

应届生求职网

www.yingjiesheng.com

2022

应届生
校园招聘



招聘

多益网络篇

应届生论坛多益网络版：

<http://bbs.yingjiesheng.com/forum-2144-1.html>

应届生求职大礼包 2022 版-其他行业及知名企业资料下载区：

<http://bbs.yingjiesheng.com/forum-436-1.html>

应届生求职招聘论坛（推荐）：

<http://bbs.yingjiesheng.com>

目录

第一章 多益网络简介.....	4
1.1 多益网络概况.....	4
第二章 多益笔试资料.....	4
2.1 多益网络 2021 校招网测笔经.....	4
2.2 8.15 海外营销岗网测热腾腾笔经.....	5
2.3 多益网络战略研究岗笔试题.....	5
2.4 多益网络手游运营笔试.....	6
2.5 629 新鲜出炉笔经（管培生市场营销方向）.....	6
2.6 多益 2019 法务专员 在线笔经.....	7
2.7 多益网申+笔试 管培（分析师）.....	7
2.8 多益产品笔试题目【转载】，2018-08.....	8
2.9 内审专员笔试.....	8
2.10 广州笔试题回忆总结.....	9
2.11 多益网络 2017 校招冬季第四批笔试 ——管培生，给自己攒 rp 了.....	9
2.12 多益网络管理培训实习生 网申&笔试经验分享.....	10
第三章 多益网络面试资料.....	12
3.1 多益游戏策划一面，攒人品贴.....	12
3.1 多益（视频面）----游戏研发工程师.....	12
3.3 多益视频一面 - 后台研发.....	13
3.4 多益视频面 游戏开发工程师.....	13
3.5 多益网络产品岗一面面经.....	14
3.6 多益网络面经.....	15
3.7 多益-互联网产品研发工程师（凉经）.....	15
3.8 多益网络-游戏策划-面经.....	17
3.9 多益网络 产品策划 专业面面经.....	18
3.10 多益网络行政专员一面.....	19
3.11 角色原画师的面经分享~.....	19
3.12 人事专员是面经分享.....	20
3.13 多益网络二面感悟.....	20
3.14 JAVA 开发工程师面试经验分享.....	21
3.15 广州多益网络 - 游戏策划面试经验分享.....	21
3.16 游戏策划助理 - 面试经验分享.....	22
3.17 互联网产品策划助理一面面经分享.....	23
3.18 多益网络第二轮面试.....	23
3.19 多益网络春招第一轮面试.....	24
3.20 运营策划两轮面试经验分享.....	24
3.21 互联网产品策划助理一面面经分享.....	25
3.22 游戏策划助理 - 面试经验分享.....	25
3.23 广州多益网络 - 游戏策划面试经验分享.....	26
3.24 多益秋招法务岗笔面试经验~.....	27
3.25 运营岗一面 and 二面面经.....	28
附录：更多求职精华资料推荐.....	29

内容声明：

本文由应届生求职网 YingJieSheng.COM (<http://www.yingjiesheng.com>) 收集、整理、编辑，内容来自于相关企业的官方网站及论坛热心同学贡献，内容属于我们广大的求职同学，欢迎大家与同学好友分享，让更多同学得益，此为编写这套应届生大礼包 2022 的本义。

祝所有同学都能顺利找到合适的工作！

应届生求职网 YingJieSheng.COM

第一章 多益网络简介

1.1 多益网络概况

广州多益网络股份有限公司是中国领先的互联网企业。2017 年在中国互联网企业百强榜上位列第 25 位，2015 年公司年净利润突破 10 亿元，位居中国 iOS 游戏收入公司排行榜第 4 位，同时名列 App Annie 全球发行商榜单 TOP 50。

多益网络专注自主研发和运营，2016 年公司总人数达 1800 人，其中 80% 员工为研发人员，旗下业务涵盖 PC 端网络游戏、手游、电子邮箱、IM 等软件和移动互联网产品。跻身国内八大网游研发商和运营商的多益网络，连续五年复合增长率超过 30%。

多益网络不断推出优秀的游戏产品，为广大用户带去了快乐的游戏体验，并获得了行业内外的广泛认可。2007 年 9 月，多益网络正式推出首款产品《梦想世界》端游，随后接连推出了《神武》端手游、《神武 2》端手游等多款不同类型的游戏产品。《梦想世界》、《神武》、《神武 2》等系列端手游连续大成，成为优秀网游的代表之作。

在移动互联网领域，多益网络先后推出领爱、2980 邮箱等多种类型的移动互联网产品。2011 年 8 月，休闲竞技游戏《坦克部队！》上线，取得了 App Store 免费榜冠军的成绩。随后，国民回合《神武》手游、《神武 2》手游相继推出，引领了中国手游行业网游化、社交化的新趋势。神武系列手游还多次获得 App Store 畅销总榜冠军，并创造了苹果 App Store 收入排行榜单中国第 1，全球第 9 的人气记录。

作为一家把自主研发作为核心竞争力之一的互联网企业，多益网络一直坚持进行技术创新。多益网络已经拥有自主研发的 2D、3D 游戏引擎，在人工智能、自然语言识别等领域也已经取得了不俗的成果。

“虚拟的游戏，真实的幸福”，游戏虽然是虚拟的世界，但玩家在其中感受到的快乐与幸福却是真实的。多益网络将继续秉承这样的理念，志存高远，行始于足，为广大用户提供更多姿多彩的互联网服务。

第二章 多益笔试资料

2.1 多益网络 2021 校招网测笔经

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2020 年 8 月 18 日

地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2279876-1-1.html>

做完专笔之后突然发信息说我没做网测叫我补做？
我头昏了，毕竟之前并没有收到网测的消息，只有笔试的消息...

要求 24 小时内补完，马不停蹄地做了。

时长：45min

题量：60 道选择题

类型

1. 行测
 2. 奥数
 3. 逻辑
 4. 计算
- 等等

题目都不算难，但是时间比较短，所以还是要做得快一点，最后我有三道题不太确定也没时间做了。希望能帮到大家，攒个 RP 吧

2.2 8.15 海外营销岗网测热腾腾笔经

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2020 年 8 月 15 日

地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2279656-1-1.html>

刚做完。

两个部分

第一部分逻辑题，一道大题，要求写分析过程。

第二部分问答题。

1. 向朋友介绍一款游戏，150 个字以内。
2. 用英文做第一题。
3. 今年看了什么书，除了教材，介绍印象最深刻的一本。
4. 英文翻译合同。

留学生表示英翻合同去世。

攒个 rp，祝大家秋招顺利哈。

2.3 多益网络战略研究岗笔试题

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2020 年 8 月 15 日

地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2279634-1-1.html>

题目类型：选择（19 道）+ 填空（1 道）+ 简答题（4 道）

选择题包含专业知识、材料分析和数学逻辑题

填空题是一道计算题

简答题：

广州地铁站人流量

工作安排排序问题（排序+理由）

逻辑推导（甲乙丙丁戊，甲给乙打电话、乙播出过甲之外的电话，乙打电话的对象不是丁。。。）最后问每个人打电话的次数

小作文（用中文以外的语言向朋友介绍一款游戏）

希望能通过~

2.4 多益网络手游运营笔试

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2019 年 9 月 16 日

地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2215928-1-1.html>

逻辑题：五个人互相送礼物，问谁带了什么礼物，送给了谁。

简答题：

1. 介绍一款游戏，目标用户群体，用户流失原因。
2. 有一款手游要投入市场，需要写一份市场调研报告给老板，写出报告的内容架构。
3. 一天工作的排序及理由。
4. 一个 MMORPG 的游戏社区刚刚成立，策划一个活动来层架用户并留住用户。说明活动主题、形式、预期效果。
5. SLG 游戏刚刚上线，策划一个活动吸引玩家入驻。

笔试已挂 TAT

2.5 629 新鲜出炉笔经（管培生市场营销方向）

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2019 年 6 月 29 日

地址：<https://bbs.yingjiesheng.com/thread-2209030-1-1.html>

楼主刚刚做完！

一共有 4 个 part，第一个 part 是一道逻辑题，给你 4 个人，四座山，四个年龄，四个鸟窝数量，然后给你几条简单信息，问你哪个人是几岁，在哪座山上摸了几个鸟蛋，要写出推理过程

第二 part 有四道题，第一题是问你六小龄童的危机公关，第二题问你最近刷爆朋友圈的新闻是啥，为啥会火，第三题问你要上一款新游戏，给你 100w 预算你怎么做宣传，第 4 题是问你怎么策划一个游戏嘉年华还要写文案

第三 part 问你学校门口麻辣烫年利润能有多少

第四 part 似乎是固定的 骄傲和耻辱，问你对工作的预期和未来两年想干什么

刚做起来热乎的，楼主明天还有一场字节的笔试过来攒 rp 拜拜

2.6 多益 2019 法务专员 在线笔经

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2019 年 4 月 16 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2200003-1-1.html>

注意事项里有请求职者不要传播试题的要求，因此只大概复述一下笔试流程和题型。

在线笔试主要分为五个部分，笔试时间 90 分钟，需要登陆多益战盟（电脑端）APP 完成，同时需要开启摄像头。

五个部分分别是：

1. 专业题（5 大题，均为案例分析，每大题下面有 2-5 个小问，题量较大）；
2. 自由陈述（3 小题，如职业规划等）
3. 英译中（2 小题，截取的是合同/协议条款）
4. 逻辑推理题（1 题，有标准答案的题型）
5. 附加题（1 题，问题和第二部分类似）

前四部分有分值，最后一部分是附加题，不计分。

总的来说题量稍大，难度适中。

2.7 多益网申+笔试 管培（分析师）

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2019 年 3 月 1 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2194750-1-1.html>

因为听说这是个神奇的网站，所以来分享一下，更做完笔试，希望能收到心仪的 offer

网申是有在线测评的，在线测评应该是大家都差不多的行测题目，有计算，有分析判断和别的帖子都差不多，多做做行测应该是可以的。

下面说说笔试，楼里的笔试分享我也看了很多，根据职位的不同其实部分题目是不一样的，但是也有一样的部分，比如骄傲和耻辱的事情（对我也遇到了）。

笔试分为两部分，第一部分是专业题和申请职位有关的，我申请的是分析师，所以题目都是给数据让你分析。

1. 给你数据让你分析数据哪里可以改善（其中有用户等级，门派，装备等级，渠道编号，性别等），然后问你可以分析什么
2. 根据不同渠道的广告投放数据表进行分析，最好会使用 sql 语言进行描述，然后发散性思维，根据要求进行补充，然后解释你的分析
3. 一个游戏汉服比赛，第一名作品马赛克但是跟后面差距特别大，问你影响和原音，然后解决方案。

第二部分：（可能是差不多的部分）

1. 问你未来的工作计划，和愿意负责的模块
2. 骄傲和耻辱
3. 一款新推出的 mmorpg 游戏，玩家抱怨新手区什么的，问你怎么分析
4. 推理？假设周一 13:30，你在广州某城区喝咖啡，问你头上飞机有多少人？

2.8 多益产品笔试题目【转载】 ,2018-08

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2018 年 8 月 22 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2160326-1-1.html>

今天答的多益产品策划的笔试题：总共 8 道答题，90 分钟

- 1.卖水的问题，大概意思是甲和乙有分别各有一个 20 斤的桶且装满了水，丙和丁各带了一个 5 斤和一个 4 斤的瓶子来买水，问如何给每个瓶子分到 2 斤的水；
 - 2.时间分配问题，某一天你特别忙，列举了 8 件事情，有些事情完成的时间是固定的，有些是不确定的，需要自己将这些事情的处理顺序从早到晚进行排列并给出理由；
 - 3.说出 TOB 产品和 TOC 产品的区别；
 - 4.为盲人设计一款计算器；
- 还有四道题竟然忘掉了.....感觉自己脑子不够用了，有没有其他答过的同学来补充一下。

From:[Nowcoder](#)

2.9 内审专员笔试

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2016 年 4 月 19 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2039496-1-1.html>

周六收到的笔试通知，已经显示未通过了，过来攒人品

两个小时，共 10 道大题

- 1.专业题主要有采购业务内控、库存内控。我看有的小伙伴还说有资产管理内控等。
- 2.你们部门第一次进行食堂审计就派你去，请你制定食堂审计计划
- 3.在审计中其他部门不支持你的工作，文件迟迟不给你时怎么办
- 4 和个人相关的

自己你最近一年看的书和网站（建议还是写一些与所学专业相关的书和网站，但不能是教材，楼主感觉在这被 BS 了）

觉得骄傲的事情

觉得耻辱的事情

大学时间分配表

- 5.几道智力题（求解答）

（1）八个人射鸟，最后只有三个人说的对，问你最后是谁射死了鸟什么的

（2）五个人前后站队，后面的人能看见前面所有人带的帽子的颜色，帽子共 6 个，颜色是 3 黑 2 白 1 红，教授选了 5 个给他们带，第五个人说不知道自己带的什么颜色，第四个人知道，第三个人不知道，问前两个人知不知道自己带的什么颜色，要求写过程

（3）工人轮班的问题，具体记不清楚了

希望对以后的求职者有帮助，大家早点找到工作吧，都加油。

2.10 广州笔试题回忆总结

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2015 年 11 月 12 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2004459-1-1.html>

是在华南理工大学开完宣讲后做的笔试，应聘内审专员。

名词解释看法

屌丝

坚果手机

三体

我是演说家

红警 2000

极限挑战

微软小冰

逻辑推理

45 成本,100 假钱, 35 找了, 亏了多少

凶手, 死者

性别, 姓氏, 血型

食堂审计计划

采购业务内控

资产管理内控

审计过程中遇到问题你怎么做

你最近一年看的书和网站

觉得骄傲的事情

觉得耻辱的事情

大学时间分配表

希望对以后的求职者有帮助。

2.11 多益网络 2017 校招冬季第四批笔试 ——管培生，给自己攒 rp 了

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2016 年 12 月 17 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2086204-1-1.html>

刚做完多益网络的冬季第四批在线笔试，报的是管培生，笔试总共 7 道题，两道逻辑推理题，第一道是甲乙丙丁

4 男和 abcd4 女，以顺时针方向站成一圈，然后给了一些条件，让推出甲的后面是谁，难度不大；第二道是 4 个人应聘厨师，给了 4 个条件，有 6 种组合，每对条件恰好有一人满足，满足条件最多的人就会被录取，问最后录取了谁。剩下的都是开放性题目，还有一道问加多宝和王老吉的官司，让从公关，广告，销售，渠道等方面详细



分析这两个品牌的品牌之争（PS：感觉这个没有很理解，就按照自己想的和知道的写了）。有问最骄傲和耻辱的事，问最近一年看的书和经常访问的网站，还有其核心内容。还有一个排序题，给出 9 个工作内容，让从早到晚排序并给出自己的理由。还有一个 1000 人着正装出席的场合，列了几个方面，问自己的答案及若是组织



者，会改善哪些方面（这题我没太理解题意）问了大学和研究生时期的时间分配，大概就这些吧。考前在论坛看了一下，感觉关于笔试的帖子好少，希望我的分享能给后面的小伙伴有所帮助，也为自己的笔试攒 rp 吧！！



2.12 多益网络管理培训实习生 网申&笔试经验分享

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2015 年 4 月 19 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-1962236-1-1.html>

今天是多益的管理培训实习生的笔试，地点设在华工五山校区。在昨晚才匆匆地进行网申，因为想到无论网申得怎样，都会有笔试的机会也就填得很随便。不过作为第一次经历从网申到笔试，还是有必要写下总结，好为未来找工作做好准备。

（一）网申

网申主要分为三部分：个人简历填写、人力资源测试和智力测试。

由于这是一间主要做游戏策划的公司，所以在简历会添加关于应聘者和游戏的信息，例如“你喜欢玩游戏吗？”、“你每天玩游戏的时间大概多久？”、“你玩过哪些游戏呢（单机游戏、手机游戏、网络游戏，并尽量按类列举）”还有“请以你最精通的一个游戏为例，列举它的优缺点”等等。这些问题都是和这间公司的性质以及它想找的人才十分挂钩。也就是在填写到这几项的时候，让我有种中途退出的冲动，但是我的目标是进入互联网公司，所以我也就坚持如实地填写完了。不过也有可能心理暗示自己和这间公司没缘了，在填写自我评价的时候也就没那么认真了，不像以前写简历那么刻板。

人力资源测试一共 5 道选择题，限时 10 分钟。这些题目都是一些很简单，只要靠直觉和真实情况填写就可以了，没有对错之分，所以根本不需要 10 分钟就可以选完。题目大概是“你的家庭成员有哪些？”、“你为什么入党？”等等。至于这个测试是测试些什么，我倒是不太清楚。

智力测试就像公务员行测的题目，一共 60 道选择题，限时 45 分钟完成。题目有图形推理题、文字推理题和逻辑分析题。例如“橙子对于水果，番茄对于什么？”等等，反正多做行测的题目，做这些就不难。

（二）笔试

笔试一共十一道题，分为四部分：逻辑分析题、情景题、策划题和个人信息表，限时两小时。

第一道题是名词解释，给出 10 个词，从中选出 5 个给出定义和自己的看法。这次的名词有：跑男、屌丝、卢布贬值、最炫小苹果、神武、柴静雾霾调查，还有几个我忘记了。这题难度还不算高，主要考察应聘者有没有想法吧。

第二道题是让我们计算一下自己这一生赚取的钱有多少，刚开始我是傻眼了，根本不知道怎么算，也就跳开它坐后面的题了。后来快交卷的时候，就随便写按照刚进入多益每月 6000 元的基础，每年 5% 的涨幅来计算。5% 怎么来我也不知道，直觉。

第三道题是让我们写出自己在游戏策划项目中发挥的作用。感觉有点像“你认为你能为本公司带来什么”的问题，一方面应该是想直接看看应聘者具备些什么能力，另一方面考察应聘者对自己的了解吧。

第四道题是“如果一对夫妇生孩子生到男生为止才停止，那么男女比例会是多少？”这题真不知道怎么分析好啊.....

第五道题是说一下你所在城市的拥堵问题，并提出至少三条缓解拥堵问题的建议，这个考察应聘者对日常生活的观察和思考，感觉以后要多留意身边的事情和多想解决办法，而且办法还有想很多。

第六道题是情景题，给出 12 项小任务，让你按照一天的先后处理顺序进行排序。这个我认为是出得最贴合实习生实际情况的题目，也是我比较有思路的一道题。首先我按照紧急程度和重要程度划分出四个区域：紧急重要、紧急不重要、不紧急重要和不紧急不重要。划分出后，再按照先处理紧急重要，再处理紧急不重要、不紧急重要、不紧急不重要的顺序来排序。但是其实这也不简单，因为有些事情例如“同事很紧急地请你帮忙处理电脑系统操作问题”同时“直接主管让你招待前台的来宾”，我的想法是直接主管派的任务应该为主，而同事的请求可以先跟他说明自己目前有主管安排的紧急任务并让他找别人帮忙，如果没有的话，可不可以等一下，在等待的期间可以请求他帮忙“打印老板需要的资料”。但是可不可以这样，题目也没说，如果是实际生活中我是会这样的。这题主要是考察应聘者的应变能力和条理性吧，在这方面可以从平时生活中多锻炼一下自己，例如每天做做计划，事情一多起来，列个清单。

第七道题是策划一个年会，首先会有几道选择题和填空题（选项为二），例如“年会中你认为女士会穿什么颜色的衣服”、“你认为年会中男士还是女士的形象更美”等等引导下面的策划。然后会让你根据上面几道题的回答，如何提高整个年会与会人员的整体素质。刚开始我是觉得挺简单的，而且也适合女孩子，但是后来写着写着觉得不对劲，写了 3 条就没有了，而且理解不了“整体素质”的意思。这题应该是考察应聘者的策划能力吧。

第八题是尽量列举出个人的骄傲和耻辱。这题做得挺爽的，因为不列不知道，有时候当时觉得耻辱的事情，过了一段时间就变得称不上是耻辱了。而骄傲，确实长时间都不会变的。这题可能是考察应聘者的心理素质吧，不清楚互联网公司需要心理素质怎样的人，但是应该没有公司喜欢招狂妄自大的人吧，不过技术牛逼的话应该也没问题，哈哈。

第九题是让我们讲一下最近一年看过的书、杂志或网站，并说明它的核心内容，讲讲自己的看法。我很少看书、也没怎么看杂志，最经常上的网就淘宝和丽子美妆，所以就讲了一下丽子美妆。考到这里又一次感受到少看书少阅读的弊端，如果以后再不看书增加阅读量，什么好工作都很难找到。这道题目应该是考察应聘者的知识面和兴趣，也有看看应聘者在阅读中会不会有思考吧。

第十题是以图形的形式画出未来十年薪酬的发展和个人的发展，和讲讲对房价的看法。又一次考察应聘者有没有规划未来的战略思维和对生活的留意了。所以要多读书多看报多看新闻多思考。

第十一题是一个表格，让你填写大学四年的时间分配。

时间	事情	时间比重	事情	时间比重	事情	时间比重
大一						
大二						
大三						
大四						

做完这一题，深深感到自己大学浪费了多少时间，大一大二把太多的时间和精力花在社团活动，学习这个对学生最为首要的任务却变成了考试前的临时抱佛脚。现在能做的，就是抓紧时间，好好学习专业知识，同时多关注身边时事，多读书多思考。这次的笔试还是让我反省了不少。

第三章 多益网络面试资料

3.1 多益游戏策划一面，攒人品贴

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2018 年 8 月 22 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2160295-1-1.html>

先来谈一下感受，紧张，无比紧张，11 点 40 视频面的，现在还手脚发软，天旋地转。

面试官全程不看我，哭(;'へ;`)

昨天约的，说今天 11 点 40 面，可能面 20 分钟。

- 1.常规的自我介绍。
- 2.你认为游戏策划培训生这个岗位是干什么的？
- 3.你趋向于哪个方向？
- 4.学校里有什么比较记忆深刻的事。
- 5.进入互联网公司更注重什么。
- 6.了解过多益的产品吗？
- 7.考虑过做专业相关的职业吗（我是计算机专业的）
- 8.做这个职业有什么缺点。
- 9.介意加班吗？

问题忘记先后了，连面试官的脸在脑海里都有一点晕，就这样吧。

From:[Nowcoder](#)

3.1 多益（视频面）-----游戏研发工程师

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2018 年 8 月 22 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2160223-1-1.html>

- 1.自我介绍
- 2.说项目，项目中遇到的最大的问题
- 3.百度地图，高德地图是怎么实现实时路况检测的
- 4.说一下操作系统，我说那就说 Linux 操作系统，然后问 Linux 操作系统适用于什么地方，然后问了两条指令
- 5.说一下稳定排序有哪些

- 6.合并两个数组为一个数组，应该注意什么事项
 - 7.说一下你了解的开源库，我说 STL 库，还有没，我说了 boost 库，然后讲了智能指针
 - 8.现在互联网行业加班很严重，你介意加班吗
 - 9.如果明天要产品上线，在你回家后测试人员打电话告诉你说出现了 bug，你应该怎么办
 - 10.将淘宝商品中价格在 1000-2000 之间的商品找出来，要求不能遍历商品
 - 11.如果在工作中你的工作和你自己的私事发生了冲突，应该怎么办
 - 12.写一个代码
 - 13.说一下函数指针，以及函数指针的使用场景
- 结束~~~~~35 分钟
感觉已凉。。
希望可以帮到你们

From:[Nowcoder](#)

3.3 多益视频一面 - 后台研发

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2018 年 8 月 22 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2160176-1-1.html>

1. 自我介绍
2. 实习项目中挑一个介绍一下
3. 简历中提到了学 C， C++， 自学的 java， 实习用的 python, php， 问编译型语言和解释型的区别
4. 怎么防止野指针乱访问导致程序崩溃
5. 变量的生命周期（局部变量，成员变量，静态变量去考虑。。）
6. 链表的应用场景，什么时候考虑用链表（增删频繁，不要求快速定位查找）
7. 如何实现循环引用
8. 什么情况会出现内存泄漏，内存泄漏是什么，如何检测内存泄漏，
。。暂时就记得起这些了。。

【开放问题】如何看待游戏公司自主研发游戏引擎

【开放问题】项目明天紧急上线，此时测试反馈有问题应该怎么办

【开放问题】项目开发中的管理问题

【开放问题】如何看待晚上加班，如何看待 996

【编程】要求几分钟写一个数组循环移位的代码题。可以只写思路
将一个长度为 n 的数组 A 的元素循环右移 k 位，比如
数组 1, 2, 3, 4, 5 循环右移 3 位之后变成 3, 4, 5, 1, 2

From:[Nowcoder](#)

3.4 多益视频面 游戏开发工程师

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2018 年 8 月 22 日

地址: <http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2160171-1-1.html>

8.20 视频面多益网络 38 分钟

- 1.自我介绍
- 2.c 的 const
- 3.了解 stl 嘛。我讲了一下迭代器的底层。
- 4.哈希冲突解决方法。
- 5.c 的引用计数(智能指针)
- 7.多线程安全
- 8.八大排序算法的时间复杂度, 快排实现原理。
- 9.函数指针
- 10.i/o 复用 你的文件传输有没有用到 io 复用, 我说没用到。然后让我讲了聊天室项目的 io 复用怎么用的。聊天室有没有实现发送图片和发送语音消息?怎么去实现?(发送一个链接)
- 11.mysql 数据库的多表查询 数据库中升序降序的关键字分别是什么?
- 12.了解过图论吗。
- 13.为什么要加入多益, 你怎么看待加班问题?
- 14.你浏览过什么技术 ** 站, 最近看过什么书。书里面对你影响最大的是哪一部分?
- 15.说一下同步和异步。
- 16.代码题给定一个正整数 n, 输出 1 到 n 的所有排列
输入 3
输出
123, 132, 213, 231, 312, 321

From:[Nowcoder](#)

3.5 多益网络产品岗一面面经

本文原发于应届生 BBS, 发布时间: 2018 年 8 月 22 日

地址: <http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2160162-1-1.html>

1. 自我介绍
2. 为什么选择多益
3. 什么样子的公司吸引你
4. 有什么实习经历吗
5. 有逛产品之类的网站吗
6. 为什么选择产品这个方向
7. 对互联网行业有所了解吗
8. 如何看待加班
9. 对于产品这个岗位自身的优缺点
10. 有担任过班干部或者部长社长吗
11. 遇到过的困难在学习生活中
12. 团队拖后腿的情况
13. 理想薪资

14. 对工作地点有要求吗
15. 工作中怎么和他人沟通的
16. 有没有举办或者参加一些活动。

本人本身是计算机专业的本科生，没有实习经历(感觉实习还是挺重要的)。然后一面可能凉了，现在也没有消息??。
以上标号不代表实际顺序。分享给大家，也是第一次分享面经。为 22 号的 360 面试攒运气啦~

From:[Nowcoder](#)

3.6 多益网络面经

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2018 年 8 月 22 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2160152-1-1.html>

感觉面试的难度不大 但是思考题我真的没有答上 历时 30 分钟
一道编程题 右移数组 用 stl 算法实现很轻松 居然可以用 stl
问了几次介意加班之类的 展示项目的过程中很尴尬。。。因为摄像头的位置是在不好。
思考题是什么淘宝不用遍历查找 1000-2000 的商品 我估计到你们的时候题应该换了
问了排序算法 稳定性答上了 但是后来问我平时用什么排序算法 我居然说没怎么用。。。就没问我。。。
唉。。能表现的地方要多多表现
问了 hash 冲突
没问什么特别深的东西
记住一定要好好表现自己身上的东西 可以没有什么 而不是忘了有什么
切记答好自己会的东西 以及多说一下你会的方面 因为你们的技术重合点不一定一样
比如这次 c++就问我很很少，但我编程题用的 stl 写的，至少也算表现了一下。。。
难度不大。。。
目测有可能过。。。希望各位保佑我啊。。。

3.7 多益-互联网产品研发工程师（凉经）

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2018 年 8 月 22 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2160140-1-1.html>

1. 自我介绍
2. 讲一个比较熟的项目，我讲的是一个 QT 做的 PC 端软件，然后讲完他说你没用数据库么？我说这个项目没有
3. 项目你负责的什么
4. 遇到了什么问题，我说一开始学的时候没有接触过，Matlab 的函数到 C++实现。问了还有什么问题，我就说还有别的项目中遇到了一些问题。

5. 两个数字不用第三方变量交换，我说了异或，他问还有别的吗，我说想不起来了
6. 对事务的理解，我说了 ACID 和举了银行的例子
7. 讲一下生产者消费者模式（我说的不好，说到了并发）
8. 你项目中有没有用到这个模式，我遇到了类似的线程问题，问怎么解决的，我直接说了加锁
9. 消息队列，消息队列的中间件有哪些（说了解的不是很多，真的不会啊，哭晕了，怎么和舍友的不一样套路）
10. Session 和 Cookie 的区别和联系（说了都在在哪用的，SessionID 和 Cookie 的关系，Session 和 Cookie 都存放什么）
11. Web 开发中注意什么安全问题（数据库加密，登录加密，请求加密 post 和 get，防止 SQL 注入，防止 DOS 攻击，恶意拦截）
12. 用过什么框架，说了 Spring, SpringMVC, Mybatis, Hibernate, Struts2
13. 详细说几个，说了 Spring 的 IoC 和 DI, SpringMVC 的执行流程, Mybatis 的作用, Mapping 映射和 Mybatis 与 Struts2 的大致区别
14. 关注了什么技术热点，说了 SpringBoot 和 SpringCloud,
15. SpringBoot 是干嘛的，说了一个引擎，内置了 Tomcat
16. 大数据，大数据如何在数学中应用（说了数据挖掘，数据分析，得到规律，和数学中的统计分析有关系，利用了一些统计分析的算法）
17. 一个数字变成二进制，不用循环找到这个数字中 1 的个数。我用了剑指 Offer 上讲的方法，结果人家说这个用循环了，最后就说不用想了，我说了应该要用移位，最后就没有说撒了。
18. 互联网行业的加班，我说了是比较正常的事情，为了把事情做好才去加班的，不是为了加班而加班，没有什么特别的看法。
19. 了解过多益吗，为什么想来？
20. 薪资，说了 10k-15k，他说跨度这么大？
21. 工作地点的要求，有没有好友和亲人
22. 面过其他的吗，手里有一个外企的，但是想了一下不能说，就说面了大疆，二面挂了。
23. 什么时候出结果，之前那个移位的题怎么做（不知道什么时候出结果，移位的题我不能告诉你，后面还有面试要用，你自己多想想）

感觉比舍友面的难

From:[Nowcoder](#)

3.8 多益网络-游戏策划-面经

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2018 年 8 月 22 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2159949-1-1.html>

0814:

多益-游戏策划-一面:

面试方式: QQ 视频单面 (前一天早上发的短信通知)

面试时长: 20min

- 1.自我介绍
- 2.选择一家公司最看重的三个点
- 3.多益吸引你的地方
- 4.父母对于你的就业怎么看
- 5.怎么看待加班
- 6.介绍一下实习经历
- 7.实 ** 最成功与最失败的一件事
- 8.喜欢玩的游戏, 为什么梦幻西游如此吸引人

0815:

多益-游戏策划-二面:

面试方式: QQ 视频单面 (前一天面完后, 下午发的短信)

面试时长: 20min

- 1.自我介绍
- 2.最近几年玩的游戏? 平均每天玩多久游戏? 梦幻玩了多久, 占了你玩游戏的时长?
- 3.梦幻好玩的地方在哪?
- 4.梦幻有什么槽点吗? (这个问题追问了三次, 我觉得可能考察的点在于对玩的最多的游戏的理解深度, 而且之前我和他说了我对梦幻的玩法了解的很全面)
- 5.杀戮尖塔有什么好玩的地方? (简历里提到了)
- 6.怎么看加班?
- 7.未来 2-3 年职业规划?
- 8.如果长时间让你做一件重复琐碎的事情你会怎么办?
- 9.有什么要问他的吗?

From:[Nowcoder](#)

3.9 多益网络 产品策划 专业面面经

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2018 年 8 月 22 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2159857-1-1.html>

2018 年 8 月 20 日，分享面经积攒人品，希望多益是这个阴霾的校招季成为第一家给我一点希望的公司

校招流程：简历-测评-笔试-HR 面-专业面

形式：在线 qq 视频面试

多益产品策划岗 专业面试

形式：在线

时间 30 分钟

1.请做自我介绍——一通胡吹，提到自己为产品经理准备很久了

你本科是学市场营销的，你是一上大学就准备好做产品经理吗？还是怎么转变的？——我回答创业过程中逐渐接触互联网，让我觉得这个行业很有发展前景。通过对个人能力的适配，我认为我适合这个工作。加上个人的兴趣爱好，所以觉得做产品。

2.举例证明你具备的这些能力？——学习、执行巴拉巴拉说完

然后面试官马上问那你的创新能力体现在哪里？——我有专利，我自主创业，介绍一下自己的创业项目

那你创业过程中的服装是你自己设计的？——自己设计了几套，后面找人合作，最后创业失败在缺少关键技术。

创业过程中你怎么发现市场需求？——需求来源在自己的生 ** 会，观察之后上网查资料确定了市场现状，发放问卷调研。

3.不知道你聊不了解产品运营，你认为产品策划、产品运营、产品营销有什么区别？

我这个题回答优点乱，不成体系，我觉得如果再给我一次机会我会这么回答。

产品策划是实现一个产品做载体，能够给到用户。产品营销是拉新，拓宽渠道，吸引用户到产品中来。产品运营是促活，通过运营活动和触达促进用户活跃。而用户活跃以后需要产品策划不断迭代，优化体验留存用户，产生价值。一个合作闭环。

4.你经常玩 app，你最常用的 app——网易云音乐，好在哪里？

聚焦音乐发烧友市场，原创音乐。没等说完问我你觉得云音乐的用户是什么——小众、民谣音乐爱好者，学生用户

你是怎么得出来的？通过 app 内容观察反推

如果说只有一个理由，让你用网易云音乐，是什么——产品调性（这题完全吹逼）

5.如果你是微信产品经理，朋友圈长按发图功能要取消吗？我的回答是不要，因为用户发朋友圈的动作最主要是表达，文字更直接的表达。

此时面试官说你想一下长按才能进入这个功能，很多人都不知道有这种方式，考察在这里，你弄反了，我赶紧说对不起我没想明白这个问题。（差点凉凉）

6.区块链技术你的了解吗？我说不算太了解。因为技术方面完全不懂。逻辑就是会记录每一次数据的传输过程，所以更安全。（后来想想说的不对，不过也没办法，确实了解不太多。）感觉目前区块链大热的是虚拟货币，大家都很有趣，我觉得像是股市，割韭菜……区块链技术是好的，缺少应用场景。我举了一个我司准备做的事情辅证了观点。

7.婚恋网站很多婚骗，你思考一下平台怎么解决

原因：1.人们婚恋社交焦虑心理，2.骗子身份无法识别，3.国家监管不到位。

解决：1.平台做提醒，2.通过数据识别骗子（这个也是瞎吹）

你问我一个问题：我刚刚的面试哪里表现的不太好，可以去优化的
小哥哥说给我也是说给大家的：大家不要总是担心面试的时候我有一些问题回答不上来，回答不好怎么办，每个人都不是十全十美的，只要去做最擅长的事就好了。面试官想要的就是能把自己的亮点表现出来，这样就足够了，要对自己充满自信。

以上，本次多益网络面试就结束了，结果还不知道如何，在这边攒攒人品，希望校招季能如愿。

From:[Nowcoder](#)

3.10 多益网络行政专员一面

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2018 年 3 月 29 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2146664-1-1.html>

春招-行政专员，QQ 视频面试，需要提前选好视频面试地点，确保安静网络通畅。约的 14 点 40，不过那边延后了一会。

面试官 1 人，中年男性，非严肃类型，穿的也比较随意，氛围比较轻松。

问的问题有：

- 1, 自我介绍
- 2, 说说你的专业对这个岗位有什么帮助？（楼主要是行政管理专业）
- 3, 说说你的实习经历。（这里详细讲做了哪些工作。）
- 4, 说说行政管理工作分为哪几大模块？（这里 GG 了，行政管理工作还分几大模块，没有听说过，只能硬着头皮讲一下自己理解的行政管理工作，包括重大活动的开展、办公设施维护、政府关系维护）
- 5, 你认为行政管理工作一年内有那些重要节点？（大概是这个意思，这里又 GG 了，楼主实在不了解这方面的工作，建议后来者提前了解一下这个东东）
- 6, 说说你的优缺点，楼主在缺点这里跪了，没准备好，说了一个对岗位不利的缺点，之后面试官就没兴趣往下聊了，直接问有什么想问他的，我问了一个关于多益大学的问题，然后就结束了。

整个过程大概 10 分钟，楼主估计是进不了下一轮了。

建议要去面试的同学准备好这些基本问题，能够顺畅地说出来，好运。

3.11 角色原画师的面经分享~

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2017 年 7 月 6 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2107427-1-1.html>

我是在他们官网上投递的简历和作品，过了两天就有 hr 给我电话说让我过去面试了。公司有点偏在萝岗，但是三栋楼，前台那边挺漂亮的，hr 姓陈，很有礼貌地跟我谈了谈我这边的情况，也介绍了一下他们公司这样

- 1.针对我这边的项目经验提出的问题，是如何构思的。有没有借鉴这样，个人还是小组合作这样
- 2.自己的期望是怎么样，想画哪种风格的画，对现在市场的风格有什么样的想法

3.12 人事专员是面经分享

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2017 年 7 月 6 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2107426-1-1.html>

1 对 1 单面，结构化面试，面试官没有过多提问，应该都是准备好的问题，大概 78 个，面试官很 NICE，不过没多聊，可能我表现的比较差吧

你对人力资源六大模块的看法？对招聘移动端的理解？说说为了集体牺牲个人的事情？想在哪工作？

3.13 多益网络二面感悟

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2017 年 7 月 6 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2107421-1-1.html>

面试官很和蔼，紧张的心情能够稍稍平复一下，曾以为二面的前奏可能会问一些尖锐的问题后面应该问一些轻松的问题，结果全程高能，具体的我根据记忆，回忆下我们的对话…

1.给你 20 万，策划一个方案，可以影响一万人，使至少五百人参与。

答：推算下影响的成本为二十元，我想到了一个金融案例借贷宝，所以可以模仿下用这种模式下载即得二十，邀请再得二十（我只提到这里，后面完全可以继续展开，到我看面试官笑了，我就没再 BB。）

2.针对你们学校做一个宣传片，你会怎么做？

答：首先宣传片的目的是在推销学校。让外界认识他，甚至喜欢上他。所以围绕的点应该是学校的特色。所以第一点，标志性建筑图书馆，作为一个全国著名的海量藏书馆可以放在宣传片的醒目处，喜欢阅读，考研党和喜欢提升自己文化底蕴的前来报道。第二，作为一个民族类院校（中南民大）要招民族生，所以一定要展现自己的民族氛围。第三，从硬件设施上说，游泳馆可以作为一个亮点。第四，从地理环境上，占地面积不大不小，西临南湖北接商业区，赏景购物两不误。第五从师资上，讲师都是 985 院校博士。（我只在面试时提到了 124 点，然后竟然还谈了玄学大吉之象，现在想想也是醉了）

3.谈谈你对公司的了解。

答：（因为我觉得不管是说他的好，或者是坏都不合适，毕竟不是太了解，一旦好的地方说不上来，就是拍马屁拍马腿上，说坏那更不行了，所以我讲了一下我的公司旗下产品神武二的理解，算是软着陆了，这个仁者见仁了，但我的遗憾之处在于，我只解读了他的定位并没有给出策划，毕竟我可是辛苦写了神武的策划结果没用上）

4.对市面上的一款游戏做一个解读。

答：（我说的是 LOL，提到了他的竞技性，排位。这就尴尬了呀，我认为至少还应提到，QQ 号普及性，盈利方式，活动展现方式，推广方式等）

5.对运营策划的理解。

答：在我确定要做运营这条路之前，我了解了互联网的一些其他职业。最后发现也许运营是最适合我。带着这样的想法，我查阅了大量的资料和图书。甚至在寒假做了一个模拟的店铺运营。最后确定了运营这条路。怎么你店铺运营过程中，首先我给它起名叫 xx 面条，建了一个 3d 立体的店铺模型。推算出各种成本费用。第二步是开业前的宣传方式。第三步是开业当天的宣传方式。我会用某种媒介来教育我的潜在消费者认识并爱上这家与众不同的面条。第五，在店铺达到了一定销售规模后我如何拓展销售规模。整个过程走完之后，我理解了一句话：运营就是让他活着，还得活得好。另外，在我体验了神武这款游戏，并结合了周围同学对生活的体验后，起草了一份不是书面语言的神武策划案。听到这儿，面试官回了一句：神武还是神武二，我说神武二，他说好吧，听语气似乎很无奈，然后，然后我就闭嘴了。

6.对实习经历和笔试内容做了一些提问。

现在面试都完事了，我只能静等最后的审判了。不论结果如何，失败不可怕，可怕的是不去思考原因不懂改进。我说的只有这些了，大家可以针对讨论之，愿与君共勉。

3.14 JAVA 开发工程师面试经验分享

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2017 年 7 月 6 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2107419-1-1.html>

本人海归，在海外一年 java 开发经验，因私回国发展，抱着试试看的态度面了多益，是网上视频面试。总共 15 分钟左右，两个面试官，主面试官是广东人，虽然说的普通话但是真心听不懂，终于感觉无奈，比之前在海外和同事用外语沟通都困难，并且刚回国，知识点的中文并未和之前的对上号，问他英语对应的关键词他就略过这个问题问下一个问题了，整体感觉沟通不畅，可能以后不考虑广东的公司了，试想即使进入公司和同事上司无法交流该是多么尴尬，虽然无缘，但也无悔了。

如何求出 1000 以内的质数，这个是能听懂的，还有一些构架方面的知识点，具体记不清了，还有是对于 996 的看法，我根本没听懂啥意思，啥 99niu，（发音）后来告诉是工作时间，我就回答了没什么看法。估计各种原因吧，掉了

3.15 广州多益网络 - 游戏策划面试经验分享

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2017 年 7 月 6 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2107416-1-1.html>

1. 无自我介绍，面试官明显比较随意，全程对着 ipad 念题目。视频有录制，全程看着视频里的面试官，偶尔回答完了之后，才看着屏幕里的自己，调整坐姿方向和表情

2. 对着简历问，实习经历做了什么，看你社团经历比较多，也给我说一下

实习经历说了我在荷福创品主要完善资料，搭建公司宣传平台，撰写活动推广文案，新浪成都做鲜城 ugc 社区运营，参与策划了鲜城新版本攻略发布器的活动、榜单、内容、宣传——这里应该有些高大上的词，回去想想——社团上，从大一开始就将很多的时间用在参与校内实践活动上，简历的两次只是我觉得比较有代表性的，网络建设办公室担任微信组负责人，从 0 开始运营微信公众号成电微盟，并且通过与四川高校传媒联盟举办 38 号沙龙，把成电微盟的名号在四川各大高校媒体中存在和打响。校记者团是我从大一开始就一直参加和坚持的社团，在大三担任了副团长职位，从任务的接受者到任务的指派者角色的转变过程感受很深，在记者团的收获除了让我从语文爱好者提升到具有写作能力者之外，与川内各大校内社团的交流中 blabla 忘了一——这部分回去整理，归纳出更好的回答。

3. 给你 20 万费用，策划一个一千人的活动，参加人数有 500，影响人数 10000

4. 你最讨厌的三个广告

这个问题毫无准备——

1 是恒源祥那种单纯重复，可能会在观众脑海里留下印象——但也是一个比较奇葩的印象——没有提现公司的文

化和主旨

2 是很多页游广告一刀 88 级，明显很 low，不过我说了这种广告的投放方式，在视频前后甚至中间弹出来，很令人讨厌

3 我乱扯的，真心编不出来了

5. 运营岗位有几个方向，你比较偏向于什么方面——他忘了问还是忘了答来着，好像没让说每种运营的特点
我认为运营的方向分为活动运营、社区运营，数据运营，用户运营等。无论是我个人的意向还是我本科专业电子商务的专业背景，我认为我具有一定的数据敏感性，和数据分析能力，对于数据也比较兴奋，所以我比较希望偏向数据运营发展。——这里少了一点，应该说明自己会相关的软件，也应该说自己在新浪通过数据分析进行周报设计和榜单算法的经历

6. 你认为市场上运营做得比较好的游戏

炉石传说

游戏社区，无论是 nga 社区还是贴吧论坛，微博微信，讨论的气氛都比较好，——讨论话题和内容也很少枯竭
游戏文化，炉石拥有整个魔兽世界的世界观，游戏背景很深，这有利于提高玩家的粘性，b 站优酷的博主也经常制作有关的视频和股市——还有一点没有讲，是电影魔兽的相当一部分观众就是炉石玩家

活动运营，逢年过节、版本更替等，为了营销或为了拉新，经常有各种优惠卡包和免费皮肤——这里缺一点，暴雪不同游戏之间的相互营销

游戏平衡性=====

7. 你对多疑产品的了解和评价

在网吧玩过神武。

优点：

游戏画面和画风很清新，没有繁杂的感觉，逻辑也很明快 ——其实这些事按着梦幻西游来说都。

音乐很好，神武的音乐在酷狗上能搜得到，我觉得很符合游戏的气质

不足：

回合制游戏节奏篇慢，弱竞技性，对于如今碎片化的需求不好适应。

8. 你精通的游戏

9. 你在大学生涯中遇到过的困难

3.16 游戏策划助理 - 面试经验分享

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2017 年 7 月 6 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2107412-1-1.html>

面试时间很短，通知的时候是 20min 左右。由于我没怎么准备 pass 掉了两个问题，所以 12min 就完事了。面试问的问题都是比较规范化的 hr 问题。全程蛮严肃的。感觉大概考察的点是如何处理与人矛盾、职业规划、如果得到 offer 接受的意愿多大。

你遇到的最困难的一件事是什么？当你们遇到问题是如何解决的？如果感觉一些人在拖后腿你怎么办了？

你还有投哪些公司？有拿到 offer 吗？
你为什么选择多益？
你觉得从事本职业你有哪些优势，用三个词概括。
你对本职业有什么未来规划？

3.17 互联网产品策划助理一面面经分享

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2017 年 7 月 6 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2107411-1-1.html>

这里是一面，首先问了一下你的经历，然后要你说出自己的优点，并用实例证明，然后说一下产品策划需要的基本要求，在说一下你为什么选择多益，然后是你对产品事业的规划，最后问你一些你的个人问题，例如有没有女朋友，介不介意互联网企业加班的问题。现在还没有二面通知，在等，不过今天听一个面运营的说，一般当晚就会收到二面通知，感觉悬。今天收到二面通知了。

你的优势，用实例说明。
成为产品策划要求的能力。
职业规划。
有没有女朋友。
接受加班吗。
为什么选择多益。
拿到其他 offer 了吗。
你的个人活动经历。
喜欢的产品有哪些。
为什么选择当产品策划。

3.18 多益网络第二轮面试

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2017 年 3 月 16 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2095012-1-1.html>

楼主很幸运，能再次去多益网络总部进行第二轮面试。
在整个过程中，压力感接踵而至。对于自己的经历也不熟悉。总之，我把这次当成刷经验吧。
互联网产品策划助理问题整理如下：

- 1、自我介绍
- 2、说说你对互联网产品策划助理的认识。
- 3、有没有关于产品策划或产品相关的工作
- 4、分析你经常使用的产品，分析下产品用户定位，用户需求
- 5、介绍你做的“摩拜单车竞品分析报告”的对比的文章结构（之前写了一份相关报告）
- 6、详细说说你在数学建模中的项目经历
- 7、你做的微信公众号的内容是什么，有进行推广吗？（有个微信公众号：PM 小彬有话说）
- 8、最近有关注互联网事件热点吗？能介绍下

9、能分析一款产品的优点和缺点，比如说微信等等。

希望后辈能在我基础上做的更好。我也继续投递下一份工作。

3.19 多益网络春招第一轮面试

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2017 年 3 月 15 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2094842-1-1.html>

话说多益网络的面试通知都是前一天发的吗？今天的整体状态是，面试官竟然听累了，我的天啊。

面试岗位：互联网产品策划

面试题目整理：

- 1、自我介绍
- 2、除了找多益网络工作，还有投其他 offer 吗？（这道题我很慌，因为之前没有去投递简历，也不熟悉工作环境）
- 3、喜欢怎样的工作环境？（团队协作）
- 4、能否举例说说团队协作的事例？
- 5、描述团队中另一个成员的特点
- 6、看重公司的那一方面
- 7、为了产品经理做了什么准备
- 8、选择做产品经理，你的优势
- 9、为何没有列出实习经历（因为我真的没有）
- 10、在传统行业和互联网行业，为何选择互联网行业（因为是朝阳行业，作为年轻人，要进去）
- 11、请用三个词分别描述自己优点和缺点。（这道问题我没想出来）

最后一个问题：你还有什么要问。

其实这道题很考验能力。我问了一个专业性问题；公司招聘互联网产品策划助理，看重是什么能力。回答：看重沟通能力，思维逻辑能力，协调管理能力，以及对于个人的管理能力。

这也预示着自己也是没戏了

3.20 运营策划两轮面试经验分享

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2017 年 7 月 6 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2107410-1-1.html>

多益网络面试分为两轮 第一轮是 HR 面 第二轮是专业面。明天就要专业面了希望能够攒点 RP。HR 面主要是去到公司总部（很远，在萝岗，距离天河五山地区 40 分钟左右车程），然后进行一对一的 HR 面试。HR 是个哥哥，很和善，关心我们吃了饭没有饿不饿（当时晚上六点半）然后自我介绍，然后问了一些关于学校、经历的事情，

没有问关于游戏和运营的事情。

- 1.说出你在学校、工作最艰难的一段经历
- 2.你能接受 996 的工作体制吗
- 3.如果领导跟你的意见不一致，你会怎么办
- 4.如何看待互联网的加班问题

3.21 互联网产品策划助理一面面经分享

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2017 年 7 月 6 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2107411-1-1.html>

这里是一面，首先问了一下你的经历，然后要你说出自己的优点，并用实例证明，然后说一下产品策划需要的基本要求，在说一下你为什么选择多益，然后是你对产品事业的规划，最后问你一些你的个人问题，例如有没有女朋友，介不介意互联网企业加班的问题。现在还没有二面通知，在等，不过今天听一个面运营的说，一般当晚就会收到二面通知，感觉悬。今天收到二面通知了。

你的优势，用实例说明。

成为产品策划要求的能力。

职业规划。

有没有女朋友。

接受加班吗。

为什么选择多益。

拿到其他 offer 了吗。

你的个人活动经历。

喜欢的产品有哪些。

为什么选择当产品策划。

3.22 游戏策划助理 - 面试经验分享

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2017 年 7 月 6 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2107412-1-1.html>

面试时间很短，通知的时候是 20min 左右。由于我没怎么准备 pass 掉了两个问题，所以 12min 就完事了。面试问的问题都是比较规范化的 hr 问题。全程蛮严肃的。感觉大概考察的点是如何处理与人矛盾、职业规划、如果得到 offer 接受的意愿多大。

你遇到的最困难的一件事是什么？当你们遇到问题是如何解决的？如果感觉一些人在拖后腿你怎么办了？
你还有投哪些公司？有拿到 offer 吗？
你为什么选择多益？
你觉得从事本职业你有哪些优势，用三个词概括。
你对本职业有什么未来规划？

3.23 广州多益网络 - 游戏策划面试经验分享

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2017 年 7 月 6 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2107416-1-1.html>

1. 无自我介绍，面试官明显比较随意，全程对着 ipad 念题目。视频有录制
全程看着视频里的面试官，偶尔回答完了之后，才看着屏幕里的自己，调整坐姿方向和表情

2. 对着简历问，实习经历做了什么，看你社团经历比较多，也给我说一下

实习经历说了我在荷福创品主要完善资料，搭建公司宣传平台，撰写活动推广文案，新浪成都做鲜城 ugc 社区运营，参与策划了鲜城新版本攻略发布器的活动、榜单、内容、宣传——这里应该有些高大上的词，回去想想——社团上，从大一开始就将很多的时间用在参与校内实践活动上，简历的两次只是我觉得比较有代表性的，网络建设办公室担任微信组负责人，从 0 开始运营微信公众号成电微盟，并且通过与四川高校传媒联盟举办 38 号沙龙，把成电微盟的名号在四川各大高校媒体中存在和打响。校记者团是我从大一开始就一直参加和坚持的社团，在大三担任了副团长职位，从任务的接受者到任务的指派者角色的转变过程感受很深，在记者团的收获除了让我从语文爱好者提升到具有写作能力者之外，与川内各大校内社团的交流中 blabla 忘了一——这部分回去整理，归纳出更好的回答。

3. 给你 20 万费用，策划一个一千人的活动，参加人数有 500，影响人数 10000

4. 你最讨厌的三个广告

这个问题毫无准备——

1 是恒源祥那种单纯重复，可能会在观众脑海里留下印象——但也是一个比较奇葩的印象——没有提现公司的文化和主旨

2 是很多页游广告一刀 88 级，明显很 low，不过我说了这种广告的投放方式，在视频前后甚至中间弹出来，很令人讨厌

3 我乱扯的，真心编不出来了

5. 运营岗位有几个方向，你比较偏向于什么方面——他忘了问还是忘了答来着，好像没让说每种运营的特点

我认为运营的方向分为活动运营、社区运营，数据运营，用户运营等。无论是我个人的意向还是我本科专业电子商务的专业背景，我认为我具有一定的数据敏感性，和数据分析能力，对于数据也比较兴奋，所以我比较希望偏向数据运营发展。——这里少了一点，应该说明自己会相关的软件，也应该说自己在新浪通过数据分析进行周报设计和榜单算法的经历

6. 你认为市场上运营做得比较好的游戏

炉石传说

游戏社区，无论是 nga 社区还是贴吧论坛，微博微信，讨论的气氛都比较好，一一讨论话题和内容也很少枯竭
游戏文化，炉石拥有整个魔兽世界的世界观，游戏背景很深，这有利于提高玩家的粘性，b 站优酷的博主也经常制作有关的视频和股市一一还有一点没有讲，是电影魔兽的相当一部分观众就是炉石玩家

活动运营，逢年过节、版本更替等，为了营销或为了拉新，经常有各种优惠卡包和免费皮肤一一这里缺一点，暴雪不同游戏之间的相互营销

游戏平衡性=====

7. 你对多疑产品的了解和评价

在网吧玩过神武。

优点；

游戏画面和画风很清新，没有繁杂的感觉，逻辑也很明快 一一其实这些事按着梦幻西游来说都。

音乐很好，神武的音乐在酷狗上能搜得到，我觉得很符合游戏的气质

不足；

回合制游戏节奏篇慢，弱竞技性，对于如今碎片化的需求不好适应。

8. 你精通的游戏

9. 你在大学生涯中遇到过的困难

3.24 多益秋招法务岗笔面试经验~

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2016 年 11 月 29 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2080789-1-1.html>

秋招拿了多益的 offer，来发经验贴还愿啦~

LZ 面的是法务岗，职能类的笔试都是在一个教室里面，题目有逻辑题也有专业题。

我的笔试题里面大概有 2-3 道逻辑题，3-4 道专业题，然后 1 道问你最近有读哪些书，有什么启示，有 1 道问你未来的职业规划你想从事的方向什么的，还有 1 道题是让你将大学四年来在工作学业社交等等上花的时间做一个大致的分配。题目都是客观题，个人感觉专业题不是很难，逻辑题除了第一题完全不知道怎么下笔之外其他的都还算能说上两句。规定的时间好像是 2 个小时，但是监考官不会催你的，好像时间并没有掐的很严。

笔试之后就是一面了（法务岗有两面，其他职能类只有一面）一面是 HR 面，HR 比较 nice，就问一些简历上的问题还有一些常问的题目类似于三个词形容自己的优缺点之类的，非单身的朋友可能还会问到男女朋友的情况，不过我也知道问这些有什么意义 0.0

总之一面还是比较轻松的就过去了，没过几天就收到了 2 面的通知，2 面是专业面，有两个法务部的人来面试我，不过主要是其中一个来提问题，感觉专业面还蛮严肃的 0.0

他之前会问你感兴趣的部门法是什么，我说的是知识产权，于是就问了比较多的知识产权方面的问题，比如著作权的合理使用有哪些，然而我都忘得差不多了 QAQ 不会的题目面试官会换一道，还是非常 nice 的~

其他还问了你会如何保护公司产品的著作权商标权防止不正当竞争之类的，还有审合同会考虑哪些方面诸如此类

的法务岗常问的专业问题。2 面基本上就没有看你简历啦，估计是想考察你的专业知识吧，建议小伙伴面试前多看看合同法和知识产权方面的知识~

二面过后就是主管审核状态中了，然而我的状态过了 1 个月差不多才正式成为录用状态 orz（hr 说我们主管出差去了没有及时审核，所以如果状态长时间是审核状态的小伙伴也不用担心噢~只要状态不是不录用都是有机会的~）以上就是我的个人经验啦~希望大家都能收获满意的 offer~

3.25 运营岗一面 and 二面面经

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2015 年 11 月 12 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2004688-1-1.html>

我是这次通过线上招聘进行的，刚刚结束了二面，过来发个面经攒人品。

线上面试先是通过电话通知一个大概时间，然后晚上发短信通知具体时间和一个明天面试要用的 qq 号，加 qq 号为好友第二天通过 qq 进行视频面试。

一面主要是问一些常规问题，类似“你最讨厌的三个人”“最骄傲的一件事”“举个体现你个人主动性的事例”之类能在宝洁八大问里面找到的问题，主要是测试个人性格吧。然后大概问了问对于加班的看法，游戏公司普遍加班严重，这时候就要明确自己的态度——加班不会很开心，但也是可以接受的。

二面其实对于简历的内容深挖的也不多，不过也可能也是因为我的简历没什么深挖的价值。除了让你介绍一下实习实践经历，讲讲收获啥的，就是出几个围绕着运营策划的情景题，类似于“给你一个活动，有多少资金，达成的目标，如何完成”，也有“你对于岗位的优势在哪里”这样的问题。总的来说，还是重点考察一下对于这个岗位工作内容的了解，并且看看你随机应变能力。

不知道通过的希望有多大，还是保佑能过，实在是找工作找得心焦地不行了。

附录：更多求职精华资料推荐

强烈推荐：应届生求职全程指南（第十六版，2022 校园招聘冲刺）

下载地址： <http://download.yingjiesheng.com>

该电子书特色：内容涵盖了包括职业规划、简历制作、笔试面试、企业招聘日程、招聘陷阱、签约违约、户口问题、公务员以及创业等求职过程中的每一个环节，同时包含了各类职业介绍、行业及企业介绍、求职准备及技巧、网申及 Open Question、简历中英文模板及实例点评、面试各类型全面介绍、户口档案及报到证等内容，2022 届同学求职推荐必读。

应届生求职网 YingJieSheng.COM，中国领先的大学生求职网站

<http://www.yingjiesheng.com>

应届生求职网 APP 下载，扫扫看，随时随地找工作

<http://vip.yingjiesheng.com/app/index.html>

