

2020 应届生

校园招聘

求职 大礼包

雅虎篇

应届生论坛雅虎版:

<http://bbs.yingjiesheng.com/forum-241-1.html>

应届生求职大礼包 2020 版-其他行业及知名企业资料下载区:

<http://bbs.yingjiesheng.com/forum-436-1.html>

应届生求职招聘论坛 (推荐):

<http://bbs.yingjiesheng.com>



## 目录

第一章、雅虎简介.....	4
1.1 雅虎概况.....	4
1.2 雅虎信息框图.....	6
1.3 公司竞争对手.....	6
1.4 Yahoo!创始人.....	7
1.5 雅虎公司领导人.....	11
1.6 雅虎发展史.....	11
1.7 雅虎的企业文化.....	12
1.8 雅虎商业眼光.....	14
1.9 雅虎全球战略.....	15
1.10 中国雅虎大事记.....	17
1.11 雅虎福利保障.....	18
1.12 雅虎产品与服务.....	18
1.12.1 雅虎门户业务.....	18
1.12.2 搜索业务.....	19
1.12.3 雅虎电邮.....	20
1.12.4 雅虎通.....	20
1.12.5 雅虎企业服务.....	22
1.12.6 雅虎助手.....	22
1.12.7 雅虎广告——覆盖都市白领、中产阶级首选.....	23
1.12.8 Yahoo Go!.....	23
1.13 Yahoo!收购之争.....	25
1.14 Yahoo!全球域名.....	25
第二章、雅虎笔试经验.....	26
2.1 雅虎北京研发系统运维岗笔试题.....	26
2.2 雅虎笔试题目.....	26
2.3 雅虎的笔试和面试经验~.....	37
2.4 2014 年雅虎笔试题分享.....	38
2.5 雅虎笔试题目参考~.....	39
2.6 雅虎北京研发系统运维岗笔试题.....	39
2.7 雅虎笔试题目.....	40
2.8 2014 年雅虎笔试题分享.....	51
2.9 Yahoo 笔试一道.....	52
2.10 雅虎笔试题.....	54
2.11 Yahoo 第一轮笔试题.....	54
2.12 Yahoo 笔试归来.....	70
2.13 Yahoo 在线笔试题（c 语言）.....	71
2.14 非技术类产品助理和搜索编辑.....	85
2.15 Yahoo 产品助理主观题.....	85
2.16 软件测试试题.....	85
第三章、雅虎面试经验.....	95
3.1 系统运维工程师面经.....	95

3.2HelpDesk 技术支持面试.....	95
3.3 参加雅虎的面试经验.....	95
3.4 编辑岗面试.....	96
3.5 软件开发面试.....	96
3.6 雅虎中国人力面试.....	97
3.7 研发工程师面试.....	97
3.8 运维工程师面经.....	97
3.9Yahoo on site 面试题 2 道，仅供参考.....	97
3.10yahoo 面试经验分享.....	98
3.11 系统运维工程师面经.....	99
3.12 HelpDesk 技术支持面试.....	99
3.13 参加雅虎的面试经验.....	100
3.14 编辑岗面试.....	101
3.15 软件开发面试.....	101
3.16 雅虎中国人力面试.....	101
3.17 研发工程师面试.....	101
3.18 运维工程师面经.....	102
3.19 2014 雅虎的面试经验分享.....	102
3.20 雅虎面试题-你真的了解 HTML 吗?.....	103
3.21 雅虎面试集锦.....	104
3.22 雅虎面试经历.....	105
3.23 谈谈雅虎的一面.....	107
3.24 雅虎面试经历.....	107
3.25 雅虎搜索编辑应聘经历.....	109
3.26 雅虎非技术类一面面经.....	110
3.27 Yahoo 中国数据分析师一面归来.....	110
第四章、其他.....	111
4.1 雅虎校园招聘一流程.....	111
4.2 雅虎员工自述.....	111
附录：更多求职精华资料推荐.....	<b>错误!未定义书签。</b>

**内容声明：**

本文由应届生求职网 YingJieSheng.COM (<http://www.yingjiesheng.com>) 收集、整理、编辑，内容来自于相关企业的官方网站及论坛热心同学贡献，内容属于我们广大的求职同学，欢迎大家与同学好友分享，让更多同学得益，此为编写这套应届生大礼包 2020 的本义。

祝所有同学都能顺利找到合适的工作！

应届生求职网 YingJieSheng.COM

# 第一章、雅虎简介

## 1.1 雅虎概况

### Yahoo!概况

雅虎（Yahoo!, NASDAQ: YHOO）是美国著名的互联网门户网站，20 世纪末互联网奇迹的创造者之一。其服务包括搜索引擎、电邮、新闻等，业务遍及 24 个国家和地区，为全球超过 5 亿的独立用户提供多元化的网络服务，迄今为止，保持了全球第一门户搜索网站的地位。

雅虎公司是一家全球性的因特网通讯、商贸及媒体公司。其网络每月为全球超过一亿八千万用户提供多元化的网上服务。雅虎是全球第一家提供因特网导航服务的网站，不论在浏览量、网上广告、家庭或商业用户接触面上，[www.yahoo.com](http://www.yahoo.com) 都居于领导地位，也是最为人熟悉及最有价值的因特网品牌之一，在全球消费者品牌排名中位居第 38 位。雅虎还在网站上提供各种商务及企业服务，以帮助客户提高生产力及网络使用率，其中包括广受欢迎的为企业提供定制化网站解决方案的雅虎企业内部网；影音播放、商店网站存储和管理；以及其他网站工具及服务。雅虎在全球共有 24 个网站，其总部设在美国加州圣克拉克市，在欧洲、亚太区、拉丁美洲、加拿大及美国均设有办事处。

中国雅虎([www.yahoo.com.cn](http://www.yahoo.com.cn)) 开创性地将全球领先的互联网技术与中国本地运营相结合，成为中国互联网界位居前列的搜索引擎社区与资讯服务提供商。中国雅虎一直致力于以创新、人性、全面的网络应用，为亿万中文用户带来最大价值的生活体验，成为中国互联网的“生活引擎”。

阿里巴巴雅虎是一家极富创造性的国际化的互联网公司，由原雅虎中国演变而成，1999 年 9 月由雅虎全球创立，2005 年 8 月被阿里巴巴全资收购。2005 年 11 月 9 日，阿里巴巴雅虎宣布：未来阿里巴巴雅虎的业务重点方向全面转向搜索领域。在中国，雅虎就是搜索，搜索就是雅虎。

作为全球搜索创新企业，阿里巴巴雅虎致力于打造“中国人做的面向全球的最好的搜索”。阿里巴巴雅虎的公司总部设于北京，隶属于阿里巴巴。

目前，阿里巴巴雅虎拥有如下业务：搜索；门户社区；中文上网+客户端软件；通讯（电子邮箱+即时通讯）业务。搜索业务是核心业务。在搜索方面，全面采用雅虎公司的世界顶级搜索技术。雅虎最早以人工分类和网址收集见长，随后斥资 26 亿美元收购了可与 Google 匹敌的 Inktomi、Overture（全球最大搜索广告商务提供商）、Fast、AltaVista、Kelkoo（欧洲第一大竞价网站）等五家国际知名搜索服务商，用一年多时间打造出独特的雅虎搜索技术（YST 技术）。雅虎搜索目前是国际两大顶级网页搜索引擎之一，也是全球使用最高的搜索引擎之一，具有全球第一的海量数据库。2004 年，阿里巴巴雅虎引入 YST 技术，并迅速成长为中国搜索市场的第二名。除了中文搜索之外，雅虎搜索凭借其遍布全球的网站渠道,也可以支持中国用户完成包括英文在内的 38 种语言搜索。

搜索业务的目的是依托雅虎国际领先搜索技术（YST 技术）和阿里巴巴的本地化策略，致力于打造“中国人做的面向全世界的最好的搜索”。

在门户社区方面，阿里巴巴雅虎将专注财经、体育、娱乐三大方面，致力于打造一个富有、健康、快乐的社

区。

在中文上网+客户端软件方面，阿里巴巴雅虎将致力于普及“中国人用中文上网”，培育 3 亿使用中文上网的网民。让更多的中国老百姓能用本土语言便捷、平等地共享丰富的、本土化的多元化网络服务，是阿里巴巴雅虎的使命。

在通讯业务方面，阿里巴巴雅虎为用户提供高性能、多通道的沟通渠道，包括电子邮箱、即时通讯、相册和无线产品等。

雅虎邮箱是国内最稳定的大容量邮箱，目前基本容量为 1000MB。

雅虎通则是全球用户最多的即时通讯工具之一，通过这个桥梁，你可以和近 9000 万雅虎通用用户共同构建一个即使交流的个性化社区。而 2006 年和 MSN 等的互连互通，将进一步扩大、完善这个社区。

目前，阿里巴巴雅虎员工人数超过 700 人。

## 风云历史

1999 年 9 月，中国雅虎网站开通。

2005 年、2006 年，中国雅虎分获由 IT 风云榜评出的“搜索引擎年度风云奖”和第五届互联网搜索大赛“搜索产品用户最高满意度奖”等殊荣。

2005 年 8 月 11 日，雅虎投资 10 亿美元于阿里巴巴，同时阿里巴巴全面收购雅虎中国，成为阿里巴巴旗下网站。

2005 年、2006 年，中国雅虎分获由 IT 风云榜评出的“搜索引擎年度风云奖”和第五届互联网搜索大赛“搜索产品用户最高满意度奖”等殊荣。

## 1.2 雅虎信息框图

 <b>雅虎公司 (YAHOO)</b>	
<b>概况 THE STATS</b> 公司类型：互联网通讯、商贸及媒体公司 股票代码：YHOO 上市地点：美国(纳斯达克) 创始人：杨致远和大卫·费罗 现任董事长及 CEO：赛梅尔 中国区总裁：马云 开展业务：互联网通讯、商贸及媒体 经营规模：雅虎公司每月为全球超过一亿八千万用户提供多元化的网上服务，在全球共有 24 个网站 地址：北京市朝阳区光华东路甲 8 号和乔庭园大厦 B 座 6 层 邮编：100026 电话：010-65833721 传真：010-65812440 公司网址：cn.yahoo.com	<b>主要竞争对手</b> <b>KEY COMPETITORS</b> Google 微软 百度  <b>公司价值观</b> <b>COMPANY VALUE</b> 卓越 创新 专注于顾客 团队合作 奉献社会 乐趣

## 1.3 公司竞争对手

### Google

Google 成立于 1997 年，几年间迅速发展成为目前规模最大的搜索引擎，并向 Yahoo、AOL 等其他目录索引和搜索引擎提供后台网页查询服务。目前 Google 每天处理的搜索请求已达 2 亿次！而且这一数字还在不断增长。Google 数据库存有 30 亿个 Web 文件。属于全文(Full Text)搜索引擎。

Google 提供常规及高级搜索功能。在高级搜索中，用户可限制某一搜索必须包含或排除特定的关键词或短语。该引擎允许用户定制搜索结果页面所含信息条目数量，可从 10 到 100 条任选。提供网站内部查询和横向相关查询。Google 还提供特别主题搜索，如：Apple Macintosh，BSD Unix，Linux 和大学院校搜索等。

Google 允许以多种语言进行搜索，在操作界面中提供多达 30 余种语言选择，包括英语、主要欧洲国家语言

(含 13 种东欧语言)、日语、中文简繁体、朝语等。同时还可以在多达 40 多个国别专属引擎中进行选择。搜索规则：以关键词搜索时，返回结果中包含全部及部分关键词；短语搜索时默认以精确匹配方式进行；不支持单词多形态(Word Stemming)和断词(Word Truncation)查询；字母无大小写之分，默认全部为小写。

搜索结果显示网页标题，链接(URL)及网页字节数，匹配的关键词以粗体显示。其他特色功能包括“网页快照”(Snap Shot)，即直接从数据库缓存(Cache)中调出该页面的存档文件，而不实际连接到网页所在的网站(图象等多媒体元素仍需从目标网站下载)，方便用户在预览网页内容后决定是否访问该网站，或者在网页被删除或暂时无法连接时，方便用户查看原网页的内容(注：国内用户目前暂时无法使用 Google 的网页快照)。

## 微软

自 1975 年建立至今，微软公司一直是这场技术变革的领导者。为了抓住机遇，领导产业的进一步变革，我们肩负起了新的使命。

杰出的员工及其价值观：实现我们的使命需要积极向上的、具有创造力和活力的杰出员工，而且，他们又应该认同如下价值观：

正直诚实：创新、不断发展、可靠的平台领导地位

提供人们创新的平台：通过确定新的业务领域、孵化新产品、将新的客户需求与现有业务进行整合、探索获取新的理念和经验、以及将新老合作伙伴进一步整合和加强协作等方式，从而为客户提供更多选择。

在微软，我们使命是为帮助我们全球客户的实现其潜能而努力奋斗。

## 百度

百度是世界上规模最大的中文搜索引擎，致力于向人们提供最便捷的信息获取方式。百度拥有全球最大的中文网页库，每天处理来自一百多个国家的超过一亿人次的搜索请求。简单强大的搜索功能深受网民的信赖，每天有超过七万用户将百度设为首页。同时百度也为企业提供了一个获得潜在消费者的平台，并为大型企业和政府机构提供海量信息检索与管理方案。在信息过剩的时代，百度凭借“简单，可依赖”的搜索体验使“百度一下”成为搜索的代名词。

百度一直以开发最符合中国人使用习惯的搜索引擎为己任，经过四年多努力，百度已成为世界上最强大的中文搜索引擎。

## 1.4 Yahoo!创始人

杨致远，一位 20 多岁的台湾移民，在美国斯坦福大学攻读博士研究生时，与同窗 DAVID FILO (29 岁的美国青年)——两位 Internet 网上老手——合作，为方便上网查找资料，编出一个专门用于整理 INTERNET 上各个节点资料的程序，并于 1994 年 4 月正式在互联网上推出。

### 自古英雄出少年，今日英雄出网络

雅虎有两个创始人，一个是大卫·费洛另一个是杨致远。杨致远 1968 年出生，并在台湾度过了他的童年时光，他的母亲是讲授英语和戏剧的教授。在杨致远两岁时他的父亲去世以后，一直是他的母亲抚养和教育着他和他的

弟弟。杨致远有一个姨母生活在美国，10岁时，杨致远随家人移民到美国的加利福尼亚。他坚持认为自己当时是一个比较懒惰的孩子，而且注意力不集中。也许情况确实如此，但他的学业还是完成得不错。杨致远学习起点确实比较低，第一天上学的时候，他知道的英文只有一个单词——shoe（鞋子），但在完成了中学学业以后，于1990年顺利进入斯坦福大学电子工程系。杨致远用4年时间，完成了电子工程系本科及硕士学业并获得了学位。快到毕业的时候，他发现所学的知识还远远不够，并发现自己没有完全做好走向社会的准备。于是他又开始攻读博士学位以求获得更高的起点。也许是上帝的安排，这时恰好大卫有个研究项目需要人帮忙，于是他们俩走到了一起，开始了他们的博士学业，也开始了他们后来创业的关键一步。

当初，杨致远和大卫认为自控软件有很多的创业机会，便选择了这个研究方向，但不久他们就发现这个方向的创业机会已经被几个公司垄断，留给他们的机会并不多。就在他们万分沮丧又百无聊赖的时候，转机出现了。

刺激两位决定走上经营搜索引擎业务同样也有两个因素，准确地说，是一件事和一个人。一日，两人无意中登录了一个叫“梅尔玫瑰”的搜索站点，尽管该站点内容空洞贫乏，缺少新意，但整个站点采用的分类目录的做法吸引了他俩。为什么不组织一个像这样可供登录者按自己的需求查询内容的站点？这种创新的思路导致了雅虎的诞生，并成为后来雅虎建立网站的技术方向。同时由于关键字技术的使用，查询速度更快，远非从前那些仅供上网者误冲误撞的搜索引擎可比，用杨致远的话来说：“雅虎是大器晚成的网络巨人。”

如果说“梅尔玫瑰”是雅虎的正面动力、框架蓝图的话，可畏的迪·梅尔彻老师则是一根镶满铁钉、催人奋进的鞭子了。这两位在斯坦福大学计算机系小有名气的高材生，起先也很有一番长青藤大学学生发迹的常规思路：读好书，拿上一连串的“A”到大公司报到上班。然而，这个美好的幻梦被他们后来称之为“救命恩人”的博士生导师迪·梅尔彻及时摧毁了。当这两位好学生在租来的一间小阁楼里启动他们的凌云壮志时，学校的计算机网络却由于他们那台宝贝服务器每天受到几万次的登录而不堪重负起来。迪·梅尔彻老师在三番五次劝说无效后，终于发起了脾气，最后通牒：要么放弃工作，要么卷铺盖走人。两人走了一条折衷道路，将实验室搬出了校园。

“开始时的一切如同恶梦一般，我们没有了电脑，没有服务器，杨致远花光了所有的积蓄购买了几台电脑，至于服务器，则是靠免费为美国在线、网景这样的大公司作 pop-up（一种弹出式广告）而租用他们的；更要命的是，在我们手头最为拮据的时候，上述两家大公司都向我们伸出‘援助’之手，想高薪聘用我们，我们好不容易才挺过来了。”大卫·费洛在回忆这段往事时，露出一脸无奈的神情。

1994年4月，当时刚出现的因特网浏览器 Mosaic 很快就把他们迷住了。于是，他们制作了自己的主页，把喜欢的靓站网址收集起来，链接到自己的主页上。他们在因特网上通宵达旦地游历，博士研究工作自然也被放到一边。像许多上网的人一样，杨致远和大卫各自收集自己喜欢的站点，然后互相交换，先是每天交换，接着是几小时一交换，而后随时交换。随着收集的站点资料日益增多，他们开发了一个数据库系统来管理资料，并把资料整理成方便的表格，将它命名为“杨致远和大卫的 www 网站面”。站点的名单越来越长了，于是他们将站点分成不同类别，很快每一类站点也太多了，他们又将每一类分成子类。雅虎的雏形就这样诞生了，核心就是按层次将站点分类，这很像中国的图书分类法，中国图书分类法将图书根据内容分成大类，大类下面再分小类、细类，直到书名目录。

起初，杨致远和大卫只是把指南的地址给几个朋友，但没过多久就有数以百计的人开始访问他们的指南。他们在设计指南时，并没有想到给大学外的人使用，纯粹是自娱自乐的性质。但杨致远的电脑属于斯坦福大学网络的公开部分，所以只要知道地址就可以随时来访问。

杨致远和大卫一起设计的这个软件投放到网络里后，大受欢迎，无数的人都到他们在斯坦福大学的地址上来查询，以至于使得斯坦福大学的网络显得十分拥挤，校方抱怨连天。随着站点的访问者越来越多，他们也越来越得意，也越来越用心，不断扩充指南的功能，提高搜索效率，加上最新站点、最酷站点等功能。伴随着每一

点进步，他们都会收到大量鼓励的电子邮件，有些还提出了改进建议。这一切都是在没有任何商业利益的驱使下完成的，但是得到人们的注意总是一件好事。他们不断增加更多更好的服务来吸引更多的访问者，站点的名字也改成了雅虎。到 1994 年冬天，他们的流量获得巨大增长，同时整个 Web 网也进入了飞速发展期。Netscape 正式成立。随着雅虎流量的与日俱增，两个没有经验的男孩十分为难，但不管怎样，雅虎的价值不容忽视，雅虎每天要接待数以万计的访问者，任何拥有大量忠实追随者的事物总是有价值的，杨致远坚信这一点。

在这样的情形下，也许有人会说，那杨致远还不如干脆离开学校，自己成立一家公司，说不定会发大财。

这正是杨致远所做的。于是杨致远便中断了学业并成立了雅虎公司。公司的股票在华尔街上市后，杨致远的个人资产在一瞬间飞升为 1.7 亿美元。

杨致远是 Internet 催生的亿万富翁。Internet 上充满了机会，杨致远抓住了机会，在 Internet 上威风八面的雅虎，就是这位来自台湾的华裔青年研制的。雅虎让杨致远一夜之间成为亿万富翁，真是财从天降。

这也许让人觉得，他的经历好像同另外一个与电脑有关的家伙相同？不错，现在已经有人把杨致远称为“比尔·盖茨第二。”只不过，杨致远自己不愿意把他同那个在哈佛大学中断了学业创建微软（Microsoft）公司的年轻富翁相比。他说他是“杨致远第一。”

自命为“首席笨蛋”的杨致远在接住从天而降的财富以后，正在解决下一步将如何发展的问题。

不了解电脑发展史的人都会知道，电脑肯定不是从一开始就是今天这个模样，或者说这个世界上本来就没有电脑，是人创造了电脑。所以，电脑从诞生到发展，就是人类不断向自己的能力挑战的结果。仔细回味一下，一部电脑发展史，就是一部智力竞技史。电脑，就是智力的竞技场！

这块竞技场，如同在体育的竞技场上一样，交织着成功者的喜悦和失败者的悲伤，飘洒着得意者的笑容和破落者的泪水！

这块竞技场，温存地留下了胜利者，也无情地淘汰了失败者。

这块竞技场，使比尔·盖茨成为青年的偶像，也使更多的人成为后来者的铺路石。据日本人估计，每一个像比尔·盖茨的亿万富翁的背后，都站着近万名失败者。

这块竞技场，没有常胜将军，也没有天生的贵族。

如果从空中来俯瞰这个竞技场上的风云变幻，就会发现有水流风转，电脑界的走势正被两股力量所拨动，一个就是硬件厂商的努力，一个是软件业的不断追求。

而且电脑元器件的每个焊点上都记载着一系列的竞争，有时这种竞争是很严酷的。

商业上没有永恒的友谊，只有永恒的竞争。IBM 公司在推出 PC 机的时候，一下推出了两个小公司，一个是硬件领域的英特尔公司，一个是软件方面的微软公司。当他们三家合起来对付苹果公司的时候，利益是一致的，可是 IBM PC 成为市场上的主角以后，他就对微软和英特尔不再感冒了，先是冷落英特尔公司的 80386 芯片，继而试图甩掉微软公司。

现代社会，智力竞争当数电脑业为最。在电脑这个行业中，年龄是个敏感的话题，几乎所有成功者都是 20 岁上下，否则精力、体力、想象力都不适合于电脑业，这一点一如体育界。乔布斯、比尔·盖茨、克拉克、杨致远、安德森……无一不是少年有成。在中国，看一看联想、巨人这些大公司的领导层，有几人超过 30 岁？中国的“微软软件” WPS 研制人裘伯君成事也仅是 20 岁出头的毛头小伙子！

## 网络之星杨致远

要进入一个国家，需要通过它的国门。要进入一座大楼，需要经过它的大门。同样的，要进入因特网世界，也需要经由它的网络门户。网络门户提供各种各样站点地址，使用户很快就能得到自己所需要的东西，因此在网络时代要获取财富扩大“疆土”，便要通过网络门户来实现。

在众多网络门户中，最著名的要数雅虎（Yahoo）。它被视为网络时代成功的楷模，成为许多创业者崇拜的偶像。尽管雅虎创业不过三年，股票上市也才两年，但它的辉煌业绩足以令所有的人佩服得五体投地。通过雅虎进入因特网的人每月有 4000 万人，比收视率最高的 NBC（美国全国广播公司）电视节目每周收看人数 3000 万人还要多。雅虎的股票成为天价，两年后已是 1996 年刚上市时的 23 倍。1998 年 8 月 25 日它的股票价格为 97.50 美元，是 1998 年计划每股红利 32 美分的 305 倍，公司市值达 91 亿美元。连计算机产业盈利首户微软都感到震惊，因为它的股票价格才是其预期红利的 52 倍。据美国《商业周刊》1998 年 12 月 18 日公布的数据，雅虎是 1998 年股票增值最快的公司，股值增长率达 455%，居第二名。

雅虎是由中国台湾人杨致远（Jerry Yang）创立的，他生于 1969 年，1993 年他和费罗（Filo）一起成为斯坦福大学工学院的研究生。他们喜欢在万维网上冲浪，并把他们所喜爱的站点编成一个名单以便寻找。有次他们灵机一动，决定将这一名单在网上公布，供网友使用，并将这一名单叫做“Jerry's Guide to the World Wide Web（通往万维网的杨致远指南）”。没有料到这一行动大受欢迎，发生了轰动效果。于是，1995 年他们便放弃了写毕业论文，而专门从事创建网络门户的工作，并把主要站点的名单起了新名字“Yet Another Hierarchical Officious Oracle（另一层次式的正式指南）”，它的缩写词 Yahoo 便成为这一网络门户的名字。

现在雅虎正面对着激烈竞争，竞争中最强大的武器便是其驰名商标。有了它便有人愿向它投资，有了它就有更多的人愿意光顾。据统计，现在有 51% 工作中的网上冲浪者和 42% 家庭中的网上冲浪者在使用雅虎。预计 2002 年时雅虎的广告收入至少是所有网络门户总和的四分之一，这就是雅虎在竞争中的优势。

雅虎虽只有 600 人，但却正在开拓网络门户以往没有涉及的领域，例如要使门户通往电话、电视、字显 BP 机、掌上型设备等。1999 年雅虎生动活泼的万维网网页将可以接受来自任何装置的往任何地方的访问。雅虎还向国外发展其业务，它正以 9 种语言在不同国家运营，其中包括澳大利亚、中国、德国、日本等，雅虎的信息流量中，大约有 30% 来自北美以外的国家。

由于雅虎不断壮大，它的股标价格涨势使微软都大吃一惊。雅虎股票涨幅为其 1999 年预期的红利增长率 4.1 倍，而微软的只有 2.7 倍。要使雅虎的股票能和微软一样物有所值，1999 年它的盈利应增加 66%，但分析家们预测它只能增加 45%。另外雅虎自己也认为它的毛利率只能达到 88%，而微软的毛利率可达到 92%。尽管这样，雅虎的股票却更加走俏。这是因为人们看到了它的前景，认为它有潜力成为第一个因特网巨人。由于用以前的理论无法说明雅虎的股票何以会这样高，于是 1998 年 7 月 10 日有人提出信息业中的另一个法则“雅虎法则”。

在此之前，摩尔法则说明微处理器的计算能力每 18 个月翻一番，但价格却降低一半。梅特卡夫法则说明网络的价值同节点数目的平方，也就是用户数目的平方成正比。雅虎法则说明金钱（财富流量）同信息名义价格和货

币收入之间的比值存在内在关系。它用以解释雅虎股票在实践上背离工业社会的规则（即股票市值与物质资本市值应有一定对应），说明何以信息市场上的股票价格会和资本市场上的财务收入出现如此悬殊的差别。

按照工业社会的理论，认为信息业不能创造财富，只有工业创造财富。雅虎这样高的收益，照理不应归他所有，是雅虎通过“心理”手段，把本应归于工业家所有的财富“再分配”给信息家。因此市场应当恢复秩序，雅虎的暴利应该被剥夺。

## 1.5 雅虎公司领导人



马云 阿里巴巴公司创办人 雅虎中国 CEO 兼总经理

1988年-1995年 杭州电子工学院英文及国际贸易讲师；

1995年-1997年 创办中国第一家互联网商业信息发布网站“中国黄页”；

1997年-1999年 加盟外经贸部中国国际电子商务中心，开发外经贸部官方站点及网上中国商品交易市场；

1999年至今 创办阿里巴巴网站并迅速成为全球最大 B2B 电子商务平台；

2003年 创办淘宝，目前已成亚洲最大个人拍卖网站；

2003年 创办独立的第三方电子支付平台，目前在中国市场位居第一。

2005年 和全球最大门户网站雅虎战略合作，兼并其在华所有资产，阿里巴巴因此成为中国最大互联网公司。



田健 阿里巴巴副总裁 阿里巴巴雅虎执行总经理

2005年12月起，担任阿里巴巴雅虎执行总经理，全面负责阿里巴巴雅虎日常运营。

2004年，担任雅虎中国区副总裁兼 3721 公司营销副总裁。加盟雅虎前，曾在中国科学院、方正集团、263 网络集团任职。

1991年，毕业于中国科学技术大学。



李锐 阿里巴巴雅虎副总经理

2005年12月起，担任阿里巴巴雅虎副总经理，负责阿里巴巴 雅虎搜索业务。

2005年7月，担任雅虎中国搜索事业部总经理。

2003年，担任雅虎中国区中小企业事业部总经理。加盟雅虎前，曾在 263 网络集团、方正集团等公司任职。

## 1.6 雅虎发展史

1995年4月12日，YAHOO! 正式在华尔街上市，上市第一天的股票总价达到5亿美元，而 YAHOO（雅虎）1995年的营业额不过130万美元，实际亏损63万美元，直到1996年底，才赚了区区9万美元。

YAHOO! 没有微软庞大的财力，也没有 SUN 那样成熟的经验和资本。甚至网景公司，克拉克与安迪森这对“梦幻组合”，创业时还有克拉克带来的 400 万美元。YAHOO! 两位创造人几乎是从零开始的，当时他们还只是两名穷学生。

YAHOO 的成功在全美以至台湾刮起了一股创业旋风，大学生们不再追求进入待遇优厚的公司或者攻读什么 MBA，他们二、三个自成一伙，杀入互连网络，像当年开拓西部荒野的牛仔，义无反顾。他们中有很多是华人青年，像目前全球最热门的中文站台“华渊”，便是几位台湾青年学生联手开办的。如果不是克拉克与安迪森绝妙的营销手段，网络“金童”的光环很有可能会落到 YAHOO! 两位创始人的头上。

事实上，YAHOO! 股票上市首日便上涨 154%，而网景上市的第一天，才上涨 102%，其它一般公司不过百分之几。这家刚上市公司的股票引得各界人士争先购买，致使股价疯狂上涨。一夜之间，一位华裔青年名垂青史，步入亿万富翁之列。这无疑为美国这个崇尚个人成功的国度，再次树起青年一代的偶像。创造这个神话的就是杨致远和他的公司 YAHOO!。的确，今天，YAHOO! 已成为网上居民首选的查询工具。

1997 年元月，《今日美国》为全国信息网的网络族筛选“内容最丰富、最具娱乐价值、画面最吸引人且最容易使用的网络站台”，结果发现“雅虎 (Yahoo)”连续数周在内容最优良、实用性最高、最容易使用等项目上夺魁。相信每一位新入门的网络用户，好不容易获得上网成功的喜悦后，接下来面临的便是——我要到哪里去参观——这个现实的问题。经过一阵子的摸索后，你便能体会到为何搜寻引擎会那么炙手可热的原因了。

对于网络生手来说，搜寻引擎就像是一位亲切的导航解说员，如果你想查询资料，它就像一位称职的图书馆管理员。YAHOO! 公司可以提供世界性 INTERNET 导航服务，它是在 Web 上使用最广泛的一种信息和显现指南。两位创始人也因开发 YAHOO! 所做出的轰动性贡献，被国际电脑界誉为“非凡的创造性劳动”。因此，有报纸称：YAHOO! 和 18 世纪植物学家 LINNAEUS 一样，重新组织了世界。YAHOO! 在用户数量、信息量、广告客户数量、品牌知名度等方面已成为业界领先者。

至 2006 年 10 月，多个国家雅虎网页主页已经推出新版面。

已经推出并全面改用新版面的地区：美国（英文）、美国（西班牙文）、加拿大（英文）、加拿大（法文）、墨西哥、巴西、阿根廷、英国与爱尔兰、西班牙、意大利、法国、德国、印度、韩国、香港、台湾、菲律宾、泰国、越南、马来西亚、新加坡、印尼、澳纽中国大陆。

未推出新版面的地区：美国（中文）、希腊、丹麦、荷兰、瑞士、瑞典、奥地利、挪威、芬兰、加泰隆、俄罗斯、亚洲、日本。

该企业品牌在世界品牌实验室 (WorldBrandLab) 编制的 2006 年度《世界品牌 500 强》排行榜中名列第十三。

## 1.7 雅虎的企业文化

雅虎公司在硅谷的办公室墙上张贴着一些具有古怪创意但已申请专利的发明的海报，如便携式鸟笼等。海报上醒目的标题是：如果鸟笼都可以获得专利，那么雅虎员工的全身心投入工作就可以拿出更有价值的产品。

海报所推广的是被称为“概念工厂”的计划，在雅虎这家网络媒体巨擎中，需要的只是埋头默默苦干。通过概念工厂，员工需要提交一切可以提高他们公司产品的想法。

## 公司的六脉神剑

在坚持公司核心价值观的基础上，我们倡导简单、高效、激情的创业文化。我们致力于用技术为客户提供更好的体验和服务，与客户共同成长。

### 客户第一 —— 客户是衣食父母

- 尊重他人，随时随地维护阿里巴巴形象
- 微笑面对投诉和受到的委屈，积极主动地在工作中为客户解决问题
- 与客户交流过程中，即使不是自己的责任，也不推诿
- 站在客户的立场思考问题，在坚持原则的基础上，最终达到客户和公司都满意
- 具有超前服务意识，防患于未然

### 团队合作 —— 共享共担，平凡人做平凡事

- 积极融入团队，乐于接受同事的帮助，配合团队完成工作
- 决策前积极发表建设性意见，充分参与团队讨论；决策后，无论个人是否有异议，必须从言行上完全予以支持
- 积极主动分享业务知识和经验；主动给予同事必要的帮助；善于利用团队的力量解决问题和困难
- 善于和不同类型的同事合作，不将个人喜好带入工作，充分体现对事不对人的原则
- 有主人翁意识，积极正面地影响团队，改善团队士气和氛围

### 拥抱变化 —— 迎接变化，勇于创新

- 适应公司的日常变化，不抱怨
- 面对变化，理性对待，充分沟通，诚意配合
- 对变化产生的困难和挫折，能自我调整，并正面影响和带动同事
- 在工作中有前瞻意识，建立新方法、新思路
- 创造变化，并带来绩效突破性地提高

### 诚信 —— 诚实正直，言出必践

- 诚实正直，言行一致；不受利益和压力的影响
- 通过正确的渠道和流程，准确表达自己的观点；表达批语意见的同时能提出相应建议，直言有讳
- 不传播未经证实的信息，不背后不负责任地议论事和人，并能正面引导
- 勇于承认错误，敢于承担责任；客观反映问题，对损害公司利益的不诚信行为严厉罅
- 能持续一贯地执行以上标准

### 激情 —— 乐观向上，永不言弃

- 喜欢自己的工作，认同阿里巴巴企业文化
- 热爱阿里巴巴，顾全大局，不计较个人得失
- 以积极乐观的心态面对日常工作，不断自我激励，努力提升业绩

- 碰到困难和挫折的时候永不放弃，不断寻求突破，并获得成功
- 不断设定更高的目标，今天的最好表现是明天的最低要求

### 敬业——专业执着，精益求精

- 上班时间只做与工作有关的事情；没有因工作失职而造成的重复错误
- 今天的事不推到明天，遵循必要的工作流程
- 持续学习，自我完善，做事情充分体现以结果为导向
- 能根据轻重缓急来正确安排工作优先级，做正确的事
- 遵循但不拘泥于工作流程，化繁为简，用较小的投入获得较大的工作成果

### 雅虎文化

#### 卓越

我们追求缜密的执行和卓著的成果；我们寻找最优秀的人才，促进公司发展。

#### 团队合作

我们互相尊重，公开交流；我们各负其责，同时团结协作。我们尊重不同观点的价值和多样的专业技能。

#### 创新

我们不断寻求创新和改变世界的想法。

#### 奉献社会

以前所未有的方式推动社会进步与提升人们生活 - 我们对此共有强烈的使命感。我们承诺服务于整个互联网以及身边的社团。

#### 专注于顾客

我们尊重客户胜过一切；我们倾听客户，不断超越客户期望，维护客户忠诚和信赖。

#### 乐趣

我们相信幽默是成功的基础；我们尽情享受每一个进步和成功的乐趣。

## 1.8 雅虎商业眼光

YAHOO! 的成果证明，眼光等于 50% 的成功。很久以来，互联网络聚积了大量有用的文献和软件，然而，令人遗憾的是，这些财富虽然丰富，但却没人管理，散布在全球各地。以往，你为了寻找一套软件，可能得先查美国的主机，再看看日本，说不定还要绕到欧洲，用户要想找出和某一项目有关的文件、档案可能要花上大半天。仿佛一位进入宝山的年轻人，望着不远处、满布四周、闪闪发亮的宝石，却不知如何拾取。对于新手而言，那些把资料集中在一处的网络搜索站台则是他们的救星，这些搜索站台让他们不致于迷失在 Internet 内的信息汪洋大海之中。

YAHOO! 的眼光便在于此。

YAHOO!，正像一幅寻宝图，人们只要告诉它想要什么，它就会自动指出前进的方向。“任何人都可以在网上

建立自己感兴趣的专用数据库，但有多少人知道它的存在？我们所做的，就是为人们提供一把进入这些神奇世界的钥匙”，YAHOO! 的创始人，以这种通俗的语言来形容他们所做的卓有成效的工作。

一些专家不无夸张地说：“INTERNET 有朝一日将改变整个世界，但若没有 YAHOO!，恐怕连门还摸不着呢。”

“在美国西部的淘金热潮中，不管淘金的人们是否发财，但那些制造圆锹、十字镐、牛仔裤的公司，都真正发了大财。”YAHOO! 便是第一批在 INTERNET 互联网络上“制造圆锹、十字镐、牛仔裤的公司”。

## 经营 INTERNET

YAHOO! 只是 INTERNET 上搜索不同层次的索引工具。它不过把所有站点重新排列，并把它们归于不同层次的目录上。那么，是什么使 YAHOO! 一举成功呢？YAHOO! 看到了 INTERNET 巨大市场后面的更大的商业利益。YAHOO! 在免费为世界提供 Internet 地址的同时，把所有申请地址的公司纳入自己的轨道，通过在主页上为其做广告而获得利润。1995 年，YAHOO! 公司的净收入中广告占 93%。

YAHOO! 一边面对着成千上万的著名企业，一边联系着成万上亿的用户。这就不难理解，一个只有 49 人的公司，凭借 260 万份普通股，却造就了两位亿万富翁的原因。YAHOO! 的 INTERNET 策略可谓出其不意，独辟蹊径。表面上看，YAHOO! 免费提供 3W 地址。实际上，它已买断了用户端上所有公司、机构、个人的 INTERNET 注册权。据 1996 年 2 月的统计，YAHOO! 平均每天收到 3000 个 Web 站点申请。

华人企业家李嘉诚先生曾经说过：“你去找生意做，生意很难做；生意来找你，生意就很好做。”今天的 YAHOO! 每天都要忙于处理世界各地潮涌般的客户。YAHOO! 靠的不是什么营销经验，事实上，两位学电脑的书生，的确不是 IBM 营销专家的对手。但他们确实有眼光，你也可以说他们运气好，占住了网络上一块最有利的黄金宝地。

2004 年时，Yahoo! 公司配合中国政府调查，将多名异议人士资料提供给中国 gov，而其中一名人权人士师涛更在 Yahoo! 香港公司提供资料后遭逮捕，资料包括师涛的 Email 帐号、信件内容与 IP 地址，随后师涛遭判刑 10 年，引发轩然大波，美国国会曾为此举办多次听证会，尽管 Yahoo! 宣称，当 Yahoo! 提供资料时，并不知道中国 gov 的用意何在，后来人权组织对话基金会披露北京公安局的一份文件，指出北京公安局曾致文 Yahoo! 中国，告知师涛涉嫌提供国家机密给国外机构，证明了 Yahoo! 对美国国会提供不实资讯，对此 Yahoo! 执行长杨致远必须在 11 月 6 日出席听证会。

美国互联网站雅虎的行政总裁杨致远，出席众议院外交关系委员会听证会，就雅虎向中国提供用户资料，导致内地记者师涛被捕事件，接受质询。杨致远就雅虎的做法，对师涛及他家人道歉，说会尽力协助师涛获释。不过委员会主席兰托斯就批评雅虎，毫无道德。在听证会上，杨致远并无表示，是否支持国会立法，禁止互联网公司向外国政府提供资料，用作 zhenya 异见人士。师涛因在海外网站撰文，指内地 daya 传媒，去年四月被裁定洩露国家机密，判监十年。专家就建议中国用户应使用服务器位于海外的电子邮件供应商。（如 Gmail 或 Hotmail 等）

## 1.9 雅虎全球战略

随着网络环境的多元化与其它公司的竞争，YAHOO! 也一直不断地推陈出新，希望仍能成为网友们在网络上来来去去的中心站台。在网络上的信息日益多元化与丰富之际，专业化与地域化已是必然趋势。YAHOO! 公司推出了一项称为 GET LOCAL（“本地连线”）的新服务，提供全美 3 万个以上城市的地域性线上资源导览服务。使用者可直接连上地区站台，或是在 YAHOO! 的主站台上以浏览或输入区域号码的方式查询有兴趣城市的资料。

GET LOCAL (“本地连线”)将自动创建一个专属于该地区的首页，其中包括地方新闻、当地体育运动比赛结果、气象资料及其它各种当地信息。

YAHOO! 另一项准备展开的业务就是他们希望在广告模式之外，也能借由参与电子商务市场赚取佣金。“如果我们把人潮带进一些贩卖商品的网站，我想他们会乐意付我们部分的交易金额”。

YAHOO! 还开始提供免费线上交谈服务 YAHOO! CHAT (“YAHOO! 聊天室”)，再度证明了它不想只做一个目录或网络导览服务站台，而是想成为一个网络社区中心的雄心。

除聊天的功能之外，YAHOO! CHAT (“YAHOO! 聊天室”)也会与如运动或娱乐等较热门的目录区结合，让同行们能相互交换信息。此外，YAHOO! CHAT 也准备将一些如运动比赛成绩或地方新闻等内容在适当时机对特定的聊天室进行广播，以增进谈话气氛。

由于意识到 YAHOO! 的用户大多数会是年轻人，YAHOO! 还特别设计了一个称作“美妙链接”的目录，用他们的话说，在这个目录中，包含了当今最有趣的话题，你可以从中查到美国联邦调查局通缉的十大罪犯，也能调阅到关于航天飞机的很多细节。

与此同时，年轻的 YAHOO! 公司也没忘记不断扩充自己的世界版图：YAHOO! 为 MICROSOFT IE3.0 提供 WEB 搜索工具；YAHOO! 与 ZIFF/DIAVIS 共同开发 INTERNET 市场；YAHOO! 公司合作 ALTA VISTA 提供 3W 查找服务。

YAHOO! 还在发展自己的 YAHOO! 家族，如用于搜索主题的 YAHOO! COMPUTING 和 YAHOO! INTERNET，用于统计的 YAHOO! LIGANS，用于地区搜索的 YAHOO! JAPAN 和 YAHOO! CANADA。

如果说 INTERNET 是信息的汪洋大海，YAHOO! 则为其提供了一份详细的“航海图”。当互联网络风潮刮起，YAHOO! 公司又看到了在儿童、亲子市场的潜在商机。他们开发了专供小朋友检索的“小雅虎”(YAHOO! LIGANS) “小雅虎”纯以幼教信息为搜寻范围，反制线上泛滥的色情和暴力内容，获得了老师和家长们的广泛支持。

1998 年 7 月 17 日，在洛杉矶高耸入云的摩天大楼办公室里，华纳兄弟在线公司的大头头们聚集在巨幅电视屏幕周围，但是这一次看的不是兔宝宝、达菲鸭，或是其他什么有名的华纳卡通片。他们被内部幻灯片中出现的一个黄色的庞然大物“吃豆先生(Pac Man)惊呆了。它的名字就是：雅虎。它的目标：几乎什么都不放过。

迷惑不解的公司高级经理们眼看着雅虎从互联网蕴涵的最佳商机中吃出一条血路。它先一口吞下 CNN 和路透社控股公司这些新闻巨头的网上新闻发布权；接着它转向电子商务，独吞了和书商亚马逊(Amazon.com)公司及音乐制品公司 CDnow 等零售商达成的交易；这个贪婪的小东西一路狂吃不止，吃下互联网的传统项目电子邮件和聊天室，最后停在了娱乐业的跟前。华纳兄弟在线公司高级副总裁詹姆斯·莫罗绍克说：“雅虎正日益壮大，钱也越赚越多。”然而不能听任它再这样下去了，他告诉部下：华纳是会反击的。

华纳兄弟在线公司是媒体巨擎——时代华纳公司的下属部门，雅虎这个小小的暴发户怎会进入它的雷达网呢？在短短的 3 年里，雅虎由一家普通的网上搜索服务公司摇身一变，成为网络的全才全能，提供一系列令人目眩的服务和信息。需要每日关注新闻、股价、天气和电子邮件吗？访问雅虎吧。想找房子、制订退休计划或是研究埃博拉病毒？对——还是找雅虎。它甚至还是一些网虫的聚会地，他们在这里整日玩联机 21 点游戏，购买高级手工制作雪茄，或是进入英雄公司的游戏天地。

## 1.10 中国雅虎大事记

2007年9月7日 中国雅虎正式推出了有史以来第一款“终生邮箱”。这个邮箱容量无限，采用@yahoocn的全新域名，并于10日凌晨向全体网民开放ID的抢注。

2007年6月5日 在中国雅虎推出全球首个实现了“一页到位”全新体验的搜索平台OmniSearch，开始向着智能化的搜索领域前进。

2007年5月15日 雅虎中国宣布，从即日起正式更名为中国雅虎。同时，中国雅虎全新的业务体系也调整完毕，形成了“三驾马车”式的事业部制架构。

2006年11月28日 原阿里巴巴集团参谋部资深副总裁曾鸣正式出任雅虎中国总裁，同时兼任阿里巴巴集团执行副总裁

2006年9月28日 阿里巴巴雅虎举办“2006雅虎搜索创意盛典三导广告片首映礼”，三位国内著名导演——陈凯歌、冯小刚、张纪中拍摄的三支“雅虎搜索广告片”举行了全球首映。

2006年9月19日 阿里巴巴雅虎宣布在雅虎搜索(www.yahoo.cn)启动为期一个月的搜索质量大检——雅虎“搜虫”行动(fun.yahoo.cn)，旨在借助全国1.23亿互联网用户的智慧进一步提升搜索质量。

2006年8月15日 雅虎搜索新产品正式推出，新产品包括两方面：一方面雅虎首页(www.yahoo.com.cn)围绕社区化搜索进行调整，另一方面雅虎专业的搜索引擎独立域名 www.yahoo.cn 正式启用，满足个人化搜索的需求。

2006年7月13日 雅虎和微软开始在包括中国市场的全球局部范围内，进行双方即时通讯工具之间互联互通的公开测试。双方将共同打造全球最大的个人用户即时通讯社区，其用户数超过3.5亿。

2006年5月18日 阿里巴巴雅虎推出全球首个专门针对世界杯的垂直搜索项目雅虎世界杯搜索(<http://fifaworldcup.cn.yahoo.com>)，据悉这是搜索技术首次引入体育领域。

2006年5月9日 阿里巴巴雅虎推出3.5G大容量邮箱，同时用户还可获得20M超大附件服务。

2006年1月16日 阿里巴巴雅虎推出其知识搜索产品——“知识堂”(ks.yahoo.com.cn)公测版。

2006年1月4日 阿里巴巴雅虎宣布，启动“2006雅虎搜索创意盛典”，投资三千万人民币，盛邀陈凯歌、冯小刚、张纪中三大国内著名导演围绕“雅虎搜索”的主题，各自创作一支时长不短于2分钟的视频广告短片。

2005年11月 阿里巴巴宣布未来阿里巴巴雅虎的业务重点全面转向搜索领域。

2005年8月 阿里巴巴和雅虎全球达成战略合作，全资收购雅虎中国，并更名为阿里巴巴雅虎。

2004年11月 Yahoo&3721 发布搜索竞价产品线，雅虎中国成为中国最大、最综合的搜索营销服务提供商。

2004年7月 雅虎中国率先推出1G电子邮箱，开创中国电子邮箱G时代。

2003年11月 雅虎中国出资1.2亿美金全资收购提供中文上网服务领导公司3721公司(www.3721.com)，该公司占据中文上网服务市场90%以上市场份额。

1999年9月 雅虎网正式开通。

## 1.11 雅虎福利保障

- 完善的福利保障计划
- 补充医疗保险及各种意外险
- 法定节假日及带薪年假
- 股票选择权
- 员工生日蛋糕
- 员工旅游及团队建设活动
- 丰富多彩的员工活动，组织健身及足球/羽毛球/篮球等俱乐部

## 1.12 雅虎产品与服务

### 1.12.1 雅虎门户业务

#### 【财经频道】

汇世界行情 做全球买卖--雅虎财经频道是中国唯一提供世界各大交易所行情的专业财经频道。依托雅虎的一流互联网技术，股票行情系统实时显示速度高于国内所有网站；基于WEB页面的各类先进分析工具，可以提供全球任意一支或多支股票间的分析对比。雅虎财经频道更有强大的海内外专业媒体、分析师团队，深入财经领域，报道财经大事，为投资者提供真实而有价值的观点。

#### 【体育频道】

凝聚体育赛事精华--凝聚体育赛事精华--雅虎体育频道以“凝聚体育赛事精华”为宗旨，向大众提供快速、深入的体育报道，让用户以最少的时间，看到最精华的体育新闻。雅虎体育频道的特色包括：图文并茂的具有音视频等多种形式的国内外重大比赛互动直播，来自国内外内容合作资源的体育专业报道、精准分析、独到评论，以及丰富详实的体育明星花絮。

#### 【娱乐频道】

全球娱乐资讯先锋--全球娱乐资讯先锋--雅虎娱乐频道利用雅虎全球资源，为网友提供具有雅虎风尚的高品质娱乐资讯，报道环球娱乐的方方面面。其中《在线影院》是欧美影迷的盛宴，凭借雅虎美国的电影资源优势，同步追踪北美电影排行榜，发布最新欧美大片片段在线观看，好莱坞八大公司电影尽收眼底。《明星幻灯》更是形式令追星族大喊过瘾的多媒体形象秀。

#### 【搜索资讯】

搜索品味生活--雅虎搜索资讯以搜索为基础，与全球各大新闻社、媒体机构全线贯通，并依托国内各省市媒体，组成了覆盖全球的生活信息搜索网络，提供权威、丰富、快捷的财富信息，大量的体育娱乐探索等精彩多媒体

体报道，海量的咨询库。让我们一起来搜索，一起品味生活。

## 1.12.2 搜索业务

### 一、简介

依托雅虎国际领先搜索技术（YST 技术）和阿里巴巴的本地化策略，致力打造“中国人做的面向全世界的最好的搜索”。

雅虎搜索目前是国际两大顶级网页搜索引擎之一，也是全球使用最高的搜索引擎之一，具有全球第一的海量数据库，拥有索引全球 190 亿网页（其中包括 20 亿中文网页）的全球最大搜索引擎、索引 20 亿图片的全球最大图片搜索引擎、索引 2000 万音乐文档的全球最大音乐搜索引擎。

为了向用户提供更好的搜索体验，在过去的两年中，雅虎公司动用 26 亿美金收购了可与 Google 匹敌的 5 家国际知名搜索服务商：Inktomi、Overture（全球最大搜索广告商务提供商）、Fast、AltaVista、Kelkoo（欧洲第一大竞价网站）等五家国际知名搜索服务商，用一年多时间打造出独特的雅虎搜索技术（YST 技术）；在美国，有 400 余名用雅虎资深工程师组成的开发团队在进行 YST 的核心技术开发。

为好更好的服务中国用户，阿里巴巴雅虎已将 2000 余台的全球中文服务器群迁至中国，到 2006 年底，总共将有 5000 台全球中文服务器群迁至中国。同时，在中国和美国，有近 200 名华人资深工程师对雅虎搜索进行本土化的技术改造。此举将保证国内用户享受到最精确、最便捷、最稳定的搜索服务。

### 二、具体产品

#### 【网页搜索】

中国最大的网页搜索引擎，可以搜索全球 190 亿网页，20 亿中文网页，支持 38 种语言。雅虎搜索网页搜索支持按照时间筛选结果，支持 Doc、PPT、PDF 等多种特殊格式文档检索，同时提供站内检索、网页快照、英译汉等多种特殊服务。

#### 【图片搜索】

全球最大图片搜索引擎，可搜索全球 20 亿图片，并以每月几十万的速度增长，目前由“中文图库”和“全球图库”两部分数据库组成。

“中文图库”主要索引中文网站图片，目前拥有 2 亿中文图库；“全球图库”索引的图片来自互联网其它语种网站。

雅虎搜索独有“翻译后搜索”功能：用户输入中文后，能根据用户选择将中文翻译为英文，在“全球图库”中搜索相应图片。

#### 【音乐搜索】

中国最大音乐搜索引擎，可搜索到全球 2000 万音乐文档，能够根据用户选择进行 MP3、RM、WMA、SWF 等多种格式的多媒体文档搜索。

#### 【资讯搜索】

雅虎资讯搜索提供新闻全文搜索和资讯标题搜索，并在原有产品基础之上，进一步推出向网民提供个性化定制服务的功能。用户可以定制自己感兴趣事件或人物的关键字，自行安排访问到的雅虎资讯搜索页面的内容，从而使用户更方便、更有目的查看自己感兴趣的资讯。

雅虎资讯搜索提供的新闻浏览方式不同于传统门户网站提供的新闻服务，是利用强大的搜索引擎技术，对网上的新闻信息进行自动化的编辑和处理后呈现给网民的。其巨大的信息量，快速更新的特点都是传统门户网站所不能比拟的。

#### 【雅虎搜索社区】

雅虎搜索社区为您提供一个表达和交流思想的自由网络空间。每天有无数新的思想和新的话题产生，每一个在雅虎搜索搜索信息的人都可以在部落找到自己兴趣相同的人进行交流，了解到其它搜索引擎找不到的信息。

#### 【地址栏搜索】

雅虎地址栏搜索，是最简单有效的搜索服务，用户不必访问搜索网站，只用直接在浏览器地址栏中输入关键词即可直达网站或搜索信息。地址栏搜索，因为服务方式的简单有效，拥有巨大的使用量，是最受中国网民欢迎的搜索服务之一。

### 三、雅虎搜索目的

让人们可以找到、使用、分享、扩展所有的知识

找到：帮助你找到要找的信息

使用：使用你找到的信息实现你的目的

分享：和你的朋友分享知识或者与和你分享知识的人成为朋友

扩展：把知识的领域不断扩大，推动人类社会的不断进步

## 1.12.3 雅虎电邮

#### 【全球领先的免费邮箱服务】

·互联网上最早提供的公众免费邮箱

·当前有效用户数亿，全球市场领先

·雅虎邮箱中国市场第二位，并在快速成长

·唯一全面免费提供防病毒系统的邮箱

·享有盛誉的反垃圾邮件系统技术

#### 【雅虎邮箱的 5 个核心理念】

·让用户像操作客户端软件一样享受丰富的功能和速度

·大容量 G 邮箱

·全球领先的反垃圾邮件能力自始至终都是雅虎邮箱的核心竞争力

·安全放心的免费邮箱

·随着邮箱空间的增加，高质量的搜索和信息整理功能将成为新的需求

## 1.12.4 雅虎通

雅虎通诞生于 1999 年，是全球用户量最多的即时通讯软件之一：

全球每天超过 5 千万人次登录和使用雅虎通  
最早实现语音、视频聊天，始终引领即时通讯的发展  
创新的产品设计，始终引领即时通讯的发展  
技术领先，稳定可靠  
冗余服务器和热备份技术以保证灾难恢复  
强有力的系统监控和过滤算法以抵御垃圾信息和服务攻击  
客户端支持多种防火墙和连接方式，可以工作在各种复杂的网络环境之下

### 【雅虎通功能】

#### 沟通

超清晰语音通话  
视频聊天  
多方聊天  
信息中心  
文本信息  
通天下  
聊天室  
查找好友

#### 效率

拖拽式增强型文件传输  
整合地址簿  
电子名片（联系卡）  
选择性隐身（在线状态切换）  
防骚扰  
好友管理  
搜索整合  
提醒

#### 个性

形象秀  
照片头像  
巧嘴娃娃  
表情图标  
百变皮肤  
子 ID 支持

#### 娱乐

照片共享  
动态聊天情景  
休闲游戏  
资讯频道

## 1.12.5 雅虎企业服务

雅虎综合营销体系  
中国最完善、最综合的网络营销服务提供商

**面向用户——阿里巴巴雅虎最全面覆盖了中国网民常用搜索方式：**

3721 浏览器地址栏实名搜索 — 中国 No.1, 90%覆盖率  
搜索门户“一搜”Yisou.com — 中国 Top 3 搜索门户之列  
雅虎搜索 — 中国高端门户  
以上全部由雅虎斥资 26 亿美元精心打造的雅虎 YST 搜索技术提供支持

**面向企业——雅虎综合营销体系提供的“海陆空”立体网络营销平台：**

3721 网络实名 — 帮助客户覆盖中国 90%网民，相当于大面积部署的“海军”  
3721 实名搜索 — 帮助客户占据了 3721 搜索结果左祯内的固定位置，稳定影响，相当于占领要塞的“陆军”  
雅虎搜索竞价 — 帮助客户迅速突破，实时调整，相当于精确打击的“空军”力量  
此外，雅虎门户广告亦是雅虎立体网络营销工具的重要组成部分

**雅虎 3721 网络营销平台具有领先于竞争对手的流量、产品线、渠道、服务：**

渠道优势 百家授权注册中心，千家授权注册商；全国覆盖，成熟运营经验  
流量优势 总流量居中国前三名  
产品优势 网络实名，实名搜索，搜索竞价等全线产品  
服务优势 中国互联网第一套完整规范的服务体系“金色航班”

阿里巴巴雅虎与 3721 整合产品、流量、渠道、服务多方优势，形成前所未有的综合服务能力，成为中国最完善、最综合的网络营销服务提供商。

## 1.12.6 雅虎助手

**强大的上网必备工具**

“雅虎助手”是雅虎中国推出的免费互联网工具软件，它集成了搜索、IE 修复、安全防护、清理痕迹、优化加速、广告拦截、插件拦截、免费杀毒等功能，全面满足用户搜索、保护上网安全和系统方面的需求。

“雅虎助手”深受用户喜爱，成为 70% 中国网民选用的上网必备工具软件。雅虎助手网站(<http://cn.zs.yahoo.com>) 的日浏览量达到千万级。2005 年 9 月，“雅虎助手”推出超强搜索和免费杀毒功能，为用户提供更完备的上网辅助工具。

### （一）、超强搜索，占领资讯最前沿

快速便捷地搜索全球最大的 50 亿网页、1500 万音乐、15 亿图片库  
全新划词搜索功能，无需输入，“一划”就搜  
热歌推荐，精选最热金曲，流行趋势尽在掌握

下拉搜索框展现当前热门搜索词，了解大众关注热点，占领资讯最前沿。

### （二）、清理使用痕迹，有效保护隐私

方便清理上网痕迹、Windows 使用痕迹、应用程序使用痕迹及聊天记录，有效保护用户隐私  
特设 IE 地址栏清理功能，同时提供自动清理选项，更加方便用户  
独有老板键功能，敲击一键可瞬间隐藏所有窗口

### （三）、修复、保护 IE 设置，标本兼顾

全面修复 IE 设置，恢复因为上网而被恶意修改各种键值  
完好恢复 IE 外观，独有“一键清理”功能，更能迅速恢复杂乱不堪的 IE 外观  
强力屏蔽恶意代码和恶意网站，实时保护 IE 浏览器  
实时更新、不断升级的恶意代码库和基于底层开发的驱动保护程序有力保证实现以上功能

### （四）、免费杀毒

联合国内知名反病毒厂商共同打造病毒查杀频道  
免安装、免升级、免费在线使用，随时随地保护您的计算机不受病毒侵犯  
最短时间内进行电脑扫毒及解毒工作，及时对付病毒突发事件

### （五）、强力拦截广告及插件

拦截迅速  
拦截广告种类多：弹出窗口广告、Flash 广告、浮动广告、信使广告等  
全面检测已安装插件，并提供屏蔽卸载功能  
可安装于 XP 以外操作系统，弥补 WindowsXPSP2 的遗憾

## 1.12.7 雅虎广告 ——覆盖都市白领、中产阶级首选

阿里巴巴雅虎拥有强大的国际品牌资源、丰富的在线营销经验和领先的网络技术。雅虎中国的 e 行销解决方案通过多元化、创新的广告和在线营销手段，与特定目标消费群进行深层次的沟通，帮助客户更有效更准确地捕捉到目标客户。

## 1.12.8 Yahoo Go!

Yahoo Go! 3.0 是于雅虎 2008 年推出的移动服务平台。

据称，此平台是雅虎的旗舰移动产品，目前已经进入初步公测阶段。此平台的推出，将进一步巩固雅虎在向全球消费者提供先进移动体验方面的领先地位。根据全球各地 Yahoo! Go 2.0 用户所提供的反馈信息，此新平台旨在向消费者提供更多其想要的服务，无论这些用户身在何时何地。

Yahoo! Go 3.0 移动服务平台将移动服务整合在新一代升级版的多功能用户界面之中，此界面具有形象化的初始页面，方便定制用户进入其喜爱的互联网品牌和服务。

美国用户可以将 Yahoo! Go 3.0 移动服务平台下载至全球各大制造商生产的 30 多个移动装置之中，并在诸多无线网络中使用。在未来几个月中，Yahoo! Go 3.0 移动平台将被应用于全球数百个装置之中，并被成百上千万的用户所使用。

对此，雅虎执行副总裁马科·波利斯表示：“今天，我们推出了 Yahoo! Go 3.0 移动平台，这是雅虎移动开发服务的一大革新。此新开放的平台将为消费者提供更高的用户体验和充满活力的个性化移动网络服务。用户可以任意加强内容和服务的控制与选择。随着我们不断推出类似于 Yahoo! Go 3.0 之类的创新移动服务并加深与业界间的合作伙伴关系，我们将继续集中力量，为全球消费者提供真实的移动互联网服务。”

### 全新设计

Yahoo! Go 3.0 设计逼真，新颖丰富，有效利用手机小屏幕并加快了消费者在移动互联网上寻找所需信息的速度和能力。此升级后的体验不仅令人叫好，而且功能强大，可以使消费者轻松驾驭 Yahoo! Go 3.0。

### 理想化的起点

Yahoo! Go 3.0 移动平台新主页设计为消费者提供了一套创新的入口，用户可以在移动互联网上任意畅游。另外，此平台还将及时提供用户上次浏览之后更新的即时消息，例如最新收到的电子邮件数量、即将开展的日程安排、朋友向 Flickr 张贴的新照片等。

另外，此主页还包括个性化的一整套移动内容概览，例如新闻标题、天气条件及其它更多内容，以使用户及时了解相关资讯。新设计的主页还能便利用户快速地通过雅虎 oneSearch 功能在移动互联网上浏览其想要的内容。

### 准确找到想要的内容

消费者将能够首次享受其喜爱的互联网内容和服务。本周末期，消费者即可从 Yahoo! Go 3.0 移动服务平台上的“视窗通道”进入 eBay 和 MySpace 网站，并享受 MTV 服务。

### 阿里巴巴雅虎为客户提供：

多元化的广告产品和合作模式  
专业的服务队伍

合理的价格

### 品牌推广 —— 多样而极具视觉冲击的广告

阿里巴巴雅虎通过不同的广告活动和极具表现力的互动广告形式，为客户有效建立 e 化的品牌形象。联合品牌频道帮客户经营品牌，树立牢固的品牌忠诚度。

### 用户收集 —— 广撒网，多捞鱼

阿里巴巴雅虎深知雅虎用户的网上行为，通过精准和成熟的定位手段和媒体计划，更精确、更高效地收集目标用户，达到更高的转化率。

### 促销活动 —— 直接作用于销售

阿里巴巴雅虎的网络平台通过教育、娱乐、互动等多种方式刺激目标用户转化成为客户的消费者。多样的手段——促销广告（促销活动的告知）+样品的派发（产品的尝试）+电子促销礼卷（直接促销载体）+ 网上活动（体验产品），有效帮助客户达成销售目标。

### 数据解决方案 —— 更精准，更高效的广告投放

阿里巴巴雅虎利用独特的互联网跟踪技术，实现精准的广告群定位和方案优化，并对广告受众进行实时分析，帮助客户降低投放成本，有效利用市场预算。

### 市场调研 —— 深入了解目标受众

阿里巴巴雅虎自有的强大调研平台，为客户提供品牌形象研究、品牌认知和使用研究、用户背景调查等一系列优质调研服务，数据收集更迅速、数据结果更真实、成本更低。帮助客户更深入地了解目标受众。

## 1.13 Yahoo!收购之争

近年来，Yahoo 市场地位下降，市值缩水。杨致远重新担任 CEO 后，Yahoo 仍无明显起色。

北京时间 2 月 1 日 19:40，微软宣布将以每股 31 美元收购雅虎全部已发行普通股，交易总价值约为 446 亿美元。收购 Yahoo 的大幕拉开。Yahoo 几乎立刻拒绝了微软的要约，理由是价格太低。4 月 6 日消息，据国外媒体报道，微软本周六向雅虎发出“最后通牒”，声称如果无法在 4 月 26 日之前达成交易，就将以更低的价格发动恶意收购。在提交收购报价之初，微软就曾明确表示，为了完成对雅虎的收购，将不惜采取一切可能的手段，包括直接向雅虎股东出价，以及发动一场代理权争夺战，在雅虎 2008 年股东大会上选出新的雅虎董事。目前，雅虎还未确定股东大会召开时间。近日有消息称，微软已经聘请了一家代理权顾问公司，帮助其开展恶意收购。

与此同时，Yahoo 宣布开始与 Google AdSense 合作，试图对抗微软的收购。并陆续传出新闻集团、时代华纳 AOL 收购 Yahoo 的传闻。Yahoo 收购之争愈演愈烈。

微软于美国时间 5 月 3 日宣布，由于双方在价格上无法达成一致，微软已决定放弃收购雅虎。据微软 CEO 史

蒂夫·鲍尔默致雅虎 CEO 杨致远的信件显示，微软愿意出价 475 亿美元，相当于每股 33 美元，但雅虎坚持要价 530 亿美元，合每股 37 美元。

## 1.14 Yahoo!全球域名

- Yahoo! (雅虎) : <http://www.yahoo.com/>
- 中国雅虎: <http://cn.yahoo.com/>
- 雅虎香港: <http://hk.yahoo.com/>
- Yahoo!奇摩 (台湾) : <http://tw.yahoo.com/>
- 雅虎中文: <http://chinese.yahoo.com/>
- Yahoo! Asia (亚洲) : <http://asia.yahoo.com/>
- Yahoo! Canada (加拿大) : <http://ca.yahoo.com/>
- Yahoo!7 (澳大利亚) : <http://au.yahoo.com/>
- Yahoo! Japan (日本) : <http://www.yahoo.co.jp/>
- Yahoo! Korea (韩国) : <http://kr.yahoo.com/>

## 第二章、雅虎笔试经验

### 2.1 雅虎北京研发系统运维岗笔试题

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2015 年 6 月 30 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-1971694-1-1.html>

单选(1 分题+2 分题+3 分题)

都是 Linux 常用命令基础题+网络基础+OS 基础+算法基础+零星概率题

主观题

1、地址栏输入 [www.yahoo.com](http://www.yahoo.com) 并回车后后台会发生什么？

2、给定数组  $A[1...n]$ ，返回数组  $B[1...n]$ ，其中， $B = A[1]*A[2]...A[i-1]*A[i+1]...A[n]$ 。不能使用除法， $O(n)$  的时间复杂度， $O(1)$  的空间复杂度。

3、matrix 是一个按行递增，按列递增的矩阵。

1)设计算法，给定元素，判断该元素在矩阵中是否存在。

2)分析算法的时间复杂度。

## 3)C++/Java 实现

## 2.2 雅虎笔试题目

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2015 年 6 月 30 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-1971690-1-1.html>

1、给定字符串 A 和 B,输出 A 和 B 中的最大公共子串。

比如 A="aocdfe" B="pmcdfa" 则输出"cdf"

解法一：

```
#include
#include
#include
char *commanstring(char shortstring[],char longstring[])
{
int i, j;
char *substring=malloc(256);
if(strstr(longstring, shortstring)!=NULL) //如果....., 那么返回 shortstring
return shortstring;
for(i=strlen(shortstring)-1;i>0;i--) //否则, 开始循环计算
{
for(j=0; j<=strlen(shortstring)-i; j++){
memcpy(substring, &shortstring[j], i);
substring="\0";
if(strstr(longstring, substring)!=NULL)
return substring;
}
}
return NULL;
}
main()
{
char *str1=malloc(256);
char *str2=malloc(256);
char *comman=NULL;
gets(str1);
gets(str2);
if(strlen(str1)>strlen(str2)) //将短的字符串放前面
comman=commanstring(str2, str1);
else
comman=commanstring(str1, str2);
printf("the longest comman string is:%s\n", comman);
}
```

解法二：

把字符串 1（长度  $m$ ）横排，串 2（长度  $n$ ）竖排，得到一个  $m \times n$  的矩阵  $c$ ，矩阵的每个元素的值如下，如果  $m=n[j]$ ，则  $c[j]=1$ ，否则， $c[j]=0$ 。然后找出矩阵中连续是 1 的对角线最长的一个，则对角线的长度就是公共子串的长度。

经过改进，可以不需要构造矩阵，因为第  $i$  行如果有字母匹配，其取值仅与第  $i-1$  行相关，若  $m=n[j]$ ，则  $c[j]=c[j-1][i-1]+1$ ，这样仅需要记录一个长度为  $m$  的一维数组就可以了。

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
char * StringSearch(char* str1,char * str2)
{
int i;
int j;
char* ptempBuffer1;
char* ptempBuffer2;
char* pwork;
char* plast;
char* ptemp;
char* retstr;
int resultIndex=0;
int resultLength=0;
int str1Size=0;
int str2Size=0;
ptempBuffer1=str1;
while(*ptempBuffer1 != '\0')
{
ptempBuffer1++;
str1Size++;
}
ptempBuffer2=str2;
while(*ptempBuffer2 != '\0')
{
ptempBuffer2++;
str2Size++;
}
ptempBuffer1=(char *) malloc(str1Size);
pwork=ptempBuffer1;
memset(pwork,0,str1Size);
ptempBuffer2=(char *) malloc(str1Size);
plast=ptempBuffer2;
memset(plast,0,str1Size);
for(i=0;i<str2Size;i++)
{
for(j=0;j<str1Size;j++)
{
```

```
if(*(str1+j)==*(str2 + i))
{
if(j==0)
{
*(pwork+j)=1;
else
{
*(pwork+j)=*(plast+ j-1)+1;
}
if(resultLength<*(pwork+j))
{
resultIndex=j;
resultLength=*(pwork+j);
}
}
else
{
*(pwork+j)=0;
}
}
ptemp=pwork;
pwork=plast;
plast=ptemp;
}
retstr=(char*)malloc(resultLength+1);
memcpy(retstr,str1+resultIndex-resultLength+1,resultLength);
*(retstr+resultLength)='\0';
printf("resultIndex= %d, resultLength= %d\n", resultIndex,resultLength);
free(ptempBuffer1);
free(ptempBuffer2);
return retstr;
}
int main(int argc, char *argv[])
{
char* ret=NULL;
ret= StringSearch("adbccadebbca", "edabccadece");
printf("result String is %s\n",ret);
free(ret);
system("PAUSE");
return 0;
}
```

为了方便，采用了两个容量为  $m$  的一维数组来保存运行中的结果，空间复杂度为  $m+n+2*m$ （保存打印输出的结果字符串可以不需要），也就是  $O(m+n)$ 。由于需要事先遍历字符串得

到长度，算法复杂度为  $m*n+m+n$ ， $O(m*n)$ 级别。

2、写一个函数比较两个字符串 *str1* 和 *str2* 的大小，若相等返回 0，若 *str1* 大于 *str2* 返回 1，若 *str1* 小于 *str2* 返回 -1

```
int strcmp ( const char * src,const char * dst)
while( ! (ret = *(unsigned char *)src - *(unsigned char *)dst) && *dst)
{
  ++src;
  ++dst;
}
if ( ret < 0 )
ret = -1 ;
else if ( ret > 0 )
ret = 1 ;
return( ret );
}
```

3、求 1000! 的末尾有几个 0

(用素数相乘的方法来做，如  $72=2*2*2*3*3$ ) ;求出 1-1000 里,能被 5 整除的数的个数  $n_1$ ,  
能被 25 整除的数的个数  $n_2$ ,能被 125 整除的数的个数  $n_3$ ,  
能被 625 整除的数的个数  $n_4$ .

1000!末尾的零的个数= $n_1+n_2+n_3+n_4$ ;

```
#include
#define NUM 1000
int find5(int num){
int ret=0;
while(num%5==0){
num/=5;
ret++;
}
return ret;
}
int main(){
int result=0;
int i;
for(i=5;i<=NUM;i+=5)
{
result+=find5(i);
}
printf(" the total zero number is%d\n",result);
return 0;
}
```

4、有双向循环链表结点定义为:

```
struct node
{ int data;
```

```
struct node *front, *next;
};
```

有两个双向循环链表 A, B, 知道其头指针为: pHeadA, pHeadB, 请写一函数将两链表中 data 值相同的结点删除

```
BOOL DeteleNode(Node *pHeader, DataType Value)
```

```
{
if (pHeader==NULL) return;
BOOL bRet=FALSE;
Node *pNode=pHeader;
while(pNode!=NULL)
{
if (pNode->data==Value)
{
if (pNode->front==NULL)
{
pHeader = pNode->next;
pHeader->front = NULL;
}
else
{
if (pNode->next != NULL)
{
pNode->next->front = pNode->front;
}
pNode->front->next = pNode->next;
}
Node *pNextNode = pNode->next;
delete pNode;
pNode = pNextNode;
bRet = TRUE;
//不要 break 或 return, 删除所有
}
else
{
pNode = pNode->next;
}
}
return bRet;
}
void DE(Node *pHeadA, Node *pHeadB)
{
if (pHeadA == NULL || pHeadB == NULL)
{
```

```
return;
}
Node *pNode = pHeadA;
while (pNode != NULL)
{
if (DeleteNode(pHeadB, pNode->data))
{
if (pNode->front == NULL)
{
pHeadA = pNode->next;
pHeadA->front = NULL;
}
else
{
pNode->front->next = pNode->next;
if (pNode->next != NULL)
{
pNode->next->front = pNode->front;
}
}
Node *pNextNode = pNode->next;
delete pNode;
pNode = pNextNode;
}
else
{
pNode = pNode->next;
}
}
}
```

5、编程实现：找出两个字符串中最大公共子字符串,如"abccade","dgcadde"的最大子串为"cad"

```
int GetCommon(char *s1, char *s2, char **r1, char **r2)
{
int len1 = strlen(s1);
int len2 = strlen(s2);
int maxlen = 0;
for(int i = 0; i < len1; i++)
{
for(int j = 0; j < len2; j++)
{
if(s1 == s2[j])
{
```

```

int as = i, bs = j, count = 1;
while(as+1<len1&&bs+1<len2&&s1[++as]==s2[++bs])
count++;
if(count > maxlen)
{
maxlen = count;
*r1 = s1 + j;
*r2 = s2 + j;
}
}
}
}
}

```

6.编程实现：把十进制数(long 型)分别以二进制和十六进制形式输出，不能使用 printf 系列库函数

```

char* test3(long num) {
char* buffer = (char*)malloc(11);
buffer[0] = "0";
buffer[1] = "x";
buffer[10] = "\0";
char* temp = buffer + 2;
for (int i=0; i < 8; i++) {
temp = (char)(num<<4*i>>28);
temp = temp >= 0 ? temp : temp + 16;
temp = temp < 10 ? temp + 48 : temp + 55;
}
return buffer;
}

```

7. 输入 N, 打印 N\*N 矩阵, 比如 N = 3, 打印:

```

1 2 3
8 9 4
7 6 5

```

N = 4, 打印:

```

1 2 3 4
12 13 14 5
11 16 15 6
10 9 8 7

```

解答:

方法一:

```

#define N 3
int s[N][N];
void main()
{
int k = 0, i = 0, j = 0;

```

```
int a = 1;
for( ; k < (N+1)/2; k++ )
{
while( j < N-k ) s[j++] = a++; i++; j--;
while( i < N-k ) s[i++][j] = a++; i--; j--;
while( j > k-1 ) s[j--] = a++; i--; j++;
while( i > k ) s[i--][j] = a++; i++; j++;
}
for( i = 0; i < N; i++ )
{
for( j = 0; j < N; j++ )
cout << s[j] << "\t";
cout << endl;
}
}
```

方法二:

```
define MAX_N 100
int matrix[MAX_N][MAX_N];
/*
* (x,y): 第一个元素的坐标
* start: 第一个元素的值
* n: 矩阵的大小
*/
void SetMatrix(int x, int y, int start, int n) {
int i, j;
if (n <= 0) //递归结束条件
return;
if (n == 1) { //矩阵大小为 1 时
matrix[x][y] = start;
return;
}
for (i = x; i < x + n-1; i++) //矩阵上部
matrix[y] = start++;
for (j = y; j < y + n-1; j++) //右部
matrix[j][x+n-1] = start++;
for (i = x+n-1; i > x; i--) //底部
matrix[y+n-1] = start++;
for (j = y+n-1; j > y; j--) //左部
matrix[j][x] = start++;
SetMatrix(x+1, y+1, start, n-2); //递归
}
void main() {
int i, j;
```

```
int n;  
scanf("%d", &n);  
SetMatrix(0, 0, 1, n);  
//打印螺旋矩阵  
for(i = 0; i < n; i++) {  
    for (j = 0; j < n; j++)  
        printf("%4d", matrix[j]);  
    printf("\n");  
}
```

8、斐波拉契数列递归实现的方法如下:

递归解答:

```
int Funct( int n )  
{  
    if(n==0) return 1;  
    if(n==1) return 1;  
    retrurn Funct(n-1) + Funct(n-2);  
}
```

非递归解答:

```
int Funct( int n ) // n 为非负整数  
{  
    int a=0;  
    int b=1;  
    int c;  
    if(n==0) c=1;  
    else if(n==1) c=1;  
    else for(int i=2;i<=n;i++) //应该 n 从 2 开始算起  
    {  
        c=a+b;  
        a=b;  
        b=c;  
    }  
    return c;  
}
```

9、判断一个字符串是不是回文

```
int IsReverseStr(char *aStr)  
{  
    int i,j;  
    int found=1;  
    if(aStr==NULL)  
        return -1;  
    j=strlen(aStr);  
    for(i=0;i<J 2;i++)
```

```
if(*(aStr+i)!=*(aStr+j-i-1))
{
found=0;
break;
}
return found;
}
```

10、Josephu 问题为：设编号为 1, 2, ... n 的 n 个人围坐一圈，约定编号为 k ( $1 \leq k \leq n$ ) 的人从 1 开始报数，数到 m 的那个人出列，它的下一位又从 1 开始报数，数到 m 的那个人又出列，依次类推，直到所有人出列为止，由此产生一个出队编号的序列。

方法一：数组实现

```
#include
#include
int Josephu(int n, int m)
{
int flag, i, j = 0;
int *arr = (int *)malloc(n * sizeof(int));
for (i = 0; i < n; ++i)
arr = 1;
for (i = 1; i < n; ++i)
{
flag = 0;
while (flag < m)
{
if (j == n)
j = 0;
if (arr[j])
++flag;
++j;
}
arr[j - 1] = 0;
printf("第%4d 个出局的人是: %4d 号\n", i, j);
}
free(arr);
return j;
}
int main()
{
int n, m;
scanf("%d%d", &n, &m);
printf("最后胜利的是%d 号! \n", Josephu(n, m));
system("pause");
return 0;
}
```

```
}  
方法二：链表实现  
#include  
#include  
typedef struct Node  
{  
int index;  
struct Node *next;  
}JosephuNode;  
int Josephu(int n, int m)  
{  
int i, j;  
JosephuNode *head, *tail;  
head = tail = (JosephuNode *)malloc(sizeof(JosephuNode));  
for (i = 1; i < n; ++i)  
{  
tail->index = i;  
tail->next = (JosephuNode *)malloc(sizeof(JosephuNode));  
tail = tail->next;  
}  
tail->index = i;  
tail->next = head;  
for (i = 1; tail != head; ++i)  
{  
for (j = 1; j < m; ++j)  
{  
tail = head;  
head = head->next;  
}  
tail->next = head->next;  
printf("第%4d 个出局的人是: %4d 号\n", i, head->index);  
free(head);  
head = tail->next;  
}  
i = head->index;  
free(head);  
return i;  
}  
int main()  
{  
int n, m;  
scanf("%d%d", &n, &m);  
printf("最后胜利的是%d 号! \n", Josephu(n, m));  
}
```

```
system("pause");
return 0;
}
```

11、已知 `strcpy` 函数的原型是：

```
char * strcpy(char * strDest,const char * strSrc);
char * strcpy(char * strDest,const char * strSrc)
{
if ((strDest==NULL)||!(strSrc==NULL)) file:///1]
throw "Invalid argument(s)"; ///2]
char * strDestCopy=strDest; file:///3]
while ((*strDest++=*strSrc++)!='\0'); file:///4]
return strDestCopy;
```

## 2.3 雅虎的笔试和面试经验~

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2017 年 7 月 5 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2107193-1-1.html>

雅虎确实很人性化，笔试面试都安排在周末，通知的电话也是晚上 6 点以后打来，完全为应聘者考虑，在心里加分，想必这里的人们应该也会很 nice 吧。

8 点起床,收拾,收拾,收拾。最近皮肤很糟，于是画一个淡淡的妆，把我的痘痘斑斑全部藏起来。每次对着镜子涂涂画画的时候总会想起牛尔老师在镜头里撅着嘴无比可爱的说：“日本的女孩子，她们觉得让别人看到自己的毛孔，是非常不礼貌的行为哟！”然后我就越加用力的琢磨，怎么才能让人看不到自己的毛孔。

大望路实在太近了，坐地铁显然是浪费，但是还是选择了地铁，因为不会堵车。到温特莱中心的时候，离面试时间还有半小时，于是到附近转了一圈，发现阳光 100 就在温特莱旁边，不太高的楼，五颜六色的玻璃墙，整栋楼就像一个彩色的盒子，很有感觉，是我喜欢的类型。我以后的家也要弄成彩色的玻璃墙，每个房间不一样的颜色。阳光照进来，五颜六色的，多漂亮！

10 点整，走进大厅，等电梯。看到一个长发飘飘的女孩正在脱大衣，里面是黑色的职业套装，顿时汗了一下……我的格子衬衣，黑线衫，看起来完全就是一幅学生样子。不知道是她太过正式，还是我太不正式了。

18 层，出电梯就看到雅虎的大标志，玻璃门里面已经坐着很多人了，有的在填表，有的傻坐着。进门的时候傻了一下，以为是自动门，就一直往前靠，结果都靠到门上了也没开……里面的人看着我，大眼瞪小眼，傻掉了，还好一个好心的 GG 帮我从里面开了。

面我的只有一个人，大概 30 岁左右的 JJ，短发，素面朝天，就像 [suziewong](#) 的那个台湾公关一样。她带我进到里间才发现别有洞天，200 平左右的办公楼，桌子都是空的，但是很多格子里都坐着人，正在一对一的面试。JJ 带我到她占领的一个格子，坐下，开始面试。

自我介绍，问问题，答得还算顺畅，问到最近经历的压力最大的事情，我说起奥美兼职的经历，但是有点紧张，表达不太流畅，说了半天也没让她觉得哪里压力大了。于是她开始问很多细节的问题，我这才找到感觉，描述了很久很细致，总算让她明白这件事情压力确实很大。后来的表现还算佳，也不知道她是怎么想的，可能没什么特别的印象吧。

说再见转身的一霎那，我突然觉得如果再给我一次机会多好，我一定会表现的 Perfect.。ok,以后就有经验了吧，人就是这样慢慢成长起来的。

好了，回家，看片，写作业。

北京的冬天真的来了。

## 2.42014 年雅虎笔试题分享

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2015 年 6 月 30 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-1971685-1-1.html>

1. 端口 22 协议

2. 操作系统线程和进程不共享的是()

3. 给出前序中序遍历的结果，求后序遍历的结果。

4. 死锁的必要条件。

5. 8 个人分成 2 组，每组 4 人，问某两个人在一组的概率是();

6. 有一种疾病，患病的概率是  $1/100000$ ，医生诊断的准确率为 99%，问如果一个人被诊断出患这种病，那么他真患这种病的概率是多少？

7. 大端小端的问题;

8. C++ 程序编译出错的地方;

9.  $A(m,n) = n+1$  (when  $m == 0$ )

$= A(m-1,1)$  ( when  $n == 0$  )

$= A(m-1,A(m,n-1))$  ( when  $n > 0, m > 0$  )

What is the result of  $A(3, 8)$ ?

10. 在矩阵里查找一个元素。矩阵的所有元素从左到右，从上到下是递增的顺序

11. 有  $4k+2$  个数字，其他数字都出现了 4 次，有两个数字出现了 2 次，求出这两个数字，复杂度和空间复杂度尽可能低。

12. 一个矩阵  $A[1], A[2], \dots, A[n]$ ，定义  $B = A[1] * A[2] * \dots * A[i-1] * A[i+1] * \dots * A[n]$ ，让你求矩阵  $B[1 \dots n]$

13. 有  $n$  个球，任意分成若干组，有多少种分法。如果把球编上号，不准打乱球的顺序，那样又会有多少种分法

14. 一群老鼠，给出他们的重量和速度，(weight, velocity) 让你求出一个最长序列，以 weight 为增序，以 velocity 为降序。

15. 给定一个函数，wild\_match(str, pattern)，给出功能测试和非功能测试的测试用例

## 2.5 雅虎笔试题目参考~

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2017 年 7 月 5 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2107200-1-1.html>

前 60min 做 40 选择题，没什么难度，一部分在网上答题里出现过，汉语逻辑，数据结构，操作系统，c++，com 等都有涉及。

后面的主观题量比较大，4 道题 30min，用了前面富裕的时间也很难做完。

- 1.写函数计算两个大数的和（带小数点）
- 2.找出两个字符串的最大公共子串（网上答题里有）
- 3.根据输入的一定格式的字符串得到 long 型的数值（限制特别多，我这一题没写完）
- 4.打印出到给定整数 n 的所有质数。

雅虎效率还挺高，晚上九点开始通知明天的面试，听天由命了....

## 2.6 雅虎北京研发系统运维岗笔试题

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2015 年 6 月 30 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-1971694-1-1.html>

单选(1 分题+2 分题+3 分题)

都是 Linux 常用命令基础题+网络基础+OS 基础+算法基础+零星概率题

主观题

1、地址栏输入 [www.yahoo.com](http://www.yahoo.com) 并回车后后台会发生什么？

2、给定数组  $A[1...n]$ ，返回数组  $B[1...n]$ ，其中， $B = A[1]*A[2]...A[i-1]*A[i+1]...A[n]$ 。不能使用除法， $O(n)$  的时间复杂度， $O(1)$  的空间复杂度。

3、matrix 是一个按行递增，按列递增的矩阵。

1)设计算法，给定元素，判断该元素在矩阵中是否存在。

2)分析算法的时间复杂度。

3)C++/Java 实现

【转】

## 2.7 雅虎笔试题目

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2015 年 6 月 30 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-1971690-1-1.html>

【转】1、给定字符串 A 和 B,输出 A 和 B 中的最大公共子串。

比如 A="aocdfe" B="pmcdfa" 则输出"cdf"

解法一：

```
#include
#include
#include
char *commanstring(char shortstring[],char longstring[])
{
int i, j;
char *substring=malloc(256);
if(strstr(longstring, shortstring)!=NULL) //如果....., 那么返回 shortstring
return shortstring;
for(i=strlen(shortstring)-1;i>0;i--) //否则, 开始循环计算
{
for(j=0; j<=strlen(shortstring)-i; j++){
memcpy(substring, &shortstring[j], i);
substring="\0";
if(strstr(longstring, substring)!=NULL)
return substring;
}
}
return NULL;
}
main()
{
char *str1=malloc(256);
char *str2=malloc(256);
char *comman=NULL;
gets(str1);
gets(str2);
if(strlen(str1)>strlen(str2)) //将短的字符串放前面
comman=commanstring(str2, str1);
else
comman=commanstring(str1, str2);
printf("the longest comman string is:%s\n", comman);
}
```

解法二：

把字符串 1（长度 m）横排，串 2（长度 n）竖排，得到一个 m×n 的矩阵 c，矩阵的每个

元素的值如下，如果  $m=n[j]$ ，则  $c[j]=1$ ，否则， $c[j]=0$ 。然后找出矩阵中连续是 1 的对角线最长的一个，则对角线的长度就是公共子串的长度。

经过改进，可以不需要构造矩阵，因为第  $i$  行如果有字母匹配，其取值仅与第  $i-1$  行相关，若  $m=n[j]$ ，则  $c[j]=c[j-1][i-1]+1$ ，这样仅需要记录一个长度为  $m$  的一维数组就可以了。

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
char * StringSearch(char* str1,char * str2)
{
int i;
int j;
char* ptempBuffer1;
char* ptempBuffer2;
char* pwork;
char* plast;
char* ptemp;
char* retstr;
int resultIndex=0;
int resultLength=0;
int str1Size=0;
int str2Size=0;
ptempBuffer1=str1;
while(*ptempBuffer1 != '\0')
{
ptempBuffer1++;
str1Size++;
}
ptempBuffer2=str2;
while(*ptempBuffer2 != '\0')
{
ptempBuffer2++;
str2Size++;
}
ptempBuffer1=(char *) malloc(str1Size);
pwork=ptempBuffer1;
memset(pwork,0,str1Size);
ptempBuffer2=(char *) malloc(str1Size);
plast=ptempBuffer2;
memset(plast,0,str1Size);
for(i=0;i<str2Size;i++)
{
for(j=0;j<str1Size;j++)
{
if(*(str1+j)==*(str2 + i))
```

```
{
if(j==0)
{
*(pwork+j)=1;
else
{
*(pwork+j)=*(plast+ j-1)+1;
}
if(resultLength<*(pwork+j))
{
resultIndex=j;
resultLength=*(pwork+j);
}
}
else
{
*(pwork+j)=0;
}
}
ptemp=pwork;
pwork=plast;
plast=ptemp;
}
retstr=(char*)malloc(resultLength+1);
memcpy(retstr,str1+resultIndex-resultLength+1,resultLength);
*(retstr+resultLength)='\0';
printf("resultIndex= %d, resultLength= %d\n", resultIndex,resultLength);
free(ptempBuffer1);
free(ptempBuffer2);
return retstr;
}
int main(int argc, char *argv[])
{
char* ret=NULL;
ret= StringSearch("adbccadebbca","edabccadece");
printf("result String is %s\n",ret);
free(ret);
system("PAUSE");
return 0;
}
```

为了方便，采用了两个容量为  $m$  的一维数组来保存运行中的结果，空间复杂度为  $m+n+2*m$ （保存打印输出的结果字符串可以不需要），也就是  $O(m+n)$ 。由于需要事先遍历字符串得到长度，算法复杂度为  $m*n+m+n$ ， $O(m*n)$  级别。

2、写一个函数比较两个字符串 *str1* 和 *str2* 的大小，若相等返回 0，若 *str1* 大于 *str2* 返回 1，若 *str1* 小于 *str2* 返回 -1

```
int strcmp ( const char * src,const char * dst)
while( !(ret = *(unsigned char *)src - *(unsigned char *)dst) && *dst)
{
++src;
++dst;
}
if ( ret < 0 )
ret = -1 ;
else if ( ret > 0 )
ret = 1 ;
return( ret );
}
```

3、求 1000! 的末尾有几个 0

(用素数相乘的方法来做，如  $72=2*2*2*3*3$ ) ;求出 1->1000 里,能被 5 整除的数的个数 *n1*,能被 25 整除的数的个数 *n2*,能被 125 整除的数的个数 *n3*,能被 625 整除的数的个数 *n4*.

1000!末尾的零的个数= $n1+n2+n3+n4$ ;

```
#include
#define NUM 1000
int find5(int num){
int ret=0;
while(num%5==0){
num/=5;
ret++;
}
return ret;
}
int main(){
int result=0;
int i;
for(i=5;i<=NUM;i+=5)
{
result+=find5(i);
}
printf(" the total zero number is%d\n",result);
return 0;
}
```

4、有双向循环链表结点定义为:

```
struct node
{ int data;
struct node *front, *next;
```

```
};
```

有两个双向循环链表 A, B, 知道其头指针为: pHeadA,pHeadB, 请写一函数将两链表中 data 值相同的结点删除

```
BOOL DeteteNode(Node *pHeader,DataType Value)
```

```
{
if (pHeader==NULL) return;
BOOL bRet=FALSE;
Node *pNode=pHeader;
while(pNode!=NULL)
{
if (pNode->data==Value)
{
if (pNode->front==NULL)
{
pHeader = pNode->next;
pHeader->front = NULL;
}
else
{
if (pNode->next != NULL)
{
pNode->next->front = pNode->front;
}
pNode->front->next = pNode->next;
}
Node *pNextNode = pNode->next;
delete pNode;
pNode = pNextNode;
bRet = TRUE;
//不要 break 或 return, 删除所有
}
else
{
pNode = pNode->next;
}
}
return bRet;
}
void DE(Node *pHeadA, Node *pHeadB)
{
if (pHeadA == NULL || pHeadB == NULL)
{
return;
}
```

```
}
Node *pNode = pHeadA;
while (pNode != NULL)
{
if (DeleteNode(pHeadB, pNode->data))
{
if (pNode->front == NULL)
{
pHeadA = pNode->next;
pHeadA->front = NULL;
}
else
{
pNode->front->next = pNode->next;
if (pNode->next != NULL)
{
pNode->next->front = pNode->front;
}
}
Node *pNextNode = pNode->next;
delete pNode;
pNode = pNextNode;
}
else
{
pNode = pNode->next;
}
}
}
```

5、编程实现：找出两个字符串中最大公共子字符串,如"abccade","dgcadde"的最大子串为"cad"

```
int GetCommon(char *s1, char *s2, char **r1, char **r2)
{
int len1 = strlen(s1);
int len2 = strlen(s2);
int maxlen = 0;
for(int i = 0; i < len1; i++)
{
for(int j = 0; j < len2; j++)
{
if(s1[i] == s2[j])
{
int as = i,bs = j,count = 1;
```

```

while(as+1<len1&&bs+1<len2&&s1[+as]=s2[+bs])
count++;
if(count > maxlen)
{
maxlen = count;
*r1 = s1 + i;
*r2 = s2 + j;
}
}
}
}
}

```

6.编程实现：把十进制数(long 型)分别以二进制和十六进制形式输出，不能使用 printf 系列库函数

```

char* test3(long num) {
char* buffer = (char*)malloc(11);
buffer[0] = "0";
buffer[1] = "x";
buffer[10] = "\0";
char* temp = buffer + 2;
for (int i=0; i < 8; i++) {
temp = (char)(num<<4*i>>28);
temp = temp >= 0 ? temp : temp + 16;
temp = temp < 10 ? temp + 48 : temp + 55;
}
return buffer;
}

```

7、输入 N，打印 N\*N 矩阵，比如 N = 3，打印：

```

1 2 3
8 9 4
7 6 5

```

N = 4，打印：

```

1 2 3 4
12 13 14 5
11 16 15 6
10 9 8 7

```

解答：

方法一：

```

#define N 3
int s[N][N];
void main()
{
int k = 0, i = 0, j = 0;
int a = 1;

```

```

for( ; k < (N+1)/2; k++ )
{
while( j < N-k ) s[j++] = a++; i++; j--;
while( i < N-k ) s[i++][j] = a++; i--; j--;
while( j > k-1 ) s[j--] = a++; i--; j++;
while( i > k ) s[i--][j] = a++; i++; j++;
}
for( i = 0; i < N; i++ )
{
for( j = 0; j < N; j++ )
cout << s[j] << "\t";
cout << endl;
}
}

```

方法二:

```

define MAX_N 100
int matrix[MAX_N][MAX_N];
/*
* (x,y): 第一个元素的坐标
* start: 第一个元素的值
* n: 矩阵的大小
*/
void SetMatrix(int x, int y, int start, int n) {
int i, j;
if (n <= 0) //递归结束条件
return;
if (n == 1) { //矩阵大小为 1 时
matrix[x][y] = start;
return;
}
for (i = x; i < x + n-1; i++) //矩阵上部
matrix[y] = start++;
for (j = y; j < y + n-1; j++) //右部
matrix[j][x+n-1] = start++;
for (i = x+n-1; i > x; i--) //底部
matrix[y+n-1] = start++;
for (j = y+n-1; j > y; j--) //左部
matrix[j][x] = start++;
SetMatrix(x+1, y+1, start, n-2); //递归
}
void main() {
int i, j;
int n;

```

```
scanf("%d", &n);
SetMatrix(0, 0, 1, n);
//打印螺旋矩阵
for(i = 0; i < n; i++) {
for (j = 0; j < n; j++)
printf("%4d", matrix[j]);
printf("\n");
}
}
```

8、斐波拉契数列递归实现的方法如下:

递归解答:

```
int Funct( int n )
{
if(n==0) return 1;
if(n==1) return 1;
return Funct(n-1) + Funct(n-2);
}
```

非递归解答:

```
int Funct( int n ) // n 为非负整数
{
int a=0;
int b=1;
int c;
if(n==0) c=1;
else if(n==1) c=1;
else for(int i=2;i<=n;i++) //应该 n 从 2 开始算起
{
c=a+b;
a=b;
b=c;
}
return c;
}
```

9、判断一个字符串是不是回文

```
int IsReverseStr(char *aStr)
{
int i,j;
int found=1;
if(aStr==NULL)
return -1;
j=strlen(aStr);
for(i=0;i<J 2;i++)
if(*(aStr+i)!=*(aStr+j-i-1))
```

```
{
found=0;
break;
}
return found;
}
```

10、Josephu 问题为：设编号为 1, 2, ... n 的 n 个人围坐一圈，约定编号为 k ( $1 \leq k \leq n$ ) 的人从 1 开始报数，数到 m 的那个人出列，它的下一位又从 1 开始报数，数到 m 的那个人又出列，依次类推，直到所有人出列为止，由此产生一个出队编号的序列。

方法一：数组实现

```
#include
#include
int Josephu(int n, int m)
{
int flag, i, j = 0;
int *arr = (int *)malloc(n * sizeof(int));
for (i = 0; i < n; ++i)
arr = 1;
for (i = 1; i < n; ++i)
{
flag = 0;
while (flag < m)
{
if (j == n)
j = 0;
if (arr[j])
++flag;
++j;
}
arr[j - 1] = 0;
printf("第%d 个出局的人是: %4d 号\n", i, j);
}
free(arr);
return j;
}
int main()
{
int n, m;
scanf("%d%d", &n, &m);
printf("最后胜利的是%d 号! \n", Josephu(n, m));
system("pause");
return 0;
}
```

方法二：链表实现

```
#include
#include
typedef struct Node
{
int index;
struct Node *next;
}JosephuNode;
int Josephu(int n, int m)
{
int i, j;
JosephuNode *head, *tail;
head = tail = (JosephuNode *)malloc(sizeof(JosephuNode));
for (i = 1; i < n; ++i)
{
tail->index = i;
tail->next = (JosephuNode *)malloc(sizeof(JosephuNode));
tail = tail->next;
}
tail->index = i;
tail->next = head;
for (i = 1; tail != head; ++i)
{
for (j = 1; j < m; ++j)
{
tail = head;
head = head->next;
}
tail->next = head->next;
printf("第%4d 个出局的人是: %4d 号\n", i, head->index);
free(head);
head = tail->next;
}
i = head->index;
free(head);
return i;
}
int main()
{
int n, m;
scanf("%d%d", &n, &m);
printf("最后胜利的是%d 号! \n", Josephu(n, m));
system("pause");
}
```

```
return 0;
}
11、已知 strcpy 函数的原型是：
char * strcpy(char * strDest,const char * strSrc);
char * strcpy(char * strDest,const char * strSrc)
{
if ((strDest==NULL)|| (strSrc==NULL)) file:///1]
throw "Invalid argument(s)"; //2]
char * strDestCopy=strDest; file:///3]
while ((*strDest++=*strSrc++)!="\0"); file:///4]
return strDestCopy;
```

## 2.8 2014 年雅虎笔试题分享

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2015 年 6 月 30 日  
地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-1971685-1-1.html>

### 1. 端口 22 协议

2. 操作系统线程和进程不共享的是()

3. 给出前序中序遍历的结果，求后序遍历的结果。

4. 死锁的必要条件。

5. 8 个人分成 2 组，每组 4 人，问某两个人在一组的概率是();

6. 有一种疾病，患病的概率是 1/100000，医生诊断的准确率为 99%，问如果一个人被诊断出患这种病，那么他真患这种病的概率是多少？

7. 大端小端的问题；

8. C++ 程序编译出错的地方；

9.  $A(m,n) = n+1$  (when  $m == 0$ )

$= A(m-1,1)$  ( when  $n == 0$  )

$= A(m-1,A(m,n-1))$  ( when  $n > 0, m > 0$  )

What is the result of  $A(3, 8)$ ?

10. 在矩阵里查找一个元素。矩阵的所有元素从左到右，从上到下是递增的顺序

11. 有  $4k+2$  个数字，其他数字都出现了 4 次，有两个数字出现了 2 次，求出这两个数字，复杂度和空间复杂度尽可能低。

12. 一个矩阵  $A[1], A[2], \dots, A[n]$ ，定义  $B=A[1]*A[2]*\dots*A[i-1]*A[i+1]*\dots*A[n]$ ，让你求矩阵  $B[1 \dots n]$

13. 有  $n$  个球，任意分成若干组，有多少种分法。如果把球编上号，不准打乱球的顺序，那样又会有多少种分法

14. 一群老鼠，给出他们的重量和速度，(weight, velocity) 让你求出一个最长序列，以 weight 为增序，以 velocity 为降序。

15. 给定一个函数，wild\_match(str, pattern)，给出功能测试和非功能测试的测试用例  
【转】

## 2.9 Yahoo 笔试一道

原题：

指出下面一段程序会出现的问题并怎样修改，以及最后的输出是什么？

```
#include <iostream>
using namespace std;
```

```
void Malloc(char *p,int size)    //问题 1: 必须使用指针引用来传递原来的指针，否则指针 p 值在调用 Malloc
结束后会释放掉
```

```
{
    p = (char *)malloc(size);
    memset((void *)p,0,size);
}
```

```
int main()
```

```
{
    char str1[10],*str2 = NULL;    //问题 2: 要在字符数组 str2 中存放 0~9 的字符，再加上一个结束符，str1
应该申请的长度是 11
```

```
    for(int i=0;i<10;i++)
        printf(str1,"%d",i);    //问题 3: sprintf 函数的第一个参数是 char* 而非 char, 因此使用&str
                                //问题 4: 这里应该加上一句: str1[10] = '\0'来标志 str1
```

字符串结束

```
    Malloc(str2,10);            //问题 5: 相应的 str2 的大小应该申请为 11,即将 10-->11
    strcpy(str2,str1);
```

```
    printf("str1 = %s\n",str1);
```

```
    printf("str2 = %s\n",str2);

    free(str2);
    return 0;
}
```

代码修改为:

```
#include <iostream>
using namespace std;
```

```
void Malloc(char *&p,int size)
{
    p = (char *)malloc(size);
    memset((void *)p,0,size);
}
```

```
int main()
{
    char str1[11],*str2 = NULL;
    for(int i=0;i<10;i++)
        sprintf(&str1,"%d",i);

    str1[10] = '\0';    //加上结束符，否则 strcpy 将会陷入死循环

    Malloc(str2,11);    //相应的 str2 的长度也应该申请为 11,否则 strcpy 永远不会结束
    strcpy(str2,str1);

    printf("str1 = %s\n",str1);    //可以直接以字符数组的名称以%s 来输出这个字符数组中的所有的内容
    printf("str2 = %s\n",str2);

    free(str2);
    return 0;
}
```

## 2.10 雅虎笔试题

1 TCP 和 UDP 的区别。

2 求时间复杂度。fun (N)

```
{
sum=fun (N/4) +fun (N/4) +fun (N/4) +fun (N/4) ;
}
```

- 3 10\*10 的房间中，中间有 2\*2 是黑房间，从左上角开始走，只能向下和向右走，经过一个黑房间中病毒的概率是 25%，经过两个是 50%，经过两个以上是 100%。求这人从左上角到右下角，中病毒的概率是多少？
- 4 从字符串中找一个子串。
- 5 判断一个字符是不是回文串，ABCBA。空间复杂度为 O(1)，字符串是存放在链表中。
- 6 在一个 0,1 的矩阵中，找出全是 1 的子方阵，求返回方阵的维数。

## 2.11 Yahoo 第一轮笔试题

我应聘 yahoo 的第一轮笔试题 注释：本人过了第一轮，第二轮在交大的考试没有过。

想来真是郁闷，我应聘的是 yahoo 的系统工程师，也就是网络运维工程师，居然出了一堆编程的题（软件工程加上算法）考我，真是关公战秦琼。好像所有人的卷子都是一样的，没有区分应聘职位。

相比之下，上个星期我参加网易的系统工程师的笔试题就正规多了。

### Windows 开发

类型：Windows 开发 | 试题：55 道试题（55 道选择题，0 道问答题）

注意：答题过程如果您不提交答案，或者关闭浏览器退出，我们将不再允许您再次答题。谢谢！

#### 试题 选项

#### Question 1. (单选)

或者当你的孩子变坏时你严厉地惩罚他，或者他长大后将成为罪犯。你的孩子已经学坏了，因此，你必须严厉地惩罚他。除了哪项，以下诸项都能构成对上述论证的一个疑难？

1. 什么是你所说的“学坏”的确切含义？
2. 你的第一个前提是否过于简单化了？
3. 你的第二个前提的断定有什么事实根据？
4. 你的孩子是怎么学坏的？

#### Question 2. (单选)

针对作弊屡禁不止的现象，某学院某班承诺，只要全班同学都在承诺书上签字，那么，如果全班有一人作弊，全班同学的考试成绩都以不及格计。校方接受并实施了该班的这一承诺。结果班上还是有人作弊，但班长的考试成绩是优秀。以下哪项是从上述断定逻辑地得出的结论？

1. 全班有人没在承诺书上签字

2. 全班没有人在承诺书上签字
3. 全班多数人没有作弊
4. 作弊的就是班长本人

Question 3. (单选)

甲城卖出的报纸比乙城多。因此、甲城的居民比乙城的居民更了解天下大事。以下各句如果为真，都能削弱上述结论，除了：

1. 甲城发行仅限于本地新闻报道的周报
2. 甲城报摊出售的报纸的平均价格低于乙城
3. 甲城人口比乙城多
4. 乙城的很多居民在甲城工作，所以就在甲城购买报纸

Question 4. (单选)

雄性园丁鸟构筑装饰精美的巢。同一种类的不同园丁鸟群建筑的巢具有不同的建筑和装饰风格。根据这一事实，研究人员认为园丁鸟的建筑风格是一种后天习得的，而不是先天遗传的特性。”以下哪项如果为真，则最有助于加强研究者的结论？

1. 通过对园丁鸟的广泛研究发现，它们的筑巢风格中的共性多于差异
2. 年轻的雄性园丁鸟在开始筑巢时是很笨拙的，很显然是花了许多年来观察年长者的巢才成为行家能手的
3. 园丁鸟只在新几内亚和澳州被发现，很显然，两地之间的园丁鸟没什么联系
4. 众所周知，一些会唱歌的鸟的演唱语调是后天习得的，而不是先天遗传的

Question 5. (单选)

在过去的 20 年中，美国黑人议员的数量增加了将近 100%，而白人议员的数量则略有下降，这说明，在美国的权力机构中，黑人很快就和白人拥有相等的政治权力。

以下哪项如果是真的，最有力地削弱了上述论证？

1. 20 年来，美国议员的总额保持基本不变。

2. 20年前，白人议员的数量是黑人议员数量的近8倍。
3. 20年来，黑人中的议员竞选者增加了将近200%，而白人中议员竞选者的数量则基本不变。
4. 20年来，黑人参加政治竞选。仍然受到各种特殊的限制。

Question 6. (单选)

人们一直认为管理者的决策都是逐步推理，而不是凭直觉。但是最近一项研究表明，高层管理者比中、基层管理者更多地使用直觉决策，这就证实了直觉其实比精心的、有条理的推理更有效。

以上结论是建立在以下哪项假设基础之上的？

1. 有条理的、逐步的推理对于许多日常管理决策是不适用的
2. 高层管理者制定决策时，有能力凭直觉决策或者有条理、逐步分析推理决策
3. 高层管理者的决策比中、基层管理者的决策更有效
4. 高层管理者在多数情况下采用直觉决策

Question 7. (单选)

当被催眠者被告知自己是聋子后，再问他们能否听见催眠者说话时，他们回答“听不到”。一些学者试图解释这一现象，认为被催眠者的“自我”被分裂为各个零散的部分，聋了的那一部分和回答的那一部分是相互分裂的。

以下哪项质疑最能削弱以上解释？

1. 为什么回答的那一部分不答“能听到”呢？
2. 为什么观察到的事实都必须有个特定的解释呢？
3. 为什么所有被催眠者在上述情况下都做出同样的反应呢？
4. 为什么所有被催眠者的自我的分裂部分都是一样的呢？

Question 8. (单选)

去年电话机的销售额大幅度上升。为了利用这一形势，某电话公司准备扩大本公司型号的电话机生产量，同时继续从事已经家喻户晓的广告宣传工作。

以下哪项如果为真，则最有可能使得该公司采用以上计划时不能增加销售额？

1. 虽然去年生产的产品全部售出，但该公司的市场占有率是下降的。
2. 该公司准备发运给零售商的电话机的库存数去年有轻微下降。
3. 该公司的电话机是去年销售额增加的三种品牌之一。
4. 尽管零售价格有所上升，该公司的销售额去年是下降的。

Question 9. (单选)

有人向某市政府提议应该在所有新建的房屋内安装一种起火时会自动激发的洒水器。但是一位房地产开发商认为，既然 90% 的房屋着火都是被家庭成员扑灭的，所以安装室内自动洒水器对灭火意义不大。

以下哪项如果为真，则最能削弱房地产开发商的观点？

1. 大多数人都没有经过灭火技能的正规训练。
2. 住宅着火导致的大部分财产损失是因为起火时家人都不在场。
3. 在住宅内安装烟雾探测器比安装洒水器要便宜得多。
4. 该市消防队奔赴火场的时间要比全国平均时间短。

Question 10. (单选)

以下哪项最适合接在下段文字后面？

人们在购买一种名牌产品时，实际上是花钱买身份。他们希望通过购买名牌产品拉大旗作虎皮，抬高自己。所以，名牌产品的销售不应采用薄利多销的策略，因为：

1. 如今出手阔绰的购买者越来越少。
2. 保持销售额\*的是保持名牌产品“独一无二”的魅力。
3. 名牌产品的购买者对产品的质量和价格同样关心。
4. 扩大市场范围有助于提高盈利。

Question 11. (单选)

为什么不将 Net BIOS 用于因特网互连

1. 它是不可路由的

2. 它是不安全
3. 它是不可\*的
4. a 和 b

Question 12. (单选)

计算机网络分为局域网、城域网与广域网，其划分的依据是：

1. 数据传输所使用的介质
2. 网络的作用范围
3. 网络的控制方式
4. 网络的拓扑结构

Question 13. (单选)

用于保存计算机输入输出数据的材料及其制品称为

1. 输入输出媒体
2. 输入输出通道
3. 输入输出接口
4. 输入输出端口

Question 14. (单选)

某二\*树结点的对称序序列为 A、B、C、D、E、F、G，后序序列为 B、D、C、A、F、G、E。该二\*树结点的前序序列为

1. E、G、F、A、C、D、B
2. E、A、C、B、D、G、F
3. E、A、G、C、F、B、D
4. E、G、A、C、D、F、B

## Question 15. (单选)

某二叉树结点的对称序序列为 A、B、C、D、E、F、G，后序序列为 B、D、C、A、F、G、E。该二叉树对应的树形结点的层次次序序列为

1. E、G、F、A、C、D、B
2. E、A、C、B、D、G、F
3. E、A、G、C、F、B、D
4. E、G、A、C、D、F、B

## Question 16. (单选)

在虚拟页式存储管理方案中,下面哪一部分完成将页面调入内存的工作?

1. 缺页中断处理
2. 页面淘汰过程
3. 工作集模型应用
4. 紧缩技术利用

## Question 17. (单选)

对于下列文件的物理结构, 哪一个只能采用顺序存取方式?

1. 顺序文件
2. 链接文件
3. 索引文件
4. Hash 文件

## Question 18. (单选)

对一个排好序的线性表, 用二分法检索表中的元素, 被检索的表应当采用哪种存储表示?

1. 顺序存储

2. 链接存储
3. 散列法存储
4. 存储表示不受限制

Question 19. (单选)

以下哪一个不是栈的基本运算

1. 删除栈顶元素
2. 删除栈底元素
3. 判断栈是否为空
4. 将栈置为空栈

Question 20. (单选)

设二叉树根结点的层次为 0，一棵深度(高度)为  $k$  的满二叉树和同样深度的完全二叉树各有  $f$  个结点和  $c$  个结点，下列关系式不正确的是：

1.  $f \geq c$
2.  $c > f$
3.  $f = 2^{k+1} - 1$
4.  $C > 2^{k-1}$

Question 21. (多选)

Windows socket 编程中经常需要进行字节序列的转换，下列哪几个函数是将网络字节序列转换为主机字节序列

1. htons
2. ntohs
3. htonl
4. ntohl

## 5. WSAntohts

## Question 22. (单选)

下面哪个协议运行在网络层

1. HTTP
2. SMTP
3. UDP
4. IP

## Question 23. (多选)

DNS 用于完成地址查找,是经常使用的网络服务,从 OSI 网络模型来看,下面哪些服务与其不在同一层上 1. HTTPS

2. TCP
3. SMTP
4. PING
5. TELNET

## Question 24. (单选)

SMTP 的主要功能是什么

1. 提供有关网络设备的管理信息
2. 在路由器接口层监控安全边界
3. 在主机间传输邮件
4. 提供端口利用信息

## Question 25. (单选)

Internet 网络层使用的四个重要协议是

1. IP、ICMP、ARP、UDP
2. IP、ICMP、ARP、RARP
3. TCP、UDP、ARP、RARP

Question 26. (多选)

以下关于动态规划法的描述哪些是正确的

1. 将问题分解成多级或许多子问题，然后顺序求解子问题。
2. 可以确保得到最佳解
3. 前一个子问题的解为后一个子问题的求解提供有用的信息。
4. 从问题某一初始或推测值出发，一步步的攀登给定目标。
5. 尽可能快的去逼近更好的解，当达到某一步不能继续时终止。

Question 27. (多选)

算法的特征包括

1. 有穷性
2. 确定性
3. 输入和输出
4. 能行性或可行性

Question 28. (单选)

汉诺塔 (Hanoi) 问题中令  $h(n)$  为从 A 移动  $n$  个金片到 C 上所用的次数，则递归方程为

1.  $h(n) = 2^{n-1}$
2.  $h(n) = 2h(n-1) + 1$
3.  $h(n) = 2^n - 1$
4.  $h(n) = 2^n - 1$

## Question 29. (单选)

启发式搜索一般是何种算法的改进

1. 深度优先搜索
2. 广度优先搜索
3. 动态规划
4. 贪婪法

## Question 30. (单选)

假设一棵二\*树的后序遍历序列为 DGJHEBIFCA ， 中序遍历序列为 DBGEHJACIF ， 则其前序遍历序列为 ( ) 。

1. ABCDEFGHIJ
2. ABDEGHJCFI
3. ABDEGHJFIC
4. ABDEGJHCFI

## Question 31. (单选)

完全二\*树共有 700 结点， 该二\*树有多少个叶子结点：

1. 349
2. 350
3. 351
4. 352 5. 353

## Question 32. (单选)

在下列排序方法中， 空间复杂性为  $O(\log 2n)$  的方法为 ( ) 。

1. 直接选择排序

2. 归并排序

3. 堆排序

4. 快速排序

5. 冒泡排序 Question 33. (单选)

有六个元素 6, 5, 4, 3, 2, 1 的顺序进栈, 问下列哪一个不是合法的出栈序列? (????)

1. 5 4 3 6 1 2      2. 4 5 3 1 2 6

3. 4 3 5 2 1 6      4. 2 3 4 1 5 6

5. 3 4 6 5 2 1

Question 34. (单选)

散列函数有一个共同性质, 即函数值应按 ( ) 取其值域的每一个值;

1. 最大概率

2. 最小概率

3. 同等概率

4. 平均概率

Question 35. (单选)

下面描述中正确的为:

1. 线性表的逻辑顺序与物理顺序总是一致的。

2. 线性表的顺序存储表示优于链式存储表示。

3. 线性表若采用链式存储表示时所有结点之间的存储单元地址可连续可不连续。

4. 二维数组是其数组元素为线性表的线性表。

Question 36. (单选)

什么情况下必须要并行开发 (多分支开发):

1. 同时开发多种功能
2. 同时开发多个版本
3. 多人同时开发
4. 多地域分布式开发

Question 37. (单选)

软件测试类型按开发阶段划分是：

1. 需求测试、单元测试、集成测试、验证测试
2. 单元测试、集成测试、确认测试、系统测试、验收测试
3. 单元测试、集成测试、验证测试、确认测试、验收测试
4. 调试、单元测试、集成测试、用户测试

Question 38. (单选)

可作为软件测试结束标志的是：

1. 使用了特定的测试用例
2. 错误强度曲线下降到预定的水平
3. 查出了预定数目的错误
4. 按照测试计划中所规定的时间进行了测试

Question 39. (多选)

测试设计员的职责有

1. 制定测试计划
2. 设计测试用例
3. 设计测试过程、脚本

## 4. 评估测试活动

## Question 40. (多选)

以下对桩（stub）函数的描述正确的是：

1. 在单元测试中调用其它模块
2. 在单元测试中被其它模块调用
3. 在自顶向下的集成过程中尤其有效
4. 在自底向上的集成过程中尤其有效

## Question 41. (多选)

在一台 2.4.x 内核的 linux 机器上，下列命令用于检查 ipv4 的 tcp 端口监听情况，哪个是对的？

1. netstat -ant|grep LISTEN
2. netstat -an |grep LIST
3. netstat -at | grep LISTEN
4. netstat -a |grep tcp|grep -i listen
5. netstat -a |grep tcp |grep -i li

## Question 42. (多选)

在 RH Linux 观察系统负载状况的常用命令有：

1. top
2. vmstat
3. iostat
4. netstat

## Question 43. (单选)

一块硬盘最多可以有（ ）个主分区？

1. 1

2. 2

3. 3

4. 4

5. 5 Question 44. (单选)

php 是一门:

1. 编译语言      2. 解释语言      3. 脚本语言

Question 45. (单选)

某应用通过 TCP 协议从客户端连接服务器端，但是总连接不上，那么 netstat 输出的对应此应用的行的状态最有可能的是:

1. LISTEN      2. ESTABLISHED

3. TIME\_WAIT      4. SYN\_SEND

5. CLOSE\_WAIT

Question 46. (单选)

进行 DeviceIoControl 时，如果驱动程序看到的输入缓冲区的地址为 0x500000,输出缓冲区地址为 0x600000,则此次 DeviceIoControl 的缓冲区传输机制为

1. METHOD\_BUFFERED

2. METHOD\_IN\_DIRECT

3. METHOD\_OUT\_DIRECT

4. METHOD\_NEITHER

Question 47. (单选)

IDispatch 接口主要在什么地方使用?

1. 用于支持 OLE 自动化,延时绑定对象的属性和方法.
2. 用于支持 Windows SDK 开发
3. 方便在 IE 和脚本语言里使用 COM 对象
4. 用于支持链接点

Question 48. (多选)

下面 4 句对 Windows API TerminateProcess 函数的描述, 请问其中有几句是对的

1. 任何线程都可以调用此函数来终止自己或另一个进程的运行
2. 只要调用过了此函数, 则指定要退出的进程已经退出。
3. 只有当无法使用另一种方法来迫使进程退出时, 才考虑使用此函数。
4. 用此函数退出进程, 进程没有机会将自己的数据存入硬盘, 也无法释放占用的内存。

Question 49. (单选)

大量 API 中都需要一个 SECURITY\_ATTRIBUTES 参数, 多数情况下都传 NULL, 请问 NULL 是什么意思? 如: HANDLE CreateThread( LPSECURITY\_ATTRIBUTES lpThreadAttributes, ... );

1. 用最低安全权限创建对象
2. 用最高安全权限创建对象
3. 用注册表中设定的缺省安全权限创建对象
4. 用创建对象的用户的缺省安全属性创建对象

Question 50. (单选)

调用 CoCreateInstance 函数创建 COM 对象时, 函数内部首先要获得以下哪个接口, 才能实现 COM 对象的创建

1. IUnknown
2. IClassFactory
3. IDispatch

4. 以上三个都需要

Question 51. (单选)

Window98 内核使用的字符集是

1. ANSI
2. UNICODE
3. ANSI 和 UNICODE
4. 以上都不对

Question 52. (单选)

使用 Windows API 函数 CreateFile 可以打开的对象，下列哪项说法最准确？

1. 文件和目录
2. 通信设备
3. 磁盘设备
4. 以上都可以打开

Question 53. (多选)

关于以下的代码，哪些说法是错的？  
`HWND hWnd = CreateWindow("#32770", pszName, WS_OVERLAPPEDWINDOW, CW_USEDEFAULT, 0, CW_USEDEFAULT, 0, NULL, NULL, _hInstance, NULL); ShowWindow(hWnd, SW_HIDE);`

1. 如果 pszName 是 NULL，则 CreateWindow 返回 NULL
2. 如果 \_hInstance 参数是 NULL，则 CreateWindow 一定返回 NULL
3. 如果不调用 ShowWindow 并传递 SW\_HIDE，则该窗口将显示在屏幕上
4. 在 2000/XP 下调用 CreateWindow 函数一定失败，必须调用 CreateWindowEx 函数

Question 54. (单选)

当一个进程结束运行之后,下列说法正确的是

1. 所有资源都会被释放
2. 未释放的系统 GDI 资源不会被释放
3. 多进程共享数据不会被释放,如:内存映射文件.
4. 在堆中分配的内存不会释放.

#### Question 55. (单选)

在 Windows 中，下列关于堆和栈的说法中错误的是

1. 堆都是动态分配的，没有静态分配的堆;栈有静态分配和动态分配 2 种分配方式。
2. 堆的生长方向是向下的，即向着内存地址减小的方向增长；栈的生长方向是向上的，即向着内存地址增加的方向增长。
3. 对堆的频繁 new/delete 会造成内存空间的不连续，从而造成大量的碎片;栈则不会存在这个问题
4. 栈是由编译器自动管理；堆的释放工作由程序员控制，容易产生内存泄露。

这是第一轮考试题。第二轮我在交大的考试题和这套题题型和难度一样，只是最后多了一道大题，让你用 c 语言写一段关于搜索引擎的算法，感觉真是晕。你说我一个学通信的，应聘网络运维工程师，你用这题考我，太不科学了吧？

## 2.12 Yahoo 笔试归来

周三接到笔试通知，开始很高兴，但是后来发现越来越多的人收到了通知，开始怀疑是否投的都被叫去笔试了。这个咱管不着，做好自己的事情就可以了。

到了现场，真的是有如新生报到一样，四个大教室，当时以为这也罢了，但考完才知道后面还有另一场，不知道是只有这两场还是全天都在考，更加怀疑是否投的都被叫去笔试了。不过虽然人多，但是感觉自己答的还是相对不错的，这个在下面详解。

试卷发下来前和周围人聊天，发现至少我四周的帅哥美女们都是北大的，压力中，可能是在北大开的宣讲会的缘故吧，投的人多而已（这种时刻只能是安慰自己了）。

周五周六看了两天的 SHL，结果事实证明压错宝了，全中文试卷。觉得笔试通知上的“客观题必须用铅笔解答”有误导的嫌疑，也许是在考应变能力撒 ——b

题目量其实不算超大，分布比较均衡，主观题部分类似面试的内容，而且基本上都和公司有关，当然了有的

只是以次为例来看你的基本能力，有的则是看你对公司的了解和看法以及你是否和公司“合拍”，比如雅虎最近大力推广的 widget 产品，如果考生有熟悉的话那么很多考题可以往这上面靠，通过对该产品的相关阐述，既可以“讨好”考官，同时又很表现了自己对公司较为深入的了解和进入公司的诚意。而在笔试不到一个月之前，我刚好负责做了雅虎 widget 全国宣讲的第一站的工作，从前期准备到宣讲会现场再到后续宣传，给公司做了不少事情，自然对产品的内容和特点有了充分的熟悉，甚至比软件专业的同学还熟悉这个产品，考试的时候自然沾光不少。另一方面，基本能力不是一天两天能锻炼出来的，但是我们确可以有针对性的对公司的基本状况，主要产品以及自己所应聘的职位进行尽可能深入的了解。这不只对笔试有很大的帮助，而且我相信对面试也是必备的功课噢。

客观题部分分成两部分，一部分是关于搜索引擎的，另一部分是两道简单的逻辑题。搜索引擎部分忍不住要赞扬雅虎一下，题目形式多样，涉及面广同时有选择性的考察了应聘者的知识面和应变能力（打分那道题尤其是其中的涉及吉祥三宝，从中甚至感觉到了出题者的幽默感），但难能可贵的是这样全面的考察却极少的涉及了专业的内容，而是完全从使用者的角度考察了大家的能力。同时在这套“组合拳”中还给了答题者很大的自由发挥空间。让人赢赢的痛快，输输的心服。整体感觉就是雅虎想说：搜索作为雅虎的镇堂之宝，如果应聘者对此都了解一般的话，那么就不要再过来混了。

逻辑题很简单，而且是填空，但巧妙在把它们安排到了最后，这让答题者在正常情况下几乎没有任何时间进行思考（而逻辑题最需要的头脑情形与冷静），这应该考察的是应聘者在紧急情况下控制心理的能力，可以说出的漂亮。我是先做的逻辑题，没有那种感觉，但我相信按顺序答题的同学在最后一定有 007 拆炸弹的紧张感与刺激。

答完题只有心情比较舒畅，一方面是因为很多题撞到了我的枪口上，比如我最近频繁使用搜索引擎查找资料。另一方面最近几个月由于工作关系帮雅虎公司做了很多活动，让我在答很多题时有话可说。下面总结下小弟的一点点经验：

1. 平时要注意积累，只要是和你意向方向有关的东西，多接触，一定会用上的。
2. 笔试前一定要作功课，倒不是准备考试，而是要下点工夫对公司多了解些，其实这也是公司希望的。而且尤其要了解应聘公司最近的“主打”产品或项目，就好比前文所提到的“雅虎 widget”，即使题目中没提到，你借机主动提出的话，也会大大增加对方对你的好感。
3. 个人能力一定要提早提高，我指的是综合素质，这个是临时补不出来的，除非你运气超好。
4. 不要怕什么清华北大，公司让你来考试，就是信任你这就是我想说的一点感想，欢迎高手批评与指点。

## 2.13 Yahoo 在线笔试题（c 语言）

类型：C 试题 | 试题：55 道试题（50 道选择题，5 道问答题）

注意：答题过程如果您不提交答案，或者关闭浏览器退出，我们将不再允许您再次答题。谢谢！

### Question 1. (单选)

在顺序表(3,6,8,10,12,15,16,18,21,25,30)中,用二分法查找关键码值 11,所需的键码比较次数为(3)

1. 2
2. 3
3. 4
4. 5

**Question 2. (单选)**

设散列表的存储空间大小为 19,所用散列函数为  $h(\text{key})=\text{key} \bmod 19$ ,用开地址线性探查法解决碰撞。散列表的当前状态如下:0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 190 194 768 559 582 393 208.现要将关键码值 75 插入到该散列表中,其地址应为 (1)

1. 1
2. 11
3. 5
4. 15

**Question 3. (单选)**

作业管理的主要任务包括作业输入、作业处理和作业输出。其中作业处理的工作是 I .作业调度 II .作业控制 III .作业后备 (3)

1. 只有 I
2. 只有 II
3. I 和 II
4. 都是

**Question 4. (单选)**

系统为了管理文件,设置了专门的数据结构----文件控制块(FCB。FCB 是在执行下列哪一个系统调用时建立的? (1)

1. create
2. open
3. read
4. write

**Question 5. (单选)**

下面关于通道的叙述中,正确的是 I .通道相当于一个功能简单的处理机 II .通道完成数据输入输出工作III.通道与 CPU 共用一个内存 (4)

1. I 和 II
2. I 和 III
3. II 和 III
4. 都是

**Question 6. (单选)**

互操作性是指在不同环境下的应用程序可以相互操作,交换信息。要使采用不同数据格式的各种计算机之间能够相互理解,这一功能是由下面哪一层来实现的? (2)

1. 应用层
2. 表示层
3. 会话层

## 4. 传输层

**Question 7. (单选)**

在 UNIX 的 Shell 程序中,可以使用位置变量。若要指明 Shell 引用的最近后台进程的号码,可以使用位置变量 (2)

1. \$\$
2. \$!
3. \$#
4. \$-

**Question 8. (单选)**

设二叉树根结点的层次为 0, 一棵深度(高度)为 k 的满二叉树和同样深度的完全二叉树各有 f 个结点和 c 个结点, 下列关系式不正确的是: (2)

1.  $f \geq c$
2.  $c > f$
3.  $f = 2^{k+1} - 1$
4.  $c > 2^k - 1$

**Question 9. (单选)**

单链表的每个结点中包括一个指针 link, 它指向该结点的后继结点。现要将指针 q 指向的新结点插入到指针 p 指向的单链表结点之后, 下面的操作序列中哪一个是正确的? (3)

1.  $q := p^{\wedge}.link; p^{\wedge}.link := q^{\wedge}.link$
2.  $p^{\wedge}.link := q^{\wedge}.link; q := p^{\wedge}.link$
3.  $q^{\wedge}.link := p^{\wedge}.link; p^{\wedge}.link := q;$
4.  $p^{\wedge}.link := q; q^{\wedge}.link := p^{\wedge}.link$

**Question 10. (单选)**

某二叉树结点的对称序序列为 A、B、C、D、E、F、G, 后序序列为 B、D、C、A、F、G、E。该二叉树结点的前序序列为 (2)

1. E、G、F、A、C、D、B
2. E、A、C、B、D、G、F
3. E、A、G、C、F、B、D
4. E、G、A、C、D、F、B

**Question 11. (单选)**

某二叉树结点的对称序序列为 A、B、C、D、E、F、G, 后序序列为 B、D、C、A、F、G、E。该二叉树对应的树林包括多少棵树? (2)

1. 1
2. 2

3.3

4.4

**Question 12. (单选)**

某二叉树结点的对称序序列为 A、B、C、D、E、F、G，后序序列为 B、D、C、A、F、G、E。该二叉树对应的树林结点的层次次序序列为 (1)

1. E、G、F、A、C、D、B
2. E、A、C、B、D、G、F
3. E、A、G、C、F、B、D
4. E、G、A、C、D、F、B

**Question 13. (单选)**

假设就绪队列中有 10 个进程，系统将时间片设为 200ms，CPU 进行进程切换要花费 10ms。则系统开销所占的比率约为 (2)

1. 1%
2. 5%
3. 10%
4. 20%

**Question 14. (单选)**

长度相同但格式不同的 2 种浮点数，假设前者阶码长、尾数短，后者阶码短、尾数长，其它规定均相同，则它们可表示的数的范围和精度为：(2)

1. 两者可表示的数的范围和精度相同
2. 前者可表示的数的范围大但精度低
3. 后者可表示的数的范围大且精度高
4. 前者可表示的数的范围大且精度高

**Question 15. (单选)**

所谓“变号操作”是指将一个整数变成绝对值相同但符号相反的另一个整数。假设使用补码表示的 8 位整数  $X=10010101$ ，则经过变号操作后结果为：(4)

1. 1101010
2. 10101
3. 11101010
4. 1101011

**Question 16. (单选)**

设有一个用数组  $Q[1..m]$  表示的环形队列，约定  $f$  为当前队头元素在数组中的位置， $r$  为队尾元素的下一位置(按顺时针方向)，若队列非空，则计算队列中元素个数的公式应为：(2)

1.  $r-f$
2.  $(m+r-f) \bmod m$
3.  $(m-r+f) \bmod m$
4.  $(m-r-f) \bmod m$

**Question 17. (单选)**

计算机最主要的工作特点是(2)

1. 存储程序与自动控制
2. 高速度与高精度
3. 可靠性与可用性
4. 有记忆能力

**Question 18. (单选)**

计算机中数据的表示形式是(3)

1. 八进制
2. 十进制
3. 二进制
4. 十六进制

**Question 19. (单选)**

下面列出的四种存储器中，易失性存储器是(1)

1. RAM
2. ROM
3. PROM
4. CD-ROM

**Question 20. (单选)**

I/O 接口位于 (2)

1. 总线和设备之间
2. CPU 和 I/O 设备之间
3. 主机和总线之间
4. CPU 和主存储器之间

**Question 21. (单选)**

计算机硬件能直接识别和执行的只有(4)

1. 高级语言
2. 符号语言
3. 汇编语言
4. 机器语言

**Question 22. (单选)**

具有多媒体功能的微型计算机系统中，常用的 CD-ROM 是(2)

1. 只读型大容量软盘
2. 只读型光盘
3. 只读型硬盘
4. 半导体只读存储器

**Question 23. (单选)**

微机中 1K 字节表示的二进制位数是(4)

1. 1000
2. 8x1000
3. 1024
4. 8x1024

**Question 24. (单选)**

下列字符中，ASCII 码值最小的是(2)

1. a
2. A
3. x
4. Y

**Question 25. (单选)**

OSI(开放系统互联)参考模型的最低层是(3)

1. 传输层
2. 网络层
3. 物理层
4. 应用层

**Question 26. (单选)**

在面向对象的系统中，系统责任的良好分配原则是(3)

1. 在类之间均匀分配
2. 集中分配在少数控制类中
3. 根据交互图的消息进行分配
4. 根据个人喜好进行分配

**Question 27. (单选)**

在 CMM 模型中，对软件成熟度有以下 5 个级别，请从低到高排序

**a 初始级:**

软件过程的特点是无秩序的，偶尔甚至是混乱的。几乎没有什么过程是经过定义的,成功依赖于个人的努力。

**b 优化级:**

利用来自过程和来自新思想、新技术的先导性试验的定量反馈信息，使持续过程改进成为可能。

**c 已定义级:**

管理活动和工程活动两方面的软件过程均已文档化、标准化、并集成到组织的标准软件过程。

**d 已管理级:**

已采集详细的有关软件过程和产品质量的度量,无论软件过程还是产品均得到定量了解和控制。

**e 可重复级:**

已建立基本的项目管理过程去跟踪成本、进度和功能性。必要的过程纪律已经就位，使具有类似应用的项目。能重复以前的成功。(3)

1. acdbe
2. adceb
3. aecdb
4. abcde

**Question 28. (单选)**

在下面所列举的逻辑测试覆盖中，测试覆盖最强的是(3)

1. 条件覆盖
2. 条件组合覆盖
3. 语句覆盖
4. 条件及判定覆盖

**Question 29. (单选)**

一般来说，在软件维护过程中，大部分工作是由什么引起的(3)

1. 适应新的软件环境
2. 适应新的硬件环境
3. 用户的需求改变
4. 程序的可靠性

**Question 30. (单选)**

PSP 是? (2)

1. 团队软件过程
2. 个体软件过程
3. 过程改进过程
4. 质量管理过程

**Question 31. (单选)**

假定 a 和 b 为 int 型变量,则执行以下语句后 b 的值为 (4) a=1; b=10; do { b-=a; a++; } while (b--<0);

1. 9
2. -2
3. -1
4. 8

**Question 32. (单选)**

设有以下宏定义:

```
#define N 3
```

```
#define Y(n) ((N+1)*n)
```

则执行语句:z=2\*(N+Y(5+1));后,z 的值为 (3)

1. 出错
2. 42
3. 48
4. 54

**Question 33. (单选)**

执行以下程序段后,m 的值为 (1)

```
int a[2][3]={ {1,2,3},{4,5,6} };
```

```
int m,*p;
```

```
p=&a[0][0];
```

```
m>(*p)*(*(p+2))*(*(p+4));
```

1. 15
2. 14
3. 13
4. 12

**Question 34. (单选)**

有以下程序

```
main()
```

```
{ char a[]="programming", b[]="language";
```

```
char *p1,*p2;
```

```
int i;
```

```
p1=a; p2=b;
```

```
for(i=0;i<7;i++)
```

```
if(*(p1+i)==*(p2+i)) printf("%c",*(p1+i));
```

```
}
```

输出结果是 (4)

1. gm
2. rg
3. or
4. ga

**Question 35. (单选)**

有以下程序

```
int fun(int x,int y,int *cp,int *dp)
{ *cp=x+y; *dp=x-y; }
main()
{ int a, b, c, d;
a=30; b=50;
fun(a,b,&c,&d);
printf("%d,%d
", c, d);
}
```

输出结果是 (3)

1. 50,30
2. 30,50
3. 80,-20
4. 80,20

**Question 36. (单选)**

下述标识符中，合法的用户标识符是(4)

1. A#C
2. getch
3. void
4. sizeof

**Question 37. (单选)**

以下选项中合法的字符常量是(3)

1. A
2. '10'
3. 68
4. D

**Question 38. (单选)**

以下叙述正确的是 (3)

1. 在 C 程序中，main 函数必须位于程序的最前面
2. C 程序的每行中只能写一条语句
3. C 语言本身没有输入输出语句
4. 在对一个 C 程序进行编译的过程中，可发现注释中的拼写错误

**Question 39. (单选)**

以下叙述中不正确的是 (4)

1. 在不同的函数中可以使用相同名字的变量
2. 函数中的形式参数是局部变量
3. 在一个函数内定义的变量只在本函数范围内有效
4. 在一个函数内的复合语句中定义的变量在本函数范围内有效

**Question 40. (单选)**

设 int 类型的数据长度为 2 个字节，则 unsigned int 类型数据的取值范围是 (2)

1. 0~255
2. 0~65535
3. -32768~32767
4. -256~255

**Question 41. (单选)**

某文件中定义的静态全局变量(或称静态外部变量)其作用域是 (2)

1. 只限某个函数
2. 本文件
3. 跨文件
4. 不限作用域

**Question 42. (单选)**

语句:printf("%d", 12 & 012); 的输出结果是 (3)

1. 12
2. 012
3. 8
4. 6

**Question 43. (单选)**

设 int x=4; 则执行以下语句: x+=x-=x-x;后,x 的值为 (3)

1. 0
2. 4
3. 8

4. 12

**Question 44. (单选)**

while(!x)中的(!x)与下面条件等价。 (4)

1. x==1
2. x!=1
3. x!=0
4. x==0

**Question 45. (单选)**

已知 int i,a;执行语句: i=(a=2\*3,a\*5),a+6;后,变量 i 的值是 (3)

1. 6
2. 12
3. 30
4. 36

**Question 46. (单选)**

整型变量 x 和 y 的值相等、且为非 0 值, 则以下选项中, 结果为零的表达式是 (4)

1. x || y
2. x | y
3. x & y
4. x ^ y

**Question 47. (单选)**

x、y、z 被定义为 int 型变量, 若从键盘给 x、y、z 输入数据, 正确的输入语句是 (2)

1. INPUT x、y、z;
2. scanf("%d%d%d",&x,&y,&z);
3. scanf("%d%d%d",x,y,z);
4. read("%d%d%d",x,y,z);

**Question 48. (单选)**

以下各选项企图说明一种新的类型名, 其中正确的是 (2)

1. typedef v1 int;
2. typedef int v3;
3. typedef v4: int;
4. typedef v2=int;

**Question 49. (单选)**

```
char x=3,y=6,z;
z=x^y<<2;
则 z 的二进制值是 (2)
```

1. 10100
2. 11011
3. 11100
4. 11000

**Question 50. (单选)**

若有说明：int i, j=2, \*p=&i;，则能完成 i=j 赋值功能的语句是 (2)

1. i=\*p;
2. \*p=\*&j;
3. i=&j;
4. i=\*\*p;

**Question 51. (问答)**

给定一个整型变量 a，写两段代码，第一个设置 a 的 bit 3，第二个清除 a 的 bit 3。在以上两个操作中，要保持其它位不变。

```
a|=0x4;
int b=a&0x7;
a>>=4;
a=(a<<4)|b;
```

**Question 52. (问答)**

有双向循环链表结点定义为：

```
struct node
{ int data;
struct node *front,*next;
};
```

有两个双向循环链表 A，B，知道其头指针为：pHeadA,pHeadB，请写一函数将两链表中 data 值相同的结点删除

```
struct node
{ int data;
struct node *front,*next;
};
node* del(node *pHead){
if(pHead==pHead->next){
free(pHead);
return NULL;
}
node *p=pHead;
```

```
pHead->next->front=pHead->front;
pHead->front->next=pHead->next;
pHead=pHead->next;
free(p);
return pHead;
}
void delequ(node*pHeadA,node *pHeadB){
node *pA=pHeadA;
node *pB;
int flag;
do{
flag=0;
pB=pHeadB;
do{
if(pB->data==pA->data){
if(pA==pHeadA){
pHeadA=pA=del(pHeadA);
flag=1;
}
else{
pA=del(pA);
}
pB=del(pB);
break;
}
pB=pB->next;
}while(pB!=pHeadB);
if(flag==0){
pA=pA->next;
}
}while(!pA && !pB && (flag||(pA!=pHeadA)));
}
```

**Question 53. (问答)**

编程实现：找出两个字符串中最大公共子字符串,如"abccade","dgcadde"的最大子串为"cad"

```
char* constr(char *A,char *B)
{
int lenA=strlen(A),lenB=strlen(B);
int itmp,conlen=0;
char *pequ,*pH=NULL;
char *pA,*pB,*pA2,*pB2;
for(pA=A;pA-Afor(pB=B;pB-Bif(*pB==*pA){
pA2=pA+1;
```

```
pB2=pB+1;
for(itmp=1;*pA2==*pB2 && pA2++-Aif(itmp>conlen){
conlen=itmp;
pH=pA;
}
}
pB++;
}
}
pequ=(char*)malloc(conlen+1);
memcpy(pequ,pH,conlen);
*(pequ+conlen)="";
return pequ;
}
```

#### Question 54. (问答)

说明关键字 `static` 和 `volatile` 的含义

`static` 用于外部变量或者函数时，限制了它们的作用域为文件内部；`static` 也可以用于内部变量，这样，内部变量在每次函数调用时都为同一存储，值具有连续性。

`volatile` 说明了一个变量的值是会随机变化的，即使程序没有对它进行任何赋值操作。它告诉编译器的优化处理器，这些变量是实实在在存在的，在优化过程中不能无故消除，这样就保证了编译后的代码在每次操作是从变量地址处取数。

#### Question 55. (问答)

编程实现：把十进制数(long 型)分别以二进制和十六进制形式输出，不能使用 `printf` 系列库函数

```
void put(long data){
long mask=0x1<<(8*sizeof(long)-1);
int i;
char c;
if(data&mask)
putchar('1');
else
putchar('0');
mask=0x1<<(8*sizeof(long)-2);
for(i=1;i<8*sizeof(long);i++){
if(data&mask)
putchar('1');
else
putchar('0');
mask>>=1;
}
}
```

```
putchar(' ');
mask=0xf<<(8*sizeof(long)-4);
c=(data&mask)>>(8*sizeof(long)-4);
if(c<10)
putchar(c+'0');
else
putchar(c+'a');

mask=0xf<<(8*sizeof(long)-8);
for(i=1;i<2*sizeof(long);i++){
c=(data&mask)>>(8*sizeof(long)-4*i-4);
if(c<10)
putchar(c+'0');
else
putchar(c+'a');
mask>>=4;
}
}
```

注意：一旦您提交答题后，将不能再修改您的答案。

## 2.15 Yahoo 产品助理主观题

记得不是很清楚了，大概说一下吧。还有一些智力题细节记不清楚了~

### 第一部分

- 1.估算 taobao.com 的商品总量，要求写出估算过程
- 2.如果没有发明浏览器，现在的互联网会是什么样子？
- 3.E-mail 使用流程图
- 4.结合 yahoo 的特点和学校的特点，做一个校园推广计划，并写出需要的资源及资金列表
- 5.如果要你现在联络 yahoo 杨致远，你需要通过哪几位中间人，说明中间人为什么一定要帮助你

### 第二部分

- 1.什么样的网站会被搜索引擎认为是作弊的垃圾网站而被剔除
- 2.你认为什么样的搜索结果是好的，说明原因

### 第三部分

- 1.如果搜索 msn7.0，太平洋网站提供下载的链接被评为 4.0 分，（满分 5.0），那么 msn 主页提供下载评分多少？并说明原因

## 2.14 非技术类产品助理和搜索编辑

- 1、你的专业。你的专业对互联网产生了什么影响或者将产生什么影响
- 2、作为学生使用搜索中遇到的问题
- 3、退休老爷爷、出租车司机、小学二年级学生、家庭主妇。任选其二说明搜索产品的意义和功能
- 4、给农民工设计网站。要怎么方便他们使用
- 5、用英语写网络和奶牛的关系，200 个单词

选择题不说了，一些搜索的东西。不是很难。比如有一个搜索“诺基亚 N70”属于用什么进行搜索，我选择了品牌加商品名称。觉得很显而易见阿，不知道有没有陷阱。有一些命令，我不会，但是选择嘛，都猜出来了。

其他题目还有：

- 1) 你认为理想的搜索结果是什么。为什么
- 2) 搜索结果不理想怎么办。尽可能多列。
- 3) 搜索雅虎首页，如果给雅虎中国评 5 分，你对雅虎美国评几分
- 4) 搜索 MSN7.0 下载。如果太平洋电脑网 MSN7.0 下载给 4 分。官方的 MSN7.0 多少分。MSN8.0 多少分
- 5) 搜索吉祥三宝。如果吉祥三宝视听版 3 分。那么吉祥三宝小偷版 FLASH 可以多少分

还有一个逻辑题，一个计算题。逻辑题比我做过的任何逻辑题都要容易。时间一共 1 小时，答得很快，45 分就写完了。不是目标公司，所以比较放松。交卷走人，大部分人还在认真奋笔疾书。

## 2.16 软件测试试题

类型：软件测试 | 试题：55 道试题（50 道选择题，5 道问答题）

注意：答题过程如果您不提交答案，或者关闭浏览器退出，我们将不再允许您再次答题。谢谢！

### Question 1. (单选)

下列字符中，ASCII 码值最小的是

1. a
2. A
3. x
4. Y

### Question 2. (单选)

OSI(开放系统互联)参考模型的最低层是

1. 传输层
2. 网络层
3. 物理层
4. 应用层

### Question 3. (单选)

计算机中，一个浮点数由两部分组成，它们是

1. 阶码和尾数
2. 基数和尾数
3. 阶码和基数
4. 整数和小数

**Question 4. (单选)**

存储 400 个 24x24 点阵汉字字形所需的存储容量是

1. 255KB
2. 75KB
3. 37.5KB
4. 28.125KB

**Question 5. (单选)**

用于保存计算机输入输出数据的材料及其制品称为

1. 输入输出媒体
2. 输入输出通道
3. 输入输出接口
4. 输入输出端口

**Question 6. (单选)**

下面是关于解释程序和编译程序的论述，其中正确的一条是

1. 编译程序和解释程序均能产生目标程序
2. 编译程序和解释程序均不能产生目标程序
3. 编译程序能产生目标程序而解释程序则不能
4. 编译程序不能产生目标程序而解释程序能

**Question 7. (单选)**

下面是与地址有关的四条论述，其中有错的一条是

1. 地址寄存器是用来存储地址的寄存器
2. 地址码是指令中给出源操作数地址或运算结果的地址的有关信息部分
3. 地址总线上既可传送地址信息，也可传送控制信息和其他信息
4. 地址总线上除传送地址信息外，不可以用于传输控制信息和其它信息

**Question 8. (单选)**

下列四个不同数制表示的数中，数值最大的是

1. 二进制数 11011101
2. 八进制数 334
3. 十进制数 219
4. 十六进制数 DA

**Question 9. (单选)**

当个人计算机以拨号方式接入 Internet 网时，必须使用的设备是

1. 网卡

2. 调制解调器(Modem)
3. 电话机
4. 浏览器软件

**Question 10. (单选)**

微机计算机硬件系统中最核心的部件是

1. 主板
2. CPU
3. 内存储器
4. I/O 设备

**Question 11. (单选)**

为解决某一特定问题而设计的指令序列称为

1. 文档
2. 语言
3. 程序
4. 系统

**Question 12. (单选)**

下列关于系统软件的四条叙述中，正确的一条是

1. 系统软件与具体应用领域无关
2. 系统软件与具体硬件逻辑功能无关
3. 系统软件是在应用软件基础上开发的
4. 系统软件并不具体提供人机界面

**Question 13. (单选)**

微型计算机存储系统中,PROM 是

1. 可读写存储器
2. 动态随机存取存储器
3. 只读存储器
4. 可编程只读存储器

**Question 14. (单选)**

下列几种存储器中,存取周期最短的是

1. 内存储器
2. 光盘存储器
3. 硬盘存储器
4. 软件盘存储器

**Question 15. (单选)**

计算机能直接识别和执行的语言是

1. 机器语言
2. 高级语言

3. 汇编语言
4. 数据库语言

**Question 16. (单选)**

与十进制数 254 等值的二进制数是

1. 11111110
2. 11101111
3. 11111011
4. 11101110

**Question 17. (单选)**

下列术语中,属于显示器性能指标的是

1. 速度
2. 可靠性
3. 分辨率
4. 精度

**Question 18. (单选)**

在计算机领域中通常用 MIPS 来描述

1. 计算机的运算速度
2. 计算机的可靠性
3. 计算机的可运行性
4. 计算机的可扩充性

**Question 19. (单选)**

在计算机网络中,表征数据传输可靠性的指标是

1. 传输率
2. 误码率
3. 信息容量
4. 频带利用率

**Question 20. (单选)**

以下关于链式存储结构的叙述中哪一条是不正确的?

1. 结点除自身信息外还包括指针域,因此存储密度小于顺序存储结构
2. 逻辑上相邻的结点物理上不必邻接
3. 可以通过计算直接确定第  $i$  个结点的存储地址
4. 插入、删除运算操作方便,不必移动结点

**Question 21. (单选)**

以下哪一个不是栈的基本运算

1. 删除栈顶元素
2. 删除栈底元素
3. 判断栈是否为空

## 4. 将栈置为空栈

**Question 22. (单选)**

以下关于广义表的叙述中,正确的是

1. 广义表是 0 个或多个单元素或子表组成的有限序列
2. 广义表至少有一个元素是子表
3. 广义表不可以是自身的子表
4. 广义表不能为空表

**Question 23. (单选)**

如果一棵二叉树结点的前序序列是 A、B、C,后序序列是 C、B、A,则该二叉树结点的对称序序列

1. 必为 A、B、C
2. 必为 A、C、B
3. 必为 B、C、A
4. 不能确定

**Question 24. (单选)**

在虚拟页式存储管理方案中,下面哪一部分完成将页面调入内存的工作?

1. 缺页中断处理
2. 页面淘汰过程
3. 工作集模型应用
4. 紧缩技术利用

**Question 25. (单选)**

在 DOS 系统中,用于记录和管理磁盘数据区使用情况的数据结构

1. 位图表
2. 空闲块表
3. 文件分配表
4. 文件控制块

**Question 26. (单选)**

PSP 是?

1. 团队软件过程
2. 个体软件过程
3. 过程改进过程
4. 质量管理过程

**Question 27. (多选)**

以下哪些过程能够提高软件质量?

1. 可行性分析
2. 需求评审
3. 测试
4. 代码走查

**Question 28. (单选)**

在 CMM 模型中，对软件成熟度有以下 5 个级别，请从低到高排序：

a 初始级：

软件过程的特点是无秩序的，偶尔甚至是混乱的。几乎没有什么过程是经过定义的,成功依赖于个人的努力。

b 优化级：

利用来自过程和来自新思想、新技术的先导性试验的定量反馈信息，使持续过程改进成为可能。

c 已定义级：

管理活动和工程活动两方面的软件过程均已文档化、标准化、并集成到组织的标准软件过程。

d 已管理级：

已采集详细的有关软件过程和产品质量的度量,无论软件过程还是产品均得到定量了解和控制。

e 可重复级：

已建立基本的项目管理过程去跟踪成本、进度和功能性。必要的过程纪律已经就位，使具有类似应用的项目。能重复以前的成功。

1. acdbe
2. adceb
3. aecdb
4. abcde

**Question 29. (单选)**

可行性研究要进行一次\_\_\_\_\_需求分析

1. 详细的
2. 全面的
3. 简化的、压缩的
4. 彻底的

**Question 30. (单选)**

在面向对象的系统中，系统责任的良好分配原则是

1. 在类之间均匀分配
2. 集中分配在少数控制类中
3. 根据交互图的消息进行分配
4. 根据个人喜好进行分配

**Question 31. (单选)**

int I=2;int x=(I++) + (I++) + (I++);执行结束后，X 的值是

1. 6
2. 7
3. 8
4. 9

**Question 32. (单选)**

char \*p="ab"; sizeof(\*p)=( )

1. 1
2. 2
3. 3
4. 4

**Question 33. (单选)**

下列关于程序效率的描述错误的是

1. 提高程序的执行速度可以提高程序的效率
2. 降低程序占用的存储空间可以提高程序的效率
3. 源程序的效率与详细设计阶段确定的算法的效率无关
4. 好的程序设计可以提高效率

**Question 34. (单选)**

现在向银行存款，年利率为  $i$ ，若希望在  $n$  年后从银行得到  $F$  元，现在应该存入的钱数为

1.  $i/(1+F)n$
2.  $F/(1+i n)$
3.  $F/in$
4.  $F/(1+i)n$

**Question 35. (多选)**

以下哪些类型的文件可以通过数字签名加载到 IE?

1. .dat
2. .ico
3. .exe
4. .cab

**Question 36. (单选)**

在 LINUX 系统中，下列哪一个命令属于目录管理的常用命令?

1. pwd
2. pr
3. ln
4. find

**Question 37. (单选)**

如果互连的局域网高层分别采用 TCP/IP 协议与 SPX/IPX 协议，那么我们可以选择的互连设备应该是

1. 中继器
2. 网桥
3. 网卡
4. 路由器

**Question 38. (单选)**

LINUX 下，解压缩文件的命令为？

1. tar zxvf 文件名
2. unzip 文件名
3. CAT 文件名
4. VI 文件名

**Question 39. (单选)**

以下关于 TCP/IP 传输层协议的描述中，错误的是

1. TCP/IP 传输层定义了 TCP 和 UDP 两种协议
2. TCP 协议是一种面向连接的协议
3. UDP 协议是一种面向无连接的协议
4. UDP 协议与 TCP 协议都能够支持可靠的字节流传输

**Question 40. (单选)**

关于因特网，以下哪种说法是错误的

1. 用户利用 HTTP 协议使用 Web 服务
2. 用户利用 NNTP 协议使用电子邮件服务
3. 用户利用 FTP 协议使用文件传输服务
4. 用户利用 DNS 协议适用域名解析

**Question 41. (多选)**

下列关于 alpha 测试的描述中正确的是

1. alpha 测试需要用户代表参加
2. alpha 测试不需要用户代表参加
3. alpha 测试是系统测试的一种
4. alpha 测试是验收测试的一种

**Question 42. (多选)**

测试设计员的职责有

1. 制定测试计划
2. 设计测试用例
3. 设计测试过程、脚本
4. 评估测试活动

**Question 43. (单选)**

软件质量的定义

1. 软件的功能性、可靠性、易用性、效率、可维护性、可移植性
2. 满足规定用户需求的能力
3. 最大限度达到用户满意
4. 软件特性的总和，以及满足规定和潜在用户需求的能力

**Question 44. (单选)**

软件测试的对象包括()

1. 目标程序和相关文档
2. 源程序、目标程序、数据及相关文档
3. 目标程序、操作系统和平台软件
4. 源程序和目标程序

**Question 45. (单选)**

软件测试类型按开发阶段划分是 ( )

1. 需求测试、单元测试、集成测试、验证测试
2. 单元测试、集成测试、确认测试、系统测试、验收测试
3. 单元测试、集成测试、验证测试、确认测试、验收测试
4. 调试、单元测试、集成测试、用户测试

**Question 46. (单选)**

V 模型指出, 对程序设计进行验证

1. 单元和集成测试
2. 系统测试
3. 验收测试和确认测试
4. 验证测试

**Question 47. (单选)**

V 模型指出, 对系统设计进行验证

1. 单元测试
2. 集成测试
3. 功能测试
4. 系统测试

**Question 48. (单选)**

V 模型指出, 应当追溯到用户需求说明

1. 代码测试
2. 集成测试
3. 验收测试
4. 单元测试

**Question 49. (单选)**

以下哪种测试与其余三种测试在分类上不同

1. 负载测试
2. 强度测试
3. 数据库容量测试
4. 静态代码走查

**Question 50. (单选)**

白盒测试是 ( ) 的测试

1. 基于功能
2. 基于代码
3. 基于设计
4. 基于需求文档

#### Question 51. (问答)

找出下列函数存在的问题?

```
char *_strdup( const char *strSource )
{
static char str[MAX_STR_LEN];
strcpy(str, strSource);
return str;
}
```

#### Question 52. (问答)

写出恰当的 SQL 语句: Table1 是学生登记表, 包括学生 ID, 学生姓名, 性别, 学生班级等信息。Table2 是学生情况表, 包括学生 ID, 学生家庭住址等信息。请查询得到所有“姓张的女同学的家庭住址”, 并按姓名的升序进行排列。

#### Question 53. (问答)

请根据以下程序片段, 设计最少的测试用例实现条件覆盖

```
If((A>1)AND(B=0))Then X=X/A
If((A=2)OR(X>1))Then X=X+1
Printf("X=%d
",x)
```

#### Question 54. (问答)

一套完整的测试应该由哪些阶段组成? 分别阐述一下各个阶段。

#### Question 55. (问答)

请列出关于一个印有文字的水杯, 你能想到的测试用例

## 第三章、雅虎面试经验

### 3.1 系统运维工程师面经

本文原发于应届生 BBS, 发布时间: 2015 年 6 月 30 日

地址: <http://bbs.yingjiesheng.com/thread-1971705-1-1.html>

一面, 非技术, 了解情况, 口语;

二面，技术，Linux 相关知识；  
终面，技术，系统相关。

## 3.2 HelpDesk 技术支持面试

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2015 年 6 月 30 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-1971703-1-1.html>

群面为主吧。总共 2 面。第一是电话，第二是面对面的。总共有 4 个考官：其中一个是部门经理。基本围绕简历展开。然后还有就是一些场景分析题。考你的应变力和逻辑思维能力吧。

面试官提出的问题，如果同时有几个 case 进来，有紧急的，有高层领导的，有普通职员的。你会如何排列优先顺序

## 3.3 参加雅虎的面试经验

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2015 年 6 月 30 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-1971702-1-1.html>

Yahoo 一开始并没有什么 HR 沟通和预约，某一天我从百度下班回家正准备做饭就接到面试官电话。我开头以为他想要跟我约时间，结果他问我是否方便进行面试。我当时毫无准备不是很想面试，不过既然室友可以做饭那面试一下也没什么所谓。参加雅虎的面试经验参加雅虎的面试经验。

Yahoo 的面试不像 Google 那样有很明确的规范，所以每一轮的面试官喜欢怎么面试就怎么面试。第一轮面试官问了很多很基础的问题，每一道题考一个基本的知识点，例如某个 CSS 属性的取值，或者是 HTTP 的状态码。这些问题基本上不需要任何的解题能力，知道就知道，不知道也没办法。前端的基础知识我都知道，所以这对我来说没什么难度，只是感觉自己被人当 wiki 来查而已。

Yahoo 的面试让我感到舒服的一个原因是，它有前端工程师职位，所以不需要强行用后端工程师的标准来衡量我。在通过第一轮电话面试后，HR 终于出现了，跟我约了一个下午的面试时间。我问她要具体的时间安排，跟 Google 和 Microsoft 不一样的是，她说没有具体的面试安排，预计我的面试需要占用整个下午，所以请我预留整个下午的时间。这是让我感觉安排不够严谨的地方，后来才知道因为有多多个不同的团队想要面试我，所以从一开始就给我安排了更多轮的面试，让不同团队的人都有机会来面试我。

我在 Yahoo 办公室一个下午的面试见了 4 位工程师，其中包括 1 位经理。因为 Yahoo 的经理也跟大家一起写代码，所以我也把他算作工程师。每一位面试官面试的风格都不一样，不过都涉及写代码解题。最后经理进来的时候给我带来了一罐 Diet Coke，除了让我写代码外，他还让我打开现有 Yahoo 产品的页面查看源代码代码，然后问我有哪些地方做 #from 参加雅虎的面试经验来自学优网 <http://www.gkstk.com/> end# 得不够好以及如何能够改进。

在面试的过程中，我很明确地向经理表示我希望能加入一个多元化的团队，跟来自不同国家不同背景的人合作，最好有机会到美国出差工作一段时间。经理表示，既然我想要跟美国团队合作，他可以额外安排美国的同事跟我面试一下。我的理解是，到这里我就相当于已经有了口头 offer，不过有机会跟美国同事聊一下那就聊一下咯。

因为对方在 Miami，中国的上班时间正好是他的下班时间，所以面试只能约在中国上班的前一个小时。我早上 8:5

到 Yahoo 办公室后，不仅仅 HR 还没到，连前台都还没上班。参加雅虎的面试经验文章参加雅虎的面试经验出自 <http://www.gkstk.com/article/wk-5006372145869.html>，转载请保留此链接！。9:0 前台上班，过了一会儿 HR 才来把我带到视频会议室。在 IT 帮忙调试半个小时后，确认视频用不了，只好降级为电话会议。Miami 那边的同事很认真地把问题分作 HTML、CSS 和 JavaScript 三部分来问，半个小时自然聊不完，但他的下班时间到了，只好跟 HR 说明天继续。结果第二天还是同样时间去 Yahoo 办公室通过电话会议聊了一个小时。

由于 Yahoo 知道我在等 Google 的结果，所以 HR 在电话口述 offer 给我听后，告诉我 offer 的邮件先不会发出来，因为发出来我就必须在指定的天数内接受，否则系统就会自动取消 offer。我觉得这还是挺人性化的。Yahoo 的面试安排规范化程度看起来没有 Google 和 Microsoft 那么高，随意性比较大。当然，这样做的好处是灵活性也大一些，经理和 HR 可以按照自己的需要做一些特殊安排。

### 3.4 编辑岗面试

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2015 年 6 月 30 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-1971700-1-1.html>

一共面试两次，第一次是部门经理和 HR 面试，第二次去是大领导主编来面试，基本上就是聊聊专业、职业选择，谈谈对最近国内外新闻的看法，总体来说很顺利。

提出的问题有，为什么选择本公司、以往工作经验、对新闻大事件的看法。

### 3.5 软件开发面试

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2015 年 6 月 30 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-1971699-1-1.html>

IQ 题目测试，和专业无关，很多都是算术，急转弯类。面试时间较长，其中 4 对 1。问的问题也没有主题，发散性很大，可能是在考核我们的综合能力。

问的问题有：

怎么看领导者？你做了领导会怎么管理你的团队？

项目当中哪个角色最重要，不能说都重要，

突出最重要要的，并讲解你的看法。

### 3.6 雅虎中国人力面试

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2015 年 6 月 30 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-1971697-1-1.html>

每次去面试都提前 10 分钟到，但是基本都在那边等面试官，共 3 次面试，每次都等 1 小时以上。第一次项目经理面试，第二次底盘开发部总监面，第三次亚太区开发部总监面，面了 2 分钟去开会了，让第二面的那个老外继续的。最后貌似是被第三轮那个老外压掉了...

面试官问你：“当一辆满载乘客的汽车驶入车站时，久等的候车者都希望能马上上车，而已经上了车的乘客则高喊

着：“别再上了，等下辆车吧！”，你如何看待这种现象？并且如果把这辆车比做一个企业，你是企业管理者，你是否会让没上车的乘客上车？

### 3.7 研发工程师面试

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2015 年 6 月 30 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-1971696-1-1.html>

单面，三轮技术面试，主要是做题，算法数据结构等等，还有些数学问题。其中有一个问题是，用 rand5 生成一个 rand13 函数。

### 3.8 运维工程师面经

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2015 年 6 月 30 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-1971695-1-1.html>

一面还好，面试官简单的介绍了一下运维是个什么样的工作，然后就是让用英语描述一个门禁系统的设计。二面开始了，linux，操作系统，Perl，各种问题，这个真要好好准备，很考察基础；三面比较简单，两个题，逐行遍历二叉树，冒泡。

### 3.9 Yahoo on site 面试题 2 道，仅供参考

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2017 年 7 月 5 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2107199-1-1.html>

2 轮，每轮一个算法题

第一题 判断链表是否是回文，要求  $O(n)$  时间， $O(1)$  空间。

第二题 求求子数组和接近 0 的子数组，要求的算法是  $O(n \lg n)$  时间，空间没要求

设计题是设计 IM 系统，问到分布式架构。

还有一些系统调优问题。

第一题，如果没有空间限制，最简单的是用一个 stack 保存前半部分的节点，然后挨个比较后半部的节点，要注意如果奇数情况的处理

要求空间  $O(1)$  的话，就比较麻烦，算法是这样

1 快慢指针找到中点，把链表分成两部分

2 原地翻转后部分链表，重点是要原地翻转，所以不能用递归，不过我觉得递归还不好理解，循环好理解，以下是原地翻转链表的代码，是这个算法的核心，这个搞定其他都不是很麻烦。

```
ListNode current = head;
ListNode pre = null;
ListNode next = null;
```

```
while (current != null) {
    //record second node
    next = current.next;
    current.next = pre;
    pre = current;
    current = next;
}
return pre;
```

- 3 比较前部分和翻转后的部分的节点是否相等
- 4 再把后部分翻转回来接上

## 3.10yahoo 面试经验分享

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2017 年 7 月 5 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2107189-1-1.html>

上午 8:45 拉过去，听介绍这个组。有一个小时的 coding exercise，用我们自带的电脑，题目是 leetcode 上面 word search 的变种，好像叫 boggle game，不过也允许对角线位置的搜索。题不难，但是还需要实现用 16 个色子随机填充 word search 的 input 字符矩阵【随机数这个地方我没写对，嘤嘤嘤...】。最好再写相应的 test case。我把代码交上去才发现我自己写的 test case 过不了啊!!!【苍天啊悔死我了!!!为什么要手欠写 test case!!!】

这个 coding exercise 好像是因为我面的是 ads&data 组才加的。。。

中午吃饭，下午开始正式的三轮面试。。。

第一轮面试官没出现 TAT.我望眼欲穿了一个小时。。。

第二轮，好歹有人面我了。。是个台湾小哥，人不错~ 拓扑排序(题目是任务调度啦!);求一个集合的 power set;还有一个啥，也不难。问了我分布式系统的概念，但是我已经忘光了 T\_T 但是小哥说问题不大。【我还是好好补基础知识吧】对啦!小哥写字好好看~【我写的字像狗爬一样嘤嘤..】

第三轮，是个严肃的国人。

上来就问我 non-recursive post-order traversal。【post-order 不是最难的么啊啊啊啊】我就有点儿楞。。【求放水啊喂!!!】想起来有个线索树，就抖抖索索的说了【妈蛋真是用英语捋不顺，想直接说中文嘤嘤..】。大哥明白了我的意思，没让我写代码，又问，不让你修改原数据呢?【好像有解法，但是我想不起来了啊啊啊啊】【求放水啊啊啊啊!!!】我这回是真愣住了。。我想着好像跟 preorder 有啥联系来着，就试探的说了一下。他说，那你先写个 preorder 吧。我就写了。然后开始纠结。。【我以前写过啊!!!!】脑内小剧场各种咆哮谴责自己。。我突然想起来好像是用栈做的!然后就开始捋，用例子纠结来纠结去。。过了好久，我终于想起来了妈蛋!!!然后跟面

面试官说了解法，他就没让我写代码。好像之前还写了个啥，不过很简单，我给忘了 ><

本来以为就差不多了嘛。。。又来下一道，2-sum。我写的用 `hashmap` 的解法，面试官说我代码不够简洁啥的，让我改。我又抖抖索索改了半天他也不满意，最后他说我 `overthink` 了，原来就是把 `if` 条件弄得更简洁就好。

补充内容

因为就面了两轮，很担心。。。HR 说可能之后会补一轮电面，嚶嚶。。。

### 3.11 系统运维工程师面经

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2015 年 6 月 30 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-1971705-1-1.html>

一面，非技术，了解情况，口语；

二面，技术，Linux 相关知识；

终面，技术，系统相关。

【转】

### 3.12 HelpDesk 技术支持面试

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2015 年 6 月 30 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-1971703-1-1.html>

群面为主吧。总共 2 面。第一是电话，第二是面对面的。总共有 4 个考官：其中一个是部门经理。基本围绕简历展开。然后还有就是一些场景分析题。考你的应变力和逻辑思维能力吧。

面试官提出的问题，如果同时有几个 case 进来，有紧急的，有高层领导的，有普通职员的。你会如何排列优先顺序。

【转】

### 3.13 参加雅虎的面试经验

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2015 年 6 月 30 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-1971702-1-1.html>

Yahoo 一开始并没有什么 HR 沟通和预约，某一天我从百度下班回家正准备做饭就接到面试官电话。我开头以为他想要跟我约时间，结果他问我是否方便进行面试。我当时毫无准备不是很想面试，不过既然室友可以做饭那面试一下也没什么所谓。参加雅虎的面试经验参加雅虎的面试经验。

Yahoo 的面试不像 Google 那样有很明确的规范，所以每一轮的面试官喜欢怎么面试就怎么面试。第一轮面试官问了很多很基础的问题，每一道题考一个基本的知识点，例如某个 CSS 属性的取值，或者是 HTTP 的状态码。

这些问题基本上不需要任何的解题能力，知道就知道，不知道也没办法。前端的基础知识我都知道，所以这对我来说没什么难度，只是感觉自己被人当 **wiki** 来查而已。

**Yahoo** 的面试让我感到舒服的一个原因是，它有前端工程师职位，所以不需要强行用后端工程师的标准来衡量我。在通过第一轮电话面试后，**HR** 终于出现了，跟我约了一个下午的面试时间。我问她要具体的时间安排，跟 **Google** 和 **Microsoft** 不一样的是，她说没有具体的面试安排，预计我的面试需要占用整个下午，所以请我预留整个下午的时间。这是让我感觉安排不够严谨的地方，后来才知道因为有多多个不同的团队想要面试我，所以从一开始就给我安排了更多轮的面试，让不同团队的人都有机会来面试我。

我在 **Yahoo** 办公室一个下午的面试见了 4 位工程师，其中包括 1 位经理。因为 **Yahoo** 的经理也跟大家一起写代码，所以我也把他算作工程师。每一位面试官面试的风格都不一样，不过都涉及写代码解题。最后经理进来的时候给我带来了一罐 **Diet Coke**，除了让我写代码外，他还让我打开现有 **Yahoo** 产品的页面查看源代码代码，然后问我有哪些地方做 **#from** 参加雅虎的面试经验来自学优网 <http://www.gkstk.com/> end# 得不够好以及如何能够改进。

在面试的过程中，我很明确地向经理表示我希望能加入一个多元化的团队，跟来自不同国家不同背景的人合作，最好有机会到美国出差工作一段时间。经理表示，既然我想要跟美国团队合作，他可以额外安排美国的同事跟我面试一下。我的理解是，到这里我就相当于已经有了口头 **offer**，不过有机会跟美国同事聊一下那就聊一下咯。

因为对方在 **Miami**，中国的上班时间正好是他的下班时间，所以面试只能约在中国上班的前一个小时。我早上 8:5 到 **Yahoo** 办公室后，不仅仅 **HR** 还没到，连前台都还没上班。参加雅虎的面试经验文章参加雅虎的面试经验出自 <http://www.gkstk.com/article/wk-5006372145869.html>，转载请保留此链接！。9:0 前台上班，过了一会儿 **HR** 才来把我带到视频会议室。在 **IT** 帮忙调试半个小时后，确认视频用不了，只好降级为电话会议。**Miami** 那边的同事很认真地把问题分作 **HTML**、**CSS** 和 **JavaScript** 三部分来问，半个小时自然聊不完，但他的下班时间到了，只好跟 **HR** 说明天继续。结果第二天还是同样时间去 **Yahoo** 办公室通过电话会议聊了一个小时。

由于 **Yahoo** 知道我在等 **Google** 的结果，所以 **HR** 在电话口述 **offer** 给我听后，告诉我 **offer** 的邮件先不会发出来，因为发出来我就必须在指定的天数内接受，否则系统就会自动取消 **offer**。我觉得这还是挺人性化的。**Yahoo** 的面试安排规范化程度看起来没有 **Google** 和 **Microsoft** 那么高，随意性比较大。当然，这样做的好处是灵活性也大一些，经理和 **HR** 可以按照自己的需要做一些特殊安排。

【转】

### 3.14 编辑岗面试

本文原发于应届生 **BBS**，发布时间：2015 年 6 月 30 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-1971700-1-1.html>

一共面试两次，第一次是部门经理和 **HR** 面试，第二次去是大领导主编来面试，基本上就是聊聊专业、职业选择，谈谈对最近国内外新闻的看法，总体来说很顺利。

提出的问题有，为什么选择本公司、以往工作经验、对新闻大事件的看法。

【转】

## 3.15 软件开发面试

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2015 年 6 月 30 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-1971699-1-1.html>

IQ 题目测试，和专业无关，很多都是算术，急转弯类。面试时间较长，其中 4 对 1。问的问题也没有主题，发散性很大，可能是在考核我们的综合能力。

问的问题有：

怎么看领导者？你做了领导会怎么管理你的团队？

项目当中哪个角色最重要，不能说都重要，

突出最重要要的，并讲解你的看法。

【转】

## 3.16 雅虎中国人力面试

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2015 年 6 月 30 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-1971697-1-1.html>

每次去面试都提前 10 分钟到，但是基本都在那边等面试官，共 3 次面试，每次都等 1 小时以上。第一次项目经理面试，第二次底盘开发部总监面，第三次亚太区开发部总监面，面了 2 分钟去开会了，让第二面的那个老外继续的。最后貌似是被第三轮那个老外压掉了...

面试官问你：“当一辆满载乘客的汽车驶入车站时，久等的候车者都希望能马上上车，而已经上了车的乘客则高喊着：“别再上了，等下辆车吧！”，你如何看待这种现象？并且如果把这辆车比做一个企业，你是企业管理者，你是否会让没上车的乘客上车？”

【转】

## 3.17 研发工程师面试

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2015 年 6 月 30 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-1971696-1-1.html>

单面，三轮技术面试，主要是做题，算法数据结构等等，还有些数学问题。其中有一个问题是，用 rand5 生成一个 rand13 函数。

【转】

## 3.18 运维工程师面经

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2015 年 6 月 30 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-1971695-1-1.html>

一面还好，面试官简单的介绍了一下运维是个什么样的工作，然后就是让用英语描述一个门禁系统的设计。二面开始了，linux，操作系统，Perl，各种问题，这个真要好好准备，很考察基础；三面比较简单，两个题，逐行遍历二叉树，冒泡。

【转】

## 3.19 2014 雅虎的面试经验分享

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2015 年 6 月 30 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-1971692-1-1.html>

考虑到我已经在 Google 和 Microsoft 的招聘流程当中了，于是我也让 Yahoo 的同学帮我内部推荐一下，试试 Yahoo 的面试如何。本来没想着很正经地面，不过最后拿到了 offer，所以才有了我之前那篇文章所说的「越是放松越能成功」。

Yahoo 一开始并没有什么 HR 沟通和预约，某一天我从百度下班回家正准备做饭就接到面试官电话。我开头以为他想要跟我约时间，结果他问我是否方便进行面试。我当时毫无准备不是很想面试，不过既然室友可以做饭那面试一下也没什么所谓。

Yahoo 的面试不像 Google 那样有很明确的规范，所以每一轮的面试官喜欢怎么面试就怎么面试。第一轮面试官问了很多很基础的问题，每一道题考一个基本的知识点，例如某个 CSS 属性的取值，或者是 HTTP 的状态码。这些问题基本上不需要任何的解题能力，知道就知道，不知道也没办法。前端的基础知识我都知道，所以这对我来说没什么难度，只是感觉自己被人当 wiki 来查而已。

Yahoo 的面试让我感到舒服的一个原因是，它有前端工程师职位，所以不需要强行用后端工程师的标准来衡量我。在通过第一轮电话面试后，HR 终于出现了，跟我约了一个下午的面试时间。我问她要具体的时间安排，跟 Google 和 Microsoft 不一样的是，她说没有具体的面试安排，预计我的面试需要占用整个下午，所以请我预留整个下午的时间。这是让我感觉安排不够严谨的地方，后来才知道因为有多个不同的团队想要面试我，所以从一开始就给我安排了更多轮的面试，让不同团队的人都有机会来面试我。

我在 Yahoo 办公室一个下午的面试见了 4 位工程师，其中包括 1 位经理。因为 Yahoo 的经理也跟大家一起写代码，所以我也把他算作工程师。每一位面试官面试的风格都不一样，不过都涉及写代码解题。最后经理进来的时候给我带来了一罐 Diet Coke，除了让我写代码外，他还让我打开现有 Yahoo 产品的页面查看源代码代码，然后问我有哪里做得不够好以及如何能够改进。

在面试的过程中，我很明确地向经理表示我希望能加入一个多元化的团队，跟来自不同国家不同背景的人合作，最好有机会到美国出差工作一段时间。经理表示，既然我想要跟美国团队合作，他可以额外安排美国的同事跟我面试一下。我的理解是，到这里我就相当于已经有了口头 offer，不过有机会跟美国同事聊一下那就聊一下咯。

因为对方在 Miami，中国的上班时间正好是他的下班时间，所以面试只能约在中国上班的前一个小时。我早上 8:50 到 Yahoo 办公室后，不仅仅 HR 还没到，连前台都还没上班。9:00 前台上班，过了一会儿 HR 才来把我带到视频会议室。在 IT 帮忙调试半个小时后，确认视频用不了，只好降级为电话会议。Miami 那边的同事

很认真地把问题分作 HTML、CSS 和 JavaScript 三部分来问，半个小时自然聊不完，但他的下班时间到了，只好跟 HR 说明天继续。结果第二天还是同样时间去 Yahoo 办公室通过电话会议聊了一个小时。

由于 Yahoo 知道我在等 Google 的结果，所以 HR 在电话口述 offer 给我听后，告诉我 offer 的邮件先不会发出来，因为发出来我就必须在指定的天数内接受，否则系统就会自动取消 offer。我觉得这还是挺人性化的。Yahoo 的面试安排规范化程度看起来没有 Google 和 Microsoft 那么高，随意性比较大。当然，这样做的好处是灵活性也大一些，经理和 HR 可以按照自己的需要做一些特殊安排。

【转】

## 3.20 雅虎面试题-你真的了解 HTML 吗？

出这道题的动机是，太多人觉得 HTML 太简单，但它恰恰又是前端开发中最基础最重要的部分。HTML 结构设计的合不合理，直接影响到代码易不易维护，灵不灵活，同时事关网页性能，协作效率。碰到不少人认为前端开发就是 javascript 开发，大错特错啊。javascript, html, css 这三个前端开发的基础支柱，性质完全不同又紧密关联，对它们的正确理解，合理应用是专业与非专业的区别。有些后端工程师可以写出很漂亮的 JS，但他们真的不懂怎么合理的把 js, html, css 结合起来应用。对 html 的准确把握，不像学一般的编程语言那样，而是建立在丰富实践经验和体会的基础上，是前端的工程师的基本功。

这不是一道较真题或是装逼题，正经一道“画鸡蛋”的题，考的是基本功。代码如其人，对一行代码的理解足以反映出他的前端开发素养。

言归正传。这道题的考点：

考点 1：html 和 xhtml 的区别

这行代码在 html 4.01 strict 下是完全正确的，在 xhtml 1.0 strict 下是错误一堆的。所以明显是一个考点。在 xhtml 下所有标签是闭合的，p,br 需要闭合，标签不允许大写，P 要小写。同时 nbsp 和 br 必须包含在容器里。html 下这些都不是错。p 在 html 里是可选闭合标签，是可以不用闭合的。

这个考点告诉你 xhtml 是多么苛刻。这是基本考点，答对，你能拿到 60 分。

考点 2：考样式分离

用 nbsp 控制缩进是不合理的。应该用 CSS 干这事。所以应该删掉 nbsp

考点 3：合理使用标签

br 是强制折行标签，p 是段落。原题用连续的 br 制造两个段落的效果，效果是达到了，但显然用的不合理，段落间距后期无法再控制。正确的做法是用两个 p 表现两个段落。“我说”后面是正常的文字折行用 br 是合理的。

上面全答对，你就能拿到 100 分。

## 3.21 雅虎面试集锦

不是头一回去雅虎公司了（以前找兄弟去过），但是仍然感觉不错。。人多。公司也大。

面试流程：

首先跟前台说明你是几点面试的叫什么，前台会很温和的告诉你填写张表，填好表格后她会让你稍等，然后打电话给面试你的人出来接你，说实话感觉不错。。挺有礼貌的。

但是接下来的事情。。我自己就干傻逼事情了。。

好像是雅虎社区部门的哥哥。过来把我给领导 10 楼的一个玻璃的小屋内面试，声明当天好多玻璃小屋都有面试的人。。给我面试的是两个哥哥。

首先让我做自我介绍，我还没有开口介绍，接着就让我说说我做过的视频项目技术过程等，我简单说了大概（事实上时间太久我忘记了，只记得大概什么 mencoder, ffmpeg 队列转码之类的）。

后来两哥哥有问了服务器负载的一些问题，多 db，多 web，还有以前公司的服务器有几台，几台多 memcache，都怎么放置是和 web 服务放在一起，还是和 db 服务放在一起，当时我一听就蒙了，以前公司有转门的运营维护系统部门，这些架构都是他们搞的，汗！

我只是貌似的听说了解了一些，回答的时候我也就回答的不好。。还有让我写 crontab 语句。我一直依靠手册惯了，所以当时只说了大概格式，具体的分时天月年的格式忘记了对了，还有就是问 crontab 精确到多少，我当时第一反应是分，可是后来一想应该不会这么简单吧，结合程序也可以精确到秒，比如程序中加个 sleep 之类于是就说了个秒。

唉。。。 \_

还有一题是 require 和 require\_once 有啥区别，但是我一口就说唯一区别就是 require\_once 只加载一次外部页面，我说我很少用 require 一般都用 require\_once，其中一个哥哥又问我，为啥很少用 require，什么情况下用，我汗。。说实话我几乎不用 require，只用 require\_once，于是只能瞎编一通。

嘿嘿，还有一个问题是 sql 的：一个 table3 个相同的类型的 field 分别为 a, b, c 下面三个语句哪个执行效率高，速度快？

1.select\*fromtablewherea=..andc=..;

2.select\*fromtablewhereb=..andc=..;

3.select\*fromtablewherea=..andb=..andc=..;

当时我回答是 1.2 执行效率一样速度一样，3 执行速度慢。。。。。

唉。。。。。。。

最后一问题是问我用什么调试 php 程序。当时想说 xdebug，可是我没大用它，就直接诚实的说。。没用过，都是直接 editplus 或 vi 下写。。调试唉。。。。。。失败。。我是做应用层开发的，对服务器了解一般。。

失败就失败在平时都依靠手册，唉。。服务器以后得多学。。奶奶的。。。丢人。。给推荐我的兄弟丢人。。。。。。

平时我主要研究 php 和 actionscript，奶奶的忽视服务器了。。唉。。虽然俺 flashas 写的不错。。算是高手吧。。

但是。。服务器端被人鄙视。。难受呀。。

补充当时的一个 crontab 的问题

写一个 crontab 语句题目是：每天的 10: 25 到 11: 00 的时间段内，每间隔 10 分钟执行某一个程序。。

## 3.22 雅虎面试经历

不是头一回去雅虎公司了（以前找兄弟去过），但是仍然感觉不错。。人多。公司也大。。

面试流程:

首先跟前台说明你是几点面试的叫什么, 前台会很温和的告诉你填写张表, 填好表格后她会让你稍等, 然后打电话给面试你的人出来接你, 说实话感觉不错。。挺有礼貌的。

但是接下来的事情。。我自己就干傻逼事情了。。。

好像是雅虎社区部门的 gg。过来把我给领导 10 楼的一个玻璃的小屋内面试, 声明当天好多玻璃小屋都有面试的人。。给我面试的是两个 gg。

首先让我做自我介绍, 我还没有开口介绍, 接着就让我说说我做过的视频项目技术过程等, 我简单说了大概 (事实上时间太久我忘记了, 只记得大概什么 mencoder, ffmpeg 队列转码之类的)

后来两 gg 有问了服务器负载的一些问题, 多 db, 多 web, 还有以前公司的服务器有几台, 几台多 memcache, 都怎么放置是和 web 服务放在一起, 还是和 db 服务放在一起, 当时我一听就蒙了, 以前公司有专门的运营维护系统部门, 这些架构都是他们搞的, 汗。。

我只是貌似的听说了解了一些, 回答的时候我也就回答的不好。。还有让我写 crontab 语句。我一直依靠手册惯了, 所以当时只说了大概格式, 具体的分时天月年的格式忘记了对了, 还有就是问 crontab 精确到多少, 我当时第一反应是分, 可是后来一想应该不会这么简单吧, 结合程序也可以精确到秒, 比如程序中加个 sleep 之类于是就说了个秒

唉。。。

还有一题是 require 和 require\_once 有啥区别, 但是我一口就说唯一区别就是 require\_once 只加载一次外部页面, 我说我很少用 require 一般都用 require\_once, 其中一个 gg 又问我, 为啥很少用 require, 什么情况下用, 我汗。。说实话我几乎不用 require, 只用 require\_once, 于是只能瞎编一通。

嘿嘿, 还有一个问题是 sql 的: 一个 table 3 个相同的类型的 field 分别为 a, b, c 下面三个语句哪个执行效率高, 速度快

- 1.select \* from table where a = .. and c = ..;
- 2.select \* from table where b= .. and c = ..;
- 3.select \* from table where a = .. and b =.. and c = ..;

当时我回答是 1.2 执行效率一样速度一样, 3 执行速度慢。。。。。

唉。。。。。。。

最后一问题是问我用什么调试 php 程序。当时想说 xdebug, 可是我没大用它, 就直接诚实的说。。没用过, 都是直接 editplus 或 vi 下写。。调试唉。。。。。失败。。我是做应用层开发的, 对服务器了解一般。。

失败就失败在平时都依靠手册, 唉。。服务器以后得多学。。奶奶的。。。丢人。。给推荐我的兄弟丢人。。。。。。

平时我主要研究 php 和 actionscript, 奶奶的忽视服务器了。。。唉。。。虽然俺 flash as 写的不错。。。算是高手吧。。。但是。。。服务器端被人鄙视。。。难受呀。。

补充当时的一个 crontab 的问题:

写一个 crontab 语句题目是: 每天的 10: 25 到 11: 00 的时间段内, 每间隔 10 分钟执行某一个程序。。

昨天夜里 11 点收到的面试通知, 居然是 8 点 40 面, 不知道按什么排的序, rp 这么差。上网一查面试的地点, 朝阳区光华路和乔大厦, 在东三环那边, 路途遥远, 又心疼银子, 只好早早起来坐公交车, 不到七点就出发了, 太早了, 学校里连个吃饭的地方都没好到。结果早上路上车少, 居然没用一个小时就到了, 提前了一个小时多, 找到要面试的大厦, 发现除了保安还没人呢, 里边连个坐的地方都没有, 出来转了很久找到个成都小吃吃了点东西 (后来发现太明智了, 不然上午非得晕倒), 时间也磨蹭的差不多了, 回去开面。

第一面, 是在一个大的会议室里, 分成 7, 8 个组的样子, 每组两个技术人员面试, 二对一的面试, 针对简历, 让你介绍一些项目, 然后问一些技术细节问题, 比如 T C P 如何建立连接呀, STL 里边的 Vector 和 List 有何不同呀, 什么时候需要定义类的复制构造函数之类的问题, 好多东西都在 Effective C++ 里边写着呢。这个可能因人而异吧, 后来听说有的组就聊了聊项目就 O K 了。这一面之后就打发到另一座楼等着二面。

本来以为很快就能结束呢, 结果这一等就是半个多小时。第二面是一个 hr gg 和一个 hr jj 面, 一群人一块, 不过不是群殴, 基本是按顺序发言, 基本就是一分钟介绍自己, 然后他们针对你说的和简历上写的问几个问题, 都是 open problem 了, 只要别自己给自己找麻烦就好了。比如有一个中科院的兄弟做网络测量说想来 yahoo 这边做底层网络建设, 积累些经验后去 Cisco 或者华为这些公司做设备, 然后 hr gg 问他为什么不现在就投那些公司, 我看他当时那个汗呀。最后就是大家问问题, 大家关注的无非是 Yahoo 的 strategy 之类的, 以及和 Alibaba 究竟是咋回事儿, hr gg 说作为一个前 yahoo 的员工也很迷惑, 自己公司出了钱, 却成了被收购, 心里也不是那么痛快。但是从公司业务层面讲, 现在做些什么决策之类的比以前快的多, 公司运转更加灵活了, 本土化的管理省去了以前那种全球化公司层层上报审批的麻烦程序。可能这也是 yahoo 花了这么多年的时间交了那么多年的学费, 买来的一个教训吧。总之现在公司是马云管理, Yahoo 是大股东。

二面之后又是等, 也不知道怎么安排的顺序, 我第一拨面试的居然等到了快 1 2 点了才面上了第三轮, 三面是公司的 CTO 面, 另一个作记录的不知道是 hr 部门的还是技术部门的, 也是几个人一起, 一个一个的问, 主要问喜欢什么样的企业文化, 期望有什么样的上司和同事之类的问题。最后一个关键问题问期望薪水, 说根据今年的行情和自己的情况给出一个期望, 我就说了 10k, 可是后面的几个兄弟不是含糊其词就是说的暴低, sign, 看来我生活在了牛人堆里, 听见的和看见的都是牛人的行情, 隔壁一个电机系的 gg 说周围的人都是 5k 左右的薪水, 我也无话可说了。不知道有了这么有差距的期望, 结果会是怎么样了, 一个星期之后会出结果, 随它去吧。

后记一点: Yahoo 公司总的来说还是很人性化的, 见到的人也都很 nice, 结束的晚了点儿, 他们给每个人定了一个汉堡, 还一再道歉。今天他们确实安排有些混乱, 但是也可以理解, 毕竟今年他们好像第一次进行这么大规模的招聘。

### 3.23 谈谈雅虎的一面

很幸运地在考公务员的路上接到杭州来的电话, 通知我周日上午在大望路的温特莱中心面试。

天气很冷，犹豫了很久才决定在外面套上一件类似风衣那种但是下摆比较短的外套，里面是西服，这样还好，否则跑那么远，要冻死了。

那天正好有个同学一起去白石桥参加广东移动的海面，于是一起坐 362 然后我再倒地铁到大望路下旁边有个温特莱酒店害死我了，我哼哧哼哧爬到十楼，人家说没有 11 楼啊，我又赶紧下去，才知道，yahoo 的温特莱中心在隔壁的楼上，晕！跑的我汗都出来了，迟到了！

赶到 yahoo 的工作场所，看到里面的人还在工作，挖，周末也都在工作啊！就是那种很大的房间，然后小隔间隔开那种，和外企的 ABB 的办公室感觉很像到了之后先填张表，然后等着叫号，等着面试的人不多等了十分钟，一个 hrmm 出来叫我，非常 nice 的 mm，总是微笑，所以使我的心情能够平静下来，和她聊得很开非常赞的是，她其实也知道我的专业（文科）和工作性质不是很相符，不过还是非常愉快地和我聊了很久，感觉非常舒服，自己也面试过几场了但是，这么轻松的交谈非常少见，各种各样的问题随便聊。

最要命的就是总要问我一些“最”的问题，我很不感冒。比如，你学校里遇到最受挫折的事情，然后还有做事情做得很痛苦，但是最后又克服了困难之类的，这种很抽象的问题，这方面的问题如果没有情景来激发出我的思路的话，我几乎答不出来，不知道怎么办，我很不擅长答这些。不过，她还是能和我聊下去，要是换了别的公司早就打发我走了，所以，在这里要赞一下！

这次聊了大约有半个多小时，最后我也八卦了她一把，知道她是做图片搜索的，学计算机的，恩，不错的 mm！

踏出大门，天气很冷，但是心情不错，然后中午找附近的亲戚吃了顿最爱吃的韩国烧烤，不错。个人觉得，是否能给 offer 不是最关键的，关键是能否尊重人才，能尊重你的公司才是值得你选择的公司。嗯，虽然说对于二面不报希望，还是发文赞一下。

## 3.24 雅虎面试经历

不是头一回去雅虎公司了（以前找兄弟去过），但是仍然感觉不错。。人多。公司也大。。

### 面试流程：

首先跟前台说明你是几点面试的叫什么，前台会很温和的告诉你填写张表，填好表格后她会让你稍等，然后打电话给面试你的人出来接你，说实话感觉不错。。挺有礼貌的。

但是接下来的事情。。我自己就干傻逼事情了。。。

好像是雅虎社区部门的 gg。过来把我给领导 10 楼的一个玻璃的小屋内面试，声明当天好多玻璃小屋都有面试的人。。给我面试的是两个 gg。

首先让我做自我介绍，我还没有开口介绍，接着就让我说说我做过的视频项目技术过程等，我简单说了大概（事实上时间太久我忘记了，只记得大概什么 mencoder，ffmpeg 队列转码之类的）

后来两 gg 有问了服务器负载的一些问题，多 db，多 web，还有以前公司的服务器有几台，几台多 memcache，

都怎么放置是和 web 服务放在一起，还是和 db 服务放在一起，当时我一听就蒙了，以前公司有专门的运营维护系统部门，这些架构都是他们搞的，汗。。

我只是貌似的听说了解了一些，回答的时候我也就回答的不好。。还有让我写 crontab 语句。我一直依靠手册惯了，所以当时只说了大概格式，具体的分时天月年的格式忘记了对了，还有就是问 crontab 精确到多少，我当时第一反应是分，可是后来一想应该不会这么简单吧，结合程序也可以精确到秒，比如程序中加个 sleep 之类于是就说了个秒

唉。。。

还有一题是 require 和 require\_once 有啥区别，但是我一口就说唯一区别就是 require\_once 只加载一次外部页面，我说我很少用 require 一般都用 require\_once，其中一个 gg 又问我，为啥很少用 require，什么情况下用，我汗。。说实话我几乎不用 require，只用 require\_once，于是只能瞎编一通。

嘿嘿，还有一个问题是 sql 的：一个 table 3 个相同的类型的 field 分别为 a, b, c 下面三个语句哪个执行效率高，速度快

- 1.select \* from table where a = .. and c = ..;
- 2.select \* from table where b= .. and c = ..;
- 3.select \* from table where a = .. and b =.. and c = ..;

当时我回答是 1.2 执行效率一样速度一样，3 执行速度慢。。。。。

唉。。。。。。。

最后一问题是问我用什么调试 php 程序。当时想说 xdebug，可是我没大用它，就直接诚实的说。。没用过，都是直接 editplus 或 vi 下写。。调试唉。。。。。失败。。我是做应用层开发的，对服务器了解一般。。

失败就失败在平时都依靠手册，唉。。服务器以后得多学。。奶奶的。。。。丢人。。给推荐我的兄弟丢人。。。。。。

平时我主要研究 php 和 actionscript, 奶奶的忽视服务器了。。唉。。虽然俺 flash as 写的不错。。算是高手吧。。但是。。服务器端被人鄙视。。难受呀。。

补充当时的一个 crontab 的问题：

写一个 crontab 语句题目是：每天的 10: 25 到 11: 00 的时间段内，每间隔 10 分钟执行某一个程序。。

### 3.25 雅虎搜索编辑应聘经历

前天,收到中华英才网发过来的 mail 说自己在中华英才网上的简历比较符合雅虎中国公司,招聘的搜索编辑一职,希望明天下午能到温特来中心 15 层,雅虎中国总部参加笔试和面试.想了一下觉得周末在家里闲着也是闲着,就决定去雅虎中国转一圈,怎么说这也是一家在国内互联网界比较知名的企业.呵呵.

mail 上写的地址是在自己现在办公的 soho 现代城的周围,不过还是让自己好找了一番,CBD 地区高层的写字楼

太多了,后来发现原来温特来中心,就在蓝堡和阳光 100 的后面,从门厅进去,感觉不错,装修的程度应该达到了四星或者五星酒店的水平,整体的内装要比 soho 现代城好。

15 层玻璃门后可以看到雅虎中国的 logo 墙,让我没有想到的是今天的前台接待是个男士.在我的印象中一般都是女士作前台接待的,看来我有点孤陋寡闻,跟不上时代的发展潮流了,呵呵. 里面的人看我朝他走去,从接待台后面走过来,用挂在胸前的门卡给我开的门,我走的有点渴了,问前台接待是否可以给我一杯水(我看到了放在前台桌子上的纸杯),他告诉我说前台没有水,饮水机在里面的工作区呢,他让我等一下,他用门卡进去帮我接了一杯水出来,(不知道自己这么做是否属于事多),看来 15 层应该不是雅虎中国的前台所在,否则怎么会没有饮水机放在外面呢,可能只是一些部门的前台所在,那也应该有个饮水机呀.呵呵

填写履历表,然后等待凑够了六个人之后到里面的会议室参加笔试.去参加笔试的时候,用眼扫描了一下办公区的.从过道一侧放置的个人柜子来看,在这个几千平米的办公区大概有 80 名员工在工作,看到了两个饮水机,如果按对称摆放的规则,在另一侧的相同位置还应该有饮水机放置(等从雅虎中国出来的时候,证实了我的推测是正确的).

30 分钟笔试,然后是在另外一间会议室,看雅虎中国的发展历史的片子,看到了马云,这个现任阿里巴巴,淘宝,雅虎中国的 CEO,(如果我没有记错的话,应该是在和大胖哥谈论我现在公司未来的运营模式时,才对马云有了深入一些的了解,而不仅仅是知道这个名字).看着片子中那个瘦弱的马云,对他还是满怀有敬意和钦佩之心的,然后是面试.

在等待面试的时候去洗手间了一趟,自动冲水的蹲便器和自动出水的感应水龙头,和北京一些麦当劳,肯德基的洗手间设计是一样的,不过水池是用的 TOTO 的(不知道 TOTO 的卫生间和厨房设备好在那里了,只知道它的价格是比较贵的).

面试的时候,都问了那些具体的问题,我记不太清了,只是知道,问道最后,其中的一个面试官对我说:"王小姐,从我们对你的笔试和面试来看,我们觉得您更适合我们这里的论坛编辑一职,不知道您是否乐意从事这一岗位的工作."想到论坛编辑要三班倒,我就对他们说,我比较喜欢和 QA 有关的工作,我觉得论坛编辑的职位不是很合适我.我对论坛的管理还不是很了解."然后,面试官对我说:"那我为此感到抱歉.同时为了感谢您能来雅虎中国参加应聘,这个小小的名片夹,给您留做纪念吧,如果我们以后有与 QA 相关的工作,您的简历我们会第一时间浏览的."面试到此就结束了,然后,有一个员工带我从另一侧过道向门外走去.

今天,在 msn 上见到 simon,和他说起昨天笔试、面试的情况,才知道 simon 现在在雅虎中国作 DB 方面的工作,他说我当时应该答应面试官给提出的建议,先进了雅虎中国以后在说其它的,在雅虎中国内部,员工的岗位调还是经常的,希望我能给主考官打个电话,告诉他,我接受论坛编辑一职,想一开始来雅虎中国作 QA 是不可能的,雅虎中国在用人上还是满严格的,他的一个朋友做了 5 年的 QA.结果去雅虎中国面试的时候,都给 OVER 了.更何况我这个刚刚毕业乳臭未干的女孩子呢.

听了他的一番话,自己的大脑有发傻了,不知道自己昨天就因为论坛编辑要三班倒就没有接受雅虎中国的这份工作是不是有点太冲动了,而且很奇怪,以往去参加面试我都会要主考官的名片做为留念的,而这次却没有要.

思索着,明天上班,是不是要给雅虎中国的人力资源部,打个电话告诉他们我接受论坛编辑一职,不管怎么说雅虎中国也是名声在外,即使以后不想干论坛编辑了,在雅虎中国内部没有办法进行调换的话,去其它公司应聘,也好说.呵呵

## 3.26 雅虎非技术类一面面经

时间：2006 年 11 月 26 日 12:45—13:15

地点：温特莱中心 A 座 11 层

星期五的时候接到杭州过来的电话，通知周日下午一点面试。到的比较早，大厅里醒目的指示牌上写着“雅虎 2007 校园招聘面试 12F”。于是坐电梯到 12 层，再通过内部楼梯下到 11 层签到。ft 的是竟然把我名字打错了。

拿了一份履历表开始填，然后把履历表、简历、笔试试卷装订到一起，由工作人员带领去面试。面试的形式是单挑，一个 hr 一个房间，大约有七八个房间同时面吧。因此 hr 是随机的，哪个空着就去哪个房间。

面我的 hrjj 比较 nice，听口音是南方人，后来也证实是阿里巴巴调过来的。没有问比较难的题，但是总体感觉很 aggressive，会针对你的回答的每个细节进行追问，比如什么方式、过程、结果，问得很细。

回忆一下，主要问了一下几个问题：

- 1、自我介绍
- 2、讲一个压力的例子
- 3、讲一个去争取原本不是自己角色的例子（估计是考察领导能力）
- 4、常规的 why 类型问题
- 5、对雅虎中国的理解

最后让我问问题，我就问了两个，一是她对雅虎文化的理解，二是阿里巴巴同雅虎之间不同文化的融合。最后告诉我十天之内会通过电话通知。

整个过程非常快，一个人面试的时间应该在 15 分钟左右。

## 3.27 Yahoo 中国数据分析师一面归来

昨天晚上九点突然接到一个电话，是说要去面试，打电话的一个女的说的那个中文是又急又快，差点没有听清楚面试地点，运气比较好我被安排在九点半进行，但是我到的时候已经九点四十了，路上的车那个多啊，地铁上把衣服都给夹在门口了，好不容易才到了面试的地点。

每个面试的都被安排在一个小的隔间里，每个隔间都有一个名字，我所在的隔间叫桃花岛，对面的是绝情谷，面试管一男一女，人都很不错，始终笑脸相伴，问的大多都是与简历有关的内容，乱七八糟的有七八个问题，有些不太好回来，本人没有准备，所以有点被 vbs，比如你都投了什么样的单位，现在进展如何，如果你申请的其他公司和我们公司同时给你 offer，你会如何选择，他特别强调说如果我投的其他公司也是我的兴趣所在，应该如何选择，这个问题把我给急的，咳，差点把衬衣给脱下来。

还有问题就是你期望在两三年内达到什么样的职位，想想一下如何实现你的目标之类的，他比较注重实习和兼职的经历，对我来说他问了我两边你为什么没有实习经历，咳，让他给问的我是想喝水，还有就是你觉的 yahoo 与别地网站有和区别，我觉地没有什么区别，只是搜索引擎好点，不容易，五十分钟下来了，人家比较友好，会把你送上电梯，最后留下一句话，再见吧，合适的话我们会在一个礼拜内给你二面的安排。看来是被鄙视了，各

位好好准备吧，问的这些东西可能是随机问的，还没有面试的可以借鉴一下。

## 第四章、其他

### 4.1 雅虎校园招聘一流程



### 4.2 雅虎员工自述

今天是一年一度的七夕，当我和大多数网民一样在网上看 YAHOO 和阿里巴巴新闻的时候，我注意到了这个节日和今天即将发生的事情有多么巧合！就在这一天，就在几个小时前，YAHOO 中国离我们开始渐行渐远。。。。。

也许是命运，相比所谓的姻缘缘分来讲，我更相信“命中注定”。。。。。

就连晚上我坐的出租车，也在放着一连串英文的忧郁老歌。

许多天以前，开始陆续有媒体打电话过来询问这个传闻，当然，此时此刻它已经成为了事实。但是对于如此高层的事情，如此重要的商业机密，我们普通员工是不可能知道的。为了减少不必要的麻烦，我们保持沉默，不予任何评论。

相反的，各种看似极其真实的消息越来越多，各个网站大大小小的专题里关于此事的文章成倍增多。作为 YAHOO 中国员工的我，已经不太关心这个传闻的真假了，因为我知道，该来的总是要来的。我们不是老板，不是投资者，也不是神，所以，我们所有员工和媒体一样，都在等待最后的结果。。。。。

中午，全体员工收到了来自人事部门的 Email，将于下午 3 点半召开员工大会。

接着，在发布会开始之后，YAHOO 中国及一拍网的所有员工收到了来自总部 CEO 和杨致远的信。其中杨致远的来信全部用的简体中文。信的具体内容在我开完员工大会后发现，新浪已经登载了全文，不知道是谁泄露的，呵呵。

下午两点，果然在经过昨天到今天的 24 小时后，结果出来了，YAHOO 与阿里巴巴达成全面合作，YAHOO 中国所有业务归于阿里巴巴所有，并且对方可以得到 10 亿美金的投资。

500 多位同事，陆续走入位于写字楼 A 座 2 层的大会议厅。

曾经，在 3721 的时代，我们在这里开过各种各样公司集体活动的预备大会，那时候我们不知愁滋味；

在 2003 年的冬天，YAHOO 中国与 3721 刚刚合并，周总在这里给所有即将成为 YAHOO 人的员工带来了新开始的消息，那时候我们所有人充满着“明天更美好”的信心过新年；

也是在这里，04 年的春天，我们第一次在真实的生活中见到了杨致远这位令华人骄傲的传奇人物，还有许许多多的总部高层来给我们全新的 YAHOO 中国打气；

还是在这里，今年年初，周总给全公司 500 位员工讲集体去韩国旅游前的注意事项，那时候我们是兴奋的；

一个月以前，周总决定辞去 YAHOO 中国现任总裁的职务，在这里与全体员工告别。由于当时我在嘉里中心忙于准备晚上的媒体沟通会，没有能够前去参加，至今我都非常遗憾。后来听同事说，场面非常感人。当天晚上，主持过公司多次发布会的我，没想到这一次却主持了周总离职的会议。。。。。

抽回记忆的思绪，回到人声嘈杂、充满各种复杂情绪的同事中间来，我们一起等待总部 COO 和未来老板马云的到来。这时候，大家是好奇而疑惑的。

在 20 多分钟的等待后，我看到很多穿着西服和标准职业装的人进来了，我能猜出那是阿里巴巴的各位高层人物。美国总部的高层也悉数到场。会议厅里人实在太多了，可能是我有轻微近视的缘故，也可能这个时候应该是公关人员最忙的时候，我没有找到认识的王帅。或许他也穿了身西服变得让我不认识了？哈哈。

由于我坐在第三排，可以非常清楚的看到马云，我注意到他在环视我们所有员工，心情一定是紧张复杂的。因为 YAHOO 中国的同事们越来越多，以往完全够坐的椅子现在根本不够了，晚来的同事们只能站在周围。一个老板在两家公司合并初期都要面临这种恐惧感，这是人的本能。尤其我们已经不再是小公司，在长途电话扩音器的那头，还有身在上海、广州和成都三地办事处的区域同事和我们一起关注着这场关系到每个人切身利益的大事。

首先 YAHOO 的首席运营官宣布了这一消息，和总部两位高层人物给大家发来的信上说得差不多。阐述了阿里巴巴在业务上的优秀成绩，也表示了今后在某些领域中会更加强大，赶超竞争对手。

以往我只是在几个年终 IT 圈评奖大会上见过马云，今天是第一次见到他本人。的确是机智、敏捷、活力四射而又够幽默的企业家。我想起了那句话，存在的就是合理的。阿里巴巴和淘宝网，总有它成功和吸引 YAHOO 的

道理！

今天他有一句话惹得在场的人爆笑：“虽然我长得奇怪些，可并不凶啊！”哈哈

尽管在今天这个时候，大家没有过多的心情像阿里巴巴员工那样去憧憬未来，但马云对新公司的设想还是非常令人振奋的，那一句句“我们一定能上市”的豪言壮语现在还回荡在我的耳边。

而对于合并后在业务和员工方面的细节我想省略掉，毕竟是内部的大会，所有对未来的设想在变成现实之前，大家可以拭目以待。我只是想表达出我内心深处的感受，对 3721，对 YAHOO 中国，对阿里巴巴。。。。。

几个同事在提问时间对 COO 和马云提出了几个问题，基本上围绕在几个方面：合并后会不会有人事变动？会不会影响现在的期权？某些产品如何进行？

虽然有些问题并没有明确的说明，但至少最近一段时间我们知道比较安全，该做的事情和以前一样继续做。因为有太多公司之间的合并细节需要接下来的几个月协商，这已经不是我们可以关心或者能够把握的了。包括今天这个事情，我想许多同事还和我一样，处于混沌的状态。因为实在太突然了，没有任何预兆。有些媒体朋友都发来短信或者打来电话问我有什么想法，有什么感受？我说我还没有到有感觉的时候。。。。。

我是在 3721 有 100 人的时候进入公司的，面试了三轮。那时候正值 CNNIC 和我们第一次比较大的官司期间，我在盛夏的时候来到这里，第一天上班就加班到晚上 11 点。时至今日，3721 带给我的不仅仅是成长，不仅仅是一个工作经历，还有在公关传播上学到了许许多多，甚至到现在处理多么紧急的正面事件传播或者多大的危机公关也不会自乱阵脚。最重要的，因为身在 3721，我结识了许多媒体朋友。加上周总亲自管理传播，所以我在每天压力与动力并存的情况下快速进步。那些极富挑战性的日日月月，那些挑灯夜战、一周飞 3、4 个城市做巡展的日子里，我和我们 3721 的同事们并肩奋斗，所有的收获都影响着近几年的中国互联网行业。

这是我们的自豪，因为我们是带着创业公司的理念和行动在工作，我们可以承受许多即将面临的困难、危险、误解和指责，然后学会了忍辱负重，学会了宽容，学会了和其他厂商成为朋友。

如果说 3721 对于周总像孩子一样，那么对于我们这些老员工就像家一样，它是我们的家。

而后，我不再是一名高科技行业的私企员工，在 03 年底，我们所有 3721 的同事们都成为了 YAHOO 中国的白领。所有业务在周总的领导下都整合的非常好！我们用了 1 年半的时间，在许多产品领域都做到了名列前茅。

当然，在这之前老 YAHOO 中国的员工绝大部分都离开了公司，人各有志。两家公司合并，总要有些人离开，这也是不可避免的。而从今天开始，我也和我们将近 600 位同事一起面临这个问题。所有人都是百感交集，在想着未来的同时，心里肯定感叹：不是我不明白，是世界变化快。。。。。

马云说，请大家给他一个机会，不要着急走，不要着急想着下一步该怎么办，他会给大家一个很好的交待。虽然他不太懂我们的几大业务，但他一定会为中国人创造出一个强大的互联网门户，真正的门户！

但是，需要时间，需要等待。

晚上和同事们聊天的时候想到了电视剧《贫嘴张大民的幸福生活》里一句台词：不要过于悲观，但也不要过

于乐观！

周总在会议快结束的时候上台，很简单的说了几句话。我能听得出来，在他来去匆匆的这几分钟里，同事们给他的掌声比任何一次员工大会都要热烈！也包括我，我有股想哭的冲动。

周总在台上对马云说，“这些员工都跟着我干了很长时间，有一些人从 3721 时代就跟着我干。如果有一天迫不得已，公司要有一些人事变化，请给他们最大化的利益补偿，请接受我这一个小小的请求。另外要祝贺马云，我们也期待着阿里巴巴成为互联网新的巨头！”

而后，他们俩个人紧紧的握手。

可能这是最后一次我们全体员工一起见到周总了，也会是人数最齐的一次见到马云和他的管理团队。

从此以后，YAHOO 中国会慢慢消失，3721 也会因为时间的流逝而从我们的视线中逐渐模糊。但是，那些日子，那些快乐、痛苦、艰辛，甚至是今天由于公司策略带给大家的辛酸都会永远的停留在我们的心里。

原谅我，作为一个老 3721 人，一个不算老的 YAHOO 中国人，在这样的夜晚，因为燥热而需要一场大雨的七夕之夜，有这样的感慨。这种感受弥足珍贵，因为我和其他同事一起见证了中国互联网的几大震动，这些都将在我们的人生之路上留下深深的烙印！

最后，我想说一句感谢周总！也祝福新的阿里巴巴在马云的带领下能实现他的理想，更要祝福我自己和所有的同事们都好运！

当我晚上 10 点从公司回家的时候，只有晚上看门的叔叔还在收垃圾，所有座位都空无一人。我想，肯定很多人都将会度过一个不眠之夜了。。。。。

## 附录：更多求职精华资料推荐

**强烈推荐：** [应届生求职全程指南（第十四版，2020 校园招聘冲刺）](#)

**下载地址：** <http://download.yingjiesheng.com>

**该电子书特色：** 内容涵盖了包括职业规划、简历制作、笔试面试、企业招聘日程、招聘陷阱、签约违约、户口问题、公务员以及创业等求职过程中的每一个环节，同时包含了各类职业介绍、行业及企业介绍、求职准备及技巧、网申及 Open Question、简历中英文模板及实例点评、面试各类型全面介绍、户口档案及报到证等内容，2020 届同学求职推荐必读。

应届生求职网 [YingJieSheng.COM](http://YingJieSheng.COM)，中国领先的大学生求职网站

<http://www.yingjiesheng.com>

应届生求职网 APP 下载，扫扫看，随时随地找工作

<http://vip.yingjiesheng.com/app/index.html>

