

2020 应届生

校园招聘

求职 大礼包

千橡互动篇

应届生论坛千橡互动版:

<http://bbs.yingjiesheng.com/forum-723-1.html>

应届生求职大礼包 2020 版-其他行业及知名企业资料下载区:

<http://bbs.yingjiesheng.com/forum-436-1.html>

应届生求职招聘论坛 (推荐):

<http://bbs.yingjiesheng.com>



目录

第一章 千橡互动集团简介.....	3
1.1 千橡互动集团简介.....	3
1.2 千橡互动公司荣誉.....	5
1.3 千橡互动公司大事记.....	6
1.4 千橡 MOP 人才观.....	6
第二章 千橡互动笔试面试资料.....	8
2.1 最新计算机类笔试经验.....	8
2.2 面试人人网的产品策划.....	9
2.3 面试人人网的面试经验 发点面经.....	9
2.4 研发工程师内推初面经验分享.....	10
2.5 北京地区，运营，一面.....	11
2.6 人人面试归来，留点面经，以飨后人.....	11
2.7 人人网技术一面面经.....	12
2.8 人人网面试经验.....	13
2.9 千橡非技术类所有笔试题【包括产品与游戏】.....	14
第三章 千橡互动综合求职经验.....	15
3.1 沈阳东北大学人人产品笔经+面经.....	15
3.2 我所了解的千橡——小记我的实习.....	20
3.3 千橡——我的归宿.....	21
附录：更多求职精华资料推荐.....	错误!未定义书签。

内容声明：

本文由应届生求职网 YingJieSheng.COM (<http://www.yingjiesheng.com>) 收集、整理、编辑，内容来自于相关企业的官方网站及论坛热心同学贡献，内容属于我们广大的求职同学，欢迎大家与同学好友分享，让更多同学得益，此为编写这套应届生大礼包 2020 的本义。

祝所有同学都能顺利找到合适的工作！

应届生求职网 YingJieSheng.COM

第一章 千橡互动集团简介

1.1 千橡互动集团简介

集团简介

千橡互动是中国领先的web2.0公司，通过6年来的公司自身创新增长和兼并收购，千橡建立了包括校内网(xiaonei.com, 中国第一的社会网络平台)，猫扑网(mop.com, 娱乐互动门户)，donews.com(IT社区媒体平台)和包含中国最大的网页网游“猫游记”在内的网游业务。目前，千橡的注册用户已达7300万，旗下网站集群总体页面浏览量已达7.9亿。

千橡互动总部设在北京，商业营销网络遍及中国的20个省市。



校内网(xiaonei.com)是中国最大、最具影响力的SNS网站，在大学生用户中拥有绝对领先地位，并已经开放白领和高中网络。

成立于2005年的校内网，以用户实名制为基础，已经开放3000所国内大学和1500所海外大学，垄断中国大学生用户80%以上的市场份额。注册公司达到8万家，高中2万所。截止到2008年3月份，校内网已经拥有真实注册用户超过2200万、PV数2.8亿、日登陆用户1270万，实现了同时覆盖多个不同社会群体的三维SNS创新。

作为Web2.0网站的领先产品，校内网为用户提供了日志、群、即时通讯、相册、集市等丰富强大的互联网功能体验，满足用户对社交、资讯、娱乐、交易等多方面的需求。并将在未来，继续秉承用户体验至上的宗旨，不断推出基于互联网应用的功能性产品。

07年11月20日，校内网正式开通白领和高中网络，将中国的SNS产品推向了一个全新的领域和高度。校内网继在大学校园领域取得垄断地位之后，开始致力于成为跨职业、跨年龄的SNS网络巨头。



猫扑网(www.mop.com)是中国领先的娱乐互动门户网站。专注于满足用户日益增长的娱乐、交互、表达与个性化的需求，依托对互联网新技术应用的优势，集社交媒体、自媒体、互动媒体、娱乐媒体、富媒体为一体，成为新媒体新门户的核心代表。

猫扑网倡导以人为本的理念，完成了以信息聚合向以人聚合的新形态媒体传播方式的转变。截止目前，猫扑网拥有注册用户4200万，日均浏览量3.6亿，被誉为最能满足中国用户需求的新媒体旗舰店。猫扑网包括互动、资讯、娱乐三大中心，以互动产品为聚合线索，娱乐视觉冲击型消费导向，以WEB2.0精神为新门户输送强大人气。

猫扑互动中心(社区中心)是猫扑网历史最悠久、最具资历的“拳头”型产品聚集地，现已成为由我的空间、大杂烩、贴贴、猫眼宽频等知名产品组成的富媒体娱乐互动平台。

猫扑资讯中心下设体育、汽车、科技、财经、博客社区等数十频道，全面快速的新闻报道，借助Web1.0的资讯与Web2.0社区聚合，让用户参与到媒体传播整个链条中，成为中国网络新型新闻媒体的典范实现。

猫扑娱乐中心是目前中国最具特色的年轻人娱乐门户，中心依托以数据库内容及互动形式显示出娱乐权威的优势。中心延续千橡集团引领的WEB2.0风潮，在1.0内容的基础上提供了极具趣味性、娱乐性又方便快捷的娱乐空间。



DONEWS是千橡互动集团旗下服务于专业人士的互联网品牌，是面向高科技产业高端人群的中国第一新闻社区，拥有近百万的注册用户，日浏览量达千万规模；

作为中国最具舆论权威、最具人气的高端人士网络聚集地，DONEWS对中国互联网行业具有绝对影响力，是中国领先的高科技资讯传播平台。

Donews自2000年4月创立以来，只用半年时间就成为最大的IT写作社区。现在，它业已团结了3.2万名编辑、记者、自由撰稿人以及IT从业人员成为它的专栏作者或论坛用户。

Donews坚持Internet自身的自由、平等、开放精神。欢迎每一份真诚的交流，容纳每一份不伤害别人的个性，保护每一种渴望成功的愿望。积极、进取、向上、建设是它所提倡的品格。

bbs.yingjiesheng.com

1.2 千橡互动公司荣誉

2008 年:

校内网荣获艾瑞“2007-2008 年度最具发展潜力企业奖”

2007 年:

· 千橡互动集团获得“2007 第一财经 . 中国创业投资价值榜. 潜力企业 50 强”

· 获得第三届“中国最具投资价值媒体网络和新媒体奖”

· 在 2007 艾瑞 web2.0 暨互联网投资年会中,校内网获得学生社区类“2007 年度最佳 web2.0 网站”称号

· 在 2007 艾瑞 web2.0 暨互联网投资年会中,猫扑网获得综合社区类“2007 年度最佳 web2.0 网站”称号

· 在“2007 艾瑞新营销奖”评选中,猫扑网获得了“2007 年度最具发展潜力网络媒体奖”、“2007 年度最佳网络媒体营销策划团队奖”

· 校内网被互联网周刊评选为“2007 年中国商业网站百强”

· 猫眼宽频获得计世资讯 2007 中国宽频业务与发展峰会“中国宽频网站十强”

2006 年:

· 猫扑网获得中国互联网协会评选“中国互联网产业品牌 50 强”

· 荣获中国互联网大会最佳品牌推广奖、运营创新奖

· 千橡集团荣获《中国企业家》“21 世纪未来之星”—“2006 年度最具成长性的新兴企业”

2005 年:

· 猫扑网荣获中国互联网协会——中国互联网产业调查“社区”第一名

· 猫扑网《中国经营报》IT 风云榜——2005 年度“社区与 WEB2.0 最富人气奖”

1.3 千橡互动公司大事记

2002 年 11 月——千橡互动集团成立

2004 年 03 月——并购猫扑网(Mop.com)

2005 年 01 月——在互联网大会年度排名中，猫扑网获得中国综合社区第一名

2005 年 12 月——并购 DoNews.com

2006 年 10 月——并购校内网 (Xiaonei.COM)

2007 年 11 月——校内网进军白领和高中市场

1.4 千橡 MOP 人才观

开阔的大厅里有序地摆放着数十台电脑，而且显示屏全是液晶的，旁边的电风扇嗡嗡作响，时不时还有人过来问许朝军这几天招到了多少人，有没有合适的给自己推荐几个。是 Web 2.0 造就了千橡互动研发团队的共享氛围，还是千橡互动的这些人造就了 Web 2.0 (Mop 论坛)？不管怎样，这种共享而开放的环境确实让人喜欢。

采访人物：千橡互动互联网基础事业部副总裁许朝军与技术总监黄晶

采访人：《程序员》杂志记者霍泰稳

记者：您现在有自己的办公室吗？

许朝军：没有。我们有 4 个 O (CEO、COO、CIO、CFO) 他们挤在一个办公室里面。这样的好处是可以打成一片，如果有了办公室后就和大家的距离越来越远了，比如说大家讲笑话，开 Party 你都不知道。

我欣赏惠普，惠普之道就在于强调“人之初，性本善”，强调培养员工的忠诚度。首先给员工做事的机会；再者给员工赚钱的机会。我们给员工的薪水绝对不是业界最高的，主要强调他对我们事业的认同感，对级别越高的员工越是这样，开始的时候不可能给他高工资，因为给的高了人的心态也就变了。结果就是他被高工资吸引过来的，而不是对事业的认同。

第三是学习的机会，我们不管多忙都会搞培训。

最后一点就是升迁的机会，要对员工的职业生涯负责。比如说员工做得很辛苦，很卖力，但你没有一个职业规划，三四年过后他还是一个工程师，那么作为一个主管来说你是不称职的。德鲁克讲得非常道理，他面试经理时常问一句话，“做经理，你认为什么最重要？”，很多人都说什么管理、授权或者

汇报这类的话，但实际上德鲁克认为经理最重要的是帮助员工实现人生目标，其他的管理内容都是基本职责。

记者：公司给这些人的成长规划是什么样子的？

许朝军：基本上有两条路线。一条是技术管理，一条是纯技术。

技术管理，刚开始时可能是高级工程师，后来是小组长，再是技术经理，对整体的项目负责，然后到高级技术经理，再技术总监，比如黄晶。

纯技术路线则是工程师，到高级工程师，再到技术专家，再到一个系统架构师。现在我们有了问题都会去找这个技术专家，解决得非常快。

团队管理注重沟通交流第一位

记者：请问你在团队管理上有一个什么样的哲学？

许朝军：对每个人的尊重。我们非常尊重每一个人，都是平等的。从做事的角度上，可能有级别，但是平等的。比如我们开会的时候都是谁先进去就坐什么位置，讨论问题的时候互相骂也没有关系，都是为了工作。比如上次有一个项目，大家都讨论网站的定位的问题，这时一个很普通的员工说了一个很好的想法，我们都没有想到。于是就按他说的走下去，效果非常好，也就是 web2.0 的思想，草根性。

记者：在员工压力大的情况下你们如何处理？

许朝军：我们很注重沟通。对压力大的成员，一方面会帮他们缓解压力，另一方面，也会告诉他们比较好的经验，或者处理复杂事情的办法，让他们积极地应付困难。

每半年会有一个技术规划，比如说员工希望在技术上有钻研，或者在管理方面有所提高，那么我们调整工作的时候就会根据他们成长需要而调整。这样做就使得他非常有信心。

记者：工作中许有没有特别为员工着想，特别人性化的一面？

黄晶：不注意职员的想法，就无法调动他的积极性。把合适的人放到合适的职位上，做一些升迁调整，就发挥了很大的作用，这对个人成长也是很好的。记得有一次做封闭开发，还没有忙碌的时候，就一起登了一次山，当时都已经很久没有登山了，在不断的激励下全部登上了山顶。这确实是一个精神上的鼓励。

记者：对技术人员的建议。

许朝军：技术人员，如果不热爱技术，那就是对自己职业不负责任。在我们考察一个技术人员是否合格时，也主要看他对技术的热爱程度，而不是品行方面，因为我们相信热爱技术的人相对比较单纯。

命运掌握在自己手中，相信只要把事情做好了，其它的一切事情包括涨工资、进入管理层都是情理之中的事情。而且还要明确当前自己处在什么位置，下一步需要向哪个方向努力。也就是说要找到自己的核心竞争力。

猫扑对技术人员的待遇相比其他工种是最好的，我们很重视技术工程师。比如公司里面有一个 40 岁的程序员，陈总（陈一舟）也会叫他老师。

记者：在最近的招聘过程中有怎样的感受？

许朝军：最近一次去华中（华中科技大学）做演讲，回到校园，发现现在的学生思维非常活跃，都很积极向上，对技术敏感，如对 BT，对 web 2.0 都非常了解。有学生在我演讲的过程中问我为什么理了这么一个发型（哈哈）。

面试的时候，我主要看一下这人的品行如何。现在的学生对个人的期望比较高。我在招聘的时候，很看重在这个学生所在群体里面，他的综合素质有没有达到最前面 5% 的那部分。要知道在一个优秀的群体里，那些 Top 5% 的人有时只要很短的时间，比如一两个月，就可以超过许多已经在公司工作很长时间的人。

黄晶：我会经常问到一些算法等低层的问题，如果他觉得这些没有什么用，那这个人就有问题。这些基础的东西对技术人员是非常重要的，虽然工作中不常用到，但会影响他思考问题的方式。

第二章 千橡互动笔试面试资料

2.1 最新计算机类笔试经验

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2015 年 7 月 3 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-1972093-1-1.html>

作为应届生，我参加了一些公司的笔试和面试，下面谈谈我的感受。总的感受是专业知识一定要扎实，因为你可以混过笔试关或者某一个面试关，但是不可能把所有关都混过去。

一般的公司都会包括以下几轮：笔试、一面(技术)、二面(技术)、三面(人力)。有的虽然少一面，但也包含进去了，时间会长些。笔试是公司选拔的第一关，也可以说是最重要的一关，因为这关通过不了，基本也就没机会

了。计算机类的笔试一般有：计算机专业知识、智力题、英文题 等，可以说五花八门，有的笔试题有一定的难度，是综合能力的体现。计算机专业知识包含较多：C++或者 Java 的全面知识，数据结构，算法，计算机网络，操作系统等。

可以这么提醒大家对笔试的重视：很多同学参加 10 场，通过 5 场的是不错的。而且笔试成绩要高，比如笔试了 1000 人，能够面试 的有 200 人，而公司在西安就要 30 人，那么笔试成绩排在这 200 人靠后也是不好的。下面以公司为类，说说各个公司的笔试情况，有的公司是不让透露的，就 不细说了。

千橡互动：注重数据结构和算法，可以说全是这方面的题，也有两个智力题。有一个算法题是：从给定的一堆数字(可以是正数或负数) 中找出和是最大的，要求这些数字是连续的。这个比较简单，但是一定要快速做完，因为笔试只有一个半小时。还有一个写哈夫曼编码的程序题。第二卷是图形推理 题，40 分钟。西电参加笔试的有 300 多人，能参加面试是 19 人，Java 职位招的较多，C++职位少。

2.2 面试人人网的产品策划

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2015 年 7 月 3 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-1972091-1-1.html>

面试经历

报着试试态度去的，后来后悔没有参加宣讲，因为宣讲会讲的一些问题，我没了解，后来面试的时候就问了 面试官，他问我你没参加宣讲吗，我说没有， 好像很不重视他们似的，笔试通过了，然后第一轮面试，第一轮面试时跟面试官的观点一直不一样，他说的确实比我对，以为没有希望，但是却通过了第一轮，嘿嘿，晚上接到电话，复试，复试的时候另外一个面试官跟我说的观点比较一样，一直点头，可是我却问了两个宣讲时就讲过的问题，另外，沟通的过程中，他突然问我，你不是东北大学的?我说不是啊，他说 哦，然后说了几句就结束了，让回去等通知，结果等到现在

面试官提出的问题

问题：产品跟运营的区别与联系

2.3 面试人人网的面试经验 发点面经

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2015 年 7 月 3 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-1971472-1-1.html>

一直在论坛混 还是发点东西吧 回馈大家

某年月日笔试了人人 突然想起来是在华科 害我来回打车花了 40 大洋 当时就想这钱坚决不能白花 对于互联网公司的非技术类笔试 我自己觉得想当有把握 因为平时就很关注互联网的产品 很关注 也有丰富的网络游戏 单机游戏经验

另外本人据说智商还可以 虽然没练过行测题 但也很 ok

所以对这种笔试毫无压力 除非不给我笔试机会 否则都很 ok(不过郁闷的是 有次笔试 sohu 竟然没有下文

严重怀疑是不是我考的太好了)

过了 2 天就接到面试通知 在武大的一个教室 这是我面的第二个公司(第一个腾讯 被鄙视了 郁闷中)

本来约的 11 点 结果等到 12 点 这里鄙视一下

然后就和一位很年轻的面试官面了一会 期间他找了一会翻出我的笔试试卷 我偷偷瞄了下很多勾

估计见我对互联网很熟悉 主要问了我关于好友新鲜事的排序问题, 然后是一个你可能认识的人的优化, 都是关于人人网的, 跟他 balabala 一顿。而且我可能有点随意, 更多从用户体验的角度谈了下。

后来就聊了下, 好像问我为什么年龄比较小, 然后翻了我简历问我是不是学校期间没怎么参加组织活动, 我说因为跟本职位相关度比较差, 就没写上去。

然后我就问他问题。先问了下他的职位, 竟然是个产品总监, 吓死我了。于是硬着头皮问了下产品经理和项目经理的差别。最后道别。

过了几天, 没有消息, 没有二面通知, 我还以为被鄙视了。某天下午笔了一个小游戏公司回来(话说我又被鄙视了 感觉答的真的很好 再次怀疑), 然后就接到一个电话, 竟然就是那位面我的产品总监, 说考虑给我 offer, 问我对薪资的期望。哎, 太意外了, 战战兢兢说了数字, 他说 ok, 过几天会有 hr 跟我联系。具体数字我就不说了, 但不会太差, 也可能每个人不一样, 因为他跟我说是综合每个人的个人情况, 笔试/面试成绩来划分的。

然后又几天的沉默期, 我还以为我报的数字超出范围了。就在昨天我累了一天拿了另外一家的 offer, 晚上半死回到寝室打开邮箱, 竟然给我发正式 offer 了。哎, 意外啊。

2.4 研发工程师内推初面经验分享

本文原发于应届生 BBS, 发布时间: 2015 年 6 月 29 日

地址: <http://bbs.yingjiesheng.com/thread-1971471-1-1.html>

人人电面: 研发工程师

第一次面试, 本以为会问些数据结构与算法的, 没想到上来就两道智力题。答得不好。

1、自我介绍, 项目经历 (主要是简历上相关的), 未来打算。

2、25 辆车, 5 个跑道, 比赛。没有计时器。赛出前 3 名需要几次比赛。答案: 7。第一个方案说的不对, 在面试官提示下给出正确答案。

3、100 层的楼, 两个鸡蛋, 若从第 N 层扔下, 鸡蛋不破。给 2 个鸡蛋, 请找 N, 并要求最坏情况扔的次数最少。没思路, 没答上来, 后来上网搜了下, 答案是 14。

(第三个问题结束时, 已磨蹭半个多小时。)

4、设计模式的问题。只知道单例模式和工厂模式, 其他的设计模式不了解。

5、Spring 框架的一些问题。(简历里有提到) 会用, 不清楚原理的阶段, 答得也不好。

6、Java Web 项目部署的问题, Apache, Tomcat, Nginx 等。说了自己了解的部分。

7、前端什么水平。答: 一般, html/css/js 会用。不会的复杂 js 脚本, 一般网上搜来用。

8、会脚本语言不？答：会一些 shell，其他的不会。

一会儿，帮内推的学姐发来 QQ 消息，“学姐只能帮你到这了”。

人生第一次面试，没什么经验，已崩。

2.5 北京地区，运营，一面

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2012 年 10 月 27 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-1577832-1-1.html>

氛围相当轻松啊，二个人一起面，既不是 HR，也不是部门总监，应该是部门员工吧。。自我介绍就开始轻松了，说我背了多久，蒙了。。大家放轻松就行，自我介绍 1 分钟就够了，简历上有的不需要说了，差不多讲点优势就好。。问的问题可能会涉及到对运营的看法，对比人人、微博的不同，平时比较喜欢上哪些网站等等，展示自我就好。。有其余童鞋补充吗？貌似说一周内给答复，可能后续有二面、三面之类的。

2.6 人人面试归来，留点面经，以飨后人

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2011 年 9 月 28 日

虽然今天的面试不尽如人意，甚至可以用糟糕来形容，但还是想为后来人做点贡献，特留面经，希望笑纳。

今年的人人网在广东地区的招聘就只有笔试+一次面试（我投的是产品助理）。先说一下人人网的笔试，产品助理和产品设计的题目是一样的，所以可想而知，题目里面有不少产品设计类的题型，而事实上也确实如此。但是人人网的面试官对笔试是非常重视的，所以希望后来人在参加笔试前多多准备一下。投产品类的，一定要多看产品类的题目，比如说怎么设计一个产品，分析它的可行性等等。其实我的笔试做得一点都不好，但还是得到了面试机会，可能这和我的简历有关吧。我个人感觉笔试和简历的权重可能是一半一半。

而在面试的时候，面试官会就笔试的一些情况询问你。另外，面试官会针对你简历上的一些内容一个一个去和你交流，他会问得很细很深入，会问到很具体的问题，并要求你就当中的一些情况作出总结或看法，所以后来人在面试前可以准备好好看一下自己的简历。而我这次面试时所做的自我介绍，刚说两句，面试官就马上打断我，叫我说介绍简历以外的东西，比如性格之类。所以大家以后准备自我介绍时最好能和简历上的内容错开一下。

整个面试过程大概二十来分钟结束。HR 说就一面，除了特别适合的人会在一天两天内给口头 offer 以外（当然，我肯定不属于这种），其它的都要等到国庆后的一周内通知。

.....

虽然我知道这次极有可能拿不到人人的 offer，但生活求职还得继续，我会继续努力的，希望大家能尽早找到心仪的工作。

2.7 人人网技术一面面经

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2011 年 9 月 25 日

人人网来学校宣讲，宣讲完了笔试，我选的是 C++/Linux 方向的题。做完了，半夜 1 点多给我电话，叫我第二天去面试。

然后我就去了，等了 2 个多小时，叫我进去了。

那面试官说：叫你来笔试，就是看你的题答的比较好，前面选择填空只错了一道题。说明你的基础知识掌握的不错。

然后就开始面，他说：你那道问答题，就是问你头文件能不能定义全局变量，你答错了，你知道为什么错了吗？我说我跟同学商量了一下，得出的结论是可以，但是必须用宏 `#ifndef` 来防止变量被重复定义。我自己答的是不能，是为了防止其他文件里定义的全局变量跟他重复。

他说：那你没有百度一下吗？我说，当时没想起来百度，就跟同学一起探讨了一下。（说实话，答完题我也不知道这道题是不是答错了）

然后他说：这是你的硬伤，作为一个 IT 人士，有问题不去百度一下弄明白是不可饶恕的。如果是其他人，面试就到此为止了，我看你在这等了 2 个多小时，就再给你一次机会！（好吧，多谢施舍）

然后他问：说一下 `const` 和 `define` 的区别。

我说：`const` 是定义常量的，`define` 的是定义宏。

他说：错了，你再说，说他们的区别，不是他们的作用。

我说：`const` 定义只是为变量分配空间的，`define` 只是简单的替换，不为宏分配空间，编译的时候直接替换。

他说：错了，我告诉你答案把，`const` 会检查类型，而 `define` 不会。（我只好无语，没说什么）

他说：那，你看还要继续吗？（意思就是我挂了）

我说：再问一道题吧。

他说：在 `class A` 里面，`const int a=0` 和 `int b =0`，这样定义对吗？

我说：`b` 是错的，不能赋值，要在构造函数里赋值。我说 `a` 也是这样。

他说：那你怎么解决这个问题呢？

我当时不知道他要我解决什么问题，是赋值的问题还是 `const` 问题？我说在类里面不能定义 `const`，只能在外面定义。

他说：不对，答案是把 `const` 换成 `static`。（。。。。）

然后，他说：你看，通过这几道题，说明你基础知识是很不牢固的。可能是你在实验室研究学术方面比较多，你回去再多看看基础知识吧！

然后，我这悲催的一面，就在 20 分钟内结束了

2.8 人人网面试经验

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2010 年 11 月 6 日

一直在应届生论坛混 还是发点东西吧 回馈大家

某年月日笔试了人人 突然想起来是在华科 害我来回打车花了 40 大洋 当时就想这钱坚决不能白花

对于互联网公司的非技术类笔试 我自己觉得想当有把握 因为平时就很关注互联网的产品 很关注也有丰富的网络游戏 单机游戏经验
另外本人据说智商还可以 虽然没练过行测题 但也很 ok

所以对这种笔试毫无压力 除非不给我笔试机会 否则都很 ok（不过郁闷的是 有次笔试 sohu 竟然没有下文 严重怀疑是不是我考的太好了）

过了 2 天就接到面试通知 在武大的一个教室 这是我面的第二个公司（第一个腾讯 被鄙视了 郁闷中）本来约的 11 点 结果等到 12 点 这里鄙视一下

然后就和一位很年轻的面试官面了一会 期间他找了一会翻出我的笔试试卷 我偷偷瞄了下很多勾 估计见我对互联网很熟悉 主要问了我关于好友新鲜事的排序问题，然后是一个你可能认识的人的优化，都是关于人人网的，跟他 balabala 一顿。而且我可能有点随意，更多从用户体验的角度谈了下。

后来就聊了下，好像问我为什么年龄比较小，然后翻了我简历问我是不是学校期间没怎么参加组织活动，我说因为跟本职位相关度比较差，就没写上去。

然后我就问他问题。先问了下他的职位，竟然是个产品总监，吓死我了。于是硬着头皮问了下产品经理和项目经理的差别。最后道别。

过了几天，没有消息，没有二面通知，我还以为被鄙视了。某天下午笔了一个小游戏公司回来（话说我又被鄙视了 感觉答的真的很好 再次怀疑），然后就接到一个电话，竟然就是那位面我的产品总监，说考虑给我 offer，问我对薪资的期望。哎，太意外了，战战兢兢说了数字，他说 ok，过几天会有 hr 跟我联系。具体数字我就不说了，但不会太差，也可能每个人不一样，因为他跟我说是综合每个人的个人情况，笔试/面试成绩来划分的。

然后又几天的沉默期，我还以为我报的数字超出范围了。就在昨天我累了一天拿了另外一家的 offer，晚上半死回到寝室打开邮箱，竟然给我发正式 offer 了。哎，意外啊。

2.9 千橡非技术类所有笔试题【包括产品与游戏】

产品类的笔试题：

大题有设计和问答；

设计：

- 1.设计盲人 ATM 机的功能；
- 2.设计大学图书馆多媒体区的 5 个要素；
- 3.画出触屏 mp3 的界面，并说明各部分的用法；

问答：

- 1.千橡如果要做高中生市场，你认为什么是高中生会关心的功能；
- 2.人人网“好友印象”功能设计；
- 3.用于批量上传图片的桌面软件设计；
- 4.如果一个人刚注册校内，如果更快得找到自己的好友

游戏类笔试题

- 1.玩的最久的一个游戏，描述他的各个系统和功能
- 2.游戏经历，并描写其中三个网络游戏的特点
- 3.web 游戏与客户端游戏相比的优缺点，举例
- 4.游戏研发人员和运营的关系
- 5.在资金和声誉同等条件下，影响一个游戏成败主要因素是什么？为什么？
- 6.

设计题：三副牌 七个人的斗地主

负责的游戏回档，设计处理办法和写出公告（包含标题）

注：填空选择都很简单，就不回忆了

第三章 千橡互动综合求职经验

3.1 沈阳东北大学人人产品笔经+面经

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2013 年 10 月 9 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-1735982-1-1.html>

先从笔经写起，人人的笔试题出的有点儿坑，总体感觉不如网易的产品题

A、前两个题是常识，一个是网易跟电信推出的一款产品叫啥名？

易信

你平时常用的互联网产品，列举 5 个。我看眼手机就知道了，这个不是问题

B 是俩逻辑题二选一，一个是海盗分金币问题，一个是球轻重问题，不得不说下第二题，后来小受给我们讲了一下答案，豁然开朗。我没做出来，是硬伤，三面的时候应该是输在这了。

C1 人人如何让用户贡献出用户的隐私还不让用户反感？

首先吐槽下这道题，“贡献”这个词用的人人你还有没有节操了。

几个办法，从可行性最低到最高排序

最低：告诉用户：我们一定不会泄露你们的隐私的!!!

评价：谁 TM 信啊。

中等：隐私分级策略，不同级别的用户看到不同级别的隐私

评价：这做法已有，用户多少感到些安慰

高等：用人人游戏使用权等激励用户贡献隐私（出卖灵魂）

评价：前提是你人人游戏一定要做好吧孩纸

C2 给谷歌眼镜设计一款应用

正好谷歌眼镜前两天刚刚开放第三方应用，就正好写下吧

名字：大众点评

应用环境，用户通过谷歌眼镜的摄像头扫街景，结合 GPS 确定位置，然后确定面前商店的信息，比如人均价格等，为用户提供决策依据

我画了两个视角，分别是上帝的上帝视角和用户视角，通过 GPS 去定位。

C3 我从香港开往南极的客舱设计

三个需求。

一是基本需求。二是，附加值需求，三是意外需求。

基本需求包括衣食住行。附加值需求。机内 wifi，意外需求包括伞包等。

C4 微博的痛点及改进方向

大 V 和草根号没有很好的区别开来，改进方向，学习微信的方向，将公众号和朋友圈分开，不要让用户手动设置才能分开。

顺带一提，微博 2011 年市值最高，用户活跃度最高，后来新浪运营的问题，让微博变成了大号的海，草根连木板都没有，现在已经是 2013Q3，微博该如何度过这个寒冬？拭目以待

然后 25 号中午，和新东方一同笔试的学姐一块儿回东大的过程中收到了人人网的面试通知，有点儿侥幸，幸运居多。

一面是在华人大酒店 406，认识就业服务的公关的小姑娘（有点儿萌），名单上看 16 个硕士+4 个本科生。我就不怎么紧张了，输给硕士不怎么丢人。

面试我的也就是终面的福建口音的高级产品总监 A 先生，我在等了大概 1 个多小时后终于轮到我了，疲惫不堪的进去面试。

重申一遍，调整好自己的面试的状态，是自己的事儿，和面试官一点儿关系都没有。

再次重申一遍，面试不是中国好声音，谁的故事多谁就上，谁哭的多谁拿冠军，面试是，他们期待你说出他们期待的答案，仅此而已。哪怕你是编出来的。

入座。我说有点儿困，能不能洗个脸精神精神，他说好，面试官人还是不错的。

开始跟我扯皮，问我这名儿是不是常引起误会，我说是，嘿嘿。

我觉得我不能被他带着跑，先自顾自的说起来自己刚刚等待面试的观点，就是为什么人人游戏没火起来（流量端流量费太贵，UI 糟糕，学习成本太高，不能好好的利用碎片时间）

用 A 来表示他，T 来表示我

A: 你之前有过互联网从业的相关经验么？

T: 没有

A: 那有没有什么产品之类的想法

T: 我对 SOSO 街景有些自己的看法，blabla，仿 CF 的模式

A: sounds good, 那你为什么想来做产品经理

T: 我说了 blabla 一堆硬件条件

A: 硬件条件是啥？（其实真不重要，算是减分项）

T: 我会 word、ps、数据分析 blabla

A: 汗，他说这些都不重要

T: 除了硬件还有些软件条件, 比如之前做过什么什么实习, 做过班长, 混过社团, 抗压能力还可以, 平时很关注科技板块的新闻

A: 他问我平时都拿什么看

T: 我把手机给他看了, 他看了看, 拿出他自己的小米 2S, 说你的怎么比我的屏大 - -

A: 面试官也就 30 岁的样子

T: 我平时用鲜果, 顺便看看知乎

(看来是手机效果比较好)

A: 问了我几个简历上的问题, 比如 LGD 的 leader 是怎么回事儿, 能体现出你的什么特点

T: 我 blabla 把之前准备好的简历的东西答了一遍, 不算减分。

A: 平时玩游戏么

T: 玩, 打球打 dota 什么的, 不过手机上基本不怎么玩

A: 只有你女朋友才在乎你打不打 dota 吧, 我们不太在乎这个, 我也玩

T:。。。。(我真无语)

A: 你说为什么微信会选择打飞机这款游戏作为第一个应用呢? 答点就行, 不用展开

T: 给我 10s 让我想想

A: 好

T: 1、雷电, 20 多岁的共同回忆

2、学习成本低, 上手快

3、web2.0 的激励机制

A: 还有么

T: 我想不出来了, 可能是我平时没怎么玩打飞机这游戏, 您能告我答案么

A:

我基本放弃了, 心里觉得挂了应该是, 然后问他

T: 我知道今天应该是挂了, 走之前想问您我今天表现出的不足是什么, 我拿纸记一下

(炮灰默默拿出了纸笔)

A: 1、你缺少互联网产品经验, 如果有的话是个很大的加分项

2、今天进来的状态说不够好, 事实上调整好自己的状态是你自己的事儿 (我点头)

3、你今天进来之后感觉很急, 特别想拿这个 offer 么?

4、对互联网的产品的看的很多, 包括你的笔试题答的很多都是网站的内容, 比较缺自己的思考

T: 谢谢您, 人人网社招时候希望能再见到您。

一面总结: 缺气场缺思考

然后 本来完全没抱希望的回来了, 可以说是灰溜溜的回来了, 意外收到二面通知, 让我去我就去吧。

二面的面试官是 3 年从业经验的 B 先生, 顺带一提, A 先生是 7 年从腾讯跳槽到人人。

B 同学大概 27 岁的样子, 格子衬衫的阳光的一逼, 瞬间俘获了我的少年心。

二面主要是业务面, 也是含金量最高的一面

B: 如果你是个外星人, 想攻打地球, 你会把炸弹扔到哪儿 (考察逻辑思维发散程度)

T: 炸弹的威力?

B: 能炸毁天安门广场那种

T: 我阐述下自己的思路, 资源, 经济, 政治角度考虑, 我会选择炸中东, 后来还是选了纽交所

- B: 平时用人人么, 常发状态么
T: 用, 我连续登陆了 450 多天, 后来断了
B: 什么原因断的啊
T: 就偶尔忘登陆了
B: 我们要是给东北大学设计一款 app, 你觉得应该设计什么内容
T: 衣食住行, 再展开
B: 能排个序么
T: 食行衣住
T: 我之前看到了
问题放下边了, 太多写不动 --
B: 人人网智能排序的问题
B: 怎么监测智能排序的效果, 通过那些数据
B: 怎样估算东北大学食堂的一周营业额
B: 监测用户行为, 一般通过哪些数据来跟踪
B: 人人网要上线的 ipad 端和手机端的差别应该是?
B: 两家商店, 一家好一家坏, 小商家如何赶超大商家?
B: 新浪微博和人人网的区别是?
B: 人人网的好友推荐系统应该怎么设计, 除了共同好友和共同学校之外?
B: 如果推荐了一男一女会不会产生基情啊之类的 --

我提了俩建议

一个是好友推荐别推荐 EX, 指明了识别办法。

一个是人人智能排序的折叠起来, 比如人人校招给我折叠到一起, 按时间顺序太占屏幕。

最后我让他评价下我的答案, 他说还可以, 能按点答。B 也是个能倾听的人, 我很喜欢。祝他事业顺利。

下午接到三面通知, 只剩下了 5 个人, 2 本科+3 硕士

三面是压力面, 技术面的来面我们, 5 个人分别跟杀猪似的去走一遭, 这时候咱们已经成为一个集体了。

就像是, 中国好声音。

三面的人上来校正简历上是不是真的, 问你简历上的事儿, 拿了什么奖励与否, 称之为 C 先生

C: 数学建模是什么时候的?

T:。。。。

C: 给我解释一下神经网络

C: 笔试题第二题, 给我解释一下怎么做, 这个我没作对。

C: 之前有没有产品经验?

我说没有, 但有一份不知道算不算, 讲了讲

大概如下

用户群体：学生群体

可能遇到的问题：网银可能会经常不足，但用户常常手里有一定额度的现金足以支付团购价格

用户情景：比如在大街上，用户可能想要团购，使用手机团购的时候发现网银不足以购买团购（以 KTV 和饭店居多），而团购与非团购进行消费的价差是非常大的

现实存在的问题：大多数已经参团的 KTV 和饭店的服务能力还未饱和，能接待更多的用户

解决方案：团购网站开启“线下团购业务”，将团购券做成二维码，用户通过手机下载二维码，用户持二维码进入商家进行现金消费

可行性：比起手机短信的数字序列来讲，二维码更可以实现闭环，毕竟用户可以编造一个数字，而这样团购网站便不知道这次消费到底是普通消费还是经由网站的团购消费

结果：用户节省了金钱，团购网站增加了一笔订单，商家在服务能力未饱和的情况下又多了一笔生意

然后让回去等通知，后来三面的人走了一个，来了俩霸面的，进入了传说中都没有的四面

四面还是 A 先生面，问了 3 个问题，四面表现的比较差，不过也尽力了。

重申，面试不是中国好声音。

四面是俩人一起进去，一人问，轮流答，计时。

A：谈谈你进入人人网半年内的规划

我记得我答的语无伦次，扯到了苏杰的书，只是表了决心，说一定能做好，1-2 个月能熟悉人人的产品线，目标不够清晰。

A：这两天的面试过程中让你对生活中的细节有了什么发现？

我提到了电梯，以及刚刚和三面面试官提到的产品构想，不过 A 不让展开

A：分析下互联网的宏观局势

这个我相对擅长，画了个表，他仔细的看了下，移动互联网走高，blabla，这个没太大问题。

最后给 1 分钟时间做自我补充

表了决心，说了不后悔云云。同时感谢面试官愉快的面试过程

于是，4 面 4+2,6 选 1，产品在沈阳只要了一个人，输给小受没啥遗憾的，总结经验一共几个字儿

缺气场，缺思考

缺从业经验（没法弥补）

面试不是中国好声音，不是谁故事多，谁能拿到 offer。

谁能说出他期待的答案，谁就是赢家。

以及.

找工作是个连续的过程，戒骄戒躁。

共勉

3.2 我所了解的千橡——小记我的实习

成为千橡一员——实习是很好的敲门砖

每年 10 月份千橡会进行校园招聘，笔试面试一大通，可以说要过五关斩六将，才能突破重围。不过我要告诉大家的是成为千橡的一员有捷径可走，那就是当实习生。作为人才流动性很大的网络公司，千橡一般找实习生是确有岗位空缺或急需，因此校园招聘结束后会有实习生招聘，一般 HR 会在校园招聘中被刷下来的人当中继续寻找或者对外直接招聘，我就是对外直接招聘的实习生，是自己投的实习生简历。

实习生招聘跟校园招聘一比，那可以说是简单轻松地多了，是你以后的直接上司面试你，就这么 1 次，上司满意，你就直接进了，要不满意，效率也很高，你也不用苦等了。而且实习生留下来的概率非常大，除了市场部的实习生以外。下面我所描述的是跟我做的工作游戏运营（非技术类）相关的经验，希望对大家有帮助。

一、面试

我应聘的是游戏运营，是非技术岗位，这个职位几乎没有专业要求。当初也是对网游感兴趣所以抱着试试的态度投的简历。不过你的简历需要先通过 HR 的筛选，千橡对 211 大学的比较看重。并且你的简历上最好能突出与之岗位有关的实习经验，并不一定是要跟网游有关（如果你应聘的是游戏相关职务的话），像非技术类职务，就可以突出你的沟通能力、策划能力等相关的实习经验，当然如果你有丰富的玩网游（如梦幻西游、魔兽等）经验就再好不过了。

让我印象最深刻的就是打电话来通知我面试的是我的直接上司，态度非常友好，还主动告诉我她的名字和手机号码。

面试的时候，并没有让我自我介绍（这点我非常高兴，我最烦的就是自我介绍--），而是根据我

的简历提相关问题，比较注重你是否踏实、是否虚心（这跟你的直接上司喜好和你应聘的职位有关，我记得几个月后也有实习生面试，上司说有个女孩各方面都不错，但是就是太强势了，所以没要她）

面试挺顺利的，跟聊天差不多，最后由于我没有玩过我以后要工作的那款游戏，所以让我花三天时间去玩那款游戏，然后写心得（主要写改进的意见和建议），再看结果。走之前上司给了我 QQ 号。

话说我的心得当时觉得写的很不错，不过现在想起来当时真的是对游戏无知的很，汗。我上司 QQ 上回复我说我心得是写的很认真，但是对游戏了解太少。我一看到，想看来没希望，结果峰回路转，上司在 QQ 上接着说：“所以我愿意给你一个实习机会，期待你的表现。”哈哈，当时欣喜若狂啊！！

二、实习

游戏中心在 25 层，每个人的办公桌很宽敞（23 层的很惨，非常挤），我的座位是在大的落地窗旁边，一转头窗外视野非常广阔。工作第一个星期我就是玩游戏，因为必须对自己的游戏有很好的理解度，请注意，一直玩游戏也是很痛苦的，像我就头晕眼花，非常难受。第二个星期终于开始进行一些简单的数据分析工作练习了。第一次的作业让我感到了挫败，因为我只注重理论，脱离了实际，完全是空谈。我师傅也帮我进行了耐心的分析，对我启发很大，这是我头一次认识到你所学的和实际需要用的是很有差距的！

再后来我就开始进行游戏线上活动的工作，我觉得很有意思。因为你想要的活动方案如果是可行的，那么策划、技术、美工就会按你想的做出来，很有趣。

当然工作其实并不那么简单，里面还有更深的人际关系、竞争的压力等等。这些我都还没深入涉及，因为我当时只是实习生而已，但是我有一个很腹黑的师傅，他告诉了我很多。

千橡的工作时间很有弹性，分三种选择：1、9:00am——6:00pm；2、9:30am——6:30pm；3、10:00am——7:00pm。你可以根据自己的作息时间选择。但是我可以这样说，基本每天都会加班，按我师傅说的，如果你想要往上爬的话，请等到你的上司走后再走。（上司跟我们在同一办公区，像我对面坐的就是经理和总监。。。）早上迟到我们是要罚请你所在的工作组的同事吃早餐，花费很大。中午不提供午餐，只能出去和同事们一起找个小餐馆炒几个小菜，我们一般是 4、5 个人左右，每顿平均每人 12~20 元左右。中午一般 12 点开始陆陆续续会有人开始吃午饭，时间是很自由的，自己安排，像技术组的一般是下午 2 点才吃午饭，汗，很佩服他们。中午吃午饭吃多长时间没有太大限制，一般在 2 小时以内。工作室里配有小冰箱、微波炉、饮水机，每周二、三、四会有阿姨送一小点吃的在每个人的座位上（比如酸奶、水果等）。

每周会有部门例会，汇报一下你的本周工作情况，经常会提供一些培训，可自己选择参加。

三、建议

千橡人员流动性很大。因为工作很辛苦，千橡将近 1000 个员工工作超过 3 年的只有 10 多个人！！员工都很年轻，平均年龄 25、6 岁（就连我们项目总监这个大 BOSS 也不到 30 岁。）女孩子不适合待。但是工作还是自由的，你可以随便吃东西（里面有自动贩卖机，价格是外面的一半）。请注意，相比技术类，非技术类可能起薪没有技术类高，但是只要你有能力发展前途是不错的（像我们项目经理就应该是出身于非技术类的）。非技术类转正后第一年月薪在 3.5K 左右（包括社保等），奖金会有季度奖和年终奖。工作压力大、很辛苦，要有很坚定的决心！

3.3 千橡——我的归宿

千橡集团——最后我选择了这里。面试过程很简单，20 分钟的交谈，30 个小时后得到报道的确认电话，就这样，我开始结束了面试。整体来说，这里的薪水是 3 家公司里最低的，但是给的工作却是最让我心

动的，媒体部的产品经理。而且以后不需要我亲自做产品了，工作应该是负责媒体上产品的运营监控方面，产品方面工作就下单给 IVR 和 sms 的人员去完成，所以我重操 sms 了。而且千橡的美女不是一般的多，办公环境不是一般的豪华，连洗手间都豪华无比，马桶坐上去简直就是沙发的感觉，小 pp 还非常温暖~公司免费提供早餐，这对于我这个已经 7 年没怎么吃早饭的人来说，这里从各方面来说都是一个最好的选择，福利也是非常之到位，该有的都有，所以工资低一点，也就算了，有了千橡的背景，以后即使出去了，绝对会比别的公司同样职位的人要值钱。而且职位上的安排非常符合我想转型的目的，可谓达到了我来北京的目的。

千橡集团优点太多了，虽然明天才去报道上班，但是我抑制不住对这个公司的喜爱。记得第一次走进千橡的办公室，我就被那里深深吸引了，路过的美女那让我的眼睛都看花了。公司最差的电脑也是液晶，想我在上海在广州，用的可都是 15 寸球面显示器啊！在上海的电脑甚至还用塞羊 700 的 cpu！公司有足球队，我还可以继续在北京踢球！去小公司可就没人陪我踢球咯。大公司福利都很齐全，这于我这样长期在外的人来说，福利好点在外面干的也开心！

附录：更多求职精华资料推荐

强烈推荐：应届生求职全程指南（第十四版，2020 校园招聘冲刺）

下载地址：<http://download.yingjiesheng.com>

该电子书特色：内容涵盖了包括职业规划、简历制作、笔试面试、企业招聘日程、招聘陷阱、签约违约、户口问题、公务员以及创业等求职过程中的每一个环节，同时包含了各类职业介绍、行业及企业介绍、求职准备及技巧、网申及 Open Question、简历中英文模板及实例点评、面试各类型全面介绍、户口档案及报到证等内容，2020 届同学求职推荐必读。

应届生求职网 YingJieSheng.COM，中国领先的大学生求职网站

<http://www.yingjiesheng.com>

应届生求职网 APP 下载，扫扫看，随时随地找工作

<http://vip.yingjiesheng.com/app/index.html>

