

应届生求职网

www.yingjiesheng.com

2022

应届生
校园招聘



招聘

AMD 篇

应届生论坛 AMD 版:

<http://bbs.yingjiesheng.com/forum-170-1.html>

应届生求职大礼包 2022 版-其他行业及知名企业资料下载区:

<http://bbs.yingjiesheng.com/forum-436-1.html>

应届生求职招聘论坛 (推荐):

<http://bbs.yingjiesheng.com>

目录

第一章 AMD 简介	4
1.1 AMD 概况	4
1.2 AMD 业务发展	4
1.3 AMD 的产品系列	4
1.4 AMD 在中国	5
1.5 AMD 发展历史	6
1.6 AMD 高级管理人员简历	10
第二章 AMD 笔试资料	11
2.1 AMD CPU ASIC design engineering 笔试题	11
2.2 AMD 笔试题	12
2.3 AMD 北京分公司笔经	12
2.4 AMD 笔试真题及答案	13
2.5 AMD 新鲜笔经	16
2.6 AMD 笔试题	16
2.7 AMD 北京笔试经历	16
第三章 AMD 面试资料 3.1 IT 系统工程师面试	17
3.1 AMD 面试小记	17
3.2 超威半导体技术开发（北京）有限公司 Java 面试经验	18
3.3 AMD 面试流程分享~	19
3.4 超威半导体技术开发（北京）有限公司 GPU Driver Engineer 面试经验	19
3.5 AMD 面筋	20
3.6 AMD 面试过程	20
3.7 GPU 驱动开发工程师 面试经验(上海黄浦) - AMD	20
3.8 数字 ic 设计实习 面试经验(上海) - AMD	21
3.9 上海集成电路验证工程师	21
3.10 上海地区 硬件测试工程师实习生面试	22
3.11 IT 系统工程师面试	22
3.12 实习生面试	22
3.13 市场专员面试	23
3.14 软件测试工程师面试	23
3.15 财务面试	23
3.16 asic engineer 面试	23
3.17 认证工程师面试	24
第四章 AMD 综合求职经验	24
4.1 历届 AMD 应届毕业生薪资	24
4.2 我在 SRDC 的 GPG 部门	24
4.3 AMD 工作感受	25
4.4 留在 AMD 的理由	26
4.5 AMD 的工作感受	26
附录：更多求职精华资料推荐	错误!未定义书签。

内容声明：

本文由应届生求职网 YingJieSheng.COM (<http://www.yingjiesheng.com>) 收集、整理、编辑，内容来自于相关

企业的官方网站及论坛热心同学贡献，内容属于我们广大的求职同学，欢迎大家与同学好友分享，让更多同学得益，此为编写这套应届生大礼包 2022 的本义。

祝所有同学都能顺利找到合适的工作！

应届生求职网 [YingJieSheng.COM](http://www.yingjiesheng.com)

第一章 AMD 简介

1.1 AMD 概况

AMD 官网:

<http://www.amd.com.cn/index.aspx>

AMD(超威半导体)成立于1969年,总部位于加利福尼亚州桑尼维尔。AMD公司专门为计算机、通信和消费电子行业设计和制造各种创新的微处理器、闪存和低功率处理器解决方案。AMD致力为技术用户——从企业、政府机构到个人消费者——提供基于标准的、以客户为中心的解决方案。

AMD在全球各地设有业务机构,在美国、中国、德国、日本、马来西亚、新加坡和泰国设有制造工厂,并在全球各大主要城市设有销售办事处,拥有超过1.6万名员工。2005年,AMD的销售额是58亿美元。

AMD有超过70%的收入都来自于国际市场,是一家真正意义上的跨国公司。公司在美国纽约股票交易所上市,代号为AMD。

1.2 AMD 业务发展

在AMD,我们坚持“客户为本 推动创新”的理念,这是指导AMD所有业务运作的核心准则。

我们与客户建立了成功的合作关系,以便更加深入地了解他们的需求;我们与技术领袖开展了密切的合作,以开发下一代解决方案,拓展全球市场和推广AMD的品牌;我们还与一些以克服艰巨困难并依靠技术获得成功的世界级领先者建立了合作关系。

迄今为止,全球已经有超过2,000家软硬件开发商、OEM厂商和分销商宣布支持AMD64位技术。在福布斯全球2000强中排名前100位的公司中,75%以上在使用基于AMD皓龙™处理器的系统运行企业应用,且性能获得大幅提高。

1.3 AMD 的产品系列

计算产品

对于需要高性能计算和IT基础设施的企业用户来说,AMD提供一系列解决方案

- 采用直连架构的AMD皓龙™处理器可以提供领先的单核和双核技术。
- AMD速龙™64处理器可以为企业的台式电脑用户提供卓越的性能和重要的投资保护。
- AMD双核速龙™64处理器可以提供更高的多任务性能,帮助企业在更短的时间内完成更多的任务。
- AMD炫龙™64移动计算技术可以利用移动计算领域的最新成果,提供最高的移动办公能力,以及领先的64位计算技术。
- AMD闪龙™处理器不仅可以为企业出色的性价比,而且可以提高员工的日常工作效率。

对于消费者,AMD也提供全系列64位产品

- AMD双核速龙™64处理器可以让用户在更短的时间内完成更多的任务(包括业务应用和视频、照片编辑,内容创建和音频制作等)。这些强大的功能使其成为那些即将上市的新型媒体中心的最佳选择。
- AMD速龙™64处理器具有出色的功能和性能,可以提供栩栩如生的数字媒体效果——包括音乐、视频、照片和

DVD 等。

- 对于那些希望通过轻薄型笔记本电脑领略 64 位性能的消费者，AMD 炫龙™ 64 移动计算技术可以在不影响性能的情况下提供安全的移动办公能力。
- 对于那些希望获得最佳性价比的消费者，AMD 闪龙™ 处理器可以提供从文字处理到照片浏览的各种常用功能。

嵌入式解决方案

AMD 的嵌入式解决方案以个人电脑以外的上网设备为目标市场，锁定的目标产品包括平板电脑、汽车导航及娱乐系统、家庭与小型办公室网络产品以及通信设备。AMD Geode™ 解决方案系列不仅包括基于 x86 的嵌入式处理器，还包括多种系统解决方案。AMD 的一系列 Alchemy™ 解决方案有低功率、高性能的 MIPS™ 处理器、无线技术、开发电路板及参考设计套件。随着这些新的解决方案相继推出，AMD 的产品将会更加多元化，有助确立 AMD 在新一代产品市场上的领导地位。

研究与开发

为了确保公司产品继续保持其竞争优势，AMD 多年来一直致力投资开发未来一代的先进技术。目前 AMD 已着手开发未来 5 至 10 年都可适用的高性能技术。

目前 AMD 设于美国加州桑尼维尔 (Sunnyvale) 及德国德累斯顿 (Dresden) 的先进技术研发中心分别负责多个研发项目。此外，AMD 也与 IBM 合作开发新一代的工艺技术。

AMD 的自动化精确生产 (APM) 技术

为了在当今竞争异常激烈的市场中获得成功，跨国电子公司需要值得信赖的供应商和合作伙伴来为他们按时按量地提供他们所需要的解决方案。因此，AMD 采用了一种高效的、基于合作伙伴的研发模式，确保它的产品和解决方案可以始终在性能和功率方面保持领先。借助于行业伙伴的技术和资源，AMD 为它的产品集成了先进的亚微米技术。它的产品通常领先于行业总体水平，而且成本远低于平均成本。

为了在批量生产过程中无缝地采用这些先进的技术，AMD 开发和采用了数百种旨在自动确定最复杂的制造决策的专利技术。这些业界独一无二的功能现在被统称为自动化精确生产 (APM)。它们为 AMD 提供了前所未有的生产速度、准确性和灵活性。

1.4 AMD 在中国

作为全球经济发展速度最快的国家之一，中国日益成为 AMD 全球战略重点之一。

2004 年 9 月，AMD 公司大中华区在京正式成立，AMD 全球副总裁 郭可尊女士任 AMD 大中华区总裁兼总经理，统辖 AMD 在中国大陆、香港和台湾地区的所有业务，进一步把握“中国机会”。

AMD 首开先河推出了高性能和无缝移植 32 位、64 位计算优势的技术；在合作伙伴的支持下，AMD 率先在中国市场推出 64 位计算。2005 年，AMD 再开行业之先河，推出了双核处理器。

AMD 的客户及业务伙伴已遍布中国，覆盖科研、教育、电信、气象、石油勘探等行业，AMD 的产品受到了中国市场与用户的广泛肯定。

在中国，AMD 已与众多 OEM 厂商建立联盟，其中包括联想、清华紫光、曙光、方佳、中科梦兰等中国公司，以及 HP、IBM、Sun 等全球领先的计算机制造商。

为了实现美好的远景，把握“中国机会”，AMD 创造着一个又一个辉煌。另外，“AMD”在汉语的意思是“阿妈的”(A Ma De)，所以 AMD 的 CPU 被某些中国人称为“阿妈的芯片”

1.5 AMD 发展历史

自成立以来，AMD 就不断地开发新产品，并逐渐形成了一套与众不同的企业文化，而众多员工也在事业上取得了很大的成就。下面将简单介绍 AMD 近三十年来的发展历程，从中我们可以预见公司的灿烂前景。

AMD 的历史悠久，业绩显赫。这个传统已经成为一股凝聚力，将 AMD 的全球员工紧密地团结在一起。AMD 创办于 1969 年，当时公司的规模很小，甚至总部就设在一位创始人的家中。但是从那时起到现在，AMD 一直在不断地发展，目前已经成为一家年收入高达 24 亿美元的跨国公司。下面将介绍决定 AMD 发展方向的重要事件、推动 AMD 向前发展的主要力量，并按时间顺序回顾 AMD 各年大事。

1969-74 - 寻找机会

对 Jerry Sanders 来说，1969 年 5 月 1 日是一个非常重要的日子。在此之前的几个月里，他与其它七个合作伙伴一直为创建一家新公司而埋头苦干。Jerry 已经在上一年辞去了 Fairchild Semiconductor 公司全球行销总监的职务。此刻，他正带领一个团队努力工作，这个团队的目标非常明确——通过为生产计算机、通信设备和仪表等电子产品的厂商提供日益精密的构成模块，创建一家成功的半导体公司。

虽然在公司刚成立时，所有员工只能在创始人之一的 JohnCarey 的起居室中办公，但不久他们便迁往美国加州圣克拉拉，租用一家地毯店铺后面的两个房间作为办公地点。到当年 9 月份，AMD 已经筹得所需的资金，可以开始生产，并迁往加州森尼韦尔的 901 Thompson Place，这是 AMD 的第一个永久性办公地点。

在创办初期，AMD 的主要业务是为其它公司重新设计产品，提高它们的速度和效率，并以“第二供应商”的方式向市场提供这些产品。AMD 当时的口号是“更卓越的性能表现”。为了加强产品的销售优势，该公司提供了业内前所未有的品质保证——所有产品均按照严格的 MIL-STD-883 标准进行生产及测试，有关保证适用于所有客户，并且不会加收任何费用。

在 AMD 创立五周年时，AMD 已经拥有 1500 名员工，生产 200 多种不同的产品——其中很多都是 AMD 自行开发的，年销售额将近 2650 万美元。

历史回顾

1969 年 5 月 1 日——AMD 公司以 10 万美元的启动资金正式成立。

1969 年 9 月——AMD 公司迁往位于 901 Thompson Place, Sunnyvale 的新总部。

1969 年 11 月——Fab 1 产出第一个优良芯片——Am9300，这是一款 4 位 MSI 移位寄存器。

1970 年 5 月——AMD 成立一周年。这时 AMD 已经拥有 53 名员工和 18 种产品，但是还没有销售额。

1970——推出一个自行开发的产品——Am2501。

1972 年 11 月——开始在新落成的 902 Thompson Place 厂房中生产晶圆。

1972 年 9 月——AMD 上市，以每股 15 美元的价格发行了 52.5 万股。

1973 年 1 月——AMD 在马来西亚槟榔屿设立了第一个海外生产基地，以进行大批量生产。

1973——进行利润分红。

1974——AMD 以 2650 万美元的销售额结束第五个财年。

1974-79 - 定义未来

AMD 在第二个五年的发展让全世界体会到了它最持久的优点——坚忍不拔。尽管美国经济在 1974 到 75 年之间经历了一场严重的衰退，AMD 公司的销售额也受到了一定的影响，但是仍然在此期间增长到了 1.68 亿美元，这意味着平均年综合增长率超过 60%。

在 AMD 成立五周年之际，AMD 举办了一项后来发展成为公司著名传统的活动——它举办了一场盛大的庆祝会，即一个由员工及其亲属参加的游园会。

这也是 AMD 大幅度扩建生产设施的阶段，这包括在森尼韦尔建造 915 DeGuigne，在菲律宾马尼拉设立一个组

装生产基地，以及扩建在马来西亚槟榔屿的厂房。

历史回顾

1974年5月--为了庆祝公司创建五周年，AMD举办了一次员工游园会，向员工赠送了一台电视、多辆10速自行车和丰盛的烧烤野餐。

1974--位于森尼韦尔的915 DeGuigne 建成。

1974-75--经济衰退迫使AMD规定专业人员每周工作44小时。

1975--AMD通过AM9102进入RAM市场。

1975--Jerry Sanders提出：“以人为本，产品和利润将会随之而来。”

1975--AMD的产品线加入8080A标准处理器和AM2900系列。

1976--AMD在位于帕洛阿尔托的Rickey's Hyatt House举办了第一次盛大的圣诞节聚会。

1976--AMD和Intel签署专利相互授权协议。

1977--西门子和AMD创建Advanced Micro Computers (AMC)公司。

1978--AMD在马尼拉设立一个组装生产基地。

1978--AMD的销售额达到了一个重要的里程碑：年度总营业额达到1亿美元。

1978--奥斯丁生产基地开始动工。

1979--奥斯丁生产基地投入使用。

1979--AMD在纽约股票交易所上市。

1980 - 1983 - 寻求卓越

在20世纪80年代早期，两个著名的标志代表了AMD的处境。第一个是所谓的“芦笋时代”，它代表了该公司力求增加它向市场提供的专利产品数量的决心。与这种高利润的农作物一样，专利产品的开发需要相当长的时间，但是最终会给前期投资带来满意的回报。第二个标志是一个巨大的海浪。AMD将它作为“追赶潮流”招募活动的核心标志，并用这股浪潮表示集成电路领域的一种不可阻挡的力量。

我们的确是不可阻挡的。AMD的研发投资一直领先于业内其他厂商。在1981财年结束时，该公司的销售额比1979财年增长了一倍以上。在此期间，AMD扩建了它的厂房和生产基地，并着重在得克萨斯州建造新的生产设施。AMD在圣安东尼奥建起了新的生产基地，并扩建了奥斯丁的厂房。AMD迅速地成为了全球半导体市场中的一个重要竞争者。

历史回顾

1980--Josie Llano在AMD在圣何塞会议中心举办的“五月圣诞节”聚会中赢得了连续20年、每月1000美元的奖励。

1981--AMD的芯片被用于建造哥伦比亚号航天飞机。

1981--圣安东尼奥生产基地建成。

1981--AMD和Intel决定延续并扩大他们原先的专利相互授权协议。

1982--奥斯丁的第一条只需4名员工的生产线(MMP)开始投入使用。

1982--AMD和Intel签署围绕iAPX86微处理器和周边设备的技术交换协议。

1983--AMD推出当时业内最高的质量标准INT. STD. 1000。

1983--AMD新加坡分公司成立。

1984-1989 一经受严峻考验

AMD以公司有史以来最佳的年度销售业绩迎来了它的第十五周年。在AMD庆祝完周年纪念之后的几个月里，员工们收到了创纪录的利润分红支票，并与来自洛杉矶的Chicago乐队和来自得克萨斯州的Joe King Carrasco、Crowns等乐队一同欢庆圣诞节。

但是在 1986 年，变革大潮开始席卷整个行业。日本半导体厂商逐渐在内存市场中占据了主导地位，而这个市场一直是 AMD 业务的主要支柱。同时，一场严重的经济衰退冲击了整个计算机市场，限制了人们对于各种芯片的需求。AMD 和半导体行业的其他公司都致力于在日益艰难的市场环境中寻找新的竞争手段。

到了 1989，Jerry Sanders 开始考虑改革：改组整个公司，以求在新的市场中赢得竞争优势。AMD 开始通过设立亚微米研发中心，加强自己的亚微米制造能力。

历史回顾

1984--曼谷生产基地开始动工。

1984--奥斯丁的第二个厂房开始动工。

1984--AMD 被列入《美国 100 家最适宜工作的公司》一书。

1985--AMD 首次进入财富 500 强。

1985--位于奥斯丁的 Fabs 14 和 15 投入使用。

1985--AMD 启动自由芯片计划。

1986--AMD 推出 29300 系列 32 位芯片。

1986--AMD 推出业界第一款 1M 比特的 EPROM。

1986 年 10 月--由于长时间的经济衰退，AMD 宣布了 10 多年来的首次裁员计划。

1986 年 9 月--Tony Holbrook 被任命为公司总裁。

1987--AMD 与 Sony 公司共同设立了一家 CMOS 技术公司。

1987 年 4 月--AMD 向 Intel 公司提起法律诉讼。

1987 年 4 月--AMD 和 Monolithic Memories 公司达成并购协议。

1988 年 10 月--SDC 开始动工。

1989-94 - 展开变革

为了寻找新的竞争手段，AMD 提出了“影响范围”的概念。对于改革 AMD 而言，这些范围指的是兼容 IBM 计算机的微处理器、网络和通信芯片、可编程逻辑设备和高性能内存。此外，该公司的持久生命力还来自于它在亚微米处理技术开发方面取得的成功。这种技术将可以满足该公司在下一个世纪的生产需求。

在 AMD 创立 25 周年时，AMD 已经动用了它所拥有的所有优势来实现这些目标。目前，AMD 在它所参与的所有市场中都名列第一或者第二，其中包括 Microsoft Windows? 兼容市场。该公司在这方面已经成功地克服了法律障碍，可以生产自行开发的、被广泛采用的 Am386? 和 Am486? 微处理器。AMD 已经成为闪存、EPROM、网络、电信和可编程逻辑芯片的重要供应商，而且正在致力于建立另外一个专门生产亚微米设备的大批量生产基地。在过去三年中，该公司获得了创纪录的销售额和运营收入。

尽管 AMD 的形象与 25 年前相比已经有了很大的不同，但是它仍然像过去一样，是一个顽强、坚决的竞争对手，并可以通过它的员工的不懈努力，战胜任何挑战。

历史回顾

1989 年 5 月--AMD 设立高层领导办公室，其中包括公司的三位高层主管。

1990 年 5 月--Rich Previte 成为公司的总裁兼首席执行官。Tony Holbrook 继续担任首席技术官，并成为董事会主席。

1990 年 9 月--SDC 开始使用硅技术。

1991 年 3 月--AMD 推出 AM386 微处理器系列，成功打破了 Intel 对市场的垄断。

1991 年 10 月--AMD 售出它的第一百万个 Am386。

1992年2月--AMD对Intel的长达五年的法律诉讼结束，AMD获得了制造和销售全部Am386系列处理器的权力。

1993年4月--AMD和富士建立合资公司，共同生产闪存产品。

1993年4月--AMD推出Am486微处理器系列的第一批成员。

1993年7月--Fab 25在奥斯丁开始动工。

1993--AMD宣布AMD-K5项目开发计划。

1994年1月--康柏计算机公司和AMD建立长期合作关系。根据合作协议，康柏计算机将采用Am485微处理器。

1994年2月--AMD员工开始迁往AMD在森尼韦尔的另外一个办公地点。

1994年2月--Digital Equipment公司成为Am486微处理器的组装合作伙伴。

1994年3月10日--联邦法院陪审团裁决AMD拥有对287数学协处理器中的Intel微码的所有权。

1994年5月1日--AMD庆祝创立25周年，并在森尼韦尔和奥斯丁分别邀请了Rod Stewart和Bruce Hornsby献艺。

1995-1999 --从变革到超越

AMD在这段时期的发展主要是通过提供越来越具竞争力的产品，不断地开发出对于大批量生产至关重要的制造和处理技术，以及加强与战略合作伙伴的合作关系而实现的。在这段时期，与基础设施、软件、技术和OEM合作伙伴的合作关系非常重要，它使得AMD能够带领整个行业向创新的平台和产品发展，在市场中再次引入竞争。

1995年，AMD和NexGen两家公司的高层主管首次会面，探讨了一个共同的梦想：创建一种能够在市场中再次引入竞争的微处理器系列。这些会谈促使AMD在1996年收购了NexGen公司，并成功地推出了AMD-K6[?]处理器。AMD-K6处理器不仅实现了这些起点很高的目标，而且可以充当一座桥梁，帮助AMD推出它的下一代AMD速龙[?]处理器系列。这标志着该公司的真正成功。

AMD速龙处理器在1999年的成功推出标志着AMD终于实现了自己的目标：设计和生产一款业界领先、自行开发、兼容Microsoft Windows的处理器。AMD首次推出了一款能够采用针对AMD处理器进行了专门优化的芯片组和主板、业界领先的处理器。AMD速龙处理器将继续为该公司和整个行业创造很多新的记录，其中包括第一款达到历史性的1GHz（1000MHz）主频的处理器，这使得它成为了行业发展历史上最著名的处理器产品之一。AMD速龙处理器和基于AMD速龙处理器的系统已经获得了全球很多独立刊物和组织颁发的100多项著名大奖。

在推出这款创新的产品系列的同时，该公司还具备了足够的生产能力，可以满足市场对于其产品的不断增长的需求。1995年，位于得克萨斯州奥斯丁的Fab 25顺利建成。在Fab 25建成之前，AMD已经为在德国德累斯顿建设它的下一个大型生产基地做好了充分的准备。与Motorola的战略合作让AMD可以开发出基于铜互连、面向未来的处理器技术，从而让AMD成为了第一个能够利用铜互连技术开发兼容Microsoft Windows的处理器公司。这种共同开发的处理技术将能够帮助AMD在Fab 30稳定地生产大批的AMD速龙处理器。

通过提供针对双运行闪存设备的行业标准，AMD继续保持着它在闪存技术领域的领先地位。闪存已经成为推动当时的技术繁荣的众多技术的重要组件。手提电话和互联网加大了市场对于闪存的需求，而且它的应用正在变得日益普遍。AMD范围广泛的闪存设备产品线当时已经能够满足手提电话、汽车导航系统、互联网设备、有线电视顶盒、有线电视调制解调器和很多其他应用的内存要求。

通过多种可以为客户提供显著竞争优势的闪存和微处理器产品，能稳定生产大量产品、业界领先的全球性生产基地，以及面向未来、富有竞争力的产品和制造计划，AMD得以在成功地度过一个繁荣时期之后，顺利地进入新世纪。

历史回顾

1995--富士--AMD 半导体有限公司 (FASL) 的联合生产基地开始动工。
1995--Fab 25 建成。
1996--AMD 收购 NexGen。
1996--AMD 在德累斯顿动工修建 Fab 30。
1997--AMD 推出 AMD-K6 处理器。
1998--AMD 在微处理器论坛上发布 AMD 速龙处理器 (以前的代号为 K7)。
1998--AMD 和 Motorola 宣布就开发铜互连技术的开发建立长期的伙伴关系。
1999--AMD 庆祝创立 30 周年。
1999--AMD 推出 AMD 速龙处理器, 它是业界第一款支持 Microsoft Windows 计算的第七代处理器。
2000--

有一件事是毋庸置疑的, 那就是 AMD 将会继续秉持它过去所坚持的理念: 来自竞争的驱动力, 对客户的关注, 创新的产品, 以及了解和适应变革的能力。最重要的是, 该公司的未来将由 AMD 员工塑造。他们的长期努力已经让 AMD 成为了一个成功的、传奇性的公司。

2000--AMD 宣布 Hector Ruiz 被任命为公司总裁兼 COO。
2000--AMD 日本分公司庆祝成立 25 周年。
2000--AMD 在第一季度的销售额首次超过了 10 亿美元, 打破了公司的销售记录。
2000--AMD 的 Dresden Fab 30 开始首次供货。
2001--AMD 推出 AMD 速龙? XP 处理器。
2001--AMD 推出面向服务器和工作站的 AMD 速龙 MP 双处理器。
2002--AMD 和 UMC 宣布建立全面的伙伴关系, 共同拥有和管理一个位于新加坡的 300-mm 晶圆制造中心, 并合作开发先进的处理技术设备。
2002--AMD 收购 Alchemy Semiconductor, 建立个人连接解决方案业务部门。
2002--Hector Ruiz 接替 Jerry Sanders, 担任 AMD 的首席执行官。
2002--AMD 推出第一款基于 MirrorBit™ 架构的闪存设备。
2003--AMD 推出面向服务器和工作站的 AMD Opteron™ (皓龙) 处理器
2003--AMD 推出面向台式电脑 和笔记本电脑的 AMD 速龙™ 64 处理器
2003--AMD 推出 AMD 速龙™ 64 FX 处理器. 使基于 AMD 速龙™ 64 FX 处理器的系统能提供影院级计算性能。

1.6 AMD 高级管理人员简历

海克特·鲁毅智 博士, 董事会主席
Dirk Meyer, 公司总裁兼首席执行官
Thomas M. McCoy, 负责法律事务的执行副总裁兼首席行政官
Robert J. Rivet, 执行副总裁兼首席财务官
Nigel Dessau 高级副总裁兼首席市场官
Ahmed Mahmoud 首席信息官
Richard Bergman, 副总裁兼图形产品组总经理
Adrian Hartog 公司副总裁兼全球消费电子组总经理, AMD 加拿大公司总裁
Mario Rivas 计算产品组执行副总裁

如果你想了解更多 AMD 的概况, 你可以访问 AMD 官方网站: <http://www.amd.com.cn/index.aspx>

第二章 AMD 笔试资料

2.1 AMD CPU ASIC design engineering 笔试题

嗯,今天去参加 AMD 笔试了,从这里学到了很多,俺今天也注个号,贡献下,废话不多说了,直接贴题,总共 10 题.

- 1.写出 `clkinv` 与通常的 `inv` 的区别.
- 2.画出门控时钟单元电路图,并说明其作用.
- 3.系统工作的最大时钟频率是否由 Hold time 决定,并说明理由.
- 4.列出几种 cache,并说出 pros 和 cons.(大概,没看明白)
- 5.A,B,C,D 都为 32 位数据,如果 A+B 的延时为 1ns,那么 A+B+C+D 的延时可能为:
a 1.2ns b 1.8ns c 2ns d 3ns
- 6.下面电路是组合电路还是时序电路?并说出电路的功能

```
module
input[31:0] din1;
input[4:0] din2;
input cntd1;
input sclk;
ouput dout1;

reg [31:0] a;
reg [31:0] d;

inter j;
always(a)
for(j=0;j<32;j=j+1)
a[31-j] = din1[j];

wire b[31:0]=cntd1?a:din1;
wire c[31:0]= b>>din2;

always(c)
for(j=0;j<32;j=j+1)
d[31-j] = c[j];

wire dout1=cntd1?d:c;

endmodule
```

- 7.用 Verilog HDL/VHDL 实现一个 FSM,该 FSM 只需产生一个脉冲.
- 8.跨时钟域电路该如何处理,如果采用异步 FIFO,那么 FIFO 的最小深度是多少?

9.什么是 setup time ,hold time,并画出下面脚本的时序图

a: set_multicycle_path 2 -setup -from chip/A_reg/cp -to chip/B_reg/d

b: set_multicycle_path 2 -setup -from chip/A_reg/cp -to chip/B_reg/d

set_multicycle_path 1 -hold -from chip/A_reg/cp -to chip/B_reg/d

10.用 perl 来 regexp 下面一组数据(大概,没看明白)

4.5 4 3.5 3 2 1 0 -1 -2 -3 -3.5 -4 - 4.5

2.2 AMD 笔试题

分软件，硬件两套卷子，都要做

1 software 都是简答题，主要是汇编，计算机体系结构，amd 和 intel 的 cpu 有什么区别，实模式与保护模式。

2 hardware 10 道简答题

1 个有缘 RC 回路的电流方程 $u_s = u_c + dU_c/dt * RC$?

常见的计算机总线有什么

sram,dram,sdram,ddr 都是什么

串行总线，并行总线哪个更时髦

设计电路，那个判断圆盘旋转方向的题

如何用 D-type flip flop 设计频域电路

给了一个逻辑表，设计相应的电路

2.3 AMD 北京分公司笔经

喜欢 NVIDIA 和 AMD 的招聘方式。速战速决。

ATI 于 10 月 23 日正式被 AMD 收购。这次 ATI 招聘，只好打着 AMD 的旗号，低调地进行。6 号晚上独自一人去了招聘会，Allen Lee 给我们介绍了 AMD，讲的不错。宣讲会后就开始了笔试。一共 3 套题，PART A 是 ASIC Engineer，PART B 是 3D Architecture Designer，PART C 是 Software Development Engineer。

抱着对图形学的信心，选择了 PART B 开始答题。FT，越答越没底，问的全是图形学的专业知识，由于研一学完图形学，平时只是 OpenGL 接触多一些，底层基本原理遗忘不少，严重导致卷面出现空白。。最后居然紧张得连 Specular 都忘了，呜呜。。

一看表，时间还比较富裕，算了，放弃 PART B，开始做 PART C。恩，这份题还可以，主要考核 C++ 知识，最后有 2 道逻辑题，居然之前全都见过了。咔咔。

交卷时，和 Allen Lee 说明了一下，做了 2 份卷子，想申请 2 个职位。当时 Allen Lee 诧异地看了一眼，做得这么快。还特热心地帮我注明了“2 Positions”。特有礼貌地对我说了一声“谢谢”。对 AMD 的印象还不错。嘻嘻。

8 号上午，还在被窝赖着的时候，就收到了 AMD HR 的电话，很热情。打完电话，还不忘发条短信，如有疑问，可以询问她，记住了她的名字—Summer。中文名也很好听。下午赶到五洲皇冠假日酒店，Summer 特热情地和我们交谈，全程感觉都不紧张，井然有序。面试和 Nvidia 不同，AMD 是直接订了大厅的茶座，在 Open 的环境下，轻松地聊一聊。面我的是一个 Manager，叫 Lily Yan，很和蔼，就是不大爱笑。问了很多项目的细节，还有一些图形学的基础知识。大约 40 分钟。问完等着 HR 的二面，谈了一些 Open Question。之后报销了车费就回来了。

又开始等消息了。估计得到 11 月底。

2.4 AMD 笔试真题及答案

ATI 笔试题共有 8 个题目：

1: windows API 里面用于线程同步的有哪些？

答案：共有 12 个 API

1) 临界区共有五个 API

(1)InitializeCriticalSection

此函数用于设置临界区对象，即对临界区对象初始化。该函数必须在执行 EnterCriticalSection 前调用。单个进程的线程可以为互斥同步使用临界区对象。进程负责分配临界区对象使用的内存，可以通过对 CRITICAL_SECTION 类型变量的定义和使用来实现。

(2)EnterCriticalSection

此函数用于等待指定的临界区对象的所有权。授予调用线程所有权后，该函数返回，临界区对象在单个进程的各线程内强制互斥同步。在线程拥有临界区对象以后，对同一个临界区对象应调用 EnterCriticalSection 函数，防止发生死锁。在退出临界区后用 LeaveCriticalSection 函数使其他线程可以进入临界区。

(3)TryEnterCriticalSection

此函数用没有阻塞的方式试图进入一个临界区。若函数调用成功，则进行调用的线程拥有对临界区的所有权，否则立即返回。

(4)LeaveCriticalSection

此函数用于释放对临界区对象的所有权。每次线程对同一个对象执行 EnterCriticalSection 或 TryEnterCriticalSection 都必须调用 LeaveCriticalSection 函数。

(5>DeleteCriticalSection

此函数用于删除一个临界区对象，释放所有与不再为自己所控制的临界区对象有关的资源。一个临界区对象被删除，就不能再对其调用函数 EnterCriticalSection，函数 TryEnterCriticalSection 和函数 LeaveCriticalSection 了。

2) 互斥和信号量共有 7 个 API

(1) CreateMutex

此函数用于创建命名或未命名的互斥对象。这些互斥对象用于进程同步，当互斥对象不为任何线程拥有时才处于信号态，否则将处于非信号态。若要线程释放其所有权，则线程在每次互斥对象处于非信号态时都调用函数 ReleaseMutex。当不再需要互斥对象时可以使用函数 CloseHandle 来关闭互斥对象。当所有互斥对象的打开句柄都关闭时，就删除互斥对象。

(2)OpenMutex

用于返回存在的已命名互斥对象的句柄。该函数允许多个进程打开同一个互斥对象的句柄。该函数的调用一定要在函数 CreateMutex 创建互斥对象之后，当不需要句柄时可以调用 CloseHandle 函数。

(3)ReleaseMutex

此函数用于释放互斥对象。若函数调用成功，互斥对象处于信号态。

(4)CreateSemaphore

此函数用于创建已命名或未命名的信号量对象，信号量用计数器实现同步。每次取信号量时（可利用函数 WaitForSingleObject 来取），信号量计数器递减；每次 ReleaseSemaphore 释放信号量值时，信号量计数器递增。计数永远不会小于 0 或大于在 lSemMaxCount 参数中定义的值。

(5)OpenSemaphore

用于打开一个已经存在的命名的信号量对象。该信号量必须是函数 `CreateSemaphore` 创建的。如果不再需要时，可以用函数 `CloseHandle` 关闭返回的句柄。

(6) WaitForSingleObject

此函数仅当在参数列表中指定的对象处于信号态或超过了超时间隔时，该函数才返回。

(7) ReleaseSemaphore

用来递增信号量的计数。对于 `CreateSemaphore` 函数创建的对象使用，计数可以达到设定的最大计数值。

2: windows 内核内存分为 `paged memory` 和 `nonpaged memory`，请问有什么区别？

答案： `paged memory`：是指可以分页的内存，可以交换到硬盘文件上。

`Nonpaged memory`：不可分页，也就是不能交换到硬盘文件上。有些内存，比如驱动程序，内核代码是不允许交换出去的，应该常驻内存，就使用 `nonpaged memory`。

3：请问什么情况下，`cache` 中只放指令（数据直接从存储器存取）比 `cache` 中放数据和指令的效率高？

答案：计算密集型 `cache` 中只放指令（数据直接从存储器存取）比 `cache` 中放数据和指令的效率高，可以充分利用指令的局部原理。

4：RISC 和 CISC 等其他指令集相比有哪些优点，请至少举出 5 个。

答案：

(1)寻址方式少且简单，一般为 2—3 种，最多不超过 4 种，绝不出现存储器间接寻址方式。

(2)指令集中的指令数目一般少于 100 种，指令格式一般少于 4 种。

(3)指令功能简单，控制器多采用硬布线方式，以期更快的执行速度。

(4)平均而言，所有指令的执行时间为一个处理时钟周期。

(5)指令格式中用于指派整数寄存器的个数不少于 32 个，用于指派浮点数寄存器的个数不少于 16 个。

(6)强调通用寄存器资源的优化使用。

(7)支持指令流水并强调指令流水的优化使用。

5：选择题：如果两个节点 `x`，`y`，`preorder` 遍历，`x` 在 `y` 之前，`postorder` 遍历，`x` 在 `y` 之后，请问 `x`，`y` 的关系为：

A `x` 是 `y` 的左兄弟 B `x` 是 `y` 的右兄弟 C `x` 是 `y` 的祖先 D `x` 是 `y` 的后裔

答案：C

6：请问下面程序如果运行会出现什么结果？如果有错误请指出并改正。

```
include <stdlib.h>
include <string.h>
class mystring{
public:
mystring(){
m_str=NULL;
}
mystring(mystring& str){
if(m_str!=NULL){
delete []m_str;
}
m_str=new char[strlen(str.m_str)];
strcpy(m_str,str.m_str);
}
mystring & operator=(const char *str){
if(m_str!=NULL){
delete []m_str;
}
}
```

```

m_str=new char[strlen(str)+1];
strcpy(m_str,str);
}
~mystring(){
if(m_str!=NULL){
delete m_str;
}
}
private:
char *m_str;
};
int main(){
mystring str1;
str1="hello world";
mystring str2;
str2=str1;
mystring str3=str2;
return 0;
}

```

答案:

程序运行会出现内存释放错误

错误共有四处，分别在下面改正的代码中标出。

```

include <stdlib.h>
include <string.h>
class mystring{ public: mystring(){ m_str=NULL; } mystring(mystring& str){
/*if(m_str!=NULL){ delete []m_str; }*/
//错误 1，因为 m_str 没有被初始化，所以此处可能为 NULL，也可能不为 NULL，如果不为 null，则会出错，因为 m_str 是一个随机的值。 m_str=new char[strlen(str.m_str)+1];
//错误 2: 长度应该+1 strcpy(m_str,str.m_str); }
mystring & operator=(mystring& str){
//错误 3: 缺少赋值重载函数 if(m_str!=NULL){ delete []m_str; } m_str=new char[strlen(str.m_str)+1];
//错误 2: 长度应该+1 strcpy(m_str,str.m_str); } mystring & operator=(const char *str){ if(m_str!=NULL){ delete []m_str; } m_str=new char[strlen(str)+1]; strcpy(m_str,str); } ~mystring(){ if(m_str!=NULL){ delete []m_str;
//错误 4: 析构函数中，应该析构数组 } } private: char *m_str; }; int main(){ mystring str1; str1="hello world"; mystring str2; str2=str1; mystring str3=str2; return 0; } ~

```

7: 100 个乒乓球取胜之道，A, B 两个人轮流拿，A 先拿，一次只能拿 [1,5] 个，获胜者为拿到最后一个球的人。请问 A 第一次该拿几个？以后又该怎么拿，才能够确保获胜？

答案: A 先拿 4 个，然后 B 拿，设 B 拿 x 个，则每次 A 拿 6-x 个即可。

8: 有编号 1—50 的人，依次排列，然后单号出列，然后剩下的人重新编号，单号出列，依次类推，最后剩下一个人，请问这个人原来编号是多少号？如果是每一次双号出列，请问这个人原来编号是多少？

答案: 单号出列: 32 号

双号出列: 1 号

2.5 AMD 新鲜笔经

笔软件开发职位的，来增加一下 rp

- 1, ISR,APC,DPC 的定义
- 2, windows/linux 下系统创建进程的步骤
- 3, xtoa 函数，输入是两个整数，原数字，数制，输出是字符串
- 4, 实现内存拷贝的 C 函数
- 5, 比较两个二叉树结构是否一样
- 6, C++中 volatile 关键字的作用
- 7, 一个程序找错误
- 8, 根据上述错误给程序员发邮件提出改进意见
- 9, 最喜欢的一首唐诗，原因
- 10, 当代最崇拜的人，原因

2.6 AMD 笔试题

分软件，硬件两套卷子，都要做

1 software 都是简答题，主要是汇编， 计算机体系结构， AMD 和 Intel 的 cpu 有什么区别，实模式与保护模式。

2 hardware 10 道简答题

1 个有缘 RC 回路的电流方程 $us=uc+ dUc/dt *RC$?

常见的计算机总线有什么

sram,dram,sdram,ddr 都是什么

串行总线，并行总线哪个更时髦

设计电路，那个判断圆盘旋转方向的题

如何用 D-type flip flop 设计频域电路

给了一个逻辑表，设计相应的电路

2.7 AMD 北京笔试经历

喜欢 NVIDIA 和 AMD 的招聘方式。速战速决。

ATI 于 10 月 23 日正式被 AMD 收购。这次 ATI 招聘，只好打着 AMD 的旗号，低调地进行。6 号晚上独自一人去了招聘会，Allen Lee 给我们介绍了 AMD，讲的不错。宣讲会后就开始了笔试。一共 3 套题，PART A 是 ASIC Engineer，PART B 是 3D Architecture Designer，PART C 是 Software Development Engineer。

抱着对图形学的信心，选择了 PART B 开始答题。FT，越答越没底，问的全是图形学的专业知识，由于研一学完图形学，平时只是 OpenGL 接触多一些，底层基本原理遗忘不少，严重导致卷面出现空白。。。最后居然紧张得连 Specular 都忘了，呜呜。。。

一看表，时间还比较富裕，算了，放弃 PART B，开始做 PART C。恩，这份题还可以，主要考核 C++ 知识，最后有 2 道逻辑题，居然之前全都见过了。咔咔。

交卷时，和 Allen Lee 说明了一下，做了 2 份卷子，想申请 2 个职位。当时 Allen Lee 诧异地看了一眼，做得这么快。还特热心地帮我注明了“2 Positions”。特有礼貌地对我说了声“谢谢”。对 AMD 的印象还不错。嘻嘻。

8 号上午，还在被窝赖着的时候，就收到了 AMD HR 的电话，很热情。打完电话，还不忘发条短信，如有疑问，

可以询问她，记住了她的名字—Summer。中文名也很好听。下午赶到五洲皇冠假日酒店，Summer 特热情地和我们交谈，全程感觉都不紧张，井然有序。面试和 Nvidia 不同，AMD 是直接订了大厅的茶座，在 Open 的环境下，轻松地聊一聊。面我的是一个 Manager，叫 Lily Yan，很和蔼，就是不大爱笑。问了很多项目的细节，还有一些图形学的基础知识。大约 40 分钟。问完等着 HR 的二面，谈了一些 Open Question。之后报销了车费就回来了。

又开始等消息了。估计得到 11 月底。

第三章 AMD 面试资料 3.1 IT 系统工程师面试

3.1 AMD 面试小记

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2018 年 7 月 13 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2156643-1-1.html>

早该写这篇日志的，因为上周一忙学校的事情，耽搁到今天才动笔。

先交代一下背景，公司：AMD，职位：法务部实习生。3 月中旬投的简历，3 月 30 号面试，4 月 2 号给的 offer，今天入职。

预约九点半面试，提前二十分钟就到了公司楼下，于是按照教练之前讲过的，在大厅观察来往人群，发现大家着装都很休闲，男的基本还是休闲装加大书包，女的没化妆也没穿地很正式，心想自己今天穿正装似乎有点不合时宜。九点二十五，乘电梯来到前台，给前台 mm 甜甜笑一个，报上姓名等等，mm 让我到休息区等待。五分钟后，legal 的姐姐来接我上楼，一面问我哪个学校的、在哪里看到的招聘信息.....途中经过两个门，按照教练的嘱咐，走在姐姐左后方余光范围内，进门时用手扶一下门并道谢。

姐姐带我到小会议室坐下，让我稍等。两分钟之后，姐姐拿着我的简历进来，面试开始。问题很常规，没有自我介绍。

一问：说说你在最高院实习的感受？答：说自己主要干了什么（列举数字），为提高法官的工作效率作出了贡献，体会到做人做事要注重细节，balabala~~~姐姐点点头。

二问：那你在律所实习又有什么感受？答：律所的工作压力很大，是对以前所有积累知识的综合检验，我主要做了什么 balabalabala（突出高压之下能按质按量完成任务），锻炼了自己的抗压能力和快速学习能力。姐姐点点头。

三问：为什么想到来 AMD 实习？答：作为法律专业的学生，我已经通过法院和律所的实习对法律实务工作有了一定了解，希望能在更广阔的平台上去了解法律人的职业状态。AMD 作为 xxxxx 的领军企业，正是这样一个杰出的平台。AMD 一直提倡“融聚”，鼓励和培养年轻人的成长.....（把自己记得的企业文化都说出来了）。感觉自己的回答不到位，突出企业的东西多余突出自己能为企业作甚么。

四问：你在国外交流最大的感触是什么？答：通过在国外的学习和生活感受到了不同的校园文化和学习方式 balabalabala,但最重要的是体会到年轻的意义就在于要勇于尝试，不断提高自己。

五问：你的职业规划是什么？这个完全按照 Sam 的套路回答：短期内，我会积极学习企业的基础业务，了解企业文化，尽快融入部门和工作团队，保证高效高质地完成任务，满足客户需求。长期来讲，我希望自己在 3 年内熟悉公司法务、独立完成项目，可以带领一个团队，争取 5 年后成为法务部的一名主管，为公司创造更大的价值。

之后姐姐向我介绍了 AMD 的情况，介绍法务部的工作内容，又问问我哪一年通过的司法考试，英语水平怎样。我问姐姐实习时间安排的问题，又问了问姐姐在企业法务工作与在律所工作有什么不一样的地方，姐姐热心解答。总体感觉面的不错，之后让我等法务总监过来二面，这个没料到，所以后来有点紧张。

法务总监是个很精干、睿智、热情的中年男子。一进门就说，怎么她们也不给你倒杯水，旋即转身去开水间

给我倒水，整得我极为不自在，受宠若惊的感觉，迭声道谢。坐定之后就问我老家哪里的？我答云南，追问云南哪里？我答××，追问：有多大？我汗，还好寒假做了个调研项目知道家乡人口、面积几何，应答之。接着又问父母都是干什么的？家里有没有兄弟姐妹？家里怎么舍得把独生女放大老远的呀……之类很多问题，我一直不敢放松，生怕哪个问题是陷阱。再之后，问我在律所主要干什么，是一个人做助理还是有团队？有没有报酬？我一一老实作答。最后，问我在法律援助中心都干些什么？我又解释了一下。整个过程，总监说的比我多，感觉就像拉家常，但我反而更紧张，可能是因为和自己预期的二面差距太大了吧。谈到最后的时候，总监说在 AMD 实习比较自由，可以一周来一天也可以两天，报酬会比在律所高一些，又强调在这里其实可以学到很多东西，还说了一句“其实公司很喜欢招像你这样的非一线城市的学生”，让我顿时看到了光明，也悟出之前聊的家常其实都是从非专业成就的其他侧面考察我的素质。面试结束，总监把我送到电梯口，说“我们会很快通知你的”，微笑道别，离开。

整个面试就是这样，但接下来的这段很抓狂。4月2号下午，Sam 的 OQ 点评上得很 high，下课之后就和同学交流心得，手机放在包包里，振动！！！！于是，我没有听见电话！！！！将近一个小时之后才看到有来自上海的未接来电，回拨过去是 AMD 总机，脑子空白~~~还好当时有 Steven 在，告诉我要么再回拨过去转人工接线，报上面试的 hr 名字询问相关情况，要么先回学校查看邮箱。我平静了一下，回拨过去要了人工服务，说明意图，admin 的姐姐非常友善地帮我查了记录，告诉我是谁谁谁找我，晚些时候会再通知我。我一激动又没把那个 hr 姐姐的名字记清楚，汗！！我像热锅上的蚂蚁在过来人等到五点，对方终于来电，通知我体检和入职一堆事。我激动地告诉 Steven 和 Sam，Steven 特别仗义地说“以后再有什么情况随时联系我或者 Monica”（眼泪哗哗的呀），Sam 鼓励我继续努力，这只是一个好的开始。谢谢过来人，在我一团慌乱的时候给我方向和信心！

长文末尾，提醒各位：1、手机随身带，有电及时接，永远牢记 hr 的名字！2、面试之前对企业文化的功课要做足，面试过程中要体现自己对企业的了解和向往。

以此文与诸位共勉！

3.2 超威半导体技术开发（北京）有限公司 Java 面试经验

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2018 年 7 月 13 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2156642-1-1.html>

面试有难度不过很有套路

面试地点：超威半导体技术开发（北京）有限公司-苏州

面试先是电话面试，然后是现场面试，还填写了 2 份试卷，然后面试的时候是一个经理面试的，人还不错，说话很实在，做技术的相对比较好交流吧。最后回去等通知，差不多 3 天就通知来上班了，电话里告诉你给你大概多少薪水，你要和 HR 讨价还价，尽量争取高个几百元，是没有问题的。

面试官的问题：

你的职业规划是什么

我回答就是近期的职业规划，个人的发展期望，有技术走上管理岗位

3.3 AMD 面试流程分享~

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2018 年 7 月 13 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2156641-1-1.html>

超威半导体技术开发（北京）有限公司集成电路验证工程师面试经验

amd 集成电路验证工程师面试。

面试地点：超威半导体技术开发（北京）有限公司-上海

整个面试分四个部分.前三位都是工程师.第一个让介绍自己项目经验,选一个项目详细说说,画流程图.第二个主要谈 uvm 架构.让介绍如何搭建 uvm 的平台,如何发送激励等等.问得很仔细.这些回答的比较好.第三个问了一些实际问题,比如仿真中的时序问题,仿真工具的运用,这些回答的一般,有不少没回答出来.最后 manager 进来问了几个问题,基本都是工作流程方面的,比如平时工作如何和国外的部门沟通.整个面试大概一个半小时.后来没有去这家公司.

3.4 超威半导体技术开发（北京）有限公司 GPU Driver Engineer 面试经验

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2018 年 7 月 13 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2156640-1-1.html>

AMD GPU Driver 面试经历

面试地点：超威半导体技术开发（北京）有限公司-上海

第一轮：1. 自我介绍 2. 项目经历 3. 编程基础问题 4. 实践经验，比如如何快速上手新东西 5. 写一段程序，实现硬件拷贝（要考虑的问题包括地址对齐，padding 等）6. 写代码，实现双向链表。

第二轮：部门经理，聊得比较随意，各方面都有，包括家庭、教育经历、个人喜好等等，技术方面的问题有优化 memcpy、怎么写一个俄罗斯方块游戏等等，侧重于个人能力、思路是否开阔。

第三轮：HR 面，自我介绍，问了工作经历、项目经历，还有如何胜任这份工作等等，都是 HR 常问问题。

3.5 AMD 面筋

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2018 年 7 月 13 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2156639-1-1.html>

Software Engineer

面试过程：

打了一下午电话面试，和 3-4 个人谈，都是组内技术方面的同事，一位是经理。

然后和 HR 谈薪资，谈妥就 OFFER 了。

面试官问的面试题：

C++，Direct3D 方面的问题，不太记得了。

C++考的是链表方面的题目。

3.6 AMD 面试过程

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2018 年 7 月 13 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2156638-1-1.html>

验证工程师

面试过程：

针对简历上的项目挨个问，问得细致，平台，覆盖率，等等，如何编写测试用例、收集覆盖率，定义参考模型

面试官问的面试题：

除了两道题目，在一定时间内做出，写一个监视器，然后给了一个芯片框架，让你给出验证策略，然后描述怎么定义覆盖率，功能点等等

3.7 GPU 驱动开发工程师 面试经验(上海黄浦) - AMD

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2018 年 7 月 13 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2156637-1-1.html>

面试过程：

在网上找到 HR 的邮箱然后投递的简历，然后 HR 就帮我联系技术面试官。

面试先做一套 C++ 题目，然后自我介绍，然后介绍简历里的项目，然后技术官出算法题，然后 HR 用英语跟我对话，最后问了一些开放性的问题

面试官问的面试题：

- 1、当前什么最火，区块链？人工智能？
- 2、C++ 怎么实现接口
- 3、纯虚函数是什么
- 4、指针和引用的区别
- 5、硬件一样，你写的软件比人家慢，你认为会有哪些方面的原因
- 6、怎么 GDB 调试
- 7、如果出现内存泄露的问题怎么排查

3.8 数字 ic 设计实习 面试经验(上海) - AMD

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2018 年 7 月 13 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2156636-1-1.html>

面试过程：

发送简历之后隔几天接到 HR 联系电话的安排，

接着到了面试当天，是电话面，听得出来另一端有两个人在电话面，针对简历项目题问题，问了一些基本数字电路知识，并询问一周工作天数，何时可以开始实习

面试官问的面试题：

项目，协议，代码，框架，VGA 原理(项目里的)，FIFO

面试官主要针对项目里提到的东西做延伸，所以对项目必须熟悉，包括原理框架的设计，代码设计，优化方案，问到了一些综合的调适，比如 slack 为负处理方法，关键路径的处理，流水线的设计

3.9 上海集成电路验证工程师

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2016 年 7 月 19 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2048209-1-1.html>

简历中主要是 sv, uvm verification 的经历。

电话面试时是 performance verification 的内容。amd 自己的平台,c++写 testcase.

感觉面试官比较年轻，是同一个 team 里的人。

问了一些 c 方面基础的问题，如果是学生能很容易答出来，如果是做 hardware 的久不用 c 了，基本会忘掉。

问了一些假设出来的问题，我想是考察反应能力和处理实际问题的能力。

还问了些完全与工作无关的智力题，我想是考查应试者是不是足够聪明。
整体来讲，感觉一般般。可能因为 amd 的验证平台独树一帜，似乎与主流的验证流程不太相似吧。

3.10 上海地区 硬件测试工程师实习生面试

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2016 年 7 月 19 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2048210-1-1.html>

面试官很好，一般会有 2-3 轮面试，一轮一人，先是部门有经验的工程师面试，问一些你简历上的一些东西，然后是打算带你的那个人会面试，主要问你时间上，一些无关紧要的东西，但也会问些关于要做的东西的一些问题，主要局限于计算机硬件上的一些东西，之后会是 manager 面，问一些计算机组成结构，内存细分，计算机工作流程啥的。整体来说，实习面试不是太难。好好准备，问题不大。

3.11 IT 系统工程师面试

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2015 年 7 月 8 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-1972604-1-1.html>

先做英文题,汗啊
然后聊了下之前的工作经验
个别项目经验
薪水期望以及个人喜好
没有特别 care 的东西，主要就是相关工作经验
【转】

3.12 实习生面试

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2015 年 7 月 8 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-1972603-1-1.html>

面试的是前端的 low power 的测试，team 很缺人，用以前留下来的东西测试一些 IP，现在在转 ovm，主要问做过什么项目，sv 会不会，c++会不会，perl 会不会，前端的一些东西，比如跨时钟问题，低功耗设计的方法。还考了下 verilog 功底，写个 50% 的奇分频。

【转】

3.13 市场专员面试

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2015 年 7 月 8 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-1972602-1-1.html>

会有几轮面试，一般是部门主管先面试，然后是市场总监。沟通内容基本都是常规的，之前的工作经验、介绍本岗位工作、然后 Q&A 之类的。期间可能会有英文问答，考验一下口语和听力。

【转】

3.14 软件测试工程师面试

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2015 年 7 月 8 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-1972601-1-1.html>

照旧的面试，第一个面试官是他们老大，长的吓人，不过问的问题很普通，没有刁难的意思，第一个面试官对我印象还好。于是安排他手下的人来面试，应该是他的得力干将之类的，女的，问的问题很刁钻，老是往她自己的工作范围问，问些开发的问题，这个不会那个不会的，我心想能不能问点测试的东西？不问，这个岗位的薪资水平我心理都清楚的，要求不要这么高，不知道她是不是不清楚这个职位的薪水。

【转】

3.15 财务面试

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2015 年 7 月 8 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-1972600-1-1.html>

先用英文自我介绍，后来中文提问，对职位的看法，职业规划，自己的缺点，以前工作做什么，为什么想来这里，愿意从事相关工作么。

【转】

3.16 asic engineer 面试

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2015 年 7 月 8 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-1972599-1-1.html>

很轻松，面试，主要是问一下基本的概念。先做一个 10 道题的题目， 然后有 3 个人依次过来面试。主要针对之前的项目经验。

【转】

3.17 认证工程师面试

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2015 年 7 月 8 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-1972598-1-1.html>

第一个面试管对着简历问你学过的专业知识和项目，第二个面试管是部门老大问你该岗位需要的知识，还会让你英文自我介绍。整个流程比较和谐，专业性比较强。

【转】

第四章 AMD 综合求职经验

4.1 历届 AMD 应届毕业生薪资

2010: 8000 + 1300 (车补和饭补)

2011: 9500 + 1300 (车补和饭补)

4.2 我在 SRDC 的 GPG 部门

AMD, SRDC, AMD 上海研发中心, 薪资, 经验
好的方面:

1. 工作环境好，几栋别墅式的办公楼。
2. 公司活动多，福利一般但也还可以。
3. HW 的人去北美的机会很多，不是一般的多，单次驻留的时间也较长。
4. 管理非常宽松，自由散漫也无妨，manager 和 director 甚至 VP，你都可以想说什么就说什么。这是很多公司假装说有但其实根本没有的。

不好的地方:

1. 薪资在上海来说仅仅是比较有竞争力，所以有海外工作经历的人很容易跳槽。
2. SW 相比 HW 去北美的机会少得多，当然 Senior/Staff 去的机会还是有的，但期限也都较短，一个月左右。
3. 根本没有所谓的培训，都是直接从固定的几所名校招相关专业的硕士/博士，或有经验的过来让 Senior 带半个月，然后好好工作自生自灭。其实这也是所有公司的通病，也都是假装说有但实际没有的，不仅仅是 AMD。

以上说的仅限 GPG 部门，CSG 的薪资普遍比 GPG 高，但管理比较严格，没意思。

好的方面:

1. 工作环境好，几栋别墅式的办公楼。
2. 公司活动多，福利一般但也还可以。
3. HW 的人去北美的机会很多，不是一般的多，单次驻留的时间也较长。
4. 管理非常宽松，自由散漫也无妨，manager 和 director 甚至 VP，你都可以想说什么就说什么。这是很多公司假

装说有但其实根本没有的。

不好的地方：

1. 薪资在上海来说仅仅是比较有竞争力，所以有海外工作经历的人很容易跳槽。
2. SW 相比 HW 去北美的机会少得多，当然 Senior/Staff 去的机会还是有的，但期限也都较短，一个月左右。
3. 根本没有所谓的培训，都是直接从固定的几所名校招相关专业的硕士/博士，或有经验的过来让 Senior 带半个月，然后好好工作自生自灭。其实这也是所有公司的通病，也都是假装说有但实际没有的，不仅仅是 AMD。

以上说的仅限 GPG 部门，CSG 的薪资普遍比 GPG 高，但管理比较严格，没意思。

好的方面：

1. 工作条件好，几栋别墅式的办公楼
2. 公司活动多，福利一般但也还可以。好的方面：
 1. 工作环境好，几栋别墅式的办公楼。
 2. 公司活动多，福利一般但也还可以。
3. HW 的人去北美的机会很多，不是一般的多，单次驻留的时间也较长。
4. 管理非常宽松，自由散漫也无妨，manager 和 director 甚至 VP，你都可以想说什么就说什么。这是很多公司假装说有但其实根本没有的。

不好的地方：

1. 薪资在上海来说仅仅是比较有竞争力，所以有海外工作经历的人很容易跳槽。
2. SW 相比 HW 去北美的机会少得多，当然 Senior/Staff 去的机会还是有的，但期限也都较短，一个月左右。
3. 根本没有所谓的培训，都是直接从固定的几所名校招相关专业的硕士/博士，或有经验的过来让 Senior 带半个月，然后好好工作自生自灭。其实这也是所有公司的通病，也都是假装说有但实际没有的，不仅仅是 AMD。

以上说的仅限 GPG 部门，CSG 的薪资普遍比 GPG 高，但管理比较严格，没意思。

3. HW 的人去北美的机会很多，不是一般的多，单次驻留的时间也较长。
4. 管理非常宽松，自由散漫也无妨，manager 和 director 甚至 VP，你都可以想说什么就说什么。

不好的地方：

1. 薪资在上海来说仅仅是比较有竞争力，所以有海外工作经历的人很容易跳槽。
2. SW 相比 HW 去北美的机会少得多，当然 Senior/Staff 去的机会还是有的，但期限也都较短，一个月左右
3. 根本没有所谓的培训，都是直接从固定的几所名校招相关专业的硕士/博士，或有经验的过来让 Senior 带半个月，然后好好工作自生自灭。其实这也是所有公司的通病，也都是假装说有但实际没有的，不仅仅是 AMD。

以上说的仅限 GPG 部门，CSG 的薪资普遍比 GPG 高，但管理比较严格，没意思。!

4.3 AMD 工作感受

目标

首先说明，AMD 最不喜欢的人是不纵受公司规章制度和纪律的人，太“聪明”，凡事斤斤计较的员工是不受欢迎的人，非常看重员工的良好人际关系和协作精神。

公司要求每个员工都为自己制订出一个详细的个人计划，以明确自己的职责，所要完成的任务，完成任务的时间期限和标准。其中包括计划，目标，组织，政策和程序等项目。而且对员工的发展进行跟踪和了解，随时与员工交流，根据实际情况对先前所设定的目标进行恰当的调整，而且在评估时，尽可能准确地衡量给每个人所取得的业绩。如果员工不满，公司保留员工申诉的权利，我认为，目前 AMD 实行的评估制度体现出较大的公平性，通常情况下，我们 3 个月进行一次评估。

在激励方面，不仅包括物质上的东西，比如加薪，给与奖金，而且还会通过精神上的方式对于员工的出色表现和行为给与奖励，如发给证书或者总经理接见等。AMD 非常重视企业文化建设，我们经常为员工举办丰富多彩的康乐文体体育活动，如篮球赛，卡拉 OK 比赛，书画比赛，英语沙龙，年终宴会等等，这些活动让我们感觉到 AMD 成为了我们的第二个家。AMD 还有面向所有员工出版的季刊《AMD 对话》，让每一个人都可以更加了解 AMD，更珍惜 AMD 的每一天，把 AMD 的价值观、信念、准则牢牢的记在心中。

我认为 AMD 目前实行的薪资福利政策比较适合当前的情况，我们员工的薪资待遇相差还是非常悬殊的，但是大家都能够接受，因为一个人能够得到的薪水是由他所从事的工作性质，工作要求，工作业绩所决定的。比如，同样是大学本科毕业的，但不同专业的人会有不同的起薪，所以，每当有新成员加入的时候，都会定好起点，并说明公司是如何论功行赏的。

AMD 在企业文化方面最大的一个特色就是“以人为本”。主要体现在为员工创造一流的工作环境，提供了大量的培训机会，能够让我们不断地去学习，不断地创新。在 AMD 提倡的就是竞争和协作并重。在员工中竞争会比较多一点。

作为一个生产型的企业，目前的中专生比较多。

4.4 留在 AMD 的理由

我在 AMD 已经 5 年多了，促使我继续留在这里的原因有很多。

首先，这里有非常多的培训机会，可以不断学习到新的东西。进入 AMD 的 5 年中，我一直在接受各种培训，几乎每一天都能够汲取新知识，员工的海外培训机会也相当多。

第二，AMD 德俄企业文化是以人为本的，公司关心所有的员工，重视与员工之间的沟通，而且在绩效评估上力求做到客观公正，为员工的发展提供各种机会。

第三，AMD 的福利设施和硬件设备都非常好。公司内部设有医务室、足球场、娱乐室、图书馆、礼品店、健身房等，公司还定期举办各种活动，员工在公司就像在自己家一样舒适、方便。

招聘时，会对收到的简历进行筛选，会综合每个部门需要什么样的人，所从事工作的类型以及学历要求，把人才资料按照学历、工作经验、位于水平等进行分类，先写出一份报告，电话面试后，在作出一份评估报告，以此决定对此人面试、存档或者推荐。进行正式面试时，会有相应的英语测试和专业技能测试，不同职位会有不同的题库。

所以，要来 AMD 英语要好哦。

4.5 AMD 的工作感受

首先说明，AMD 最不喜欢的人是不遵守公司规章制度和纪律的人，太“聪明”，凡事斤斤计较的员工是不受欢迎的人，非常看重员工的良好人际关系和协作精神。

公司要求每个员工都为自己制订出一个详细的个人计划，以明确自己的职责，所要完成的任务，完成任务的

时间期限和标准。其中包括计划，目标，组织，政策和程序等项目。而且对员工的发展进行跟踪和了解，随时与员工交流，根据实际情况对先前所设定的目标进行恰当的调整，而且在评估时，尽可能准确地衡量给每个人所取得的业绩。如果员工不满，公司保留员工申诉的权利，我认为，目前 AMD 实行的评估制度体现出较大的公平性，通常情况下，我们 3 个月进行一次评估。

在激励方面，不仅包括物质上的东西，比如加薪，给与奖金，而且还会通过精神上的方式对于员工的出色表现和行为给与奖励，如发给证书或者总经理接见等。AMD 非常重视企业文化建设，我们经常在员工中举办丰富多彩的康乐文体体育活动，如篮球赛，卡拉 OK 比赛，书画比赛，英语沙龙，年终宴会等等，这些活动让我们感觉到 AMD 成为了我们的第二个家。AMD 还有面向所有员工出版的季刊《AMD 对话》，让每一个人都可以更加了解 AMD，更珍惜 AMD 的每一天，把 AMD 的价值观、信念、准则牢牢的记在心中。

我认为 AMD 目前实行的薪资福利政策比较适合当前的情况，我们员工的薪资待遇相差还是非常悬殊的，但是大家都能够接受，因为一个人能够得到的薪水是由他所从事的工作性质，工作要求，工作业绩所决定的。比如，同样是大学本科毕业的，但不同专业的人会有不同的起薪，所以，每当有新成员加入的时候，都会定好起点，并说明公司是如何论功行赏的。

AMD 在企业文化方面最大的一个特色就是“以人为本”。主要体现在为员工创造一流的工作环境，提供了大量的培训机会，能够让我们不断地去学习，不断地创新。在 AMD 提倡的就是竞争和协作并重。在员工中竞争会比较多一点。

作为一个生产型企业，目前的中专生比较多。

附录：更多求职精华资料推荐

强烈推荐：应届生求职全程指南（第十六版，2022 校园招聘冲刺）

下载地址： <http://download.yingjiesheng.com>

该电子书特色：内容涵盖了包括职业规划、简历制作、笔试面试、企业招聘日程、招聘陷阱、签约违约、户口问题、公务员以及创业等求职过程中的每一个环节，同时包含了各类职业介绍、行业及企业介绍、求职准备及技巧、网申及 Open Question、简历中英文模板及实例点评、面试各类型全面介绍、户口档案及报到证等内容，2022 届同学求职推荐必读。

应届生求职网 YingJieSheng.COM，中国领先的大学生求职网站

<http://www.yingjiesheng.com>

应届生求职网 APP 下载，扫扫看，随时随地找工作

<http://vip.yingjiesheng.com/app/index.html>

