应届生求职网
www.yingjiesheng.com

2022

应届生校园招聘

微策略篇

应届生论坛微策略版：
http://bbs.yingjiesheng.com/forum-208-1.html

应届生求职大礼包 2022 版-其他行业及知名企业资料下载区：
http://bbs.yingjiesheng.com/forum-436-1.html

应届生求职招聘论坛（推荐）：
http://bbs.yingjiesheng.com

目录

第一章、微策略 MicroStrategy 简介.....4
1.1 微策略 MicroStrategy 概况.....4
1.2 微策略 MicroStrategy 发展历程.....4
第二章、微策略 MicroStrategy 笔试资料.....5
2.1 微策略 2014 校招笔试.....5
2.2 微策略校招笔试题.....5
2.3 微策略北京站笔试题.....15
2.4 test analysist 岗位笔试分享 2013.12.29.....16
2.5 Microstrategy 笔试.....16
2.6 Microstrategy 笔试一道 1.....16
2.7 Microstrategy 笔试一道 2.....17
2.8 microstrategy 笔试题目分享.....18
2.9 杭州笔试内容-攒人品.....18
2.10 以前整理的笔试题.....18
第三章、微策略 MicroStrategy 面试资料.....20
3.1 微策略 QAT 行为结构面试.....20
3.2 微策略数据挖掘一面面试经验.....21
3.3 微策略四轮面筋.....21
3.4 微策略春招面试总结.....21
3.5 微策略（2 轮面试）.....22
3.6【面试】微策略 2012.10.15 面试.....23
3.7 Microstrategy 面经~~面试题目.....23
3.8 从没想过自己会去找 MicroStrategy 这样的大公司.....24
3.9 我对 Microstrategy 的感觉.....25
3.10 MicroStrategy 的 Campuse Star 的 SQE 职位一二轮面试.....26
3.11 写写我的 Microstrategy 面经，Microstrategy 很重视算法.....26
3.12 首次二面.....27
3.13 microstrategy 面试.....27
第四章、微策略 MicroStrategy 求职综合资料.....28
4.1 微策略软件高级软件工程师面试流程分享.....28
4.2 微策略 软开（笔试-2 轮面试）.....28
4.3 对微策略的一些作法的意见.....28
4.4 2013 校招 我与 MicroStrategy（微策略） 从宣讲会到终面.....29
4.5 [工作感受]个人在微策略做测试的工作感受.....32
4.6 MicroStrategy 校园招聘流程.....32
4.7 Microstrategy 工作感受及宣讲信息.....33
4.8 MicroStrategy 面经分享.....34
4.9 我的找工作之旅（1）：我和 microstrategy 不得不说的故事.....36
4.10 摩根斯坦利 MicroStrategy 面经：应聘 Software Engineer.....37
4.11 转一位师哥的求职经历.....38
附录：更多求职精华资料推荐.....42

内容声明：

本文由应届生求职网 YingJieSheng.COM（http://www.yingjiesheng.com）收集、整理、编辑，内容来自于相关企业的官方网站及论坛热心同学贡献，内容属于我们广大的求职同学，欢迎大家与同学好友分享，让更多同学得益，此为编写这套应届生大礼包 2022 的本义。

祝所有同学都能顺利找到合适的工作！

应届生求职网 YingJieSheng.COM

第一章、微策略 MicroStrategy 简介

1.1 微策略 MicroStrategy 概况

微策略 MicroStrategy - 全球知名商务智能软件提供商。

关于 MicroStrategy-全球最大的专注于提供商务智能软件产品和相关服务的公司
-客户忠诚度连续四年业内蝉联第一
-屡次当选或被提名为《财富》“最佳雇主 100 强”
-精英云集的平台：来自全球一流学府的同事与你探索关于软件行业的最佳业务实践-无缝整合的研发：美国、中国同步运行，共同打造世界第一流的商务智能软件

1.2 微策略 MicroStrategy 发展历程

自 1989 年创建之日起，MicroStrategy 一直是全球商务智能软件的佼佼者。其软件产品为数千家公司及成千上万的用户提供商务智能化服务，已成为他们商业活动，经营运作，计划决策中不可缺少的一部分,被广泛应用于全球零售，电信，科技，银行，金融，保险，食品，医药，汽车，制造等各个领域，深入企业的方方面面。公司客户遍及财富 500 强以及许多政府部门和教育机构。公司目前拥有 1600 多员工，分布在 20 个不同国家。总部在美国华盛顿附近，位于中国杭州的中国技术中心是除总部以外的唯一的技术研发中心，目前有员工近 150 人。在连续 5 年在美国 OLAP Survey 调查中，MicroStrategy 实际处理数据量的能力和都是业界第一；同时，MicroStrategy 客户忠诚度近年来连续四次蝉联第一。

MicroStrategy 在商务智能业内的成就

多年以来，凭借强大的技术资源和卓越的经营理念，MicroStrategy 及其产品一直处于行业的领导地位：

-第一个在互联网及无线网上提供商务智能软件的公司；
-拥有领先的数据分析，智能计算及信息发掘能力；
-可以高效处理高于业内其它软件 100 倍的数据量；
-独一无二的一体化完整的商务智能平台；
-商务智能技术领先于学术研究，而且拥有大量美国专利发明。

MicroStrategy 的客户涵盖以下行业及企业：

-美国商业银行前 5 强的所有席位
-全球电讯行业前 10 强的的所有席位
-全球零售业前 500 强的 2/3 席位
-全球金融服务公司前 10 强中的 6 席
-全球保险行业前 5 强的 3 席
-全球制药行业前 10 强的 9 席
-全球医疗行业前 5 强的 4 席

官方网站：www.microstrategy.com

第二章、微策略 MicroStrategy 笔试资料

2.1 微策略 2014 校招笔试

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2015 年 7 月 14 日
地址：http://bbs.yingjiesheng.com/thread-1973279-1-1.html

1. coding 判定二叉树是否是有序二叉树
2. 一个有序数组 A（buffer 足够大），和一个有序数组 B，设计算法，merge 两个数组后有序，不使用任何额外的内存空间。
3. 100 个点灯问题，初始状态都是 OFF，进行 1000 次试验，第 x 次，按动一下能被 x 整除，计算最终的状态是 ON 的点灯编号。Coding 实现，设计两种方案，并分析时间、空间复杂度
4. Web, css3 中 visibility="hide"(页面保留空间) 与 display="none"（页面不保留空间）有何区别?一般元素选择器有哪些？
Padding, margin, height, width 在图形中指什么？
一个干净的、轻量级的标签以及 结构与表现更好的分离，高级选择器是非常有用的。
Class 选择器
Id 选择器
属性选择器 [arr = xx] [att *= xx] [att ^=xx] [att $= xx]
伪选择器 first after before
5. Web 性能改进方面的 10 个提议：涉及图片、js、css、client, server
6. 数字游戏：桌子上有数值为 Number 的数字，2 个玩家，每个玩家可以选择减去有 Number 中连续 1,2，，，，位构成的数值，桌子上换成差值，循环下去。提出算法：第一个玩家应该怎么减去桌子上的数值，如果第一个玩家输，返回-1
7. 交换单链表中两个指针（提示不能直接交互单链表中值）

2.2 微策略校招笔试题

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2015 年 7 月 14 日
地址：http://bbs.yingjiesheng.com/thread-1973267-1-1.html

1、8*8 的棋盘上面放着 64 个不同价值的礼物，每个小的棋盘上面放置一个礼物（礼物的价值大于 0），一个人初始位置在棋盘的左上角，每次他只能向下或向右移动一步，并拿走对应棋盘上的礼物，结束位置在棋盘的右下角，请设计一个算法使其能够获得最大价值的礼物。

```
1.  //经典的动态规划
2.  //dp[j] 表示到棋盘位置（i，j）上可以得到的最大礼物值
3.  //dp[j] = max( dp[j-1] , dp[i-1][j] ) + value[j]   (0<i，j<n)
```

```
4.
5.  int i, j, n = 8;
6.  dp[0][0] = value[0][0];
7.  for( i = 1 ; i < n ; i++ )
8.  {
9.      dp[0] = dp[i-1][0] + value[0];
10. }
11. for( j = 1 ; j < n ; j++ )
12. {
13.     dp[0][j] = dp[0][j-1] + value[0][j];
14. }
15.
16. for( i = 1 ; i < n ; i++ )
17. {
18.     for( j = 1 ; j < n ; j++ )
19.     {
20.         dp[j] = max( dp[j-1] , dp[i-1][j] ) + value[j];
21.     }
22. }
23. cout<<dp[n-1][n-1]<<endl;
```

扩展：现在增加一个限定值 limit，从棋盘的左上角移动到右下角的时候的，每次他只能向下或向右移动一步，并拿走对应棋盘上的礼物，但是拿到的所有的礼物的价值之和不大于 limit，请设计一个算法请实现。

```
1.  int row,col;
2.  int limit;
3.  int dp[row][col][limit];
4.
5.  int getMaxLessLimit()
6.  {
7.      memset(dp,0,sizeof(dp));
8.      for(int r = row-1 ; r >= 0; r--)
9.      {
10.         for(int c = col-1 ; c >= 0; c--)
11.         {
12.             for(int l = 0 ; l <= limit; l++)
13.             {
14.                 if(l >= matrix[r][c])
15.                 {
```

```
                    int max = 0;
                    if(r != row-1 && dp[r+1][c][l-matrix[r][c]]>max)
                        max = dp[r+1][c][l-matrix[r][c]];
                    if(c != col-1 && dp[r][c+1][l-matrix[r][c]]>max)
                        max = dp[r][c+1][l-matrix[r][c]];
                    if(max == 0 && !(r == row-1 && c == col-1))
                        dp[r][c][l] = 0;
                    else
                        dp[r][c][l] = max + matrix[r][c];
                }
            }
        }
    }
    return dp[0][0][limit];
}
```

或者

```
int hash[row][col][limit];
int getMaxLessLimit()
{
    memset(hash,0,sizeof(hash));
    hash[0][0][matrix[0][0]] = 1;
    for(int i = 0 ; i < row ; i++)
    {
        for(int j = 0 ; j < col ; j++)
        {
            for(int k = 0 ; k <= limit ; k++)
            {
                if(k >= matrix[j])
                {
                    if(i >= 1 && hash[i-1][j][k-matrix[j]])
                        hash[j][k] = 1;
                    if(j >= 1 && hash[j-1][k-matrix[j]])
                        hash[j][k] = 1;
                }
            }
        }
    }
    int ans = 0;
    for(int k = limit; k >= 0; k--)
```

```
24.     {
25.         if(hash[row-1][col-1][k] && k>ans)
26.             ans = k;
27.     }
28.     return ans;
29. }
```

2、有两个字符串 s1 和 s2，其长度分别为 l1 和 l2，将字符串 s1 插入到字符串 s2 中，可以插入到字符串 s2 的第一个字符的前面或者最后一个字符的后面，对于任意两个字符串 s1 和 s2，判断 s1 插入到 s2 中后是否能够构成回文串。

3、已知有 m 个顶点，相邻的两个顶点之间有一条边相连接，首尾顶点也有一条边连接，这样就构成了一个圆环。

现在有一个二维数组 M[][]，M[j]=1 时，表明第 i 和 j 个节点之间有条边存在，M[j]=0 时，表明第 i 和 j 个节点之间没有边存在，其中 M=0，M[j]=M[j]，输入为一个二维数组 M[][]和顶点的个数 n，试着判断该图中是否存在两个圆环，且两个圆环彼此之间没有公共点。试着实现下面这个函数：

bool IsTwoCircle(int **M,int n)

{.....}

4、给定如下的 n*n 的数字矩阵，每行从左到右是严格递增， 每列的数据也是严格递增。

1 3 7 15 16

2 5 8 18 19

4 6 9 22 23

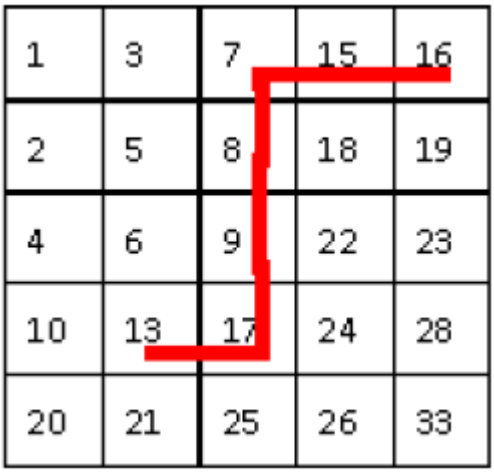
10 13 17 24 28

20 21 25 26 33

现在要求设计一个算法， 给定一个数 k 判断出 k 是否在这个矩阵中。 描述算法并且给出时间复杂度（不考虑载入矩阵的消耗）

方法一

从右上角开始（从左下角开始也是一样的），然后每步往左或往下走。



这样每步都能扔掉一行或者一列，最坏的情况是被查找的元素位于另一个对角，需要 2N 步，因此这个算法是 o(n)的，而且代码简洁直接。

```
1.  bool stepWise(int mat[][N] , int key , int &row , int &col)
2.  {
3.      if(key < mat[0][0] || key > mat[N-1][N-1])
4.          return false;
5.      row = 0;
6.      col = N-1;
7.      while(row < N && col >= 0)
8.      {
9.          if(mat[row][col] == key )     //查找成功
10.             return true;
11.         else if(mat[row][col] < key )
12.             ++row;
13.         else
14.             --col;
15.     }
16.     return false;
17. }
```

方法二（分治法）

首先，我们注意到矩阵中的元素总是把整个矩阵分成四个更小的矩阵。例如，中间的元素 9 把整个矩阵分成如下图所示的四块。由于四个小矩阵也是行列有序的，问题自然而然地划分为四个子问题。每次我们都能排除掉四个中的一个子问题。假如我们的查找目标是 21，21>9，于是我们可以立即排除掉 9 左上方的那块，因为那个象限的元素都小于或等于 9。

以下是这种二维二分的代码，矩阵的维度使用 l、u、r、d 刻画的，其中 l 和 u 表示左上角的列和行，r 和 d 表示右下角的列和行。

```
1.  bool quadPart(int mat[][N] , int key , int l , int u , int r , int d , int &row , int &col)
2.  {
3.      if(l > r || u > d)
4.          return false;
5.      if(key < mat[l] || key > mat[d][r])
6.          return false;
7.      int mid_col = (l+r)>>1;
8.      int mid_row = (u+d)>>1;
9.      if(mat[mid_row][mid_col] == key)     //查找成功
10.     {
11.         row = mid_row;
```

```
        col = mid_col;
        return true;
    }
    else if(l == r && u == d)
        return false;

    if(mat[mid_row][mid_col] > key)
    {   // 分别在右上角、左上角、左下角中查找
        return quadPart(mat , key , mid_col+1 , u , r , mid_row , row , col) ||
               quadPart(mat , key , l , mid_row+1 , mid_col , d , row , col) ||
               quadPart(mat , key , l , u , mid_col , mid_row , row , col) ;
    }
    else
    {   // 分别在右上角、左下角、右下角中查找
        return quadPart(mat , key , mid_col+1 , u , r , mid_row , row , col) ||
               quadPart(mat , key , l , mid_row+1 , mid_col , d , row , col) ||
               quadPart(mat , key , mid_col+1 , mid_row+1 , r , d , row , col) ;
    }
}

bool quadPart(int mat[][N] , int key , int &row , int &col)
{
    return bool quadPart(mat , key , 0 , 0 , N-1 , N-1 , row , col);
}
```

5、设一个 64 位整型 n,各个 bit 位是 1 的个数为 a 个. 比如 7, 2 进制就是 111, 所以 a 为 3。现在给出 m 个数, 求各个 a 的值。要求代码实现。

思路：如果可以直接用 stl 的 bitset。算法可用移位和&1 来做。还有一个更好的算法是直接位与（x-1)直到它为 0。

```
while(n)
{
    n = n & (n-1);
    ++count;
}
```

6、有N+2 个数，N 个数出现了偶数次，2 个数出现了奇数次（这两个数不相等），问用O（1）的空间复杂度，找出这两个数，不需要知道具体位置，只需要知道这两个值。

求解：如果只有一个数出现过奇数次，这个就比较好求解了，直接将数组中的元素进行异或，异或的结果就是只出现过奇数次的那个数。

但是题目中有2 个数出现了奇数次？，求解方法如下：

假设这两个数为a，b，将数组中所有元素异或结果x=a^b，判断x 中位为1 的位数（注：因为a！=b，所以x！=0，我们只需知道某一个位为1 的位数k，例如0010 1100，我们可取k=2 或者3，或者5），然后将x 与数组中第k 位为1 的数进行异或，异或结果就是a，b 中一个，然后用x 异或，就可以求出另外一个。

为什么呢？

因为x 中第k 位为1 表示a 或b 中有一个数的第k 位也为1，假设为a，我们将x 与数组中第k 位为1 的数进行异或时，也就是将x 与a 外加上其他第k 位为1 的出现过偶数次的数进行异或，化简即为x 与a 异或，结果是b。

代码如下：

```
1.  void getNum(int a[],int length)
2.  {
3.      int s = 0;//保存异或结果
4.      for(int i=0;i<length;i++)
5.      {
6.          s=s^a;
7.      }
8.      int temp1 = s;     //临时保存异或结果
9.      int temp2 = s;     //临时保存异或结果
10.     int k=0;
11.     while((temp1&1) == 0)        //求异或结果中位为1 的位数
12.     {
13.         temp1 = temp1>>1;
14.         k++;
15.     }
16.     for(int i=0;i<length;i++)
17.     {
18.         if((a>>k)&1)          //将s 与数组中第k 位为1 的数进行异或，求得其中一个数
19.         {
20.             //cout<<a<<" ";
21.             s=s^a;
22.         }
23.     }
24.     cout<<s<<" "<<(s^temp2)<<endl;            //(s^temp2)用来求另外一个数
25. }
```

7、找出数组中只出现一次的3 个数。

思路类似于求解上题，关键是找出第一个来，然后借助上题结论求另外两个。

a[ ]数组，假设x y z 为只出现一次的数，其他出现偶数次。s^=a 则x^y x^z y^z 的lowbit 这三个值有一个规律，其中肯定两个是一样的，另外一个是不一样的。令flips=上述三个值的异或。因此，可以利用此条件获得某个x(或者y，或者z)，循环判断的条件是 a^s 的lowbit==flips

解释：a^s 即可划分为两组，一组是lowbit 与flips 不同，一组是lowbit 与flips 相同。这样就能找到某个x,y,z，找出后，与数组最户一个值交换，利用find2，找出剩余两个。

lowbit 为某个数从右往左扫描第一次出现1 的位置。其实 lowbit 函数里面写成 mark = (x&(x-1))^x ；return mark ； 也是可以的，功能是一样的。

```
1.  #include <iostream>
2.  using namespace std;
3.
4.  int lowbit(int x)
5.  {
6.      return x & ~(x - 1);
7.  }
8.
9.  void Find2(int seq[], int n, int& a, int& b)
10. {
11.     int i, xors = 0;
12.     for(i = 0; i < n; i++)
13.         xors ^= seq;
14.
15.     int diff = lowbit(xors);
16.
17.     a = 0,b = 0;
18.     for(i = 0; i < n; i++)
19.     {
20.         if( diff&seq )    //与运算，表示数组中与异或结果位为1 的位数相同
21.             a ^= seq;
22.         else
23.             b ^= seq;
24.     }
25. }
26.
27. //三个数两两的异或后 lowbit 有两个相同，一个不同，可以分为两组
28. void Find3(int seq[], int n, int& a, int& b, int& c)
29. {
30.     int i, xors = 0;
31.     for(i = 0; i < n; i++)
```

```
32.         xors ^= seq;
33.
34.     int flips = 0;
35.     for(i = 0; i < n; i++)            //因为出现偶数次的seq 和xors 的异或，异或结果不改变
36.         flips ^= lowbit(xors ^ seq);
37.     //表示的是：flips=lowbit(a^b)^lowbit(a^c)^lowbit(b^c)
38.     //flips = lowbit(flips);     这个是多余的
39.
40.     //三个数两两异或后lowbit 有两个相同，一个不同，可以分为两组
41.     //所以flips 的值为：lowbit(a^b) 或 lowbit(a^c) 或 lowbit(b^c)
42.
43.
44.     //得到三个数中的一个
45.     a = 0;
46.     for(i = 0; i < n; i++)
47.     {
48.         if(lowbit(seq ^ xors) == flips)     //找出三个数两两异或后的lowbit 与另外两个lowbit 不同的那个数
49.             a ^= seq;
50.     }
51.
52.     //找出后，与数组中最后一个值交换，利用Find2，找出剩余的两个
53.     for(i = 0; i < n; i++)
54.     {
55.         if(a == seq)
56.         {
57.             int temp = seq;
58.             seq = seq[n - 1];
59.             seq[n - 1] = temp;
60.         }
61.     }
62.
63.     //利用Find2，找出剩余的两个
64.     Find2(seq, n - 1, b, c);
65. }
66. //假设数组中只有2、3、5 三个数，2 与3 异或后为001，2 与5 异或后为111，3 与5 异或后为110，
67. //则flips 的值为lowbit（110）= 2 ，当异或结果xors 与2 异或的时候，得到的就是3 与5 异或的结果110，其lowbit 值等于flips，
    所以最先找出来的是三个数中的第一个数：2
68.
69. int main(void)
70. {
71.     int seq[]={ 2,3,3,2,4,6,4,10,9,8,8 };
72.     int a,b,c;
73.     Find3(seq, 11, a, b, c);
74.     cout<<a<<endl;
```

```
75.      cout<<b<<endl;
76.      cout<<c<<endl;
77.      return 0;
78.  }
```

8、do while(0)在宏定义中的应用？

看 linux 源码时，经常发现有宏定义用#define XYZ \ do{...} while(0)

这是一个奇怪的循环，它根本就只会运行一次，为什么不去掉外面的 do{..}while 结构呢？原来这也是非常巧妙的技巧。在工程中可能经常会引起麻烦，而上面的定义能够保证这些麻烦不会出现。下面是解释：

假设有这样一个宏定义：

```
#define macro(condition) \
if(condition) dosomething()
```

现在在程序中这样使用这个宏：

```
if(temp)
    macro(i);
else
    doanotherthing();
```

一切看起来很正常，但是仔细想想。这个宏会展开成：

```
if(temp)
    if(i) dosomething();
else
    doanotherthing();
```

这时的 else 不是与第一个 if 语句匹配，而是错误的与第二个 if 语句进行了匹配，编译通过了，但是运行的结果一定是错误的。

为了避免这个错误，我们使用 do{....}while(0) 把它包裹起来，成为一个独立的语法单元，从而不会与上下文发生混淆。同时因为绝大多数的编译器都能够识别 do{...}while(0) 这种无用的循环并进行优化，所以使用这种方法也不会导致程序的性能降低。

此外，这是为了含多条语句的宏的通用性。因为默认规则是宏定义最后是不能加分号的，分号是在引用的时候加上的。

在 MFC 的 afx.h 文件里面， 你会发现很多宏定义都是用了 do...while(0)或 do...while(false)。

为了看起来更清晰，这里用一个简单点的宏来演示：

```
#define SAFE_DELETE(p) do{ delete p; p = NULL } while(0)
```

假设这里去掉 do...while(0),

```
#define SAFE_DELETE(p)   delete p; p = NULL;
```

那么以下代码：

```
if(NULL != p) SAFE_DELETE(p)
else   ...do sth...
```

就有两个问题，

1）因为 if 分支后有两个语句，else 分支没有对应的 if，编译失败。

2）假设没有 else, SAFE_DELETE 中的第二个语句无论 if 测试是否通过，会永远执行。

你可能发现，为了避免这两个问题，我不一定要用这个令人费解的 do...while，我直接用{ }括起来就可以了：

#define SAFE_DELETE(p) { delete p; p = NULL;}

的确，这样的话上面的问题是不存在了，但是我想对于 C++程序员来讲，在每个语句后面加分号是一种约定俗成的习惯，这样的话，以下代码:

if(NULL != p) SAFE_DELETE(p);

else ...do sth...

由于 if 后面的大括号后面加了一个分号，导致其 else 分支就无法通过编译了（原因同上），所以采用 do...while(0)是做好的选择了。

如果使用名家的方法

#define SAFE_FREE(p) do {free(p);p=NULL;} while(0)

那么

```
if(NULL!=p)
        SAFE_FREE(p);
else
         do something
```

展开为

```
if(NULL!=p)
do
      { free(p);p=NULL;}
while(0);
else
        do something
```

好了，这样就一切太平了。

2.3 微策略北京站笔试题

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2015 年 7 月 14 日

地址：http://bbs.yingjiesheng.com/thread-1973250-1-1.html

1、魔术定义：整数 N 以基数 B 表示，如 21 以基数 3 表示为 210，那么 21 是基数 3 的一个魔术，210 三个位的值都不一样。设计函数，输入参数 N 和 B（B 介于 2 到 10 之间），返回是否为魔术。

2、斐波那契数列的变形，一个贼每次上楼梯 1 或者 2，一个 27 层的楼梯需要多少种方法，记住贼不能经过 5,8,13 层，否则会被抓住。点评：还是可以用斐波那契来推算，f(n) = f(n-1) + f(n-2)，只是 f(5) f(8) f(13) = 0。

3、给定一棵树根节点，每个节点里面的值都不相同，查找 iKEY 的节点，并使用一个给定的节点将查找到的节点替换掉。节点内有两个孩子节点和一个父节点。

4、字符串数组 S，全是 0 和 1 表示的，字符串都是 n 位的，且 1 的个数小于等于 I，返回 index 的字符串。(这个比较奇怪，如果 S 中字符串都是符合 1 的个数小于等于 I，则直接可以得到 index 的字符串啊，难道是要先求这个字符串数组？那就比较麻烦了）

5、降序排列的数组，找到其中两个不同的值，其乘积最接近一个给定的值 M，感觉和加法求和很类似。

6、序列 123...N，N 介于 3 和 9 之间，在其中加入+-或者空格，使其和为 0，

如 123456 1-2 3-4 5+6 7 等价于 1-23-45+67=0。请问，如何获得所有组合？

2.4 test analysist 岗位笔试分享 2013.12.29

地址：http://bbs.yingjiesheng.com/thread-1814411-1-1.html

找工作从 2013 持续到 2014 年，分享昨晚的笔试攒人品吧。考试时间 1 个小时，题型为 9 道智力题、1 道论述题（考察英语书写能力）和 1 道岗位相关技术题。技术题为附加题，没来得及做，没有具体看题目。智力题有简单的数学题到常见的逻辑题，平时多训练还是能碰到类似的题目，论述题关于互联网社交的。希望 2014 自己好运。

2.5 Microstrategy 笔试

攒 rp 吧晚上临着点冲进了教七，打酱油去了～～
一个半小时的笔试，全英文题目不算很多吧，下面不分顺序
1.图形，是个分散的点，问你可以组成几个正方形，选择题
2.类似填空吧，问时间是 3：15，而时针很分针间的角度是多少
3.数学题，3=（x+（(x+.....)^（-3））^（-3），这个数学公式忘咋整了，求 x
4.写个测试用例，验证函数 f(a,b,c)，函数意思：已知 ax^2+bx+c=0，当输入 a,b,c 时就可输出 x 值。现在让你写出 a,b,c 的值，来验证这个函数，a,b,c 只能选择 0 或者 1
5.有一盲人，有 52 张牌，其中告诉他其中有 10 张是面朝上的，问怎么让他把这些牌分两堆，每堆面朝上的牌是一样的(每堆面朝下的牌可以不同)
6.三个人，有一堆牌，已知牌的颜色花色和数字等，A 抽取一张，然后 A 告诉 B 花色，A 告诉 C 数字，然后，BC 对话，得出 A 抽出的是哪一张
7.有 7 个点，每两个点画一条线，问他们的交叉点有多少（不包括原来的点），为什么？
8.程序题吧，给出三个解决方法，问哪个较快，

具体记不太清楚了额，完全酱油了估计

2.6 Microstrategy 笔试一道 1

```
#include <iostream>
using namespace std;

class A
{
	char i[3];
	virtual void a();
};
class B:public A
{
	char j[3];
	virtual void b();
};
```

```
class C:public B
{
	char k[3];
	virtual void c();
};

int main()
{
	cout<<sizeof(A)<<endl;	//8
	cout<<sizeof(B)<<endl;	//12
	cout<<sizeof(C)<<endl;	//16
	return 0;
}
```

类 A：
vPtr 指针占 4 字节
char i[3]3 字节
|-|-|-|-|
|-|-|-|　　考虑内存对齐，因此占用的空间为 4+4 = 8 字节；

类 B:
vPtr 指针占 4 字节，char j[3]及继承来的数据成员 char i[3]，总的为 6 字节，考虑内存对齐，扩展为 8 字节，因此占用的总空间为 4+8 = 12；

类 C：
vPtr 指针占 4 字节，char k[3]及继承来的数据成员 char i[3],char j[3],总的字节为 9 字节，考虑内存对齐，扩展为 12 字节，因此总的内存空间为 4+12 = 16;

注意：类只有一个虚函数表指针，指向第一个虚函数的地址，其他的虚函数的存放地址依次在虚函数表中记录可以通过 vPtr++ 来访问……

2.7 Microstrategy 笔试一道 2

奇数个整数，其中只有一个整数重复奇数次，其他的重复偶数次。找出奇数次的整数

一些思路：
1. 假设有 N 个整数，申请一个数组 A，scan 这 N 个整数 Xi，如果 A 中没有 Xi，加入，有则删除，最后 A 中剩下的就是所求。这个，数组 A 如果大小为(N+1)/2(最大情况)，那么每次都 scan,差不多 O(N^2)了 -_-b
2. 排序，然后去数出现次数 O(Nlg(N))

提示：

考虑异或的特性...a^a^b=b

解：
O(N)阶，只需要把 N 个数异或一次即可得答案。

2.8 microstrategy 笔试题目分享

microstrategy 这个公司，网上都查不到什么信息，笔试经验更是少，后来道听涂说这家公司还是挺 nb 的。不过从今天的笔试也看得出来，全部数据结构加算法，后面 3 道还是只用伪代码就行，话说天天搞算法还可以用伪代码的有几家呢。。。
笔试总共 2 小时，全英文，前半小时是作文时间，后面 5 道算法题，前面两道要求用某种自己熟悉的语言下出来。
1 题是 sorted 的双向链表插入，数据结构的课后题，考虑头部 尾部 中间三种情况，发现这样做没什么意思，毕竟题目说要给个算法，所以在中间那种情况我又分了 2 种，后来想好像是画蛇添足。。。
2 题是 M、N 长的两个 string，求公共字母或者字符，算法复杂度要求小于 M*N，开始以为是求最大公共子串呢。。。

3 题是有奇数位长的数组，其中只有一个元素是重复了奇数次，其他都重复了偶数次，找出那个唯一的元素。我一开始想到了 stack，于是就写了个 stack 的方法，把每个值建一个对应的 stack，如果 stack 是空，就 push，如果有元素，就 pop，然后在查一次不是空的 stack，感觉时间复杂度应该满足要求了，空间可能不太完美。。。
4 题算术表达式，不带括号的，找出这种表达式中满足乘法交换加法交换的算式，认为他们是等价的，不知道我是题目看错，还是真的很简单，这个。。。
5 题 n 皇后。。。
问题都不算难，但是要都答好还是不很容易，而且好长时间没看算法了，n 皇后知道原理，但是发现写答也不太对。。。回朔的东西现在都不会写，挫的。。。
ps 又是去复旦笔试，来回就要花 5 个小时了，我看我周围全是交大的，郁闷。。。就不能安排个近点的么。。。

2.9 杭州笔试内容-攒人品

看以前的笔经，发现好像都不太一样，我也把自己的贴出来攒人品。希望对以后投他家的童鞋有帮助。

第一题：一个公司年度利润表，问你有哪些地方有问题
第二题：举例说明使你适合这个工作的一个优点
第三题：这次金融危机对 BI 业有什么影响
全英文，一小时，不能用计算器（也没什么好算的）

2.10 以前整理的笔试题

呵呵，第一次在这上面发帖，自己鼓励下自己，但愿下半年找工作顺利哦

笔试分 2 部分
第一部分 四道问题 200 分
1.acb-bca=abc(记不准了，MS 是这个样子) a,b,c 都是数字 0-9 中的一个数，求 a,b,c

2.三个 baskets，一个里面装满 oranges,一个里面装满 apples,一个里面装的是 oranges+apples。三个 baskets 外面都贴有 label，但是 label 都是错的。让你只从一个篮子里面拿一个水果，怎么判断三个 baskets 里面装的是什么
3.一个 5 gallons buckets 一个 3gallons buckets，如何如何取得 4gallons water.
4.essay: why you choose field of technology?
全英文，答题也要用英文。

第 2 部分 分四个 catelogies，自己选两个 catelogies 做
算法部分
1.C++中 virtual function 的作用，virtual constructor 是什么
2.21 个 coins ,有一个 heavier，用天平用最少的次数称出来 testing 部分就是写两个测试用例
其他的两个部分一个是 DATABASE 一个是 os.都是很基础的东西

面试考的都是一些逻辑题目
1、昨天笔试的 buckets 问题 这次是一个 9GALLONS，一个 4gallons，想要 6gallons 的 water.
2、随后一个 如果一个 A gallons bucket,一个 B gallons bucket,让你得到 c gallons water 怎么办。
3、天平那个题目，这次是 N 个小球，其中有一个是重的，要用多少次。（这个见过 做出来了）
3。4 个人过桥，一个手电筒，那个题目。如果 4 个人的速度是 TA<=TB<=TC<=TD 要用多少时间。

呵呵，貌似应聘测试的一般是两个部分
一是英文测试，三选一，写一篇短文，例如
Most important discoveries are accidential: seeking for one question,and find the answer to the other question.
无所谓对错，只要给出理由就 ok （看来英文作文的练习也是必不可少的呢）

二是逻辑推理
（俺的经验也不多，本科也没找过工作，不过腾讯的应聘测试的题目貌似也是逻辑推理居多，我同学应聘的开发倒是全技术的。。）
1 用多少网球可以把一辆公车填满
2 2007 的 2007 次方的最后一位数字是什么
3 有四张牌,牌的一面分别的 E G 4 5
如果说牌的一面是元音字母,那个另一面是偶数,要验证这条原则是不是正确
应该翻开哪张牌? 提示元音是 EOAIU.
4 是常见的一个手电过桥题,四个人速度是 10 6 3 1 问最短过桥时间
5 两个水桶分别装 5 加仑和 3 加仑水,问怎么得到 4 加仑水,没有其他容器没有标记攻工具(这个题目以前他也出过一样的)
6 3 个房间分别有 3 个人,怎么能遇见最高那个,原则是你可以进其中任意一间,
如果你觉得他最高就说 yes,然后游戏中止,如果说 no 就可以去另一间要求给出策略
和概率(这个没有想得太明白 也不知道自己写的对不对)
7 64 个球,一个偏重,问最少用天平称几次可以找到?(这个也是他常出的题小变了一下)
8 一个立方体 六面涂了颜色,将它分成 1000 个小立方体,问至少有两面涂有颜色的
小立方体有多少个
9 小船过河 有两组人三个 M 三个 C (单词不认识 hoho) 小船最多可以载两个人,原则是河一边的 M 的人数不能多于另一边 C 人数.
10 题目比较长,主要是说有个检验三个数是不是可以构成三角形的函数,每个选项中分别有四组数,问哪个选项中的几组数可以最好的检验这个函数,这个题猜的 不能确定

应该要注意什么

11 a b c

d

e f g

h

i

这 9 个字母分别唯一的表示 1 到 9 中的数字,且每行和每列的三个数之和为 13

问 c+e+g=?

第三章、微策略 MicroStrategy 面试资料

3.1 微策略 QAT 行为结构面试

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2018 年 11 月 5 日

地址：http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2175237-1-1.html

求问各位大佬，有没有知道现场行为结构面试到底是问啥的？是不是不问技术啊？

我申请的微策略的质量保证工程师（Quality Assurance Tester），因为看面向专业有工商管理和会计统计之类的，感觉是非技术岗，就申请了。

然而上周三视频面试问了两道智力题和一道软件测试题!! 虽然我学计算机可是真的不喜欢编程啊!! 测试从来没有接触过……所幸面试官很 nice，一步一步引导你多说一点。

然后接到电话通知说上一轮技术面过了？

如果这也算技术面，接下来是不是就不考技术了？很忐忑啊，有经验的大佬能聊聊么？万分感谢!!!

3.2 微策略数据挖掘一面面试经验

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2017 年 8 月 11 日
地址： http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2110950-1-1.html

微策略的一面是电话面试，首先，面试官让自我介绍，说中英文都可以，我用英文做了自我介绍。然后，他问了关于实习项目和之前的学校项目的内容，大致是让我自己描述项目背景和达成的效果，没有问比较 tough 的问题。接着，对于编程语言，他问了关于 Java 和 Python 的内存管理问题，我坦然说并不了解底层的一些东西。然后，他问了怎样选择是多进程还是多线程的问题，我了解不多，只回答了需要从计算量、并发数量和内存上去考虑。随后，他开始问数组的问题："两个已排序的数组，怎样找中位数"，我第一次回答的答案是"新建数组，然后两个数组进行归并，第（m+n）/2 个即为中位数"，他说不是很满意，希望找到复杂度为 log(n)的方法，然后我找到方法"将两个数组的中位数进行比较，如果第一个数组的中位数大于第二个数组的中位数，那么两个数组的中位数必定在第一个数组的左边或第二个数组的右边，那么接下来就只要找出这两个部分相应位置的数就可以了"。在讲这个题目延伸一下，他又问"对于一个无序数组如何找出中位数"，我说刚才我已经想到了，就用哈希表的方式就可以实现，并且复杂度为 O(n)，两个智力题回答得不错，面试官表示比较满意。面试结束，他问我还有什么问题，就 over 了。

总体而言，这个面试官比较 nice 啦 O(∩_∩)O~，问的题目都是常见问题，智力题也并不复杂，希望结果 ok 吧！

3.3 微策略四轮面筋

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2017 年 8 月 11 日
地址： http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2110947-1-1.html

Software Engineer 面试官都很 nice，整体很顺利

第一轮是英文电话面试，先自我介绍，然后问 C++，数据结构算法，多线程，操作系统的一些问题。
第二轮 Onsite，中文，主要是算法问题，在纸上写出来。
第三轮是 SE BOSS，中文，非常的 nice，就聊你的项目，问的很细致。
第四轮是老大，随便聊了聊人生和理想的问题。

问微策略喜欢考智力题。另外英文面试如果你感觉英文答的不好，可以用中文再深入解答下。

3.4 微策略春招面试总结

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2017 年 8 月 11 日
地址：http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2110944-1-1.html

春季招聘时我报的研发岗，由于我不是杭州本地人，故首先接到的是电话面试，电话面试大概一周左右被通知去杭州总部
第一面是技术面，大概持续近一个小时
首先面试官会照着你的简历用英文和你交流 5 分钟左右，不用过于担心，都是比较简单的对话，建议个人再去面试之前先

些逻辑题，主要是考察你的逻辑思维能力，我被问到的一个题目是
草原上有 100 只狮子和 1 只羊条件： ①：狮子吃了羊会变成羊 ②：狮子有思考能力很聪明 ③：狮子不会说话
问：有一只狮子遇见了羊，它会吃羊吗？
答案是不会的，其实面试官考察的不是你能不能做出来这道题目，考察的重点是你解决问题和分析问题的思路。
接着问了一些 C++的基础
有一道题目是
编写类 String 的构造函数、析构函数和赋值函数

```
class String {
public :
    //String();
    String (const char* str = NULL);
    String (const String &other);
    ~String();
    String &operator=(const String & other);
    operator const char *() const ;
public:
    char * m_data;
};
```

这道题目，我之前有看过，所以面试时很快就写出来了，但还被面试官看出来了一个小错误，就是分配的堆内存没有用 de
易的

3.5 微策略（2 轮面试）

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2015 年 7 月 14 日
地址：http://bbs.yingjiesheng.com/thread-1973275-1-1.html

微策略是一家进入中国没多久的外企，规模不大，工作内容主要是大数据分析+数据可视化，面试一般由四轮到六轮面试组成。我比较悲催的直接挂在第二轮面试。

微策略是我面试的外企中唯一全程使用英语面试的公司，面试官给人的感觉是很 smart，但不 nice，具体原因我后面说。

第一轮面试主要问了些面向对象相关的内容，接下来是一些智力题目，我有一道题目（高楼扔鸡蛋）没有说清楚，尽管答案是正确的，但我的推导思路比较繁琐，因此浪费了大量的时间和面试官进行沟通。事后回想下面试官还是很 nice 的，主要还是自己平时想问题浅尝辄止，才会败在这道题上。

第二轮面试就让我感到不爽了，我在自我介绍时直接被面试官打断，以至于自己的亮点经历说都说不出来，而且在后续的编程环节中，面试官拒绝和我进行交流，我写完了题目他又说这个和他要求的不太一样，当时我心里就开始暗骂 wtf 了。估计是前一轮被评为 weak hire 以至于这一轮的面试就是走走形式吧。

3.6【面试】微策略 2012.10.15 面试

地址：http://bbs.yingjiesheng.com/thread-1560575-1-1.html
10.12 晚上笔试的，10.14 下午发的面试通知，得知我是 15 号早上 8 点，我是第一批，太早了。我的职位是软件测试工程师。
因为知道微策略（MicroStrategy）是三大 MS 公司之一，就知道它很牛。能够通过笔试得到面试通知就很不错了，只希望尽力表现，尽力面对。
我 6 点 10 分起床，收拾好去食堂吃个早餐，而且吃得很匆忙。在百度地图上查到学校到微策略要 50 分钟左右。经过我的实践，这个时间是堵车时的时间，我早上只花了 20 多分钟就到了。微策略在北京的地点在清华同方科技广场 D 座 16 层。
我到的时候面试官还没到。不过 7 点 50 的时候面试官都来了。群殴果然是第一批。
第一面：
面试官是个 GG，人很优雅的感觉，没穿正装。微策略的面试是全程英语，这个就让我很紧张。先自我介绍，然后说简历上的项目。
接下来面试官问问题。
1.如果有一款软件，界面是日语的，但是你不懂日语，你要怎么测试这个软件。
2.如果一个程序的功能是打开一个文件，你要怎么测试它？
3.智力题。现在有 10 张卡片，你和我轮流拿卡片，每次可以拿 1 张或者 2 张。那么，你怎么保证你能拿到最后一张？

二面：
是一位女士。我个人感觉女士没有一面的 GG 人 nice。而且 GG 的英语我都能听懂，只需要说一次。但是女士的英语，我有一些听不懂。。
1.有一张试卷在桌子上。一共两道题。要当着她的面做，做完要讲。
2.还问了数据库的问题。其实我没学过数据库，只是简历上面写了了解数据库。

二面一共持续了 2 个小时，从 8 点到 10 点。口都说干了。这是我找工作过程中的第一次进入二面，我要纪念一下。我知道成功不会来得那么容易。第一次有二面怎么就会有 offer 呢？所以，我要做的是继续平心和气地，努力增强自己各方面的能力。希望尽早拿到 offer.希望找工作的同学们都有个好 offer!加油！

3.7 Microstrategy 面经~~面试题目

地址：http://bbs.yingjiesheng.com/thread-1290241-1-1.html
下午一点十五分到场，hr 问了姓名，签了道，hr 还说了句“到的挺早的”，笑笑，坐下。心理有些许忐忑，因为听说它的面试很残酷，会有智力题当场测验，加上全英文讲述，而我没有任何准备，更是没有把握。但是一方面，自我安慰，没事，打酱油来的，本来就是与专业无关的，进了也不一定去。但是，事实证明，无准备之战必败。下面是令我此刻仍在纠结的题目，各位看官动动脑子。

由于面试是全英文 ，所以题目完全是 HR 念一遍，我听，然后思考答案。以下题目都是凭在下记忆并翻译：
Q1： 你想买一台电脑，现在有三家电脑经销商，分别由三个人开设。一个 Chinese ,一个 Japanese,一个 Russia。
Information1:Chinese 经常说假话，Japanese 经常说假话，Russia 有时候说真话有时候说假话。
Information2:你不想买 Russia 的电脑，Chinese 或 Japanese 的电脑都可以。
Task:分别问三个人 问一个问题，而他们只能回答 yes or no ,通过这个问题你能买到你想要的电脑。(这个问题没有内容限制，但是是一个 yes or no question.例如 is it Friday today？回答是 no，不能有其他的回答。)

第二个问题题目很长，我做出来了就不贴出来了。
Q3:有一个天平，然后有两个 weight，一个 2g,一个 7g,和 120g sugar
Use three times （记住只能用三次）of the weight,how can you get 50g sugar and 70g sugar ?

3.8 从没想过自己会去找 MicroStrategy 这样的大公司

从没想过自己会去找 MicroStrategy 这样的大公司,一方面是自己的 CS 能力并不突出,另外是全程英语,真怕自己吃不消.那天接到笔试通知,当时也没太重视,上网搜了下面经只说考算法和 E 作文,以为会考很难的算法,就没复习(那么厚一本书不是一天两天能看完的),只是问同学借了本原版教材,跟那些个单词叙了叙旧.

到了邵科馆 Session 已经持续了半个小时,每排的两边都坐了人,只把中间空着,想去前面又怕闹出太大动静,只好坐最后一排,一边听着老外在台上滔滔不绝,一边看着手上的资料.MS 确实挺牛,年收入 3x 亿 USD,久负盛名的 EMC 好像也才 9X 吧.

主讲说话的间隙,介绍了他的几位同事,也就是后来的面试官,有一个来自印尼,口音不是一般的重,散会后我问他一个问题,楞是没听懂他的回答,多亏旁边的 gg 帮忙当翻译.对了,他们还有位女同事,估计是做 HR 的,没参与面试.后来面试时在会议室仔细观察了一刻钟,搞不懂怎么会那么白,进而联想到美白的化妆品在欧美的市场如何.

吃完饭看了一个小时的智力题,拿到试卷边做边感谢那本借来的《程序员面试功略》,似乎就是那张卷子的配套答案.

作文也很简单,介绍自己的家乡,随便吹了吹,把我会的句子都写了上去,后来面试时看了分数,我算是高的.只是第二轮老外对我不知道 vowel 深感遗憾.

笔完就有很大把握,feng 短信询问还是谦虚得告诉他："可能"。洗完澡,出来就听见电话响,还好是中文的,声音很好听。

第二天一大早就起来准备英语材料,主要是把简历上的东西扩展一下,当然他们不可能问太深的技术问题,毕竟是全程英语.

我学习英语的积极性这次帮了大忙,一个上午的时间赶了六页纸的材料,职业素养性格方面都是抄来的,自己写不规范.经验都自主创新,只是几个单词不确定上网搜索也立马搞定.

在车上,我还在背那些写得密密麻麻的句子,吸引了好多崇拜的目光.到了世贸直奔 15 楼会议室,已经落座的几位看着像研究生,后来一问也是大四的,只有两三个 ss.我对自己说,好啊,竞争压力会小些.

轮到我了,跟着一个浙大的男生下楼,几乎是穿过了整个酒店才到面试官的房间,还好,是那位中国人,见面问好后就进去了,我还没忘记把门关上,还等他说 have a seat 才坐下.首先是 self-intro,我就把头天晚上就准备好的一段背了出来,尽量背的不做作,可能他被我的发音所迷惑,居然说我的口语 good,问我如何学得,赶紧谦虚一下,然后把我的卡片学习方法向他兜售了一下,又说如果有个 partner 就更好了.ps.如果能进公司,那就不止一个 partner 了.

后来又聊了聊兴趣,就给我出了题目,题目内容就不说了,面试还没结束,反正做得挺艰难,一开始也没太明白他的意思,心想既然对方主修应用数学,怎么也得用点高级的方法比如证明或者解方程,这是计算题,那就是解方

程了,于是开始设未知量,想通过方程的根来求,才划了几下就被他打断了说我这样是得不到答案的，我一看果然,就算找到恰当的方程也只能得到表达式,得不到具体值.后来几乎是他说一步我写一步,快到终点了我才反应过来,其实要是事先说个 approximation 给我听我就懂了嘛,哪里知道是用数值分析里的思想.还好,起码最后我还有点反应,他又给了我次机会,是利用上题出了个新题,这题简单,立马就搞定,只是太急了,只用了个约等号.面试时会发生很多状况,一个小的失误就可能被 reject 了.

一面结束还有机会,毕竟第二题多少可以弥补.果然等了不到 10 分钟,通知我去二面(我们那一批六七个只有一个到了三面,另外有一半二面),这次是老外面了,不免有点紧张,在电梯里还向那位 zju 的领路人核实了一下对方的名字,不过后来也没用到.高中课本里的打招呼就够用了.老外很热情,也很高,一握手就感到自己太袖珍,没办法,基因差异.坐下调整了呼吸,看着他看我的简历.又是自我介绍,我稍微变了下句式,语速也放慢了,希望这样也能放慢他的语速.可能面了一天他对我们的英语水平也有了较为深刻的理解.所以尽量减速,还不时变换词语以便我能听懂.我按预期把话题引到数学建模上,果然他挺感兴趣,我们互谈感受聊了半天,原来他是搞数据挖掘的,可惜我们的强项是优化不是统计,以至于 statistics 的发音连续三次都没读好.总之,这次谈话是在和谐良好的氛围下进行的一次具有深远意义的国际对话,虽然在此期间我表现的有些急躁,连续问了几个 do you know,但后来也能自觉并很礼貌得向对方表示对这次谈话深感愉悦.所以,当我又一次坐在会议室里等待的时候,心里对迎来三面是很有把握的.

可是五分钟后浙大的同仁一出来,我们就被告知今晚可以先回去了.真是说不出的失落.

收拾好东西,我去问打电话给我的 jj,"还会有消息吗?",她说如果没见到 CTO 的话多半被据了,把如果换成我,就是我被据了.

在电梯里,浙大的同学说 CTO 问他会不会用两个测试软件,他当然不会了.他也是二面,难道被 CTO 据了.我看他对这次面试比我还看重,后来还跑回去拿落下的雨伞.哎,同是天涯被据人.

3.9 我对 Microstrategy 的感觉

和很多 IT 专业的同学一样，我也对 Microstrategy 充满着幻想，不知道为什么，很微妙的感觉，当我第一在学校的宣传栏中看到它海报上的名字，也对自己说 如果能进就好了....

记得当时是我们学校的一场小型招聘会，我犹豫了很久要不要去，因为当时的我只是大三，他们似乎不着实习生，而且我又不是 IT 专业的，机会很渺茫。考虑了许久，觉得即使不上，去瞻仰下也好。于是就只打印了一份简历（原来应该特意再做份的，由于时间比较冲突）过去了。

第一次面试，而且是英文面试，虽然过了 BEC-3，好久没有练口语了，开始的时候很紧张，后来工作人员的彬彬有礼让我很快自然起来，记得他和我说公司暂时还没有招实习生的打算什么的，但是他会和 manager 商量一下的。走的时候他说了一句话，至今对我有很大的鼓舞作用：YOU ARE A GOOD STUDENT,I REMEMBERYOU。那是我第一次面试，没有打击，让我看到了很多希望。虽然后来没有了下文，其实这也是我意料之中的。现在想想，当时他给了我很大的信息和勇气，有时候不禁然会痴想：如果他们再来我们学校招聘，我一定还会过去不论工作确定与否，去面试更想亲口对他们说声谢谢！

今年 Microstrategy 又开始招聘了，就像一艘船又开始了它新的航程。对于这个刚踏上杭城的新生命，不知为什么我始终相信它会有很美好的未来，很多人和我的想法一样吧。用一个不是很恰当的比喻，我对它感觉有些类似于偶然间遇到了意中人，与它总是朦胧中见面，互相深入了解的机会很渺茫，却又始终存在....这种感觉很微妙，很美！

呵呵 我只是又看到了它最近的招聘信息，说出了我内心的一些想法，Microstrategy 是一个可以承载梦想的地方！

拿到 OFFER 的人好好加油哦 没拿的人继续努力 总会有合适的哈

3.10 MicroStrategy 的 Campuse Star 的 SQE 职位一二轮面试

收到面试通知是 9 号下午，今天的面试日期是 11 号.....

我的面试是 2 轮，地点是索菲特 Hotel，面试语言是纯英文。不过经过观察和之后的询问，今天是否有第二轮面试机会要根据第一轮的表现。提前二十分钟到索菲特 Hotel，需要填写 2 张表格（因为其中有一张是保密协议，所以接下来的描述只说说对流程里的一些总结，不涉及具体内容）。第一轮面试是一位很有内涵的 Manager，因为结束时没有留下他的名字，就是 ManagerH 吧（帅气的 Manager），面试流程基本是根据自己的简历内容进行描述，然后一步步给你提出许多有挑战性的问题，考察自己在各种情况下的处理能力，之后是智力题，问了我 2 道，我做出了 1 到，第二道因为以前做过类似的，但当时我的答案是错误的，没有理解正确的答案含义，所以我思考了一下，直接放弃，并说明了理由。Manager H 人很好，建议我的英语表达要加强，十分感谢他。第二位面试官是 ManagerZ，很有品和阳光，首先是 5 分钟的自我介绍，接下来基本也是以简历内容为主，在最后的 10 分钟是对某种产品进行市场分析，给出自己的思考依据，我超时到 15 分钟，不过最后 Manager Z 同样给了我很多不错的建议，也特别特别感谢他。

每轮结束，都要到非常 PP 的 HR 那边确认一下，然后根据她的安排往下走，最好带上本科和研究生的原始成绩单，这是必须的材料。今天面试时，我观察 Manager 都穿的比较正式，所以建议大家可以穿着偏休闲一点正式装，最好不要过于随意。这次南京的面试应该属于 CampuseStar 的流程，有 2 天，如果可以通过，会有机会去杭州参加面试。

3.11 写写我的 Microstrategy 面经，Microstrategy 很重视算法

1. 什么是逻辑地址，物理地址，虚拟内存，TLB, Cache(操作系统引申：什么是 page fault, 页面置换算法, Dirty bit, 什么是中断，中断过程)；
2. A 是一个类，如何让 A a = new A()编译不过，引申问解释 singleton, 实现；
3. 找包含 N 个元素的数组里第 K 大的元素（引申：快速排序，找中数元素，找前 K 大的元素），时间复杂度；
4. 给定一个 N 个整数元素的数组，元素分别为 A1, A2, A3....AN, 将数组变为 A1 < A2 > A3 < A4.....的锯齿状数组；时间复杂度；
5.给定一个 N 个整数元素的数组，元素分别为 A1, A2, A3....AN，每个元素分别对应一个权重 W1（小于 1 的 float），W2,W3....WN, 其和为 1.找出其中一个元素 Ak,使所有小于 Ak 的元素的权重之和小于 1、2，所有大于 Ak 的元素的权重之和>=1/2.

Note 是：Microstrategy 很重视算法，要当场写程序，而且面试官提示又少，如果没有给出最佳答案，唯一的提示就是"还有更好的"，想不出来就只有跟面试官四目相对望穿秋水尴尬到底。而且两天的面试题一模一样，所以后面的筒子有福气咯。anyway, HR Leisure 很 pp,很有气质，很温柔，跟她说话就像沐浴在温暖的春风中一样啊，晓春有福气咯。就这样微策略（其实我觉得叫麦克洛斯大里奇或者雕虫小技比较好）把我的处女面给无情的终结。

3.12 首次二面

宿舍终于有人签了，还是很不错的迅雷，于是姐妹几个去聚餐，在期待了很久的川香碳锅鱼，众姐们吃的甚是开心，随便评论了一下最近的时事，感觉还是很 high 的，奇怪的是四人似乎都不是很有战斗力，以致于剩了好些菜没有解决，唉，浪费啊，罪过罪过……不过今天太冷了，身体似乎有些许不太适应，不舒服了，武汉的冬天确实已经到来了，可怕的冬天的雨，再也不敢淋了，真庆幸在夏天的时候没忘享受淋漓的快乐。

好了，接着写面经。

笔试自然不算很好的，因为都是技术题，智力题和综合素质测试都没有，那些学了 5、6 年的计算机的牛人自然比我厉害啊，心里不尽的忧愁，不过想想据说这个安信一直很高调也很挑剔，也就完全没有抱希望了，对于 MicroStrategy 还有点希望呢，因为都是智力题啊，虽然是用英文出的……，可是终于我没有得到任何消息。

沉寂了太长时间之后，竟然会有面试的通知太让我高兴了，我本以为这个连我都有笔试机会的公司应该是海发笔试，然后海选，因为信息技术部只是在全国招两个软件开发的而已啊，想着真是心寒！

这是我第二次得以面试的机会啊，真是想哭，找工作真是折磨人啊，都要崩溃了，去的时候差点迟到，搞个早上八点半，还在武水，只好打的过去，要知道我太不喜欢早起了，（安信笔试的时候就是惨痛经历啊！睡过头差点误了……），到了之后填了个什么表，贴上我的打印的照片，真好，模糊得看不清楚我是谁了，填了好久啊，几乎半个小时，各种信息都要填，获奖得那里我把所以自己能想到得奖励都写了，以为这样可以遮掩我本科以及硕士完全没有奖学金的羞耻，事实最后证明这是没有用得……

待到大家都准备好了之后，才知道竟然是群面，我得第一次群面就这样开始了，我们小组是六个人，和实验室的高冲一起，也算心里有个底，至少有一个人是自己熟悉的，感觉就好了很多，进去的时候我走第一个，选了个不挡大家视线和行动的位置坐下来，圆形的位置分布，看来安排的还是很好的，每个座位上有一张反扣着的纸，就是讨论的题目，原来是要我们自己组织辩论，……

额，好混乱啊，从头开始说，先是轮流自我介绍了，感觉他们声音不够清晰，也不够让面试官有映象，于是我就清楚的大声的自我介绍，并且最后的时候没有加上想要在安信工作什么的，只是介绍了我自己的个性最后友好的微笑着和大家说"希望能和大家交朋友"，忽然觉得自己真是牛啊，怎么忽然就不紧张了呢，还能临场发挥这么好，这时候自信心就开始膨胀……，事实证明我的这种方式是被人认为比较好的，因为我后面的那位同学很明显的就沿用了我的介绍模式。

to be continue……

（手都酸了，冬天打字实在痛苦啊……）

我已经管不了什么

3.13 microstrategy 面试

今天中午到南京山西路的索菲特 46 层参加面试，说实话还没有到这么高的楼层去过。

一进去就发现已经 有人在等了，他们都在用英语进行交流。看来传闻的会是全英语的面试不会假了。

到了 2 点，我的面试官来了，是一个美国人，英语的语速非常快，和 CCTV-9 的主持人一样。

一开始是自自我介绍，然后就是类似于智力的面试，最后问了一点关于 C 和 C++技术的问题，前面智力部分回答的不是很好，技术问题还不错了。

不过由于签了保密协议，所以题目就不方便说了。

面试完了，让我等待一下，然后告诉我面试全部结束了，也就是说我被 BS 了。

不过，microstrategy 还是给我留下了深刻的印象。

第四章、微策略 MicroStrategy 求职综合资料

4.1 微策略软件高级软件工程师面试流程分享

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2017 年 8 月 11 日
地址： http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2110946-1-1.html

面试流程冗长，难度一般，面试官很 nice。

面试过程很长，前后差不多一个月 1. 两轮电话面试，主要是问算法 2 一轮网上测验，做了一套题，大概 60 分钟吧，十道
然后就开始了算法，不应定非得答出来，主要看思路，面试官都是公司的资深经理。4. 一轮老外电话面试，老外最后把关
有涉及算法。5. 给 offer 后还有四个网上测验，有心理的，有 BI 技术的，每个半小时，都不难。
面试官的问题：

问用 1x2 和 2x1 的矩形去填充 2xN 的矩形，有多少种组合
答不好说。

4.2 微策略 软开（笔试-2 轮面试）

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2015 年 7 月 14 日
地址：http://bbs.yingjiesheng.com/thread-1973251-1-1.html

笔试直接是 4、5 道大题，面试 2 轮都是全英文，侧重点不同，第一个考察编程能力，主要让讲了讲项目，然后写几个程序，第二个考察逻辑思维能力，问了几个智力题，整体感觉面试表现的还可以，但是英语口语太烂，讲项目时好多专业词汇讲不出来，真是有种有口难言的感觉。通过这两轮面试的同学会去北京或者杭州参加终面。
小结：外企主要考察编程水平，对语言的掌握程度等，更希望应聘者能通过培训就上手进行编码，这和外企在中国的业务是分不开的（有多少外企需要你中国人去设计架构搞算法），对英语水平也是有一定要求的。当然许多外企的福利很好，相对于互联网不用加班，能够保证良好的生活质量，而且公司做事流程都比较正规，个人职业发展也不错。

4.3 对微策略的一些作法的意见

地址：http://bbs.yingjiesheng.com/thread-1710302-1-1.html

本人面试的是杭州的 Technical Support Engineer 职位。

整个面试流程走下来林林总总有 2 个月左右，从 4 月上第一次电话面，4 月底的能力单面，在到 5 月下旬的老外单面，之后一直苦等结果。 一路走来，倍感艰辛。若是好的结果，便也罢了，可事与愿违。上周得到 HR 的消息说美国总部决定今年 TSE 这个职位不再招人，没有一个 offer，因为管理决策等原因，虽然我的面试结果都通过的。当时一下就闷了，若是不招，请问当初你们发布职位信息的时候，是否有认真决策过？耽误了应聘同学的时间不说，更多的是心理上的挫败。同时也关系到公司的信誉问题。告诫自己再多长个心眼吧，没有得到最终的 offer 前不能松懈，千万不能只盯着一个目标。现在这个节骨眼，找工作实在是有点太晚了。祝自己，也祝有相似经历的童鞋们能尽快拿到 dream offer.
微策略应该是好公司，可是这一整个流程走下来，我觉得他们的管理架构还是有值得改进的地方，特别是以下几点。

1. 中国地区的招聘部门决定话语权太小，所有事务还是要通过美国总部。
2. 招聘进程缓慢，耽误了应聘者的求职时间。
3. 对求职者的反馈不够及时，往往是发了多封邮件才能得到回复。

就这样子吧，给后来者做个参考，说的不对的也请指正

4.4 2013 校招 我与 MicroStrategy（微策略） 从宣讲会到终面

地址：http://bbs.yingjiesheng.com/thread-1608700-1-1.html
今年刚一开始找工作，各种寒冬的消息就扑面而来。随后各位同学求职的结果似乎也验证了这一事实。除了少数大牛级人物依旧如鱼得水之外，大部分人都在为找到一份心仪的工作而四处奔波，不放弃任何一次机会。在此过程中，我从应届生上学习了很多，谢谢各位前辈的分享。这是我第一次发帖，希望自己在微策略的求职经历可以为后面希望加入微策略的同学提供帮助和参考。十分庆幸自己与微策略从宣讲会一路走到终面。面试官的 nice，HR 的耐心，面试时所见到的不错的工作环境，所有所有的一切都常常萦绕于脑海。

找工作的时间异常宝贵，如果不是现场投简历的那种宣讲会，其实大家都很少去的。微策略今年也是只能网申，现场并不接收简历，可是我依然去了。因为之前听到很多对微策略的各种褒扬之词，所以很好奇，希望亲自见证一下。我参加的宣讲会是 9 月 27 日在北航举办的。我因为有其他事情而迟到了，当我进入教室的时候，发现教室里坐了好多的人。看来大家都和我一样，对微策略有很多的期待。下面简单跟大家分享一下宣讲会的内容。我的笔记可能有所疏漏，仅供大家参考，如果有写的不对的地方，请大家指正。

首先做介绍的是微策略的马总。一位说话非常温柔的女 boss 啊。我因为去晚了，所以只听到后面的介绍。
微策略于 1989 年成立，于 1998 年上市。它在上市时提出口号：information like water，非常特别的一个口号，也反映了微策略的目标（mission）。尤其注意，那时正是互联网泡沫吹起来的时候，微策略在这个时候上市感觉还是挺特别的。我不懂经济学，不知道这时候上市是不是有种逆势而上的魄力呀？

紧接着，就是介绍了一下微策略下一个十年的趋势，主要分四个方向：

- mobile：智能手机使用量快速增长

  ----ipad 推出一个月之后微策略就推出对应的版本的产品

- social network：内含大量有价值的信息

----alert wisdom gateway

- cloud：云计算，很多公司在做

  ----高性能，安全保障，高性价比

- big data：海量数据

  ----体系结构设计的好，所以能处理 T 级数据，基于海量数据的商务智能

接下来，三位来自微策略的员工为我们展示了微策略产品的 Demo。

1. BI 数据分析：是用 flash 做的，能够显示动态趋势。而且有按照地图上地理位置分布进行数据可视化。总之是提供了多种不同的数据可视化方式。
2. Wisdom：是基于 facebook 的数据分析，放在内存中的数据库。它能够对客户信息进行统计。
3. Alert：基于海量数据的精准定位，基于 CRM 和 facebook 进行目标客户分组定位。它采用了社交扩散的方式（通过社交关系网进行目标扩散）。另外有意思的一点是，国内团购一般用数字或二维码，而微策略的 Alert 的验证方式有六种，其中有个超声波模式，是不是蛮有创意的？

然后，有一位来自杭州、已在微策略工作两年的浙大毕业生为大家分享他在微策略的工作经历与感受，主要提到以下几点：

- 微策略的培训很好，不仅有技术产品的培训，还有英语培训喔
- 北京研发中心 2011 年成立
- 杭州技术中心 2007 年成立
- 能够参与核心产品的设计、开发与测试
- 全球 700 多名研发人员，57%在中国
- 项目设置和资源配置与美国一致

关于培训部分，入职之后会有为期两个月左右的全职培训

- 六周的商务智能及产品框架培训
- 2-3 周的针对性培训
- 一对一的辅导培养
- 形式多样的海外培训计划
- 全职外教的定期英语教学课程

这之后，有 HR 来介绍了今年微策略的招聘流程：

- 10 月 11 日中午 12 点截止，不接收纸质简历

- 10 月 12 日下午 6 点半笔试
- 10 月中旬面试，下旬 offer

另外注意的是，微策略还有子公司招聘，感兴趣的同学可以尝试一下。

宣讲会最后是 Q&A 环节，很多同学踊跃地提出各种问题，比较重要的我感觉有以下几点吧：

1. 微策略现阶段是开发通用平台，不针对公司单独做开发，公司自己可以进行二次开发。
2. 整个面试过程都是全英语面试。
3. 关于北京户口的问题 HR 也很诚实的给出了去年解决的百分比。这点特别触动我。比之于那种尽力解决啊、有可能解决之类的，我觉得这种态度很真诚。

宣讲会之后，我的心情一直很起伏。终于终于在网申截止之后收到了微策略的 10 月 12 日的笔试通知。偏偏那天有其他的事情，所以导致我一路狂奔，差一点点就与笔试失之交臂了。好在最后终于赶到考场，时间很紧张地完成了笔试的卷子。题量对我而言有点大，也有难度，只能尽力发挥了。因为题目是保密的，这里就不多说了。只是大概说一下，和其他笔试常考察编程知识、操作系统、数据库、组成原理之类的不同，微策略的考察主要在算法和智力题，比较考验发散思维吧。

笔试之后，听着各种说去面试的消息，心里顿时感觉特别悲凉。感觉是不是挂了啊。终于在“很久之后”，收到了面试通知。其实也没有很久，只是大家懂的，找工作期间那种迫切的心情，真是恨不能当天笔试第二天就面试啊。

面试的内容也是签了保密协议的。所以也不多说了。不过去面试真的是很开心的一个过程，当然紧张是难免的，可是在里面的感觉很好。等候面试的时候就在休息室里面玩各种益智玩具，其实当注意力完全集中在这个上面的时候，那种紧张感可以有很大程度的减轻，面试的时候也可以更好地去发挥自己。之前一听说是全英文面试，很多同学都觉得很难吧。但是其实大家不用担心，我们交流的方式并不是只有语言，我们还有体态动作啊，写在纸上等很多方式。面试官也会非常耐心地去和我沟通，尽量去理解我想要表达的意思。总之尽了全力，就了无遗憾了。

其实面试前我也很想多找一些关于微策略的资料，可是真的不是很多，没办法只能直接看英文的网站。不过应届生在这个版块还是有不少好帖子的，我把一些链接贴在下面，供大家参考。

- [公司概况] MicroStrategy（微策略）简介 http://bbs.yingjiesheng.com/thread-226759-1-2.html
- [公司概况] MicroStrategy 简介 http://bbs.yingjiesheng.com/thread-15656-1-2.html
- [公司概况] English-intro of MicroStrategy http://bbs.yingjiesheng.com/thread-234355-1-1.html
- [综合经验] Microstrategy 工作感受及宣讲信息[zz] http://bbs.yingjiesheng.com/thread-76714-1-1.html
- [综合经验] [工作感受]个人在微策略做测试的工作感受 http://bbs.yingjiesheng.com/thread-958633-1-1.html
- [综合经验] 欢迎大家加入微策略 SET 职位 http://bbs.yingjiesheng.com/thread-966417-1-1.html
- [其他] Microstrategy--杭州难得的好待遇啊 http://bbs.yingjiesheng.com/thread-235301-1-2.html
- [其他] MicroStrategy2011 校园招聘 FAQ http://bbs.yingjiesheng.com/thread-693928-1-1.html

我想说，永远记着坚持就是胜利。找工作不仅是专业知识和能力的考察，更是心理素质的考验。开始一个 offer 都没有，一旦有一个 offer 之后其他 offer 也纷至沓来的现象屡见不鲜。因此大家都要对自己有信心。好好加油！不放弃每一次机会！

最后，希望各位童鞋都在找工作的路上找到满意的工作！

4.5 [工作感受]个人在微策略做测试的工作感受

地址：http://bbs.yingjiesheng.com/thread-958633-1-1.html

写这个帖子的主要原因是受公司招聘组的委托，希望能够扩大微策略的知名度。公司一向比较低调，而且是在杭州，可能在大上海尤其是在交大知名度比较低。同时也算是给学弟妹一个经验介绍吧。

先介绍一下自己，浙大 CS 本，交大 CS 硕，图形学方向。绩点和能力都很平庸，托去年就业形势打鸡血的福，拿了三个 offer，一个是某小公司的 Android 开发，一个是 ATI 显卡软开，一个是微策略的测试。最终选择去了微策略做测试。我想这个选择的第一个原因是我不想做开发~，这个很重要，我 知道自己的 code 能力很一般，在交大两年期间跟过的项目很少，跟我同一届的是工作了两年回来的大牛，两相对比之下认识到自己在 code 方面的天赋实在不 足，在工作的时候尽量往测试去投。第二个原因是因为自己是浙江人，而且是在杭州读的本科，对于居住在杭州每星期跑西湖觉得还是很向往的。第三个原因是微策 略的测试 offer 算给力。在我的三个 offer 中单纯从薪水来说排第二，比 AMD 的 offer 略高，当然差距很小。最后一个原因是听说微策略的工作是高 薪清闲。

后来证明最后一个原因不靠谱，薪水在杭州地区来说算是给力，但是不清闲。目前我的工作有两个主要的方面：第一个是测试产品特性，这个是主要工作，第二个是 了解已有的产品 backend logic，这个主要是为了帮助 TA 解决产品的问题。个人觉得，测试的工作不算轻松，尤其是在 release 的时候，测到脚软。第二个，对于新产品的测试 还是很有成就感的，因为你的贡献会被记录，从 leader 到 manager 都会知道。工作了之后觉得清闲没啥好处~，至少高薪清闲是不靠谱的代表。、

我觉得在工作氛围这一点微策略做的不错。我们小组的气氛很好，和 leader 的关系不错，进组一个月之后就已经敢和 leader 开玩笑了。微策略的测试很 多 mm，leader 级别基本上是女生，所以工作方式不是很有侵略性，个人觉得 leader 很 push 不是一件好事情，当然不 push 也不好。测试很适合 mm 做，三年来还木有一个 qe mm 跳槽啊……

在杭州觉得还有不错的一点是，城市风景很美。杭州西湖那啥的就不介绍了，总之我觉得一个星期玩一个景点，半年玩不完~暂时就想到这么多，有啥问题可以跟帖，希望有引起到大家来微策略工作的欲望。更多的请访问 http://blog.sina.com.cn/microstrategy

最后希望大家都有好 offer~ thx

4.6 MicroStrategy 校园招聘流程

4.7 Microstrategy 工作感受及宣讲信息

在此，仅以我入职 microstrategy 一年以来的感受与各位分享， 希望对有意进入外企研发部门的各位学弟学妹们有所帮助。同时，也企盼大家都能找到满意的工作。

关于工作

培训

所有 CTC 新员工，在正式接手工作之前都要进行为期两个多月的技术培训。有专门的 trainer 和 assistant 全程跟踪辅导，这样的培训规模和成本在国际一流的大公司也是凤毛麟角。正式工作后，我身边的很多同事，也因不同的工作需要，先后去美国总部进行过 3 周至两个月的技术交流。

英语交流

公司员工要求在日常工作中用全英文口语交流。不仅是因为现在有很多美国回来的工程师，同时也是给大家一个平台学习和锻炼---To be professional。 英语会是我们笔面试的一个门槛。基本的要求是: Make yourself clear and understand others。专业的部分在进入公司以后，会有全职的 US local 英语老师帮助大家进一步提高的。很多专业很强，英语稍显薄弱的同学可以利用最后半个月抱抱佛脚，希望有用。

开发与测试

涉足过 BI 领域的都会知道，MSTR 的产品是非常有口碑的。 好的产品来自于经验丰富的工程师，作为一个 QE，我经常会收到来自我的 BOSS 的信，鼓励我对于自己的测试模块要有 independent 的想法， 敢于提出意见，并且适时的推进，学会如何跟其他部门沟通协作。QE 职位鼓励背景的多元化。除了计算机、软件学院，还有来自电子工程、信息系统、数学系、管理工程等不同专业背景的同学，这在工作中带来了不同的思维方式和思考问题的角度，相互启发、借鉴。”

关于生活
简单的说，我目前已经亲历的公司活动有：拓展训练，农家乐，真人 CS, 陶艺，射箭，PIZZA DIY, BBQ, 野生动物园，水族馆， 篮球，足球， 每月羽毛球，KTV, 自助餐，圣诞新年 PARTY 等等。公司的环境很不错，有自己的咖啡机，各种茶水，不定期的有来自世界各地的美食（当然是由我们的员工旅游带回来给大家分享的）

关于金融危机
任何一个 global marketing 的公司，说没有影响，都是骗人的。但 CTC 下半年在国内七个城市举行了两轮的校园招聘，据我所知，美国总部也有好几轮的招聘在同时举行。至少说明，危机是可以应付的。关于薪酬福利公司提供的薪酬福利可以算得上比较 TOP。另外其他的像每年员工体检，为员工购买了商业医疗保检（约莫只有 20%的杭州公司会为员工购买）等等。很多属于 confidential 不便多说。总而言之，公司成立至今，已快两年了，我所看到的是， 目前还没有一个 technology 的员工主动离开 CTC。这在一个 IT 公司算是比较罕见的。

4.8 MicroStrategy 面经分享

搜了一下论坛，发现基本上没有 MicroStrategy 的面经，既然有幸参加了他们的面试，这里把面试过程给大家描述一下，希望对后来的人有点帮助吧。

1、公司介绍：中文叫凌策软件，也有叫微策略的。是一家做 BI（智能商务）软件的公司，美国的企业，全球只有两个研发中心，杭州是其中一个，叫 CTC（china technology center），公司在 BI 方面做的很不错的。公司在杭州西湖国际科技大厦 5 层，研发人员 90 多个，07 年成立，所以在中国正是发展中的公司。

2、待遇：MicroStrategy 分了两轮招聘，十月一次，当时的面试在北京，十二月一次，电话面试筛选，然后去杭州集中面试的。招聘两种职位 SE（software engineer）和 QE（quality engineer），se 的待遇是 15.6 万，qe 是 12.1 万，另外会有年底的 bonus。另外，第一批的 offer 中有校园之星的活动，表现优秀的人可以有去美国总部工作的机会。

3、简历：这个公司不太看重个人的专业背景，只要理工科的就行。去杭州面试的有数学，通信，计算机，还有和软件开发基本没啥关系的。投简历的人应该挺多的，而且基本都是来自很好的学校（这样说好像北邮不算名校，偶也是北邮的），所以如何能再简历关不被刷掉，我觉得最好的方法就是——找人推荐，呵呵。找人推荐可能难点在于不认识那里的人，不过有个不错的方法就是去听宣讲会，和任何一个那里的人聊聊，不过那里的面试官基本上都只说英语（即使中国人），所以要做好准备再问哦。

4、电话面试：我经历了两轮电话面试。我投的 QE，第一轮电面的是个去年到 MicroStrategy 的一个员工，简单的中文说明了一下打电话的目的，之后所有的交流全部都是英文。这一点让我印象深刻，MicroStrategy 的所有面试都是纯英文的，这是我从来没有遇到过的情况。所以对英文还是有一定要求的，尤其是口语和听力。

第一轮电面的主要内容是自我介绍和项目介绍，基本上都问的是简历里面提到的各种信息，大概面了半个多小时，最后会给机会问问题。后来和同去杭州面试的其他人聊的时候，发现他们都没有经历这一轮的电面，看来是候选者太多，就找人先筛选了一下大家的英文水平，这也是我之前关于名校有看法的原因。凡是北邮，武大之类的都经历了第一轮筛选，而清华北大之类的就直接第二轮电面了。

第二轮电面的主要内容是基本问题和智力题，面我的是某 QE 组的 leader，面试五十分钟，同样，简单中文沟通一下开始纯英文交流。加入小插曲，电面也可能是外国人的，北大去的一个同学电面就是外国人，对方说了自

己的经历，在美国工作了 10 年，去年来中国工作云云，该同学回了一句难怪你英文那么好，对方说我是美国人，只会几句简单的中文，还顺便漏了一手。

言归正传，电面过程是这样的：前二十分钟，交流，问为什么想来 MicroStrategy，为什么申请 QE，为什么愿意来杭州，为什么不留 ibm（我在 ibm 实习），总之就是一阵子自己信息的了解。然后开始问 java 问题（我写了精通 java，哈哈），OO 的特性说三个，分别解释一下，ruby 介绍一下（我 ibm 的项目是用 ruby 写的），ruby 的优缺点等等，对自己做过的软件哪个最满意，为什么，有什么进步空间，可以给自己打多少分等等。

第二部分，最变态的，就是智力题，电话面试考智力题本来就很难了，因为你在想的过程中，可能好几分钟不出声，对方会不断问你还在么，另外，所有的过程是用英文沟通，非常费劲，要说半天才能明白对方问的是什么，然后再解释半天，对方才明白你是怎么做的。我被问到两道题目：第一题，如果有三个房间，分别有三个人，编号为 1、2、3，需要你选出个子最高的人（目测就能看出来），但是有个条件，当你看完 1 号房间的人后，你要决定是否看 2 号房间的人，一旦看了，就只能选 2 号房以后的人，既 2 号或 3 号，同理，看完 2 号房，如果想看 3 号房，就只能选 3 了，问题是，使用怎样的策略可以是你选到身高最高的人的概率最大，这个概率是多少。

第二题：有两个沙漏，当把开关打开，沙漏里的沙子会从一头留到另一头里，转过来又会留回来，第一个沙漏从打开到把里面的沙子全部流入到下面花 7 分钟，第二个花 4 分钟，问如何准确度量出 9 分钟（注意，和两个水桶准确量出 N 桶水的题目不一样），我考虑了一下，答了一个结果，他说对，但不是最好，因为我没有从操作的一开始就计算时间，要我重做。想到最后也没想出来，就说 sorry 了，挂了电话没有五秒钟就想出来了，赶紧打电话，告诉面试官我的答案，他说，好的，我会考虑。

就这样经历了两轮电话面试，电话面试后两天收到通知去杭州面试，选拔还是挺严格的，北京去的一共只有五个人，两个 se，三个 qe，全国去的也就二十来个人。感觉，首先要英文过关，不然量题目都听不懂，更不用说解答了，其次，至少要答对两道题才有机会进入面试。

5、杭州面试：公司订了来回的机票和酒店，也报销路上的打车费用，这一点还是很爽的，就算不能被公司录取，也可以去杭州完一圈，本来公司说帮我订第二天中午的回京机票，我说想到西湖玩一下，他们就改订了晚上六点五十的机票，还是很人性化的，赞一下。杭州的面试不同人情况不一样，有人三轮，有人四轮，根据你前几个面试官对你的评价决定。中间任何一轮表现不好，就会告诉你，你可以回去了，这点有点残酷，把大家那么老远叫到杭州面试，一面不顺利，就订返程机票了，所以每面完一面，在会议室里等的时候都很紧张。表现非常好的人会参加他们公司第二天举行的 welcome party，很遗憾，我表现不是最好的，没被邀请，不过第二批面试者中也只有极个别人被邀请了，我那个会议室就看到一个人被邀请了。

杭州面试第一轮：面试官来所有应聘者在的休息室找你，从他找你的第一句开始就是英文，这点有点夸张，插曲：有个面试官进来对一个应聘者说了一段英文，大意是说，我就是你的电话面试的人，对你印象很好，我过来是和 say hi 的，祝你今天面试好运，结果这哥们有点紧张没听明白，以为要他过去面试，就跟着要去面试，这才被 hr 拦了下来，狂汗。。。后来听说这些面试官虽然是中国人，但犹豫在美国工作时间比较长，所以基本不说中文，他们和 hr 和应聘者都不说中文，就连聚餐的时候也说英文，即使你用中文问他问题，他也用英文回答。面试我的是一个女的，英文那个溜啊，一开始都适应不了，全靠猜的，从休息室到他的会议室，一路上问我坐飞机累不累啊，什么时候到得啊，吃了么，本来是缓解压力的题目，但是都是英文，害得我有些紧张，只是不断的微笑说‘yeah’。面试形式同样是两个部分，先是基本信息，后是智力题。基本信息不多讲了，都是那些，讲讲一面的智力题。

这一面，我被问了三个题目。第一题，一个钟表，3：15 时，时针分针成几度，引申题目，H：M 时，成几

度，这道题目本来没什么，算很简单，但是我推出来结果之后，他说我只考虑了其中一种情况，让我考虑其他可能性，考虑半天说了钝角时的公式，她又说一共四种情况，我就一直想哪四种，最后也没想出来，她最后说 0°和 180°的时候，并且告诫我测试的时候边界条件很重要。第二题，四个人过河，分别过用 1，2，5，10 分钟，每次只能过两个人，同时要有人把手电筒送回来，问最短多长时间能过去，引申题目，四个人分别用时间 ta，tb，tc，td，并且满足 Ta<Tb<Tc<Td，怎么过河，这道题目比较简单。第三题，ABC-CBA=CAB，问 A，B，C 分别代表哪个数字，具体式子可能记错了，但是大概题目就是这样。

等了半个多小时，第二轮面试，是个男的，中国人。进去介绍项目 20 分钟，然后逻辑题，问了两道。第一题：有三种颜色的球，红色 13 个，绿色 16 个，黄色 17 个，有一个方法可以使球变色，拿出两个不同颜色的球，就能变成第三种颜色，如拿出一个红色，一个黄色，就会变成两个绿色的球。问有没有可能把这些球变成同一种颜色，如果可能，怎么做，如果不可能，为什么。引申，x 个红球，y 个绿球，z 个黄球，当 x，y，z 满足什么关系时，一定有解决方案，否则无解。第二题，两个骰子，扔 10 次，至少有一次点数为 12 的概率是多少，引申，M 个骰子，扔 N 次，至少有一次点数为 6*M 的概率是多少。

综上，就是本人的面试过程和经历，目前还没有出结果，希望可以对以后想进该公司的同学有所帮助，MicroStrategy 今年冬季的招聘已经结束了，如果等消息的同学就不用再等了，明年春季还会有招聘，本科生可以试试。

ps：关于英语：英语要多好，看了这些面试过程，大家一定觉得英语得很棒吧，其实也不然。以我为例，我英语六级是 60 分低空飘过，考研 64 分，上了整一年的硕士英语，可见英语水平如何。口语方面，没有考过托福，雅思，gre 等各种考试，也没看过一遍 friends，基本不看欧美电影或者电视剧，平时说英语也会被口语优秀的同学纠正发音。我的诀窍是脸庞要厚，要敢说，敢于表达自己，不要在心里组织一句话，考虑他是否通顺，不要考虑发音是否标准，先勇敢的说出来，同时借住于你的眼神和动作，纸和笔，你就能表达清楚了。换位思考一下，一个外国人和中国人说汉语，你会纠正他语序的问题，会纠正他的发音标准么，我个人觉得英语主要还是工具，让别人理解你的想法，同时理解别人才是最重要的。难得词汇，准确的词汇不知道，可以说简单的词和句子。

ps2：关于智力题：如果面试管给你的题目是你听过的，你就不要答了，当然他也会提示你这一点，我也遇到过类似的情况，都是没有答。因为他面试你不是要你的答案，而是你思考的过程，在他的提示和引导下你如何反映，如果你一上来就说出最终结果，是不现实，也没有意义的。

4.9 我的找工作之旅（1）：我和 microstrategy 不得不说的故事

2008-04-25 00:16

今天下午终于寄出了三方，感谢 microstrategy 给我的这一个月的考虑时间！刚看到这个公司的招聘启示时就有一种向往和憧憬，但是似乎感觉不太可能；当不可能最终变成 offer letter，我一直以为自己在梦中；犹犹豫豫，最终寄出三方。不管最终能否成为 MSTR 的一员，这个公司在我心中始终那么美好！

microstrategy 的面试过程比较有意思，呵呵，有点压力面试的感觉，面完一轮以后在一个会议室里等待，HR 姐姐在 10 分钟之内就会告诉你结果啦。我每轮过后都是直接从面试官那里得到了结果，这样也好，等待是一种烦恼。^_^

一面的 GG 的英文名我实在拼不出来，呵呵。全英文面试是 Microstrategy 的特色，因为中国研发中心是去年才成立的，招了一批刚刚毕业的名校 IT 精英（yy 这些 SSGG 啊），公司的小领导们应该都是从美国总部过来的，所以全英文面试也就正常了。面试官会带你从等待的会议室里走到他的房间，这个过程中会用英语和你聊一些问题，比如你怎么过来的啊，用了多长时间啊，杭州天气如何啊，家是哪里的啊。。。就是这些吧，这个过程四轮都有，

后面就不再重复啦。一面基本上分为两个部分吧，第一部分是聊聊简历里的事情，还有对公司对职位的了解。第二部分应该是关键吧，就是逻辑题和 IQ 题，具体题目不便透露，反正就是网上常见的那些啦。解题的过程，我觉得很重要的一点是要把你的思路清晰的讲给面试官，用英语讲还是有一点小小的难度的哦！
二面是一个数学 PhD，在 microstrategy 工作十年以上。面试还是两部分，和一面一样，只是题目换了。所以我们那天通过一面的同学大部分都过二面了。聊得很好，哈哈，他说毕业就进 microstrategy 了，他和 MSTR 认识的时间比他和妻子认识的时间还久呢^_^。从他的话语中，可以看出那种对公司的热爱和自豪，当时我就 yy 要是能进入这个公司就好了。二面完就从面试官口里套出了祝你后面的面试顺利的话，(*^__^*) 嘻嘻。

4.10 摩根斯坦利 MicroStrategy 面经：应聘 Software Engineer

2008-04-15 12:46
刚开始听到 MicroStrategy 这个公司的时候是 06 年 11 月份吧,当时没太理会，因为从来没有听说过，还居然打着 Micro 的旗号。后来听说这个公司要求 3.5 的 GPA，才对他产生了好奇，于是查了一下才知道，这个公司是刚入驻中国，是商务智能领域的佼佼者，拥有着大量的高端客户。因为是第一次进入中国，而且客户群主要是世界各领域的 TOP X 企业，在民间没有多少知名度也是可以理解的，于是我应聘了 Software Engineer 一职。其实我的 GPA 只有 3.4 几，但我觉得专业课程都还不错，被副科拖了后腿而已，于是我投了试试运气。
后来果真收到了笔试通知，MicroStrategy 的笔试比较特别，我做过各个公司的笔试题也不少，但编程语言和工程经验无关的考试这还是少有的几次之一。我比较讨厌那些对编程语言和项目见识牵涉较多得考试，因为我觉得这是校园招聘，对应届生没必要过分看重经验，重要的是悟性和分析解决问题的能力。
这次技术笔试一共 5 道算法题(如果记得不错的话)，都不是很难。就是一些简单的数据结构和算法。做完了后就回去继续打网游了:)。后来听说在浙大面试了，发了 10 个 offer，薪水也不辱没这个 Micro 的称号。再然后便接到了面试通知。
那时一共在 4 个点（京，沪，宁，杭）进行面试，我们被安排在南京面试，来回车费全报销，发一天的伙食补贴，同事防止旅途劳顿对面试的影响，他们让我们提前一天过来，在金丝科喜来登休息一晚（别鄙视我，这是我第一次住 5 星 -_-!）。
第二天便开始面试，面试一共 4 轮，一天内完成，每轮 1 个小时，也可以说是 3 轮，第 4 轮是跟一位 vice president 聊天，那时已经不淘汰人了据说。大家坐在等待室里，面试官过来带人过去，通过的人继续进等待室等待。
第一轮面试官主要问了一些逻辑推理和智力题，不管见过的还是没见过的都很简单，题目一说完我就给出了解决方案，好像一共是 4 道题吧，很快就完了，时间还多，面试官让我随便介绍介绍，可惜本人不善言谈，而且全英文面试也不是很适应，很快就冷了场。不过，怎么说面试也算完了，只好让我到等待室等候，一看表才过了半个小时。
第二场我吃了点力，面试官是一位清华的博士，毕业后直接应聘到美国工作的,已经干了 4 年多。先问了几道数学题,然后就开始问我简历上的内容。因为我写了几个项目经历，他便挑了一个我最熟悉的来问，从大致架构，到局部设计，到细节实现，逐步细化。然后又问为什么要这样做而不是那样做，这样设计是出于什么样的考虑，是否可以继续改进，如何改进，改进时要注意哪些问题等等等等（所以奉劝大家，没真实战经历的项目经验，最好别写），然后又给了一道算法复杂度的证明题，算法导论上有的，但我想不起来了，那时我头已经大了。于是又到等待室去等候。

第三场是位波兰帅哥，也就是我现在的直接头头。他问我感觉如何的时候，我说有点累了。第三场主要问了不少计算机基础知识，什么操作系统啊，程序与内存中的问题啊等等，哦，这里被问到一道语言题，跟 C＋＋和 Java 都有关系。这次面试结果自我感觉最差，好几道问题第一次都答错了，然后他会瞪大眼睛暗示我不对，我再仔细想一下赶紧修正过来。我以为挂掉了，出乎意料的是我还是进了第四面。
这一面其实很轻松，虽然我心还是紧紧的，他主要问了一些个人问题，为什么来杭州啊，以前面过哪些公司，拿

了多少 offer 啊，平时有什么兴趣爱好啊……
然后他便当场签了一份书面 offer 交给了我，面试结束。

4.11 转一位师哥的求职经历

2007/10/24 JOB HUNTING 6: 为了面试而熬夜

10 月 22 日，晚上 6 点左右收到 GDNT 的短信，说是进入下一轮，让明天上午 10：10 二面，二面是小组讨论。7 点多收到另外一条短信，通知 24 日晚 7：00 参加 microStrategy 的笔试，这可是巨牛的、巨有米的公司啊，只是估计希望不大，因为据说面试用全英文!!!! 汗.....

接着去参加了 PPLive 和 XunLei 的宣讲会，人还是很多，多得教室里就像六月天一样。会后，一边扔了一份简历过去，就回宿舍了。

回去后简单了看了下小组讨论的要点，中间收到 Tencent 的面试通知，四面，据说是也是终面了，hr 面，被安排在第二天晚 7 点。简单准备了下要带的证件，然后就睡觉了。临晨 3 点左右，收到一短信，是 PPLIve 告知 23 日上午 10：30 参加笔试，睡得迷迷糊糊的回了个短信。早上起来才发现和 GDNT 时间重了。没得办法，只好舍弃 PPLive 去面 GDNT 了。

上午就和 stone 一起去面 GDNT 了，被安排在一组，六人一组吧，在外面和六个等待的人混熟了，不料进入面试的会议室时，六人又被分成两半，新加入三个在另外地方等的同学了，faint！考虑得真仔细啊。然后就是面试了，每个人一个编号，然后根据自己手上的一张场景介绍，出演要求的角色，讨论然后得出一个 Conclusion。谈论的过程还行，每个人首先都坚持自己的观点，然后互相妥协，在时间剩十分钟左右，我们得出一个结论，然后针对不同的意见，做了一定的修改，最终完成了一个一致的意见。

讨论半小时后，over，出门，没有什么感觉，一般般吧。

坐车回实验室，在车上接到 stone 短信：“我们把事情弄错了，ms 场景发生在昨天晚上，而我们却讨论当时的情景！”。直接晕掉!!! ~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~

这样看来，估计没戏了。AnywayDon't care it! Just keep to move on!

一下午无事，简单的看了看 hr 的面经。然后吃完饭直接冲去 LogoSun hotel 了。被通知在 19：00，准点的赶到了。在公交上还着急了一会，害怕没有准时赶到，因为交通有点堵。不料到了等待的会议室才发现，下午 3：30 的还有同学没有被面，狂汗~~~~~~~~~~~~~~~~于是只好和周围的同学瞎聊天了。听说一个让我瀑布汗的事情：上午有一哥们来 Tencent 霸王面，早上 7：30 赶到的酒店，呆在一 hr 的房间外面等待 hr 起床开房门。hr 开房门后，直接冲进去坐在椅子上，不出来!!! 在那里磨了两个小时，要求给个面试机会!!!!! 真是晕啊!!! 不过也深表敬佩和同情，佩服他的勇气的，尽管方式有点不对。但是谁让俺们毕业生是白菜呢，现在在被人挑着买啊！唉.....不禁想起网上流传的一个笑话：等俺们毕业生牛气了，让他们想要招人的单位一个个在我面前做自我介绍，外企让
总裁用中文介绍自己，国内企业要求老总用英文介绍自己，随便搜罗一堆智力题、脑筋急转弯的题，让他们做上两个半小时。。。。。。。。。。

唉，。。。。。。。。 估计这一天是不可能发生的了。。。。。

这样等啊，等啊。。。。。。。10 点左右收到 XunLei 的笔试通知，11 点左右让两个女士优先去面了，其它男生一直在等。好不容易轮到我了。此时已经是晚上 12：30 左右了。。。。。。。头脑都转不顺畅了。我们都自嘲说，如果这个时候让我们做个智力题估计会崩溃掉！hr GG 很 nice，无非是聊了会天。问些什么有什么缺点、优点啊，有没有女朋友啊，大学里面主要做了那些活动啊，对深圳了不了解啊，薪酬啊，等等，反正就是随便聊聊天吧。聊完已经 1 点多了，和另外两个 hust 的同学打的回去。到宿舍已经近 2 点了。叫了半天的门，楼管大爷才起来给我开门，唉，不好意思，打扰他休息了.....

不知道 tencent 会不会给我 offer，不管怎样，我自己尽力了，无论结果怎样，我都没有遗憾！.....

PS：

后记：刚刚收到 ask.com 的据信，唉，第一次收到据信，就当作是一个纪念吧.....

祝福所有看到这里的兄弟姐妹，只要你努力，成功就在触手可及的地方~

wish all ~~~~ ^_^ Fighting.....

（三）面试总结

面试一般都分为以下几个部分：围绕简历提问，项目，公司感兴趣的技术、工作要求的技术，个人综合能力，E 文等几个方面。

一面：一面都是围绕着笔试和你的简历展开的。所以一样要对你的简历非常熟悉。对相关的技术（你写到简历上的技术）有一定的了解。

二面：会进一步考察你的技术背景和可槊性。形式一般是单面技术和项目经历.对于计算机的同学来说，对于 C/CPP 的掌握是必须的，一般都会了解到一些经典图书上的东西。比如林锐的 C、C++高级质量编程、C++ Primer、effictive C++ & more effictive C++, 更深入一点的如 Inside C++ modal 等，对于里面的内容一般要熟悉掌握。再有就是你项目用到的技术，如 MFC 内部的机理，STL 内部机理等等。

三面：如果有的话，一般都是人力资源的，要么是小组讨论，或者类似的游戏形式。这里面从 tencent 的 hr manager paul 那里，我知道一点考察的重点，在此对他深表感谢！这类的面试主要考察应试者的团队合作精神、动手能力的。最主要的是要找到自己在这个团队中的角色定位。是一位忠实的执行者？是一位问题解决者？是一位进程推进者？一定要在这三者中找到一个自己的准确定位，或者表现出几者的混着体现。找准定位，表现出对应角色应该表现的素质，那么你就成功了。还要注意一定要 teamwork，个人要以团队的最终目标为目标，同时要表现出自己的特色和亮点。如果这样，那么，恭喜你，你成功了。上面也提了一个反面的例子，在此不再多说。

四面（终面）：一般是签约意愿考察和个人素质考察。这个就要看个人的综合素质了。尤其要注意谈吐，表达能力。这一点是至关重要的。

（四）终结篇——心态

世界很公平的。

上帝在给你关上一扇门的同时必定给你打开了一扇窗户.....

如果一个人只是寄希望于通过让世界少一些竞争对手而使得自己获胜，这样的人，永远都不可能获胜！

事情是自己的，露在自己的脚下，任何人都替代不了你，帮不了你。

唯一能够依靠的，只有你自己！

希望大家都努力生活，努力工作，努力干你应该干的事情。唯有这样，你才能得到你所想得到的。

—— Black_Man @ cs.cug

态度决定一切，而我要说心态同样决定一切，找工作也不例外。当然，在找工作的过程中，你一直充满信心，乐观向上，自然是绝好的心态。但是，从一般人的角度来看，能保持这样心态的毕竟是少数。我自认为一个正常的心态是：偶有焦虑，但是大部分时间都可以按照自己的想法去实践自己的计划，充分准备并保持适当的自信。

首先，就是要有充分的准备，我的建议是根据自己搜集的就业信息，找出自己感兴趣而且有一定把握可以有机会参加面试的企业，制定一个自己的求职计划表，把那一天要参加什么样的招聘，之前要准备好什么东西，统统列入计划里。这个计划也要象高考报志愿那样，有难度高一点的也有低一点的。建议以两周或者一个月为周期准备，把每一次都作为一次必胜的冲锋。下一个计划一定要及时制定，保证计划的延续性。

其次，切忌在找工作时互相攀比。我一直认为找工作"谋事在人，成事在天"，是一个很看机缘的事情，可能有的同学平时表现不如你突出（你认为），但是他可以找一份很好的工作。你是不是认为自己要找一个比他更好的才

行呢？我想这是一个惯例性的思维。在这种情况面前你要告诉自己，他遇到了一个好的机会，也把握住了，我要做的是抓住下一个机会。永远不要为失掉上个机会而后悔，抓住下一个就是了。还有，我觉得找工作这个事情，关键是看自己，找到的工作是不是适合自己，是不是比自己想要的好一点，或者是在某一方面已经不错了。在巨大的就业压力下，要本着先就业再择业的原则，只要满足了自己某一方面要求，就可以考虑接受。因为，迈入社会的第一步，不论怎么走都会走的精彩。而成为一个社会人之后，等你具备了一定的经验，可以再去实践自己的理想。

最后，我想说说理想。学校与社会的巨大反差导致我们的理想可能会在一定程度上脱离实际。等我们进入社会，很多地方必然会面临着调整。因此，千万不可因为工作有点瑕疵就不要了，要想好过了这个村是否还有下个站。

感觉找工作真是讲缘分的，尤其是在现在这个人多为患的时候，一家公司拒绝了你，这并不能说明你不优秀，只是表明你不适合这家公司这个职位罢了。这个时候千万不能妄自菲薄，诋毁自己，一定要坚持，坚持就是胜利，而且找工作其实也是对自己的一种挑战，无论是在能力上，还是在体力上，都是对自己极限的一种挑战。

更重要的是，在找的过程中不断总结，不断发现自己的弱点和不足，然后去弥补。这是一个自我提高的绝好机会，更是保障后续成功的必要因素。总之一点，机会总是会给那些有准备的人的，给那些善于抓住机会的人的。

人，很喜欢就去评判他人，但是却很难真正的看清自己，看清自己需要什么，看清自己适合什么，看清自己的位置和优点。这才是最难的。不要人云亦云，不要随波逐流，不要看到别人取得成功就着急，就否定自己，更不要拿自己和别人去比，因为，每一个人都是独立的，都是不一样的，都有各自的优点和缺点，别人成功了只是说明他们善于表现自己的优点，或者说恰好表现出了自己的优点。那些刚好是适合他的。适合他的，却不一定适合自己。

所以，心态很重要，自信很重要，真的非常非常重要，只有经历过，你才会体会到这一点。

最后转帖一位 whu 哥们的文章，以此作为本文的结束。因为他说了很多深有体会的话。鉴于他已经说的，我就没有再在上面说了。希望大家有用。

==========以下系转载----------

发信人: yayachao (aya), 信区: Job
标　题: 找工作一个月后感
发信站: BBS 珞珈山水站 (Fri Oct 26 20:50:37 2007)

这个帖子是我拿了 offer 后回来写的，中间发生了一点事情，后来 bbs 又不能上，所以里面说的一些东西在现在又不是这样了。我找工作是从百度的笔试开始的，到今天也算是一个阶段了，这段时间想了很多，也发现了自己的一些不足，现在把我的一些体会记录下来，其中一些是在一些前辈的经验中总结的。希望对还在找工作的同学有帮助。

今天我也去腾讯了，我想谈谈我找工作这个月的一些体会。我个人觉得，你能不能拿到 offer，拿到的是什么 offer，90%都在自己，你的心态是还在依赖别人还是自己为自己负责。找工作的其实是给我们每个人提供了一个机会，一个自己决定自己未来人生道路的机会，没有人能够帮你，包括你的家人，你的整个未来完全由你自己决定，成败全在你自己，结果全由你自己承担，你面临的，是自己未来一生的责任。如果你能明白这点，你就不会呆在宿舍里，等着别人告诉你招聘信息，等着别人叫你去参加招聘会，就不会因为起晚了而错过招聘会，就不会每天开机首先想着聊会天、打会游戏、灌灌水、看看电影，就不会再说"你带我投一份吧，不去了"就这样吧，懒得改了"xx 公司来你怎么不告诉我"你的信息都是哪的？我怎么没注意到呢？"你怎么投了那么多份简历？"，就不会再想"xx 公司的面试在北京，我要不要去呢？"xx 公司把我鄙视了，还要不要去霸王面呢？"。因为这时候，你应该清楚：你找不到工作，跟别人没有任何关系。没人能对你的将来负责，除了你自己。自己没人可以依靠，能靠的只有自己。

比如腾讯的笔试吧，大家可能都是半夜短信的受害者，但是如果你是一个真心想要这份工作的人（比如我），那你应该早就在网上看过去年的人的经历，腾讯的消息经常会在很晚的时候发，然后自己做好 24 小时不关机的准备。而且这次错误是公司造成的，他们肯定是会有补偿措施的，你如果在觉得自己不能及时赶到的时候就放弃了，那机会就没有了。

很多同学都抱怨自己没有机会，那么，机会是怎么来的？是靠等来的，还是靠别人让给你得来的？都不是，机会是靠自己争取来的。就像我去考迅雷的笔试，如果我就是胡乱写了那份我一点不懂的卷子，交卷的时候不去和监考的人谈谈我的情况，那我肯定也没有面试的机会了。只要你尽力去争取，就有可能会化不可能为可能，即使失败也没有遗憾。

在找工作的时候，经常会遇到很多牛人，我在腾讯一次等待的时候，听到一个人说：***，明明拿了百度的 offer，还来这里，心里真是变态。其实我觉得完全没有必要这样贬低别人，你怎么知道别人心里什么公司才是最好的呢？又或者他就是想去深圳呢？而且，我自己觉得在找工作过程中，当你不断的和一些牛人竞争时，你会发现最后自己也慢慢变成了牛人。我和我们学院的一个强人一起走到了百度的最后一关，在这个过程中，每次他比我先面试，就会给我的面试很多帮助（不然我可能到不了 3 面了）。最后他顺利拿到了 offer，我被 bs 了，但是我觉得从他的身上我学到了很多东西，也看到了自己到底有什么优势有什么劣势。不要心存侥幸心理，寄希望于没有牛人和你竞争，你就能拿到 offer，如果不能提高自己的核心竞争力，那么以后在工作中，你还是会被淘汰。

没有最好的工作，只有适合自己的工作。因为我拿了腾讯的 offer，现在也有人说我是牛人了，其实我只是找到了合适我自己地方。我一直都是做 web 开发的，所以我投互联网的公司几乎都能走到最后一面。但是我一样被很多公司 bs，银联、ask、泰鼎、大唐等等不需要做 web 的，直接在简历就把我 bs。关键是找到自己优势在那里。我面试的是经常是这样，
“你 c 怎么样？”
“只有本科的时候学过”
“你算法呢？”
“也不是很好，其实我一直做网站前台开发，我觉得自己优势就是***”
之后面试官就会问我一些我懂的东西了。大部分单位要招的，不是最优秀的人才，而是最适合的人才。所以，不要觉得他比你优秀，他就一定会被录取，这是一个误区。关键在于，你要把自己的性格、亮点、特长充分的表现出现，让面试官觉得你是最适合的人选。

我们现在已经是即将踏入社会的职业人，已经没有人再为我们的放纵买单。当你在大学四年、研究生两年期间，每天吃喝玩乐，在堕落中度过，荒废了四年（两年）光阴却什么都没有学到的时候，到找工作时，你会发现：你必须为自己这几年的放纵、堕落买单。没有必要去想什么我的专业不好，我的学校不好，如果没有去关注这个社会需要什么，没有用心的去提高自己各方面的能力，必然会到处被鄙视，因为你没有一技之长，不能给公司创造价值，自然不会录取你。

我写这个帖子只是因为我现在实在是很感慨，如果我能在六级之后还继续学习英语，如果我能从研 1 开始对实验室做的项目全部都去弄懂，如果我能从 7 月就开始复习基础知识.....

很感谢在这个月一直鼓励和帮助我的人，祝愿每一个同学都能找到满意的工作!最后，在我写这个帖子的时候（今天下午 2 点），百度给我电话了，说可以给我 offer（很假吧，但是是真的），所以我的再一个体会是不到最后一刻，你永远不知道会发生什么。

附录：更多求职精华资料推荐

强烈推荐：应届生求职全程指南（第十六版，2022 校园招聘冲刺）

下载地址：http://download.yingjiesheng.com

该电子书特色：内容涵盖了包括职业规划、简历制作、笔试面试、企业招聘日程、招聘陷阱、签约违约、户口问题、公务员以及创业等求职过程中的每一个环节，同时包含了各类职业介绍、行业及企业介绍、求职准备及技巧、网申及 Open Question、简历中英文模板及实例点评、面试各类型全面介绍、户口档案及报到证等内容，2022 届同学求职推荐必读。

应届生求职网 YingJieSheng.COM，中国领先的大学生求职网站

http://www.yingjiesheng.com

应届生求职网 APP 下载，扫扫看，随时随地找工作

http://vip.yingjiesheng.com/app/index.html