应届生求职网
www.yingjiesheng.com

2022 应届生校园招聘

搜狐畅游篇

应届生论坛搜狐畅游版：
http://bbs.yingjiesheng.com/forum-2729-1.html

应届生求职大礼包 2022 版-其他行业及知名企业资料下载区：
http://bbs.yingjiesheng.com/forum-436-1.html

应届生求职招聘论坛（推荐）：
http://bbs.yingjiesheng.com

目录

第一章 搜狐畅游篇简介.....4
1.1 搜狐畅游简介.....4
1.2 搜狐畅游文化.....4
第二章 搜狐畅游笔试资料.....5
2.1 搜狐畅游 2019 校招笔试题-数据挖掘工程师笔经.....5
2.2 2012 北京 搜狐畅游 笔试 题目揭秘~.....9
2.3 我来发发 搜狐畅游德语小语种的试题哈.....10
2.4 10 月 16 日搜狐畅游 Java 开发沈阳笔试.....11
2.5 东北大学搜狐畅游“产品项目专员”笔试题目.....11
2.6 济南 java 笔试题.....12
2.7 搜狐畅游市场营销策划天津笔试题目.....12
2.8 搜狐畅游文案专员最新笔经.....13
2.9 搜狐畅游 一程序员.....14
2.10 搜狐畅游英文翻译笔试.....14
2.11 搜狐畅游 校园招聘笔试题.....15
第三章 搜狐畅游面试资料.....16
3.1 剧情策划师职位面试经验分享，电面.....16
3.2 C/C++开发工程师 - 面试经验分享.....16
3.3 热腾腾的面筋分享，一共两面.....17
3.4 运维工程师职位面试经验分享.....17
3.5 搜狐畅游企业面试经验小结.....17
3.6 hr 实习生的面筋分享.....18
3.7 数据分析师 - 视频面+hr 面经验分享.....18
3.8 测试工程师面试.....18
3.9 游戏客服专员面试.....19
3.10 数据分析师面试.....19
3.11 畅游管培生一面.....19
3.12 搜狐畅游 2014 营销专员面试归来.....20
3.13 12 月 18 日搜狐畅游天津公司面试.....21
3.14 搜狐畅游 产品项目专员面试.....21
3.1512.3 搜狐畅游英语翻译面试经验.....22
3.16 BJ 搜狐畅游一面面经.....22
3.17 天津搜狐畅游面试归来.....23
3.18 我的畅游面试--一点都不畅。.....23
3.19 我和搜狐畅游的羁羁绊绊---记 sohu 三次面试经历.....25
第四章 搜狐畅游综合求职经验.....28
4.1 搜狐畅游笔试+面试经验分享.....28
4.2 2015 搜狐畅游校园招聘 offer 大揭秘.....29
4.3 关于畅游的三方以及其它各种东西的解答.....31
附录：更多求职精华资料推荐.....32

内容声明：

本文由应届生求职网 YingJieSheng.COM（http://www.yingjiesheng.com）收集、整理、编辑，内容来自于相关

企业的官方网站及论坛热心同学贡献，内容属于我们广大的求职同学，欢迎大家与同学好友分享，让更多同学得益，此为编写这套应届生大礼包 2022 的本义。

祝所有同学都能顺利找到合适的工作！

应届生求职网 YingJieSheng.COM

第一章　搜狐畅游篇简介

1.1 搜狐畅游简介

我们创造游戏，我们生产快乐！
中国领先的在线游戏开发和运营商——搜狐畅游（NASDAQ：CYOU）诚邀你的加入！

畅游是
中国领先的在线游戏开发和运营商，于2009年4月强势登陆纳斯达克全球精选市场，被华尔街誉为"2009中国第一IPO"！多年来，公司始终坚持"第一精品、第一在线"的目标，以玩家为本，凭借领先的自主研发技术平台与顶级的运营团队，推出了多款精品网游，并成功将其推向了东南亚、欧洲、北美等多个国家和地区。我们的2009年收入约2.7亿美元，迄今为止，游戏的总计活跃付费账户数279万，总计注册帐户数达9820万，稳居国内网游市场第一阵营。

我们有
中国武侠网游扛鼎巨作《天龙八部2》，与乔峰、段誉、虚竹共闯金庸武侠世界；
人见人爱花见花开的《鹿鼎记》，和韦小宝韦爵爷及七个老婆一起吃喝玩乐；
人气火爆囧事不断的《大话水浒》，窥视108个好汉的绝密心事；
港漫经典民族骄傲的《中华英雄》，助华英雄退强敌扬威名；
东方仙侠一见倾心的《剑仙》，感受神仙斗法的绝对魅力；
古典与科幻完美融合的《古域》，穿越古今知5000年天下事；
中国首款武侠竞技网游《刀剑英雄》，成就万人景仰的功夫之王。

你可以
享受业界有竞争力的薪酬待遇和轻松惬意的工作氛围；
与平均年龄不足26岁，搜狐旗下最年轻的公司团队共同奋斗；
接受全面细致的职业培训，亲享导师面对面的耐心指导；
通过管理、专业、项目三轨晋升通道，找到最适合自己的发展道路；
参与内部选拔竞聘，全面体现自己的创意能力；
拥有海外工作派遣机会，丰富自己的工作经历。

加入搜狐畅游，我们与你一起生产快乐！

1.2 搜狐畅游文化

核心价值观：

主动·执行　团结·进步　坚持·挑战　传承·制度

使命：

通过互联网，让人类生活更加美好

Different Life

口号：

我们创造游戏，我们生产快乐

永远追求卓越

目标：

第一精品、第一在线

让每个部分的品质和档次，都领先世界

要成为一个世界性的知名品牌

第二章　搜狐畅游笔试资料

2.1 搜狐畅游 2019 校招笔试题-数据挖掘工程师笔经

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2018 年 9 月 16 日

地址：http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2162758-1-1.html

又是打酱油的我，辛辛苦苦投简历，好不容易拿到在线笔试，而渣渣的我什么都不会，只能当长长见识，看看别人家的笔测题是啥，顺便当当笔测题的搬运工吧。

19:00-21:30 的考试 150 分钟

题目分：

基础能力－单选题 10 道

基础能力－资料分析题一－5 道

基础能力－资料分析题二－5 道道

专业能力－单选题 10 道

专业能力－多选题 5 道

专业能力－填空题 5 道

专业能力－问答题 2 道

专业能力－编程题 2 道

基础能力－单选题

1.问你不是金庸的小说的有哪个

a. 鹿鼎记

b. 天涯明月刀

c. 侠客行

d. 天龙八部

2. 以下哪个游戏不是战网平台的
a. 炉石传说
b. 荒野求生
c. 不记得
d. 不记得

3. 游戏中的自主渠道指什么

4. 问了 rpg

5. 问了 arpg

专业能力－单选题
1.以下哪个是非监督学习？
a. Word2vec
b. KNN
c. SVM
d. Random Forest

2.HMM 的无监督预测方法是（ ）
a. 前向－后向算法
b. 梯度下降算法
c. EM 算法
d. 维特比算法

3. Minkowski 距离描述

4. 有 10 个顶点的有向完全图有多少条弧
a.80 b.90 c.100 d.45

5. 以下哪个是深度学习中神经网络的激活函数（ ）
a. Dropout
b. Sin(x)
c. ReLU
d. CE

6. Hadoop 运行模式不包括（ ）
a. 中心版
b. 伪分布式
c. 单机版
d.分布式

7. 每月出生算等可能，甲乙丙丁四人，至少 两人式同一个月份生日的概率是（ ）
a. 41/96
b. 55/96
c. 90/128
d. 72/128

8. 那个分类方法可以较好的避免样本的不平衡问题？
a. 支持向量机
b. bayes
c. k 近邻
d. 神经网络

9. 关于决策树算法错误的是（ ）
a. 决策树算法可以处理连续变量
b. CART 中生成的是二叉树
c. 决策树的损失函数是信息熵
d. 决策树算法适用于分类和回归问题

10. 总体分布是左偏的，期望是 18000，标准差是 1000，
取 n=400 的样本，问
样本均值的分布是左偏还是正态分布？标准差是 50 还是 1000？

专业能力－多选题
1.需要数据归一化处理的是（ ）
a. 线性回归
b. 朴素贝叶斯
c. 决策树
d. k 均值

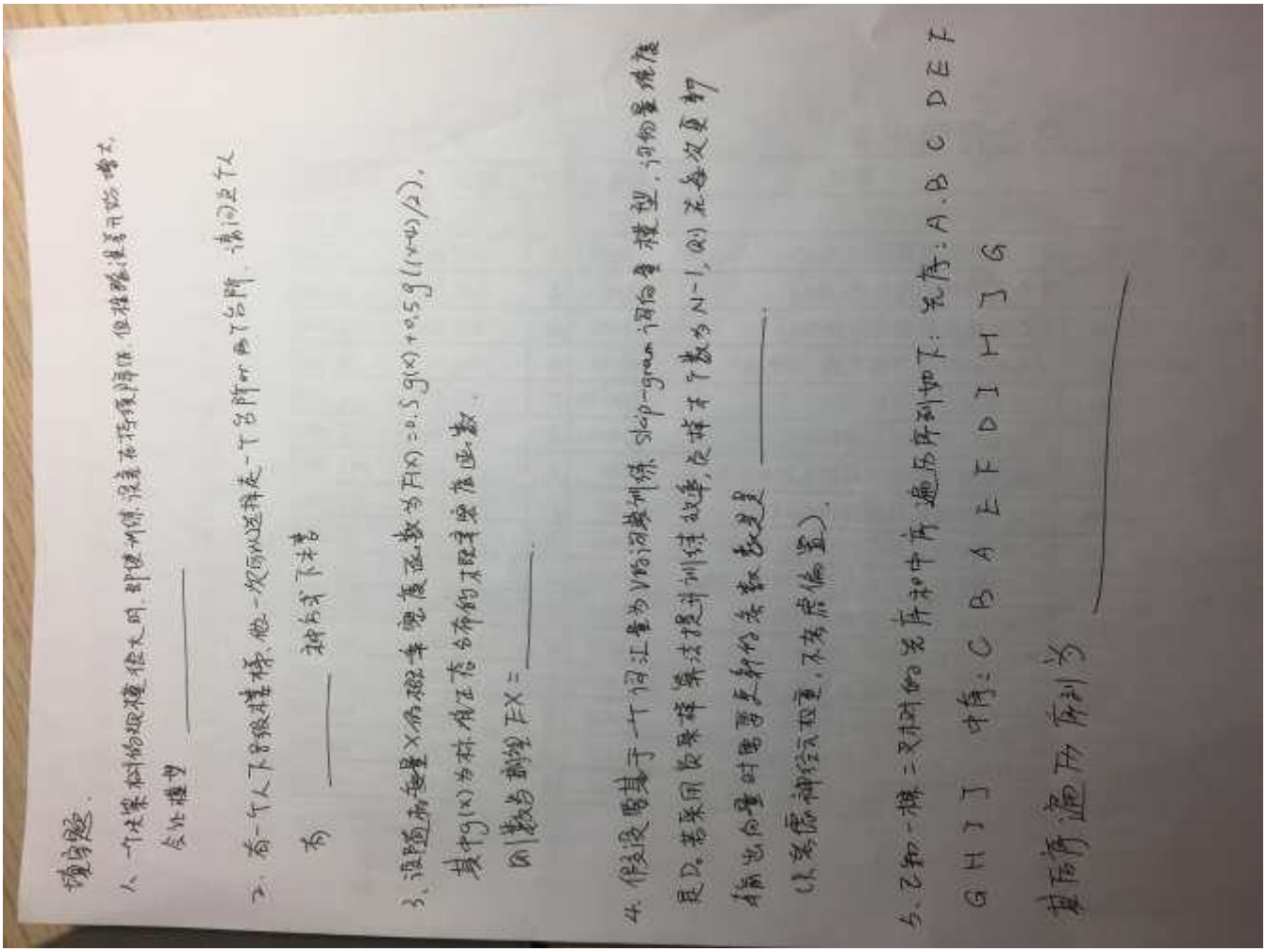
2. 缓解过拟合的方法有（ ）
a. 减少训练样本
b. Batch normalization
c. Dropout
d. 正则化

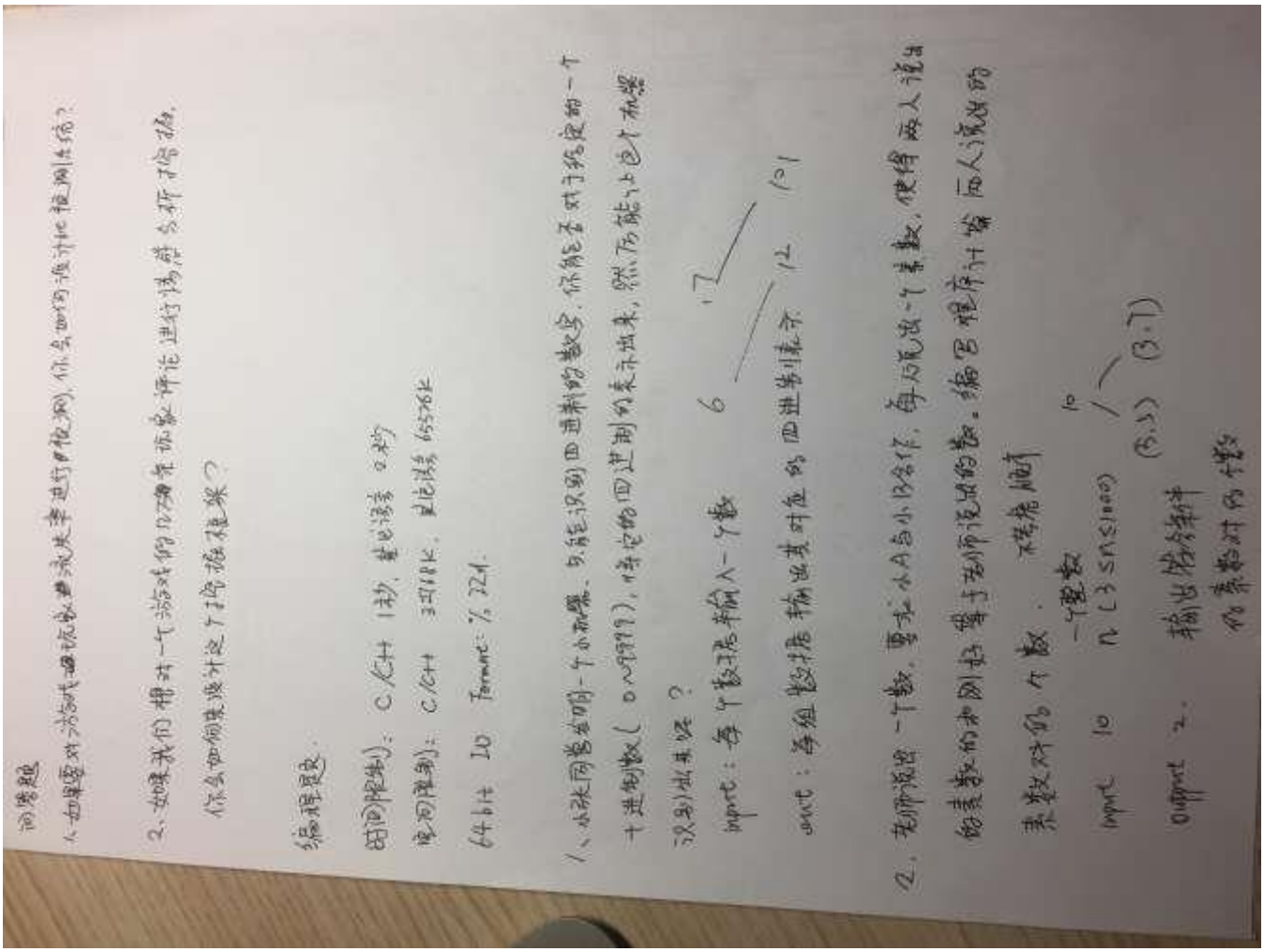
3. 反向传播算法在进行误差更新时，神经元的误差更新与哪些因素有关？
a. 上一层相关联的神经无误差
b. 神经元输入
c. 网络权重值
d. 神经元激活函数

4. 哪个是生成式机器学习模型
a. 朴素贝叶斯

b. 高斯判别分析
c. HMM
d. 卷积神经网络

5. python 支持的可变数据类型？
a. list
b. dict
c. tuple
d. char


填空题.
1、一个决策树的规模很大时，即使剪枝，没有充分预期，但推断速度还比较快，会比模型 _____
2、有一个人下楼梯，他一次可迈两个台阶，也可迈一个台阶，请问走完 n 个台阶有 _____ 种方式下楼
3、设随机变量X的概率密度函数为 $f(x)=0.5g(x)+0.5g((x-4)/2)$，其中 $g(x)$ 为标准正态分布的概率密度函数，则数学期望 $EX=$ _____
4、假设有基于一个词汇量为V的词袋模型 skip-gram 词向量模型，词向量维度是D，若采用负采样法提升训练效率，在样本个数为N-1，负采样个数为N-1，则不每次更新输出向量时需更新的参数数量是 _____
(只需神经元重，不考虑偏置)
5、已知一棵二叉树的先序和中序遍历序列如下：先序：A B C D E F G H I J 中序：C B A E D I H J G
其后序遍历序列为 _____



1、如果要对游戏进行测试，你会如何设计测试系统？

2、如果我们将对一个游戏的反馈看成客观评论进行场景分析与评估，

你会如何设计这个评估程序？

编程题：

时间限制：C/C++ 1秒，其他语言 2秒

空间限制：C/C++ 32768K，其他语言 65536K

64bit IO Format: %lld

1、小张同学发明了个加密，只能识别四进制的数字，你能否对给定的一个十进制数（0~9999），将它的四进制的表示出来，然后能比色个加密识别出来吗？

input：每个数据输入一个数 6 7

output：每组数据输出其对应的四进制表示 12 101

2、老师设置一个数，要求小A与小B合作，每次选一个数，使得两人选的数字的和刚好等于老师设置的数。编写程序计算两人选出的素数对的个数 不考虑顺序

一个整数 10

input 10 n (3≤n≤1000) (5,5) (3,7)

output 2 输出符合条件的素数对的个数

希望帮得上下一届或者春招得同学。

2.2 2012 北京 搜狐畅游 笔试 题目揭秘~

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2012 年 10 月 23 日

地址：http://bbs.yingjiesheng.com/thread-1573481-1-1.html

上周日在北科大笔试的畅游管培生一职 各位收到面试通知了吗？~~~~

题目分为三大类： 专业知识 + Savile focus + 托业英语

专业知识（4+1 选择，60min）：大致问你的情况：工作实践经验；
3-5 年职业目标，职位如何帮助你实现；
决定你成长有意义的几件事儿；
独特的经历，如何能推动畅游的发展；
若你为管培生小组组长，带领 10 名管培生设计商业计划书，如何计划分配

职业测评 72 题 20min 有内置检测

托业英语：20min 不难 抓紧时间就够~~~

机试主要就是要抓紧时间 不然时间一到就自动交卷了~~~

各位有收到面试通知的没？~ 收到通知下哈~~~

2.3 我来发发 搜狐畅游德语小语种的试题哈

先说点琐碎的，在北大教三 408 考试，全是考翻译的，貌似最少的是土耳其语，只有一个人来考，西语好像是 2 个人，貌似俄语也不多，德语挺多的，估计有 10 个吧得。。。后来来了好多本应在其他考场考试的童鞋们，他们对应的考场没地只能来我们这了，最后貌似坐满了:78)
下面说说笔试，1 个小时的时间，可以使用电子词典。
考试第一题是写成你玩过的五个网游，大概五分。
第二题是汉译德，85 分，疯掉了。。。题目暴多，先是 6,7 个的短翻译，我记得第一个是翻译：柔丝八卦披风（装备），第二个是：修罗七星钉（武器），后面还有招式什么的，有的具体到什么单体施放，回 5 万气什么的。。。反正又多又难，好吧，我承认我是学艺不精:110) ，做完这些，2 段大概 150 字的翻译，第一段应该是天山派掌门的自述，说什么本门派功夫是外家拳法，打击敌人时附带冰冻伤害，轻视他们的敌人都已归西，天山派弟子都是天生的杀手什么的。。。反正我是没翻完，觉得好难啊:tk_09 。第二段应该是剑仙里面的任务，可惜我没玩过啊，说什么剑神宫外面有怪物，请少侠杀八只闪电豹什么的，具体的大家自己找游戏看看吧。。。第三段是关于游戏里保险箱的，说是锁了以后能存钱，但取钱必须得等到解锁申请后的三天什么的。。。
德译汉相对来说就是小 case 了，翻译关于组队界面和建立队伍界面的使用说明。。。
总的感觉这次考试关于武侠的东西灰常多，时间很紧，我能力有限，很多没有答完，估计没戏了:tk_01 ，所以写这个东西给后面的学弟参考下吧~
找工作的路漫漫，吾将上下而求索。。

2.4 10 月 16 日搜狐畅游 Java 开发沈阳笔试

选择题都是基本的 JavaSE，数据结构，数据库，填空是各种二叉树，
大题 JavaScript 中的闭包是什么？
线程死锁是什么，怎么避免？
线程是什么，线程有哪些状态，都是什么关系
用 Java 写冒泡排序法
最后一个是定义一个整数 N，不用本地变量和循环，输入 N，2N，4N，8N，一旦大于 5000，倒叙输出这些数，我没写出来，求大侠指点
例： N=1000
N 1000
2N 2000
3N 3000
4N 4000
4N 4000
3N 3000
2N 2000
N 1000
输出成这种效果

2.5 东北大学搜狐畅游“产品项目专员”笔试题目

“搜狐畅游产品项目专员”笔试归来，给大家尽量说说都考了些啥，希望能对找工作的各位有些帮助。
第一部分：
语言理解题型，
问一些句子的理解问题，一个句子里的“它”指的是什么，整句话有什么含义；
选句填空，这次考的是“梵蒂冈教堂虽小，但五脏俱全\五颜六色\……”把觉得正确的词选到空里；
还问了一道“甲说：有才华的人都命短。丁反驳说：白居易 6 岁可以吟诗，活到 74 岁。甲接着说：我服输了。问你甲是什么意思？
A、
甲不想招惹丁；B、丁的话很好的反驳的甲；C、丁很有权威；D、甲很谦虚；
第二部分：
数字计算题型，
给出了一个汽车销量前 10 的表格，根据表格问算数的问题，总共销量是多少？这个牌子是那个牌子销量的几倍，都很简单。
另外一道计算题，还是汽车相关的，不过这回这段话比较像新闻联播里常出现的话，我国汽车产销多少多少，同年增长了多少多少，balabala 一大堆，其中包括轿车、客车、载货车的产销量，又罗列一大推数据，开始让你简短归纳一下这段话，然后就是计算题，其中有一道貌似要求 1.2 的 10 次方，考前就让把手机关了，哎~算吧~
第三部分：
逻辑测试题型，
和一般网上做的逻辑测试很像，有图形的，有数字的，找一下规律，听起来有点简单，不过还是有一道题我没搞懂，哎，丢人了……
第四部分：

能力测试题型，
俺尽量回忆一下原题，可能题目的顺序和措辞会略有不同，但都是题目大概的意思，见谅呀。
第一题：请用 3 句话来为 70 岁的爷爷奶奶解释什么是服务器。
第二题：假如你要去收留院给儿童们做活动，你要怎么做这个活动。
第三题：要你调研网游付费方式，你会怎样调研，并写出你想到的网游付费方式。
第四题：假如让你举办一个网游发布会，这款网游是 2D 仙侠的，面向年龄层 18 到 21 的二三线城市的玩家设计……问你如何开这个网游发布会，有什么想法。
第五题：问你深入玩过哪款网游，3 句话概括一下这个网游的特点。
第五部分：
英文翻译题型，
大概就是介绍一个网游的故事背景，主线剧情啥的，俺的英文很一般呀~只能看懂这些，蒙了一点就完事儿了~
第六部分：
选做题型，
做到这里，俺的时间就剩下最后 5 分钟了，草草的读了一下题，胡乱的写了一下自己的想法，所以对题目的记忆也有点乱，大概说下题目意思：
你要在游戏里做一个元宝商店体验活动，你要怎么策划才能让客户更好的体验，估计是在问怎么把这个单元做好做大吧，估计要列出个 1234 来，因为这道题分数是最高的 20 分。

以上就是俺“搜狐畅游产品项目专员”笔试的内容，希望能给大家一些帮助，题目的答案也基本上是“仁者见仁智者见智”，俺也不在这儿献丑俺当时是怎么答的了，另祝找工作的各位同学都能如愿以偿，找到自己心仪的工作，谢谢大家~

2.6 济南 java 笔试题

刚刚回来，趁着新鲜把能问答题题目写下來。
1.写出几个容器类的区别和特性
2.关于设计模式的，要求根据一个具体实例选取合适的设计模式
3.写出多线程类的两种声明方式。
4.写 sql 语句，考察的是 having 和 group by
5.一道开放性题目，根据一个故事讲讲感想，团队合作方面的
6.程序填空，找出一个字符串中最长的连续数列。
选择题感觉比较难，主要是不定项选择，考得一些 java 的基础知识还有一些具体类库的使用等等
填空还好，二叉树继承还有道智力题。
判断做的也一般，记得考了 j2ee 方面的两道题，其余忘记了。打错的要写出理由。
总体做的一般，很多基础知识记不大清楚了。

2.7 搜狐畅游市场营销策划天津笔试题目

刚刚参加完搜狐畅游笔试，凭记忆发些题目：
第一部分：单选题，20 分，好像是 5 道，主要问的营销方面的专业问题，如营销策划的中心什么的
第二部分：多选题，10 分，两道，其中一道是：一般网游测试会经历那些阶段，选项有技术封测、巨变封测、开放性公测、一般公测等等

第三部分：简答题，70 分，7 道
1、分别用一句话从长相、性格、生活态度三方面描述自己。你有什么强项、弱点等等
2、近 5 年你做过的最疯狂的事情是什么，有什么意义和收获
3、近 3 个月最火的人物、网络词汇、营销事件、网络游戏、电视节目，并用一句话概括其火的原因（如：最火的电视节目——江苏电视台非诚勿扰——美女效应）
4、网游营销策划和传统行业营销策划有什么异同
5、网游宣传中，网络媒体、杂志平面媒体、广播电视媒体各有什么功能，投放时应注重什么，还有什么其他宣传方式？
6、如果让你对《古域》进行营销策划，你什么思路？
7、用 3 个月时间，让网游《鹿鼎记》家喻户晓，你怎么做？

2.8 搜狐畅游文案专员最新笔经

早上七点起床，收拾完毕就向北大出发了。今天还好，不算太冷，但是想起将要举行的笔试，还是有点紧张。11 点，文案专员。说真的，我只玩过一些简单的网游还有单机游戏比如《仙剑》《斗地主》什么的。对于网游的新闻，我还真是不了解。报了名却不复习，有点太对不起看得起我的公司了，于是，昨天恶补了一下相关的知识，到底怎么样，心里还不是很有底。 九点半左右，到了北大，人还真是不少，光是文案专员的就有 118 人，全国总共才招 16 个，看来我没有多大希望啊。进了考场，拿到题一看，有点昏。擅长玩网游的人可能觉得还好，但是我就不太清楚了。知识面很广，但考题有点偏。现在大致将其整理如下（节选），希望对以后考畅游的同学们有帮助。

时政类的有：2009 年（ ）台风使台湾受到巨大损失，2009 年韩国发射了（ ）火箭是（ ）支持的。

文学类的有："海纳百川，有容乃大，壁立千（ ），无欲则刚。"给汉字注音：嬲（ ）罧（ ）（说实话，注音这个有点变态，估计就是考大家认不认识火星文）

八卦类的有：前段时间传出因减肥暴瘦照片的人是（ ）（选项有 王小丫 李湘 鲁豫 .....） 没有参加《建国大业》演出的有（ ）（选项有刘德华 章子怡 范冰冰.....） 没有代言网络游戏的有（选项为周星驰 李连杰 刘谦 刘亦菲）

除此之外，几乎全部是专业的了，例如： ORPG 是在线角色扮演游戏，那 ARPG 是什么； 公测 OB 的 OB 全拼是（ ）；写出暴雪的至少两款游戏（ ）；写出至少两款可以联网的掌上游戏机类型（ ）；以"非主流""权威""美好"造句；以"同城交友"为宣传写广告语；给以"帮斗争"为主要内容的游戏取名；还有一些就是网游运营商有哪些，以下哪些不是同一游戏类型，以下哪些不是同一游戏机类型，等等。

大题还有：2.5D 网游与 3D 网游的最大区别以及它们的优缺点；说说网游官网所起的作用；如果《牛郎织女》仙侠网游请赵本山当代言，请写正面积极有重点的新闻稿；假设给《变形金刚》三请演员，你会选谁，请描述大体剧情以及高潮部分的设计，等等。

大致就是这样，题量并不是很大，但是还是要抓紧，对于没有任何网游经验并且对网游不了解的同学，我觉得你最好不要抱太大希望，假如实在很想去，赶快抓紧时间复习一下吧，里面有很多专业知识，不了解的是不太能回答的。

总之，适合自己的才是好的，祝大家一切顺利。我现在还在煎熬中，不知道该何去何从，只希望，未来跟我此时一样处于焦虑状态的你们，看到我这篇帖子，可以从心里多一点自信出来。毕竟，其它招考的内容都有了，而就缺我们文案专员这一块，今天，就让我来填补这一空白。加油！

2.9 搜狐畅游　一程序员

看到还没有人发程序员笔试，我就来挣点外快。:70)

不算很难，没考啥算法和数据结构，我就来回忆些要点吧：

1、第一题：一个二叉树有 N 个度为 2 的节点，问叶节点的数目。
是唯一的考数据结构（至少我看着是）

2、考很多字符串和字符串处理的细节。要注意区分字符数组和字符串。
字符串是以'\0'作为结束符。所以求长度要和字符数组区分。
考了 strcopy, strcopy 是以'\0'作为结束的。

3、scanf 和 printf。printf 只要细心，就行。scanf 考了一个我不会的：
scant("％＊d",&int_var)当时就懵了。回来查才知道＊是舍弃的意思。

4、考了引用型变量(type & var)的用法。

5、考了虚函数和继承中的多态，而且有介绍，所以简单。例如：
用子类的指针去访问虚函数和非虚函数的区别。
用父类的指针去访问虚函数和非虚函数的区别。

6、++p 与 p++ 的区别和用法。

7、两道简答：（唯一关于 TCP / IP 和数据库的东西）
a、TCP 和 UDP 分别属于哪一个协议层，二者有啥区别。
b、什么是存储过程，有什么优点。
（我这电子系的，只是临时学了点 SQL 语言阿><!）

8、最后一题貌似最难，补充程序。
告诉你用回溯法实现：1 2 3 4 5 6，六个数排成三角形，
找出所有可能使每边三个数之和相等。程序使用循环来回溯，
我这种不咋看程序的人很头疼。

小总结一下：
1、还好没考 Directx 编程，Socket 开发，D3D。
2、细节较多，不难，没啥算法。

2.10 搜狐畅游英文翻译笔试

题目分三大块

网游常识

1-描述你玩过的网络游戏，觉得有什么不足和需要改进的地方，有什么好的。
2- 写出 5 款国内的网游；
3-写出 5 家国内的网游公司；

汉译英
1- 术语：有点像武侠小说中的什么 任务、宝贝、武器、角色这类；
2- 对话翻译
3- 忘了

英译汉
warcraft 魔兽世界的两段说明，还有攻城秘籍之类的东西。

后面一段每太看明白，都没答出来，本来觉得没戏了

今天还让去面试了～

2.11 搜狐畅游 校园招聘笔试题

笔试题帖的有点晚，希望对以后的朋友能有帮助吧

选择题：

台风：莫拉克

《变形金刚 2》主题曲乐队：林肯公园

以下游戏机类型不同的是：xBox360, PlayStation, Wii, PSP

没有参演《建国大业》的明星：范冰冰

网上暴露谁减肥过度：鲁豫、王小丫、许 XX、李湘

“贾鹏你妈喊你回家吃饭！”最早出现在哪：百度贴吧、土豆、猫扑、（不记得了）

以下哪项不属于“同人志”：非正规出版物、可以免费使用、比一般的要贵、漫画的周边产品

填空填：

写出搜狐旗下两款网络游戏及其官网

海纳百川，有容乃大，壁立千（仞），无欲则刚。

拼音题：“嬲”niao(niǎo)，“鼻”méi

举例暴雪的两款网游：

写出两款不同类型的可以进行网络游戏的游戏机：

脑筋急转弯：在哪个地方可以出生入死

为网络游戏新推出的“同城交友”功能写一句广告语（12 个字以内）。

为主题为“帮会 PK”的网络游戏取名（5 个字以内）

用“非主流”、“权威”、“美好”造句（30 个字以内）

公测 OB，封测 CB 的英文全称：

简答题：

2.5D 游戏和 3D 游戏最大的区别是什么？它们的优缺点是什么？

你认为网络游戏新闻的价值在哪？

作文题：

某网络游戏公司新推出一款名为《牛郎织女》的仙侠题材的网络游戏，正式宣布请赵本山作为代言，写一篇新闻文字稿，300-500 字。（15 分）

欲拍《变形金刚 3》，挑选一名男女主角，安排剧情。（5 分）

为几个网址（都不认识）写主题关键词。（10 分）

第三章 搜狐畅游面试资料

3.1 剧情策划师职位面试经验分享，电面

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2017 年 7 月 7 日

地址：http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2107488-1-1.html

找工作大量投简历时，接到了搜狐畅游 hr 打来的电话，一开始没注意，这就是面试的第一关电话面试了。hr 问的东西面很广，基本上就是工作经历，为何离职，为何做游戏，以及对游戏的看法等等。或许是因为我简历上有作品，文案功底过硬的缘故，hr 询问的时候基本上没有询问文案文史写作方面的问题，主要话题都是围绕游戏，我的游戏经历，对游戏的各种看法等等，做一款游戏，你会从哪些方面入手等等!因为我当时没意识到这是电话面试，回答的有些随意，在回答 mmo 游戏的时候，没想起来这个就是大型多人在线游戏，回答的不好，挂在这里，被 hrpass。失败后，查了一下才知道 mmo 就是常玩的剑网三，魔兽世界等游戏，很不甘心，幸好有 hr 的 qq，卖萌纠缠了 hr 妹子之后，又获得了第二次谈话的机会。这一次我准备充足，和 hr 妹子谈了半小时，通过了电话面试，进入了第二阶段。

3.2 C/C++开发工程师 - 面试经验分享

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2017 年 7 月 7 日

地址：http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2107486-1-1.html
开始做一份小卷子，大概 15 分钟可以完成。里面的内容就是 map、vector 的使用(比如不用 clear，用循环清空这些容器)。考察 static 的成员变量的用法。考察基类、派生类的构造函数及析构函数的使 用。写完之后，面试官会对着卷子问你关于上面那些题的相关问题。然后问设计模式，问你的一些项目问题。然后说说对他们公司的理解、对自己职业生涯的规划等等。

3.3 热腾腾的面筋分享，一共两面

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2017 年 7 月 7 日
地址：http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2107485-1-1.html
一共经历了两面。第一面是个工程师，问了以前做过的项目，问了一些 Java 的细节，挺深入的，比如泛型程序设计以及编译器对于泛型的具体处理等等。二面是技术主管面试，问了很多编程思想上的问题，谈了谈 JVM 还有 Android 的系统架构什么的。然后就让回来等消息了。

3.4 运维工程师职位面试经验分享

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2017 年 7 月 7 日
地址：http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2107483-1-1.html
两个人，一个是面试官，还有一个女滴，专门做记录。 首先是自我介绍。然后，问我做的项目。然后我说我做的雷达卡项目，在这个项目中，软件部分是我一个人完成的。哎。项目经验匮乏，让我每次面试都很吃亏。没办法，现实如此。 然后，问我这个项目是如何构架的。叽里咕噜跟他墨迹半天。。。。 然后问我，这个项目中间，遇到了什么困难。我说，没遇到什么解决不了的困难。倒是我学习编译原理的时候，遇到了点困难。然后我继续说，我觉得编译原理中间，蕴含了很多有用的思想，所以我就决定学学这个，这个比较难，所以当时遇到了些困难。不过后来也都想明白了。具体说到这个雷达卡项目，当时我通信的时候，本机的 IP 弄错了，然后查错查了半天，最终解决了。

3.5 搜狐畅游企业面试经验小结

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2017 年 7 月 7 日
地址：http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2107482-1-1.html
接到面试通知后 1 周左右去石景山万达的 office 去面试，首先是 1 小时的 IQ 测试，通过之后跟两个 team leader 聊，主要是之前的项目经验，时间大概在 1 小时，然后跟部门经理聊，主要是一些个性和风格方 面，时间在半小时左右，之后就让回家等消息，过了两周左右接到通知去跟大部门的经理面试，到了 office，见到大部门经理，同时还有一个 HR 的 BP 一起，主要问了一些职业动机和一些一起 HR 常规问题。 第二天通知结果是大部门经理没有通过。

3.6 hr 实习生的面筋分享

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2017 年 7 月 7 日

地址：http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2107477-1-1.html

先后三个人和我聊天，最开始一个实习生带我去一个小会议室填了一个类似于行测的题，测智商情商的内种，之后带我进入办公的地点旁的会议室，开始年轻的 HR 问的特别细，人力包括的六部分，为什么选择这个公司，自己的经历，学校社团什么的，拆机仔细....有一个看起来更成熟的 HR 来问了问人力的六个模块，还有一两个问题，不记得了，主要是看我有什么问题想问，，，然后就结束了。。。搜狐畅游在石景山那里很高大上的样子，就是电视里的内种办公环境，可惜没要我，呜呜

人力六大模块，
为什么选择他们公司，
对招聘(某模块)的理解
自己的经历，想法，学校社团，

3.7 数据分析师 - 视频面+hr 面经验分享

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2017 年 7 月 7 日

地址：http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2107474-1-1.html

本人内推顾没参加笔试，经历一轮视频面，一轮线下面和 HR 面。面试官态度很好，不会有太大压力，一面问的比较琐碎，包括以前实习和项目的经历，游戏经历，如何选择指标去评价游戏运营情况等，还有些概率论相关问题，二面主要针对我的实习情况详细问项目，且出了几个分析场景让你思考如何解决。HR 面没问什么，就问了期望薪资，未来职业规划等等

简述你之前做过的项目和实习情况
会使用的软件等
选择三个指标衡量游戏运营情况
选三个指标去评价游戏的用户体验
根据你的实习会设置具体分析场景，思考解决方案
期望薪资，未来职业规划等

3.8 测试工程师面试

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2016 年 7 月 19 日

地址：http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2048207-1-1.html

面试过程：
1.电话面试，感觉问题回答的不错，公司面试。
2.先笔试，然后面试，一些测试工作的基本问题，个人兴趣爱好等等。
3.上级领导面试，最终通过。
面试官提出的问题：原来工作中遇到的问题

3.9 游戏客服专员面试

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2016 年 7 月 19 日
地址：http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2048206-1-1.html

面试经历：
面试一共 23 个人 大伙坐在一个小会议室里 一位来自北京的面试总监和天津地区的面试官 上来给我们讲课 介绍畅游公司
绍等
第二轮是面试官出了一个问题让我们讨论 5 人为一组是 关于客服工作 玩家突然提出的各种问题等 15 分钟 结束后 每组
话 结束后 其余 3 人可以补充
第三轮是面试官单独面试 会问你 你的工作经历 因为看过你简历了不会问废话 为什么工作经历那么长 或者老跳槽什么
面试结束！
面试官提出的问题：
就是第三轮面试 单独的面试 完全不在状态 问你的优缺点 回答的简直就是不行啊 还有上来的自我介绍 面试的要求需要

游戏

3.10 数据分析师面试

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2016 年 7 月 19 日
地址：http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2048201-1-1.html
公司在新畅游大厦，大楼很漂亮，是个土豪公司。
去的时候先是要求做 SQL 题，虽然自己感觉做的没什么问题但涂改较多，面试官就觉得 SQL 技术还是跟要求相差较远。
是 HR 和 BI 部门领导同时面的，问了工作内容。做过哪些分析项目。比较看重互联网游戏公司的分析。也会给你出题让你对游戏数据进行分析，考你的分析思路。

3.11 畅游管培生一面

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2013 年 11 月 2 日
地址：http://bbs.yingjiesheng.com/thread-1757511-1-1.html

这个版真的太冷清了 可是去面试的人也不少，所以去打了酱油的我给后来人写点经验吧。
之前智联招聘的人直接打电话问我投不投畅游的管培 我了解了情况之后就投了 本来兴趣没那么大 后来的宣讲会也没去
之前在北语参加的机试 主要是行测那些数字啊图形啊推理之类的题目 难度一般 另外就是有两个问答题，一个是回答自己的实习经历，另外一个是游戏相关吧 忘了= =
然后昨天去位于北京石景山区八宝山地铁上以西 300 米的畅游大厦面试，通知我九点半到（太早了），我掐点赶到之后，说面试在 11 点 20，气疯- - 不过幸好等待室里面准备了果盘之类的，hr 也在一边招呼 等待时间还不算

难熬。
面试分为两部分，第一部分是面对两个招聘 hr，内容是为一个大型网游做一个营销策划案，看材料 15 分钟，陈述 2 分钟。看材料之前，hr 问你可以提关于这个策划案相关的 5 个问题，他们不回答。然后就是看材料，内容包括该款游戏的背景、畅销书原著信息、目标用户、资金和团队支持、竞争对手、传播资源、销售渠道等等，一个点的信息给的都是几句话；然后附录是三个网游经典营销案例，包括魔兽和可口可乐搭配，史玉柱的地推，还有一个忘了。。。
我非学营销出身，本来也只是有兴趣知道一些营销概念，但是让我做一个完整的策划案，真的是不知道怎么回答。于是我就按照自己的思路做了一个，感觉很不专业。之后，他们根据我的策划案问了我一些问题，比如这个策划案的重点是什么，逻辑是什么，给的材料中哪个部分你还需要更多了解，为什么等等。最后问我玩不玩网页版三国杀，我说玩，他就问我网页版的三国杀有什么吸引我的点。
第一部分吭哧吭哧说完了，到隔壁继续第二部分。这部分是让你和 hr 分别扮演一个角色，我扮演市场经理，他扮演开发经理，旁边还有个 hr 围观。内容是网游还有二十天公测，但是追求完美的固执的开发经理说游戏还有好多 bug，需要一个半月才能修复。你的任务就是要推动网游按时公测，然后去和开发谈判。我是第一次遇到这种问题，虽然这两者的矛盾我懂，但是对于怎么解决这个问题却并没有经验，于是只好和他一步一步的讨论，期间试图说服他。个人感觉说得一般。。。角色扮演结束后，两个 hr 又问了一些问题，包括，你认为开发经理这个人怎么样，现在你觉得应该怎么去说服他等。
罗嗦了那么多，总结一下就是，畅游管培招的是市场经理，所以会营销方案的制作是必须的；然后就是会谈判，口才好也是考察点。
一周内给通知，我就是去酱油的，各位加油。

3.12 搜狐畅游 2014 营销专员面试归来

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2013 年 11 月 2 日
地址：http://bbs.yingjiesheng.com/thread-1757848-1-1.html

在应届生看了好多帖子，借鉴了很多经验，潜水多时如果再不做点回报一定会掉人品..=。=就来说说今天面试的情况吧。
面试时间排在下午，到后就先在休息室等候，大概提前 2 分钟时叫到 LZ,去到其他楼层进行面试。结果去后房间里的童鞋还没面完，于是又在茶水间等了五分钟左右，然后才被叫进去。一开始面试官用了大概十几秒读你的简历，就问 LZ 为什么想来搜狐畅游。。（说好的自我介绍呢~%>_<%！LZ 精心准备了很久啊摔！）由于 LZ 没料到第一个问题会是这个，大脑当机了几秒，然后开始回答。。说自己喜欢游戏啦（被面试官吐槽说是标准答案。。Orz），也喜欢营销啦，然后开始解释为什么要做营销。。说了一半被喊停，问 LZ 重点回答为什么想来畅游。。都记不起当时回答了什么了，反正一定很差劲。。还好面试官这时放过了 LZ，开始问 LZ 喜欢什么游戏。LZ 说以单机的为主啦，偶尔玩玩页游手游什么的，大型端游因为本本不给力所以没怎么玩。。（这是真的。。T^T）然后让 LZ 举个栗子，LZ 就回答仙剑古剑奇谭什么的，这时又被吐槽。。= =说为什么每个人都要跟他提一遍仙剑！（LZ 哪知道啦。。打滚。。谁让仙剑这么经典啦。。o(>﹏<)o）还说有机会介绍仙剑之父给你们认识！（姚仙咩——！）接着面试官看到 LZ 简历上写有每天坚持记账的习惯，就问 LZ 用什么工具记。LZ 说大一刚开始用本子，后来就改用手机。然后就问 LZ 用什么牌子的手机，LZ 答 SONY LT29i。。。这时重点来了。。。面试官问用日系的手机心里不难受吗！囧。。orz LZ 心里在咆哮啊！但表面还要装作一副义正言辞的模样开始理论，说 LZ 没那么愤青。。然后面试官又说，可是日本侵华的时候犯下那么多恶行啊。。。=。=然后 LZ 又就这个问题开始讨论。。。Orz 嗯，接下来问了 LZ 为什么不坚持本专业（LZ 是学金融的），怎么看现在互联网金融大热，问到有没有同学去做互联网金融。然后问到了余额宝、百付宝的问题，LZ 就是多嘴说了一句这是类似于众筹的模式。然后就被抓

住了，问到怎么看众筹模式。。还让举个栗子并分析。。= =接着又问到如何向一个对游戏有偏见的人解释游戏的合理性。面试官说他当场扮演一个八十岁的老人，让 LZ 说服他（很可爱的面试官。。=。=）最后呢，说到了做营销专员是很基础的岗位，包括要做数据分析、资料整理（举了个栗子说是要贴发票之类的。。=。=）+催各个部门的相关事务+跟项目 etc.问 LZ 能不能接受。这是当然的啦，小菜鸟要一点一点升级进化嘛。~\(≧▽≦)/
由于刚开始被吐槽了好几次 LZ 都灰心了，抱着已跪的心情接着回答，有什么就说什么也不避讳什么=。=。结果后来奇迹般地通过了，面试官还"威胁"说后面要好好表现，不然的话就算去到他的部门也会把 LZ 干掉。。囧 rz
接下来就是去和 HR 谈。都是一些很常规的问题啦，LZ 就不详细说过程了，包括让做自我介绍（终于让 LZ 自我介绍了泪奔！！）+对岗位的了解+职业规划+对公司的了解等等。然后还被 HR 姐姐夸奖了说 LZ 是当天截至那个时间表现最好的童鞋，说喜欢 LZ。。（羞..）
总结一下：一面的话，主要看你的逻辑思维能力，是否真心喜欢游戏，与人沟通的方式技巧，还有如果是跨专业找工作一定同时也要对本专业的信息有所了解啊。。Orz
二面就很轻松啦，就是跟 HR 聊聊天，谈谈你的未来规划之类的，就表现出自己最真诚和自然的状态就好啦。（表情很重要，LZ 平时与人说话是都很喜欢笑的）
对了，讲个小彩蛋。从一面面试官那里出来时忘记把登记表带出来，二面要用所以又返回去拿。然后帮忙开门的警卫哥哥笑 LZ 说是不太紧张了，LZ 回答是呀第一次来这里满忐忑的。接着警卫哥哥就鼓励了 LZ，说这些都没什么，都不是事儿！帮 LZ 打气说不是已经通过一轮了吗，让 LZ 继续加油，一定能行的！LZ 忽然就充满力量了！找工作的过程心里鸭梨真心不小，但又真的很容易被一些细小的事情感动，然后继续向前！共勉！

嗯，看起来好像乱七八糟的流水账，还是希望对大家有所帮助。毕竟应届生上的大家可以说给了 LZ 很大的帮助和鼓励，真心感谢大家（鞠躬——）也希望大家早日找到自己心仪的工作~~\(≧▽≦)/~

3.13 12 月 18 日搜狐畅游天津公司面试

我面试的是游戏服务顾问。9：00 开始，先进行大概半个小时的宣讲，之后有工作人员带领参观工作环境。之后按照报考岗位进行笔试，笔试内容大概分为网游常识，办公软件常识，句子英译汉汉译英，实例分析题题若干（例如有客户因某事投诉如何处理）等。笔试后到休息区等待笔试成绩，合格者填面试表，等待面试，面试官三人，我们是 5 人一起进去的，先自我介绍，而后面试官提问题回答。然后结束，一周之内等待 offer。

顺便问一句，有 12 月 18 号去面试的同学得到录取通知了吗？我心里很忐忑啊~~:81)

3.14 搜狐畅游 产品项目专员面试

今天有点不顺利，以前从学校到银座商城快了也就 40 分钟就能到。结果今天先是等车等了好久，然后好不容易盼了 119，死机估计是个新手，开的非常非常的慢，真是浪费这么好的车了。后来到了友谊苑小区还堵车，终于熬到了葛家庄，换乘了 102，总算千恩万谢，一个半小时，到达了面试地点——银座泉城大酒店。开门的 gg 很好，主动给俺开门，还问俺去哪里，给指明了路。
到了面试等候区已经过两点了，幸好前面有人在面试，不然影响真是不好。
言归正传，说说面试吧，首先是一面，很和蔼的 gg，说话的时候一直带着笑，而且在我回答问题的时候也一直带着笑，而且那种笑看上去就是那种很真诚，很实在的笑，一点不带职业化，让我心里很舒服，这也让我对畅游有了更好的印象，觉得如果有幸能进入这个公司，跟这样一些人共事应该是一件很舒心

的事情。一面还比较顺利，主要是问了下在校期间做过的东西，大体讲讲，还问了玩过的游戏，以及对它们的评价，还问自己对职位的看法，以及对自己的职业定位，说实话，对职业我没有长远的理想，我只觉得过好今天，做好眼前的工作才是重要的，未来的变数很大，只要过好了当前，一定会有收获的。我这人不太善言辞，觉得生编硬套也不好，就实话实说了，直接说我当前的目标就是找个理想、称心的工作。 还好，gg 没有为难我，最后很满意的给了我一张 pass 卡。

回到原来等候区，mm 让去第二面，这个问的内容跟一面差不多，但是会问一些深入的问题，比如让你谈谈对游戏行业的认识，让你谈谈关注的事情的认识等，我平时不太玩游戏，对游戏行业不太了解，也不太关注时事，就大体说了下。:87) 自己感觉这俩题答的不好。不过整个过程还是很愉快的。大约有二十分钟吧，二面也完了。gg 告诉我，一周之内给通知。

自己真的很喜欢畅游这个有活力的公司，希望能收到好消息吧。
把自己的面试经过写出来，希望对大家有帮助吧，总之面试的时候一定不要慌，要冷静，好多问题想清楚了再回答，俺就是有个毛病，经常一紧张就大脑短路，嘴巴就跟机关枪一样吐露吐露往外冒。

希望自己能成功，也祝大家好运！

3.1512.3 搜狐畅游英语翻译面试经验

中础大厦 B 座，穿过中础大厦往里走 50 米一栋新楼，路旁边的是 A 座。

上 303，找 HR 姐姐。

面试很快，不止我一个，基本上都很快。

自我介绍

问你笔试答的如何，有什么问题，如何改进。

有过团队翻译的经验没？

为什么选择投畅游翻译？

如果 150 万字，三个月要翻译完，怎么安排～

感觉总共不到 10 分钟，然后就说如果可以一周内给答复。

3.16 BJ 搜狐畅游一面面经

今天下午刚面搜狐畅游回来，发个面经。
我投的是策划，但是那天在北大笔试时，我看着产品项目专员的人好像比较少，我就笔了项目专

员的卷子。

收到面试通知比较意外，毕竟是大洋笔啊。一号下午 1 点的。

一点半到的信安大厦二层（延续以往的迟到风格:78))，发给一张测 IQ 的卷子，40 分钟交卷，基本就是语言啊，数字啊图形啊，校招到这个地步了，这些题估计都已经不在话下了。

做完题，等了一会，被领去面试。

二个 hrmm，人挺好，面的题目挺大众化的，其实可以算我第二个传统的面试（我被群殴的比较多）。基本就是先自我介绍，玩不玩游戏，你做这个职位的优势是什么，你的同学或者朋友一般怎么评价你，优缺点，有没有女朋友，为什么选北京，等等。有的题目感觉问的挺奇怪，我也搞不清到底是想考察我什么，就索性不去管了，怎么想的就怎么答，完全本色演出了。大概半个小时吧，就出来了。

面的时候特别轻松，好几次都三个人在哈哈大笑，但自我感觉回答问题的质量并不是很高，自己有许多优势似乎并没有展示出来，anyway，还是一次很和谐的面试的，希望对后来的兄弟姐妹有所帮助吧，也不枉费我敲打键盘 N 下了。

3.17 天津搜狐畅游面试归来

不太会发帖，这是第一次发帖，大家 多多关照！:110)

12 月 23 日上午，之前电话通知我八点半去面试，结果九点半面试才开始，有点小郁闷:74)

先填表，把照片粘好，然后有个人点五个人出来，带我们参观一下工作环境 。环境还是不错的！:109)

然后我们五个带进一个屋子群面，三个面试官。
流程就是先自我介绍，介绍自己的工作经历和 性格优缺点以及为什么选择这个岗位。然后他们根据你的回答或者你的简历提一些问题。

感觉自己有点小紧张，不过还好。呵呵
出来的时候又来了不少人

就这些，可能因为我面的是客服没有太多技术问题，基本上就是从性格和态度着手。

各位好运！

3.18 我的畅游面试--一点都不畅。

沈阳地区，推广管理专员。

之前参加笔试的时候，我考了两场。第一场考文案策划。
交卷后听说没考好的可以再考，但是职位不能重复。所以和室友一起考了推广管理。
后来通知面试，电话挂了之后才想起来自己还不知道是哪个职位，打过去，接不通.....:87)

通知我 4 号下午 5 点~~~4 号上午 11 点 40 接到电话"可以 13 点来么"~~那时候在看关于游戏策划的种种.....

换衣服，坐公交。在公交上酝酿了下自我介绍，关于文案策划的，主要是介绍下自己做过编剧种种（简历上没写这个）

到格林，填表，上交。

然后有个 MM 叫我过去"你的求职意向是文案策划，但是我们这里显示是推广管理……"
"我考了两场……"
……
……
结果是，我必须去面推广，不能去面文案。:78)

紧接着我就被通知上楼，这时候，我的自我介绍，关于推广的，各种不知道……:80)

上去后，先自我介绍……没话说了，因为不知道推广具体做什么，也不能结合自己的经历……乱说一通，很简单的介绍了下自己……

然后面试官开始抓着我简历其中的一个项目各种问。可能是因为我简历写得比较丰富吧

"这个活动，为什么最后是你赢得了经费？"
"你是怎么协调 xxx 与 xxx 意见不一致的地方的？"
"这些经费你都用到什么地方了？"
"你是怎么推广的，结果？"就是问我建立了多少个客户群

大致就这几个大问题，中间还插了一些别的问题"多少钱？""几个人？"……:67)

然后他把我做的那个项目勾画了一下，我后来看了下我的简历，那个地方正好有"推广"两个字……

然后问期望薪资（填表的时候我没写具体数字），我没说具体数字，让我给个具体数字，我就说了。2500 左右~~:72)

然后说："如果你被录用了，会比这个高很多"

"这个职位需要长期出差，你能适应么？"
~~~~~~
"你有什么问题么？"
~~~~

最后说，7 到 14 天内给消息……

出门。

总结：1，自我介绍大煞风景内啊啊啊啊:74)
2，可能有点紧张吧，有个场景一直想不出来用什么描述，说"帐篷"~~后来反映过来，说是"展台"
3，回来回想了下整个经历，发现自己不记得对话的时候是不是在微笑，只觉得自己在想那个"展台"的时候，目光移开面试官的脸，看着桌子，真的是在冥思苦相啊~还好想起来了~~:87)
4，今天看帖子时候，不小心又看到关于"女生求职受歧视"，马上想了下自己在找工作这段时间内有没有这种感觉，突然就想到搜狐畅游的市场推广，面试官说"长期出差你能适应么？":110) 我就想，这个会不会因为我是女生就给歧视了啊，而且，我的外表，给别人感觉，就是那种经不起风雨的女生.....:86) 其实我做起事情来还是蛮有魄力的，要不我简历也没那么丰富来着（允许我自恋一下）

心里瞬间就冰凉冰凉的，对搜狐畅游都不抱希望了

3.19 我和搜狐畅游的羁羁绊绊---记 sohu 三次面试经历

北京地区，游戏推广，客服

意外

6 月初中华英才网投的简历，当时投了很多公司的，搜狐的有三个职位：汽车频道编辑，游戏推广，还有客服。
过了两个多星期，意外地（因为其他公司的基本上都在一周内就收到通知了，以为 sohu 的没希望了）收到了搜狐的笔试通知，是个 MM 通知的，第二天下午 3：00，古城信安大厦五层。

由于之前一天刚搬完家，很累啊，上午 10 点钟才起来。简单准备了下，1：00 出发，因为离的比较远，要俩小时，没想到那天交通顺畅啊，一点都不堵车，还早到了半个小时。在附近溜达了一圈，然后进入公司，发现只有五个人去笔试，清一色 GG。笔试有两部分，很简单的行政测试类的题目以及 sohu 的游戏方面的问答。

半个多小时作答完毕，一 MM 来收卷，大约十分钟后，MM 回来说我和另外一人留下，其他三人回去等通知，我心里知道那三人呗 pass 了。。。中间另外留下的那哥们接了个电话，无意中听了几句，那哥们自己开小汽车来面试的，NB 啊，都有车了，呵呵~~

面试的主管是 XX，他先自我介绍了下，然后让我做自我介绍，我说了 1 分钟，就把之前的工作经历简单介绍了下。还问我长期出差能适应么，想了 2 秒钟，就说可以，因为挺喜欢出差的~哈哈~~然后 XX 开始抓着我笔试题的一个答案 N 多问。

“你之前的薪酬待遇是怎样的？”
“底薪加提成你能拿多少？”
“你是怎么做到小组业绩第一的？”
“你觉得自己最大的优点是什么？”
“你觉得自己最大的缺点是什么？”

“如果让你做推广，应该注意哪些方面？”

这里边我最讨厌的问题是“优点缺点的这俩”，我心里想我的缺点凭啥告诉你啊。。当然只是心里想想了，嘴上还是简单说了些。可那天我一时脑袋发热说了这么句话“优点和缺点是可以相互转化的，或许在一定环境下缺点就会变成优点了，而优点变成缺点也未可知。”
然后他就抓住我那句话不放了，非得让我给他举例子。我那个我。。。

最后说，一周以内给消息……从此以后，杳无音讯……:74)

又是意外

9 月初，接到了一个陌生的电话，居然是 sohu 的，通知我去面试，我说我 6 月份去过一次了啊，从那以后到现在都没消息，这次是个 GG 通知，他说他也不知道，我想了想还是去吧，问了时间地址，下午 1：50，还是古城信安大厦五层，老地方啊。。。

又是搬家，不过这次是帮同学搬家，巧合吧~呵呵~还是很累啊，上午 9 点钟才起来。简单准备了下，那天交通还是比较顺畅啊，又早到了半个小时。还准备在附近溜达的，结果那天天气不好，忽然下雨了，赶紧进入公司，避避雨呗，早到了也没啥，在哪儿等不一样啊~

进去后却发现只有没有人要去笔试面试的样子，难道我来太早了？？？问了前台 MM，说不知道有人面试，啊？忽然想起来昨天接电话也忘记问职位了，就把那个通知我面试的电话给了 MM，打过去后说是客服的。天地良心，昨天通知我的可就是这个地址啊。。MM 还挺好说帮我去问问，一会儿出来个另外一个 MM，一眼认出就是 6 月份第一次来的时候那个收卷的，问我带简历了么，拿出来给了她，不到一分钟，MM 出来了，说主管看了你的简历眼熟，问你之前是不是来过啊，答曰“是”，MM 说：“主管说你不符合我们的要求，你回去吧。”我当时有点不高兴了，就问那你们知道我不符合要求了还通知我再来面试干什么啊，我来回要四个小时，你们就是这么对待应聘者的么？MM 一直说“抱歉，可能是他们通知的失误”，想了想 MM 也做不了在，干嘛难为她呢，就问我能见见主管问问我哪儿不适合么，我自己以后也好改进，MM 说主管忙，不方便见，我无语了。。。我怕对 sohu 失望了。。。:86)

还是意外

10 月 22 日，接到了一个陌生的电话，居然又是 sohu 的，这次还是个 GG 通知，通知我去面试，坦率的说，我当时语气并是很好，一点也没有了之前两次的期盼，而是稍微的夹杂着些许不满，我说我已经去过 sohu 两次了，第一次我没通过没什么，是我不符合要求，第二次你们通知我去面试那边却说那天没有面试，我白去一次，这次呢，又是什么？听 GG 语气好像也很无奈，说我们明天下午 3 点有笔试，你想来就来吧，然后把地址告诉了我，我一听，八角游乐园京燕饭店，？？？哦，不是信安大厦了啊，想了想，去，大不了再被耍一次，谁让咱是找工作的呢。。。这次问了职位，是客服不是游戏推广了。

一样的还是来了五个人笔试，3MM 2GG，两套题，还是行政测试类的题目以及 sohu 的游戏方面的问答。45 分钟+60 分钟。其中有 NPC MMORPG PVP BUG 等等之类的名词解释，这个不难，玩过游戏的基本都知道。还有游戏方面语言的英译汉汉译英，本人英语不咋地，英译汉还行，反过来就完了，

那道题直接没写，只有一句话我会译："为此向所有玩家道歉"，就这句，哈哈~~大部分都是客服方面的实例问题解答。。认真写就可以了~
（有道题如果上班时间超过 2 小时你会考虑搬家吗，我晕，又是搬家。。我就郁闷了，怎么一和 sohu 扯上关系我就要和搬家扯上关系啊我。。。）笔试完后说回去等通知，也没说时间。。

当天晚上 6 点多就接到了电话说笔试通过，让我周四去参加面试。

周五准备了下早早去了，主要是把上次笔试的 sohu 游戏的部分恶补了下~昨天笔试的见到了三个人，2GG 1MM，另外那个 GG 先进去的，还和这个 MM 小聊了会儿，原来知道她并不想干这个职位，只是来玩玩。这种想法的应该还是挺多的，多见不怪~~

这次面试的是客服的主管和一个 MM。内容还是自我介绍和就你简历上的内容进行提问。

那你为什么想做客服呢？答：我想入游戏行业，可因为我是生物技术专业的，和这个一点也不沾边，想了想还是从客服干起吧。另外之前做过电话销售方面的工作，这个还能比较容易入手。
"碰到无理取闹的客户该怎么样？""碰到客户骂你怎么样？"等等之类的都是客服的问题了，这个挺好回答的，怎么想的就怎么说的。
"另外，你还做过论坛的版主，是哪方面的？"答："休闲论坛的音乐频道的版主，该论坛也有游戏频道，自己也经常光顾，也浏览过许多有关畅游游戏的帖子，可惜我不是那个版块的版主，呵呵~"
"那如果还让你做这个版主的工作你能接受吗？"答："不管在职位层级，在贵公司都拥有极大地个人发展空间，各方面都合适的话，我会服从公司的安排的，这并不是一个不可商量的问题。"
接着简单几句后，说一周以内等通知，我说没通过能不能给个通知，很想知道自己那方面失败了导致你们没录用。主管有些为难，说可能不会，只有通过了才会有通知，想想现在的公司都这样啊，说"那好吧，按贵公司规定来，谢谢。"

还是当天晚上 6 点多就接到了电话说初试通过，让我 29 日晚 7 点去参加总监面试。七点？那么晚？以为听错了，又问了遍，是七点。。结果 27 日接到电话说总监有事情，面试改到 28 日晚 7 点。。

这次好好的准备了下，没想到都没用上。（是之前面试 Tesco 的时候看到的一个帖子 http://www.gdutbbs.com/thread-231089-1-1.html 虽然行业不相关，可这个人很多话说的很到位，值得借鉴。。当时在 Tesco 我也是笔试面试的过了三轮，最后被总监 pass 了，遗憾哪。。）

五点多一点就到了京燕饭店，却发现只有俩人，原来就剩俩人了，之前的都面试完了，我已是最后一个要面试的了，我心想幸亏早来了，要不总监就走了，sohu 这时间怎么通知的啊。。。和前边那个 GG 说了几句，他是面测试的。我当时还问了前台 MM，他是测试，我是客服，我们两个都是同一个总监面试么?前台 MM 说这个总监就是客服和测试的总监，是一起的。听前台 MM 叫那个总监张总，是个高高瘦瘦的男的，呵呵~

一会儿又来了个人，去前台问却没有他面试的信息。原来是之前通知他那天去他说没空，可后来那天他又去了。刚开始前台说不给他面试机会，我刚想说哥们别走，等总监出来直接找总监，要不白来了，我就被叫进去面试了，发现哥们门走了。面试出来后又看到这哥们了，原来他又回来了，就一直在那儿等着，我面试出来后他直接找的总监，总监后来还是给他面试机会了。

这次总监的面试也比较简洁，之前准备的都没用上，他主要是照着之前笔试和初试的资料来问了我几个问题，主要是客服的问题，还有我对搜狐游戏的了解以及我现在玩游戏的状况，为什么要申请这个职位等等。。我也把之前在 sohu 面试的经历简单和他说了下，当然这次没有不满了，只是希望他们以后不会有这种事情再发生在别人身上吧。。。
下边问题来了。。。

面试最后，总监说："从来好事多磨难啊，恭喜你通过了，一周之内会给你通知的。"当时我还说我其他公司还有兼职，不能你一通知我第二天就去，需要几天时间来处理交接兼职的工作。那总监说那你尽早放手其他的兼职工作啊，现在这边很缺人啊。出了静燕饭店我算是轻松了些，回来的路上我一直在想，要不要马上把兼职工作辞掉，但是我还没有正式拿到 offer 签约啊。。。仔细想了下，兼职工作那边是熟人，要是辞了万一 sohu 这边没通过还能再把兼职找回来，最多请熟人吃个饭，欠个人情，sohu 要是通知了去不了可就麻烦了。还是先辞了兼职吧，就委屈下我好朋友了。。。

可结果是从 10 月 28 日到现在等了两个星期了还没消息。。。难道又被 pass 掉了啊？？？可总监明明告诉我通过了的。。。真是憋屈，呵呵，只能苦笑了~~:110)

看到大家都来积极地分享自己的经历，一时手痒，写写自己的笔试面试经历，仅供参考。
最后祝大家都顺利通过

第四章 搜狐畅游综合求职经验

4.1 搜狐畅游笔试+面试经验分享

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2017 年 7 月 7 日

地址：http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2107492-1-1.html

是在 10 月 15 号下午参加的笔试，笔试地点在吉林大学，笔试挺辛苦的，上午参加的是 360 的笔试，也不知道是手机的事还是 360 的事，直到上午才给我笔试消息，等我赶到吉 大已经开考半小时了，所以被无情的鄙视了。上午参加完 360 的笔试，中午和对象一起吃了下饭，就找了个网吧，把上午不会的题查了下，也算是准备下午的笔试吧！下午挺顺利 笔试的题不是很难，题目记的不是很清了，操作系统，数据结构，网络都有考，最后两个编程题分别是大数乘和字符串匹配，其中字符串匹配也没要求时间复杂度，当时就用了个 O(n^2)的算法，主要是时间原因，没有时间写了。笔试完回到学校天都已经黑了。吃了点东西同时祈祷笔试通过。 接到面试通知是在 16 号下午，让 17 号上午去**大酒店，结果 16 号晚上我们两个不错的寝室聚餐，也不能不去，结果就喝了不少酒，第二天很没精力的去了那个**酒店，是一点 准备都没有呀去了一看还得填个表，这个表在面试通知里写着了，让自己从网上下，当时头就大了，硬着头皮去咨询工作人员，还好他们还是给像我这样的人准备了那份表，赶紧 填，填完签到，那个漂亮的姐姐就让等着了。等呀等，终于等到自己的名字了，去了另外一个房间去面试，面试官很和蔼，见面先是握了握手，好像是个什么技术经理，当时紧张 没怎么听清，接下来就是自我介绍，我就噼里啪啦的说了一顿，主要是说自己对编程有兴趣，参加了很多次 ACM 比赛，稍微带了一下自己是三本院校的学生。完事后，面试官好像 对 ACM 挺有兴趣，跟我谈了很多关于 ACM 的事，说哪个哪个 OJ 不错，还说了下当年自己参加比赛的情况，总之是说了很多，这样一来我也就不紧张了，跟面试官聊的很融洽，聊完 这个后就问

了个网络编程方面很简单的一个问题，就给了 pass 卡，起身，握手，说拜拜，最后还说了句我看好你！出来后就感觉这回有戏！ 出来拿着 pass 卡，重新到那个漂亮姐姐那登记，接下来又让我等，才知道这是要一天弄完呀，可这时已经饿的不行了。真后悔昨天喝酒呀。那个漂亮姐姐又叫到自己的名字， 这回不是让去二面，而是告诉我先去吃饭，下午 1 点回来就行。我这个高兴呀，以最快的速度冲出酒店，给对象打了个电话说了下情况，直接去找吃饭的地了，一顿吃，下午 1 点准 时回到酒店，接着等待，过了没多长时间，还是那个漂亮姐姐叫自己的名字，然后我就按她说的去了另外一个房间进行二面，二面不是技术了，而且这个面试官很严肃，上来就问 为什么不考研，我去，当时就不知道该怎么回答了，就说了我喜欢动手操作，不太喜欢一直学理论，而且如果能去大公司的话跟着技术牛人也是能学到知识的，跟考研差不多，自 己都感觉这回要完蛋，接下问的问题基本答的不太好，唉，看来还得研究下 HR 面试。不过结果有点出乎意料，竟然过了，当场就让我签 offer，咱也没经验呀，看着给的待遇挺好， 就签了，后来才知道其实那个薪水是可以要求的，HR 给的都是最低的薪水，这东西跟买东西一个样！这个后悔呀！出来后给家里打了个电话，通报了下情况！

4.2 2015 搜狐畅游校园招聘 offer 大揭秘

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2014 年 10 月 20 日

地址：http://bbs.yingjiesheng.com/thread-1889998-1-1.html

先作为一个曾经被搜狐畅游校园招聘过去的学生，当时在 hr 系统，其实属于 fesco(cyou 把 hr 系统外包给 fesco)，时隔两年才发表自己的看法，有点晚了，不知道有多少学生又被坑。

一、关于三方

首先是非北京户口的应届生，cyou 是不会签三方的；其次如果通过面试，offer 里会要求把三方寄过去或者送过去，会扣在 cyou 手里。这里大家一定不要写公司信息，因为可能被辞退，这里后面说，影响下一家公司签三方。

笔者在去实习前曾经和一位学长了解过 cyou 的情况，可恨当时没有听学长的。

二、关于待遇

cyou 和应届生签的是劳务合同，工资按天数，具体 offer 里会有。但是税很高，即月工资超过 800 元的部分要交 20%的税。

保险需要自己掏钱交，200 左右。ps:TX,baidu 等是公司给交的哦，同时签的协议也不一样，税不会超过 50 元。这个各位可以算算。而且会压半个月工资，离职算清。转正后，待遇涨幅极低，所以面试时一定要谈好待遇。

不要认为 cyou 给的待遇多高，初始待遇不代表以后，大家找工作时，一定要多问问学长学姐，了解一下其他公司。比如国内其他某互联网公司，是会每年评级，加薪的，要比 cyou 高的多。

三、关于转正

这个网上的真实案例很多，

如果有同学不相信，可以去 cyou 的官方微博下面畅游 http://weibo.com/cyouzhaopin]http://weibo.com/cyouzhaopin 下面翻一下，去年或者前年的学长和学姐的评论，

在一个在微博上问一下，看他们有没有被辞退，了解一下情况.可以问问这些评论的学长和学姐，相关微博 http://weibo.com/2883135765/zfMODlqAN?mod=weibotime]http://weibo.com/2883135765/zfMODlqAN?mod=weibotime

cyou 把学生招进来，不签三方，工作期间会以各种理由对学生进行辞退，而且没有任何赔偿，不要相信招聘时，hr 说的任何话，因为 hr 都是 FESCO 的，即外包的。

我在那里实习的时候，cyou 以“今年应届生一个都不留”为理由，将部门中实习生全部清退，更悲惨的是，当时是六月份，即将毕业，不再有任何校园招聘。

而有些部门比较幸运，3 月份就得到了消息，那时候还有别的公司的春季招聘。

求帮助:2012年12月与招聘公司(搜狐畅游)签完三方协议,昨天该公司电话通知2013年3月去实习考核,xtagnnwm [url=]检举[/url]

淘汰率为 50%--80%！！！！！！ （他们说这是公司临时决定的） 我觉得这个公司坑人啊！！！签完三方后还来这套，还说你们现在也可以继续找工作，可以给你们三方协议（签完三方后，也有好多公司给我打电话让我去面试，我 都没去） 搜狐畅游怎么这么不靠谱呢？ 各位大侠们，他们是不是违约了？？？

四、关于 cyou 公司

在微信等的强大冲击下，cyou 的游戏业务正在萎缩，对于一个有职业规划的学生来说，建议大家不要进入游戏公司。

cyou 的内部矛盾激烈，听说今年有个意思的事情。

搜狐畅游内斗详情，CEO 陈德文与潘文娟 Wendy 冲突源于卓越运作体系

具体链接：http://shandian.biz/2369.html

还有这个

五、关于加班

加班极其严重，尤其对实习生来说，简直无法忍受，听说有的部门是 9:30 上班，8:30 下班，10 小时。

4.3 关于畅游的三方以及其它各种东西的解答

1. 关于三方：

首先，不是北京的或者不是研究生的以及是研究生但是专业名字很怪的（如：无脊椎动物语言学）同学，请不要指望户口。这个不是公司没本事，实在是北京人事局的大爷们不爱动这个脑筋。

其次，公司会要三方，但是符合上述三个条件的同学，三方上是不会盖章的，大概只是起个约束作用。

不知道以上两条够用吗？

2. 关于签约：

去年的情况是：大部分人会去公司实习，实习的过程就是一个考核的过程，没有淘汰率，只有你适不适合公司，每个部门的要求不一样，这个没法说得很具体，总之你努力工作就不会有问题；另外一部分人什么也没干，等到毕业再去公司报到。签约的过程是等你拿到毕业证以后，到公司去再说。那个时候签的是正式的劳动合同。

说的清楚吗？

3. 关于 OFFER：

去年的情况是：去年招聘的周期比较长，尘埃落定已经是 12 月中旬了。所以，去年的所谓的 OFFER 是以一个类似新年贺卡的形式发到每个"非北京"的同学手上的。上面会写明你的职位----没有待遇。

今年校招结束的早，什么情况不好说。

我承认这个没什么帮助。

4. 关于待遇：

拿到 OFFER 的自己打电话问 HR，会告诉你的。没拿到 OFFER 的同学也不要乱打听了，没人会告诉你的。这个是天条，是高压线。去年有两个已经被录用的同学，就是因为交流待遇的问题，被直接开除。所以请知道待遇的同学也不要把这个当儿戏。说句不好听的，你私底下交流，没关系；但是，如果公司知道了你在私下交流待遇问题，就没有任何商量的余地。

这条一定记住。

貌似这是大家问的比较多的问题，结合自己的经历说一下。其它的各种问题诸如：什么时候发 OFFER，什么时候面试之类的，请不要提问了。。。这个真不知道。我不是 HR，不是领导，只是比诸位早一年进公司，各种事情经历过而已。另外，也不要发站内信，那个是浪费时间，有什么问题还是直接打电话给 HR 问的更清楚。

附录：更多求职精华资料推荐

强烈推荐：应届生求职全程指南（第十六版，2022 校园招聘冲刺）

下载地址：http://download.yingjiesheng.com

该电子书特色：内容涵盖了包括职业规划、简历制作、笔试面试、企业招聘日程、招聘陷阱、签约违约、户口问题、公务员以及创业等求职过程中的每一个环节，同时包含了各类职业介绍、行业及企业介绍、求职准备及技巧、网申及 Open Question、简历中英文模板及实例点评、面试各类型全面介绍、户口档案及报到证等内容，2022 届同学求职推荐必读。

应届生求职网 YingJieSheng.COM，中国领先的大学生求职网站

http://www.yingjiesheng.com

应届生求职网 APP 下载，扫扫看，随时随地找工作

http://vip.yingjiesheng.com/app/index.html