群面，群面的高淘汰率已经成为各位的梦魇，我总结了一套群面理论，主要分为：破题、定标准、引导投票、原因支撑、总结陈述。

在正式介绍之前，首先我们要明确这个岗位需要什么样的人才，他们的招聘要求是什么？这个是非常重要的，如何去发现这些要求呢，有两点建议：

- (1) 在招聘网站上看至少 10 个同类岗位的岗位描述，取交集
- (2) 找一个你想去公司的前辈，让他告诉他在做什么工作去总结职位要求。

现在以 PM 为例，PM 为一个对综合能力要求很高的人，总结下来就是（1）逻辑能力（2）沟通能力（3）问题本质的挖掘（4）项目的推动能力，下面我们以这几个能力加上一个面试的实际案例去帮助大家，具体的群面的角色这里就不一一介绍了，按照我的经验，我在群面中使用这个套路一般都会同时担任，leader、timekeeper 和陈述者三个角色。

2017 年某互联网公司面试真题：在不考虑高考压力的情况下，从语文、数学、英语、生物、物理、化学、历史、地理、体育中选择三门。这类问题在互联网中的面试十分常见，以该题为例做分析。

一、破题

很多应届生拿到题目时都会采用，我选 XXX 学科，因为 XXX。试想一下，你做为一个面试官，每天听无数次重复这种描述你不会疲惫嘛，所以在拿到题目后千万不要“就题答题”。群面的题目多为开放性试题，没有对错，以该题为例，在拿到题目后我们要想的是为什么要有这么一个题目？要再 9 门中选择 3 门，到底是什么背景？所以，第一步要去破题，该题信息量较少，我们可以假设是以政府的角度去培养人才，那培养什么样的人呢？这个就是我们下一步要讨论的。OK，到此为止我们完成第一步的破题，通俗的来说破题就是对题目的重新组合，确定其背景，该题的背景就是：以政府的角度去挑选人才。破题展示能力：问题本质挖掘能力

二、定标准

这一步继续解决上一步培养什么样的人？也就是我们需要定一个标准，这个是区别于“我选 XXX 学科，因为 XXX”最重要的一点。还以本题为例，假如我们定位为需要培养互联网领域的人才，这个时候切记一定不要将标准选的太大，越细节越好。以本题为例，我们的定的标准就是要培养互联网类的人才，该类人才的标准是有：

- (1) 逻辑能力（2）沟通能力（3）问题挖掘能力（4）项目推进能力。定标准展示能力：问题挖掘能力

三、引导投票

在确定了背景和标准后，下面就是引导整个组内的讨论。当你成功的完成前两步之后，一般都会在组内有一定的话语权，这个时候我一般都会建议：“因为时间原因，我们可以先针对我们所确定的标准先自己选择，5 分钟后我们进行投票，来确定最终的我们要选择的三门课程，然后我们在去给我们所选的三门去做原因的解释”。所以这个时候，可以尝试 hold 全场，引导大家去集体思考，具体的做法你可以按照我经常用的方法，也可以用其他的方法，再次不再赘述。引导投票展示能力：项目推动能力、时间管理能力

四、原因支撑

在上一步完成后，我们确定了最终要呈现的三门课程。这个时候，可以再次引导大家讨论，去给所选的三门课找所解释的原因，这个时候可以回到经典的“我选 XXX，因为 XXX”，去让一个人或者是你自己去记录大家的发言，这个时候自己可以尽量少的发言，给大家一点机会，自己做引导就可以了，要不会显得过于强势，这样对面试官的印象不好，分寸自己拿捏吧。原因支撑展示能力：项目推动能力、领导能力、沟通能力。

五、总结陈述

现在到了最后一步总价陈述了，一般按照你的思路下来，大家都会公推你做为这次群面的陈述者，但是如果有人非常有意愿想抢陈述者时，可以和对方抢一下，因为这个环节很重要，但是如果抢不过就算了，不管有没有抢到最后陈述者的角色，都要按照下面的逻辑去展示你们的结果。具体的展示逻辑为：背景、问题标准、最终结果、具体原因。同样以本题为例：

背景：在不考虑高考情况下，我们以政府的角度培养互联网人才为例来选择三门课程。

标准：因为培养互联网相关人才，我们定的具体选拔的标准为，（1）逻辑能力（2）沟通能力（3）问题挖掘能力（4）项目推进能力。

最终结果：我们最终选择了数学、语文、生物

具体原因：互联人才需要的是（1）逻辑能力（2）沟通能力（3）问题挖掘能力（4）项目推进能力。

所以，数学培养了大家的逻辑能力；语文培养了大家的沟通能力；生物学本质上对问题的不断挖掘，透过现象看本质；而所有的学科的系统学习都锻炼了大家的项目推进能力，综上所述我们选择数学、语文、生物。

总结陈述对应展示能力：逻辑思考能力。

综上，我们完成了一次很好的群面，希望我的经验能对大家有帮助，如果有什么问题大家可以直接在我的百家号评论留言~

3.29 网易产品策划笔试题目

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2017 年 9 月 26 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2115610-1-1.html>

第一次发帖，不知道格式对不对哈。

因为看大家发帖都是分享题目为主，不怎么讲思路。我也不知道是不是有什么规则，就不多说.....

前段时间做过行测，这次笔试只有 90 分钟三道主观题（其中两道是四选二，一道必答题）。

四选二里，我就记得比较清楚的就是我做的两道了：

1.列举 3 个问答产品（或者有问答功能模块的产品），并分析其目标用户、产品定位、竞争优势。

对 00 后用户进行用户分析，他们还有什么没有被满足的需求和痛点，设计一款 00 后的问答产品，阐述产品定位、产品功能。

2.假如未来所有新开发汽车都装上了自动驾驶，你绝代未来什么事物会消失？会产生哪些新产品？这些新产品中用户量最大的会是什么？他们获得成功的原因是什么？

3.内容资讯产品中 ugc 内容，对产品的意义之类的，还有怎么设计健康的 ugc 生态吧.....记不大清了。

必答题：

你觉得未来 3-5 内，资讯阅读产品会取得哪个（些）突破性功能？如果你是产品策划，你会选择哪个（些）作为痛点？你会为此做什么准备和职业规划？

你会特别关心那个（些）领域；你关心的领域如果取得了重要突破，会对你的产品有什么影响？

大概是这个样子了，手打跟原题表述还是很不一样.....回馈应届生网

3.30 网易金融事业部面试全程回顾

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2017 年 8 月 29 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2112491-1-1.html>

群面

我们组大概 10 到 12 个人，具体记不清了。好像只有包括我在内两个大三学生，其他的都是研究生。大概有几个浙大的，几个北邮的，一个西安交大的，别的记不清了。大部分计算机专业还有个别学金融经济类专业。面试官有三个，分别是网易金融事业部 hr（主持），网易保险项目负责人，网易证券项目负责人。

第一部分：通过一分钟的自我介绍尽量引起面试官的注意

这个环节不重要，唯一的感受就是，说好普通话很重要。组里有个别讲话口音比较重的同学，第一印象就会给人感觉不是很专业。

第二部分：小组讨论

问题：以“品质生活”为主题，完成一款电商类产品立项报告。报告需包括：

产品定位：市场环境，用户需求，用户来源；

产品竞争力；

KPI。

要求：每人至少发言 1.5 分钟，通过小组讨论达成一致结论，最后由一人总结陈词 5 分钟。总时间不超过 40 分钟。

开始讨论的前 15 到 20 分钟大概有四五个同学一直在纠结讨论“先个人陈述还是小组讨论？”，“以什么顺序发言？”，“怎么分工讨论不同方面？”这种细枝末节的规则性问题。只有三个人发表了有实质内容的话题：

针对开放二胎的大环境，做母婴类产品电商；

逆向海淘，以海外华人为目标客户做国内产品出口类电商（我提的）；

紧跟时尚潮流，开展服装类电商（因为特色不突出，没有被重视）。

再然后，一个人说“哎呀，只有 25 分钟了，来不及了，我们快确定一个主题分工讨论吧。我们举手表决一下。”

然后就稀里糊涂举手表决，多数同意做母婴，就做母婴了。

又一个人说“这么多部分，只有 25 分钟，我们分工讨论吧。我们三个部分分成三个小组分开讨论最后汇总吧！”然后就稀里糊涂分了个组，我被分到了 KPI 组。（一切来得太快，我当时还在蒙逼状态。我就知道“母婴”这俩字的主题，我们的功能有啥，经营模式是啥，运营平台是啥我们都没有统一意见，直接让我做 kpi 实在是 gg。）

十几个人分了三组，三个面试官一人看一组。我跟另一个女生讨论 kpi，期间她一直在罗列常见 kpi（用户数，活跃用户数，商品种类，商品数量 etc.）我一直在想办法搞清具体的经营模式（第三方代购还是网易直营，品质保障机制 etc.），又根据确定的模式，补了几个针对性的 kpi（次品率，好评率之类）。

分组讨论了十分钟的样子，大家五分钟汇总写在一张大纸上。真的是有点儿驴唇不对马嘴，三部分互相有些点基本搭不到一块儿去，用户来源直接没人管。最后竟然就这么直接给展示了。（面试官失望到不行，三张大黑脸，我都不敢看）

最后补充的时候，我补充了几点用户来源：

依托网易邮箱的庞大用户群，通过数据分析，用过网易邮箱进行广告精准投放；

在医院，母婴活动中心等进行针对性线下宣传；

还有另外一个女生补充了：通过网易严选，考拉海购等进行用户引流。我觉得补充得不错。

最后面试官非常失望地表示“这是我这么久以来，看过的最差的面。你们说说能打几分吧。”然后一个女生回答：“7.5 分吧，至少我们在这么短的时间里讨论出了结果，我觉得已经很棒了。”

面试官说“你们的立项报告，让我看不到任何亮点，找不到与同类电商的差异点，如果我是投资人，我一分钱都不会出。满分十分，我最多给你们一分。你们谁来谈谈你们刚刚小组讨论有什么问题。”

然后我就举手说了一些我的看法：

进入主题速度太慢，在无关紧要的点花费太多不必要的时间；

选择方法不科学，在对备选主题不充足且没有进一步分析的情况下直接投票的做法不可取；

立题没有亮点；（我个人还是坚持我的提议，单凭确定的市场需求和无同类产品存在着两点就优于母婴。）

在对产品没有统一共识的情况下，直接分组讨论是造成最终结果没有中心特色，主线涣散的主要原因。（我本人非

常不赞同群面小组讨论过程中再细分小组的做法)

最后我们组一共进了三个人，大部分人吃完午饭就离开了。

个人感觉，群面的过程中，即使你进了一个有些坑的组，如果能明确讨论过程 ** 现的主要问题，并且在最后“评价本次小组讨论”的过程中有理有据地说出来，表明自己的难处，还是可以让自己的脱颖而出的。所以团灭这种事情不能只怪猪队友，也可能是自己没有把握住表现机会。

一面

进入单面，整个交流过程就变得有意思多了。

第一个面试官是网易保险项目总监，他也是有海外留学背景的，所以看到我在国外的大学读书就直接跟我用英文面试。大概问了这么几个问题：

Can you introduce yourself?

Why do you apply for this job?

What do you think of “Product Manager”, what does PM do?

I realize that you had a lot of work experience even during the term times. Why do you arrange in this way and how do you handle all the commitments?

What do you think of FinTech?

总之就是一些挺嘴的问题，不过反正平常用英文嘴惯了答起来还慢轻松的，就不仔细展开了。聊到一半又转回了中文。讨论了几个我感觉还挺有意思的话题，跟大家分享一下。

问：说一下你对目前互联网金融的看法。

答：我不是学习金融专业的，所以了解不是特别深入，不过我愿意谈一谈我的浅见。我觉得互联网领域的盈利点主要包括：广告，游戏，电商和金融四大类。其中广告方面百度凭借搜索竞价基本确定了互联网广告盈利的最佳方式；游戏方面腾讯和网易是瓜分这个大类的主要势力；电商，毋庸置疑的是淘宝和京东的主战场。然而互联网金融从两三年前起步到现在，开始获得与越来越多互联网公司的重视，几乎每个公司都在推出各自的互联网金融产品，但是目前还没有一家能够主导这个领域，我认为这是将来互联网大战的一个重要阵地，机会与风险并存的环境。

目前比较常见的互联网金融产品主要可以分为四大类：理财，众筹，小额贷款和支付。我对前三者没有直接的接触，想多讲一下支付方面。互联网支付的开山鼻祖是美国 paypal，但是相比于支付宝，甚至是微信支付，现在已经算是日薄西山。支付宝是基于淘宝强大的电商平台做支持，微信支付是基于微信的庞大用户群和微信红包开始发展。paypal 在最开始也是依附于 ebay 开始发展的，但是 ebay 由于物流条件的限制和 amazon 的打压，已经基本没什么力量了。paypal 在失去 ebay 支持以后也没什么发展前景。所以支付是一个很难独立存在的产物，他需要一个强大的产品做靠山进行发展。网易现在也有自己的支付产品，也在通过考拉海购进行推广，但是我感觉考拉

海沟这样的靠山还远远不够强大。网易支付在未来的推广上还是需要做一定的调整与思考。

问：我是负责做网易保险的，你对于网易保险有没有什么看法？

答：我没有接触过网易保险这个产品本身，但是关于互联网保险，我有两方面的想法。一个是 2c，一个是 2b。2c 方面很好说，主要是针对财险，寿险，旅游险等个人险种。我之前接触过一个同类保险比价网站，通过该网站，用户可以查到（新加坡）市场上所有的同种类保险的价格与条款，进而选择性价比最高的，然后去相应保险公司网站进行购买。我觉得网易如果想做类似保险产品的话，可以直接与保险公司合作，成为传统保险公司保险销售的线上通道。即用户通过网易保险确定保险类型与保险公司后直接通过网易保险下订单购买。

2b 方面是我想说的重点。2b 往往是大部分互联网企业和普通用户所忽略的地方，但是我觉得其中的潜在利润却非常巨大。我之前在怡安过怡安奔福历史数据的清理，分析与可视化处理。首先讲一下怡安奔福是干嘛的，怡安奔福是全球最大的再保险经纪公司，在全球再保险经纪领域占有超过 60% 的市场份额。再保险经纪在保险领域是一个非常不引人注意的角色，绝大部分人都看不到其中的盈利点，但是怡安奔福就凭借着保险公司和再保险公司之间的信息不对称，在其中闷声赚取大量的利润。一个非常惊人的数字是，怡安奔福每介绍成一单再保险合同，最多可以从中抽取 20% 左右的保费作为利润。而签订之后是不跟随合同承担任何风险的。这类传统的经纪公司，实际上是通过信息的不对称赚去利益的，而互联网的核心是解除信息不对称。我想如果包括网易保险在内的互联网金融公司愿意踏入这个领域，一定会发现其中巨大的市场需求和发展空间。

再保经济只是我个人碰巧踏入过的领域，我相信在我没有接触到的巨大的 2b 市场中，一定还有更大的机会等待着互联网保险，互联网金融去发现。

最后一点，我想补充的是。保险业一直在金融行业当中处在一个非常尴尬的地位，保险从业人员在声誉等方面也经常收到外界的不正当待遇。但是根据我之前在怡安实习的经历，我发现并不是这样的，保险行业中有太多精算师，数据分析师，工程师等高端人才。只能说目前普通人对保险的理解还是太浅，跟保险业的距离实在太远。互联网是一个非常开放，非常接地气的环境。我其实蛮期待互联网保险的发展，希望互联网保险可以让复杂的保险条款与计算被更多的人理解，也为保险从业人员正名。（有一点关于 2014 年颁布的保险行业国五条的事情忘记了。其实还可以扩展很多。）

（面试官点了点头，好像对我扯的这些挺满意的。）

还有一些其他的，关于人生规划，关于兴趣爱好的讨论因为比较个人，所以就不拿出来分享了。

然后面试官让我到大厅等 5 到 10 分钟向前台询问结果。过了五分钟，去打听查，他们让我再等一个小时进行二面。其实上面说的那些，我之前只是看过一些文章，大概了解了一下，但是从来没有通过自己的思考给贯穿到一起。我觉得通过面试，在这种有点儿紧张的环境下，强迫自己一边阐述一边思考，收获还蛮大的。

二面

二面的面试官是网易证券类产品的总监。特！别！帅！

前面自我介绍，问简历一类的乱七八糟部分跳过。还是挑一些我觉得比较有意思的部分分享。

面试官：拿出手机，假设我是一个普通用户，给我推荐你手机上的一款产品。

我：我可不可以给你加一些标签？类似于职业，兴趣爱好什么的。因为介绍产品是基于用户需求的，没有一款产品可以服务好所有的人。

面试官：提得很好。可以。

我：假设你是一个计算机设计类的学生，经常需要进行小组讨论，需要与组员互通档案，也热衷于非常 geek 的事情。我向你推荐的是这款叫做 telegram 的 im。然后基于 telegram 的云端无限存储，开源性，robot 与 sticker 的编写与制作，简洁行等进行介绍。（忘了说加密性，有点儿遗憾。）中间面试官打断问了几个关于为什么 telegram 而不是其他的什么什么软件，我觉得都还挺好地答出了差异化答案。

面试官：好，我被打动了，下班研究研究。

面试官：你手机上安装的音乐播放器是什么？

我：网易云音乐呀。

面试官：为什么？

我：因为大家都说这个产品很良心。

面试官：平常听什么音乐？

我：不大听音乐。

面试官：为什么？

我：可能我没有生活情趣吧。不过如果你特别想要推荐的话，我推荐 Coke Studio 的参赛音乐。Coke Studio 是可口可乐赞助的一个印度和巴基斯坦地区的音乐节目，我以前在印度旅游住青旅的时候听过的，感觉特别棒。彻底颠覆了我对印度音乐的看法，主要是那种慢的非常有味道，既有印度特色，又有忧郁的感情，还挺有节奏。强烈推荐一下。

面试官：那这么说来，你不是网易云音乐的目标客户了。那作为一个非目标客户，你如何评价一款产品的好坏？

我：两方面吧。首先，打开这个产品，对这个产品各个按键走一遍，看看最基本的交互设计，图形设计。从这种最基本 look and feel 的东西，不管是不是目标客户，都能大概看出来制作团队有没有用心，这款产品对用户的诚意有多大。另一方面，我们可以通过目标客户进行采访调研。通过目标客户的反馈来评价这个产品的好坏。大概就是这两方面。

……（中间还有很多问题，一面中间的问题也有重复问到，我就重复说了一遍，面试官还给了我个大拇指。）

面试官：我的问题基本问完了，给你一个问题的机会来问我，你想问什么？

（好啦，二面有意思的地方就要开始了）

我：有。其实还挺多问题向你探讨的。可以不止一个问题么？

面试官：可以，你随便问吧。（啊啊啊，果然帅气的面试官都比较随意）

我：就像微信之于 im，淘宝之于电商，互联网市场的主要阵地基本都会被一两个产品或者公司瓜分。那么互联网金融作为一个刚起步不久的领域，你认为是否会有一个航母级产品占据这个市场？

面试官：首先，基于网络发展的趋势。一定会有一个公司做得比其他的公司要好，成为这个领域的带头人。但是互联网金融不同于其他的互联网领域，国家政府对这块的监管力度会比较大，上面是不会允许一个金融类产品一家独霸的。这也是为什么国内有这么多银行，而不是一家特别厉害的银行。所以我认为，将来会有一个产品做得比较好，但是其他的互联网金融产品依然能从这个市场中赚取一杯羹。

我：那么网易金融事业部对将来发展的定位是什么？要去争当这个领头羊么？

面试官：这个可以明确地告诉你，不会。就像网易很多其他产品一样，我们并没有计划在任何一个领域做出一个超级航母，网易的发展战略决定网易会尽可能满足一部分主要的目标用户主要需求，做出有特色的好产品而不一定是被所有人接受的大众产品。

我：我了解现在很多传统金融公司也在觊觎技术在金融领域的应用。比如我知道现在有很多高频交易公司在通过机器学习实现交易自动化。也有很多银行在开展自己的网上业务。他们从事的事情可能不叫互联网金融，更多的被称为金融互联网。你是怎么看待“互联网金融”和“金融互联网”的？

面试官：传统行业做 it 金融有他们的优势。他们对金融有更深层次的理解，掌握的金融技术也比我们要高深。我们

两方面所针对的金融领域是会有一些差异的。另一方面互联网金融也并不是简单的把传统的金融行为进行线上办理。这里面有很多文化层和 it 技术方面的东西，从这个角度来讲，互联网公司文化更加自由活跃，it 技术更加成熟是比传统金融公司更具优势的。

我：做互联网金融的话，你是技术出身还是金融类出身？

面试官：你猜。

我：技术。

面试官：对。我最开始是学计算机的，就喜欢琢磨新的东西和产品。后来我 2013 年的时候开始创业，做的就是一款互联网金融产品，那个时候中国的互联网金融才刚刚起步。虽然很不幸后来我的项目黄了，但是凭借这个项目经验，我被介绍到 xxx 公司（我忘了是啥了）做互联网金融产品，后来又被网易这边拉了过来。我觉得这个领域还是有挺大前景的。

我：如果在网易做产品的话，什么时候，或者发展到什么岗位，能有资格提出新项目的 proposal，真正让自己的想法落地？

面试官：首先，网易是非常支持新想法的，但是这些是要用充足的文案和市场调查为基础。如果你有新的想法，你在自己做好前期调研和立项报告之后，你可以把他交给你的部门领导或者上司。公司会进行评估后来决定是否实施你的想法。但是，具体的想法还是要根据部门来做分别考虑。比如说如果你是金融事业部的员工，你并不适合直接给丁磊丁总发邮件说“易信这个东西别做了，没市场”，这就不大合适。

我：我之前实习的公司有一个叫做 incubation center 的部门 / 小组，就是专门做新项目孵化的。网易有没有类似这样做新项目孵化的小组或者部门？

面试官：目前网易不存在专门以新项目孵化为目的的孵化团队。但是我们对新想法新点子都是非常支持的。

我：你可不可以评价一下我今天的表现？

面试官：首先不得不说，你们的群面真的是特别差。我当时坐在你旁边，主要关注的是你们两个女生的讨论。我觉得你在群面那种混乱的状态下还是可以表现出比较流畅清晰的思路的。根据刚刚的对话，我觉得可能是因为

国外学习，生活经历不同的原因，你的切入点跟国内同学不大一样，很新颖，对于产品的思路来得也很快，很多想法虽然还不够成熟，但是能看出你的思考，这是我觉得做一个产品经理非常重要的潜质。但是从个人发展的角度来讲，我觉得你的视野可以再开阔一些。如果你不喜欢在新加坡那种安逸的生活，回国来做互联网的确会给你带来更多的机会和挑战，但是如果有机会的话，我觉得美国会是一个更好的选择。中国的互联网机会主要在于庞大的人口基数，大型互联网公司随便做一个什么产品，基本都是面对着亿级的用户。美国的互联网环境就我感觉，虽然人口基数没有那么大，但是它更加成熟，你可以从中学习的东西也会更多。（妈呀，这个面试官人真好!!）

我：关于互联网金融，我其实还有很多问题想问，但是一时可能只能想到这么多。希望以后能有机会跟你进一步的讨论。（然后主动跟面试官握了握手）

面试官：好的。那你出去再等一下，一会儿你还有一场 hr 面。

关于面试方面的总结的话，我觉得会提问，提出的问题有价值，应该也会给自己加分不少的吧。根据以往的经验，一般情况下，面试时间越长，成功率越大，如果一个面试官很快就对你没有问题的话，情况可能有一点点危险，但是，你就可以反过来问他问题。提问也是展示自己思考的机会。

3.31 易前端工程师面试经验分享

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2017 年 6 月 30 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2106736-1-1.html>

第一场电话面试——网易

这次面试的 HR 是一个女的，问的不深，但是答的不好。趁还记得住的问题，来记录一下。

开始，自我介绍，然后我主要说了我的项目，项目介绍完了之后 HR 开始提问。提问的内容还记得如下内容：
事件代理；

li 事件的绑定是绑定到哪里？

jQuery 的 fadeIn()、fadeOut()是怎么做的；

你知道闭包吗

继承应该怎么做

页面布局采用什么(回答说，一般用 div，加 float)

怎么清楚 float，除了 clear: both;

CSS 选择器主要有哪几类

数据与表现分离是怎么做的

CSS3 的滑动时怎么实现的

CSS3 除了滑动还知道些什么

HTML5 知道些什么？

position 定位，(position: absolute;top:0;height:0;div 是怎么显示的)

数据库的问题问的比较少，主要是是问了一个索引。

面试官反馈的结果是，基础不好。大部分问题我都知道，但是，有些我还是打错了。

总结：

所有的基础都必须从头开始复习、预习，不要漏掉任何的点。

3.32 易前端面试详细过程（内含面试笔试题），绝对干货~

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2017 年 6 月 30 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2106733-1-1.html>

最近去网易面试了，虽然工作经验不够 3 年，但是自己争取到了网易面试的机会。（比较积极主动的联系）

面试流程：

1.一位前端技术人员打电话问我几个前端问题，问的其实还是有点小小深度，如果没深入研究过 js 恐怕答的不会太好。这一轮主要目的是筛选下是不是有必要让我去面试。可能觉得我经验确实不多。过一会儿通知我，第二天去总部面试。

2.约的是两点面试，我一点半到了，门口保安确实比较尽责，没工牌死活不让进，后来我只能给那个我预约好的人打电话，他下来接我，把我带到了会议室。给了我一套前端题目，大概是 10 道吧，里面有几道 css 布局，几道 js,都是现场写程序的。对我还是有点小难度，因为我之前也没专门去训练过。后来他过来检查了我做的，发现我 css 几乎全错。。js 基本都对，我给他讲了我的做题思路。css 这个事情确实怨我，我很久没写 css 忘记了，但是 js 基础可能比较好。手写程序的题我确实都写出来了。他说他是看重思路的人，知识点不会可以查，但是没有思路的话根本做不出来。

3.接着，他又简单面试了我一轮，还是主要看我思路，再聊聊项目。

4.技术主管，也主要是聊聊项目，问我遇到一些问题怎么解决，规划之类的。感觉他对我应该还算满意，说我比较主动积极沟通。所以也过了。最后问了一道比较发散的题目。

5.未来同事面试：找了个 java 工程师来面试，我以为因为我说我会写 java,所以来考考我 java 知识。后来他说他就是随便聊聊，我就明白了，其实这是让同事看看是不是合拍。问了我一道关于正则表达式的题目。

6.hr 面试：我感觉这是这几面里面最难面试的，hr 会各种找我说话的漏洞，各种提比较难回答的问题。问了好多网易产品的东西，我去之前确实没看部门是做什么的，也没研究网易产品，一问就蒙蔽了。。

一下午，我一直面试到了下午 6 点多，然后去参观了他们的食堂，还不错，是免费吃的，简单逛了下园区，就打车回家了。。

面试笔试题：（凭着我残存的记忆，有些题真的忘了。。如果有不懂的问题可以给我留言，我会尽量解答；至于答案，等我以后总结好了，放上去）

1.==和===的区别？==怎么进行类型转换的，说说有哪几种情况？

2.布局：一个 div(200px*200px)在左侧，另一个 div 自适应在右侧

3.原型链的问题，内部原理，继承的方式之类，具体的不太清楚了。。

4.js 有哪些重要的内容，既然你说你学的很好？

5.给 Object 扩展一个方法 clone，实现深度克隆对象。（这道题我其实看别人的网易面试经验看到过，但是我应该觉得应该不会考，就没去看答案。。而且原答案写的有点复杂，结果考了。。我就只能现场想，最后硬着头皮写出来了）

6.px,em,rem 区别

7.用 html,css 实现一个 div 居中在窗口

8.用 css 实现，两行文本，间距 10px,字体是 14px,距顶端和底端 15px,距左边 10px(原题是有图的，我就大致描述下吧)

9.给 Date 扩展 format 格式化方法，比如：new Date.format("yyyy-mm-dd hh:mm:ss")

10.编写验证函数：验证类似 username@163.com,username@abc.com,username@adfs.com（我就记得 163,其他的我瞎编的，这道题考正则，还有考查字符串或者正则的方法）

11.编写 `each({}|[],function(key,value){})`函数, 要求里面的函数:(我解释下: `each` 函数第一个是对象或者数组, 第二个是回调函数)

- (1) `this` 指向传入对象或数组
- (2) 结果是 `true`,则 `continue`
- (3) 结果是 `false`,则 `break`

12.用 `js` 实现 `position:absolute` 的效果

13.`js` 中有一个函数不用去访问原型还是考虑原型? (忘了原话是啥了。。大家自己脑补) 为什么?

14.写出结果:

```
function b(c){
    console.log(c);
    function c(){
        console.log("d");
    }
}
b(10);
```

(其实我觉得这道题可以更复杂, 理解了原理其实很简单)

15.项目中弹框怎么做的? 如果你自己写插件, 你怎么实现?

16.实现一个函数, 验证一个字符串, 长度 8 位, 至少包括其中三种或四种 (数字, 大写, 小写, `_`) (这是同事出的题)

17. `A->B->C`, `A` 看向 `B`, `B` 看向 `C`, 已知 `A` 已婚, `C` 未婚, 是否一定存在这样的关系: 已婚直接看向未婚 (1) 存在 (2) 不存在 (3) 不确定

18.用过网易的哪些产品? 优势劣势? (之前都没去了解过太多, 只是用过, 所以答的不好)

19.说下要参与的项目具体做什么? (我去之前确实不知道做啥的。。。。)

20.职业规划?

21.为什么想来网易?

22.产品经理提需求, 你怎么处理的?

23.怎么证明自己善于沟通啊之类的?

24.自我介绍肯定是有。(很多其他公司也要自我介绍, 我没有刻意准备过)

。。。。。。。。。。还有一些其他的问题, 想不起来了

总结与建议:

- 1.机会要自己去争取, 比如我这次面试机会。
- 2.要对自己有信心, 也许没有想象的那么难。
- 3.至少有一个亮点, 比如我把 `js` 学的很深入, 这样别的就算弱一点也不太影响。我个人认为基础一定要打好, 对以后深入学习还有面试都有好处。

4.去面试前, 多了解下这个公司的情况和产品, 提前准备下。不要忽视 `hr` 面试, 尤其是大公司的, 不让技术再好, `hr` 否定了也 `over` 了~

3.33 忘的网易面试经历

本文原发于应届生 `BBS`, 发布时间: 2017 年 6 月 30 日

地址: <http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2106723-1-1.html>

虽然我没能成功进入网易工作，但是网易的面试让我记忆深刻，获益良多。我想把面试的经历分享出来，或许也能给大家一点帮助。

【一】面试准备

我辞职在家一个多月了，除了面试，做运动，就是自学产品相关的知识。因为缺乏经验，没奢望过能有像网易这样的公司给我面试通知。

有一天，我突然接到一位女孩的电话，声音非常甜美，似乎在我的脑海里瞬间闪过一位单纯，活泼可爱的女孩子。原来是中软的 HR 吴小姐推荐我去网易面试，职位是海外游戏翻译测试。主要原因是我曾经有海外工作经历和游戏工作经验，英语口语良好，又从事过开发工作。听到是网易，我自然爽快的答应。

过了几天，吴小姐给我来电：“恭喜你，你的简历通过网易的筛选了，面试时间是这周四下午四点”。这不就是明天吗，我有点喜出望外。

根据职位要求，主要是测试理论方法，工具，还有中英技术文档翻译，口语流利。测试方面我有经验，难就难在是英语。离之前去国外有两年多时间了，那时候我还特地每天练习口语，后来工作用不到了，再没用过口语了。

周四上午，吴小姐给我发来微信，告诉我需要准备英语自我介绍，还有游戏文案中英互译，还有逻辑思维测试。这个也在我的预料之中。自我介绍我准备的相对简单，我担心自己紧张忘记了，至于中英互译只能随机应变了。

自我介绍如下：

My name is Luo Libing. I come from Meizhou City, Guangdong province. I graduated from Jiaying University in 2010. I majored in information and computing science.

From 2010 to 2012, I work in Tengda Shenzhen science and Technology Co., Ltd. R & D Center. I have worked as an engineer and product manager. What makes me impressed is my overseas work experience. We went to Pakistan to solve the product problems.

At first, I do not know how to express myself and stand in front of a foreign friend just like a fool. Then I encouraged myself to talk with them by using Chinese English and many interesting things had happened. In fact I had learned a lot and made a great progress in this matter. I believe nothing is difficult for one who puts his heart into it.

From 2013 to 2016, I worked in the 9377 game platform. I started as a game development engineer. 1 year later, I began to do the planning work of the game. Although the game is not very successful, I learned a lot of knowledge about games.

That is all, thanks.

【二】面试过程

面试过程其实很轻松愉快。面试官两位，一男一女。我猜男的是技术官，似乎能从他脸上看见网易的产品范，

成熟睿智，女的就负责考察英语能力，她能给人一种很温柔宁静的力量，让人很是舒服。

1、英语自我介绍

首先就是英语口语介绍自己，我的确还是有点紧张，基本按照我事先准备好的介绍完了自己，不算很流利。我看到女面试官在记录，说明跟我猜测的是一致的。

2、中英互译

紧接着，男面试官拿了一份英文资料给我，叫我口译。整段英文占据 A4 纸三分之二，不过他只叫我翻译中间那段。我猜测是，他们大概从我的口语水平了解到我的英语能力。我大致浏览了下，知道是介绍一款国外游戏的文案，不过有很多单词我不认识，只能凭感觉翻译。我就这样结结巴巴的翻译了几句。男面试官突然打断了我，“你后面几年还有用英语吗？”，“没有了”，我不好意思的说，我感觉到自己的脸红到脖子上了。“没关系，那我们先了解下你的测试能力”，他这么鼓励我。“假如让你测试微信的登录功能，你会怎么测试”，男面试官微笑着对我说。我思考了片刻，总结起来，主要回答了这几方面。

- a、数据合法性，比如微信号格式，密码格式验证和密码正确性的验证。
- b、异常处理，忘记密码是否能方便用户处理。
- c、用户体验，登录响应时间，而且要测试一天不同时间段的登录响应时间，特别是在高峰期。

面试官一边听我说，一边点头，他提示我再想想。我一下没想出什么，面试官接着说：“你简历上说你之前做过技术，精通 C++，能讲讲你对 C 语言内存的理解吗？”。我讲了一些内存申请，释放，地址的理解，然后他叫我分析了一个结构体的内存对齐，我在纸上画了内存分配图给他看，他还算满意的点头了。

3、测试方法

接着面试官问我知道哪些测试方法。出来工作，我都是在研发中心，测试方法还是懂的一些的。我结合工作讲了黑盒，白盒测试方法，模块和系统测试方法，以及在测试工作中要注意压力测试，边界测试和稳定性测试，另外测试用例也非常重要。这个问题，我猜面试官还是基本满意的，毕竟我没做过测试工作。

4、业余爱好

面试官向我了解了我的业余爱好，比如你平时喜欢玩游戏吗，都玩过哪些游戏。只是我玩的游戏不多，我告诉面试官我玩过的游戏，体验的情况，特地强调了我更喜欢阅读，喜欢国外的游戏品质和意境感，而不喜欢国内快餐游戏文化。

5、中译英

这部分可能是最难的，我想这部分本是在中英互译的，只是我的英语太烂，所以面试官放最后了。他递给我一段 API 文档，叫我翻译成英文，我头大得跟铜锣似的，羞答答的说：“面试官，很抱歉，我还没有这个能力翻译这段文档”。面试官也没为难我，“没关系，那现在你可以问我们一个问题”，我比较直接，跟面试官说：“我的面试表

现还好吗？”，不过他们巧妙的避开了，没有回答。我问这个问题是因为他们最后还问了我薪酬要求，还有愿不愿意接受 969 的工作方式。不过我不打算放过他们，“我可以再问一个问题吗？”，“可以”，他们答应了，我说：“我觉得游戏行业国内发展不是很好，未来怎么样呢？”，面试官说了他的理解，不过就一个意思，未来还是不错的。

【三】面试总结

我面试过大大小小的公司也不少，向网易这种一流的互联网公司是一家，还是有不少感触的。

1、专业高效，评价客观

简历内容不会在面试过程触及太多，在简历筛选的时候就过滤了，所以只有简历符合要求才有面试机会。把简历写好就很重要。

面试过程组织专业高效，不会像一些小公司，随便派个人跟你谈，甚至感觉面试官都是随意发挥的。比如，我面试的这个海外游戏翻译测试，面试内容包括：测试技术，英语能力，逻辑思维和业余爱好。每一部分都是事先准备好的，有条不紊的进行。往往求职者不容易引导面试官转向你的思路。

他们对应聘者的评价是比较客观的，会结合你过去的工作来评判。体现在两方面，一是面试的时候，面试官见我不能翻译时，先问我现在的工作需不需要英语。二是，后来吴小姐告诉我，面试官对我的评价挺好的，就是英语能力不好，挺可惜的。从中我得知他们评判一个人是很客观的。所以，一定要相信自己，敢于挑战这些优秀的互联网公司，说不准你就成功了。

2、做个有心人

面试官问我怎么测试微信登录，这个问题其实很好，我们每天都用微信，很熟悉，但是我们用心体验过，思考过微信的很多功能吗？我后来认真思考后发现至少漏掉了这些测试要点：

- a、多设备同时登录
- b、弱网络情况下登录
- c、新设备首次登录安全性
- d、卸载后重新安装登录

我只把测试要点列出来，相信大家都会恍然大悟，对呀，这些我们都遇到过一些，比如，微信换一台新设备登录时，需要识别几位好友头像才能登录，这就是很好的安全性设计。只是我们没有细心去体验，分析总结，学会做一个互联网的有心人。

3、知识总会有用的

英语口语，可能原本基础不错的。由于工作用不到，时间久了，就生疏了，我觉得这种态度不好。知识是自己的，人一生不短，有很多惊喜，但机会总留给有准备的人。道理正如李开复老师在信中对女儿说的，你喜欢的学科，

就去努力学习它吧，不要担心现在用不上或者没有用，或许在未来的某一时刻，这些知识就会像一粒粒珍珠那样串联起来，成为美丽的项链。

3.34 这样拿到了网易的 offer

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2017 年 6 月 30 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2106720-1-1.html>

终于拿到网易的 offer，心里松了一口气，谁能晓得我接到 offer 之后当天晚上激动得一宿没睡着。回来这里写一下面经当是还愿！希望对正在为此努力的人有一点点帮助。

首先，要明确一点，找工作面试这些真的是要看缘分的，我们只能在自己可以把握的范围内尽量努力，控制可以控制的部分，其他随缘吧。找工作面试的时候，特别是对于大公司，其实有一点性格品质非常重要：谦虚，谦虚，再谦虚。因为大公司它的整体平台非常完善，牛人很多，就连面试也是对你的一种实力的检验，从而可以看出自己不足和已经达成的成绩，其实也是一个互相牵引的过程。面试官也很辛苦，每天要面试不少人，而且腾出时间来跟你一块分析自己，对他们礼貌到位，谦虚请教是非常必要的，谦虚的同时还要保持自信。（ps：特别是肯在你身上花时间的，一定要感恩戴德，因为人家其实时间是很宝贵的，愿意花时间跟你一块探讨分析，其实对他没有多少益处，对你则是相当多好处的。之前我去腾讯面试跟腾讯主管和总监聊了 3 个小时，特别是和总监大人聊了 2 个小时，他的知识广度与深度还有对于测试理解让我折服，小小的指引就让人受益匪浅。）

进入正题，我一共面了 3 面，一共 6 位面试官，所以前前后后搞得我高度紧张，前 2 轮是在同一天进行的，然后第二天出结果是否有第三面，第 3 轮包括周末在内一共 4 天，然后出结果是在两天后。前两面是技术面，首先你的简历对于网易这样的大公司一定要特别制作，详细应对，不要拿一份海投的简历敷衍了事，网易有非常清晰的自己需要什么人的想法，而且网易面试对人要求极高极高的，从网上面试网易被鄙视的人数众多可以看得出来。这里确实不是为了显摆自己的优越性，我人是很笨的，嘴也很笨，我相信很多人都要比我聪明，比我牛得多，只是没有找到正确的方法。多层次的准备是很重要的，我先罗列一个 list，都是面试要回答并且需要你仔细思考的问题（这点得益于腾讯总监大人对我两个多小时的关照，所以有些以前没想过的问题也一并补全了。）

游戏测试流程，游戏测试定位，游戏测试理解（黑盒白盒那些），游戏测试 缺陷管理工具，业务流程，功能测试时你的想法和改进的意见。（一定要想改进意见呀，这个被无数次验证过的真理，改进意见是你的一个学习力和独立思考和搜集资料解决问题能力的一个反馈。）

计算机基础知识：TCP/IP，数据库查询与优化，socket，心跳包（内存调度，web 插件，括号里是腾讯那边问的），进程线程（这两个我一直只会用，对于他们原理一直觉得自己把握得不够准确。）至于对计算机语言的原理要求，比如编译器，长连接与短连接什么时候用，这些，考察你的积累，不懂的话稍微百度一下，起码能有个概念。这些我也不是很深入，问到我也只能泛泛的说，B+树，红黑树，排序算法。脚本语言，并且用脚本语言自己开发的测试工具，或者做过的 project，注意这一部分要详细准备，会让你增色不少。（网易对于技术的要求非常高，所以这个一定得自己仔细想好，将学习工作中自己做的 project，给别人用到的，用后的反馈这些都得详细如实阐述，至少要让面试官看你觉得你是会的）。Lr?算了吧，游戏行业 lr 用的真不多，有那时间修改 lr 还不如自己写一个合适自己项目的。玩过什么游戏，好了这个就是考察你对游戏认识度的一个问题了，玩游戏跟设计游

戏它是完全不一样的两个东西，希望好好思考这个问题，通常你玩游戏玩得比较有深度对游戏的理解度有多深，这个就是个考察点。给个启发点，就是游戏数值，可以由这个点来发散（剧情之类的自己能把握的也可以好好准备）。这里还是要强调一下玩游戏的重要性，作为一家游戏公司，只要你回答：不怎么玩游戏。那结果就是直接 OVER。

逻辑题:网上自己找找准备吧，我面试的时候基本没有遇到逻辑题，大部分都一直在讨论技术，因为我们讨论技术还有理解都非常开心，所以这个话题一直都不舍得换。成功例子，失败例子，好了这个就是与人合作的时候必然会发生的事，准备好你的小故事，过往经历中真实的，典型的例子，一定要是真实的，否则借题发挥的面试官很容易就考察得出真伪，反而不利于自己的印象。解释进入网易公司的原因，其实也是职业发展的一个自我的想法，好好查查网易公司的成绩与发展方向，自己与公司之间的关系，能够互惠互利的地方。（我自己还准备了一些知识点，虽然最后没问到，觉得有必要的同学可以了解下；游戏引擎，是什么，有什么用，市面上有几代 HashMap A 星算法 Linux 的一些简单知识）技术面到此结束，总的来说，还是相谈甚欢的。并且之后面试官比较明确的暗示我 offer 很快就可以下来，极少数情况下还要 hr 面。

HR 面试 上面说到我第二天接到 HR 面试通知，当时老实说心里有点慌，因为毕竟得到了一些暗示然后竟然碰到了“极少数情况”怀着紧张不安的心情 4 天之后去了 HR 面试 老实说我觉得 HR 面的时候我回答得并不好，只是把之前面试说的内容的概要又重复了一遍，整个 hr 面试都处于紧张与心理落差中，当时心里想，可能要没戏。最后就是问有无女朋友，是否打算在广州长期发展等客气的问题，相约了这个星期出结果，后来改口说这两天就给我结果，然后就把我送出去了。然后经过了 2 天的等待煎熬，到了 2 天之后的晚饭时间还没有消息，我都已经从心里觉得可能希望不大了，然后花了一段时间平复心情，毕竟是看缘分的事嘛。然后跟女朋友去吃晚饭的时候接到 HR 电话给 offer，瞬间激动得无以复加。当天晚上还激动得一宿没睡着。呵呵，就结果而言还是好的。然后后来网上还愿，发发面经希望能有些帮助给有心人。毕。

3.35 易游戏战略分析师实习一面面经

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2017 年 4 月 24 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2100111-1-1.html>

一面就是群面啦



按照邮件通知带上简历（不过好像并不太需要）和笔。一定一定要提前一点去，毕竟楼主是个去了忘记打印简历的人，跑了无数条街才找到地方打印

面试流程是酱紫的：

面试大概 1 个小时多一点。一个组 5.6 个人。先是去到一个房间做好铭牌，每人一份案例材料，一张草稿纸，不能再案例上写东西，可以写在草稿纸上。30 分钟阅读材料，可以用手机上网查资料，但是不能相互讨论。最后只有 10 分钟的时候面试官会有提醒的，然后去到另一个房间。带上自己的铭牌和草稿纸。

另一个房间就是两个面试官啦。之前的案例会再给每人一份啦。先是简短的自我介绍，面试官会说不要太长时间，1 分钟就差不多啦。然后 50 分钟时间讨论并 pre 展示结果。可以自行决定讨论和 Pre 各占多少时间。最后面试结束的时候留下草稿纸和铭牌就可以走啦。

案例是酱紫的：

就是跟之前的面经一样啦，两款游戏产品需要推广到海外市场。两个产品，三个市场，目的是选择一个市场并决定推广哪个产品，然后制定推广策略。案例里一共有 3 个问题，三个市场的特征啦，选择哪个市场和哪个产品，

最后就是为啥跟给出推广策略啦。

根据楼主的经验来看：时间是足够的，只是案例数据信息量比较大，好好分析就行啦。因为楼主的小组里有个很厉害的 leader，强势 carry 全组，然后大家小组氛围相当不错，意见也很统一，成功地得出结论最后 pre 完就没了。

不过楼主的 timer 好像做的不太好，最后结束还剩下 5 分钟，哈哈，实力坑了小伙伴一波，真是尴尬了。。。



不过面试的都是大神，很多硕士和保研的大腿。。。HR 说通过的话当天晚上 6 点过会有电话通知的，小伙伴们等等就好了。不过楼主是不抱希望啦，前面全程懵逼。经历还普通的不行。

写下面经回馈应届生啦，也希望能够帮到一点之后面试的小伙伴啦。大家好好面啊，都能拿到自己心仪的 offer，



加油啦！

3.36 易产品运营笔经加面经

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2016 年 9 月 28 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2056029-1-1.html>

处女贴。发发赚 rp 笔试：

网易交友运营 全大题共 5 条（2 小时）

1. 列出你用过，觉得最有趣的 5 个 app，并且挑其一说明最吸引你的地方或者为什么觉得有趣
2. 如果是大学生交友 APP，在大学校园内，你怎么推广
3. 大学生交友 app，用户数量一定，但是图片动态（类似于朋友圈）的评论数不多。请分析其原因并设计解决方案
4. 如果你是新浪微博的运营，现在微博的用户流失大，很多都不再使用新浪微博了。请问你编辑一条短信来吸引他们回来使用。
5. 如果你是新浪微博的运营，请你策划一场光棍节的线上活动，目的是促进用户的互动，（评论、点赞、转发）。请说明你的活动思路、活动规则等。

过了两天就收到了。是 hr 姐姐打电话来的。

后来说明后两天可以去面试。面试地点在员村那边。单面。没有群面！

我那个是没有自我介绍的。

接触过的那些项目印象比较深刻之类的。

也问问你喜欢什么 app 的运营。

问了半小时左右，差不多了。

结论是：多去锻炼自己的表达能力吧。把东西有逻辑说好就好。多去体会一下项目。

感觉表现不太好。我说话比较通俗，也有点紧张。所以把握不大。

加油吧其他宝贝们

后续补充了二面和终面过程。继续存点 rp

3.37 易游戏战略分析师实习生，止步于终面，发经验贴攒人品

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2016 年 5 月 3 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2040986-1-1.html>

半个月前去面试，一个星期前收到消息知道挂啦，终面 5 个人最后只录取了一个人，实习生的竞争真的很激烈呀。今天有时间刚好整理下面试的经验，为大家提供参考，也为自己未来找工作攒人品~先介绍下楼主背景，国内知名 985 高校金融在读研究生，进终面的学历都是硕士，最后录取的也是跟楼主学校差不多的一所高校，所以网易应该还是比较看学历的

再来说说整个求职经历吧：

1、3 月看到网易游戏校园招聘信息，印象中是 3 月中旬就投了，还找了一个网易的小伙伴内推（但感觉内推并没有什么用，楼主还有一个同学投的营销岗，也是找的这个小伙伴内推，但是他电面都没有收到），之后就一直没有消息，直到 4 月 13 号左右收到通知，说是过了简历关，会在周三周四安排电面。

2、电面是在周三下午 4 点，不确定是不是 HR，问的问题主要源自于自我简介和之前网申时填的游戏经历（楼主大学时是网瘾少女哈哈）。开始自我介绍，而后根据自我介绍的内容问了我有关玩过的网游的一些问题，回答完问还有没有玩什么手游，最喜欢哪一款，做简单介绍，由于网易也做了一款类似的游戏，于是问了怎么评价网易的那一款游戏；之后还问了如果要推广一款游戏，会关注哪方面的资料；最后一个问题是，有一家公司目前收入处于下降状态，你会从什么方面分析。

总体来说都是一些很基础的东西，楼主有的部分因为之前搜过面经所以准备到了，但是总的来说准备的并不充分，很多问题可以回答的更好，但是我回答的都比较没有逻辑，经常是想到一个点就说一个点，这种模式会扣分，大家想面网易还是要注重一下逻辑。

电面完对方说会在两天内通知，然后我一直没有收到，还以为挂了，越等越紧张，结果在最后一天的晚上 6 点左右通知我说过了电面，当时感觉超级开心，之后才开始认真对待这次面试(¯▽¯)

3、二面收到电话是个 hr 姐姐，特别温柔，马上加了我微信，跟我说去面试车票可以报销，还可以提前去住宿也可以报销，觉得网易超级贴心啊，更加坚定了想要去的想法哈哈。二面我是提前去的，之前差不多有将近一周的准备时间，搜了很多面经，看了艾瑞的分析报告，不过最后发现其实并没有什么用.....

早上去的网易公司，被领到一个大房间，做一个小时的 case，半小时展示，之前一直以为是群面来着，这会儿才知道原来是单面，case 的具体内容由于涉及保密协议所以这里不好具体说，主要是有关一家游戏公司的分析吧，提供了各种所需要的材料，回答几个问题。case 展示的时候是 1v2，两个面试官哥哥，应该是部门的人，有一个感觉是 boss，因为他全程在玩手机...听一起去的小伙伴说另外同时进行的是两个姐姐。

个人感觉前一个问题答得并不是很好，后面几个问题说的好一些，但还是老毛病，没有把逻辑理得特别清晰，没有层次感，说了很多细节。但其实在这么短的时候，对方应该主要是希望看到你的思路，而不是太详细的东西。

不过还是过了，早上面试结束是 12:30 左右，一点多通知说下午终面

4、终面的顺序感觉应该是二面的成绩顺序，因为终面第一个就是最后被录取的那一个，不过这是个人感觉仅供参考。根据二面的面试官决定这一面主要问你问题的面试官是男是女，两个人都很好，问的问题就多种多样了，简历啊，游戏经历啊，你对职位的想法啊，什么都有，这部分就看临场发挥啦。有个小建议，因为网申的时候网易会让你答题，答题的时候最好不要把所有的想法都写上，可以在亮点上有所保留，因为楼主就被问到一款游戏的劣势，但是楼主把能想到的都之前写过了，所以对方向还有没有别的时候就优点懵，感觉回答的不太好。

之后就是等消息啦，因为网易是全国选，所以结果一个星期左右会出来，很可惜还是挂了，校招的时候再努力吧~这里抛砖引玉，希望有过的小伙伴能分享下面试经历啊(*^_^*)

3.38 网易内推项目管理（上海）归来

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2015 年 9 月 2 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-1978392-1-1.html>

露珠听说在应届生写面经可以攒 rp，于是第一时间回来写面经了。

先介绍一下露珠背景，露珠是香港中文 mssc in advertising，本科是末尾 985 的广告学与应用心理学双学位。

露珠本来以为自己网易内推挂了，结果在 28 日收到信息让我 9.1 去上海面试。露珠整个人都凌乱了，开心是因为露珠真的是网易 11 年小粉丝，邮箱、lofter、网易云音乐、网易云阅读、网易新闻，还有一大堆网易游戏；露珠不开心是因为露珠人在香港啊，坐火车回上海要 19 个小时啊.....Orz 但素为了网易露珠就去了。

这是露珠人生的第一次求职面试啊，于是就献给网易了。

因为是最喜欢的网易啊，露珠很用心的写了一篇网易云音乐的竞品分析，同时露珠以前还为网易云音乐做过一个音频广告，也开心地带上了。

1. 群面

三个 hr 面试我们，12 个人一起进去，分两个小组。

首先是自我介绍，为什么所有人的自我介绍都那么高大上啊，都是先说名字学校专业，后说自己奖学金，社团，实习.....千篇一律啊.....拜托这些东西不是简历上都有嘛！

露珠自己一直是专业第一，奖学金一堆，社团社长，实习还有互联网创业经历，觉得这些东西都是浮云啊。

于是露珠自我介绍得很 high 啊，

露珠说自己是网易 11 年小粉丝啊，从小就有两个梦想，一个是长到 163cm（这个通过穿高跟鞋实现了.....好吧，露珠只有 160cm），一个就是加入 163 啊。就像 lofter 的 slogan，这是每个人的理想国，网易也是我最理想的公司啊！

后来露珠就发现露珠 too young too naivee，hr 根本就不关注露珠啊，hr 挑了几个人问问题，都是问实习经历问社团经历啊.....Orz

之后就是群面了。

发了一道题目，关于影响职业选择因素的重要性排序。

露珠的小组很和谐，对面的小组比较 aggressive。

各组组长最后说明结果。

队员进行补充。

后来关于两个选项的排序问题，进行了 debate，那感觉特别像《奇葩说》啊.....露珠很青涩，露珠不知道怎么表现自己啊.....而且似乎根本插不上话 2333

于是露珠就这么被 k.o.了，被刷了。

露珠很错愕啊，露珠的报告呢，露珠的音频广告呢，还有露珠对网易的爱呢 TAT 露珠还有好多想表达的啊啊啊啊露珠在网易门口徘徊了一会儿，露珠觉得，不能让自己后悔啊！于是露珠决定回去霸面。

2. 霸面

露珠逮住了负责签到的 hr 哥哥，说露珠多么多么喜欢网易啊，写了份 report 啊，还做了音频广告想要展示啊，希望能给露珠一个机会展示啊。

签到哥哥说你等等我去问问。

问了以后签到哥哥跟我说，你可以等剩下的人面完吗，他们可能可以见见你，但我不能保证他们愿意见你。

露珠就说，露珠都已经坐了 19 个小时特快硬卧从香港来上海面试啊，难道还差这一会儿会儿嘛！露珠随便等！

签到哥哥就笑了，进去了。

之后露珠遇到面露珠的小鲜肉 hr 哥哥出来上厕所！他问露珠为什么不走。这个小鲜肉哥哥给露珠印象是最好的，露珠就再次重复刚才和签到哥哥说的话。

小鲜肉哥哥说，我看了你的报告，写得非常好，很打动我，可是我觉得和项目管理没什么关系。

露珠心里在狂奔啊，这说明了露珠的态度啊，同时证明露珠是一个愿意思考，愿意为产品做事的人啊，怎么会木有关系呀呀呀~

露珠就说露珠有和项目管理相匹配的品质（因为露珠真的背的到到项目管理所有的招聘条件，露珠真的一一满足）

小鲜肉哥哥就说，好，等一会儿我们面完其他人了，我给你 5 分钟，让我们喜欢上你！

露珠内心就开始 yeah 了，露珠是一个不怕在人前说，就怕你不给我机会说的人啊。于是就开始霸面了。

3. 五分钟展示

露珠这次就学聪明了啊。

首先讲露珠是一个有态度的人，大家都知道网易云阅读是有态度的阅读，网易新闻是有态度的新闻门户嘛。

其次，露珠背出了项目管理的招聘条件与自身情况：1. 广告学、市场营销背景。露珠就是广告学，营销类许多比赛获奖；2. 熟悉 ms office。露珠多项 ppt 制作获奖，也熟悉 word 排版和 excel；3. 熟悉 ps 和 ai 优先。露珠也有多项 ps 平面设计广告得奖。

然后，露珠说自己有三项附加值：1. 语言沟通能力，露珠雅思 7.0，日语 n2，粤语精通，听得懂上海话。传播学与应用心理学背景让我协调能力也很好；2. 熟悉网易的产品，从我的 report 就可以看出；3. 互联网公司创业经验。

之后，露珠针对 3 进行了深一步阐述，以论述自己与项目管理的契合。

最后，露珠播放了自己制作的音频广告，以论述露珠是一个有创意的营销者。

4. 提问

hr 们就开始提问了。

首先是针对我刚才播放的广告进行提问。露珠自己制作的广告当然很清楚啊~blablabla

其次问我如何理解项目管理。露珠说，我理解的项目管理与其说是管理，不如说是资源整合与沟通协调，作为一个枢纽让团队的效率最大化。所以需要抗压能力强、灵活而积极主动的人。

然后问我如果工作很枯燥怎么破。露珠说枯燥是相对的，这是主观性的感受，你完全可以从自己的项目中发现亮点。而且露珠是一个重视小事的人，觉得每一个小事做好了都是一个因，都会得到很好的果。

接着问露珠的职业规划是怎样的。

之后问我有没有相关实习经历，可不可以来实习。

最后问我期望薪资是多少。

露珠的面试结束了。

露珠很开心很满足，因为露珠尽了全力了！就算网易最后没有要露珠，露珠也觉得自己学到了好多好多东西。

最后，祝大家顺利啊！

3.39 网易游戏测试工程师+阿里巴巴蚂蚁金服 java 研发

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2016 年 2 月 23 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2033174-1-1.html>

写这篇面经的目的是为了分享下自己面试过程中所遇到的问题以及一些要注意的细节，供大家参考下~

自我介绍下，本人通信水笔一个，大学 c 语言挂科了，研一下期编程基础基本为 0，但是只要努力 1 年还是有可能成功的，关键是要知道自己想做什么

先说下 2 个 offer 薪资的情况，都不算低，阿里 15k*16，值得一提的是网易测试工程师的薪资很有诚意，超过了阿里的研发薪资（和面试表现有关，目测面试官觉得我很有潜力吧）具体数字保密，由此可以推断出网易游戏研发的薪资会很高，反正这薪资我服！当时看到那数字都不敢相信。

下面具体说下阿里面试过程：

本人内推连电话都没接到，故只能走校招。幸运的是笔试居然过了，就抱着试试的态度去打酱油。面试地点天府软件园支付宝部门，一共是 4 面，本人求职意向 c++ 研发工程师

一面内容： 1，上来面试官就说，先做题： $f(n)=f(n-1)+f(n-2)+f(n-3)$, $n \geq 3$ 写一个高效算法求 $f(n)$ ，最后再其指引过程中做了个较好的结果，最好的没想出来

2，叫我讲述 A* 算法，因为我游戏里用到了

3，求 二叉树的最大子树和，没见过的题目，不过居然想出来了，然后面试官对此题目扩展，

如果答出最难的，评级就是 A+

4, 介绍项目相关，画了个图解释了下就过了

二面内容： 1, 问了一大堆 tcp 相关的问题，RST 在 tcp 协议中有啥作用，线程进程问题，线程安全之类的，表示不太会

2, 设计一个类，给出了 2 个函数，要你实现，给你一个结构体数组，结构体如下：struct Node{int id, Data data},输入一个结构体数组，实现 2 个函数，vector<Node> getAll() 返回这 结构体数组中相同 id 项的最后一次出现的那个结构体，void add(Node node);添加一个结构体到类的 private 数据结构里。用 hash 可以解决

3,如果给 o 你一个网易游戏的 offer 和阿里的 offer，你选哪个？这问题问的可以。。。。。

4 还问了道算法题，具体忘了，有点难

三面内容： 三面时面试官的桌子上写着算法工程师，当时直接吓尿，算法蒯蒯表示压力山大，结果出了 2 道智力题。。。。。

1, 给你 $2k+1$ 个连续格子，2 人下棋，规则是，当一个人在某个格子下子的时候，该棋子左右 2 边的格子都会被占掉，也就是说不能在这里下棋了，当一个人下子后这个棋盘没有空余位 置则该人获胜，问这个游戏是否有必胜策略，当时我觉得好难，最后我从 1 个格子，3 个格子，5 个格子这样一次找规律，然后面试官提示了对称性，最后居然解决了

2, A,B,C3 人坐在一个圆桌旁，每人帽子上有个数字，每个人都可以看到其他 2 人的数字，不知道自己的数字，并且都知道这 3 个数字呈等比数列这一关系。这是第四者问 A，你知道你 的数字是啥么？A 说不知道，然后问 B，B 说不知道，然后问 C，C 说知道了。。。。。。请问：这时你能推断出什么？我在纸上列出了可能的情况，但是还是找不到突破口，最 后面面试官解释了，我没听懂，太绕了，这题目需要很强的逻辑能力，3 面就这样结束了

四面内容： hr 面，各种人生和价值观问题

1, 你为什么选择阿里，阿里文化是什么，我说了几个，扯了下马云自传

2, 你有女朋友么？当然回答没有，理由：找女朋友这事不要急，你现在要做的只是设法提升自己，不断让自己更强，等到时机成熟，就不是你去找别人了，而是别人来找你

3, 你有参加过集体活动么？怎么处理人际间的矛盾，怎么为人处事之类的

4, 父母是干啥的？这个也问我也是醉了。

然后我就认为面试挂了，最后电话打过来居然说过了，不过要转到蚂蚁做网银开发(c++那边人满了。。)，问我 java 会么？我说会一点，然后就这样转了部门。。。

c++面试居然一个 c++的问题都不问，你能信？能过阿里纯属运气好。。。。感谢阿里没有鄙视我的简历（一大半都是游戏内容）

网易游戏测试职位面试过程：

一共 2 面，每一面都很有难度，每一面均有 2 个面试官轮流提问，应接不暇

面试前先做了代码测试：我的题目比较简单：从一副扑克中随机抽出 5 张牌，2-10 代表相应数字，A 代表 1，J Q K 代表 11, 12, 13，大小王代表任何数字，写一个函数判断这 5 张牌是否是顺子，由于之前做过，所以很快写完了

一面内容： 1, 我先展示了我写的游戏，面试官玩了下感觉还不错，然后看了我为该游戏准备的测试用例，随便问了几个问题

2, 狮子和蚊子的共同点？尽量说多点，表示只说了 4 个。。。

3, 网易游戏研发笔试编程题第一题，具体可以去 [hihocoder](http://hihocoder.com) 看，要求 $O(n)$ 复杂度，没做出来，笨办法可以做，复杂度太高

4, 让我解释了代码测试那个题目，然后找了个问题出来，临时用 hash 解决了(有重复数字的牌怎么处理)

5, 让我介绍 cocos2d-x 引擎的跨平台特性是如何做到的。。。表示只会用，原理不知道

6, 让我介绍 cocos2d-x 引擎内存管理，正好专门做了一个文档，交给面试官，然后解释了下，他们很满意

7, 一道奇怪的算法题

8, 现有一门新的语言 python，你该怎么去学习？我说了 3 个途径

9, 让我现场玩了一个手游 3 分钟左右，介绍该游戏的特点和玩法以及改进之处，这个发挥想象力即可

10, 针对一元二次方程 $ax^2+bx+c=0$ 设计测试用例，乱写

11, 你有女朋友么？回答如上

12, 一个智力题：n 支球队进行单循环赛，前 2 名出线，赢一场得 3 分，平 1 分，输 0 分，问第二名最少多少分保证出线，没做出来。。。

13, TCP3 次握手协议，加了个问题，这个协议有什么漏洞？第一次见这样问的，我反问，是什么漏洞，结果面试官让我回去看书。。。

二面内容： 测试总监+hr 面

1, 自我介绍：喜欢写游戏，写过 2 个控制台游戏：五子棋和推箱子，一个 windows 游戏（10 关），1w+行代码。3 个手游总计约 18000 行代码。游戏总代码量 3w 行

现场展示游戏，总监玩了会说了我游戏中几个不合理的点

2, 为什么选择测试，不选择研发？ 答：网易官网要求研发懂计算机图形学，我不懂，然后策划没有 coding，不喜欢，所以投了测试

3, 写一个算法题：求一个字符串中最长对称子串，好像有点如 google，那么输出 goog

4, 你做的这个游戏有服务端么？如果能够支持 2 个人协作，那么哪些东西放在服务端？我从没接触过服务端，就不知道了

5, 你有什么爱好，我说打篮球，然后针对篮球的球员协作方面问了很多细致的问题

6, 怎么测试一个引擎的 UI 部分？乱扯了一些

7, 怎么看待 cocos2d-x 引擎的 UI 这一方面？给跪了

8, 你的期望薪资多少？我说的很低

9, 给你一个场景，假设明天就要交付游戏了，今晚发现这个游戏很多 bug，至少 10 个，你该怎么处理这个情况

10, 问了我的职业规划: 我说做一名资深技术专家或者管理层人员, 看个人具体发展情况

然后就让我回去等, 晚上电话来了, 意料之中!

总结下:

因为我很早就将目标定在网易游戏, 所以一直在做游戏开发, 写了不少游戏, 面试的时候都展示了, 然后针对职位具体准备了多份资料。每一份都起了作用, 值得一提的是, 我这份简历很有局限性, 只适合游戏公司, 所以感谢阿里给了我人生第一个 offer (百度面试官: 同学, 你是来推销游戏的吗? 让我很尴尬) 其他面试都挂了: 华为 2 面 gg (处女面失败, 让我难受了一阵子), 网易互联网测试 1 面 gg (感谢面试官认真分析了我不适合该职位, 挂的心服口服), 腾讯连面试机会都没 (pc 客户端), 蘑菇街由于拿到 offer 了 2 面就没去了。

我算法不行 (主要接触的太晚了, 找工作前 2 个月才开始看), 基础一般, 但是有比较明确的目标, 所以有针对性的做了准备, 说老实话, 导师的项目没起到什么作用, 华为面试时都没问, 看了我的游戏源码随便问了几个问题就让我过了, 本来还想写个 `dijkstra` 和 `A*` 算法的。也就阿里的问了下, 只讲了原理就让我停了。反正我觉得面试时最好带上自己的作品, 哪怕是个小程序之类的, 带上一些文档说明之类的, 不要只带张简历, 这样会显得没啥说服力 (大神可以无视这一条), 我知道我能力不咋样, 所以主要就从我做的这些游戏入手, 至少让面试官觉得你是真的做了的, 有一定工作量的。

我的感受就是这些, 完~

转自清水河畔

3.402015 年网易游戏校招-战略分析师-一面+二面+终面+offer

本文原发于应届生 BBS, 发布时间: 2015 年 10 月 19 日

地址: <http://bbs.yingjiesheng.com/thread-1989927-1-1.html>

三天车轮面, 顺利拿到 offer, 谢谢网易让我明年不会失业。感觉 BBS 上新帖越来越少, 这不是个好循环, 自己来贡献一下, 也感谢 14 年某位同学的精华帖。

一面: 大教室里给 case, 做 30 分钟还是多久忘了, 然后进小房间交流并展示 (限时)

题目: 甲乙两个海外市场, AB IP, 2000 万预算, 选择哪个市场进入? 选择哪个 IP 投放目标市场?

思路:

1. 已知: GDP 和人口 → 人均 GDP 和暗含的消费结构

2. 已知：网民人数和人口→互联网渗透率和暗含的互联网 Infrastructure 水平
3. 已知：手游人数和网民人数→手游渗透率和暗含的移动端 Infrastructure 水平
4. 已知：厂商数量和 CR4→当地手游行业竞争格局和进入壁垒
5. 由上述推论→当地手游行业生命周期处在哪个阶段
6. 已知：单用户获取成本和生命周期的月花费→折现法计算单用户 LTV 和 IRR（案例生命周期只有三个月，简单折现估算下，组内好队友没有用折现法直接用流水加总计算应该也是可以的，因为二面案例中也是直接用流水加总，但鉴于楼主强迫症、用了 DCF 计算）→推得甲乙市场的用户净值

1.2.3 为宏观层面

4.5 为中观层面

6 为微观层面（其实不妥当，微观一般指企业层面，但这里我直接跟他们说就考虑用户）

案例读完，5 分钟计算了前 5 点，第 6 点算了 5 分钟，总结下来剔除了一个市场，理好逻辑后用了 15 分钟，还有足够的时间

选 IP 思路：

1. 材料里给出有无 IP 情况下用户倾向的一些数据，对 6 的单用户数据做了一些修正后计算出了 AB IP 下单用户 LTV，计算出达到盈亏平衡时分别需要实现的用户数，看盈亏平衡点用户数占已有手游用户的比；
2. 由于时间够，所以又换了一种思路验证下初判：简而言之就是计算了一下 AB IP 投放的 IRR，结果没有冲突，觉得第一种思路比较好理解，所以后面交流时主要用了第一种

二面：自己做 1 个小时 case，可以自己带电脑查资料，进到小房间展示。

题目：ABC 三个 IP 分别是游戏、好莱坞动漫和经典武侠，选推广哪两个？推广方案？

由于数据可发挥的比较少，所以就简要说明下思路。主要由两大块：通过粉丝数据判断 IP 营销价值，通过内测运营数据判断盈利能力

IP 营销价值可进一步分解为：已有影响力、粉丝中玩家占比（重度玩家的潜在比例）、粉丝付费能力、粉丝的营销能力（过程中自己查了艾瑞咨询的几个报告）等等等等

内测数据沿着游戏运营“获取→激活→留存→变现”的思路把材料给的数据做了梳理并一一对应，自己又通过给的数据推算了一些指标，不过好像跟推广没什么关系，点出了变现上的一些问题

然后列了一张大表，把三个 IP 一一做了高中低表现的排序，总结了一下选了俩

推广方案是现查了一篇艾瑞的报告，发现手游用户接触信息的渠道排名，自己分了移动端、网端、线下三个，结合选的 IP 的属性（我选了游戏和武侠那俩），简单地提了点儿方案，比较水

本来觉得自己这个做得很渣，至少跟第一天的表现比，没发掘出什么亮点，表现平庸吧，没想到晚上九点多收到了短信说过了，明天继续终面，感恩

终面：以为是聊人生聊理想，没想到做了好几个 mini case

Q1：一家公司近两个月利润下降，分析原因？先定义了下利润只考虑营业利润，就是俗称的 EBIT，然后一环环说下来，营收、成本、期间费用，每个的原因有外部、内部，外部可能有宏观、产业（五力啊啥的），内部可能有运营、战略变化等等等等，中间补充了假设我们的对象是一家互联网公司

Q2: 估算北京市有多少辆轿车?

Q3: 估算中国大学生一年吃多少盒饭?

Q4: 在 XXX 开某餐馆的可行性分析.....

2.3.4 我只能说自己答得那个渣.....

本来以为挂在了终面，有点颓然，因为自己不玩游戏，怒下了两三个游戏试试手，结果每个都半小时卸载了....晚上收到了短信通知过了，很意外，后来回想可能因为三天面试官都是一个，第一天的表现还是有亮点的，有点印象分吧可能...

总之，感谢网易，心里踏实了一些；更感谢的应该是准备面试这几天有踏踏实实地了解了下这个行业，基本上都是上午读读艾瑞的几个报告，自己做做笔记理了理、画画思维图啥的，下午去面试做 case。

希望对以后求职的学弟学妹有所帮助，鞠躬

3.41 区平台运营广州站笔经+面经 offer 已拿

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2014 年 10 月 19 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-1889368-1-1.html>

因为这两天跑了下别的场子，拖了两天，之前就有想拿到 offer 就来发经验补一补用掉的人品，现在来说话算话啦。

一、笔试

11 号晚在华工笔试，社区平台运营和娱乐平台运营两岗同一张卷子。

- 1、10 道选择题，行测推理之类。（题数具体记不大清了.....
- 2、给出事件背景，参照游戏行业风格拟新闻标题，一共 3 条
- 3、写出两个月以内，5 条娱乐头条的标题
- 4、两道策划类大题，游戏和娱乐活动相关
- 5、印象深刻的一项互联网产品，说明其亮点

二、一面

12 号中午接到通知 13 号去网易大厦一面。很喜欢这栋楼和里面的装潢风格。

- 1、自我介绍
- 2、对岗位的理解
- 3、看你项目经历很多，选一个你印象最深或你最看重的说说吧。（过程中随时会穿插小问题，面试官特别有修养特别礼貌
- 4、目前有没有别的 offer 巴拉巴拉

三、二面+HR 面

15 号上午，去了网易大厦附近另一栋楼，大会议室里好多桌同时在进行，面的时候要努力集中说自己的，不然大概就串到别桌偷听去了.....没有特别的节奏，大部分都类似闲聊，但绝对不能放松，该努力表现的学习能力和岗位契合度这种东西一定要坚持不断地强调。

- 1、对岗位的理解
- 2、你的经历看起来都偏向营销，来报我们的运营是不是不合适（此处大战三百回合）
- 3、看你不大玩游戏是吧，玩过哪些啊，

4、说说你看过的游戏社区平台吧（答曰真没关注过啊，不过我有很熟悉其他领域的社区平台，由此转移话题开始大聊我熟悉的社区和 APP，成功圆了回来，至少面试官还挺认可的感觉。最后还扯说游戏社区可以参考某些，不过他貌似没有接纳这个想法的意思.....

5、为嘛本科毕业不直接工作要读研，你家里人做啥的，你怎么不去 XXXX（老家很有名的单位.....等到面试官说好的，你先去那边会议室等下一轮面试，就知道好哒这一轮过啦
会议室里孩子们都很活跃，嘻嘻哈哈的也完全放松下来了。

HR 终于是个姑娘了，差不多是之前的问题类型。

- 1、自我介绍
- 2、说说对岗位的理解
- 3、基本不玩游戏哈？都玩过什么小的，不是网易的也行
- 4、以后工作了你要怎么处理你之前没有游戏经验的情况
- 5、期望薪酬，还有没有别的 offer
- 6、自我评价一下

每一轮面试当然都有提问环节，这段也有互动再多表现下自己。每次都说一周内，其实都第二天就有通知了。16号晚上接到短信，第二天去 offer 签约会。落地。是自己喜欢的互联网，别的不说，大环境大行业是不错的 offer 了。因为这阵子压力大也很忙，脑子可能不会太有逻辑，大概也是有漏掉想不起来的部分.....就这样吧，望好运啦。

3.42 世界运营管理面试，发经验求 RP

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2014 年 10 月 14 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-1886510-1-1.html>

楼主于 14 年 10 月 11 日在中大东校听网易的宣讲会，由于之前没有投递简历，所以是晚上霸笔的，方向是虚拟世界运营管理

先谈谈笔试，笔试主要分为选择题，填空题，和简答题

选择题主要就是行测了，没什么好说的，做一套行测题就好了

填空题问了网易哪年成立，说出网易的三款手游，还有个数据分析，很简单的，基本上一看就没问题的

简答题就是说明一款产品在市场需求调研开发产品到退出市场营销过程中各个过程都扮演着什么角色，主要就是水的题目啦，目测不算分的

然后 12 号收到一面通知，下午六点半，后来改成六点，我五点半就跑去那了，在广州信息港网易大厦那里具体怎么去百度，进去之后签到，我估摸着一面至少有 80 人呀（这个岗位）

签完到没给反应时间，就拉我进去面试了，幸好是单面

面试官很年轻，也很和蔼，问了

Q1 自我介绍 Q2 为什么选择网易 Q3 为什么辞职（楼主是 14 年毕业的） Q4 怎么理解虚拟世界运营管理这个岗位

Q5 玩过什么游戏，当前玩的游戏，最喜欢玩的一款游戏，讲解具体，有什么问题，楼主举得是诛仙（没玩过网易的，尽量举网易的），然后谈到用户流失的情况，面试官深究，谈谈问题为什么会流失，哪里除了问题，怎么解决一类的

Q6 怎么看待游戏中的工作室和外挂，有什么利弊，楼主谈了很多，我也不知道怎么扯的 Q7 架设你作为游戏运

营人员，你怎么处理外挂和工作室，这个我真不知道怎么回答，但是还是扯了半天

Q7 用过数据分析软件吗，会分析吗（楼主说应该没问题）又问数据分析软件主要干嘛的，楼主要是化学的，就说了一些常见的优化工具，然后被问到能不能解决游戏中的问题？（一下子懵了，但是还是说了一会） Q8 举个例子用数据分析软件分析游戏的行为

Q9 家庭怎么看待职业的 Q10 为什么不从事本专业等等

然后被问我有什么问题了，我问了三个（还是尽量问，显得有诚意）被告知 1-7 天内有结果

14 号上午收到二面通知，明天上午过去，发面经求 RP

3.432016 网易游戏策划社招+实习招聘面试经验

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2015 年 4 月 29 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-1963779-1-1.html>

楼主要是理工男，C2 的本科，国外的硕。游戏经历有 15 年以上。从小学时代的主机游戏、仙剑 98、金庸群侠传等，到初中在校园里换淘的海量单机，从高中时代连续通宵奋战诛仙和 war3MOD 到玩了整个大学时代的魔兽世界。当然楼主本身最擅长也最热爱的还是 MOBA 类：DOTA、LOL 和风暴英雄。废话不多说，进入正题。

最初接触网易游戏招聘是来自于本科同学的推荐（这货的硕士比楼主少一年，所以实习也比我早一年），当时听说网易游戏好玩好吃工资还给的高（游策实习生的工资已经超过国内绝大多数游戏公司正式工资），上网查了一下网易游戏的应届生 package，确实非常优厚。其实楼主如果按本专业去找也一定能找到一个很好的工作，但是思来想去还是走上了追求网易游戏的不归路，如果说非要找个原因的话，借用网易的那句广告语：游戏，热爱才懂。于是 2014 年的秋季校招我投了网易游戏简历（我是 16 年毕业），结果简历直接被刷了，连个拒信都没有。现在想来觉得自己当时真是太无聊了，明明毕业时间不对还给人家 HR 增加工作量（我只是想练一下的说 o(∩_∩)o)。之后在一位自己创业做手游的学长的推荐下玩了一款手游 game of war，同时因为想申网易游戏，所以又玩了当时刚出的主公莫慌。两款游戏各玩了有一个多月。

之后便来到了 2015 年的一月份，在网上无意中看到一位网易游戏 HR 的招聘帖，招有海外经验的策划（社招），抱着试一试的心态给了简历，结果 HR 当时就跟我联系登记信息，作了一个简短的 HR 面试之后让我等消息。一周之后通知我进行电话面试。电话面试大致分为三部分：个人经历，游戏理解，求职意向。

个人经历是要求我作简单的自我介绍和游戏经历介绍，之后面试官对我玩过主公莫慌很感兴趣，问我玩了多久，为什么不玩了。我回答因为竞技场每天总是被虐，而且奇怪的是 5 次对决，前 4 次都是被战力远高于我的真人玩家虐，第五次就会出来一个连名字都不改的 AI 给我虐，这让我对于竞技场的匹配机制和如此没有诚意的补救机制感到失望。面试官问我如何在这方面做改善，留住像我这样流失的玩家，两分钟时间考虑（让我自己挖坑再去填）。我简单考虑了下，说要改善匹配机制，尽量做到匹配时间和战力均衡的协调（主公莫慌是实时对战手游），并说如果实在无法在短时间内匹配到同战力玩家，可以让玩家去打数据，但还是要保证战力基本均衡。另外还说了一个连胜和连败奖惩机制，基本上是拿越级数据教育连胜，拿更次数据安慰连败，刺激大 R 连胜消费和保护非 R 玩家的连败挫败感。感觉面试官挺满意的，说会去跟开发人员讲。之后问了我为什么选择网易，怎么考虑放弃硕士去

工作之类的问题。

又是一个星期之后收到了终面通知，让我去杭州面试（网易报销所有国内路费和食宿）。正好那会是假期，于是当时就买了第二天的飞机票回国了。原本是留一天给我休息，定在回国后第三天早上面试，结果第二天中午 HR 通知说第三天早上有个主管有讲座，所以协商当天下午面试，我感觉休息得差不多了就同意了。下午到了约定的时间和 HR 碰头带我进了办公大楼，结果在找房间给我看题目的过程中遇到了波折，要么是讨论间有预定要么是讨论间有人，总之找了好久，最后终于找了一个工作人员姐姐工作的房间给我坐了下来看题目。因为我没工作经验，所以是按照校招终面的题目考核我，一个游戏设计题，先让我在几款经典休闲游戏里面选择一个试玩（由于找房间耽误了，所以也没玩，直接让 HR 帮我选了个）然后在 N 张图片中指定两张，（一张是人物一张是背景），思考三道题目去面试。分别是，给游戏设定一个背景故事，给游戏设计一个新玩法的关卡，以及如何设置关卡时间。（当时的感觉是考核三方面，文案，关卡，数值）思考了 10 分钟左右就进了面试房间。没有想象中的四五个人，只有两个面试官，有一个居然是我认识的学长（当然他不认识我）。刚坐下，学长就问我有没有给图片上的人物之类的取名字，我说没有。他让我当场取，我就随便说了两个，还分别给了称号，他们可能觉得我的外文名称不太好记，让我在身后的白板上写下来（从此一站到底了），之后就开始询问背景故事，结果被学长追问成了世界观架构了，特别是当我把图片里的两个星球分为两个阵营的时候，他就双阵营的设定问题问了我很久，还问如果现实中的朋友在游戏中处于不同阵营怎么办。（后来才知道，阵营的概念一直是魔兽世界值得商榷的一个做法，目前还没有定论这种做法是好还是不好）其实到这个时候我还是挺游刃有余的。之后开始介绍关卡，因为之前有看同学玩过智龙迷城，于是就把那个休闲游戏大致改编成了类似转化休闲游戏的积分为伤害值进行 BOSS 击杀通关的玩法，结果在如何设计 UI 的时候被学长质疑了（他要求我在白板上画出 UI，给他们详细讲玩法）他认为我的屏幕布局不合理，尺寸对不上。随后又深入的问了我如何控制关卡难度（中间还穿插问我认为这款游戏原本的难度由哪些因素控制），我说了根据通关目标对投入物件做一个定比率的控制，他们好像不是很满意。最后控制关卡时间，我很快速的说了下，根据玩家不同的技术水平进行通关时间控制（水平决定伤害效率决定通关时间），他们也没有评价。

之后就是等结果，一个星期之后收到拒信。收到的时候还是挺不敢相信的，因为毕竟自己出了国际机票钱特地赶回去一趟面试，而且看 HR 的口气主管本身也挺看好我的。最后想想也释然了，毕竟社招，培养成本太高，不能拿上手就用，跟其他有工作经验的策划肯定没法比。

于是安安心心交了下个学期的学费继续硕士课程，结果发现实习招聘可以投简历，于是直接投了简历。（网易游戏的实习跟校招的要求基本一样高，比起校招虚无缥缈的通过率，实习相对来说靠谱一点）。接下来就是漫长的等待，一直到 4 月份才收到简历通过通知（之前还有个简历投递截止，开始筛选的通知），说清明假期过后开始安排面试。

之后周三接到 HR 电话核对电话面试时间，（是广州打过来的，我报的职位是杭州）当时大脑一热问了下 HR 姐姐，说我之前参加过你们的社招，实习招聘有没有什么免试特权，结果被告知，我们只负责通知电话面试时间，而且社招和实习是两个渠道，按道理是没可能的，如果需要更多解释可以电话面试的时候问面试官。

周四电面一面，跟之前社招的电面很像，但是没有求职动机方面的问题。自我介绍的时候我脑子又抽了，非常详细的讲述我的游戏经历，结果讲到高中去网吧包夜被我爸抓住的情节的时候被打断了，让我直接说主要玩过哪些游戏。我回答魔兽世界+三款 MOBA（DOTA LOL 风暴英雄）+休闲类手游（因为社招跪在这个上面，之后几个月都在研究他们）。先让我讲如何理解游戏策划师这个职业，我大致讲了下，面试官说基本是这样的。之后问我文案和数值选哪个，我回答肯定数值啊。面试官问我魔兽世界玩多久，我说玩了 4 年，几乎没 AFK 过。问我打不打 raid，我说打，他问我拿过首杀没，我说首杀没拿过，服务器第二拿过，而且基本上每个版本的 H（现在的 M）都有通关，问我玩什么职业，我说以前带公会团的时候战士副 T，后来一直玩盗贼 DPS。确认了我是主盗贼玩家，问我一般用什么天赋打本。我说一般版本前期因为刺杀的毒药伤害对于装备需求较低，操作简单，所以一般开荒用刺

杀，到后期由于敏锐的高敏捷利用率和成长性换敏锐，6.0之前BOSS会有正面的闪招以及部分多/双目标的AOE会切战斗打。之后问我感觉盗贼的设计上有什么问题，我说本身技能的设计感觉没啥问题，就是6.0之后属性压缩，盗贼的成长性非常差，并且补充了说个人感觉盗贼是完美职业，不然也不会盗贼一生推了。结果引起了面试官的共鸣，说盗贼的操作体验确实非常好。之后又问我风暴英雄喜欢玩哪些英雄，在听说我从B测开始玩就已经打到1段位之后面试官不敢相信的问我是不是单排（风暴是一个很需要开黑的MOBA游戏），我说喜欢伊利丹，大菠萝等等，又问我伊利丹rank很强势如果需要设计一个英雄来克制怎么设计，我说还用设计么，精灵龙回风双羊完克，或者可以点缩小天赋的辅助配合一两个硬控可以轻松吊打90%的千送伊。最后让我设计一个新的风暴英雄的英雄，我请求了两分钟的思考时间，然后基于魔兽世界的雷克萨设计一个类似兽王猎人的英雄，特质是根据不同召唤兽产生不同在场效果，大招R1是在场效果提升，R2是类似群兽奔腾的低伤害+强控场分走位技能。之后就召唤兽可控不可控以及能不能产生经验等问题聊了两句。最后让我提问题的时候我说我在国外不方便回国现场面试，如果通过电面的话现场面试会怎么安排，面试官说他也不能确定，不过肯定会考虑特殊情况的。整体感觉聊得挺投机的。

隔了一周收到HR回复一面通过（非常巧，这个HR就是我之前社招的HR），由于我是海外党，所以终面依然是电面（所有身处海外并进入终面的都是改成电面）。

收到这个通知的时候，我把整个网易游戏的HR都感谢了一遍。这里不得不提我今年报的三家互联网公司实习，阿里，腾讯和网易游戏的应聘体验。

阿里因为没有游策，我报的是游戏平台经理，3月31号在线笔试，笔试难度感觉一般，过了不到一周收到笔试通过通知，说在4月中旬开始陆续电话通知面试时间地点。（不过目前为止还没有通知）

最想吐槽的是腾讯，作为国内业绩第一的游戏厂商，腾讯对待实习招聘的态度确实有点让我失望。网站上公布是3月24号简历投递截止，3月27号至4月1号陆续发出产品/运营类的笔试通知，结果过了两个星期我都没有收到任何通知，原以为自己简历挂了（当时一直在想，MD今日你对我爱搭不理，明日我让你高攀不起！连我的简历都敢挂！），结果4月15号腾讯校招的微信公众号发来消息说游戏策划类4月16号晚24点截止简历投递，对，你没看错，跳票了半个月，导致之前在t派校园上一堆人哀嚎说自己履历如何如何漂亮简历都没过云云。4月17号晚，收到腾讯短信通知我4月18号早晨10点去上海交大线下笔，当时我整个人都思密达了，因为我知道就算我立刻登上飞往上海的飞机我也不可能赶得上第二天早晨的考试。然后去网上一看，各种来不及，我也就释然了，人家国内的都来不及，我这个国外的还计较个啥。可能你们家大业大，不在乎我们这些应届的小毛头，可能你们招聘工作量太大没空顾及不同地域学生的情况，但我就想问一句，你们招人的标准是什么？如果真的是任人唯贤的话，请给我们一点赶到考场的时间。

这相比于网易游戏非常有计划的招聘流程和海外生电面的特殊关怀简直是天壤之别，正如网易宣传视频（[游戏，热爱才懂](#)）里面讲的那样“因为用职业、生意、市场定义游戏的人，永远不懂得热爱的意义”，我想这就是最好的解释吧。

好，接着讲我的实习终面。

终面约在国内的晚上6点（网易游戏是6点半下班），一个不是特别好的时间。由于有一周的准备时间，我把终面的可能分为三种，其一，求职意向类，例如为何选择网易，选择游戏策划师，其二，数值类，比如一些概率题或者游戏内的数值探讨（因为一面有一个数值方向的选择问题）。其三，游戏设计，跟我之前社招终面类似的方式。这三种可能都做了充分准备。结果发现二面跟一面的问题基本差不多，让我白忙活了一场。也不知道是不是因为快下班了，感觉终面面试官的口气挺随意的，问问题也比较浅和空，让我没法着力。同样是自我介绍和游戏经历介绍，这次我讲的相对概括一点，特别是游戏经历，我说大致分为小学时代，初中时代，高中时代和大学之后。个人感觉说这些的时候主要考验你的语言表达和逻辑性，因为其实你说的东西面试官手里都有，他们甚至不会具体去听，所以尽快过度掉最好。然后问我对风暴英雄的看法，说风暴英雄会不会火。我说我挺看好的，不过能不能火到现在LOL这样的程度不敢说。他问为什么看好，我说首先是暴雪IP，魔兽，暗黑，星际，哪个不是大作；

另外在游戏机制上做了优化，比如游戏时间缩短，删除装备经济系统改为天赋树；他又问为什么这是一种优化，我说时间短是因为压缩了对线期，加快进入 MOBA 游戏核心的团战环节，另外 LOL 的装备系统相对固定，很多英雄特别是 AP 英雄后期的出装都很固定，把游戏变成了一种枯燥的装备积累，而风暴英雄让玩家在不同的天赋间进行取舍，让英雄能够实时根据战场需要进行自我能力的转变，更加具有策略性。好像面试官对我的陈述很满意没有让我继续深入说下去，问我有多少风暴英雄的英雄，主要玩哪些英雄，都满级了没（他问这个问题的时候我心里无数只草泥马奔过，同志你不知道风暴英雄现在英雄满级是 20 级吗？我玩了最多的几百把的伊利丹也才十几级），貌似他也意识到了错误就没有再深入。转问魔兽世界，问我有没有固定团，我说之前在国服玩，来欧洲之后在欧服玩，都有团的。他问我欧服和国服的游戏体验区别，我说感觉欧服随机团战斗力比国服强（国服随机团脚本和挂机太多了），另外野团叫人是两个极端，要么完全不会 raid，要么很流弊，磨合两把就能 down 掉 BOSS。之后问我对于魔兽世界今后的发展有什么好的想法，我说我可以理解成如何把魔兽世界从 10 年做成 15 年或者更久吗？ he 说是，我说我可以多说一点吗？他说没问题。于是我讲，首先，要继续贯彻精品风范，他立刻打断我，说怎么看出魔兽的精品风范，我说，首先剧情方面，很多任务都设计的非常精巧，做到深处自然感情流露，有共鸣（相信资深的魔兽玩家应该会认同），另外在游戏内的数值平衡调整方面，魔兽的策划都会保持非常频繁的与玩家交互（蓝贴，推特）广泛采取玩家的意见做 PVEPVP 数值的改动等。之后他问我，如果让我设计新的魔兽内容，如何设计。我就说现在 6.0 是“燃烧再远征”，7.0 可以是“巫妖王又怒了”然后讲天灾军团的故事，因为玩家挺买炒冷饭的帐的，他说不是剧情方面，是玩法方面。我说，之前看到“时光回溯者”让满级玩家用满级数据去打以前的 5 人副本，这个挺好的，他说这不行，这是旧的内容。然后我脑中飞快的转了无数个念头，发现能想出来的玩法魔兽都已经有了，只好说想不出来。（这让我挺担心的，感觉会被认为玩游戏不够深入，没有创新力）还好他没计较这个，转而问我主公莫慌，问我为什么会玩这款游戏，我说因为去年网易除了迷你西游之外一直没出手游，一直到主公莫慌。他问我为什么不玩迷你西游，我说开服太久了，我追赶不上，刚好主公莫慌开服了就玩主公莫慌。问我觉得好玩不，我说挺好玩的。他问我主公莫慌有什么不足，我考虑了一下，说缺乏社交性，又问我还有其他什么不足，我说没了。（后来想想自己之前嫌竞技场匹配机制不合理居然没说，错过了一个深入聊的好机会，不知道会不会被认为玩游戏不深入）

之后又到了提问环节，我问说看了去年的实习招聘数据，网易游戏的策划：测试：研发的招收比例大致是 1:2:3 这是网易游戏故意招成这样还是应聘者择优录取自然而然的结果，他说，确实最近研发要缺一点，我又问，为什么策划：测试是 1:2，面试官说，因为策划足够牛逼做掉所有的事。（明显听见电话那头有笑声）我也笑着说谢谢。

最后面试官说如果过了 7 天之内就有消息，如果没有过那就没有。

第二天私下里问了下那个熟人 HR，他说面试还没结束，等结束汇总了才会出结果。结果第三天又问了下，HR 跟我说过了，不过让我安心等 offer，因为名单可能还有变动。

所以这份面经我早已写好，坐等收到正式 offer 才敢发出来。昨天 HR 联系我第二天下午 4 点会有工作人员联系 offer 事宜。今天就接到电话了，结果电话里又有另外一个惊喜。HR 跟我说因为我在实际面试时表现优越，给我安排的是产品管培生的实习岗，而不是我的志愿（游戏设计师），同时会有一定的资源倾斜。（当时填报志愿的时候我是考虑踏踏实实做策划会学到更多东西，管培生这类不是特别喜欢这种形式）。具体 offer 数字不方便在论坛讲，但是大家都知道网易游戏向来很壕爽，而且实习包吃住（三星级宾馆体验的宿舍，还有网易向来以养猪著称的食堂），今年还可以报销（直接帮你定）海外留学生的往返国际机票，简直是不能太赞。

好了就这样吧，楼主要继续去赶作业了，临近期末作业就是多。。。

总结一下，给希望应聘网易游戏的在校生提个醒

1. 不要去过分追求提前了解策划的具体工作技能（当然你能有游戏公司的实习经验是肯定加分的），因为你本身是在校生，面试的时候更加注重的是你的通用能力，即语言表达能力（个人经历）、分析问题的能力（对游戏的看法）、创新能力（设计新玩法、新英雄）、接受新事物的能力（游戏经验和认知）、逻辑思维等。
2. 玩游戏要深入，要思考。要能透过游戏给你带来的感官体验的表象看到本质，站在游戏设计者而不是玩家的角度去思考问题。（当你成为策划之后这个就反过来了）不要太在意玩的到底是什么游戏，好游戏有优点，坏游戏有缺点，都是可以来自我提升的。当然能玩网易的游戏是最好的。
3. 说实在，文凭确实会对你的录取结果产生影响。因为网易怎么也是一个公司，他也需要用更高层次的人才录取来证明自己的影响力，同时笔试、面试怎么测试都是片面的，用实在的文凭更能说明一个人的综合素质的平均值。你可以说自己很热爱很努力，可是你努力的同时比你优秀的人难道在玩吗？
4. 无论你是什么层次，网易游戏都给你投递简历的机会，并且 HR 会一份一份看过去。只要你足够热爱游戏，一定可以在网易游戏找到适合你的位置。更何况，人生如此短暂，何必在乎结果？过程和体验才是最重要，应聘过程本身就是一份宝贵的财富。

3.44 易游戏虚拟世界运营管理面经

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2014 年 10 月 16 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-1887606-1-1.html>

网易游戏的招聘首先是笔试，前面是行测，后面几道填空题分别是举出三个网易的手游，苹果 6,6plus 的尺寸，

网易创立时间。后面有一道大题，好像是一个产品从开发到发布的历程？笔试挺难的，应该刷了挺多人。我看去

一面的都是 60 分左右。

然后就是 10 月 14 号一面。算是一个很简单的技术面，估计没怎么刷人。一面大概只有 5~8 分钟。问的问

题主要就是：

1、你对这个岗位的理解？

2、家里人对你工作地点还有公司有没有什么要求？

3、是否接受加班

4、面过其他什么公司？（当时脑残了，居然说的都不是游戏公司，说什么华为的销售啊，百度产品啊之类

乱七八糟跟游戏 完全无关的。面完就感觉自己要挂了。没想到第二天能接到面试通知！）

5、其他就是针对简历上的问题，我当时是问了简历上写的实习经历。

接下来是二面，10.16。二面三面一起的，二面过后让你等通知就是我不要你了！二面也是技术面，面的比较仔细。这里先说问题，如果我拿了 offer 就告诉大家我当时怎么回答的，哈哈~~~

1、自我介绍

2、对这个岗位的理解。（一面二面三面都问的问题）

3、针对你的回答展开一些比较细节的提问。（怎么问我，我又怎么回答的，真拿到 offer 再说。）

4、加班甚至倒班的看法。

5、又问了我面了哪些公司。

大概就这样了，感觉问题都跟一面差不多，只不过他会问的很细，就是根据你的回答深入地去问。二面应该是 20 多分钟。然后就叫我去外面等三面了。

三面是 hr 面。又是自我介绍。然后又是岗位的理解，不过这次增加了让你讲一下自己在这个岗位有什么优势。然后又是加班的看法，然后就是薪资问题了。问完后就说结束了，问我有什么问题，只能问一个，我问他，我能拿到 offer 吗？他又不给我答案。心里还是好虚啊！！！好担心 hr 了还被刷！

所以现在就是回来等通知了，估计明天就能知道结果，求人品爆发啊！！！！

3.45 戏运营管理培训生面经

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2013 年 3 月 26 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-1681650-1-1.html>

本来以为已经挂掉了，结果还是打了电话过来

问的问题有：

- 1.自我介绍
- 2.为什么选择网易
- 3.对游戏运营的理解
- 4.职业规划
- 5.已经拿到的 offer
- 6.期望薪酬

整个过程也就 10 多分钟，问我期望薪酬的时候我的回答的 8000 多，但当我回答完之后，HR 就说提问结束了



神马情况...难道是要高了么

其实还挺喜欢网易的，如果拿到了网易的 offer，应该会把手上已经拿到的都拒掉，然后签网易，不过真不知道是不是对工资的心理期待太高了，毕竟现在手上拿到的 offer 也差不多是这个数。

第四章、网易求职综合经验

4.1 有道小图灵少儿编程讲师一面面经

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2019 年 3 月 20 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2196539-1-1.html>

面试邮件中已交代的内容下文不赘述。

签到：

带笔和 4 份简历（实收 3 份，实用 2 份）。

提前 15 分钟到，正门是南门，进公司园区门时有保安问询，进楼后前台签到，发一个“访客”贴纸，然后坐大厅等 hr 小姐姐来带，有饮水机和充电宝。

笔试：

b 座 3 层某小会议室，有饮水和纸巾，卫生间在拐角。

1 个基本概念题+4 个编程/流程题（e.g.大小写转换），不难，限时 40 分钟。

hr 发完卷子就走了，但是告诉大家有监控，不能用手机。

40 分钟后 hr 来收卷子和简历，记得写名字和联系方式。

笔试后可以随意休息社交一下。

试讲：

几分钟后面试官进来，是讲师主管小姐姐和教研组长小姐姐。

我们这一场都选了“小青蛙回家”。

讲课形式不限，但个人认为越接近实际情况越有优势，该项目组的实际授课形式是站立式直播。

每个人讲的时候其他人记录优缺点，每个人讲完后大家一起讨论 ta 讲的情况，面试官也会评价，我后来想到这个环节其实考验了应聘者对少儿编程讲师岗位的理解。

讨论后面试官问试讲者一两句简单情况，哪里人、做过 xx 实习之类。

都试讲完后面试官让大家自由提问，说后面还会有下一轮面试。

整体气氛挺轻松的，虽然我还是好紧张.....

4.2 校招心经(包含但不限于网易)

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2018 年 4 月 10 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2147724-1-1.html>

今天是 4 月 10，春招的高潮基本结束，后面会有零零碎碎的校招吧，不过还是以实习为主，18 届春招已经不是主力啦！我像大部分童鞋一样，都经历了惨痛的校招，有收获也有可惜，所以有非常多的经验，想和后面的学弟学妹们分享，坛子里的大牛非常非常多，拿到 BAT offer 的牛牛们是最有发言权的，也让很多众生膜拜不已，但是牛人的经验始终是属于牛人的，我们钻研的再透彻，也很难以他的路途在走一遍和获得同样的成功。除了努力以外，机缘巧合的事情并不是人人可以相提并论的。我并没有拿到非常好的 offer，搜狐和吉利两家而已，或许也只有这样的水平，才是坛子里大部分众生可以伸手够到的高度吧。

说实话，经历完校招，我一直觉得这是一个蛮不公平的平台，因为我见到太多的大牛（美帝的牛校，港大的双学位，超级牛的实习等等等等），许多大牛们因为各种原因（或许是海龟学制，或者是实习等等），没有拿到哪怕好一点的 offer，他们一直在默默的等待机会，直到现在。看到他们这样，我突然觉得特别的悲壮，但是我也知道，大牛就是大牛，校招可以按住他们，时间不会！

每个人只有一次校招，就像初夜，开始的时候懵懂羞涩，高潮来的不知不觉，最后恍恍惚惚的就结束了.....

一般校招 8 月已经有一些企业开始开放申请平台了，9 月到 10 月是申请的高峰，面试高峰一般在 9 月中旬到 11 月，小部分企业到 12 月还有面试，以上是秋招的节奏。再说说秋招补招，ps，千万不要小看秋招补招，很多人以为秋招过去了，自己可以歇息几个月，等到 3 月份再参加春招，**这个想法是彻彻底底错的!!!!!!**就我的经历来说，我在补招中拿到的面试和春招中的面试数量基本是 1: 1 的，所以你如果不参加秋招补招，你等于错过了一个小春招！秋招补招的调性是比较松散，可能十天半个月才一场面试，甚至一个月没有一个面试，而且招聘的信息相对分散，很多都不在官网公布了，至于怎么在春招和补招中寻找招聘信息，我后面列一个部分专门说。再说说春招吧，我的唯一的感受就是快，没缓过神，就结束了！传统上春招一般是三月初开始，氮素，大部分企业都会在**过年前**开启申请通道，而且时间非常短，我见过最短的是京东的职能岗就三天！还是把简历发到指定邮箱！像这种信息如果不是长期关注，很容易错过的！所以准备参加春招的童鞋，在过年前就要打起精神了，不要想着等年后招聘，一些鸡贼点的企业，招聘通道都会关闭！

再说说最重要的，面试表现问题！对于刚开始参加校招的萌新，羞涩到不行（也包括我啦）！hr 问什么答什么，又简短又不突出自身特点，或者是长篇大论但是不给关键信息。像这种都是不好的表演（HR:该配合你演出的我，只能选择视而不见.....）在申请之前，**对于自身的定位是非常非常重要的**，结合自己的专业，兴趣，职业规划，以及每次面试结束之后 hr 给你的反馈列出自己适合的职能。当然，对于一个上学上傻了的我们，贸然给自己定位也是一件比较高难度的姿势，就窝而言，我也是在秋招的补招中，才发现自己适合什么，当然，代价就是迷茫了整个秋招。针对这个应届生中比较普遍的问题，我的经验就是把自己的简历好好分析分析，我一直觉得拥有一份不错的简历（前提是他自己写的），在面试中，他的发挥会更加符合逻辑和有重点。很多简历不太好的人，面试发挥的很混乱，因为他从简历开始，就混乱着。我这里说的好，不是说他有多么出彩牛掰的经历，而是他的简历连贯而符合逻辑。一份简历无外乎基本信息+校内经历+实习经历+技能+爱好。最重要的就是校内经历+实习经历，首先筛选出出彩的校内经历（出彩的经历就是能突出能力的部分，这里的能力不是泛泛而指，我好厉害!! 而是 focus 到具体的能力，例如执行力，沟通能力，领导能力等等，发传单，当家教就算了），我曾经看到一个朋友的简历，很典型的逻辑混乱，这里复盘一下哈。单位：XX 社团 职责描述：1.在支教活动中，担任数学老师，给同学们讲解课堂知识 2. 积极参加社团活动，例如担任校歌赛主持人、协助部长完成部门管理。以上的 2 条，先说这个逻辑上的问题，在社团做过三件事情，分别是支教，主持人，部门管理。三件事情的工作内容差距挺大，

所以突出的应该是不同的三种能力，所以应该分三条写。再说怎么写，传说中的 **star** 原则不一定适合所有人和所有事情，我介绍的话，更愿意用我要做什么，怎么做，得到什么结果来说，其中最重要的就是“怎么做”因为它是突出你能力的部分，最好能解释一下你为什么这么做，给 **hr** 展示你的看待事情的角度和思维，“得到的结果”的话，最好用数据说话，例如我建了一个 **300+** 人的微信群，我为公司签订了 **3** 单共 **XXX** 元的订单。如果你的某种成果是很好的话，你可以说平均水平是多少，我高于平均水平百分之 **X** 之类。当然，数据也可以用在“怎么做”中用，例如你维护微信公众号每天发 **X** 篇文章，大概多少 **VIEWES**，你参加的获奖竞赛拿到多少排名。一共有多少参赛队伍等等，一句话，只要可以量化的，尽量量化，数据才是最值观和不会说谎的，切忌非常多，非常好等等的用词！其实用数据也可以体现你的专业性和严谨程度，从侧面又突出了你的一个能力。扯远了，继续回到那个逻辑混乱的简历，正确的应该怎么写！**1. 支教活动**：给 **3** 个班级共 **150** 名学生担任数学老师（用数据），除了讲解书本内容外，给同学们用电脑放映动画片，课间嬉戏等拉近师生距离（突出你是一个有亲和力的人）**2. 担任校歌赛主持人**，面向全校 **10000+** 名师生进行节目主持（胆量），主要负责开场、暖场、节目串联等（灵活程度），此外，参与撰稿（文笔能力）、场务沟通（沟通能力、**hr** 可能会问你你是怎么沟通的，有遇到过什么难以解决的事情，怎么解决？）和彩排等职责。**3. 协助部长进行部门管理**（例如是外联），参与 **XX** 机构在校内的宣传活动，组织和协调部员在校内发传单、贴海报，并且像部长汇报（领导能力）。你的简历里，你笔下的每一句话，都尽量突出你的一个能力，如果这个能力是 **hr** 非常看重的话，那它会就这一件小事去展开了问你，所以简历不是随随便便写的，你得为你写的每一个字负责，你得熟悉它背后的故事以及你所凸显的能力！所以这就是为什么面试之前好好研究 **jd**，预想它最需要哪种能力，然后对照着你的简历，去寻找一些 **story** 去突出 **hr** 需要的能力。有的比较聪明的人，会去引导 **hr** 去挖掘他愿意呈现的能力给自己加分，这都是建立在你熟悉自己的简历的基础上的！所以，再说一遍，简历非常重要，它的重要不仅仅是海选让自己拿到面试，一份好的并且是你熟悉的简历有利于你的发挥，最终拿到 **offer**！我一直来来回回强调简历要突出能力，**why**？那是因为校招中合格的候选者是有标准的，那就是对应着这个岗位的能力，甚至细化到我需要 **6** 条还是 **7** 条的某种能力（这个在外企中更加普遍和明显），如果你给我呈现的只有其中 **4** 条，那么 **sorry**！他们就是这么直接和赤裸，或许 **hr** 会温情脉脉的告诉你，别紧张，喝点水，我们就随便聊聊，但是不论多好的 **hr**，评判一个人的标准是他们通用的，当你没有体现出能力，你卖个萌，然后 **hr** 冲你邪魅一笑，你以为这个问题就算过去了，**too young too simple**！在这个能力上，你已经被画小叉叉了，如果是至关重要的能力的话，那么 **hr** 的大白牙也拯救不了你啊（为毛我想到了塘主）！最明显的就是我之前面试雀巢，终面 **hr** 说讲一个体现我领导力的例子，我的故事讲的不够好，就被 **pass** 了。其实可以想到，已经是终面，他们对我的能力有一定的了解了，领导力被单独出来问，在几个能力里面，肯定就差了领导力的表现了，我没有说的很好，所以就被认定没有，这也算是校招残酷和不公平的地方，某种程度上，我们都是演员，对于那种不善自夸但是能力很强的人非常不公平！因为不善于自夸不等于没有沟通能力！不吐槽了，继续说.....外企在能力考察方面比较制度性，国内的企业的话，是实用为主，我原来听过一句非常精辟的话“你得构成一个能力的闭环”举个栗子说，就是说，你的所有能力加起来，得可以推进一件事情前行。再举个栗子（栗子要被举死了!!），我负责新媒体运营，我有创新力，会跟热点，文笔也不错，执行力也很强，但是我沟通能力不行。那么沟通能力的弱点就造成了你能力的闭环的缺陷，因为你不知道你今天推的东西核心是什么，你和别的部门沟通不畅，没法帮他们推东西啊！扯了这么多，继续回到简历，站在以后工作的角度，再返回看简历，也许就能表现的稍微商务和专业一点了。

简历说完了，再继续说说自我定位的问题，再不断完善自己简历的过程中，也是不断自我认知的过程，刚开始的萌新建议回答保洁八大问，在寻找事例的过程，也是对于校园生活梳理的过程，渐渐的或许会发现兴趣点，和懵懵懂懂的适合的一些岗位，那就投吧，懵懵懂懂的投，毕竟刚开始，自己的认知也只能到这。如果有幸拿到单面，即使 **hr** 告诉你不合适，也别急着难过，毕竟你还是个萌新，自己都不清楚自己适合什么，怎么说服 **hr** 给我个机会呢？但是你要好好问 **hr**，这个岗位为什么不适合我，它的日常是做什么的（很重要！通过 **hr** 一对一讲解 **jd**，从而发现自己欠缺的能力或者经历），你认为我不适合这个岗位在哪些方面？实在觉得自己不太适合这个岗位了，就问 **hr**，那您觉得我适合做什么岗位呢？让他给你一些意见！把他推荐的岗位自己回去好好查一查是做什么的，萌新们面试被挂很正常，但是只要你能走到一对一面，过了是好事，挂了不能白白挂，得从 **hr** 那挖一点经验

回来！其实大部分的 hr 都还挺好的，毕竟代表公司的品牌形象，如果遇见黑脸或者不耐烦的 hr，你是否还要问，就看你讲话的技巧了或者放弃！分享一个我刚开始秋招的栗子，因为我拉外联很厉害，所以我一直觉得我干销售挺好！就投了很多销售管培，后来面了三家公司，三个 hr 一致建议我做市场。卧槽，我要还是没有点觉悟，我就是傻！所以，有时候自己在校园里的认知，可能还是和工作中有点区别，也有可能，你自己有一些闪光点，hr 发现了，但是你没有。所以校招不仅仅是你投递，面试，拿 offer 的形式主义，更多的是，你在面试中，和 hr 的互动，网上资料的查询，求职网课的观看等等，对自己重新认识的过程。我一直觉得，是因为你足够了解自己，了解职位，高级点有职业规划，然后才拿到心仪的 offer，这里的心仪是适合自己，而不仅仅是我去了大厂！对于萌新来说，刚开始的一切只是学习，不要太急功近利，哪怕去不了大企业，去了一个自己喜欢的职能，因为喜欢，所以做的好，然后跳槽去大厂也是容易的。你喜欢一件事情去做，你的感悟和未来的眼光肯定和迷茫做的人有区别的，所以继续重复刚才的话，校招可以按住大牛，时间按不住!!!!

今天写了好久啊，写的眼睛疼，先放这么多，下次再接着写。

4.3 网易游戏用户体验 offer 历程

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2017 年 10 月 3 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2116630-1-1.html>

之前就想过，如果我通过了，我就写一篇帖子。记录一下我的心路历程（阿屁勒！我根本没怎么参加校招）反正就是记录一下我终于圆梦的过程吧

引子：

我的第一个游戏是网易的大话西游，然后到梦幻，飞飞.....网易真的伴随了我很多年的时光，中途也有为了游戏沉迷的时候，也有自己厌倦的时候，在游戏中认识了现在都关系很好的一群人，在我面试中也是起了很大帮助（后面会介绍）。曾经小学的时候就想着自己以后想从事计算机相关的专业，现在，我居然到了最初的起点。还是很开



心的~

投递简历：

我觉得我的这几年都是好运笼罩的，有幸去 HK 读了研究生。我的专业和游戏较为相关（只能说勉强扯得上关系），有一天同学在社群里面说因为自己在网易实习，可以有内推名额，在此要感谢 T 同学。内推虽然不能让你平步青云，但是他可以让你的简历免筛选到笔试环节，所以如果有学长学姐或者远方好朋友可以请他们内推一下自己。当时我就是匆匆的投递了，因为我自己在这边有工作了，也没有怎么在意秋季校招（我觉得这个是我的缺点，太懒了。所以什么阿里什么的我都没有投，连尝试的机会都没有，很遗憾），所以简历投递我就这样匆匆（而敷衍）的结束了。



笔试（9月9号）：

有一天突然通知我笔试，正好笔试那天我加班，调整了好久才参加了笔试。还惹得这边的同事不太开心。所以我觉得如果允许，还是专心的准备秋招，不然两头都不能兼顾，很辛苦的。笔试内容分为简答题和单选题，观点题。

1、单选

主要是一些基础知识，还有对网易的理解。比如：（对不起我真的记不住选项）

4 个选项中，哪个手游不是根据端游 IP 改编？

选项中哪个不是网易代理游戏？
哪款不是网易自主研发的游戏？
哪款端游收费模式明显区别于其他三款？
以下哪个不是二次元手游？
关于 roguelike 游戏中，哪个不正确？
阴阳师现世召唤用了哪种技术？

2、简答

简答题主要是和自己的岗位有关，很多数据分析调研的题目。比如有一个是游戏收费模式分析。里面有不同充值等级中小学生、中学生、大学生、工作者的数据人数。让我就这个数据进行分析。比如小学生 VIP2 人数少，分析一下原因。

3、观点题

有点像辩论题？影响一款游戏成功与否，剧情不如玩法重要？

很多题目我都记不住了，时间来说我觉得很紧，有的题目我来不及展开，只能泛泛而谈。值得注意的是，笔试结束之后我收到一个附加题的通知，就是推广他的一个公众平台，然后分析一下。虽然我觉得这个有拿我们去推广平台的嫌疑，但是好在不是以我吸引多少人为考核核心，主要考核我的思考方式。

我选用的方式有以下几个，其他的我记不住了：

1、WECHAT 推广

2、围脖推广，包括自己发布，去游戏大 V 留言等

3、在网易的游戏里面发布，比如我拜托了我梦幻的好友帮我在游戏当中发布了推广文案。我觉得这个方法能够快速定位我需要的人群。

4、游戏论坛推广

5、记不住啦

然后就进入漫无目的的等待环节.....



面试（9月18日早上10:40）

收到了面试的通知，收到通知和面试中间间隔大概 2 天左右。然后就匆匆的准备前往广州网易大厦面试，我真的是克交通工具！我已经到了车站，发现自己港澳通行证忘在公司了（此时时间 6:30）!!! 疯了一样回公司拿（此时时间 7:30），广九肯定坐不成了，赶紧往罗湖口岸跑，从深圳坐高铁到广州。到达罗湖口岸（8:00），赶紧上车，在车上给 HR 小姐姐打了电话，说出了一点问题稍微晚到，那会都快哭出来了。小姐姐安慰我，让我到了给他打电话，真的十万个比心！到达广州 11:00，赶紧打车前往网易大厦，到达大概 11:30。匆匆的开始了面试生涯，真的，再给我一次选择，我一定前一天晚上住广州！

我十万个比心的就是网易的人性化!! 因为网易知道外地的小伙伴往返很辛苦，所以所有的一面、二面全部贴心的安排在同一天!!! 我真的感动哭！因为一直跑真的很疲惫，那天到家我都是瘫的。

1、一面

两个很年轻的面试官，一男一女。气氛非常轻松，我们就我之前玩的手游展开了讨论，有点开心。我之前玩梦幻西游，所以问题很多都是这个展开。

面试官：为什么没有玩这个游戏了

我：因为我等级已经 100 多了，其实进入了疲乏期。

面试官：为什么大家会弃坑？你认为有什么原因？

我：.....叽里呱啦记不住

面试官：那你会如何去调查弃坑原因？

我：.....叽里呱啦记不住

面试官：你为什么会选择网易？

我：1、情怀，一直玩。2、自己专业对口。3、对网易的认可

（还有很多问题，都是围绕我的游戏展开）

面试官：现在有个题目你做一下

提示是很多种类游戏在各个国家的玩家购买数的柱状图。我看完之后进行描述（有点像雅思的小作文），我第一次有点紧张，描述得不好，面试官没有听懂。我整理了一下思路重新回答的，泪。

然后就这个柱状图问了一些相关问题，例如如何去给说服供应商什么的。我的回答大概是说，用定量的数据进行比对，并且提供特色案例。

然后七七八八的问了一些东西就结束了一面，告诉我在外面等一下，如果有二面会很快给我说。我就很忐忑的出去了，其实我觉得我回答得特别不好，所以有点沮丧。但是又觉得，到网易瞻仰一下，也是够了。然后就想，当初因为自己喜欢网易游戏，对网易游戏写了很多小感悟，包括游戏界面、游戏操作、新生任务、交友系统等，写了好多，应该这个机会请专业人士帮我指点一下的，毕竟我是真的还蛮喜欢的。

2、二面

等了一会让我上去二面，我当时就想，二面要好好把握！然后上去也是两位面试官，气氛不严肃，但是很认真。当时我带了 4 份简历（2 份英文，2 份中文）都给了楼下的小姐姐小哥哥组，上去以后没有简历，有点尴尬，所以小伙伴们一定要带多一点简历！

问了很多和自己有关的问题，还问了我一下之前游戏，要了我游戏的帐号

面试官：你自我介绍一下吧，因为我们现在没有你的简历

我：.....叽里呱啦

面试官：你为什么选用户体验研究岗位，看你的经历很多在 marketing 方面，我们也有相应的岗位阿。

我：（因为偶然看过一个帖子，说面试官这么问可能是套路，而且我也根本没看其他的）我从去年就开始关注这个岗位，我是真的很喜欢这个岗位，所以自己也有做很多的调查、研究。另一方面，我做的 marketing 的实习主要是想要了解市场需求，更加了解消费者，我觉得是没有问题的。

就问了一些类似的，然后也是现场做题

给了我一个甲骨文的“人”，让我说一下其他几个甲骨文中含有“人”形状的字的含义

然后根据“人”甲骨文的图案样子，设计出几个 NPC。对每个 NPC 进行分类（第一次分了 3 类，第二次分了 2 类），然后问我觉得最受欢迎的 NPC 会是哪个。

我的面试就到此为止，匆匆的就往广州东站跑了，在火车上看着广州这个城市，不知道自己是否有机会能够留下。然后就开始等待，其实我觉得我已经 GG 了，毕竟面试的表现都不是太好。



HR 面（9 月 20 日 11: 30）

大概 20 号左右 9 点多，我手机有一个广州的电话，那时候我心都跳了一下。接了电话，听到一位 HR 的姐姐告诉我，恭喜我通过了之前的面试，在之后会有一个电话的 HR 面试，问我什么时候方便。我和他约了 11: 00 进行电话面试，11 点的时候，我排除各种干扰，坐在一家安静的咖啡店等面试。提前打印了一份自己的简历，怕问简历上的内容。然后还想了一下可能的问题。因为我在网上查说网易游戏 HR 面容易刷人，所以不敢掉以轻心。

11: 30 电话打来，一位好听的男声传来，就开始了电话面试。

问题主要涉及岗位选择原因，自身优势、劣势，对岗位的理解等

然后根据我在之前简历提到的 marketing 公司实习内容展开，问到了如果我要机械化重复作业会不会厌烦。因为问卷调查就是这样机械重复的，每天面对不同的人，我觉得我还算好吧。

然后问了我什么劳务派遣合同的问题，我因为真的不了解，所以我就说希望能够深入了解一下。

网易游戏的效率真的杠杠的！9月21日，我收到了一个电话，是HR打来的，说恭喜我通过了所有面试。然后介绍了一下薪资、福利、合同等内容。至此，我的网易游戏，终于圆了梦。就突然觉得自己小时候的一个想法，长大居然就实现了。有点开心。现在的我，在担心工作会不会知识储备不够，所以如果有小伙伴能够点睛，万分感激。



想说的话：

如梦网易，可能前后不到两周时间，我最初无数次打退堂鼓，但是终于终于，所有的害怕现在都成了快乐。很多很多的机缘巧合，让我变成了现在的自己，真心希望自己能够更强大，做事更周全。我只报了这个，所以我没有很多的经验去让我更干练，我觉得如果可以，希望大家能够多锻炼，不管得不得都是学习。另一方面，自己过程中真的一波三折，希望以后我能更加周全。

另外，感谢所有给我帮助的朋友。

有帮我修改简历的S哥，有帮我提供建议的L同学，还有帮我内推和鼓励我的T妹A姐，还有我在游戏中认识的一众好友，标姐姐、天长、利落……更感谢网易游戏给我机会，我会加油。

4.4 校招心经(包含但不限于网易)

本文原发于应届生BBS，发布时间：2018年4月10日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2147724-1-1.html>

今天是4月10，春招的高潮基本结束，后面会有零零碎碎的校招吧，不过还是以实习为主，18届春招已经不是主力啦！我像大部分童鞋一样，都经历了惨痛的校招，有收获也有可惜，所以有非常多的经验，想和后面的学弟学妹们分享，坛子里的大牛非常非常多，拿到BAT offer的牛牛们是最有发言权的，也让很多众生膜拜不已，但是牛人的经验始终是属于牛人的，我们钻研的再透彻，也很难以他的路途在走一遍和获得同样的成功。除了努力以外，机缘巧合的事情并不是人人可以相提并论的。我并没有拿到非常好的offer，搜狐和吉利两家而已，或许也只有这样的水平，才是坛子里大部分众生可以伸手够到的高度吧。

说实话，经历完校招，我一直觉得这是一个蛮不公平的平台，因为我见到太多的大牛（美帝的牛校，港大的双学位，超级牛的实习等等等等），许多大牛们因为各种原因（或许是海龟学制，或者是实习等等），没有拿到哪怕好一点的offer，他们一直在默默的等待机会，直到现在。看到他们这样，我突然觉得特别的悲壮，但是我也知道，大牛就是大牛，校招可以按住他们，时间不会！

每个人只有一次校招，就像初夜，开始的时候懵懂羞涩，高潮来的不知不觉，最后恍恍惚惚的就结束了……

一般校招8月已经有一些企业开始开放申请平台了，9月到10月是申请的高峰，面试高峰一般在9月中旬到11月，小部分企业到12月还有面试，以上是秋招的节奏。再说秋招补招，ps，千万不要小看秋招补招，很多人以

为秋招过去了，自己可以歇息几个月，等到3月份再参加春招，**这个想法是彻彻底底错的！！！！！！**就我的经历来说，我在补招中拿到的面试和春招中的面试数量基本是1:1的，所以你如果不参加秋招补招，你等于错过了一个小春招！秋招补招的调性是比较松散，可能十天半个月才一场面试，甚至一个月没有一个面试，而且招聘的信息相对分散，很多都不在官网公布了，至于怎么在春招和补招中寻找招聘信息，我后面列一个部分专门说。再说说春招吧，我的唯一的感受就是快，没缓过神，就结束了！传统上春招一般是三月初开始，氮素，大部分企业都会在**过年前**开启申请通道，而且时间非常短，我见过最短的是京东的职能岗就三天！还是把简历发到指定邮箱！像这种信息如果不是长期关注，很容易错过的！所以准备参加春招的童鞋，在过年前就要打起精神了，不要想着等年后招聘，一些鸡贼点的企业，招聘通道都会关闭！

再说说最重要的，面试表现问题！对于刚开始参加校招的萌新，羞涩到不行（也包括我啦）！hr问什么答什么，又简短又不突出自身特点，或者是长篇大论但是不给关键信息。像这种都是不好的表演（HR：该配合你演出的我，只能选择视而不见……）在申请之前，**对于自身的定位是非常非常非常重要的**，结合自己的专业，兴趣，职业规划，以及每次面试结束之后hr给你的反馈列出自己适合的职能。当然，对于一个上学上傻了的我们，贸然给自己定位也是一件比较高难度的姿势，就窝而言，我也是在秋招的补招中，才发现自己适合什么，当然，代价就是迷茫了整个秋招。针对这个应届生中比较普遍的问题，我的经验就是把自己的简历好好分析分析，我一直觉得拥有一份不错的简历（前提是他自己写的），在面试中，他的发挥会更加符合逻辑和有重点。很多简历不太好的人，面试发挥的很混乱，因为他从简历开始，就混乱着。我这里说的好，不是说他有多么出彩牛掰的经历，而是他的简历连贯而符合逻辑。一份简历无外乎基本信息+校内经历+实习经历+技能+爱好。最重要的就是校内经历+实习经历，首先筛选出出彩的校内经历（出彩的经历就是能突出能力的部分，这里的能力不是泛泛而指，我好厉害！！而是focus到具体的能力，例如执行力，沟通能力，领导能力等等，发传单，当家教就算了），我曾经看到一个朋友的简历，很典型的逻辑混乱，这里复盘一下哈。单位：XX社团 职责描述：1.在支教活动中，担任数学老师，给同学们讲解课堂知识 2.积极参加社团活动，例如担任校歌赛主持人、协助部长完成部门管理。以上的2条，先说这个逻辑上的问题，在社团做过三件事情，分别是支教，主持人，部门管理。三件事情的工作内容差距挺大，所以突出的应该是不同的三种能力，所以应该分三条写。再说怎么写，传说中的star原则不一定适合所有人 and 所有事情，我介绍的话，更愿意用我要做什么，怎么做，得到什么结果来说，其中最重要的就是“怎么做”因为它是突出你能力的部分，最好能解释一下你为什么要这么做，给hr展示你的看待事情的角度和思维，“得到的结果”的话，最好用数据说话，例如我建了一个300+人的微信群，我为公司签订了3单共XXX元的订单。如果你的某种成果是很好的话，你可以说平均水平是多少，我高于平均水平百分之X之类。当然，数据也可以用在“怎么做”中用，例如你维护微信公众号每天发X篇文章，大概多少VIEWS，你参加的获奖竞赛拿到多少排名。一共有多少参赛队伍等等，一句话，只要可以量化的，尽量量化，数据才是最直观和不会说谎的，切忌非常多，非常好等等的用词！其实用数据也可以体现你的专业性和严谨程度，从侧面又突出了你的一个能力。扯远了，继续回到那个逻辑混乱的简历，正确的应该怎么写！1.支教活动：给3个班级共150名学生担任数学老师（用数据），除了讲解书本内容外，给同学们用电脑放映动画片，课间嬉戏等拉近师生距离（突出你是一个有亲和力的人）2.担任校歌赛主持人，面向全校10000+名师生进行节目主持（胆量），主要负责开场、暖场、节目串联等（灵活程度），此外，参与撰稿（文笔能力）、场务沟通（沟通能力、hr可能会问你是什么沟通的，有遇到过什么难以解决的事情，怎么解决？）和彩排等职责。3.协助部长进行部门管理（例如是外联），参与XX机构在校内的宣传活动，组织和协调部员在校内发传单、贴海报，并且像部长汇报（领导能力）。你的简历里，你笔下的每一句话，都尽量突出你的一个能力，如果这个能力是hr非常看重的话，那它会就这一件小事去展开了问你，所以简历不是随随便便写的，你得为你写的每一个字负责，你得熟悉它背后的故事以及你所凸显的能力！所以这就是为什么面试之前好好研究jd，预想它最需要哪种能力，然后对照着你的简历，去寻找一些story去突出hr需要的能力。有的比较聪明的人，会去引导hr去挖掘他愿意呈现的能力给自己加分，这都是建立在你熟悉自己的简历的基础上的！所以，再说一遍，简历非常重要，它的重要不仅仅是海选让自己拿到面试，一份好的并且是你熟悉的简历有利于你的发挥，最终拿到offer！我一直来来回回强调简历要突出能力，why？那是因为校招中合格的候选者

是有标准的，那就是对应着这个岗位的能力，甚至细化到我需要 6 条还是 7 条的某种能力（这个在外企中更加普遍和明显），如果你给我呈现的只有其中 4 条，那么 sorry！他们就是这么直接和赤裸，或许 hr 会温情脉脉的告诉你，别紧张，喝点水，我们就随便聊聊，但是不论多好的 hr，评判一个人的标准是他们通用的，当你没有体现出一种能力，你卖个萌，然后 hr 冲你邪魅一笑，你以为这个问题就算过去了，too young too simple！在这个能力上，你已经被画小叉叉了，如果是至关重要的能力的话，那么 hr 的大白牙也拯救不了你啊（为毛我想到了塘主）！最明显的就是我之前面试雀巢，终面 hr 说讲一个体现我领导力的例子，我的故事讲的不够好，就被 pass 了。其实可以想到，已经是终面，他们对我的能力有一定的了解了，领导力被单独出来问，在几个能力里面，肯定就差了领导力的表现了，我没有说的很好，所以就被认定没有，这也算是校招残酷和不公平的地方，某种程度上，我们都是演员，对于那种不善自夸但是能力很强的人非常不公平！因为不善于自夸不等于没有沟通能力！不吐槽了，继续说……外企在能力考察方面比较制度性，国内的企业的话，是实用为主，我原来听过一句非常精辟的话“你得构成一个能力的闭环” 举个栗子说，就是说，你的所有能力加起来，得可以推进一件事情前行。再举个栗子（栗子要被举死了！！），我负责新媒体运营，我有创新力，会跟热点，文笔也不错，执行力也很强，但是我沟通能力不行。那么沟通能力的弱点就造成了你能力的闭环的缺陷，因为你不知道你今天推的东西核心是什么，你和别的部门沟通不畅，没法帮他们推东西啊！扯了这么多，继续回到简历，站在以后工作的角度，再返回看简历，也许就能表现的稍微商务和专业一点了。

简历说完了，再继续说说自我定位的问题，再不断完善自己简历的过程中，也是不断自我认知的过程，刚开始的萌新建议回答保洁八大问，在寻找事例的过程，也是对于校园生活梳理的过程，渐渐的或许会发现兴趣点，和懵懵懂懂的适合的一些岗位，那就投吧，懵懵懂懂的投，毕竟刚开始，自己的认知也只能到这。如果有幸拿到单面，即使 hr 告诉你不合适，也别急着难过，毕竟你还是个萌新，自己都不清楚自己适合什么，怎么说服 hr 给我个机会呢？但是你要好好问 hr，这个岗位为什么不适合我，它的日常是做什么的（很重要！通过 hr 一对一讲解 jd，从而发现自己欠缺的能力或者经历），你认为我不适合这个岗位在哪些方面？实在觉得自己不太适合这个岗位了，就问 hr，那您觉得我适合做什么岗位呢？让他给你一些意见！把他推荐的岗位自己回去好好查一查是做什么的，萌新们面试被挂很正常，但是只要你能走到一对一面，过了是好事，挂了不能白白挂，得从 hr 那挖一点经验回来！其实大部分的 hr 都还挺好的，毕竟代表公司的品牌形象，如果遇见黑脸或者不耐烦的 hr，你是否还要问，就看你讲话的技巧了或者放弃！分享一个我刚开始秋招的栗子，因为我拉外联很厉害，所以我一直觉得我干销售挺好！就投了很多销售管培，后来面了三家公司，三个 hr 一致建议我做市场。卧槽，我要还是没有点觉悟，我就是傻！所以，有时候自己在校园里的认知，可能还是和工作中有点区别，也有可能，你自己有一些闪光点，hr 发现了，但是你没有。所以校招不仅仅是你投递，面试，拿 offer 的形式主义，更多的是，你在面试中，和 hr 的互动，网上资料的查询，求职网课的观看等等，对自己重新认识的过程。我一直觉得，是因为你足够了解自己，了解职位，高级点有职业规划，然后才拿到心仪的 offer，这里的心仪是适合自己，而不仅仅是我去了大厂！对于萌新来说，刚开始的一切只是学习，不要太急功近利，哪怕去不了大企业，去了一个自己喜欢的职能，因为喜欢，所以做好，然后跳槽去大厂也是容易的。你喜欢一件事情去做，你的感悟和未来的眼光肯定和迷茫做的人有区别的，所以继续重复刚才的话，校招可以按住大牛，时间接不住！！！！

今天写了好久啊，写的眼睛疼，先放这么多，下次再接着写。

4.5 【为网易游戏打 call】运营平台产品策划笔试及面试

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2017 年 9 月 21 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2114931-1-1.html>

今天早上刚在广州网易面试了运营平台产品策划

表现得不好，估计是没啥机会进总监面了

回想从网申，到笔试，再到面试，网易游戏真的都是做得好好，认真又负责，忍不住想为他们打 call 所以来这儿发个帖~

首先，为网易 HR 打 call。秋招的时候，大家应该都有遇到过想联系 HR，但是根本没有联系方式的窘境。想想网易娜娜小美小明，群里有啥问题都即时解答，微信私聊问题也都有回。总之是非常认真负责，让大家在有问题的時候都能得到解答。

再来，为笔试题打 call。做过了那么多不知道到底要测试什么，每个公司每个非技术岗位差别都不太大的行测题，突然做到网易游戏这些名词解释、填空题以及很用心的主观题，也是感觉非常特别了。运营平台产品策划的主观题有四题：

1.分析你觉得今年最流行（还是成功？）的综艺节目 2.如何提升外卖小哥送餐效率 3.根据表格数据运算用户留存成本等 4.如何设计一款面向游戏用户的视频平台（包括主要功能、竞品分析等）

（做了有一周了，具体的表述进不去了，但是意思大概对的）

最后，为面试打 call。从来面试不紧张的我不知道为什么今天一开口自我介绍突然紧张到不行了。看到我紧张，面试官真的超级 nice，问了我很多其他比如家乡啊，觉得之前上学地方怎么样，这类很轻松的问题，来缓解我的紧张。这一点真的超级超级加分的。然后面试出来之后去找 HR 小姐姐问问题，HR 小姐姐已经那么忙了，回答大家问题的时候，还是特别特别 nice，笑得超级好看，真的不知道加了多少分啊啊啊。

说得不多，但是通过很多很小很小的点，就可以看到网易游戏在秋招的用心了哈哈哈哈。用力打 call。

4.6 网易面试经验：万圣前夕，网易游戏 offer 降临

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2017 年 6 月 30 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2106735-1-1.html>

10 月 26 日拿到了网易游戏的 Offer，岗位是虚拟世界运营研究，个人感觉还不错，向求职的小伙伴们分享下这次网易面试经历，希望能帮助到求职的朋友们！“网易面试经验：万圣前夕，网易游戏 offer 降临。。。”

网易笔面试流程：

第一轮是网上测评，行测内容为主，可参考各大互联网的网上测评，提前练好行测，还是很有必要的，因为基本就是那四块题型，图形推理，数字推理，文字阅读，图表分析，由于是网上统一测试的，所以需要提前做好设备。

四轮面试，均是单面，一面二面均是部门里的主管面，三面是 Hr 面，四面是互娱的 Boss 面，下面分别来介绍下，每一轮面试的情况。

网易一面

部门面，原以为会是群面，到了之后才发现是单面。事先会让您添一份表格，其中有一块会让你填写你的游戏经历和游戏等级（之后会有问到，后面细说）一面是一位部门师兄，会让你首先做个自我介绍，不限时间（关于自

我介绍，取决于个人和时间限制，如果时间未受限制，个人觉得在不限时间的前提下可以多介绍些，尽量让面试官之后的问题会从围绕着这个自我介绍中来进行，如果时间受限制，那还是尽量准备 30S, 1min, 2min 的版本，以备不时之需。自我介绍最重要的就是有逻辑和针对性。

有逻辑是指不要说得太乱，让面试官听得一头雾水，所以在准备自我介绍的时候，可以让多个同学先听听，问问他们的反馈。有针对性是指你必须对你所应聘的岗位所需要的特质有比较多的了解，这样你就可以在自我介绍中更多去侧重那几个方面，而不是什么都介绍）

第二个问题是对我的实习经历进行发问，在三段实习中选择了一个实习进行了深度追问，以至于不断问我所做的事情，所负责的事情，然后具体过程，从中的收获。所以对自己的实习经历还是务必首先做到诚实，第二对自己简历上所写的东西务必了解,甚至可以自己对自己简历提几个问题。

第三个问题是对应聘岗位的了解，让我说说这个岗位你觉得是做什么的。然后我就按着之前的了解和自己的理解去阐述这个工作具体内容，但是没有讲到特别重点的地方：用户，之后面试官强调了很久的用户，所以那时候觉得自己没想到用户这一点也是挺惋惜的，在关于这个工作岗位的了解上我们聊了很多，面试官非常好，跟我解释了很多。

第四个问题是我的游戏经历，我的游戏经历并不能算太丰富，所以难免让面试官问我关于游戏经历的事情，其实感觉他们也不是特别重视你的游戏经历,也不在乎你玩过的是网易游戏还是腾讯游戏还是其他的。

第五个问题是关于我简历上的一个项目经历，对于这个项目也是非常的重视，问了很多问题,这里特别强调一个点，你在阐述这些事情的时候，务必阐述你有怎样的收获，并且将收获能够与应聘岗位所需要的特质尽量多比较比较，如果能吻合的话，这个时候季节就会比较尴尬。

第六个问题是关于工作强度的观点，问了我如果需要经常加班，能接受吗？（当然!!）之后就是些小问题,比如拿了什么 Offer。

网易二面：

在一面结束的晚上，收到了二面的通知和性格测试的邮件，在非常短的时间需要做完。性格测试的话就是 **Be yourself**。

二面是主管面，面试我的依旧是位男士,二面的问题同样由自我介绍开始，我将第一面的自我介绍稍作修改就重新用户在二面，但是更有针对性。同时在网上查了一些资料，增加了对这个岗位的了解。

第二个问题还是那个项目，这次问的非常细,问我们如何帮助受众，在做那件事的时候是什么核心因素起了很大的作用。回答一定要逻辑清晰，然后重点回答面试官的问题所在。

第三个问题是目前你的专业和你所应聘的岗位跨度还是蛮大的，为什么选择这个岗位，以及你的优势所在。其实背后更多强调的是本质性的能力，比如学习能力，分析能力等。接着同样问到了拿到的 OFFER 的问题，这个问题如何破呢？我的建议是如实回答，如果你 OFFER 多的话，你可以来证明你是有能力的，如果没有 offer，你可以多去说你对这个岗位的期望。二面就在这样一个比较轻松的氛围中结束了。

网易三面：

在二面结束的晚上，收到了网易 HR 的电话，通知来进行 HR 面。HR 面相对来说比较轻松，更多是对于你对网易文化、你对于这份工作内容的了解、期望薪资、家庭情况等信息进行了解。个人觉得 HR 面也非常重要，很多人在 HR 面同样会挂掉，所以 HR 面还是需要重视起来。关于期望薪资，建议提前了解，不要提具体数字，而提一个相对的理想范围会比较好。

网易四面：

原以为到三面就结束了，在三面结束后的第二天接到了 HR 的电话，通知我进行四面。（四？面！）四面是互娱的 Boss 面。Boss 面几乎聊了 6 分钟就说 OK 了。（好快 这样真的好吗 T T）内容几乎还是自我介绍，对于这个岗位的理解，你想找什么样的工作，以及你的 Offer 情况等问题，因为之前都问过，所以答起来相对比较清晰。就这样很愉快地结束了 Boss 面。

写在秋招时：

在秋招这一个漫长的季节，从九月开始陆续网申到十月频繁笔试面试，过程中充满着不坚定，怀疑自己，失望与一步步走近的欣喜。也因为秋招认识了很多一同走在这条路上的朋友，互相鼓励与帮助，真的很谢谢他们，在这里同样祝愿依旧奋斗在秋招路上的朋友们快快拿到想要的 Offer。

4.7 一次网易校招面试经验分享

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2017 年 6 月 30 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2106731-1-1.html>

面试地点：沈阳

面试职位：软件研发工程师(北京)

网易一直以来都是一个我很向往的公司，无奈，我却没有去成，当然不是被拒，而是我把它拒了，我很向往它，但是却很无奈。人生往往就是这样，有时候最想去的公司，却不一定能去成。

笔试：卷子，电子商务 Java 卷，网易的笔试，我能说的就是一种严肃感，一种正气，不允许霸笔，不输于中考，考试时中间要隔一排，这也是我找工作以来参加的所有笔试中唯一一个公司要求这么做的，这是一个公司的威严，是一种公平，我一直很向往网易，特别是网易的游戏，网易的游戏很难进，被刷是很正常的，我也不例外，简历被网易游戏刷了，参加了网易互联。笔试卷子：难度一般，选择题给我印象最深的两题就是有限自动机，以及一道判断 NP 问题，基础部分是必做的，后面有 ABC 三部份，可以选做，我那天精力比较保满，把 ABC 三部份都做了。面试：网易 HR 当天夜晚 01:00 打电话告诉我通知我明天去 XXX 大酒店面试，没怎么听清楚，让他发短信告诉我地点，一觉睡到天亮，7 点多时候，看了看 Nokia 手机，短信竟然没显示全，这里不得不说一句，一个好的手机也是非常重要的，至于为什么重要，下次再告诉你，没收到信息，我就打电话，没人接，最后发了信息让他重发一遍，换了一部手机，大概 8 点半时收到了他重发的短信，这里我不得不说的的一句是，网易的 HR 真的很负责，很热心。一面：

我大概提前了半个小时来到了酒店，给 HR 打了电话，最后被领到了一个地方等，在和那个负责接待我们的人的交谈中，了解到网易电商在沈阳总共有 11 个人参加了面试，其他人你可以 YY 了，从这里也可以看出网易通过笔试刷掉了大批的人，大概这也是为什么笔试如此正规吧

11 点时参加了一面，一面是部门负责人面的，面试时问的都是技术性的问题，因为是电商，所以肯定是问 Java，

我对 Java 以前搞过两年，研究生期间不搞这个，但这两年的功底还在，问题大概就是如下

- 1、实现 set 接口的有哪些类？
- 2、你是如何理解 Java 里面的垃圾收集机制(最好分析到对象在堆中的分配上)
- 3、你对 Spring 的理解，Spring 里面的代理是怎么实现的，如果让你设计，你怎么设计
- 4、让我画了下淘宝的 webx 架构
- 5、HashMap 的实现机制
- 6、一致性 Hash 算法

等等

二面：

网易的面试过程好像很简单，二面就是 HR 面了，HR 面你懂的，纯粹扯谈，不过 HR 很好，基本上问的就是未来你的职业规划，你对工资的要求，你对加班的要求，你对户口的要求，等等，面完后感觉还行，HR 好像对我很满意，最后我问了下结果什么时候出来，他说要等北京那边的考完后，也就是 10.8 北京考后，两边笔试面试结果汇总择优录取

等待：

等待就像栀子花开，漫长却很期待，9.23 后，我一直在等待着网易，等了一个多月，他都没给我回音，10.25 号我将三方寄到了百度，10.28 号一觉睡醒，收到了网易的 offer，当然待遇比百度要高那么几万，那时我在北京，网易 HR 让我去找他面谈一下，他告诉我，我是第一批被录取的，让我再考虑一下，一个星期给答复，我也不想拒百度，结果就这样悲剧吧，事后还给我打了个电话，让我再考虑下~~

4.8 网易 2017 校招【产品运营】笔经+（坎坷的）面经+offer

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2016 年 11 月 1 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2065418-1-1.html>

今天终于收到了梦寐以求的网易产品运营 offer，然后决定来应届生把经验回馈给有需要的童鞋！！！！

【笔试】

A. 笔试前准备：应届生上搜集往年笔试题目，自己先试着做一些回答，尤其是主观题，可以先列一个回答的思路框架，不用具体写。

B. 模拟笔试：LZ 因为有事错过了模拟笔试的时间，心存侥幸地在事后点开链接，发现还有效！然后就大概看了下模拟题的题目，一共 7 道，全部是主观题，有创意类的，也有对互联网热点事件评析类的。

C. 正式笔试：时间一定要把控好，因为全是主观题，所以最好均衡一点地分配，不要在某一题上花太多的时间。一共 4 题。和运营的工作内容相关度很高，题目类型涉及如何拉新，如何促活，竞品分析以及文案撰写.....

【面试】

第一次面试在 9 月底，是大家统一的，那一天网易大厅人很多。

面试流程：群面-专业一面-专业二面-HR 面

面试内容：

A. 群面

两个专业面官，一个 HR。Case 内容大概是结合 VR 出一款产品并给出运营策略，题目很常规。每个人先轮流阐述自己的想法，在后面几个同学说自己想法的时候，我已经开始谋划着自由讨论的时候跳出来搭框架、当 leader，当时在纸上写了题目的关键词，然后根据大家的发言，我发现分歧主要在于产品定位到底是什么。所以我就在纸上列出了选产品的几点依据：（1）需求是否足够强烈？（刚需？）（2）市场规模如何？（3）是否有比价成熟的竞品/是不是空白领域？

在开始自由讨论的时候，我做了两件事，第一是计时，第二是提出问题的关键是要确定产品，那么我们来统一一个筛选标准，然后说了我的三点，希望大家补充。这时候别同学有陆陆续续补充 2、3 点。接下来，我们就根据统一的标准，发表了自己认为最符合的产品。当定下来产品的时候，已经过去 10 分钟了。接下来我们开始细化产品功能，挖掘出了一个主要的核心需求。然后水到渠成开始想应用场景和推广方式。到后面的讨论我已经开始着重做记录的工作，不太提出新的 point，而着重理思路和框架，因为那时候已经想着要做最后的陈述工作了。结果是我们统一出了一个比较好的方案，然后我按照题目的框架做了简单的阐述。

总结一下，LZ 是一不小心把 timer, leader 和陈述都做了.....总体的讨论氛围很好，大家都比较谦让，最后的方案完成度也较高。最后我们组是 8 进 2，除了 LZ 还有另一个妹子，她主要就是提出了比较有价值的点，说话条理也比较清楚。那几个说话很少的、没啥存在感的就被刷了.....

B. 专业面（共两轮）

第一轮提的问题大多数是基于简历的，对一些经历进行了深挖，还问了对运营岗位的理解。最后 LZ 问了一个问题：网易运营喜欢什么样的人？面试官说网易很注重个人有态度，这里面的每个人都有独特的气质，当然也看重学习能力和沟通力。

第二轮问了更多专业方面的问题。总的来说，比一面问的更加深入了，专业性要求更高，也更细节。

C. HR 面

也是问了一些简历上的经历，还问了家在哪里？父母的工作？有没有男朋友？最希望在哪个城市工作？未来 5 年的职业规划？平时有什么爱好？

这次面试结束后，LZ 就美滋滋的回去等结果了。结果等了一个月，啥消息也没有。

终于在 10 月底，接到了网易的电话，叫我去公司面试.....（因为这次是另一个部门，也是最终给 LZ 发 offer 的部门）

于是第二次面试开始了。

两轮专业面，都是基于那个部门的产品的。问的问题非常专业，不太 care 个人经历，而是更看重对产品的理解。问的一些问题有你觉得这款产品的优缺点在哪里？可以增加什么功能？等等。第二轮给我面试的是大名鼎鼎的王诗沐（然而 LZ 今天才反应过来.....Orz）。他的面试风格很清奇，有点逗，但是问题本身很犀利。一上来就让我证明自己逻辑能力强.....还不让举例子的那种.....LZ 直接懵逼.....后来还问了之前 LZ 的文案经历，学习能力.....整个面试在看似搞笑实则紧张的氛围中结束了。

【总结】

LZ 最大的心得就是，面试实话实说，且一定要准备充分.....因为越到后面，面试官问的问题越深入，无论是对个人经历还是岗位相关的能力，他们的考察都会细致入微。

然后就是感谢应届生这个神奇的网站！LZ 面试前看了不少往年的面经，或多或少有些收获~

好啦，最后祝大家都能拿到满意的 offer！

4.9 分享我的网易电面、笔试测评和群面经验，以及专业面的失败经历

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2015 年 11 月 19 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2008861-1-1.html>

不得不说杭研环境真心赞，感觉园区跟大学校园一样，楼就在阿里巴巴对面。

不多说，先说下群面吧。题目是**微博红人留几乎前段时间爆出聚美优品出售假货，留几乎与陈欧在微博上对战。如果你是聚美负责品牌的总监，要怎么处理这件事。**

我们组本来 8 个人，有个人没来就只剩下 7 个。组里有四个人比较安静，一个女生跳了计时，后续充当记录和总结的角色，除了她以外一个中传的研究生姐姐跟我比较活跃。姐姐提出了我们要把这个分为近期澄清洗白和长期品牌重塑两个阶段来讨论，大家都觉得这个框架可以，而且都不强势，所以全场都是在不断想想法补充进框架。

中间出了点小 bug 就是一个女生提出聚美事实上也真的有假货，有一两个同学跟进认可这个观点，觉得要不然就承认我们有假货，不过那是上游供货商的不可控的原因。然后我指出聚美的宣传一向是百分百正品，作为市场部的人我们必须承认我们现在卖的都是正品。「这一点其实很尴尬，因为是个两难的选择，我当时也怕会不会这样说被说不正直，违背企业文化。不过后来面试官点评的时候，很鼓励我的这个想法，**作为市场的人，你是不能够赤裸裸对你的招牌点打脸的**」

为了弥补假货这个点，我们组提出了好多东西去弥补。比如花钱找第三方 KOL 写些关于电商现状的软文，说都是有假货的，是控制不了的，不过正品率聚美已经是最高了。

后面我提了很多比如与购物商城联系，抽取 200 名最近买家，现场专柜活动。微博发起「卸下伪装，做真实的自己」微视频互动营销活动。还有什么与妇联基金会等公益组织合作 blabla。

这场面试 7 个进了 4 个，旁边有一组 10 个进了 2 个，听说他们有两个 leader 在分开争。所以我觉得队友真的很重要。我们组要说出彩。我不觉得有很出彩，大家都在不停的想点子，论证可行性，改进，补充进框架。这样子我觉得就是很成功的无领导讨论，**大家各凭本事，谁能想出好的想法，有好的思路谁就能过。**

然后是专业面。就是我悲催的挂了的地方。

专业面就我询问面完的人，主要分两类面试官。一类是问简历经历，每段经历都问的特别深。一类是提出场景问问题，比如如何给和尚推销吹风机这种。

我就不幸赶上第一种当中的极端。他就我一段很不成型的创业经历一直在问。这个其实就算了，他还一直在质疑我专业「财政学」，为什么去市场。我说我感兴趣，也在这方向做了很多实习。他就开始转而问我市场相关的理论。老实说这方面我的准备真的很少，所以直接被问的很惨。

总结下，无领导小组讨论，最好的位置是建议的提供者，而不是 leader，leader 风险很大，而你只要能有很多想法，提出来就会对团队有很好的贡献。单面一来就要就简历的每一段都做很好的准备，防止被质疑，二来要对自己面试的岗位的理论知识有一定的掌握，其实不用很深，只要大概让人感受到你了解就好。

4.10 网易用户体验实习生已挂，吸取教训，以飨后人

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2015 年 10 月 25 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-1993138-1-1.html>

简单自我介绍一下，广州某高校，一直致力于快消行业的求职准备，受到某师兄的影响，在大二的暑假开始同时准备互联网道路。

某天在网上看到了网易游戏在招用户体验的实习生，毫不犹豫的修改了简历投了过去。

大概过了一周，某周一，HR 姐姐通知面试。

当时 LZ 兴奋的画着面试前的实践计划表...想着可以马上实施。

只可惜当时正处于一个实验周，每天都要做实验，另外 LZ 同时在进行一份电商相关的实习，正值双十一前事情特别多，同组另外一个实习生还请了假，于是乎..LZ 连续两晚熬夜，也没有把面试准备计划表的内容完成，LZ 就走进了网公司面试。

先是 HR 一面，HR 针对 lz 一份互联网评测的实习工作问了比较多的内容，还问了一些简历上的比赛经历，游戏经历，对某款游戏的看法，除此之外就是问一些对工作的了解程度，比如，why 互联网，why 用户体验的常规问题，，由于对于简历比较熟悉，所以 LZ 回答的还算中规中矩，不过在点评游戏那一块 LZ 答得不太好，因为前文提到，时间非常少，LZ 着重准备的是网易游戏的点评和分析，结果 HR 问了是非网易游戏的点评。

HR 一面后被带到了楼下，等待，期间还有很多校招的师兄师姐，围着我问面试内容.....

等了大约 10 分钟，HR 姐姐又出现了，一面通过，要进行专业二面。lz 一边窃喜，一边有点心虚（因为觉得没有做好充足的准备）的跟着姐姐上了电梯。

二面由于是专业面就表现的非常差了.....具体讲讲吧

我是第一个面试的，所以我进去房间的时候，两位面试官还没有到，等了好久都没出现....我坐在里面一边望着简历一边回忆内容。

两位面试官进来后，非常严肃，脸稍微有点黑，首先要进行一个三分钟的自我介绍（当时就傻眼了，因为我一直准备的是 30S 的自我介绍），于是乎介绍就很乱，没有太好的逻辑，也没有跟岗位需求对应上，最后实在讲不够 3 分钟，只好和面试官坦白，没有做好准备。

然后面试官问了很多关于岗位的问题，比如说关于用户体验，你了解或掌握了哪些理论方法，你有没有在网上具体了解过某些理论，（坦白讲，这些问题我一开始的确都有列在准备表上，不过后来时间不够就放弃了准备）

另外针对简历问了问游戏经历，以及一些用户体验的具体工作场景模拟，又问了问如果让你去调查为什么 XX 游戏高等级玩家流失很严重，你会怎么做？（回答的很不好）

还问了些关于简历的问题，比如 LZ 有推销的经历，面试官哥哥就让我现场模拟推销,,这个表现中规中矩..

整个面试过程下来感觉非常不好，因为一开始没有准备充足，所以觉得面试非常心虚，以至于专业面中，有一种越来越崩盘的感觉.....

越到后面越觉得没戏....最后二面面试官还问了问我工作时间，加班，以及对同事有什么期待的问题，让我一时错觉觉得自己似乎有戏。

冷静下来后想想觉得自己还是应该会挂，不出意料，过两天收到了拒信。

总结：

1.对待每一场面试都应该做好充分的准备，如果同时还有别的工作，要大胆的取舍，不要想着两头兼顾。像 lz 这样，想着把另一份实习兼顾的后果就是熬夜看游戏分析也没有看完。

2.把简历中提到的获奖证明或者比赛时写的报告都带上，一起给面试官，也许面试官并不会看，但是会给面试官非常好的印象，同时因为有报告在手，HR 在 challenge 你的时候也不会那么狠。

3.收到 HR 通知面试时，如果时间不够可以大胆和 HR 说明情况，申请往后延两天，跟后面面试的同学对调顺序。

4.怎么做能让你发挥最佳，你就怎么做！不要被别的事情牵绊！

LZ 最想说的还是 学会取舍!!! 学会取舍!!! 学会取舍!!!

分清事情的轻重缓急!!!

哎

希望各位都能有好 offer

4.11offer 求比较：上海华为和网易测试.....

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2015 年 5 月 17 日

地址：

<http://bbs.yingjiesheng.com/forum.php?mod=redirect&goto=findpost&ptid=1966048&pid=15677750&fromuid=2631434>

也就是说你自己也只看重薪酬和福利了？话都说到这份上了，你自己就已经有选择了。

实习是去学东西的，不要太在意薪酬。

华为和网易都是要加班的，不过进了华为你会在绩效考核的逼迫下被动加班，而网易再怎么说是个互联网公司，

不加班哪有成果？

如果是考虑到将来发展的话，华为你要能进去呆个三年肯定是这辈子吃喝不愁，但是正常人都呆不下去的。而网易的话，互联网这边总比网易游戏差很多，不管是薪酬还是总体发展。

自己多去知乎和一些论坛看看这两个公司的评价吧，然后结合自己个人发展规划和他们提供的实习计划综合考虑一下。

4.12 第一个帖子，写给网易

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2013 年 6 月 5 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-1708334-1-1.html>

作为一个资深的理科女生（虽然硕士读的是法律），写文章显然不是强项，不过由于之前在论坛里搜索，网易的版块里大多都是技术类岗位的帖子，关于法务的笔经面经帖子很少，年代又久远，这篇帖子权当自己对这次应聘网易法务的回忆和总结，也顺便攒攒 RP，造福下以后应聘这个岗位学弟学妹。（如果 HR 认为有不当之处，请联系我删帖：））

背景交代：本人就读于上海一所以工科见长的学校，专业：法律硕士，司考没过（这个对我打击挺大的，以至于之前的求职都不敢投法务的岗位，网易这是第一家）。

知道网易招聘法务岗的信息来自于学校的就业网站，抛开公司本身的规模和知名度，从找工作至今，看了那么多招聘启事，网易的这个岗位招聘算是我认为写的很诚恳的了，也是吸引我的地方之一，不光列出了需求人才的标准，也写出了发展路径，让人感觉你得到的不仅是这份工作，也是一份事业吧。投了简历出去第二天就收到笔试通知，可能正好赶上了末班车，这一点网易做的有点不好，招聘网站上写的是 12 月底才截止，其实我投出去简历的第二天，就关闭了通道，当时才 11 月 28 号，后来有很多同学想投都错过了时间。

-----我是废话结束的分割线，大家关注的内容如下-----

笔试地点在华政，如果只有我参加的那一场的话，大概有 50 个人左右参加了上海区的笔试，登记的时候看了看大部分都是华政的，小部分是复旦的，交大若干，我们学校只有区区 3 个。。。笔试一共有四道大题，时间 1 小时：

第一题是合同改错，两份合同，网易分别是甲方和乙方吧，（内容记不清了，记得的同学可以补充下哈）就是很常见的民事合同，不过像我这种缺乏实际操作经验的，两篇合同一共只改了四个错= =b；

第二题是请你谈谈法务部门应该何时介入公司的新产品开发过程，属于自由发挥的题，我是从知识产权的前期审查这个角度来写的（谁让我们学院以这个见长呢，发挥下学院特色哈）；

第三题是民诉题，来源于 04 年司考真题，就不赘述了；

第四题是汉译英，是关于公司董事以及责任的承担和免除的，法律英语，专业词汇掌握的比较好的同学应该觉得很简单，我通篇写的都是简单句，自己都不忍心看。。。。

笔试的一周后收到了面试通知，有点意外，因为毕竟合同改错和汉译英做的一塌糊涂，可能民诉题做的还行吧，才涉险过关。签到的时候发现面试一共有 5 组，我在第 5 组最后一个，前面一水儿的复旦华政，瞬间觉得压力好大 TT。一面是专业面，面试官就是公司法务部门的，一男一女两个 HR（不知道怎么称呼，就姑且叫 HR 吧，本以为就是上海这边公司的，后来才知道他们是从杭州赶过来的），人很和蔼温柔，等我们四个坐定，就开始面了。自我介绍什么的就不说了，专业问题一共有 5 个：1、员工非正常离职，带走公司价值 1W 的电脑，但公司也欠他 1W 的工资，怎么处理这个法律问题。这一题主要是四个人集体讨论，最后给一个答案。2、网易新闻客户端的广告中出现了刘翔的一张新闻图片，我们四个两两组合，分别做刘翔和网易的代理律师，进行辩论；3、作家联

盟诉百度文库案，还是两两分别做原告被告，进行辩论；4、公司向员工低息贷款作为员工福利，讨论其合法性；5、如果上题是可操作的，公司和员工签订了一份合同，合同中有三个条款：（1）、如果员工在贷款期内擅自离职，贷款视为立刻到期；（2）、支付 30% 的违约金；（3）、员工在贷款期内不得辞职（这一条记得不是很清楚），讨论这三个条款的合法性。4、5 题都是每个人各自表述看法的，虽然后来我们有观点相左的又辩论了起来。。。我们组大概是一面 5 个组当中用的时间最久的组，面完出来天已经黑了，地铁上还接到 HR 的电话，问我自我介绍的时候没提司考的事，是否通过了，我回答没有，她语气挺迟疑的，我挂掉电话心想肯定没戏了，不过居然有点高兴，是不是一面表现的还可以，只是因为没考所以没办法往下走了，所以就很嗨皮的和同学去吃大餐了（我心可真宽==）。没想到晚上回来收到了第二天二面的邮件，从转发的情况来看，一共有 6 个人，大概是每一组进了一个，我们组进了 2 个（因为二面的时候碰到了同组的另一个女孩）。

第二天下午就去腾飞大厦面试了，二面是 4 对 1，昨天两个法务的 HR 加一个人资的小姐还有视频那边，杭州总部的 HR 总监（title 应该没错吧，当时太紧张，也没听太清楚）。二面比一面紧张多了，以至于进去的时候，人资小姐给我介绍视频那边的总监的时候我根本不知道视频那边还有一个人，我以为她说她自己是人力资源部的总监==，我向看的见的三位问了好，完全忽略了那边的大 BOSS（汗汗汗）。

----- 废话到此结束，以下是二面内容-----

首先又是自我介绍，之后问了薪酬的问题，还一定要我说清楚，我当时回答，相信其他人能接受的薪酬，我也能接受，但最后还是给了个具体数字；问了为什么选择杭州，为什么选择网易，包括我的一些私人情况，感觉主要还是围绕会不会在杭州久留的问题；法务 HR 还问了会不会接着考司考，可见网易对这个真的挺重视的，我估计是想打造一个自己的法律事务部，可以从事诉讼和非诉，不像有些公司法务和人资和行政都不分的，（不得不说，你知道你未来将会得到什么样的培养，比高薪酬要更诱人）。

这三位问完以后，人资小姐说下面我们请人资总监向你提问，我还傻乎乎的往门口看（汗汗汗），左边的大屏幕突然传出声音吓我一跳，原来刚刚那边一直都在亮着，总监一直在看他们对我的面试。总裁是一个利落干练的中年女性，问了我以下几个问题，大概是和个人性格有关的，还有遇到具体情况怎样具体处理，还问到了选择法律的动机以及未来职业规划。总得说来问题比较常规，也是测验个人的表达和谈吐吧。二面大概进行了半小时就结束了，告知两周内会出通知，出来的时候遇到了一面同一组的复旦的姑娘，由于当时没有留下联系方式，不知道她最后是不是被录取了。

之后就是漫长的等待，等待期间做了一个网易委托第三方机构发来的人岗匹配度测试，以为十分有戏了，原来是想多了==。一周后有人告知收到 offer，有人收到拒信，我什么也没收到，发邮件过去问，说让我耐心等待，猜想是上了 waiting list，结果从圣诞节等到 1 月 8 日，终于等来了网易的拒信。

至此，在网易这里就画上句号了，这次机会没有抓住，让我难受了好一阵，一来很喜欢这家企业的企业文化，二来对提供的岗位以及未来职业培养很满意，收到拒信以后，看到地铁里网易“有态度”的广告，都忍不住叹气。可是找工作就是这样，被拒，太平常了。总结网易这次的招聘，作为一个应聘者，感觉还是不错的，除了最后等待的时间有点长，期间笔试和一二面间隔时间短，效率高，我喜欢这样的做事风格。

唠唠叨叨的写了这么多，希望对后面的同学有所帮助，当时准备的时候搜遍应届生也没搜到什么网易法务的面经，在这就抛砖引玉吧。这篇文章的后半部分是时隔半年以后写的，二面的一些细节我已记的不是那么清楚，不过专业面主要还是一面，一面部分是收到拒信以后写的，比较有参考价值。

那么，网易，再见了。

4.13 互联网产品面试的那点事儿（二）

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2013 年 12 月 1 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-1787590-1-1.html>

上一次讲了 BAT 的面试（[点我查看](#)），这三家无论从规模上还是竞争强度上都是最大的。其实，除了这三家国内还有许多不错的互联网公司可以尝试，这次主要讲下网易、去哪儿、兰亭集势以及聚美优品。这四家公司有老派互联网巨头，也有新上市的；有专注于国外电子商务的，也有专注于国内垂直电商的；有高调的 80 后 CEO，也有低调的很少能在网上看到消息的 CEO。

——我是分割线——

网易（互联网方向）

网易最火的是游戏部门，待遇算得上业界顶尖，其实这很容易理解，毕竟游戏贡献了网易的绝大部分收入。去阿里笔试的时候听到一个段子，说是某位的同学去面网易游戏的时候带了一本厚厚的报告，里面记录了自己玩魔兽打出来的每个装备以及细节分析（请自行脑补画面），据说后来就顺利地签约了。

因为我自己对游戏缺乏经验，而且没有兴趣，所以投递的依然是互联网产品方向。网易的校招是最早开始的，但笔试通知一直到笔试当天下午才发出来，而且筛选规则令人费解，许多简历出色的技术大牛朋友居然没有通过简历。笔试控制的很严格，至少在我那个考场是不准霸笔，第二天通知面试，第三天晚上团队撤离成都。

专业面的面试官是网易邮箱的高级产品经理，整个过程很轻松，结束时给我留了个人的邮箱（通过一次邮件，多谢他指出了我的一些问题）。网易的面试，算是中规中矩，但因为是个校招时的第一个面试，所以总是特别渴望将自己的所有信息倾倒出去，恨不得利用未来的高科技直接将信息输入面试官大脑中。然而，正如做产品一样，用户的资源（认知资源、时间精力等）是有限的，将所有的内容都展示出来基本等于什么都没展示。如果说网易的面试有一点不同的话，他们似乎更关心你的兴趣在哪个领域。包括在网易后面的 HR 面，我都被问到这样的问题，他们会让你从已有的网易产品线中选择自己最想参与的产品。网易的这次面试后来就跪在了二面（应该是 HR 面，后面还有一次电面），不过这次的最大收获在于让我重新认识自己的资源，以及如何在规定时间内通过一两个点让面试官感兴趣。做的多不代表做的好。

另外还有一个细节，所有面试官都希望应聘者熟悉他们的产品，所以在我讲到对网易邮箱手机端新版本比较喜欢时，面试官还借过我的手机确认了一下，然后露出了满意的微笑。

去哪儿

参加去哪儿招聘前，这个公司还没上市，因为名气不比 BAT，所以很多朋友并没有怎么关注。其实，就发展而言，我个人很喜爱像去哪儿、美团、大众点评这样的正在上升的公司。原因很简单，较集中的产品线、精简的团队、对产品较为重视的老大（没错，这很重要）以及不错的待遇。

因为是去哪儿的长期用户，所以很早就投递了简历，但是笔试就阵亡了。后来打听到面试地点，于是带着简历与作品去霸面，事实证明拥有作品的优势是巨大的，如果从产品的角度来看，这可能算是让用户多停留一分钟的理由。

去哪儿的面试很特别，我是说，与面试官谈了近 50 分钟，但没有一个问题与去哪儿的产品或者相关产品有关。我们回顾了笔试的两道主观题（一个是逻辑题，一个是 QQ 早期产品的分析），然后谈了我的一个项目（如何产

生需求、如何调研以及如何推进)最后谈了关于创业的话题。面试官是个很冷静的人,很难从他的表情里读取反馈信息,因为有了之前网易的经历,加上当时感冒,所以整个过程我也很冷静。

虽然我自己感觉这次面试表现的不错,但最终还是没有通过。有个问题我回答的很不好,在讲到 QQ 早期的发展时,我对比了它与当时流行的 ICQ 的一个功能区别,而这个区别来自于早前读过的一篇介绍马化腾的文章。但是在引用时我犯了个严重的错误——我记错了 ICQ 的名字,而使用了 QICQ(也就是早前的 QQ 名称)。面试官没有指出这个问题,但后来他问到,我的这个论据是从哪里得到的,有没有自己使用过或者去验证过。

去哪儿的面试让我记住一件事情:验证。笔试后有没有去查阅有疑问的题目?你在证明一件事情的时候有没有验证过你的论据?你对前一次失败的总结有没有在下次工作中验证?你主观做的假设是否通过其他途径进行调研与验证?

另外,还有个细节问题很有趣,(在得知我做的东西是插件后)面试官问道,估算下 Google Play 上有多少应用?

兰亭集势

在这之前,我已相继跪了百度、腾讯以及去哪儿,网易当时处于等待电话状态。虽然有极大的挫败感,但也算是收获了一些经验。兰亭集势的面试比较迅速,一个下午结束,当然,这多半得益于 CEO 郭去疾先生亲自出马(他是成都人)。成都站的面试就两轮,一个专业面外加一轮 CEO 面。

兰亭集势可能是我所有面试中了解最浅的一个公司,不过由于以前为科技媒体写稿子的时候写过一些关于电商的内容,所以对电子商务还是有一定了解。兰亭集势的面试基本都是围绕着我的一篇关于豆瓣商品的文章展开的,老白(一面面试官)几次说道,你这是站在观察者的角度来看;后来在谈到一些方案时,我提到了 A/B 测试,又被指出只是理论上的方法。但是我不喜欢在面试时完全没脾气,我认为面试是个“接近平等”的过程,所以我也毫不客气地回击了他的所有问题。总之,一面在我们的互相否定过程中愉快地度过了。而郭去疾先生的面试比较平稳,时间不是很久,重点就是讨论了社会化电商的一些问题,整个过程郭先生都在思考状态,交流不多,面完后感觉没多少戏,所以两天后收到 Offer 感到格外震惊。这里插一句,后来我去网上查郭先生的经历,那 200 封求学信确实令我很佩服。

整个兰亭集势的面试中,印象最深的一件事不是发生在我身上的,而是发生在郭去疾先生面试我前面一位同学(财务方向)身上的事情。当时谈到为什么在期望月薪上写这个数字时,郭先生说了一句话,大意是“在材料上写的任何东西,你都要 ready to defend”。这句话在后面给了我挺大的帮助,把这句话送给诸位。

聚美优品

写完兰亭集势,就顺便写写聚美优品吧,这两个公司的创始人有点联系(陈欧先生与郭去疾先生算是斯坦福校友,在陈欧早期的创业中曾通过郭去疾结识了徐小平)。投递聚美优品主要是因为它在成都有个分公司,也是我期望的城市。由于公司的规模有限,校招的环节没有那么正规,前后战线拉的很长,从笔试到收 Offer 用了挺久的。所有的笔试面试都在公司内进行,另外说一句,公司的布置还是很年轻化的,非常符合这个年轻的公司。

聚美优品的面试会提前两三天告知面试者准备一个 PPT 讲解自己做过的或者已经存在的一个产品。前两轮的面谈没有十分特别的地方，HR 面照例会抛出许多情景假设，专业面（面试官很年轻，而且，非常时尚）主要围绕你讲的东西同时夹杂一些对电子商务理解的问题。不出意外，等了几天后被告知周末晚上接听 VP 的电话，也就是联合创始人戴雨森先生。

在此之前，我对戴雨森先生已经有一些了解，知乎上也关注过他，说有点钦佩也不为过。想当年，他在高中一边疯狂地打 CS 一边疯狂地做习题，最终考入清华，展现出超人的精力。所以虽然那时我已经基本选定 Offer 了，但还是想跟戴先生对话一次。

最后那次电面也不是很久，聊了下我做的东西，然后谈了下最近我很感兴趣的产品（我讲了 360 的儿童卫士），后来让我问一个问题，我想了下，于是问了一个毫不相干的问题——您当初只有三个月就从斯坦福毕业了，怎么就不多等三个月？好吧，他听了以后也只是笑了笑说这事儿一两句也讲不清，你不如到网上去搜搜吧。于是，我只好自己去搜了下。

4.14 网易杭州 用户研究员 笔试电面 123 面到 offer

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2013 年 11 月 19 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-1773961-1-1.html>

（10 月底 11 月初的事儿）收到了 offer~

快要到哪里实习了~有木有要去杭州实习或者工作的小伙伴能一起合租的~~女汉子一枚~求联系~

一、笔试

之前有童鞋已经发过笔试题目了

<http://bbs.yingjiesheng.com/forum.php?mod=viewthread&tid=1737513&extra=page%3D1%26filter%3Dtypeid%26typeid%3D2491%26typeid%3D2491>

我就直接复制粘贴了.....

一、名词解释（20%）

这些名词在网上都能找到，我就不一个一个写了。

当时除了回答解释外，我将我能举例子的，都举例子了，一是怕自己解释得不清楚，二是如果举的例子是跟互联网有关的，还能表示自己是关注互联网的发展的~估计是能加分的吧。

比如，当时 O2O，我就举了点评的例子。。。

题外话：要是想进入互联网的童鞋，要早点看看 36kr，雷锋网什么的哈~~

二、简答题（80%）

1. 说说深度访谈与焦点小组访谈的区别。（10%）

这个题目在网上会有很完整的答案的，自己找吧~

当时画了个很囧的表格，是丑了点，但是，这样可以写少点字，改卷的也容易看的清楚。。
当时应该主要分了用户、产出物、.....其他的忘记了。

2.说说在 web、移动端遇到的可用性问题和解决方案，同时谈谈可用性测试中需要注意的关键问题（从测试方案、邀约、需求方沟通等方面）。（15%）

题目木有看懂，一直感觉前半句和后半句是两个问题.....

当时的回答是：

1) web 遇到的问题是：google 更新后的首页是伪输入栏，操作不方便。解决方案（一直搞不清楚到底要回答神马的，我又不能做什么）：当时好像是回答了换个浏览器 TT||

移动端遇到的问题是：网易云阅读的离线下载会自动清空我下载了的离线资源。解决方案：提交了反馈意见，并得到了反馈。

（总觉得解决方案不应该是这样回答的，但到现在我都还木有想到要怎样 o(∩_∩)o

2) 可用性测试中需要注意的关键问题：

A. 测试方案：任务设置需覆盖功能点，要自然，让用户能投入其中。

B. 邀约：最好能提供官网上的活动信息，要不用户有可能会认为你是骗子；

C. 需求方沟通：需要在进行

3.一家公司想进入智能电视的领域发展，想先做一个可用性评估，重点以下四个方面说说你的研究计划和方法（20%）（1）市场评估；（2）用户需求；（3）竞品分析；（4）策略建议

按题目中（1）（2）（3）的框架，逐一回答：

（1）市场评估：

查找相关的资料，是否有机构已经有相关的研究报告可供参考。

重点关注智能电视的分布情况，有哪些生成智能电视的厂商等等

（2）用户需求调查：问卷调查和焦点小组相结合

A. 问卷调查

问卷编写：主要包括家庭的娱乐方式，是否拥有智能电视，用智能电视会做些什么，以及个体基本信息。

问卷发布：在各大电商网站，网易的门户网站发布（要想想到底哪里可能会接触到目标人群，就在哪里发布）

B. 焦点小组：

根据问卷调查的结果，邀请有智能电视和木有智能电视的用户，围绕智能电视能做什么，希望智能电视能提供什么等进行讨论。

（3）竞品分析

确定竞品，如创维、小米、乐视等

分析这些品牌的智能电视有哪些共同的功能，哪些是差异化的主推的功能。

（4）数据分析

我忘记了我当时写了什么了，反正就是写对于问卷和焦点小组的结果如何分析的。但其实直接写在那两个研究方法下面会更加好。

最后，策略建议的部分，也弱弱地提了下可以根据上述的结果，就哪些方面进行分析。

4.给了一个轻博客的界面，让人找不合适的地方以及理由，并给出修改建议。（15%）

这个。。当时就瞎做的，要先搞清楚界面的目的是什么，主要功能是什么，每个部件可能的功能是什么~

当然，最重要的是在笔试前，好好熟悉尼尔森 10 原则，各种规范，懂交互的就更好了~~

5.写出三个知名的 SNS 社交网站、微博和博客，然后从传播形式、内容形式和人际关系来阐述它们的区别。（10%）

我不会，所以空着木有做。

6.产品经理要求三天深度访谈 20 个用户，并撰写报告，怎么解决这个问题（10%）

首先，明确产品经理的具体需求是什么。

然后，与其共同分析此操作的可行性。

最后，与其共同寻找可替代方案。

选做题

从产品设计、用户体验等角度分析微信和易信的优缺点。

从用户体验的角度，微信、易信和来往都是问题不大的。

易信可以考虑从工作沟通入手，因为微信定位是日常交流，导入的是 QQ 的用户，而易信是否可以考虑导入邮箱用户。大概这样~

Sorry，我发现我现在记得的已经不多了。。。

二、电面

好多天之后，某个下午来了个电面的电话，说要面 20 分钟，但可能后来我问了两个问题，面试官答得比较详细，就面了 32 分钟。。

首先，还是自我介绍

然后，问我会不会行业研究，还问了常用的 APP，对于该 APP 的意见。。。

反正感觉很差，我自己都搞不清楚为啥会进了。。。

具体问了啥真心不记得了，反正就是要具备产品思维，多思考产品吧~

还是上 123 面吧~~

由于很都发生在同一天，就一起说吧。。。

三、123 面

【专业面】

一面是专业面，面试官是用研的主管。

坐下来后，面试官自行自我介绍，我听成了让我自我介绍，幸好我本身反应慢。。但是，我忘记了他的名字了。

我错了，原谅我当时太紧张了，我忘记了他叫什么名字。。。

首先，还是自我介绍，然后问了下面的一些问题（顺序可能有误，我把我记得的写下了吧~）

你觉得在学校里面的研究和公司里面的有什么差别？

你觉得现在实习的公司，做的项目还可以怎样改进？

你觉得用研有用么？

要复习下统计，会问统计问题的~

- 你的统计怎样？

- T 检验和卡方检验的差别

你有什么问题（我当时问了网易用研的事务）

补充了下当时电面没有回到出问题，关于不懂交互我要怎样做

然后，让我在外面等。

大概 45min

【HR 面】

这是我最怕的一面，不知道是不是 hrMM 累了，感觉对我说的东西都不太感兴趣的样子。。。

1. 自我介绍

2. 关于有没有发文章的事，没有发文章是否会影响毕业时间（当时我很霸气地说，我相信凭我的科研能力，做好毕业论文并顺利毕业是没有问题的）

3. 最挫折的一件事

4. 对薪酬的要求（我说我更在意个人发展——网上的标准答案~~）

大概 30min~

【三面】

这是时间最短的一面，估计就 15~20 分钟~

说是担心我来不及回上海（是在杭州面试的），我当时我还以为我被刷了

首先，还是自我介绍

为什么选择互联网？

问了简历上的实习的问题

聊了个人情况，有木有男友，异地肿么办之类的~

对于工作地点的要求

感觉就是聊聊~

笑容很好的两位，一男一女的~据说是我以后的老大~

-----我是 HLL 的分割线-----

攒点 RP~

希望大家都能顺顺利利~~

4.15 不具备任何优势的我这样叩开网易的大门

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2011 年 5 月 28 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-918485-1-1.html>

虽然从网易辞职已经将近半年了，但 09 年 4 月份求职网易的经历一直是我目前为止记忆最深刻的事情之一。

为什么要突然写一篇这样的文章呢？主要还是受了毅跃的影响，上周和毅跃第一次见面就聊了 5 个多小时，他分享了很多自己 5 年来在传统行业的一些经验，和他聊着聊着话题就转到了我求职网易的那段经历。再次重温自己那段亲身经历后，我心里深深地体会到了拿破仑希尔在《思考致富》一书中所多次强调的一个观点：**心想事成！**

08 年 9 月我上大四，读过本科的朋友都知道，现在的本科求职是挺难的，当然我说的难是指找一份相对好工作的难度，如果说去扛沙包卖苦力那另当别论。大四学生一般有两种选择：1、考研；2、疯狂投简历找工作；我当时想想自己大学这几年除了玩没干别的，专业方面的东西啥都不会，当然现在本科老师的质量实在不敢恭维，几乎都是照本宣科的多。我的同学大多数也我一样，上了几年大学，基本在玩。于是自己想想，没学到什么东西，怎么找工作啊？所以就考研去了。就这样，心安理得地从 08 年 9 月到 09 年 1 月，重新过上了高三式的生活。

09 年 3 月，考研成绩公布，我落榜了，为此稍微消沉了几天，不过很快就恢复过来，面对现实，既然没考上，那就只能找工作了！这个时候已经错过了应届生求职的黄金期，因为一般好的用人单位都是在每年 10、11 月份左右举办校园招聘。当时，我的女友已经在北京的一家好公司开始实习，所以我当时找工作的城市选择就已经确定了，最后一定要到北京工作的，实在不行，哪怕是去北京卖保险也是行！呵呵，这就是所谓爱情的力量吧！

由于之前从来没有找工作的经验，于是我就想，先往南京本地公司投简历，作为找工作的一种练习，毕竟，找工作，实战经验还是很重要的，尤其是面试这一部分，很多人笔试成绩很好，但一面试就被刷，很重要的原因就是

缺乏面试经验！我在三大招聘网上给南京当地的公司海量投简历，呵呵，结果收到面试通知的很少。有一家 人寿保险公司让我去面试，去了才发现是洗脑……于是我就继续投简历。

后来，3 月中旬的时候，广东发展银行南京分行让我去面试，我去了，面试我的两个姐姐人还不错，问了很多问题，基本上我都应答如流，毕竟之前有做过功课的。事后过了几天，又给我发来短信，让我去第二轮面试，这次我没去，因为我觉得我已经达到了目的，其实我是在通过她们给我的面试，去积累面试的经验。既然她们给我发来第二次面试通知，证明我第一次的面试已经成功了。而且经过了解，我知道第二轮面试其实就是大概聊下待遇问题然后准备签合同，我只是用来练手，并不是真的想呆在南京上班，所以我没去。这里，我觉得**找工作自己首先要有个清晰的定位，就是我做什么样的工作，我想在哪里工作！**不然的话，首先面试这一关就过不了，因为大多数 HR 总会喜欢稍微问下求职者的职业规划的，如果答得语无伦次，那基本上就没戏了。

拒了广发行的工作后，我看到江苏联通的招聘消息，3 月 21 日在我学校进行第一轮笔试，当然不是每个人都能笔试的，之前需要给江苏联通邮寄简历，等待笔试通知。我也邮寄了简历，而且生怕信件快递出问题，还多投了几封。尽管如此，我没有接到笔试通知。之前我大概也预料到这个结果，因为对于联通这种国企，它一般会要求诸如过英语 6 级、学生会干部、实习经历、好的本科成绩、党员等等条件，这些条件我一项都不具备。但是，我那时候的目标就是要尽可能多去应聘，无论是笔试还是面试，尤其是面试，要多去实战练习练习，为将来去北京找工作积累经验。所以，尽管没有获得笔试通知，我就想自己给自己争取笔试的机会。

该笔试是 3 月 21 日下午 3 点开始，我 2 点就到了笔试现场，观察了一下，找到了江苏联通负责此次笔试的头头，我直接过去，简要地介绍了我自己的情况，然后开门见山地说希望能获得一个笔试的机会。刚开始，那位负责人语气是很强硬的，说了诸如“没有收到笔试通知，证明你没有符合我们的笔试条件”之类的话，比较刺耳，但我不在乎，继续跟他争取，我说“单凭简历无法真正体现我的水平，所以我请求能够给我一个笔试的机会，让我真正展示自己的水平”。从 2 点半左右开始，我一直在和他争取，但时间一点点的过，直到 3 点钟笔试开始了，他还是没有让我进去。可能他以为我看到笔试开始后，自己会知难而退，于是他就去上了厕所，一回来，他有点愣住了，发现我还在那，然后我又上去跟他争取。大概 3 点半的时候，他答应给我一个机会，并且亲自带我进考场。那天考完后，我在回宿舍的路上想想今天发生的事，开始有一点体会到**人心都是肉长的，如果被人一次又一次的拒绝，只要在正确的沟通技巧下继续争取，总能够把对方给感动，并达成自己的目的！**

联通的笔试过了 9 天后，我看到了网易的校园招聘消息，于是赶紧投了简历！当时有些兴奋，上大学那会看新闻都是上的网易。而且网易是一家大公司，记得刚上大一时看了一本书，写的是一位学姐成功应聘腾讯的经历，当时对那位学姐羡慕得不得了，幻想着自己也能进入这样的互联网大公司工作该有多么好啊！呵呵，现在回过头来看，我发现人都是这样，对自己不曾经历过的事情非常渴望，但一旦经历过以后就不会有这种向往，就好比现在我对四大门户的招聘不再感冒一样，不是说自己已经很牛了，只是不会有那种热切的渴望说要去得到这份工作。

4 月 2 日中午，我吃完午饭回宿舍，习惯性地打开邮件看下有没有收到之前所投的各种公司的笔试或面试通知。不想，一打开立马兴奋的不得了！网易给我发来笔试通知了！时间是当天晚上 7 点，地点在武汉大学。我想都没想，立马带上银行卡、笔和身份证，直接赶去南京火车站。到了火车站，问题来了，没票了。我给同学打电话，让帮忙查下南京到武汉的航班，可是只有下午 6 点半起飞的，飞机是没法坐了。我又在火车站旁边找黄牛，但他们都没有南京到武汉的动车票，因为该动车是合武线，是昨天 09 年 4 月 1 日才刚刚开通的，而其他的南京到武汉的车次最少也得要 8 个小时左右，当时已经 12 点了，所以我只能坐合武线的动车，这只要 3 个小时左右。

我直接去检票口和工作人员说下情况，希望能坐车后再补票，没座位也无所谓！刚开始那检票口阿姨语气不是很好，说：这趟动车是昨天才开通的，领导查票很严，没有票绝对不能上之类的话。我又继续争取，说了我情况，考研失败，现在大学生找工作不好找，而好不容易获得一家大公司的笔试，对我很重要之类云云。那阿姨见我如

此纠缠，当然主要是她一边跟我说一边要检票，觉得我很烦，一下子火就上来了，声音很大地再次否决我，说：我不管你有什么特殊情况，没有票，你就不能进去。这一喊，搞得周围的旅客都围了过来看我，呵呵，要换平时，我早就脸红得不行了，但那时，我根本就不在乎这些，因为**网易的笔试对我太有诱惑力了，而且更重要的是它提供三个工作地点选择，北京、上海、广州！如果我能够被网易录用，那我就可以和女友一起在北京工作了！**这种诱惑对于当时我的来说，是非常巨大的，所以我心里的信念很坚定！这趟火车我是一定要坐的！我一定要去武汉笔试！于是，我又到了其他的检票口去找其他的工作人员去争取。没想到刚才那位阿姨居然过来对她的同事说：别理他，没有票，就不要让他进去！她这么一说，其他的人对我更是不理睬了。我当时大概看出来 了，那阿姨应该是这检票口的小头头，所以我想跟其他人说肯定是用不了，只能获得这个阿姨的同意才行。所以我又过去继续跟她争取，这回她不理我了，呵呵，任我怎么说她一句话也不回，阿姨也够厉害哈，以不变应万变！那阿姨打错了算盘，以为这样不理我，我就会离开。她不知道当时，我心中的信念有多么的坚决，今天我是一定要去的！所以她不理我，我照样在她跟旁说我的情况。因为我知道她是听得见的！就这样大概跟阿姨说了近 1 个小时左右吧，她有点被我的诚意感动了，开口跟我说，你去找站长，站长如果同意我就放你进去。我二话不说，问了站长的办公室在哪直接就跑去了，不过站长不在，我又跑回来，那阿姨看到我满头大汗的样子，这回真的被我彻底感动，直接就挥手说，你进去吧。于是我就这样进入了旅客大厅！

我要做的那趟车次是 2 点十几分的，从 12 点开始与阿姨争取，到 1 点半她让我进去，花了 60 多分钟，所幸没有耽误了车次。到武汉的时候已经是 5 点半左右了，当时从汉口火车站到武汉大学需要 1 个多小时的车程，听司机说如果在长江大桥上堵车的话那就更说不准了。所以我跟司机说，我要在 7 点以前到武汉大学，你尽可能的给我开快点，撞了我赔，如果 7 点的时候还到不了，我不付钱！呵呵，现在想想，**当时真的是只有这么一个信念，我一定要去笔试！潜意识的力量真的很可怕！**

我成功地在 7 点前赶到了武汉大学，顺利地完成了笔试。接着回南京等面试通知，等了一个星期，没有收到通知，看到求职论坛上一些收到通知的帖子，我知道自己笔试没通过。我犹豫了几天，到底要不要去武汉争取面试的机会，呵呵，也就是所谓的霸王面。后来想了想，我有什么理由不去争取呢？这么一家大公司，如果被录取了，我就可以到北京和女友一起工作！而且，之前在检票口这么苦苦争取是为了什么？也是为了最终能得到这份工作呀！如果我现在不去争取，那么前面所做的努力就全部白费了，而且，不去试试怎么知道 HR 不给我机会呢？所以我决定再去一趟武汉，尽管没有收到面试通知！

当时网易在武汉的面试是 4 月 13 日开始，我买的是 4 月 11 日中午 1 点多的火车票去武汉，因为这样可以买绿皮车，虽然要 8 个多小时，但能省点钱。没想到的是，4 月 10 日晚上开始我就发烧，当天晚上一整晚都没睡，吃了退烧药，第二天迷迷糊糊的，我在床上翻来覆去，犹豫还要不要去，心里就像有两个人，一个说：别去了吧，发着烧这么难受，而且没收到面试通知，去了也没用。另一个说：**陈孝文，你一定要去，你不去，以后想起来一定后悔的，你前面做了这么多努力，不要白费了，陈孝文，你快起来，去争取一下！**

最后我还是艰难地爬了起来，洗了洗脸，舒服了些，然后穿着羽绒服去了南京火车站。在高中同学的宿舍里住了两天后，病也得差不多了。13 日早上，我起得很早就出门了，去武汉大学争取面试机会。网易的 HR 人还是挺好的，听了我的情况，也表示理解，但他说因为名额是有限的，所以也没法给我机会，然后就进去开始面试了，一批又一批。我没有走，一直站在外面，想着等 HR 面试完后，再争取争取！HR 每次面试完一批都会出来一下，每次都看到我，看得出他挺吃惊的，没想到我居然一直在外面等着。站在门口从 9 点大概等到 11 点左右，忽然 HR 喊我进去，给我面试，原来有一个获得面试机会的人没有来，HR 就让我顶替了他的名额。现在回想起来，对这句话感受很深：**人，永远不要轻言放弃！**

进行完第一轮群面后的当天晚上，我成功收到了第二轮面试通知，地点还是在武汉大学。第二天我去得很早，因为当晚兴奋得整晚几乎没睡。有很多面试的同学也在场外等着，经过第一轮的面，剩下的人已经少一些了，我

就和他们聊，聊天的过程中发现这第二轮来面试的人都有些优秀的经历，比如是校学生会主席，参加过这那有影响力的大赛，曾经在哪哪响当当的单位实习过等。我再看看自己，无语，我的经历几乎是空白，除了在大二的时候跑一百米拿了个第 5 名之外，再也没有可拿得出手的优秀经历，呵呵，我总不能跟 HR 说我打拳皇 97 很厉害吧~~我当时知道网易此次全国大概也就招 60 人左右，而这第二轮面试起码还要刷掉 1/3。

在外头等待的时候，我看到昨天的 HR 出来去上厕所，我当时想，这么多人进入第二轮面试，昨天的群体面试中，HR 是不可能记住每个人的。所以我要让 HR 记住我，于是我就跟在 HR 后面一起去上厕所，呵呵，感觉像是当间谍的。我在厕所外等 HR，他一出来，我就上去跟他自我介绍，我是陈孝文，很荣幸通过网易的第一轮面试等等之类的话~HR 可能听了介绍有点兴趣，就问我拿了我在手中的简历看看。我的简历有个特点，上面打上了网易 logo 和网易的理念“网聚人的力量”！观察了一下 HR 的表情，他看了我简历上网易的 Logo 和口号后，嘴角稍微一笑。我觉得这有戏了，HR 肯定已经记住我这个人了。我当时之所以打上网易的 logo 和理念是因为我换位思考了一下，如果我是 HR，当我看到求职者的简历上印有本企业的 Logo 及理念时，我会认为该求职者对本企业比较了解与认同！

在下午与 HR 的单独面试当中，我们聊的很轻松，因为上午在厕所的时候我已经给他留下了印象，人与人都是这样，一回生，二回熟。但是大多数时候，求职者与 HR 之间的面试却处在“一回生”的阶段，这是比较吃亏的！陌生人之间的聊天总是不能放开的，这就限制了一个人的发挥。

当天下午面试完，我猜测自己应该已经拿到了第三轮面试的入场券，虽然 HR 第二轮面试结束的时候并没有说，只是让我回去等消息，但是从刚才我与他的面试交流中，我从语气就判断出了我已经过了他这关，只是他不急着宣布而已。果然，当然晚上，我就收到了第三轮面试的短信通知，这次变成短信了，前两次都是邮件！看来，这应该是最后一轮面试了，我当时这么想。

第二天，我提前 1 个小时到了武汉大学的面试地点，这次给我面试的是时任网易华北销售部总经理的符小芸女士，很重量级的一个人，我当时一进门就被她的气场给镇住了，出乎意料的是符总的第一个问题居然问的是我什么星座~呵呵，我听楞了一下，然后我们在比较轻松的环境中进行了面试。我看得出，符总对我还是比较满意的。走出面试的房间后，我长吁了口气，我觉得我进网易应该已经不是问题了！

4 月 17 日，我回南京的当天晚上，接到了网易的电话，告知我已经被网易录用，兴奋得我当即叫了个下~搞得对方那头无语沉默了老半天。然后我赶紧给女友打电话，女友听了也很激动，因为过几个月后我们就可以在同一个城市工作了，我们的大学恋情就可以继续下去，不然的话，很有可能就落入了所谓毕业即分手的定律当中。

这是我的真实的亲身经历，没有半点夸张。**心想事成！如果一件事情想都不敢想，那如何能让它成为现实呢！**如果你是一位求职者，偶然看到了我的这篇文章，希望对你能够有所启发，相信我，你也可以的！我的 QQ 号：863803185，希望和我交流的可以加下我。

4.16 网易游戏虚拟架构（文案）笔经面经

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2011 年 11 月 13 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-1032541-1-1.html>

其实通过终面已经一个多星期了，之前几天忙于导师的课题被天天催债，于是没有时间整理思路。现在忙里偷闲，趁着还没忘记，码点字出来，给后来人看，也是给自己此时的心态的一份纪念。

标题之所以没有写“已经拿到 OFFER”，是因为楼主真的没有拿到 OFFER。因为楼主是很特殊的 2013 年才毕业的学生，今年有点心急地投了简历，最终竟通过了终面。但是由于不是应届生，所以 OFFER 要“根据明年校招的情况酌情发放”，也就是还是要等我成为应届生的时候。当然，顺利的话明年楼主是可以获得提前实习的机会的，在此分享下自己的经验和感慨，也算许愿，希望明年一切顺利。



(好吧其实以上的描述一起去谈 OFFER 的人就应该知道楼主是谁了--)

(一) 啰嗦的个人背景：一点对未来的思考(嫌啰嗦求干货的同学可直接跳过看 2 楼往下网申笔经面经各种经=)

先说下楼主的个人情况，楼主女，现为某 985 文科小硕一名，中文专业。这个专业纯文科纯得不能再纯了，以至于许多人听到中文系的第一反应是，这个专业毕业能干吗？在好多人看来，中文系=语文老师、文秘、前台小妹或者老总小蜜。。 = w =。。对于专业的迷茫，不只是不了解的人，楼主身边的同学也有很多觉得职业选择面太



窄的，不知道毕业了能干什么，前途选择似乎只剩下了考公务员和回家教书。

楼主本科毕业于广东某 2 本学校，广东开放包容的环境和风气对楼主今后的人生规划起了很大的影响(比如广东人普遍不大鸟体制内外的。。对入 PARTY 什么的也基本不感冒。。)，加上中间的一个暑假，楼主在家里的某事业单位实习了之后，彻底断绝了进入体制内工作的念头，一眼望到老，一杯茶一张报的生活看起来很美，但真的



熬死人。楼主还年轻还有梦想啊 - -。。楼主不再向往体制内悠闲的生活状态，而是渐渐希望为自己的人生拼那么几年，哪怕辛苦，老的时候也可以淡定的说我对得起自己的青春。(好像有点文艺啊- -。。咳咳)

在两年前考研结束后，楼主就在做两手的准备，一方面，准备了复试的书籍，每天看一点，然后等待成绩；另一方面，也每天在刷智联、51JOB，打算万一考研悲剧了，大概也不准备二战了，打算去找工作了，这是我第一次仔细地考虑，我未来的工作和人生。当时在选择职业的时候就在想，什么职业是能够发挥我专业特长的，而且最后是往上还能有发展的空间。

招收中文专业的工作不愁找不到，但是，要有发展就难了。大部分需要文科专业的，多是行政助理、编辑这些。行政岗位，想往上升的话个人觉得空间不大，而且主要是，对于专业来说基本没什么可以发挥的。而编辑呢，专业是可以发挥了，可是，国有的出版社基本还是体制内的套路，每年对外的名额十分有限，且编制、待遇堪忧；民营的出版社、杂志社每年倒是招人不少，可是在专业上，纯中文的人还是不如新闻、出版专业的有竞争力吧，至少楼主当时投的简历里，基本没有回复，要求里也有新闻专业优先。传统的“对口工作”没有回应，喜欢游戏、网龄 10 年的楼主便开始把眼光放在了互联网和游戏行业上，想想看，觉得毕竟自己的爱好在，应该做起来也不会很无聊吧，当时还接到过金山的电话，结果楼主当年考研通过了，金山那边也就没有了下文。

研究生一年下来，课程结课，又到了面临选择的时刻，这个时候楼主有一些曾经的同学和朋友进入了游戏公司，楼主也打探到了一些基本的信息，觉得这个行业确实是在发展期，一方面发展机会无限，另一方面，文案策划的工作对于楼主所热爱的古代文学，大概确实是一个不能再合适的应用机会。于是楼主对于工作的念头，最终定格在了游戏文案上。没事的时候上网看招聘信息，也基本是在关注网易、烛龙、盛大之类的游戏公司了。

对于职业选择的意见，楼主的想法是，如果可能，尽量要贴近自己的兴趣爱好(当然如果你的爱好过于奇特无法谋生。。除外)

有兴趣，你才愿意去了解，愿意去学习，愿意为它付出很多的努力去提高自己；如果做的是一份自己不喜欢的工

作，大概一切的学习、了解，都会变成痛苦的负担。

同时，也要考虑，这个行业的发展如何，你的职位发展如何。毕竟工作是事业，也是谋生手段，发展和晋升的机会是关系到未来几十年的生活状态。除非你家底丰厚、富 N 代，未来几十年的衣食都已经安排好了，那你可以忽略发展。当然在这个随时有变革、随时会通胀的年代，大约家里有多少房地产契，都不是永葆万年的。

关于体制内外，楼主是个不会安于每天早上第一份工作是取报纸一整天的工作是看报纸的人，所以在我还可以拼命的时候大约愿意去尝试不一样的生活。体制内也并不全是风平浪静的，大约人事的纠葛更加复杂，这也是楼主不喜欢进入体制内的原因之一。当然办公室政治在哪里都或多或少会存在，但是毕竟用能力和业绩说话的地方，在是应该比纯靠关系和资历说话的地方有更多的机会来给年轻人的。【以上个人看法，欢迎探讨拍砖】

（二）网申：

上文说到楼主已经把自己的职业选择定位在游戏上了。那么 9 月份开学回来，学校的事情暂时还没有太多，课程也结束了，受校招季气氛的感召，楼主这种安逸久了就闲不住的心态又来驱使楼主上网看论坛、看网站信息。当时是有点心急的，一方面一些同学已经用各种途径联系了实习单位。没有正式实习的也在做不同的兼职，而楼主此前除了那次完全没有实际经验的事业单位“实践”经验外，社会经验为 0；另一方面，虽然还有一年半多才能毕业，但是因为学校结课了，楼主总觉得自己和应届生大概只差一个毕业证的差别吧，那些要求全职的工作，大概也是可以应付的。（事实上这个证的差距还是蛮大的--，比如楼主就拿不到今年的 OFFER....）

9 月初，看到网易校园招聘的宣传，就点进去看，发现杭州这边招虚拟世界架构师，很惊喜。因为以往的记忆里，杭州这个职位似乎很少招人，网易游戏大部分还是在广州吧？于是果断注册、填简历。自己想了想，因为是申请的虚拟世界架构师，实际就是游戏策划，所以特意在简历里强调了自己的游戏经历（可惜单机玩得多，网游肯定比不过那些男生了，后来的面试里也被问到了，所以网游经历丰富的童鞋一定要把玩过的游戏、进行到的程度写清楚）。另外就是你平时的阅读书目（小说最好）最好也写进去，这样让考官毕竟容易了解你的阅读量和兴趣点。当然，这个主要是针对申请文案的童鞋啦。

然后就是每天刷新那个校招页面，直到简历显示“已处理”了好多天仍然没消息，心想是不是被鄙视了--，还有点失落。当时导师这边已经开始有新的课题任务，于是校招这边只能暂时放下，因而网易成了我今年投的唯一一家公司（初申、初笔、初面、初通过 O(∩_∩)O）。后来知道网申通过了，还是很高兴的，觉得自己的简历至少还是看得过去的。

（三）笔试：

10 月初，接到邮件通知，居然通过了简历筛选，可以去南大笔试。于是又很惊喜地来 BBS 看笔经和去年的题目回忆。看了题目一方面觉得很难，另一方面又很开心，觉得这种文史题很对自己的兴趣和专业，于是 15 号前把去年的题目看了一下，不知道的答案查了，又问了一些对网络小说很熟的朋友（因为楼主网络小说真的很少看。。）

网易游戏的笔试题目真的很难，不管是数值卷还是文案卷（数学我不大懂，但是考了数值的同志们反映是很难的）。我做的是文案卷，特点就是知识涵盖量非常广，主要涉及的是文学和历史常识，后面的几道大题则是设计类和创作类的题目，这个是人人可以答出点东西的，只要你有思路，主要是看你的思维和写作表达能力吧。

具体的卷子有人已经回忆咯，我就不多说了，大概就是第一部分是通识卷，不管你报文案还是数值都要做的，数学逻辑和文史常识各 50 分。第二部分就是你选是文案还是数值了，文案的历史题很多是高中阶段古代史的简答题类型，比如三武灭佛是哪三武？其社会影响是什么？而文学题主要是典故、作者作品，还有一些分析诗词的格律之类的，题目很深，题量也是基本答不完的，这就需要答题的时候做出取舍，三个小时看似很长，但做起题来真的很快，不够用。

对于做文案卷的人，我觉得如果你不是一个文史知识自信十分过硬的人，那最好把主要的精力放在那些设计类的题目上。一来是分值相对高，二来是常识类题，你不会就是真的不会了，想破脑袋编出来的答案靠谱率也很低的，（楼主编的几个填空基本是错的。。囧死）。而设计类的，比如让你改写一篇已有的小说变成剧本（今年是《虬髯客传》里红拂夜奔见李靖一段），比如最后那种让你根据楚汉相争的历史背景穿越改写历史等等，这些，只要你

稍微有些创作的能力，就可以有话 说。当然，提前多看一些文史常识的书也可能会有帮助。重要的还是平时积累要到位，答题要果断，不会的果断放弃，会的果断写出来不要大意写错字。。。

另外，根据最后进面试的几个人私下的聊天探讨，笔试成绩越高你面试的批次大概会越靠前（纯属几个人互相间的猜测，没有官方证实），所以笔试还是很重要的，批次靠前意味着你比分数低的人先面试，那么面试你表现得越好，也就比后面的人通过的机会更多。而如果你很靠后进入面试的话，前面有人很出色，大概你想再 打动考官就要花费很大很大的力气，似乎结果也都不好。不过这是猜测撒，反正尽到自己最大的努力吧

（四）面试

10月15号笔试之后，就再也没有下文了。看着论坛上很多人连 OFFER 都收到了我觉得估计是自己笔试答得不好吧，真的被鄙视了。于是继续做自己的事情，结果事隔快2个星期了吧，28号晚上8点左右接到一个杭州的电话，看到号码就在想莫非还有戏？果然一个甜美的女声说这里是网易，然后通知我11月1号去杭州面试。

于是之后的周末整个人都很兴奋也很忙，因为这是楼主第一次去面试，一向运动风的楼主连适合面试的衣服都没有准备--，结果东跑西跑的挑衣服。。关于面试的着装这里说几句，之前论坛有个回帖说游戏公司只有保安和前台穿正装所以千万别穿正装。。我觉得这说法很囧，人家上班怎么穿是人家的事情，面试的着装毕竟还是表明了你对这份工作的重视程度，同时正装也确实可以起到提气的作用。当然不用一定买特别正式的西装套裙，真正的西装很贵也不值得为了一次面试去买那么贵的衣服，事实上面试那天很多人也只是穿着普通的衣服来的，但是至少要端庄得体，不能太怪异随便，拖鞋短裤朋克风就省了吧。

下面具体说下面试的流程：面试初面是直接有三面的，一个上午车轮战。每个人都要经历三个不同的考官和桌子，这些考官都是你所应聘职位的负责人，第一个考官 面试完了你就起来换到下一个面试官那里去，也就是说，考官数目和面试者数目是一样的，所以霸面基本是不可能的。而上午的初面结束后，如果初面表现不错，下午会有 HR 面和终面。HR 面就是 HR 和你聊聊对这个职位的想法，你的性格特征什么的，终面是一个大的项目负责人单独面。（好像程序研发有三个人对一个的？我远远目测的--，求程序研发的童鞋证实）

面试具体问到的问题，我只知道文案的，其实不同的考官侧重还是不同的，我的三个考官问的问题和问的方式就完全不同。

我的第一个考官更在乎根据我的简历，让我谈谈我简历上所写的我了解较多的方面，比如他看到我是明清小说研究方向的，就让我讲一下明清小说相关介绍，但是要求不要说空话套话，那种泛泛的东西，而想听听不一样的，实在的内容。我就思考了一下，具体拿三言中的一篇小说举例，谈这篇小说和其他小说不一样的地方在哪里，为什么有代表性等等，都是很实际地结合小说谈我的看法，没说完他就打断我说想听的听到了，就进入下一问题。第二个问题是看到我在兴趣爱好里面写了汉服，于是让我给他介绍一下汉服的基本知识，也要我谈谈我是如何喜欢上这个的，我为汉服做过些什么，还问我如果想在史书上了解汉服相关的知识应该去哪里找之类，也是来看你对爱好是不是有深入的了解吧。这轮考官说话很少，基本都是由我在说给他听，他一般是听到差不多就打断你而已，所以如果不太善于自己讲长话的同学要自己多锻炼下啦，不一定内容多么多，但是最好有条理，能就一个问题深入下去说。

第二个考官是个 MM，一直在不断发问，先是问我读过那些书，有没有自己写过小说。我读的书还是古代的小说什么的比较多，MM 就有点郁闷，觉得我对流行文化了解的有点少吧，就问了我知不知道女尊文、耽美文，这些对于天涯观光团来说还是无鸭梨的，虽然没看过具体作品。。还问喜欢什么动漫，我说《夏目友人帐》和《凉宫春日》。。MM 叹道都是治愈系啊。。我回-。。。。然后 MM 就开始问我历史和古代文学相关的东西，也是从简历出发吧，先让我默背出中国历史朝代的顺序，然后问我二十四史都是哪些，三国志的作者是 谁等等，然后让我说出带有“春花秋月”的诗词各五句。还问了我对网易笔试题的看法，我就说了一下自己答题的感受，觉得这个卷子的信息量很广之类。这一轮面试最多的问题还是加入了一些游戏中具体的设计问题，比如问我五行中的金属性如果要设计一个怪物，我会设计个什么样子的怪物，它的攻击方式？它如果要出现在一个副本里是个什么样的副本

比较好？如果这个副本要发生爱情故事我会如何安排？还有如果将西施范蠡的故事改编成游戏，我会如何改编才能和原本的故事不一样？在什么阶段玩家要做什么？等等。个人建议是各位同学一定要对一些游戏的基本玩法有个认识，你心里最好有一些你对游戏剧情或者人物设计的想法，问了不至于脑子里一片空白。

第三个考官也是个 MM，这一轮说话说的比较少，MM 让我在纸上写出从“竹子”我能想到的放进游戏中的所有元素，并进行简单的分类，然后我就去写了，大概写了一些场景、道具、装备、任务物品什么的。MM 还问了我为什么会选择游戏文案这个职位，我的文风是怎样的，擅长写哪些方面的东西？然后看了一下我简历部分的游戏经历，就问了我对轩辕剑、仙剑这两个系列游戏的看法，他们之间的不同，举例说明。还具体问了，比如轩辕剑擅长重构历史，这种方式好在哪里不好在哪里，汉之云采用诸葛亮作为主要人物，这样做好还是不好，为什么。

三轮面试下来最大的感觉就是针对你的简历问的问题还是很多的，主要是要看你对某些方面是否有自己的见解，了解得是不是深入，对于游戏的热情和设计思路是怎样的。毕竟文案将来是要切实地去构建一个虚拟的世界，一个剧情中人物的悲喜。所以想做文案的人，自己要对游戏有见解，对游戏各个部分，比如道具的设计、副本的设置、PVP 什么的有一个基本的思路。


以上这是初面

(五)终面

终面我的是《倩女幽魂》的制作人，宣讲会的时候来过。

终面的时候我自己也算放松了许多，因为之前面试的几轮觉得今天状态还蛮好，而且网易的面试气氛不会很紧张，几个面试官都会很放松地跟你聊天一样问答。

终面的问题大概能回忆起的不太多了，大概也是有点放松了就不太刻意记得了，面试官先是看了我的笔卷子，问了我笔试里面打错的几个问题现在知不知道（所以答完笔试最好查一下自己不会的问题。。就算面试不问也算给

自己个积累--），还问了我宋代五大名窑中哥窑和定窑瓷器的特点。。楼主不会--。。囧。。 楼主自己乱说的答案他大概也觉得很囧。。。表情有点寒--。。

之后就是看我的简历上大概是本科的毕业论文是红楼梦，就问我，如果让我根据《红楼梦》改一个游戏，我会怎么改，然后也会根据我的回答补充一些问题，就是看你的思路是不是可以自圆其说，是不是可以考虑得比较周全吧。楼主大概讲了一下自己的思路，从他表情上看大概还是比较满意的。然后就又问了一些关于楼主游戏经历的问题，因为楼主单机玩的比较多，网游大概就接触了魔兽还有早期的传奇吧，国产的网游玩的很少。大概也就没有再多问这个。

最后考官问楼主有什么问题想问，楼主就问了网易游戏希望招什么样的人。他说现在是在寻找对于传统文化有爱好、对传统尊重并且思维严谨、对游戏也很热爱的人，因为网易游戏现在致力于构建民族自己的游戏，符合中国文化特色的，所以对于自己的文化一定要了解。另外就是招到的人，最好可以对策划的各个环节都能有所了解的，不是需要单一的文案或者单一的数值，而是最好做文案的数值也懂一些，数值也懂文案的工作，这样大概沟通和游戏制作的各个环节才不至于脱节。总之是全方位的人才吧。

之后楼主表示没有问题了，终面就算结束了，他告诉我回去这几天保持手机畅通，有消息会联系我。楼主当时就在心里暗自 YY，是不是这意味着要我了。果然当天晚上 6 点多就接到 HR 的电话说我通过了终面，当时心情大好，兴奋了很久，一则是网易游戏算是国内自主研发民族游戏的大公司，很对我的胃口；另一方面

，自己第一次求职的经历如此顺利，也是对自己的肯定吧！

现在楼主就是等待明年学校的事情搞定，就等那边安排实习了。如果可以顺利实习，也会来分享一些实习过程

中的心得和体会，所以积攒 RP 呀！也希望各位童鞋都找到自己心仪的工作。

4.17 网易营销专员经历

一直以来，都是在这里看面经，下载资料，和大家一起成长。这一次，我也发发我的面经，积攒一下 RP 吧！大家不要拍砖

一面：

在 17 号笔试完之后，一直都在等待。因为按照去年的惯例，是要等 20 天的，所以我并不急躁。由于我是在武汉笔试的，所以可能会快一点。果然，武汉那边 21 号左右开始通知面试了，结果一直到最后，我都没有电话。当时还是很难过的，觉得可能自己不够好吧！结果，在 28 号接到了一个 020 开头的电话，那个时候在忙，没有在意，看成了 027，就很随便的喂了一声。甜美的女声告诉我“XX 同学，您好，这里是网易公司，通知你下周一来进行一面……”。当时也没想很多，就拿笔记录。结果，是到广州面试。汗了一把。

这里要插一下，因为我是中大的学生，但是我人在武汉，所以网申时一直报的武汉笔试。可能 HR 看我是中大的，就还是把我安排在了广州区吧。所以当时笔试的时候，也是被安排到了广州，是我申请调换到武汉大学的。反正也算一次插曲了，还好有惊无险。让本来死心的我，又燃起了希望。

想到现在是广交会，不禁汗了一把。但是又想垂死挣扎，就问可否安排在武汉面试，后来被告知武汉的面试全部结束。所以赶快去买火车票，还好，广交会的人都是有米的，估计都是飞机了，所以买到了火车票，就这么华丽丽地又回广州了。休整了一天，周一一大早，就奔赴科韵路网易大厦。因为去得比较晚，所以其他面友都到了。大家都礼貌地自我介绍后，聊了一下。然后就被安排进入会议室开始群殴了。随便坐下后，HRMM 说了一下规则，就让我们先自我介绍。然后看材料。一共有两题，第一题是每个人都回答自己的想法，然后分了三个小组讨论，将一二题的答案都讨论一下，选一个代表总结。这些就不赘述了，都是一般群面的过程。案例也不难，具体就不说了，反正是跟职位、网易无关的。而且群殴一般是不看答案正确与否的，我认为，主要是看你的 TEAMWOR 还有一个逻辑性吧！所以，我选择了专注的倾听其他成员的发言，并且记录加计时，同时，我也会在别人的基础之上补充自己的想法。我们那一组两位帅哥加两个美女，灰常和谐啊，大家没有争执，都是各抒己见，并且会有总结、倾听还有补充。其实我是一个很 aggressive 的人，但是我的专业更多讲求合作，所以这一次我没有表现的很强势，最后总结我也没有去抢，就推举了一个小美女替我们组总结。小美女总结得很好，不快不慢地说着，还总是说一句看一下我，我就会点头给她回应，鼓励她。最后说完了，我们组时间还有多的，所以有两个补充的机会，这个时候我就补充了一点自己的想法。基本来说，这次群面，我们更多的是合作，集体智慧呈现。别的两个组也不错，都说出了问题的实质，也都很有逻辑性。最后，讨论总结完毕了，面试官让我们每个人说一句话，陈述一下。很多人说了座右铭之类的，都很励志啊！我很汗地说了，我等你们电话……然后大家都笑了。

补充一点，面试官有 6-7 个吧，我不记得了，反正在每个角落观察我们。

二面：

说了当天晚上 12 点之前给通知，所以就没想了。和一个小师妹一起回中大吃饭……然后，刚进学校就被一个 GG 拦住，说在哪去了，大家到处找你。也要插一句，因为我从武汉过来，所以手机不能漫游了（该死的湖北移动，动感地带居然只能寒暑假漫游），所以我一面结束后就留了同学的电话。GG 说，快点回一个电话给她，然后同学告诉我，急死人了，网易刚才通知你 2 点去二面，带一份简历。我一看表，我靠，11 点 50 了！真是惊险啊，如果不是在路上碰见 GG，如果不是我同学这么热心把所有我认识的人都挂一次电话，估计我就不明不白地死了……还是赞一下我的 RP，同时气愤一下该死的湖北移动！！我想，这也可能是我和网易注定的缘分吧……

然后吃完饭，就打印了一份简历，又去网易了。还好南校这边 505 到网易只要 20 分钟。然后上午 13 位面友，

有 6 位进入了二面，而且 4 个女孩子全部都进二面了，看来女性还是有优势嘛，至少某些方面，呵呵。我是六位中第一个面试的，管他的。我这人没别的优点，就是脸皮厚，不怯场，所以我无所谓，就这么大义凛然地跟着 MM 进了会议室。然后看见了三位面试官，也是早上群面的时候见过的。他们也微笑地给我点头，其中一位帅锅还给我倒了一杯水，真是好人啊，吼吼。然后中间的姐姐就说恭喜我进入二面，就开始了半个小时的二面旅程……没有自我介绍，直接先问对于一面的感受，自己的优点等等……然后，针对简历问了很多细节。由于他们听我说我现在在武汉做心理医生（嘿嘿，我是今年 7 月份毕业的，已经工作了，勉强算应届生吧……），非要我从心理学角度跟他们解剖群面。我也汗死了，就班门弄斧起来。主要还是问简历上的东西，估计是想考察真实性吧，反正都是真的，我也不怕，就侃侃而谈。中间的姐姐一直很严肃，低头翻看我的简历还有笔试卷子，然后旁边的 GG 和 MM 一直对我笑，让我觉得还好一点。然后他们又问了一个天马行空的问题，就是不计成本，选择什么交通工具去另外的城市。我想了一秒钟，选择的是游艇，然后说了自己的理由。最后中间的姐姐说，那我就总结为浪漫、舒适、交友，我说可以这么说。然后又问了一下我对薪资的想法，等等……

最后就这么出来了，我感觉自己表现的很真实，而且我这个人向来很自恋，所以我觉得没问题的。然后就等其他面友，最后等第六个人面完，大家才一起走的，因为可以互相交流鼓励嘛，而且我又是六个人中最老的一个，当然要表现出大姐风范，鼓励一下小弟弟妹妹的成功之处，同时安抚他们受惊吓的心灵……在等其他人的时候，我居然做起了心理辅导，跟他们探讨子女教育、戒除网瘾甚至恋爱心理学等等，估计我老师要是在场，会直接把我的毕业证和学位证收回的……面试官出来叫最后一个 MM 进去面试的时候，问我，你还不走啊，我说等小师妹一起回中大。他笑了笑，说现在不会告诉你们结果的，我说那我等你电话（汗！这个成我口头禅了），面试官当场笑崩了，敢情我就一个喜剧人物了……

三面：

等小师妹出来之后，就一起回学校了，然后在学五二楼吃了一大碗河粉，好爽啊！吃完就去找其他人玩去了。吸取了二面通知的教训，我到了别人那里后，就给我同学打了一个电话，告诉她，在回家之前我都和这个号码在一起。然后就聊天去了，结果 8 点多的时候，我同学打电话来说，明天 11 点 20 三面，当时高兴死了。虽然一直认为这个电话是迟早的事情，但是收到后，还是很高兴的，吼吼！

第二天，早上起来后，也不想吃啥了，可能是来广州有点水土不服吧。就这么去网易大厦了，一看，已经开始面试了，我是最后一个，一共有三个人进入面试，有一个可爱的本科小男生，然后是和我一组的那个做总结的小美女。按照比例来看，是群面时三个小组，每组有两个人进二面，然后一半的人进三面了。坐了一下，被安排先去做性格测试，做了大概 180 题选择题，里面有 5 题智力题，其他都是那种五型人格测试题，按照自己的第一想法点就可以了。我觉得面试官都是老练的，在他们面前也不需要伪装什么，所以这些测试也是一样的。昨晚就等着了。这个时候，第一个面试的 DD 出来了，好像很紧张，说被挑战了，然后我们交流了一下，不禁自己也紧张了一下。看来自己脸皮还不够厚吧，也有害怕的时候。然后想了想，压力面试就压力面试吧，随她去。最后漫长的等待，11 点 30 多才到我，就进去了。是两位男士，也是群面时见过的，我估计是总监级别的。他们对我先道歉，说让我久等了，真是 NICE 啊……然后就是自我介绍，我说得挺长的，东扯西拉，也主动交代了自己已经工作了的事实以及自己死活要来网易的决心，还有去年也投了网易，倒在了一面的经历。然后他们一看我是心理医生，就叫我猜他们在想什么……汗死了，我就说可能两位都饿了吧，呵呵。然后胡扯了一下。其中一位男士就说，你说你去年也来了，那你后来也工作了，你也说是因为金融危机，那现在又来，我能不能理解为你很花心……我说可能两位觉得我很花心吧，但是我其实很专一的……不明就里的人肯定以为我们在讨论恋爱价值观呢。

具体问了些什么，我一时也不记得了。我感觉的出是压力面试，然而我这个人脸皮实在太厚，换言之叫心理素质太好，所以我不觉得有压力。我基本上是说啥，他们都觉得不好，但是我不怕，展开了激烈的拉锯和辩论，就是想说服他们吧……后来我发现，总体上他们在两个问题跟我纠缠：一是觉得我不是校园招聘也不是社会招聘，二是说我与岗位的匹配度不高，要对我负责等等。反正总体上来说，我说的多一点，我本来从小就是一个话痨，所以噼里啪啦说了一大堆，感觉都像垂死挣扎了。最后他们说，时间也不早了，那我开始收拾东西了，你可以继

续说，我又继续说了点。他最后说，我们两个是部门老大，我心里已经有答案了，那我会和其他人讨论一下。如果你明天晚上 12 点之前没有收到电话通知，你就可以打包行李回武汉了……我当时觉得这不是婉拒我么，就又挣扎了几句，就出来了。出来后，小男生说，你怎么进去了那么长时间，都一个小时了，我还真没概念，一看都已经 12 点 45 了……然后他说那个小美女又被叫进去面试了。我们就等了等，觉得自己希望不大，因为别人都又进去面试了，想想无所谓了，三个人一起吃个饭吧！

然后就一起走了，交流后觉得，他们都是在那两个问题上纠缠，而且那个小男生是应届生但是专业不是营销，他们就说那还不如社会招聘等等……我们当时都汗死了，后来一想先吃饭再说吧，管他的。实际上，我们三个都很忐忑的，而且要等到第二天有可能才能够知道结果。我们都一致认为，还不如二面后直接杀死我们，这个等死的过程太痛苦！

后来我提议去 K 歌，结果我们一行马上杀到了珠影的丽影 KTV，开了一个小包怒吼起来了！赞一下小男生磁性的嗓音，唱吴克群真好听，也赞一下小美女，唱王菲还有张惠妹真是好听死了！也赞一下他们能够接受我的鸭子吼啊……唱歌中间，小男生还说哎呀，唱完又要痛苦了。当时我恨死他了，因为我是一个嗨起来就忘本的人，早就将刚才的面试抛在脑后了，结果他这么一提醒，弄得我心里一紧。还好大家都还是很有娱乐精神的，最后，小弟弟还很绅士的买单了，还死活不要我们的钱，嘿嘿，以后是一个好男人啊！

就这么经历完三面了，我也不管了，当天晚上就到处找同学玩，然后第二天也排满了。加上自己没有手机，所以也不担心谁会联系我，或者不联系我。

结果，昨天，也就是三面完后的第二天，和一个 MM 在大头虾吃我最爱的越南菜，我同学一个电话过来，告诉我，网易叫我第二天四面。当时高兴死了，也纠结死了，天哪，怎么还有一面呢？然后借 MM 手机给其他两个电话，问他们收到没有，他们说还没，我说不要紧，我也刚收到的，你们再等等吧……就这么，我又要踏上痛苦的四面之旅了。我当时就在心里琢磨，既然还有一面，而且暂时就我一个人，那就表明我们三个人实在是太不理想了，所以不得不继续纠结，而不是直接给我们 OFFER。所以，四面还不够保险，有可能刷掉我，有可能要我，还要继续痛苦！想着，这么一步步走来，特别是等四面通知时，我们三个都认为，走到最后一步挂掉，是很残忍的。K 歌完之后，我联系了饭局，小男生说继续回去网申，都好凄惨啊……

我想，都走到加面的地步了，也没什么好准备的了。还是表现最真是的自己就好了吧，所以到现在为止，我也没有去想到底该怎么样去应付。我想，毕业后回武汉了，因为放不下网易，放不下自己的激情梦想，所以又回来广州继续面试，跟应届生抢饭碗，我觉得，自己还是跟广州很有缘分吧！自己在武汉的工作，是事业编制，转正之后一个月有将近 4K，而且吃住都在家里，可以折算成广州 8K 的工资了。所以，觉得自己也很勇敢，不是为了金钱和安逸，是想给自己也给自己的灵魂一个交代，所以才来了花城，所以才继续和网易的缘分吧！不管今天的结果如何，我都觉得与去年相比是一个进步，因为自己终于走到了最后，也算是突破自我吧！而且，在这几天面试中，也从面试官身上学到了很多可贵的东西，如谦和、沉稳、专业等等，也从战友们身上学会了坚持、自信、团队合作。我很庆幸自己的这一次返回广州之旅，我也觉得自己将自己的热情、执着、自信、微笑展现给了面试官还有其他战友。反正，都是一次愉快的学习过程……

现在刚刚回来，下午去四面了，其实也不叫四面吧，就是直接拿 OFFER 了。是在工作区里面，一个叫聊斋的会议室，汗一个……反正各个方面的要求都还是挺苛刻的，让我听了之后觉得充满了挑战，随时会被开掉。就这么，结束了自己的网易之旅……

现在没什么心情，就想睡觉了

4.18 全程参与网易校园招聘后的成长-笔经面经感受

从 3 月 30 日到今天，历时半个月，从网申到笔试到群面，再二三四面……今天终于等来了网易校园招聘的结果。

结果不是我期待的，经过一下午的发泄（看汪涵主持的《好好学习，天天向上》），继而上网继续搜索工作信息，我发现，在这半个月似梦非梦的纠结中，我成长了。

一、3月30日-网易网申：

看到网易的网申，已经是距离截止日期只有两三天了，“逆势大招聘”，在经济危机的形势下，这个主题一下子吸引了我，而且是与我专业非常相关的市场与销售两个职位，从大学起我就一直梦想着能在这个职位实践我大学七年的知识，那时，我感觉心血来潮。

反思一下以前做的网申都没有花太多功夫，全是一个模板，而网易有可能是所谓的大公司仅剩几个的机会了，我下定决心要好好来网申一把。首先进入界面就是几个开放问题，这要在以前我就直接粘贴面经中的“标准答案”了，这次我没有这么做，一个字一个字的敲进了自己的想法。

网申完，我就进入了应届生网的 BBS 网易版块，开始关注其它同学们对网易的相关探讨，其中发现版主 Netease 发了个贴，让对自己简历是否发送成功有疑问的向他咨询。其实我没有疑问，以前投别的公司，投了就投了，而这次，为了加深 HR 对我的印象，我也跟风把自己的简历编号提交到了版块，让 Netease 帮忙查询是否成功提交了。后来，网申的简历通过了，我都怀疑是不是这一步有帮到自己，毕竟虽然我有在西门子实习的经历撑腰，但以前网申上通过的机率太小了。是不是 Netease 在帮我查的过程中，又重点看了一下我的简历？呵呵。

二、4月2号-网易笔试

4.2号还在公司上班，中午在银座吃完饭后，走在与同事回办公室的路上。过马路时，收到手机邮箱通知有网易的笔试，让查收邮箱。我看了一眼信息就放下了，直到下午2点忽然又想起不知道笔试的时间，才打开邮件看了看。一看吓我一跳，原来笔试就在当天晚上七点。

公司的活还没干活，我赶紧先处理完手上紧急的活，边从应届生网上下了些笔试的经验题，打印出来，准备在回校的公交车上熟悉一下，统筹利用时间。下载试题的过程中，看到有些同学说在天津，埋怨网易通知这么急，自己都来不及赶回北京笔试，还有一些在武汉什么滴。暗自庆幸，还好我只是出来上班了，不在宿舍，而且考试地点离学校也近。顺便感叹了一下每个人的命运~~

晚上七点的笔试，我五点就到了清华，只是为了心理上做好准备，而网易的人事，7点才来到会场，半小时后开始考试。这点让我很不满，作为互联网三大公司之一，怎么这么没有信用？

试卷发下来了，看了看后面的四道文字题，共60分，我的心一下子踏实下来了，作为文科生，我的应该能力还是可以滴。哈，今年考了北京公务员与国家公务员，没有复习过的申论都考得不错，倒是行政测试分总差那么几分。再看前面的客观题，共20道选择题，我瞟了瞟，逻辑题比较多，为了让自己的思绪不被卷入逻辑的混乱，我先选择了文字题中分会最大的30分的先做。然后其它题也就水到渠成了。

还记得交卷的时候，坐在我旁边交卷的女生说了一句，哇，你写这么多呀，没记错的话，我那时还挺得意的。

接下来的几天，继续上应届生的 BBS，佩服有个强人竟然把考试题给搜索了出来，还是 MBA 的考试题，真是感慨，有比我还上心的人。顺便对了答案，我的弱项选择题也只错了三四的样子，我很欣慰。

说实话，自大二暑假开始就出来公司上班了，学习课外知识的时间真不是特别多了，也不是特别热衷于考证。我的笔试能力真是一般，这个时候真是怀念当年高考时的认真学习劲，人啊，还是应该多做些能不断动脑筋的事，不然脑子就退化了，如果时间能够倒流，我会不那么吝惜考证的费用，借考证的途径来促进自己的思考力。

回到网易，笔试完后，主考官表态他就是宣讲会上的人事负责人，公司会利用清明节的三天假期改试卷，过了假期我们就能收到面试通知了。也就是这个时候对网易开始有了好感，因为我知道有好多公司都不是自己改笔试的试卷的，而是交给中华英才等中介机构来看卷，网易可是利用小长假加班来改卷呀！

笔试场上还遇到一群“霸考”的同学们，最终进入考场拿到卷子了，很关注这些人，因为我是没有勇气去做

这些的，后来想想，如果要更有效率的话，不如直接去“霸面”了。想起做人事工作的朋友说的一句话“霸王考，霸王面，最后霸王拿到 Offer”！

三、4月8号3:15-网易群面

如愿的，我接到了网易的一面通知。

上次笔试的最后，忍不住性子还是冲上去问了主考官：“如果我能进面试的话，一面是群面还是单面？”，没想到，我真的通过笔试了，这时候，因为上次忍不住问了，我也知道是群面。

如果说笔试是我的弱项的话，群面就是我比较恐惧的一种形式了。4月份我参加过民生银行的群面，我这种性格，向来是谦让型的，不知道在什么时候插上自己的观点，所以在上一次的面试中我是最后一个发言的，结果可想而知。

经历过一次的失败，趁着还有一天的准备时间，我跑去图书馆借了几本介绍面试的书，主攻群面。

8号下午，我提前一小时到了网易，就在学校旁边两站的清华园。安排在2点群面的同学们看看我，你怎么来这么早啊，其实我是怕离得近反而迟到了，所以早到了一个小时。不一会，这些十几个人就一起上楼去面试了，我有了座位可以坐在沙发上。

挑了个双人沙发坐下来，心想呆会可以有人并排坐着，易于沟通，谁让我是个爱交朋友的小妞呢。坐下后，才发现网易是这么的热，估计还开着暖气吧，把西装外套脱了下来。

十几分钟后，进来一个男生，小刚，也是西装笔挺的，我们主动聊了起来，就当以后没准是网易的同事似的（后来他确实也进了网易，恭喜~）。我说，找工作不容易，以前我基本上就在简历这关就被筛下来了，估计这会北大清华的都拿到 Offer 了，竞争的人少了，我才有机会来面试的。后来得知小刚同学是南开来的，还从天津赶过来，我顿时汗~原来还有这么名牌的大学生没有找着工作。我们继续聊了聊，对他很有好感，可能因为他在气质上与我的好朋友小毛特别像，让人信赖。聊着聊着，我们这组人全齐了，我说，大家一起好好表现，合作好了大家都进网易，多好的事情呀。感觉自己话挺多滴，可能是当时兴奋吧。

三点半，终于等来了我们的群面。我们这组9个人，3个北大的，2个人大的，1个南开的，1个国际关系，1个化大再加上我这个林大的了（原来是安排8个人，有1个是调整时间安排到我们这组了，网易还是比较人性化的）。继续汗，原来名牌大学的学生们还有这么多要继续找工作滴~~竞争还是很激烈呀。

小刚同学负责抽了我们这组的题目，还体贴的读了题目，看来是有群面的经验了，不过听得出他有些紧张，江西口音夹杂在朗读里面，让我们紧张的心更加紧张了。我们的题目是关于人际关系引起的饭店利润下降的案例探讨，我吸取上次民生面试的经验，这次第一个发了言。其它同学表现赞同，也补充了很多的观点，我边听边学习别人的思路。最后个人陈述部分，面试官要求我们自我介绍，并补充案例的见解。而我，将主要精力放在了自我介绍部分，期间被一个销售的面试官打断，提醒我重心放在案例陈述上，我便顺利的结束了我的自我介绍。

群面的感觉，自我介绍还是比较重要的，不管怎么样，自我介绍准备得好，是可以让你在这9个人中给面试官多了解一点印象滴。案例部分就是看个人的观点了，话不在多，要有份量，我觉得对于我来说，这个还是很难做到的，毕竟这些分析的思路都是需要大学几年学习的积累的，而我们现在的学生，包括我自己，已经将学习的时间投入在公司的实习上，思考的时候并不是特别多。

在群面的过程中，有个本科的小MM紧张得说话接不上了，我很替她担心，仿佛看到了自己很久以前的影子，一见到人多说话就紧张，但她同时又是在“浪费”大家的集体时间，因为群面只有一个小时。没有人提醒她时间，任凭浪费，但同时大家替她鼓掌，为她加油，帮助她完成了她的陈述（这个小MM最后没能通过群面，不过我想这是成长中的一部分，没有关系滴）。

四、4.9号16:30-网易市场部二面+人事三面

群面的当晚就接到了网易二面的通知，最喜欢网易的这种高效率了，顺便操心一下网易人事加班有没有加班

费这么拼命之为滴，呵呵。晚上给诺西公司的同事发了条短信，继续请假不上班，准备网易的面试。到此为止，我挺为自己骄傲的，因为第二次参加群面，我就通过了，说起来自己还是有进步的。

同样的，我又提早了一小时到了网易前台，碰到了上次遇到的一个女孩安琪，可是她已经不记得我了，我却还记得她上去面试前对我笑了一下。这次我没有与她们说话，听她们聊星座什么滴。不一会，北大的张静来了，我很开心看到同一组群面的人一起通过了，与她一起互相鼓励了好一会，知道我们这组 9 人的群面中至少进了 5 个（后来证实是 6 个）。由此看来，真的实现了大家一起好好合作，一起进网易的理想，真开心。

四点半的时候，我被带到了市场部经理的门前，进门的时候，我问了声“刘总好”，其实是听带我进去的 MM 说他姓刘。刘总让我在他翻简历的时间里自我介绍，我还没说完，他就问了我是哪里人，哪年出生之类的问题。之后一个问题比较关键：市场推广分为品牌、活动策划、公关三个方向，你愿意做哪个？

我：我想做活动策划。

刘总：那你就策划一个网易推广的活动吧。

我：Blablabla....

刘总：嗯，我觉得你还是适合做公关。你去隔壁找人事的再谈谈吧。

老实说，这一个关键问题我回答得不好，因为我的简历上写的都是品牌、公关类的关键字，自己回答时却是想做活动策划，没有结合自己的优势。不过这都是后话了，所以说反思是很重要滴。

找人事谈谈就是网易的三面了，我在门外等了半个小时吧，等到了人事的罗旭（可能是这个名字）。

人事说，我们见过二面了吧？

我说不是，确切的说是三面了，哈，我比别人多一面，因为我笔试完后还找您问如果笔试过了一面是面什么呢。

然后人事就和我探讨网易为什么今年的宣讲没去年号召力大，人事压力大，群面时的那个本科 MM 被网易 BS 了，会怎么想之类的。

我内心其实很忐忑，心想这个人事怎么不问我面试的问题，光探讨网易的人事问题呢？？疑惑中放松了警惕，以为真的是在聊天了，真心的说了说我对压力的看法、自己如何排压等等，面试就结束了，看看我的手表，面试时间没有上一个同学的长。

回家等候四面的几天时间里，我一直在思索我的二面和三面表现如何，也在应届生 BBS 里逛逛，听说有些同学没有经历三面，直接部门面完就回去了，心里稍稍舒坦，而且自己面了两个在群面就是自己的面试官的人物，应该还是比较幸运的。不过想想，网易人事，至少罗旭，也够专业的，我看过一本人力资源的书，最高境界的面试就是让面试者放松自己的心情，这样子回答出的内容就比较真实了，而我，在罗旭给我聊人事的过程中，完全不太在意这是在面试了，其实每个问题还是有设计的思路的，不过，这样也好，至少我的为人也是这样的，比较真诚，希望在真诚中找到自己的好东家。

五、4月12号14:10-网易四面

接到四面的电话还是在 KFC，说是让复试，特意问了 HR 要不要特别准备些什么，人家说不用，我还以为是过去签 Offer 了。不过上网看了看面经，折在终面的人还是有的，自己也好好重新的准备了一下新鲜的自我介绍什么的。

这次不知道是不是终面，也不知道是面试的对象是谁，反正就是什么也不知道。

坐在网易的前台沙发，看着前台今天可真忙碌，签到的时候瞟了瞟上午面了哪些人，是哪面的，大概有个底，嗯，今天是见市场部的面试，看来自我介绍要好好选择一下用哪个版本了。前台说是 VP 面，我还不明白 VP 是什么，面完后回来上网补充了些 VP、EVP 等等的知识，顺便感叹下自己在外企这么多年，还没有一个前台知道得多，怎么说俺也是做过前台的人呀（哈，这年头，什么都很好奇去尝试一下，造就了我生活丰富的经历）。

等待的时候又见到了安琪同学，真是缘份哪，我俩还是相近的发型。她又是安排在我的上一个（不知道最终拿到 Offer 没有，希望不会像我这么倒霉）。还遇到一些面试的，是参加法务专员的面试，今天安排的笔试

+群面，真是感慨网易的人事这么忙，刚快结束市场销售的招聘，这边又开始法务专员了，同样是校园招聘。

安琪面完出来的时候，我看了看表，好家伙，半个小时呢，我面完出来的时候一比较，才 15 分钟的样子，我哭（后来知道还有面了十分钟出来的）。

面我的人是要杨总，VP 就是副总裁的身份。留着个山羊胡，又让我想起我的某个同学，这个 Style 我还是比较欣赏的，心想，找工作就像是相亲，应该投缘吧。

四面主要是针对简历的部分，我看到我的简历都被 Highlight 了很多部分，主要是有公关、品牌等关键字的部分。拼命回想那些与工作有关的内容，因为我是个对过去的事情记性不太好的人，更多关注未来要做的事情。

杨总慢慢的翻阅我的简历，我不知道要不要开口说话，后来还是等他先开口。一开口就回答了哪里人，哪年生，有什么缺点，还有什么缺点之类的，事实证明，是不是我太坦率了，把缺点当缺点说，最后也被缺点淘汰啦。所以人哪，还是不要太真诚了，嘿嘿，还是要捡优点来说成缺点滴。

再就是问了我怎么当上了奥运志愿者主管，为什么要入党的个性问题。其实对于入党我觉得自己回答得还挺好的，因为我真的想当刘胡兰那般的好党员，可能在别人眼里听看来就是有做文章的意思了吧，是不是太做作了？不管了，反正这轮已经被 PASS 掉了，我也特别怀恨于杨总，不知道自己哪里表现得不好，冤死吧~~

六、4.17 号-等待网易出结果

在公司上班的时候，顺便瞟瞟应届生 BBS，一下子看到网易今日帖子窜到了 100 多，我知道有状况了，上去一看，原来是 TCCZ 的网友发起了一个等待结果中的游戏，真是有创意。

上去看了几次，也写好了回复，可是每次都删掉了，还是觉得自己没有大家幽默吧，哈，原来我是个严肃的人，严肃的人适合做市场推广么？还看到 Addigo 的回贴，也很搞笑，自己也就是赞赞，最终又删了回复，继续工作。

晚上七点时，一起群面的同学发短信问收到结果没有，我说没有。之后一直担心所在的屋子里头是不是没有信号之类的，然后一直没有接到电话。看论坛 Addigo 等如愿的收到 Offer 了，论坛上好多活跃的网友也陆续接到了，我想我没戏了。带着不甘心，晚上十点就睡了，因为实在没什么想做的。十一点多，收到小刚同学的短信，他在十一点收到网易的 Offer 了。好家伙，我又睡不着了。

第二天早上，亲爱的说，别着急，可能是分批通知滴，咱再等一天吧。我知道，他比我还难受，因为在他眼里我永远是那么优秀，他不相信经历过四面的我，最终还是要与网易擦身而过~~亲爱的说，其实他这几天，一听到手机响，就马上抓起手机，怕错过了我的好消息，但是又不敢问我，怕我有压力，我在心里哭了，我有个多么好的 Honey!我说，如果网易录取我了，我就嫁给你，哈哈。

七、4 月 18 号-盼到网易的结果

本来这个标题是想说“收到网易的拒信”滴，嗯，最后突出“盼”字吧。

其实也没盼多久，在其它人收到 Offer 的第二天，就收到网易由中华英才网发出的拒信了，诸如你的表现很专业，但是知识结构什么什么不满足什么的，看完有点心酸，半个月的付出，终面被拒，连个网易人事的拒信的电话都没有，讨厌看到中华英才网的统一格式通知。

这半个月，已经没有去关注别的公司的招聘，一心一意准备网易。被拒后，下午看了湖南的几个综艺节目，整理好情绪，一下子又投了好几个公司的招聘，人还是要向前看的。希望还能遇到像网易这样的公司，这样我梦想的职位，值得我专注的付出，得到不一样的结果。

八、后续

从昨天开始写这个总结，现在终于快完结了，算在一起，大概也就花半天时间吧。除去给导师写书的部分，这或许是我写过的文章里，最长的一篇了，原来我还是这么有耐心滴，以此纪念这个让我怀念之旅吧，这半个月，

就像做梦一样，很奇怪。

回宿舍的路上，给在湖南的妈妈打了个电话，告诉她网易被拒的坏消息，没想到妈妈说，她其实也不喜欢这个“做网页”的公司，去不了就算了，工作慢慢找，不要急。当时又有点想哭，才知道自己一直是没有调整过来的，毕竟这是一个自己投入那么大心思的事情，我可能着魔了吧，我还给网易广东 HR 写了封信，如果别的同学有好几个 Offer，最后不去网易的话，可以联系我之类的，呵呵，其实很搞笑，人家都会关注你么？

与此同时，更爱我的妈妈，总是在我需要的时候说出那么朴实的话，尽管我内心对网易特别有好感的。我对妈妈说，我要找个好工作，把第一个月的工资让她去打麻将、买彩票，妈妈好开心的不要不要。又想起昨天在电话里告诉 Honey 这个消息时，他也很忧伤，我还反过来安慰他，尽量装得开心。

“Honey,我不能嫁给你了，因为网易不要我。”

“傻丫头，你说的是网易如果录取你了，你就嫁给我，而不是说，网易如果不录取你，你就不嫁给我。所以这个话是：如果网易录取你了，你就嫁给我，如果网易不录取你了，你也要嫁给我。”

哈哈，我可爱的 Honey，真是个好男人，不愧是个培训讲师呀。

九、祝福+再接再厉

和朋友说起，进了网易的终面，最后换来的只是中华英才网发出的拒信，估计是系统自动生成的。很遗憾，网易 HR 最后还是留给我一个不好的印象。

不过也知道面试就是有喜有忧的，祝福所有经历过这些的朋友最终拿到了自己理想的 Offer，也对同样努力过但最后被拒的同学们打声招呼：不要紧，在网易这里我们成长了，咱们继续加油！

附录：更多求职精华资料推荐

强烈推荐： [应届生求职全程指南（第十六版，2022 校园招聘冲刺）](#)

下载地址： <http://download.yingjiesheng.com>

该电子书特色： 内容涵盖了包括职业规划、简历制作、笔试面试、企业招聘日程、招聘陷阱、签约违约、户口问题、公务员以及创业等求职过程中的每一个环节，同时包含了各类职业介绍、行业及企业介绍、求职准备及技巧、网申及 Open Question、简历中英文模板及实例点评、面试各类型全面介绍、户口档案及报到证等内容，2022 届同学求职推荐必读。

应届生求职网 YingJieSheng.COM，中国领先的大学生求职网站

<http://www.yingjiesheng.com>

应届生求职网 APP 下载，扫扫看，随时随地找工作

<http://vip.yingjiesheng.com/app/index.html>

