应届生求职网
YingJieSheng.COM
中国领先的大学生求职网站

应届生校园招聘 2019

求职大礼包

盛大篇

应届生论坛盛大版：
http://bbs.yingjiesheng.com/forum-237-1.html

应届生求职大礼包 2019 版-其他行业及知名企业资料下载区：
http://bbs.yingjiesheng.com/forum-436-1.html

应届生求职招聘论坛（推荐）：
http://bbs.yingjiesheng.com

目录

第一章 盛大网络公司简介....4
1.1 盛大网络概况....4
1.2 盛大网络发展史....4
1.3 盛大网络公司董事会及管理团队名单....6
1.4 盛大公司：网络游戏制作人才最紧俏....9
1.5 加入游戏“传奇”盛大....10
第二章 盛大网络笔试经验....11
2.1 盛大笔试题....11
2.2 盛大游戏 2011.10.22 校园招聘会笔试题....12
2.3 2012 港大 MT 笔经....20
2.4 盛大网络管理培训生笔试内容，攒 RP....21
2.5 滚烫的盛大网申笔经，一些题目回忆!!....21
2.6 盛大实习，笔经....22
2.7 盛大实习游戏研发，笔经....23
2.8 盛大暑假实习，数据库方向....24
2.9 盛大管培清华笔经....24
2.10 盛大网络策划笔试....25
2.11 盛大笔试题....26
第三章 盛大网络面试经验....27
3.1 盛大面经....27
3.2 网络工程师面试题，仅供参考....27
3.3 游戏开发工程师 - 两轮技术面试经验....28
3.4 JAVA 开发工程师视频面试经验....29
3.5 JAVA 软件工程师的面经....29
3.6 盛大二次面试题....29
3.7 最近面试了盛大的程序员岗位，和大家分享一下....30
3.8 去上海盛大网络面试....30
3.9 盛大 2012management trainee 組面-面經....31
3.10 2011 最新盛大服培从一面到体检经验....32
3.11 我的上海盛大笔试面试全经过....32
3.12 我的盛大服培面经....33
3.13 盛大港大面试，盛大网络....35
3.14 盛大游戏运营二面归来，西安....36
3.15 盛大游戏研发类策划笔经加面经....37
3.16 盛大大连管培面试经验分享....39
3.17 回忆盛大网络面试....39
3.18 纠结的盛大面试——一面+二面....40
3.19 盛大面试纪念....41
3.20 盛大面经....42
3.21 盛大服务 MT 一面二面....42
第四章 盛大网络求职综合经验....43
4.1 游戏储备管理人才 - 作为游戏爱好者，面试过程及经验分享给各位....43

4.2 盛大游戏研发策划笔试+面试 OFFER 44
4.3 迟到的盛大游戏研发策划笔经和一面面 46
4.4 盛大面试经历 49
4.5 一个小本的奋斗史，结局是盛大网络的 offer 57
4.6 盛大策划笔经+面经+offer 65
4.7 遭遇盛大笔试+面试 67
4.8 关于盛大牛人招聘的真实性（一波四折，终于有结果了） 67
4.9 盛大起航 68
附录：更多求职精华资料推荐 71

内容声明：

本文由应届生求职网 YingJieSheng.COM（http://www.yingjiesheng.com）收集、整理、编辑，内容来自于相关企业的官方网站及论坛热心同学贡献，内容属于我们广大的求职同学，欢迎大家与同学好友分享，让更多同学得益，此为编写这套应届生大礼包 2019 的本义。

祝所有同学都能顺利找到合适的工作！

应届生求职网 YingJieSheng.COM

第一章 盛大网络公司简介

1.1 盛大网络概况

盛大网络官网：
http://www.snda.com

盛大简介

盛大是目前中国最大的网络游戏运营商。盛大提供一系列网络游戏供用户在线娱乐，这些游戏包括自主研发和代理运营的产品，其中由盛大运营的《传奇 2》在 IDC 进行的用户调查中被评为中国最受欢迎的网络游戏，另外盛大推出了自主研发的第一款网络游戏《传奇世界》。

盛大运营的游戏包括大型多人在线游戏(包括大型多人在线角色扮演类游戏，即 MMO RPG 游戏)和休闲游戏。这些游戏的互动形式在用户中营造了强烈的社区感。盛大游戏庞大的用户群不仅提高了用户的忠诚度，并且有利于吸引新的用户。盛大的 MMORPG 游戏使得用户通过扮演某一特定角色或以某种特定身份在虚拟世界中与其他用户进行互动交流。随着游戏情节的不断发展，用户可以不断积累经验，扮演不同的角色，并与其他玩家进行即时沟通交流。由于 MMORPG 游戏需要相当长的时间来积累角色经验和增强自身能力，因此这类游戏的粘性较大，也就是说用户会花更长的时间来玩这些游戏。与 MMORPG 游戏相比，盛大的休闲游戏就较为简单且不需要耗费很长时间，因此也吸引了更为广泛的用户尤其是家庭用户。

盛大游戏之所以受到如此广泛的欢迎，除了游戏本身所具有的特色以外，更重要的原因在于盛大的游戏运营能力以及盛大所提供的服务极大地丰富了用户的游戏体验，这些方面包括：

盛大的每一款游戏都有专门的团队管理，他们负责制定运营计划、调配内部资源，并且为虚拟社区进行每小时定时维护；

盛大不仅具备独立研发能力，也具备游戏本地化运营的丰富经验；

盛大已经建成了一个全国性的销售和收费网络；

盛大已经建立了一个遍布全国的服务器网络；

盛大拥有一个完善的客户服务体系，包括一个 24 小时呼叫中心。

盛大的目标是保持并不断提高在中国网络游戏产业中的地位。盛大将采取如下的策略来达到这一目标：

通过自主研发、战略合资或合作、兼并收购以及引进代理产品，来丰富盛大的游戏产品线；

增加基础设施投资，进一步增强盛大的游戏运营平台；

利用现有用户群、销售和收费网络，进一步丰富盛大的收入来源；

积极拓展其他的在线娱乐平台。

1.2 盛大网络发展史

1999 年 11 月
盛大成立，并推出中国第一个图形化网络虚拟社区游戏“网络归谷”

2001 年 9 月
盛大正式进军在线游戏运营市场，开启大型网络游戏《传奇》公开测试序幕

2001 年 11 月
盛大运营的《传奇》正式上市，并迅速登上各软件销售排行榜首

2002 年 5 月
盛大建立了客户服务呼叫中心，日均接听用户电话 6000 个。

2002 年 6 月
盛大建立了用户接待中心，日均接待用户 300 人。

2002 年 10 月
盛大运营的《传奇》最高同时在线人数突破 60 万人。

2003 年 1 月
盛大收购国内移动领域和棋牌领域的知名企业——深圳风林火山电脑技术有限公司

2003 年 2 月
盛大收购全国性移动应用服务供应商——上海数龙科技有限公司

2003 年 3 月
盛大投资成立上海盛品网络发展有限公司，致力于网络游戏开发
盛大与软银亚洲签订战略融资 4000 万美元协议

2003 年 4 月
盛大正式推出网络游戏平台一体化的短信增值服务

2003 年 5 月
盛大正式开通电子支付业务，促进了互动娱乐电子商务的新发展

2003 年 6 月
盛大与新华控股集团有限共同投资成立上海盛大新华有限公司，开发网络游戏周边产品
盛大参资 BOTHTEC 研发《银河英雄传》，中国资本首次登陆*游戏业

2003 年 7 月
盛大自主研发的第一款网络游戏《传奇世界》公开测试

2003 年 9 月
盛大收购全国最大的网吧管理软件公司——成都吉胜科技有限责任公司
盛大运营的《传奇世界》最高同时在线人数突破 30 万人，盛大所有游戏的最高同时在线人数突破 100 万，刷新了自己保持的世界记录

2003 年 10 月
盛大投资成立上海盛锦软件开发有限公司，致力于网络游戏开发

2004 年 1 月
盛大参股中国 Nokia Symbian OS 平台，J2ME 平台最大的游戏软件供应商——北京数位红软件技术应用有限公司
盛大收购全球领先网络游戏引擎核心技术开发企业之一美国 ZONA 公司

2004 年 2 月
盛大运营的《泡泡堂》最高同时在线用户突破 50 万人，创造世界大型休闲网络游戏运营新纪录
原微软（中国）总裁唐俊先生加盟盛大，出任总裁
盛大推出中国首款自主研发大型 3D 网络游戏《神迹》公开测试

2004 年 5 月
盛大自主研发并运营的大型 3D 网络游戏《神迹》正式启动商业化运营。
盛大推出互动娱乐门户网站 www.poptang.com。

2004 年 6 月
盛大自主研发并运营的世纪录网游三步曲之二《英雄年代》正式启动商业化运营。

2004 年 7 月
盛大战略投资中国最大的在线对战游戏平台运营商--上海浩方在线信息技术有限公司。
盛大收购中国领先的棋牌休闲游戏开发运营商--杭州边锋软件技术有限公司。

2004 年 10 月
盛大收购中国领先原创娱乐文学门户网站--起点中文网

2004 年 11 月
盛大宣布收购韩国 Actoz 公司控股权

2005 年 2 月
盛大宣布持有新浪（NASDAQ:SINA）19.5%股份
盛大宣布浩方对战平台最高同时在线人数突破 50 万
盛大自主研发并运营的《传奇世界》最高同时在线人数突破 50 万

2005 年 3 月
盛大与百度结成战略合作伙伴关系

2005 年 4 月
盛大与环球音乐结成战略合作伙伴关系
盛大与中科院自动化所就自然交互娱乐技术进行合作
盛大与美国 Turbine 公司签署战略合作协议

1.3 盛大网络公司董事会及管理团队名单

董事长兼首席执行官，陈天桥
陈天桥 作为盛大网络的创始人之一，自公司成立起开始担任董事会*和首席执行官。盛大网络由陈天桥与陈大年

于 1999 年 12 月共同创建成立。
1998～1999 年期间，陈天桥在金信信托投资公司担任总裁办公室主任；1994~1998 年期 间，在陆家嘴集团担任若干管理职位。
陈天桥毕业于复旦大学并取得经济学学士学位。在中国中央电视台近期举办的 CCTV2003 年度经济人物评选中，陈天桥荣获年度新锐奖。
总裁、董事，唐骏
唐骏于 2004 年 2 月就任公司总裁，于 2004 年 4 月就任公司董事。
加入盛大之前，唐骏在 2002 年 3 月至 2004 年 1 月期间担任微软中国有限公司总裁，在 1998 年 1 月至 2002 年 3 月期间任微软亚洲产品支持与服务中心、微软全球技术中心总经理。2002 年唐骏在美国加州创建了软件娱乐公司 Intertex Company。唐骏曾于 1998 年获得微软比尔盖茨总裁杰出奖，2002 年获得微软最高荣誉奖。
唐骏分别在美国，*和中国获得博士，硕士和学士学位。
高级副总裁、董事，陈大年
陈大年 于 1999 年 12 月与陈天桥共同创建盛大网络，曾担任过公司产品总监、副总裁，并于 2003 年 7 月被任命为公司高级副总裁。陈大年自公司成立起即担任公司董事。
1996 年 9 月至 1999 年 11 月期间陈大年曾在星辉国际运输公司、海捷船运代理公司和金易网络公司任职。

高级副总裁、董事，瞿海滨
瞿海滨 于 2003 年 7 月就任公司高级副总裁，2004 年 4 月就任公司董事。
在此之前，瞿海滨在 2002 年 9 月至 2003 年 6 月期间担任盛大网络副总裁，在 2000 年 2 月至 2002 年 8 月期间担任盛大网络业务发展总监。加入盛大之前，瞿海滨在 1996 年 7 月至 2000 年 2 月期间在上海复纬科技发展有限公司担任副总裁。
瞿海滨毕业于复旦大学，并取得机械专业学士学位。
董事，雒芊芊
雒女士 于 1999 年 12 月公司成立起即担任公司董事。之前雒女士曾在金信信托投资有限公司投资银行部担任项目经理。
雒女士毕业于中国金融学院，取得国际投资专业学士学位。
董事，陆宏亮
陆宏亮 自 2003 年 11 月起担任公司独立董事。1991 年 6 月以来，陆宏亮一直担任中国著名高科技公司 UT 斯达康的总裁、首席执行官和董事。
陆宏亮毕业于加州大学，取得工程专业学士学位。
董事，黎瑞刚
黎瑞刚 自 2004 年 3 月起担任公司董事。黎瑞刚 2002 年 10 月起担任上海文广新闻传媒集团总裁，之前曾担任该公司助理总裁。黎瑞刚同时在上海文广新闻传媒集团旗下诸多子公司中任董事会*。加入该公司之前，黎瑞刚曾经在上海电视台担任制片人。1998 年至 2000 年期间黎瑞刚就职于上海市*，并于 2001 年 8 月至 2002 年 4 月期间以访问学者身份在哥伦比亚大学工作学习。在过去的 10 年中，黎瑞刚在媒体娱乐行业积累了丰富的经验。
黎瑞刚毕业于复旦大学，取得新闻学学士和硕士学位。
董事，W. Mark Evans
Mr. Evans 自 2004 年 3 月起担任公司董事。2002 年起 Mr. Evans 作为总部设在英国的风险投资公司 Benchmark Capital 的无限责任合伙人，在 Benchmark Capital 投资的几家私营公司中担任董事。2000 年至 2002 年期间，Mr. Evans 在一家加州软件服务公司 Bridgespan Inc.担任首席执行官。之前 Mr. Evans 曾在 Goldman Sachs 担任多种高级管理职位，其中在 1994 年至 1997 年期间任 Goldman Sachs 亚洲区*。
Mr. Evans 曾在牛津大学攻读经济学硕士学位取得 MLitt 并取得加拿大皇后大学经济学学士学位。
首席技术官，谭群钊
谭群钊 自 2003 年 7 月起就任公司首席技术官，之前曾担任公司研发总监。

加入盛大之前谭群钊在 1996 年 7 月至 1999 年 11 月期间在华东理工大学洁净煤技术研究所担任助理工作。
谭群钊毕业于华东理工大学，并取得化学工程学士学位。
首席财务官，李曙君
李曙君 自 2003 年 7 月起担任公司副总裁，并于 2003 年 11 月起担任公司首席财务官。之前李曙君担任公司投资与海外业务总监。
加入盛大之前，李曙君曾在 2001 年 1 月至 2001 年 10 月期间，作为中融基金管理公司的主要筹建人，1997 年 8 月至 2000 年 12 月期间担任中国南方证券有限公司国际业务部高级经理。
李曙君拥有南开大学经济学硕士学位和河北师范大学英语专业学士学位。
副总裁，王静颖
王静颖 自 2003 年 7 月起担任公司副总裁，并于 2002 年 5 月至 2003 年 7 月期间担任公司客户服务总监。
加入盛大之前，王女士曾在 2000 年 12 月至 2002 年 5 月期间在获特满饮料有限公司担任客户服务经理，在 1996 年 7 月至 2000 年 12 月期间在玫琳凯化妆品有限公司担任客户服务总监。
王女士毕业于上海大学，并取得无线电技术专业学士学位。
副总裁，凌海
凌海 自 2003 年 2 月加入盛大，现任公司副总裁。
凌海于 1997 至 2003 年期间任创智世商网电子商务公司首席执行官兼总经理，1994 至 1997 年间任泰克计算机系统集成公司副总经理，1992 至 1994 年任中国湘普电脑公司销售经理。
凌海毕业于国防科技大学计算机科学与技术专业，取得学士学位。
副总裁，朱威廉
朱威廉 于 2003 年 7 月加入盛大，任公司副总裁。
加入盛大前，朱威廉于 1994 到 1997 年，担任上海联美广告有限公司总经理，1998 年创立“榕树下”网站并担任总经理。
1992 年毕业于美国 UCI 大学 Criminolog Law Society，获得学士学位。
董事会秘书兼投资及投资者关系总监，周东蕾
周东蕾 自 2003 年 11 月起担任公司董事会秘书和投资及投资者关系总监。

加入盛大之前,周女士曾在 2001 年 10 月至 2003 年 11 月期间担任软银亚洲投资基金投资经理,2000 年 7 月至 2001 年 10 月期间在摩根斯坦利从事投资银行业务。
周女士毕业于哥伦比亚大学，并取得应用数学及经济学学士学位。
财务总监，郑来
郑来 于 2004 年 2 月加入盛大。
加入盛大之前，郑来曾在 2002 年 10 月至 2003 年 11 月期间担任德成国际有限公司集团财务总监，2002 年 5 月至 2002 年 9 月期间担任 Tom.com 国际有限公司集团财务部副总经理,1999 年 4 月至 2001 年 11 月期间担任中华网国际集团公司集团财务总监职务。此前郑来在财务监管、会计管理领域有着丰富的从业经验，曾先后供职于英国空运集团、所罗门美邦有限公司、加拿大花旗银行、美国银行投资信托部、Unisys 国际电脑集团等公司。郑来是英国管理会计师公会、英国公司秘书及行政人员公会及香港会计师公会会员。
郑来拥有澳大利亚南澳大学管理学博士学位，以及英国 Hull 大学管理学硕士学位。
法务总监，Greg Pilarowski
Pilarowski 先生 自 2004 年 3 月起担任公司法务总监。
加入盛大之前 Pilarowski 先生曾先后在苏利文•克伦威尔美国律师事务所设于纽约、香港、北京的办事处供职。
Pilarowski 先生拥有哈佛大学法学博士学位，以及俄亥俄州立大学国际关系专业学士学位。

1.4 盛大公司：网络游戏制作人才最紧俏

“游戏人才”已经成了热门词汇，有的高等院校甚至已经成立了游戏专业。据上海才市统计，上海网游产业人均年薪约 6.5 万元人民币，领先于 IT 行业平均水平的 5.4 万元。其中，游戏策划、编剧、多媒体制作、电脑动画、三维设计、空间设计等岗位人才紧缺。面对现在的“游戏人才饥渴症”，目前中国最大的网络游戏运营商盛大如何看待？盛大的人力资源部门负责人对希望从事游戏行业的人提出建议。

策划人员是核心

“游戏人才”是指“在娱乐游戏行业中的从业人员”。整个中国的游戏产业，目前还处于一个起步阶段，无论是社会的关注，还是人们对游戏产业的认识，都有待提高。现在在谈到何谓“游戏人才”这个问题的时候，大多数的非专业人士会把他们和一些相关行业，例如 IT 行业、娱乐等行业的从业人员联系在一起。实际上，游戏行业还是很具备自己的独特性。在谈到对游戏人才的定义问题，盛大认为，游戏人才应该包括：游戏制作人才、游戏运营人才、游戏市场人才，甚至包括职业玩家。在盛大看来，目前最紧俏的是游戏制作人才，如：游戏策划、程序开发、美术制作、游戏测试等。如果拿整个游戏产业进行进一步细分来看，其中还包括游戏的开发、游戏的运营等等一系列方向。而游戏人才的核心价值，来源于游戏策划人员，这是一个很特殊的领域，无论是游戏的开发阶段，还是游戏的运营阶段，盛大都需要一些具备极赋创意的人员。如果说网络游戏是目前中国整个互动娱乐产业核心的话，那么在游戏运营的过程中，最紧缺的，就是具备网游特点的项目管理人员，具备复合型能力的项目管理人员。

游戏公司人才结构

盛大的人力资源部负责人介绍说，盛大的企业文化建设的口号就是：沟通、创新和乐趣。盛大员工队伍的模式有以下几个方面：团队的年轻化，目前盛大员工的平均年龄不到 26 岁；高素质化，员工普遍具有较高的学历，专业水平和业务水平都较高；核心化，员工队伍中一部分是党员，大部分是团员，他们都起到了很好的模范带头作用，对整个团队的凝聚力建设很有帮助。

据介绍，目前盛大人力资源现状很好，企业的发展势头良好，员工队伍也发展迅速，已从创业之初的不到 50 人，发展到现在的近 800 人的队伍；公司为员工安排了规范的培训体系，员工享有良好的薪酬及福利待遇，这些都为人才的引进创造了良好的条件。盛大有着一套完整的培训体系，从整体到细节，从技能到素质，为不同的岗位设置横向与纵向的培训方案，涵盖了职业技能、个人素质、职业规划等多方面的培训内容，为员工晋职发展提供必要准备。

进入游戏公司：花哨简历得不到“加分”

态度决定一切。作为盛大的人力资源部门，在招收需要的游戏人才的时候，最看重的品质，是强烈的责任心、事业心、热情、充满激情，富有团队合作精神和良好的职业道德等。而在关于简历，符合岗位任职要求所述条件，结构清晰，简明扼要，具备个人特色的简历较能引起注意。现在社会上有一种现象，有的求职者会花上百元，让自己的简历非常花哨，非常好看，这在盛大看来，美术设计类等需要创意性的岗位，简历的独特性当然会帮助求职者在众多的简历中突现自我。但是对于其它岗位的求职者，过于花哨的简历并不会为他们在求职过程中加分，因为在盛大看来，企业需要的是能力符合职位要求的人才，简历是否花哨，决不会影响企业对人才的判断与选择。

游戏人才如何发展

盛大的人力资源部门介绍，公司按职务类别与层级的不同，分别有不同的职业发展计划，其目的在于，最大程度上使公司的发展目标，与个人的发展目标之间相适合，让员工们找到相符的上升轨迹。为此盛大在培训课程的设置上，分为“岗位必修课程”和“发展课程”。拿招聘专员这个岗位举例说，它的必修课程有“招聘管理和预算管理”、“甄选面试与选拔技巧”等；它的发展课程有：“绩效管理”、“培训体系的建设”等。通过这样的培训，可以帮助员工在职业的纵向与横向方面都能长足发展。

盛大对想进入游戏行业的年轻人有什么样的要求？答案是：专业能力符合职位要求，具备学习能力、敬业精神和团队精神；有远大的目标，把工作视为事业在努力。在具有扎实的专业知识的基础上，明确职业目标，工作风格过硬，一步一个脚印地向前发展，只有这样的人，才会在盛大成功。

盛大忠告：游戏人才如何成功

1、对自己有比较清晰的了解，知道自己的个性特征，自己的专长，自己的弱点。
2、找出与目标的差距，保持巩固自身的优势，补充弥补自身的弱点。
3、在向目标进发的过程中，不断地分析调整，无论遇到怎样的挫折都能保持自信，坚定理想，相信这样就能最终达到自己的目标。

1.5 加入游戏“传奇”盛大

在国内的网络游戏界，不得不提的名字就是盛大。盛大如何集聚中国网游人才，开拓网游这块方兴未艾的处女地？对游戏产业怀有志向的 IT 人，又如何加入这家国内网游业的航空母舰？本期《职场指南》让我们走近盛大。

今年四类人才有望进盛大

在盛大今年的招聘计划中，人才需求主要集中在四大类：软件开发、网络技术、游戏策划和网站运营。

据盛大透露，今年将有上百个岗位近千人的招聘需求。在以上四类人才中，技术类、销售类和市场类工作岗位比较多，例如开发工程师、数据库工程师、系统工程师、网络工程师、3D 动作制作、市场分析、策划专员等。这些职位都将通过网络、报纸、招聘会、猎头、校园招聘等途径发布。

作为民族网络游戏的领头羊，盛大一直被当作本土游戏开发的代表。在游戏开发领域，国内一直有着人才缺乏的声音。据盛大介绍，游戏开发是一个系统工程，需要 3D 场景/角色制作、2D 制作、高级 3D 美工、客户端程序员、构件工程师、高级测试设计师、高级软件开发工程师、游戏程序员和 PKI 软件工程师等分工不同的人才，而在这个领域，目前国内人才供给正在增多，但是，一些高级技术类人才仍然比较缺乏。

近年来，盛大屡屡成为校园招聘中的常客。2004 年 11 月至 2005 年 1 月的校园招聘中，盛大共向应届大学生提供了 24 类岗位，目前已录用近 70 人，录用比例大约为 1：70，招聘人数最多的为软件开发类岗位。其中上海地区占 30％左右，基本来自复旦、交大、同济、华师大等学院的计算机专业。

如何得到盛大机会？

如何能够得到面试盛大的机会？盛大相关负责人建议求职者，可以通过人才招聘网站和招聘广告，或者从盛大官方网站查询招聘职位列表，选好职位后发电子邮件至盛大人力资源部邮箱。在各大高校中，盛大也会通过职业指导中心发布岗位信息。对一些主动打电话或亲自上门应聘的求职者，盛大并不鼓励，仍会要求他们按正常程序提交简历。

盛大的招聘流程为：简历投递—→笔试—→面试—→复试—→录用。在整个招聘过程中，盛大对于人才的基本要求除了具体岗位需要的工作能力，还要有强烈的责任心、事业心、热情、有团队合作精神、良好的职业道德等。人力资源部严格根据职位列出的各项要求来筛选简历，符合职位要求的、能力比较出色的应聘者，将有机会得到下一步的笔试机会。

盛大的笔试将使用人力测评试题来考核应聘者的各方面能力，主要是逻辑思维、专业能力等。不同的职位，试题会变化，例如文职人员和技术类人员测试的题目差别很大。

在面试过程中，盛大对求职者的仪表穿着并不讲究，重点将在应聘者的素质与能力上。一般盛大会向应聘者询问有关盛大公司发展的一些问题，考察应聘者对公司的了解程度。也会问对方团队协作方面的问题，考察应聘者的团队协作能力等。同时，盛大非常重视员工的创新能力，会通过各种手段，比如笔试、口试、场景面试等来考察应聘者的创新能力。

面试分为初试和复试两个阶段。初试考察应聘者的基本素质，而由部门负责人参与的复试，则会考察应聘者的专业素质，是否具备相关工作能力。部门还会对其进行具体的考察，例如在一定时间内试做一些工作项目等，看看应聘者的真实工作能力。最后由分管人力资源的副总裁一起进行复试。

必修课和选修课

盛大对员工的培训按照职务类别与层级的不同，分别有不同的职业发展计划。在培训课程的设置上，员工需要接受的课程分为岗位必修课程和发展课程。

以招聘专员为例，它的必修课程有“招聘管理和预算管理”、“甄选面试与选拔技巧”等；它的发展课程有：“绩效管理”、“培训体系的建设”等。这些类似大学中必修和选修课程的培训，能够帮助员工在职业的纵向与横向方面都能有长足的发展。

盛大对新进员工有比较系统的培训安排，例如每周二、周三下午在员工餐厅与酒吧休闲间会有新员工的培训，内容是企业文化、公司介绍、系统使用介绍，也有关于公司规章制度、游戏产品等培训，还有一些团队拓展活动。

如果你想了解更多盛大的概况，你可以访问盛大官方网站：http://www.snda.com

第二章 盛大网络笔试经验

2.1 盛大笔试题

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2015 年 6 月 25 日

地址：http://bbs.yingjiesheng.com/thread-1971047-1-1.html

一、 填空

1、网络的七层模型包括 (物理层、数据链路层、网络层、传输层、会话层、表示层、应用层)，IP 属于（网络层），TCP、UDP 属于（传输层）。

2、172.16.0.0，255.255.255.240。可用的主机数是（14），可用的子网数是（14）。

3、二层交换的三种主要功能是（地址学习、转发/过滤、避免循环）。

4、查看路由表的命令（windows，linux）（route print、route）。

5、在 linux 下用 gcc 把 count.c 变为可执行文件的命令（gcc count.c）。

二、 名词解释

1、 广播域&冲突域

广播域：接收同样广播消息的节点的集合。

冲突域：同一物理网段上所有节点的集合。

2、 三层交换

二层交换技术＋三层转发技术。一个具有三层交换功能的设备，是一个带有第三层路由功能的第二层交换机，但它是二者的有机结合，并不是简单地把路由器设备的硬件和软件简单的叠加在局域网交换机上。

3、 广播风暴
在网络中有许多网络设备，都是通过广播数据包的形式来传递数据的，在网络负荷比较严重的情况下，这些数据包将会严重阻碍数据的正常通讯便形成了广播风暴
三、 问答
1、 常用的测试网络流量工具有那些?
MRTG SNIFFER
2、 解释 tracert 的工作原理

Traceroute 程序的设计是利用 ICMP 及 IP header 的 TTL（Time To Live）栏位（field）。首先，traceroute 送出一个 TTL 是 1 的 IP datagram 到目的地，当路径上的第一个路由器（router）收到这个 datagram 时，它将 TTL 减 1。此时，TTL 变为 0 了，所以该路由器会 将此 datagram 丢掉，并送回一个「ICMP time exceeded」消息，traceroute 收到这个消息后，便知道这个路由器存在于这个路径上，接着 traceroute 再送出另一个 TTL 是 2 的 datagram，发现第 2 个路由器…… traceroute 每次将送出的 datagram 的 TTL 加 1 来发现另一个路由器，这个重复的动作一直持续到某个 datagram 抵达目的地。

3、 在 linux 下的 iptables，禁止 Intetnet 对内网用 ping 的命令。

4、 简述你了解的 RAID 的类型（磁盘数、读取速度、利用率）
RAID 0 2 块以上 读取速度快 100%
RAID 1 2 块以上（偶数） 读取速度慢 50%
RAID 3 3 块以上 读取速度快 减少一个磁盘的容量
RAID 5 3 块以上 读取速度快 减少一个磁盘的容量
5、 ACL 中禁止 172.16.10.5 的数据流量，允许其他的，写出命令语句。
Access-list 1 deny 172.16.10.5 0.0.0.0
Access-list 1 permit ip any any
6、 谈一下你对机房管理的一些看法。（必答题）

转

2.2 盛大游戏 2011.10.22 校园招聘会笔试题

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2012 年 11 月 14 日
地址：http://bbs.yingjiesheng.com/forum.php?mod=viewthread&tid=1599203

1、下列代码的输出为：

```
#include "iostream"
#include "vector"
using namespace std;

int main(void)
{
vector<int>array;
array.push_back(100);
array.push_back(300);
array.push_back(300);
array.push_back(500);
vector<int>::iterator itor;
for(itor=array.begin();itor!=array.end();itor++)
{
if(*itor==300)
{
itor = array.erase(itor);
}
}
for(itor=array.begin();itor!=array.end();itor++)
{
cout<<*itor<<" ";
}
return 0;
}
```

A、100 300 300 500 B、100 300 500 C、100 500 D、程序错误

vector 在 erase 之后，指向下一个元素的位置，其实进行 erase 操作时将后面所有元素都向前移动，迭代器位置没有移动。itor=array.erase(itor) erase 返回下一个元素的地址，相当于给 itor 一个新值。

2、下列代码的输出为：

```
01. class CParent
02. {
03. public:
04. virtual void Intro()
05. {
06. printf("I'm a Parent, ");
07. Hobby();
08. }
09. virtual void Hobby()
10. {
11. printf("I like football!");
12. }
13. };
14. class CChild:public CParent
15. {
16. public:
17. virtual void Intro()
18. {
19. printf("I'm a Child, ");
20. Hobby();
21. }
22. virtual void Hobby()
23. {
24. printf("I like basketball!\n");
25. }
26. };
27. int main(void)
28. {
29. CChild *pChild = new CChild();
30. CParent *pParent = (CParent*)pChild;
31. pParent->Intro();
32. return 0;
33. }
```

A、I'm a Child,I like football! B、I'm a Child,I like basketball!

C、I'm a Parent,I like football! D、I'm a Parent,I like basketball!

3、在 win32 平台下，以下哪种方式无法实现进程同步？

A、Critical Section B、Event C、Mutex D、Semaphore

4、以下哪句的说法是正确的

A、在页式存储管理中，用户应将自己的程序划分为若干个相等的页

B、所有的进程都挂起时，系统将陷入死锁
C、执行系统调用可以被中断
D、进程优先数是进程调度的重要依据，必须根据进程运行情况动态改变
5、以下描述正确的是
A、虚函数是可以内联的，可以减少函数调用的开销提高效率
B、类里面可以同时存在函数名和参数都一样的虚函数和静态函数
C、父类的析构函数是非虚的，但是子类的析构函数是虚的，delete 子类对象指针会调用父类的析构函数
D、以上都不对
简答题：快速排序的思想是递归的，但是它的平均效率却是众多排序算法中最快的，为什么？请结合本例说明你对递归程序的理解。
算法题：用你熟悉的编程语言，设计如下功能的函数：输入一个字符串，输出该字符串中所有字母的全排列。程序请适当添加注释。
C++函数原型： void Print（const char *str）
输入样例： abc
输出结果： abc、acb、bca、bac、cab、cba
（以上部分整理自此君博客：http://blog.csdn.net/Hackbuteer1。十分感谢。有何不妥之处，还望海涵海涵。）

后续整理

1. 12 个工厂分布在一条东西向高速公路的两侧，工厂距离公路最西端的距离分别是 0、4、5、10、12、18、27、30、31、38、39、47.在这 12 个工厂中选取 3 个原料供应厂，使得剩余工厂到最近的原料供应厂距离之和最短，问应该选哪三个厂 ？

7、下面程序运行后的结果为：to test something

```
01. char str[] = "glad to test something";
02.     char *p = str;
03.     p++;
04.     int *p1 = static_cast<int *>(p);
05.     p1++;
06.     p = static_cast<char *>(p1);
07.     printf("result is %s\n",p);
```

2.
3.

4. hash 冲突时候的解决方法？
1)、开放地址法
2)、再哈希法
3)、链地址法
4)、建立一个公共溢出区

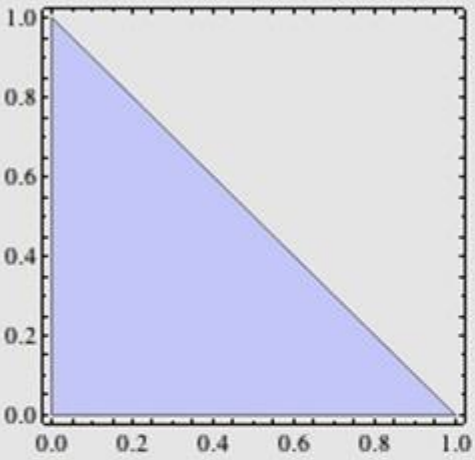
1. int main()
   {
   if()
   {
   printf("Hello ");
   }
   else
   {
   printf("World !!!");
   }
   return 0;
   }
   在 if 里面请写入语句 使得打印出 hello world。

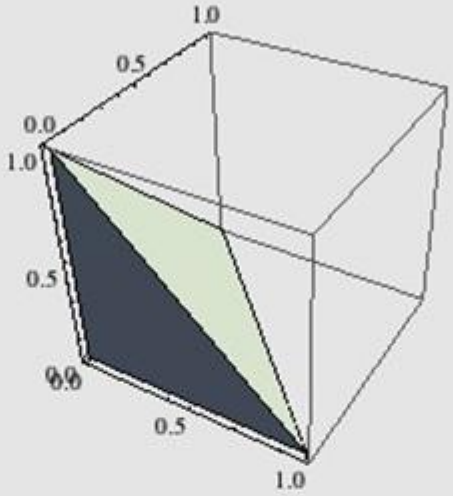
5. 今天 10.19 西山居笔试题：
分别写一个宏和函数来获取元素个数 如 count(a) 会得到 a 数组元素个数 。

6. 平均要取多少个(0,1)中的随机数才能让和超过 1。(答案： e 次， 其中 e 是自然对数的底数

为了证明这一点，让我们先来看一个更简单的问题：任取两个 0 到 1 之间的实数，它们的和小于 1 的概率有多大 x+y<1 的点 (x, y) 占据了正方形 (0, 1)×(0, 1) 的一半面积，因此这两个实数之和小于 1 的概率就是 1/2 。类似地， 的概率则是 1/6 ，它是平面 x+y+z=1 在单位立方体中截得的一个三棱锥。这个 1/6 可以利用截面与底面的相似比关 分求得：

∫(0..1) (x^2)*1/2 dx = 1/6





可以想到，四个 0 到 1 之间的随机数之和小于 1 的概率就等于四维立方体一角的"体积"，它的"底面"是一个体积 第四维上对其进行积分便可得到其"体积"

∫(0..1) (x^3)*1/6 dx = 1/24

依此类推， n 个随机数之和不超过 1 的概率就是 1/n! ，反过来 n 个数之和大于 1 的概率就是 1 - 1/n! ，因此加 超过 1 的概率就是

(1 - 1/n!) - (1 - 1/(n-1)!) = (n-1)/n!

因此，要想让和超过 1 ，需要累加的期望次数为

Σ(n=2..∞) n * (n-1)/n! = Σ(n=1..∞) n/n! = e

7.今天支付宝 10.20 笔试题：汉诺塔一共为 2*N，2 个一样大小，有编号顺序 每次只能移动一个 大的不能叠在小得上面 移动完之后，相同大小的编号必须和原来一样 问最小要移动多少次？ 如 A1 A2 B1 B2 C1 C2 ..... 这样叠，A<B<C.... B 不能放 A 上面，C 不能放 B A 上面，移动到另外一个柱子后，还必须是 A1 A2 B1 B2 C1 C2 ....

8.socket 编程的问题

TCP 连接建立后，调用 send 5 次，每次发 100 字节，问 recv 最少要几次，最多要几次？

9.迅雷笔试题：

下面的程序可以从 1....n 中随机输出 m 个不重复的数。请填空

knuth(int n, int m)

```
{
srand((unsigned int)time(0));
for (int i=0; i<n; i++)
if ( )
{
cout<<i<<endl;
( );
}
}
```

10.四个线程 t1,t2,t3,t4,向 4 个文件中写入数据，t1 只能写入 1，t2 只能写入 2，t3 只能写入 3，t4 只能写入 4，对 4 个文件 A，B，C，D 写入如下内容

A:123412341234.....

B:234123412341....

C:341234123412....

D:412341234123....

怎么实现同步可以让线程并行工作？

11.比如一个数组[1,2,3,4,6,8,9,4,8,11,18,19,100]

前半部分是是一个递增数组，后面一个还是递增数组，但整个数组不是递增数组，那么怎么最快的找出其中一个数？

12.今日 10.21 迅雷笔试题： 1、一棵二叉树节点的定义（和平时我们定义的一样的） 它给出了一棵二叉树的根节点 说现在怀疑这棵二叉树有问题 其中可能存在某些节点不只有一个父亲节点 现要你编写一个函数判断给定的二叉树是否存在这样的节点 存在则打印出其父亲节点返回 true 否则返回 false

打印节点形式：

[当前节点][父亲节点 1][父亲节点的父亲节点][。。。]

[当前节点][父亲节点 2][父亲节点的父亲节点][。。。]

2、有一亿个整数，请找出最大的 1000 个，要求时间越短越好，空间占用越少越好

13.在频繁使用小内存时，通常会先申请一块大的内存，每次使用小内存时都从大内存里取，最后大内存使用完后一次性释放，用算法实现。

14.今天亚马逊 A 卷校招笔试题：

输入一个字符串，如何求最大重复出现的字符串呢？比如输入 ttabcftrgabcd,输出结果为 abc，canffcancd,输出结果为 can。

15.今天 10.22 盛大：删除模式串中出现的字符，如“welcome to asted”,模式串为“aeiou”那么得到的字符串为“wlcm t std”，要求性能最优。

16.数组中的数分为两组，让给出一个算法，使得两个组的和的差的绝对值最小

数组中的数的取值范围是 0<x<100，元素个数也是大于 0， 小于 100

比如 a[]={2,4,5,6,7},得出的两组数 {2，4，6} 和 {5，7}，abs(sum(a1)-sum(a2))=0;

比如 {2，5，6，10}，abs（sum(2,10)-sum(5,6))=1,所以得出的两组数分别为 {2，10} 和 {5，6}。

17.百度北京研发一道系统设计题，如何快速访问 ipv6 地址呢？ipv6 地址如何存放？

18.百度 2012 校招北京站笔试题系统设计：正常用户端每分钟最多发一个请求至服务端，服务端需做一个异常客户端行为的过滤系统，设服务器在某一刻收到 客户端 A 的一个请求，则 1 分钟内的客户端任何其它请求都需要被过滤，现知每一客户端都有一个 IPv6 地址可作为其 ID，客户端个数太多，以至于无法全部放 到单台服务器的内存 hash 表中，现需简单设计一个系统，使用支持高效的过滤，可使用多台机器，但要求使用的机器越少越好，请将关键的设计和思想用图表和 代码表现出来。

19.#include <iostream>

```
using namespace std;
class A
{
public:
A(){cout<<"A"<<endl;}
~A(){cout<<"~A"<<endl;}
};
class B
{
public:
B(A &a):_a(a)
{
cout<<"B"<<endl;
}
~B(){cout<<"~B"<<endl;}
private:
A _a;
};
int main()
{
A a;
B b(a);
return 0;
// 构造次序和析构次序是对称的,这种题解答都是有技巧的.
// 拷贝构造就不说了,构造过程是:
// A A B ,那么析构必然是对称的：B A A。
```

ok，以上所有任何参考答案若有问题，欢迎不吝指正。谢谢。日后，继续整理十月下旬的各大 IT 公司的笔/面试题，持续更新，直到十月月底。祝所有诸君找到自己合适而满意的 offer，工作。July、2011.10.17。

3.png *(83.67 KB, 下载次数：0)*

```
01. char str[] = "glad to test something";
02.     char *p = str;
03.     p++;
04.     int *p1 = static_cast<int *>(p);
05.     p1++;
06.     p = static_cast<char *>(p1);
07.     printf("result is %s\n",p);
```

2.3 2012 港大 MT 笔经

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2011 年 11 月 13 日
地址：http://bbs.yingjiesheng.com/thread-1031698-1-1.html

盛大于十一月十号中午在港大进行 recruitment talk，下午就进行了笔试。笔试时间为一个半小时，分为两大部分，第一部分选择题，第二部分简答题。

选择题分为文字逻辑推理，数字推理和图形推理。文字逻辑推理大概 4 至 5 题，非常简单，个人感觉大家都可以做出来的。记得有一题是关于三个人的话判断真假； 有一题是一个四格方块，分别有四个字，第一次将上下两行对换，第二次将左右两列对换，第三次上下换，第四左右换，循环往复，问第二十次，其中有个字在什么 位置上，题中还给出了第二十一次，二十二次的方格字块图，非常简单；还有一道题是乘船，AB 两家人（姓记不清，AB 代替吧），A 家夫妇和三个儿子，B 家夫 妇和两个女儿，九人分坐三条船，每船三人，要求每条船上必须有长辈，A 和 B 的妻子在同一条船上，A 家的三个儿子有两个在同一条船上，然后让大家根据条件选 出选项（细节可能有出入，不过此题也非常简单，稍微动笔写两步就看出来了）
数字推理一共八题吧，我大概一半靠蒙的，太久没有做过数字找规律了，但是据同学说，题目比行策还是简单很多的，建议大家还是不要像我一样裸着上阵，稍微上 网搜点题，解题套路应该不外乎那么几类的。图形推理题最多，大概十道吧，感觉都很简单，裸着上阵无压力。数字图形什么的是在记不太清了，回忆错了还可能误 导大家，索性不说了。

简答题一共六道，还有一道附加题。
1.你有一个方案，得到了你的顶头上司的支持，但是其他有些部门并不支持，甚至抵触，请问你会怎么处理。
2.在经济危机下，国际市场萎靡。与往年不同，如今很多应届生放弃进入外企、外资银行，转而进入国企和事业单位，你怎么看待这一现象？作为民企的盛大，哪里吸引了你？
3.你有一个店员下午不慎将一万元的电脑以五千元卖出了，身为经理的你在晚上核查时发现了这一失误，问处理方法。
4.为什么你适合所应聘的岗位（也有可能是为什么应聘这一岗位，觉得自己能胜任的理由）
5.你在公司培训部门，公司准备对员工进行沟通技巧培训，请你写出培训方案，并拟一份培训通知。
6.用英文写一篇 email。公司的社团文化节要到了，号召全体员工积极参加，并向员工征集文化节的命名。请把文

化节名字和含义邮寄给 Jane。截止日期是 xx。公司将会评出一二三等奖并颁发奖品。邮件需涵盖上述内容，并且有号召力/感染力
附加题是，你怎么看待盛大“讲道理”的企业文化。你心目中的盛大

Tips：当时时间挺紧，选择用了半小时，剩下的一小时基本抓到题就开始奋笔疾书，附加题时间还是不够，勉强答了三四句。大家也都表示时间很紧，没有做附加题或者答得比较匆忙。
香港貌似只招收 MT 和 TT，港大参加笔试五十多人，应聘 TT 的，貌似不到 8 个吧，MT 大军竞争还是听激烈的。

最后祝大家笔试面试成功，offer 多多~lz 此面经攒 rp 使用~

2.4 盛大网络管理培训生笔试内容，攒 RP

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2011 年 10 月 22 日
地址：http://bbs.yingjiesheng.com/thread-987263-1-1.html

盛大网络管理培训生笔试内容，攒 RP！10 月 22 号下午 2 点，笔试时间一个半小时，前面是类似于行测的题目，共 30 分钟，后面是专业笔试题，共 6 道题+1 附加题
一开始是逻辑数字题大概 5 道，图形推理题很简单大概 7 道，数列还是有点难大概 8 道，因为没怎么复习行测，以后要多多看行测的书啊，很多公司笔试都有这个行测题。
专业题第一题为如果你又一个很好的方案得到你上司的首肯，但是却需要和很多部门沟通协调，而且有的部门还不配合，你应该怎么做？
第二题是你是店长，如果你的店员把一台一万块钱的电脑卖成五千块了，你会怎么做？
第三题是很多人在目前国际金融次贷时期选择进国企或事业单位，你是怎么看待的，而盛大作为一个民企，吸引你的是什么？
第四题，你担任过学生干部吗？你为什么能胜任你所应聘的工作，
第五题是你是公司培训部的，要组织一个沟通技巧的培训，你的方案是什么，然后写一个培训通知，
第六题是英文能力测试，给了中文汉字内容，据此写一封英文邮件。
附加题是关于盛大讲道理的企业文化你怎么看待，你看中盛大的是什么？
希望大家都交上好运，顺利通过第一轮笔试！

2.5 滚烫的盛大网申笔经，一些题目回忆！！

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2011 年 10 月 11 日
地址：http://bbs.yingjiesheng.com/thread-969121-1-1.html

一个 6 个部分还不是 7 个，反正满多，每部分都有各自的时间计算，一个部分做完提交了，下个部分可以等下回来做的。
然后这 6 个测试里面（或者是 7 个?忘记了），题目类型不是完全一样的，特别最后一个部分，要看例题，很浪费时间。
前面几个应该都没什么问题，都能做完的，就是最后一个部分最后几道题，像是脑筋急转弯一样。。。有个 7，8 题，一半以上我都没转过来。。
注意 虽然可以翻回上页看题目，但是你做了下个的题目，上个题目就不能改了！所以等于不能翻回去重新做！
1. 除了最后一部分，前面大多是性格测试题，大家按照自己喜好，或者网上其他的方式做好了，我一般直接当心

理测验。。。题目很多，6 个部分阿~~所以有很多意义一样的选项，比如道德问题：你有溜进去看电影的机会，你去不去；还有你喜欢独处还是热闹。
2. 题型有下面哪个最符合你的想法；有非常同意，非常不同意；AB 两种情况，哪种更适合你；给一个情景，比如同事闹矛盾，你会怎么处理等，基本上集各家性格测试之大成啊。。。
3. 会有一些看图，让你选，图中人物的表情是下面哪个词最接近；这个图最适合的标题是什么这类的。
4. 一些行测题，番茄-马铃薯 这样的关系，下面那个组合也是这样的关系，。
5.最后几题就是我说的脑筋急转弯。。10 根蜡烛，吹灭了 3 根，还剩几根？带狗出去散步，儿子先走 10 秒，狗在父子间跑，到父亲追上儿子跑了几米？（脑子 当时秀豆了。。就是 10 秒乘以狗的速度么。。。），然后一道蓄水池，几点水位最高，再次当机了。。。。就是工业用水开始的时候最高阿。。。还有最后一道是 球个数问题，除了两个球不是红的，其余都是红的；除了两个球不是绿的，其余都是绿的；除了两个球不是黄的，其余都是黄的，问他至少几个球。。。当时没时间 随便点了个 5。。。要死阿~！答案应该是 3 阿。。。。

只能记得这么多了，希望对大家有用阿，我感觉就最后那几道，其实不用太计算的，是那种用小聪明的题，认真想想就能想出来，我前面都来得及，没想到最后会有这么几道题，又不能反回去改答案的，所以都悠哉悠哉的，导致后面没时间了，大家最后一个部分一定要抓紧时间啊~！

写了这么多，申精阿~！

2.6 盛大实习，笔经

15 日十点 工学部十二教 盛大暑期实习生笔试，终于知道十二教就是斑马楼，而且斑马楼外表光鲜里面实在不敢恭维。

早上由于要上双学位课，而且还是最后一周（实际上不是），起得比较早，9 点的时候去十二教感觉有点早，结果有人比我还早，门口已经挤满了人，很容易找到自己的名字——第一个。

笔试十点开始，只有一个钟头，第一次做一个钟头的考试，还不习惯，等到要交卷的时候才知道，妈的，时间不够，一个钟头考试当两个钟头去了！

笔试三个部分十道选择题，三道分析题，五道思考题。

选择题第一题就靠猜，广告的“4P|”概念是什么，猜对了，“4P ”分别是产品(product) ，价格(price) ，渠道(place) ，促销(promotion) 。

第二题是游戏运营的的流程，好像是这么说，选的是封测，内测，公测，正式运营

第三题好像是选一个不是盛大出品的游戏，知道两个，不知道两个，又是猜的，选的是 lazeska（还好还记得），错的（后来查的）

第四题好像是按游戏收入排一下名：盛大，网易，腾讯，完美时空。我不知道怎么排，反正是把盛大放第一了。

第五题后面就是测智商的了，比较简单，说 A 在一星期 1.2.3 三天说谎，B 在 4.5.6.三天说谎，今天问 A，B，A

说：昨天我说谎了，B 也是一样的说，问今天是星期几，星期四，肯定是对的。

第六题就是 27 人喝汽水，三个空瓶换一瓶汽水，问最少几瓶可以 27 人可以一人喝一瓶，答案就是第一个，18.

第七题是一个人误入食人族禁地，要被杀死，祭司允许他说最后一句话，要是真的就被烧死，要是假的，就被五马分尸，结果说一句最后活了下来，这句话好像是我会被五马分尸，我选的，应该是的。

后面的题真的忘了。

分析题就比较扯了，看自己能不能写了，第一题是项目组 A 花 10 万，注册下载用户数 5 万，项目组 B 花 30 万，注册下载用户数 6 万，问哪个组的投放效果好，用数据说明。这题从下载用户收益出发，用户收益如果大于 20/用户，项目组 B 好，小于则 A 好，等于就是一样了。

第二题，是广告学的问题，这我真不知道，问的“贾君鹏，你妈妈喊你回家吃饭”营销成功的关键要点。扯吧！不是有“4P"嘛。

第三题，市场和销售职责与职能的认识。这是市场营销的问题，不知道。

思考题第一题是暑期游戏推广，选一款自己熟悉的游戏（还好我玩过跑跑卡丁车，否则就惨了），就拉动游戏人数，拉动注册用户数，拉动游戏充值，拉动游戏收入分别做要点。

第二题是对于 facebook 人人网等社区网站的看法，和对于抢车位，开心农场等游戏的认识。

第三，四题忘了

第五题就《超级玛丽 OL》目标群体市场定位，推广策略，还有编写广告语，写一份 80 字的广告文案，写一份 200 字的广告软性文章。反正这题我没做完，而且也不会做。

十一点考完，不是很理想，吃个饭，接着去上课，毕竟还有双学位啊，抄了一堆问题回来，又是很多不知道。

哎，还要继续努力啊！

2.7 盛大实习游戏研发，笔经

写点我记得的笔试题目吧，不知道有没有在我们之后笔，如果没有就给后人做参考吧。
去霸王笔的，智联的人还不错，安排我们在一个教室等，如果有多的卷子就可以做，结果多了很多卷子。。。

盛大游戏的研发策划和运营策划是一套题，盛大在线的是另一套。

先是 20 道选择题，各方面的都有，有跟游戏相关的，流行相关的（比如问以下电影哪一部是今年上映的。。。），历史相关的，还有跟游戏中的一些具体东西有关的，比如一些名词的理解和认识等，看 sense 吧，玩多了就知道，

不多的话确实有些只能猜。比如一般游戏中哪个语音软件是不常用的~

然后 5 道大题，每题十分：
1.大学生和白领玩家的用户群体有什么不同
2.为扫雷游戏写一个 200 字以内的用户帮助
3.游戏公司回购老账号的活动，让分析其实质和目的
4.一个百度关键字关注度曲线，让分析是什么关键字
5.泡泡堂在校园的推广可以利用哪些校园周边的资源

攒 RP 吧~
能够霸王笔成功，挺庆幸的，大家加油！

2.8 盛大暑假实习，数据库方向

首先给出了一个表 EMP，提供了 Id、name、salary、address 四个项目。
1.简述事务的性质
2.写一个 sql 语句，查询名字中字母有 J 和 T 的所有人的信息（可能有一点出入）
3.什么语句可以求（-100）的绝对值并以 abs value 的别名输出？
4. 在表中插入一个项目 009 小强 900（反正就是插入一个没有地址值的项）
5.E/R 模型中 E 和 R 分别指什么
6.以 salary 排序输出所有信息
7.列举三种索引方法
8.1NF 是什么？

9.在表单上创建一个唯一的以 id 为索引的目录（大概是这个意思）
10.事物的提交语句是什么？

由于没认真复习 sql 查询语句，导致异常悲剧的后果。
不过好在理论题都写出来了，给我保留点希望吧...特此攒 rp～

2.9 盛大管培清华笔经

第一部分 30 分钟，是能力测试，跟北京公务员行测题差不多。

1. 5 道逻辑推理题，不难；
2. 10 道数字题，前 5 道是数列找规律，简单；后 5 道是组合数字题，就是带很多方格圆饼那类题（我不知道咋描述，呵呵），这个似乎有点难，反正我是有的不会；
3. 图形推理，还好，不算难吧；

第二部分 1 小时，5 个问答题。具体文字描述可能有出入，但是基本意思差不多~~呵呵，记得不清楚的请大

家补充哦~~

1. 你认同怎样的企业文化？如何在企业日常生活中营造这种企业文化？
2. 从个人角度，你如何看待企业将“讲道理”作为企业文化？
3. 你觉得管理培训生在企业中如何定位？
4. 小张在一家大公司工作，公司的小李生病了，小张临时负责小李要做的一项工作，结果出了差错，受到批评。问如果你是小张，你会怎么做？
5. 你认同怎样的上司？你觉得要怎样发展才能成为那样的上司？（要过多少年，需要那些经历等等）

2.10 盛大网络策划笔试

第一部分：

一：

1，请问您自己玩过哪几个网络游戏？其中印象最深刻的是哪个？

2，请您举出 3 家已经代理运营了 3 个或以上游戏的国内网络游戏公司名称

3，按照您的个人标准，您认为目前国内网络游戏市场上最热门的 5 款游戏是哪几个？

二：

1，请简单概括一下您印象最深刻的网络游戏的特点，以及它的不足之处？

2，作为一个策划人员，你觉得应该具备哪些知识和能力？

三：

1，您认为一款全新的网络游戏，新手熟悉操作，游戏方式等的入门时间，控制在多久比较合适？超过多少时间将极难留住新手玩家？

2，近期，您最期待的网络游戏是哪个？请简述一下它的特点

3，您认为，一般玩家了解网络游戏主要通过哪些渠道？

a.浏览网站 b.购买杂志报纸 c.听别人介绍 d.其它，

其它_____

四：

1，新网游推出时，玩家最着重的是游戏中的哪些方面表现？简单列举。

2，新网游推出时，代理厂商最着重的是游戏中的哪些方面表现？简单列举

3，请根据您的经验，列出几项网络游戏中最能吸引用户的功能

五：

1，请问在同档次的以下显卡产品中，哪一种对于 d3d 的支持最佳？

anforcebaticvoodoo

2，请根据您的经验，描述一下一般 2D 以及 3D 游戏的客户端容量大小多少比较容易让玩家接受

第二部分：

1、以下按照不同标准划分出的部分游戏用户群，请描述这些人群的特征，以及适合他们玩的网络游戏该具备的特征。

（1）公司上班族

（2）大学生

（3）女玩家

（4）儿童

（5）骨灰级玩家

2、你最喜欢的单机游戏是什么？列举几点理由。

3、你最喜欢的网络游戏是什么？列举几点理由。

4、曾经的 FC 游戏机（红白机、小霸王）给我们带来了许多的经典小游戏。假如你要将其中一个改编成休闲类网络游戏（类似《泡泡堂》等），那么：

（1）你选的是什么 FC 游戏，为什么选这个游戏？

（2）简述这个网络游戏的玩法。

（3）这个网络游戏从游戏性上，和它的原型主要有什么区别？

（4）这个游戏的改编过程中，最大的挑战是什么？

（该题目也可选取在其他平台上的经典游戏，但必须是比较经典、知名度高，规则简单的游戏）

5、从上题中来看，适合改编的单机游戏应该具备什么样的特征？

6、如果你来进行这样一个休闲类网络游戏的策划案撰写，请自拟一下该策划案的提纲。

7、谈谈你对网络游戏数据配平的理解

现在看来，这方面的基本知识还是要有一点的。

请根据您的经验，列出几项网络游戏中最能吸引用户的功能战斗系统；生产系统；社交系统

作为一个策划人员，你觉得应该具备哪些知识和能力？

2.11 盛大笔试题

第一部分:

一:请问您自己玩过哪几个网络游戏其中印象最深刻的是哪个征途、梦幻国度等等(社会系统,强调了人的要素),QQ 幻想请您举出 3 家已经代理运营了 3 个或以上游戏的国内网络游戏公司名称九城,盛大,金山,久游、按照您的个人标准,您认为目前国内网络游戏市场上最热门的 5 款游戏是哪几个征途、QQ 幻想,魔兽世界、跑跑卡丁车,梦幻西游

二:请简单概括一下您印象最深刻的网络游戏的特点、以及它的不足之处对于怪物的掉宝

2,作为一个策划人员,你觉得应该具备哪些知识和能力

三:

1,您认为一款全新的网络游戏,新手熟悉操作,游戏方式等的入门时间,控制在多久比较合适超过多少时间将极难留住新手玩家

2,近期,您最期待的网络游戏是哪个请简述一下它的特点

3,您认为、一般玩家了解网络游戏主要通过哪些渠道 a.浏览网站 b.购买杂志报纸 c.听别人介绍 d.其它、其它

四:新网游推出时,玩家最着重的是游戏中的哪些方面表现简单列举画面人设,剧情、操作系统难易程度,内涵,经济系统,文化包容性,交流系统,新网游推出时,代理厂商最着重的是游戏中的哪些方面表现简单列举注册人数,同时在线人数,

五:

1,请问在同档次的以下显卡产品中、哪一种对于 d3d 的支持最佳

2,请根据您的经验、描述一下一般 2D 以及 3D 游戏的客户端容量大小多少比较容易让玩家接受

第二部分:

1, 以下按照不同标准划分出的部分游戏用户群,请描述这些人群的特征、以及适合他们玩的网络游戏该具备的特征.

(1) 公司上班族(2) 大学生(3) 女玩家(4) 儿童骨灰级玩家

2, 你最喜欢的单机游戏是什么列举几点理由. 你最喜欢的网络游戏是什么列举几点理由.

魔力宝贝:职业丰富、任务(剧情让人回味), 经济(做到人之间的交流、好装备要人做),宠物(宠物成长方向多样.可以自己为自己的宠物组合技能.而且每种系的宠物都有自己的特点.宠物可以自己分配点.而且可以学技能.后

期还可以改造.)

4, 曾经的 FC 游戏机(红白机、小霸王)给我们带来了许多的经典小游戏.假如你要将其中一个改编成休闲类网络游戏(类似《泡泡堂》等)、那么:

(1) 你选的是什么 FC 游戏,为什么选这个游戏简述这个网络游戏的玩法.

(3) 这个网络游戏从游戏性上,和它的原型主要有什么区别(4) 这个游戏的改编过程中、最大的挑战是什么(该题目也可选取在其他平台上的经典游戏,但必须是比较经典、知名度高,规则简单的游戏)

5, 从上题中来看,适合改编的单机游戏应该具备什么样的特征如果你来进行这样一个休闲类网络游戏的策划案撰写,请自拟一下该策划案的提纲.

道具,物品、角色名称,地图,图片尺寸、人物行为、属性,地图,场景设计,可行性分析(技术,经济,人力)市场情况分析游戏介绍营利模式整体框架(各系统模块划分)针对用户群预计游戏生命周期管理规则(服务器,语言、管理员交互,游戏内欺诈,外挂)

7, 谈谈你对网络游戏数据配平的理解.

第三章 盛大网络面试经验

3.1 盛大面经

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2017 年 10 月 20 日

地址：http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2120457-1-1.html

在浙大宣讲会结束后第二天参加的面试，当天 3 轮面试全部结束，第一轮是专业面，第二轮 HR 面。总体来说面试氛围还是很轻松的，面试官也不会很 tough，更多地像聊天。

3.2 网络工程师面试题，仅供参考

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2017 年 7 月 5 日

地址：http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2107185-1-1.html

一、 填空

1、网络的七层模型包括 (物理层、数据链路层、网络层、传输层、会话层、表示层、应用层），IP 属于（网络层），TCP、UDP 属于（传输层）。

2、172.16.0.0，255.255.255.240。可用的主机数是（14），可用的子网数是（14）。

3、二层交换的三种主要功能是（地址学习、转发/过滤、避免循环）。

4、查看路由表的命令（windows，linux）（route print、route）。

5、在 linux 下用 gcc 把 count.c 变为可执行文件的命令（gcc count.c）。

二、 名词解释

1、 广播域&冲突域

广播域：接收同样广播消息的节点的集合。

冲突域：同一物理网段上所有节点的集合。

2、 三层交换

二层交换技术＋三层转发技术。一个具有三层交换功能的设备，是一个带有第三层路由功能的第二层交换机，但它是二者的有机结合，并不是简单地把路由器设备的硬件和软件简单的叠加在局域网交换机上。

3、 广播风暴
在网络中有许多网络设备，都是通过广播数据包的形式来传递数据的，在网络负荷比较严重的情况下，这些数据包将会严重阻碍数据的正常通讯便形成了广播风暴
三、 问答
1、 常用的测试网络流量工具有那些?
MRTG SNIFFER
2、 解释 tracert 的工作原理

Traceroute 程序的设计是利用 ICMP 及 IP header 的 TTL（Time To Live）栏位（field）。首先，traceroute 送出一个 TTL 是 1 的 IP datagram 到目的地，当路径上的第一个路由器（router）收到这个 datagram 时，它将 TTL 减 1。此时，TTL 变为 0 了，所以该路由器会将此 datagram 丢掉，并送回一个「ICMP time exceeded」消息，traceroute 收到这个消息后，便知道这个路由器存在于这个路径上，接着 traceroute 再送出另一个 TTL 是 2 的 datagram，发现第 2 个路由器…… traceroute 每次将送出的 datagram 的 TTL 加 1 来发现另一个路由器，这个重复的动作一直持续到某个 datagram 抵达目的地。

3、 在 linux 下的 iptables，禁止 Intetnet 对内网用 ping 的命令。

4、 简述你了解的 RAID 的类型（磁盘数、读取速度、利用率）
RAID 0 2 块以上 读取速度快 100%
RAID 1 2 块以上（偶数） 读取速度慢 50%
RAID 3 3 块以上 读取速度快 减少一个磁盘的容量
RAID 5 3 块以上 读取速度快 减少一个磁盘的容量
5、 ACL 中禁止 172.16.10.5 的数据流量，允许其他的，写出命令语句。
Access-list 1 deny 172.16.10.5 0.0.0.0
Access-list 1 permit ip any any
6、 谈一下你对机房管理的一些看法。（必答题）

3.3 游戏开发工程师 - 两轮技术面试经验

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2017 年 7 月 5 日
地址：http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2107183-1-1.html
两轮技术面试，一轮经理面试，一轮 hr 面试， 技术答得还可以，主要是问一些 c++ 常见知识点，lua 的使用，譬如 lua 中如何实现类继承等，hr 主要问一些 背景，生活状况，性格优缺点等，最后谈了谈薪水，然后等通知，后面外服 hr 会跟你联系

主要是问一些 c++ 常见知识点，lua 的使用，譬如 lua 中如何实现类继承等，hr 主要问一些 背景，生活状况，性格优缺点等,技术面看具体职位，我面试的职位是 cocos ,所以会问一些引擎相关的东西， 也有问 opengl 和 u3d 的，可能是看看自己的知识面如何

3.4 JAVA 开发工程师视频面试经验

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2017 年 7 月 5 日
地址：http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2107182-1-1.html
1v1qq。视频面试，一面技术：qq 视频面试，感觉很不舒服，面试官问了些基本问题，答的不好。
感觉没戏，过几天 2 面，还是 qq 视频
二面 hr，随便聊聊

== equals 的区别
数据怎么传到页面？
页面跳转方式？
mybatis 中 怎么处理类中含有的 List 这种结构

，Mysql 分页，

3.5 JAVA 软件工程师的面经

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2017 年 7 月 5 日
地址：http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2107175-1-1.html
我很顺利地杀入了面试，其实如果过了面试，基本上就确定了，但是我又很不幸的没过，大概是第一次面试，反正是蠢得一塌糊涂，现场貌似都说漏了一些东西，比如我提到了关于游戏策划的招聘是先看到完美集团才想起报他们公司的.....

1. 自我介绍

2. 你做产品的优势是什么

3. 因为我开始说我是微博控，他就问我平时看那些微博、关注什么网站 etc。

3.6 盛大二次面试题

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2015 年 6 月 25 日
地址：http://bbs.yingjiesheng.com/thread-1971068-1-1.html

osi 模型传输和网络层问的比较多一点
问我的那个人比较倾向于网络攻击 DOS,DDOS 僵尸攻击的原理.在 tcp 连接中的那一个环节.
还有就是 tcp3 次握手,他们的进行过程.
路由交换上面就是问下型号的了解.大致的问一下 rip,ospf 协议.这些协议的区别是什么.

最后经理面试的时候问了一个技术问题.TCP/ip 的几层中间每层的作用,各自跑什么协议.

3.7 最近面试了盛大的程序员岗位，和大家分享一下

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2015 年 6 月 25 日
地址：http://bbs.yingjiesheng.com/thread-1971067-1-1.html

9 月份开始各种校招，应届生进入求值高峰
卤煮也投入求职大军，应聘的是 C++开发岗位
总的来说，SD 相对于 BAT，Google，竞争不是那么激烈
笔试题很简单，注重基础知识的考察，数据结构，C++，操作系统，计算机网络，算法，基本就是涵盖了这几方面的内容
面试的时候，简单的问了技术上的问题。然后让我写一段程序，给一个数组，求逆序数。
我用“二路归并”简单秒杀。
然后就问一些私人问题。为什么想来 SD？对游戏热爱吗？玩过什么游戏？对它的好坏有什么评价？

后续：虽然拿到了 offer，但是没有去。
总结：SD 待遇只能算一般，比如 ACMer 根本不屑于去 SD。感觉去面试的人水平都很 low。

难怪 SD 的程序员这么无能。合区失败，各种 bug，乱封号。。。。。

在此说我的感触，学计算机，不如去学挖掘机。
那么问题来了。。。

转自网络

3.8 去上海盛大网络面试

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2015 年 6 月 25 日
地址：http://bbs.yingjiesheng.com/thread-1971049-1-1.html

昨 天上午接到盛大网络的面试通知，要求今天早上 9 点钟去面试，于是昨晚匆忙赶去上海，今天一早 6 点 30 就起来了，然后坐公交车去锦江乐园地铁，到人民广场换 乘一号线去张江高科，到了张江高科是早上 8 点半，还早，顺便就看了看周围的环境，整个开发区给人的感觉是发展中，不繁华，但绿化环境很好，地铁站对面就是 联想大厦,而盛大网络在碧波路 690 号的一号楼，走到碧波路拦了辆出租车，说去盛大网络，上了车司机问我盛大网络在哪里，晕倒，我知道我还坐你的车?我说 我只知道在碧波路上 690 号，然后他就往前开，开了一段时间一看，靠，不对，牌号越来越小，然后掉头往回开，到了盛大网络，一看，离上车的地点只有一分钟 不到的路程，郁闷。。。
到盛大的一号楼大概是 8 点 40 左右，跟警卫说了一下我是来面试的，他叫我到大厅休息一下，于是我选了一个面对前台的一个凳子坐了下来，这时盛大的员 工还没有上班，只有几个警卫，我观察了一下大厅，正面墙壁上是盛大网络游戏传奇的宣传画，很有中国特色，然后左边放着四台液晶显示屏的电脑，桌面是盛大网 络游戏的图片，有传奇，神迹，英雄年代等等。。。8 点 50 分左右盛大员工陆续开始上班了，一个特点，美女还真多，呵呵。。。今天比较巧的是还看到了他们的 总裁唐骏，总裁身份就是不一样，有专门的小车接送:),9 点半一个 MM 来叫我们

去面试，把我们带到了二楼的技术保障中心。。。

面试我的有两个人，一个是他们的项目经理，按惯例，先填相关资料，然后就是自我介绍，包括介绍你的工作经历等等，介绍完了以后是项目经理问我问题，大概问了如下几个问题:

1.你开发的系统的规模有多大，使用用户有多少?

2.系统开发的流程是怎么样的，也就是你怎样进行项目管理的

3.设计 Table 时该注意哪些问题，扩展性怎么样

4.聚集索引跟一般索引的区别是什么

5.关于数据库权限是怎么控制的

6.数据库管理方面的问题，如备份，恢复，同步复制等等...

大致就是这些问题，基本上能答出来，但有些答得不是很满意，呵呵

接下来是另外一个问我问题，大概问了如下几个问题：

1.ASP 中代码安全问题怎么管控?

2.系统权限控制问题

3....

面试总的感觉不是很好，也感觉差距是比较明显的

,革命尚未成功，吾辈还需努力。。。

面试完后直接坐地铁到火车站，到公司是下午 2 点半...一个字:累。。。

这是我第一次写这样的文章，有点像记流水账，呵呵，不好意思了，请多多包涵。。

转

3.9 盛大 2012management trainee 組面-面經

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2011 年 11 月 11 日

地址：http://bbs.yingjiesheng.com/thread-1028950-1-1.html

首先呢每人簡短的自我介紹. 然後會給每人一張 one-page case,中文的,關於我們是董事會成員,要從三個經理中決定一個來當總經理.每個經理有一段描述,關於這人的性格,管理方式,之類的. 接著就一個一個逐一用一分鍾介紹自己的觀點(支持哪個經理).

然後就按照每人的觀點分成兩個 team,我們本來有兩個人支持經理 A,一個人支持經理 B,三個人支持經理 C 的,後來支持經理 B 的那一個人加入了前面兩個 人的隊伍,所以這樣兩個 team 就勢均力敵了,各三人.然後兩個 team 自己組內 discussion 十分鍾.接著兩個 team 分別做兩分鍾的 presentation,陳述我們選這個經理的理由 blabla.

接著就我們全部人十分鍾討論,作為一整個董事會,最終確定一個經理人選.

也不需要 presentation,就結束了.

然後是每人講兩個你心中的本次面試表現最佳,最應該進入下一輪的人選,以及理由.一個一個輪著講.

然後是我們向 HR 提問.

最後整個組面 over.整個過程也都是中文.

HR 姐姐們都很 nice...可是我從來沒有普通話面試過...面的各種不好...普通話的思維都調動不起來...T^T...發面經為了攢人品...

3.10 2011 最新盛大服培从一面到体检经验

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2011 年 5 月 19 日
地址：http://bbs.yingjiesheng.com/thread-914140-1-1.html

我是 4 月 8 日在盛大招聘网上投的简历，总共投递了 6 个职位，其中服务培训生显示已淘汰，其他策划、前台等职位显示推荐，但到 4 月 14 日接到了盛大给我服务培训生面试的电话，让我很诧异，我想网站上显示的难道是相反的吗？=.=太神奇了。

4 月 15 日就让我直接去张江 7 号楼 5 楼面试了，巧的是之前公司也在那里，只需要从对面楼里走过去就到了，到了 5 楼，门卫已经有我们服培面试的名单了，签个名挂个访客证，就给你 2 纸，里面是 1 面的笔试题目，建议带个能上网的手机去，因为 1 面笔试没人看管，所以你直接手机里抄下很快就能做好的，题目包括盛大的一些公司的文化等等，还有什么蓝海创新的名词解释，总之很简单的论述主管题。

做完笔试，就到里面的会议室进行面试，我们这批面试是 2 女 3 男，面试官是 2 个美女妹子。一般就问你之前是做过什么，什么学校毕业专业，为什么离开之前的工作单位，为什么选择盛大，说说你自己的优势、特长。对你的简历进行提问，以及你对客服这个职业是怎么理解的？还有就是说说你在以前工作学习中让你最难忘或者最有成就的 1 件事情。这些问题和答案基本都能百度到，随便回答下就行了。劲量保持谦和语速慢的态度，让面试官认为你的性格适合服培这个岗位。面试大概 2 小时多点，之后就各自回家了。

第二天中午就接到，明天 2 面的通知，这个让我也诧异了下，可真快啊。
于是依然是下午 1 点到 SD 的 7 号楼，接着还是如 1 面一样，领导了考题。。这个考题比较多，1 份智商测试，1 份性格测试。
智商测试的考题如下，因为我觉得这个考题基本外面都有，测不出什么智商的。所以很不科学，建议他们不用出这么神奇山寨的题目。（题目类似公务员考试的题目）
首先是数列规律题

3.11 我的上海盛大笔试面试全经过

今天去了上海盛大的复试，在要求体检前应该不会再有面试的工序了，在那里面试我觉得还是挺轻松的，气氛很好。这也要感谢 bbs 中在我之前面试的人给我的经验，那我当然这次也要回馈一下论坛啦！:83)

言归正传，我面试的是服务实习生，虽然和我的专业不对口，而且也发挥不了我法律专业的特长:87)，但是作为锻炼我就去投了简历，因为我喜欢网络信息方面的工作。这是我第一次面试所以能够走这么远我还挺高兴的累~:110)

第一次面试是在工作日上午九点，我那时候由于估计不足迟到了十分钟，不过没关系，到了那里得先做两

份卷子，一份是有关企业文化的，还有一份是简历性质的问卷。个人认为嘛，卷子还是应该好好做一下的，具体的题目有：

1：选择题：盛大的企业文化？貌似我选的是那个创新；乐趣；沟通（不知道对不对~:tk_17）

2：之后紧接着要你解释选择上体的原因，言之有理就好啦！

3：接下来是为什么选择这个职务，有什么优势之类，我嘛就啪啦啪啦~全填满三四句话就好啦。

4：比较有趣的题目是一个案例，说是“你雇员把高价电脑误以低价出卖，现在要你以店长的身份向顾客讨回，你会用什么方法挽回”

这个题应该好好想一想，最后这还成为我们小组讨论的主题！

5：最后一道论述，有关“红海战略”与“蓝海战略”的论题，其实就算没有概念读完题目就知道是怎么回事了。当时我答题就想到了中国海军以前被称作“黄海海军”相对于“蓝海海军”而言就是缺乏远洋作战的能力啦~这里就是说相较于“红海”在既有技术下以商业操控抢占利益不如投生于创新开发云云~~大概是这么个意思。

接下来是面试，有一个挺帅的 GG 把我们一群人带到会议室里，接着来了一个很有气质的姐姐（我觉得真的是，负责面试的人都是一表人才哦！难道要创门面？:tk_05）一开始自我介绍，没有给定顺序，你可以积极一点先说，接着是小组讨论，内容是上面的案例题，之后大家角色扮演案例中的人物，模拟退货的场景，最后会针对具体情况个别问问题，大概就是如此。哦对了，面试官带着录音笔，所以大家说话一定要中气十足，注意言论哦~最后这位姐姐给我们简单介绍了一下工作内容之类的情况，大家在其他地方都可以搜到的，我就不多说了！

一般来讲一周内你就会收到二面的通知，我因为有其他事所以延后了，负责通知的人很负责的，会及时通知你的。二面一开始也是问卷，一共两份，第一份是性格测试，貌似还有 A/B 卷，不过这个不影响的，照直觉做就好了，有些题目比较坏的比如“你没有拿过人家东西嘛？哪怕是一针一线？”这个真的很纠结，我虽然不会那人家东西，但如果是一针一线我就觉得是人总会多多少少有的吧~说我从来没有好像有点:tk_43- -。

还有一份图形逻辑题，一共 39 题，两卷 1 小时做完。逻辑卷最后还是比较难的（个人觉得），大概有五道题完全没思路，希望不会有什么大碍。

答卷间隙会被抽到去面试，按照流程来，只不过这次是换了人力资源“掌权人”来面，问题还是自我介绍（也有人不问的），职业规划，专业，对职位的看法。最后还说服务生要至少做两年- -，（我心想两年大好青春啊，你开我玩笑吧！）:tk_02，最后让我问问题，我就随便问问晋升制度，培训么么的~面试就结束了，上去交卷走人~

总结下来，面试还是比较轻松地，也不会太为难你，我一面的时候感觉不好（角色扮演时候被对方完全压制:tk_33 但是还是进了复试，是因为他们口径松吧~~~~）二面面对 HR 大家就要好好准备一下自我介绍了，因为是盛大嘛，所以你可以突出以下你在电脑操作上的特长和相关经历来投其所好。

！

3.12 我的盛大服培面经

本人比较幸运，这是我正式认真找寻的第一份工作。然后就很顺利的拿到了 offer。而我从简历通过正式开始一面，到昨天收到正式的 offer， 大约经历了一个半月的时间。 在此，为了感谢毕业生论坛所提供的资料在面试道路上给予的帮助，我决定把自己的面试经历写下来。以供其他坛友参考。

从简历说起吧，其实简历的话，基本上你是本科生就能得到一面机会（个人感觉是这样），话说感觉盛大还是挺注

重学历这玩意的。本科的学历只是块敲门砖。我的简历我是稍作过修改的，主要突出了自己的游戏经历。毕竟盛大是做游戏的嘛~

然后简历投了挺久了（具体多久已然忘记了，反正就觉得过了很久，都感觉自己要没戏），然后收到盛大的短信通知，让我第二天上午去上海浦东面试。我回去又确认了下邮箱，也有封通知面试的邮件。但是，由于我当时人在苏州，面试的时间是相当的赶，我已经在考虑是否放弃的时候，机会来了，有个很好听的男生（因为是电话，只能听到声音--）打来电话，告知面试的事宜，通过沟通后，我顺利把面试时间向后顺移了一个礼拜。

面试当天是下午，天气不错。由于第一次去浦东，不太认识路，尽管我提前了 2 个小时出发（

本人在上海的住处在闵行，比较远），但是到达碧波路 7 号楼的时候，也已经 1 点多了。登记了下，领了访客证，然后保安给了我两张纸让我填。一张就是基本资料，另一张是一张笔试试卷，A4 纸。在此，通知，一定要带笔。我的疏忽忘记带了，所以厚着脸皮问保安借了一支笔。基本资料就不说了，无非是教育背景、期待薪资等等这些。笔试题，第一题是选择题，盛大企业文化---沟通，乐趣，创新（三者顺序忘记了）。然后就是主观题，记得有一题是对选择题你所选择的答案的理解，还有个红海蓝海战略。等等。这些题都可以好好写写。差不多要写 1 个小时。填好了这两份东西后，就有人来带我们去了一个小的会议室。开始面试。刚开始就是 3 分钟的自我介绍。我们当时人比较少，就三个，所以凑不成传说中的群 P。然后是面试官题问题，这一部分的问题是每个人都要回答的。然后到第三部分，是面试官针对每个人的不同情况问问题。这些问题就比较有针对性了。至于提了什么，我就记不太清楚了。时间过的太久了。一面我自我感觉一般，另外一个男生看上去很强悍的样子，回答问题都很有条理。不知道最后情况如何。

大概一面过了一个礼拜的样子，盛大通知我去二面。正式去时五一过后了，天开始热了。我由于太匆忙去的上海，穿的还是很休闲的样子。具体就是 T 恤加运动外套加牛仔裤，踏双运动鞋。看上去犹如高中生，本来我心里挺嘀咕的，不是都说面试应该穿的正式点么。我两次面试都挺不正式的，第一面还好点，二面就太学生气了。但是，在上海，实在没衣服换，也没时间去买，于是，就这样吧！事实证明，盛大对穿着不是特别在意的。 有了上次的经验，这次我提前了一个半小时出发（上次第一次去不认识路，路上耗时久点，这次属于轻车熟路）。二面和一面虽然在同一个院子里，但是是在不同的大楼内。我很轻松找到了 1 号楼，登记完，看时间还有半个小时。就坐在楼下大厅里等待。正好是吃饭时间，出出入入的人很多，穿着打扮都像学生的多，都异常的年轻。大厅里还有几台电脑，但是没人去玩。楼下有个小卖部，时常有人去买东西吃。半个小时的时间，陆陆续续又来了几个女生，在后来的搭讪中，了解到也是来复试的。除了一个跟我一样是应届生，其余两位都工作有年余。到了下午一点，就有个帅哥来带我们进去。转来转去的到了一个会议室，给每人发了两份试卷，嘱咐一个小时内做完。第一份比较简单，是性格测试题。第二份，就是 IQ 测试，类似于行测题。都是圈圈数字之类。学了四年英语的我做这些还是比较吃力的。性格题做到一半的时候，带我们进来的帅哥让我去 2 楼面试。于是我被带到 2 楼面试，是 1 对 1 的。一个年轻的美女。这次的面试感觉很随意，就在她的工作间里，周围都是嘈杂的声音。问的问题也很少，大概是先自我介绍，然后问问你对盛大的了解，你觉得自己能竞争这项工作的最大优势以及劣势，还有就是针对你的自我介绍问你一些问题。整个过程非常的快，大概就 15 分钟。然后就让我去会议室继续完成答题。

我回到会议室继续答题。中间又来了 3 个男生吧，也是来复试的（貌似很多人--。据说每个礼拜五都这样）。等我做好题走的时候，我问了下那个帅哥几时能收到通知，他说 2 到 3 个礼拜之内。另外，我离开的时候（大概下午 2 点 20 左右），大厅还有一波人在等待面试。

我是在复试后第 2 个礼拜的礼拜 4 收到的通知，有个好听的 MM 跟我谈了下薪资待遇，然后让我同意的话就去体检。我自然很乐意的接受了。体检报告只要是 2 及甲等以上医院的就可以，不用特意跑上海。所以我这个礼拜一就把体检报告 EMS 去了上海。于昨天下午的时候接到了电话，通知我已经正式录取了！至此，我的第一份工作尘埃落定。

希望这份资料对大家找工作有所帮助。

3.13 盛大港大面试，盛大网络

盛大从去年开始,主动来港大招人,在这里待四天.第一天宣讲会加现场笔试,第二天小组面试,第三天个人面试,第四天出 offer~~这就是效率啊…… 为攒人品,特来写下昨天的面试感受,也益益以后的师弟师妹们. 小组面试是一个 caseanalysis,全程用中文面试(这貌似是我遇见的港大唯一一个用中文面试的公司,我们听到之后鸡冻了一下…).面试提前十分钟到,给你一个材料,里面描写了 case 的详细情况,十分钟以后收走,你可以用纸笔自己记录一些重要信息,然后带进面试的房间. Case 主要介绍了有一家米乐公司,是快速并购而起的国内大型娱乐公司(我觉得说的就是盛大他们自己….).假设你是他们公司电影部经理,叫李荣光,而米乐的前任 CEO 车盛刚刚去了成都, 以致现在公司的 CEO 空缺,而你是十分有利的竞争者. 你有很多方面的工作经验, 之前在外企做过人力资源,在一家民企做过副总裁,后来做过营销,销售,经纪人,以及财务等, 现在在米乐公司的电影部做负责人,是公司工作背景最全面的人,但在综合管理能力方面稍有不足. 而你分析了一下,认为你最有利的竞争者是公司电视剧部的经理, 何礼. 何礼在公司有十年以上的工作经验,人际关系特别好,和每一位同事都相处的很融洽,而且他坐在的电视剧的业务也特别好. 而昨天你接到副总裁的电话,表示公司有意在成都开拓业务,让你去当总负责人,负责营销公司全部的业务,开发成都市场.这时候你就犹豫了,你想,如果走了,就把 CEO 拱手让人啦,而且成都那边任务艰难,不一定能成功,地处偏僻,和家人分开等等.但是如果你不走,你也不一定能当上 CEO,而且去成都是一个很好的挑战自己的机会,也是证明自己,积累经验,为公司立功的机会等等. 你的任务是: 小组讨论,最后选一个人出来做 5 分钟的 presentation on topics:1. 谁更适合当 CEO2. 为你自己设计你的个人职业发展 3. 设计如何和何礼进行谈判:谈判的内容和策略. 我就不说我们小组的答案了,其实这是很 open,很 flexible 的. 但是我表示昨天的面试是一个很不错的经历,因为小组很融洽,没有人不讲话,也米有人抢话讲,我们都在各自的身上面学到了很多~~

首先说 compromise 的方面. 我提出一个观点,就是虽然”我”(李荣光) 在不同的部门做过,但是其实除了财务之外, hr,营销,销售,经纪人都是一个方向的,就是 marketing,所以其实我更适合去成都做营销,而且这些经验都不是在米乐,而是别的公司的,我对公司整体不了解 bla, blabla. 而另一个同学说她认为我这样是不对的(事实上我觉得这是很不明智的,最好不要在小组讨论的时候说,我不赞成你,可以说我认为哪方面可以改进啊,或者这样更好啊等等,最好不要有针对性的批评). 但是当时有一个女生就马上接了话转了一下说: **“其实没关系，我们现在大家都同意了要去成都当经理，把 CEO 让给何礼，那不如我们来谈谈我们的个人职业发展规划把， blablabla~~~”** 多么巧妙的转接啊。。。 还有一个，

我们这次小组讨论出现了很多的承接，互动，引用别人观点进一步分析，和总结，我觉得很不错。比如在讨论公司和何礼谈判内容的时候，我看大家说来说去就那几个点啦，我想赶快组织大家注意一下时间，然后就赶紧说：**“所以说，我们都一致同意，谈判的技巧是：**

一，以朋友，相互交流，互惠互利的立场找何礼出来聊聊天，问问他对这两个职位有什么看法，先不透露自己的看法。二，诚心的向何礼请教，问问他，如果他当 CEO 对公司的宏观运营有什么好的想法，以及对成都分公司的发展有什么好的策略和目标，以及人为公司有什么样的人才可以利用。这样，将来自己去的时候，就可以有一些好的意见啦，底气也足啦。三，然后和何礼透露自己是有意去成都的，不和他争 CEO，那作为交换，以及从公司整体的利益出发，要和何礼 bargain，一些有利于自己的公司的核心人才要给自己带去成都，一起开发新市场。对吗？那现在时间也差不多了，不如我们来一下看一下怎么总结选个人出来 present 吧”

类似这样的对话我们小组有好多，我觉得特别好。 有两点我觉得一定要时刻提醒自己就是：

一：分析的时候要注意细节，从细节推出一些合理的论据，比如说，我看到去成都做负责人是公司副总裁给“我”打的电话，我就提出，大概公司总体的决策还是偏向让何礼出任 CEO 的，或者至少不是让我出任，因为他们比较希望那各位处分 CEO，那我如果留下来，其实得到 CEO 的机会也很低。

二：讨论的时候要跳出细节，提醒自己要把持宏观大方向。很多小组讨论会把一个组的人都毁了，就是因为大家在讨论的时候会逐渐纠结在一个点上，想把它想清楚。这时候，如果你把我宏观方向，说一句“其实这个点就是这么一回事，blabla，然后我们来说说另一个 blabla~~”你就亮啦！！而且要提醒自己随时注意时间，做一个好的 time keeper~~ 就是这样，希望帮到大家，各位加油啦！！

。

3.14 盛大游戏运营二面归来，西安

本来不想说的~但是实在是安奈不住这份激动……

昨天上午 9.20 一面~但是我前面那位童鞋来的比较晚所以我就是第一个~开始面试的时间记不清了~不过结束的时间是 09：47~

一面我的是位很和蔼的 欧吉桑（这个词没有污蔑的意思哦~习惯而已……）

中间的过程就不细说了

上来是个人介绍 介绍中穿插的 提问~ （中间他的几次提问都让我预先准备好的自我介绍断断续续的）自我介绍方面感觉是完了……鄙人第一次面试，紧张加上经验不足……

然后就是针对我一个比较熟悉的问题进行扫荡式的发问~（各种方式，各种问，还好我对那款游戏比较熟悉~本身也有将近十年的网游经验……）

最后……最最激动的是~这位和蔼的欧吉桑 说“你下午先别回学校了~一会人事部会给你二面的通知，我这里肯定会让你过的……balabalabala……”

当时我的反应就是兴奋~天上掉馅饼了…… 要知道这是我第一次面试~紧张加上经验不足 很多问题回答的自己都不是很满意……（有些问题他刚刚发问我就回答掉了，可是刚刚回答完就发现回答的不是很完整或者有更好的想法……）

出了面试的地方找个网吧想发个帖子庆祝一下~结果发现有个没接电话~回拨回去，一位声音很甜的偶内江接的，问我姓名，回答完毕后通知我 11 点二面……

出去吃了个橘子，早上没有吃太多的东西，个人认为适量的饥饿可以保持清醒的头脑……

好~下面开始是二面的过程……中间等待直接略过~
面试官大概 28 左右很年轻~边上坐了一位 27 左右的偶内江（基本没有发问，而且经常去忙其他的事情，长的一般不过笑起来很甜~~\(≧▽≦)/~啦啦啦）
不像一面那个样子上来自我介绍~
面试官直接根据你的简历进行发问~先是学校~因为本人是名三本学生~所以回答的时候心里还是有点胆怯的怕直接遭到鄙视,但还是照实回答了……
然后根据简历问问问问问问问……我就 balabalabalabala……
然后是与游戏有关的问题……主要可以分成两大类~
第一大类：怎么把游戏玩家分类~然后就是针对这个分类进行提问……因为我以前看到过巴图理论~所以就是按照那个来的……另外我笔试也是按照巴图理论来的……
第二大类：假如你是运营商的话，遇到了什么事情你会怎么做~
基本上二面就是这些问题了……
最后面试官会问你有什么想问的~我就随便问了下面试的流程~
他说一个三次面试 一面 复面 和终面~终面的面试官可能明后天才能到~终面后三四天内发 OFFER
可能是快午饭时间~所以二面 20 分钟可能就结束……（悲剧~太紧张忘记记时间了……）
二面的时候超级紧张（主要是边上的偶内江笑的很甜，我无地自容啊…）回答的结结巴巴的~哎~希望二面能过了……
写了这么多~大家祝我好运吧~

3.15 盛大游戏研发类策划笔经加面经

首先开篇先絮叨下盛大笔试发生的纠结的事情（感觉自己都快变祥林嫂了，o(￣ヘ￣)o 唉）：记得 10 月 26 号智联招聘打电话通知我 27 号去华科笔试，结果第二天笔试前 40 分钟到考场，被通知说华科这边笔试场地不够，回去等通知。结果悄无声息的，28 号下午 2 点，考试时间就到了，朋友告诉我现场有我名字。我赶过去的时候笔试刚刚结束，在监考人员那一查，果然有我名字……（好了，这是最后一遍重复，再重复我就成祥林嫂了--！）

自从 28 号武汉笔试结束以后，我就开始打听盛大面试地点，无果。最后只能用最原始的方法：一间间酒店开始找……找了一天以后才看见出消息说武汉 3、4 号开始通知面试（悲剧了，白白给脚上走出了水泡--！）。

经过漫长的等待，3 号的太阳终于升起了，中午 11 点出门，坐上公交，来到街道口附近面试酒店相对比较集中的地方，开始地毯式排查法。运气不错的是，排到第三家酒店的时候就找到了盛大 2011 届校园招聘的地点（牌子有点小，差点没看见就转出去了……）。

由于没有及时参加笔试，所以在面试现场算面霸，不能参加面试。在来自华科的校园大使（智联招聘工作人员）与盛大面试负责人沟通并提交了简历及作品（自己写的诗歌和一个小说大纲草案及残章）后，负责人同意让我在适当的时间补充笔试。

前后跑了 3 次酒店，终于在 11 月 4 号获得了笔试的机会，面试负责人说只有一个小时时间（汗，比别人少 30 分钟耶……）。在现场吵杂的环境中，开始答题。最后 1 个小时到了的时候负责面试协调的帅哥过来查看我答题情况，并说还可以延长时间（囧，刚才吓唬我的。。。）。最后 1 小时 30 分，除了部分行测题及最后主观题有一道没答好之外，其他都完成了。

题目主要分为行测、游戏常识以及客观题。行测又分为文字推理、数字推理以及图形推理，一般看一遍，会做的

题就做，不会的就先放着，等下有思路了再回来（最后实在不会或者时间不够就乱选吧……）。游戏常识基本上没啥特别生僻的，也很好解决。

重点是 6 道主观题：
1.一个网络游戏百度一年之类的搜索图表，让你分析图形特点，并分析玩家及游戏特色。（个人看图认为是寒暑假搜索比较稳定，平时波动较大，因此认为是学生，之后巴拉巴拉分析一通，字写得有点小丑，估计面试官还得扣我清洁分--！）
2.设计一个游戏升级的经验公式。（我随便画了 2 个不同的曲线分析了下，这题展开来内容太多，思路不太清晰）
3.设计一个的职业，说明职业特性及同原职业的关系。（原职业有法师、战士和道士……传奇？）
4.如果一个游戏中，玩家死亡会有 50%几率爆装备并被其他玩家拾取，分析利弊及解决方法。（我分析的是恶意 PK 及玩家投入感增加，解决的话就是加入善恶度，让恶人玩家死亡爆装备更给力，英雄玩家杀怪爆极品更给力。）
5.设计一个新手村及 NPC
（1）新手村要几个 NPC？各负责啥？（我选了 4 个，一个新手指引，一个卖药，一个卖武器，一个卖防具，比如村长、药店老板、铁匠和买布的之类的，更深的要结合游戏来设计了。）
（2）设计几个新手任务，至少写 2 个新手任务的名称、触发条件、任务 NPC、任务目的、任务内容等。（我写的设计 5 个新手任务，第一个是新手指引的，让你熟悉控制啥的；后三个就是寻找 3 个 NPC，认识世界；第五个是达到一定等级以后拜师学艺选门派。）

做完以后正好 12 点半，面试官出去集体用餐去了。把卷子交给校园大使以后出去溜达了一圈，吃了碗馄饨回来，又接着等到大概 2 点半，有人发了张表给我填写。填完以后没多久，面试负责人就让我进去面试了。

盛大虽然是国内游戏做得最好的公司之一，但是它也是所有游戏类型（休闲类、MMORPG 以及网页游戏）都有的一个游戏公司之一（还有个小企鹅，本来也蛮想加入企鹅的，加企鹅，防山寨么……不过在群面被牛人 K 掉了－－！）。通知的有点突然，正在穿衣服呢，进去的有点匆忙，衣服都没拉好。面试官是个中年男人，穿白色 T 恤，首先他在看我简历及试卷，我有点小激动的开始自我介绍。之后问了我对这个职位的理解，有关我玩过的游戏以及某款游戏的优缺点，最后还让我把奇迹 MU 改成免费游戏，找出 5 个收费道具点（我找的一个合成材料收费，一个难以合成的翅膀等合成成品及各种套装的无属性模特装收费，一个仓库收费，一个物品保管收费，一个双倍经验卡等收费，当时有点紧张，忘了自己找到几个了……那个面试官有点 Hight 了，提议说透明披风和恶魔广场入场卷收费……免费游戏果然就是——黑……）。之后又让我提问，我问了一大堆和职位相关的事情，最后差不多面试官让我出去等待的时候我犯 2 了，问了面试官一个：“请问现在我 6 月已经毕业了，不知道贵公司现在是否招聘非应届生。”这样愚蠢的问题，之后面试官果断拒绝了我，把我 CUT 了－－！（悲剧，之前签了三方的那公司工作没兴趣，就出来接着找，盛大已经是第三家因为不招非应届生而拒我的公司了，悲剧呀……）

在面试之前我看了下自己填那张面试登记表，游戏研发策划的表格上有比较明显的判分标准，其中一面部门面试的岗位所需知识技能 5 0 分，综合能力 3 0 分，发展潜力 2 0 分，还有一个额外的加减分项目（比如性格有问题减分，得过奖或有相关从业经验加分，加减分最高都在 2 0 分）。
第二页的是 HR 面评估，大概分为职业道德、自我认知及自我控制、公司文化 3 部分，前 2 点 30 分，后一点 40 分，同样有 20 分的加减分项目。
最后好像还有个终面，面完了有 3 个选项：建议录用，后备，淘汰。所以有的表现好的童鞋现场就发了 offer，另一部分可能表现不是特突出的童鞋回去以后也不要太失望，或许盛大过几天综合考虑以后还会有后备 offer 发出。

还有些关于薪资的事情，介意薪资问题属于各个公司的敏感话题，就不在此讨论啦。最后祝愿童鞋们找到满意的工作，也祝愿盛大游戏发展越来越好，盛大文学作品越来越出色、被盗版越来越少，以后有机会还是来盛大:110)

PS：对了，有关三方协议的问题，楼主当初就是接了很多个 offer 以后不满意又拒了，最后看同学都找到了工作，就随便签了一个待遇较好的公司的三方，结果最后行业工作都不感兴趣，果断闪人来找游戏类工作啦，结果因为自己已经离校 4 个月，属于“社会人员”，已经被拒了 3 次以上了，5555……所以请 11 届的童鞋们签三方的时候需要谨慎，多了解公司行业背景及工作内容，如果不满意的话要谨慎对待三方的签署，因为三方签署后你就滚蛋了，属于非应届生，在未来社会招聘跨行业跳槽时所要求的专业技能更高，同时所能受到的培训也相对较少--！

3.16 盛大大连管培面试经验分享

各位向往盛大的兄弟姐妹，大家好

小弟是大连理工一个本科生，有幸参加了管培所有的面试，在此与大家分享一下

1.笔试

管培的笔试貌似大连这边都给的研究生，所以我就强笔了一次。前程无忧的 HRGG 非常好，特地按照人数安排了一场笔试。

其实笔试行测部分比较难，个人觉得，特别是数字推理部分，还是尽力完成了，然后就受到了一面的通知。

2.一面

一面是群体面试。大概一组 6 个人左右。

讨论的是关于开心网影响公司正常运营的话题。分为两组，一组为开心网运营团队，一组为公司管理团队，分角色来给出解决方案。

10 分钟的讨论时间，然后给出答案。

盛大的 HRJJ 非常 NICE，不会很 TOUGH 地问很多问题，但是她们多次强调的是“言简意赅”。

小弟觉得，有一些比较新的观点说出来就 OK，尽量概括一点。

群体讨论后面，准备几个问题。。。

3.二面

当天晚上就受到二面的消息

大连这边一面大概有 40 人，二面就只剩下 5 个人了，4 个研究生 JJ 和小弟，压力~

二面是一个老板和两个 HR 面试

盛大的老板十分睿智，知识面也很广，会问各方面的问题，所以一定要好好准备，千万不要吹牛，要不然会被拆穿的。

整个面试的节奏非常快，出来以后就感觉很疲惫，所以大家精神上一定要好好准备哦

总之一次笔试和两次面试经历，对盛大的印象非常好，一个很 NICE 的公司，一个不啰嗦的公司，很喜欢 HRJJ 说，最后的消息会等到 11 月末或者 12 月出给，再次分享给 XDJM，也攒攒 RP

3.17 回忆盛大网络面试

今天是我返校的日子，早上起来打开电脑打开 QQ 就有个群响了，不是别的群，正是当初盛大招聘期间，去面试时认识的一位朋友介绍我加入的那个里面全是参加 09 盛大招聘的人的群，里面的那些朋友全是因为参加盛大招聘而聚到一起来的，因为缘份。。。

这让我在此时又回想起了上学期参加的最后一次面试------盛大网络的面试。。。

其实对于那次面试，对于参加盛大的整个招聘流程-------网投--->再场招聘（没去）----->笔试----->面试----->通知体检（没我）----->发 offer(更没我了)，看起来流程很简单，但是从开始到结束时间却长达两个多月。

给我映像最深的还要数面试了，在那一天中我认识了很多朋友，面试的过程中从面试官那里我也学到了很多，也知道了自己知识方便有很多的不足，在那天所有的面试结束后（我基本是那天第一个参加面试的人，但我一直没走，在那等一个朋友面试完），我又去问了一下给我面试的那个面试官（想去再争取一下，虽然面试完后说两周内给通知，但我知道没什么戏了），那个面试官和我说了很多，一直说到我心里感觉即使我失败了也不会有一点遗憾，最后不和我握了手，那时我笑了，不是因为他和我握手，是发自内心的，是因为被他的言行所触动了。

这次面试中其实有一个小的细节最让我难忘，是在面试官问到我一个问题时：你觉得大学四年大令你映像最深刻的一件事是什么？

其实这个问题我在很久前就想过了，知道面试官其实是想让我回答一些和这次面试相关的事情，但那给我给自己的答案是：一件我在青志时参加一场募捐时的事情，因为那确实是我大学四年大令我最难忘的一件事。

所以当我回答：是我在青志时参加一场募捐。。。。。此时面试官的反映很奇怪，但是在我回答这个问题之前早有心理准备，所以我还是说了下去：

那是在我大一时参加的一次为我校一位早已毕业的学生募捐的事情（因为白血病），使我记住那件事的原因是募捐中忽然出现在我面前的一个小女孩。

那个小女孩最多也就六七岁大小，一个人，应该是放学回家，她好象站在远处看着我在那一直向路过的行人述说请求他们生出援助之手。忽然她跑到我面前问我：哥哥，你们在干吗啊？ 我本想不给她解释的，因为她只是一个小孩，我想她还没有能力来捐钱，但当我看到她那坚定的眼神时，我确开口给她讲述了我所知道的发生在那个学生身上的事情，她听的很认识。在听完后，她把手伸进口袋里一把拿出了里面的所有钱------三元，放进了募捐箱里，然后转身向我挥挥手笑着走了。。。。。

是她让我记住了那次的募捐事情，因为那一刻在她身上我看到了一样东西，世间贵珍贵的东西--------真善美。。。。

当然在回答面试官时我没有说的这么多，那天和面试时间一个小时左右，给我的感觉不是在参加一个大面试，给我的感觉像是在和一位前辈聊天一样，我学到了很多-----做事、做人。。。。

相信那次的面试也将让我记住很久，不是因为别的，只是因为那个给我面试的那位大面试官。。。。。

时间不早啦，该去准备一下东西啦，呵呵，东西还没收拾好啊，返校。。。。

3.18 纠结的盛大面试——一面+二面

从周一开始面试盛大，总共面了两次，周一一次，周五一次。

一面比较简单，很简单的群殴。一批一批来，在前面一组面的时候我们坐在大厅的沙发上填写资料，同时也有两道选择题和几道开放性问题。都是关于对盛大的了解的居多，不过有一个问题大致是领导对你的计划很赏识并让你去实施，但是需要几个部门配合，但有些部门的人对这个计划不赞同甚至有些抵触，你该怎么办。还有一个是关于蓝海战略。说真的，我认为可能这个一面的笔试不会有人认真看。面试很简单，先是自我介绍，我们组九个人，五女四男，在一个小会议室一类的房间，一个一个来，在介绍完之后面试官会问几个问题，主要是针对自我介绍还有简历的情况，每个人的问题几乎都不重复。其实自我介绍完了就知道有些人是要被淘汰的，有的是因为自我介绍太冗长，让人觉得特牛，还有的就是不和逻辑。所以自我介绍还是要好好准备，不要太冒泡，也不要太简单，说些简历上没有的有点。接下来是小组讨论，主要是讨论客服这个岗位是比较适合男生还是女生。按性别分组，最后由一个人陈述观点，小组成员有一分钟补充时间。我们组讨论的还算是很和气的，不过组员补充的时候有个比较牛气的女生占用了两分钟，我后来说没有什么需要补充，大概是因为我比较守时的原因，考官对我的印象还不错，所以一面也就通过了。

二面经历坎坷，首先是天公不作美，大风大雨加降温，让我在初春三月里走在路上瑟瑟发抖。到的时间比较早，只有值班的警卫在，比较和气，还说着什么二面就是胜利了一半了。大概一点钟的时候笔试，行测题目，比

较简单。接下来就是严峻的单面。不幸的我是第一个，还是有点小小的紧张。现实自我介绍，然后问了我两个问题，第一就是实习经历中得到的收获；还有一个就是为什么选择盛大。后来就是问题接着问题，比如说职业规划啊，还有关于盛大的人才战略你怎么看啊之类的。不过从我的回答中他似乎看出来我的心不是在这个职位上，所以估计是没戏了。

现在心里纠结啊，还是应该好好表现一下的~~~

3.19 盛大面试纪念

提早 15 分钟赶到以后，就被 hr 安排在 waiting room 里面填表格，前一页是基本信息，后一页有 10 道选择题和 3 道 open question，分别问一生中对你影响最大的人和事，大学生涯中最大的收获（记不清具体题目，反正指有什么提高一类的，记得的补充），还有自己相对于别人最大的优势和劣势。

写完了以后等了 n 久，才被叫去面试。面试是群面，我们这组因为是最后一批，所以人多了一点，有 9 个，不过不影响，因为不是 groupdiscussion, 只不过是一起面对面试官，轮流回答同一个问题而已，虽然有些问题有抢答的性质，不过其实先答后答都有利弊。

一共 4 个面试官，3 男 1 女，女面试官主持，也没有自我介绍，所以不知道什么来头，应该是各部门主管以及 hr 吧。先让每个人 30 秒钟自我介绍，估计很多人都没准备好在这么短的时间里。前面的几个都只讲了名字学校和年级专业，搞得面试官找出简历排顺序都有点来不及，然后面试官就叫我们多讲点，后面几个就稍微发挥了一下，讲得都还不错，虽然学校都很杂，还有留学回来的，但都在某些方面有突出表现。

接下来就开始问问题，第一个就是填表里面的第一个问题：对你影响最大的人或事。中间有些人讲得比较抽象，结果被面试官提醒“讲要点，不要绕”了。后面的问题记不住顺序了，大概问了“到了一个新环境如果发现企业氛围和自己的价值观很不同怎么办”，“喜欢 tough 的上司还是温和的，为什么”，“2~5 年的发展目标”，“认为储备管理人才最重要的素质是什么”，还有“遇到的最困难的一件事”。这个过程是让大家抢答的，有些人还被追问了一些问题，感觉面试官还是挺机警的，马上发现很多长篇大论背后的问题。最后给每个人一张纸，要求选出 2~3 位你认为盛大会录取的人，在这之前还问了一下有几个人记住 3 个以上的人名，发现少于一半以后，让我们再次自我介绍了一遍。整个过程持续了 1 个多小时。

下午是笔试，一张试卷加两张白纸做答卷。6 道题都有分值。第一道让你总结盛大成功的三个最主要因素，占 25 分，最多。第二道让你谈谈对“家庭娱乐战略”的理解，20 分。第三道是谈一个历史事件对当今商业社会的启示，20 分，这道题最空，都不知道如何着手；第四道是一个工作顺序的排序题，15 分；第五道逻辑题，第六道 iq 题。后面三道都不难，前面三道考察你对盛大的了解程度，以及对商业管理的知识面和是否有自己的见解。

大致如此。感觉 hr 的人都还挺 nice 的，只不过盛大的建筑怎么看怎么像一个 campus,四层楼的长方形环形建筑，中间是绿化带，办公室都是分散的，不像别人是集中办公。不过面试和笔试中间安排的参观公司活动我因为有急事没参加，所以应该有人比我知道得更清楚究竟硬件环境如何。

笔试完匆匆离去的时候，正好看到一群人挂着盛大的牌子坐大巴回来，估计是公司安排的郊游，感觉员工们打打闹闹的，也就加深了我的“学校”印象。

据说是当天晚上出结果的，不过我没有收到通知，估计笔试太不专心被鄙视了。今年盛大这个职位的面试应该结束了，希望这篇东西对后来去盛大的人有参考价值吧！

3.20 盛大面经

前几天，一家猎头公司，把我的简历发到盛大，在我不知道的情况下，盛大通知我去面试，本来我在这家公司做得挺好，并不想换工作，但是去看看，也不错，毕竟盛大也是中国一家比较知名的软件企业了，而且，还可以看看外面哪些技术比较热门，以后要重点学习一下，就抱着这种态度，下午 5：30 去盛大面试了。

第一次，是一个技术主管给我面试，我们稍微谈了下我的工作经历，然后他提出了他们要做的东西，以及需要的一些技术，还有期望薪酬等，他们要会 BERKELEY DB 和 BT PROTOCOL 的人，但是我对这两样都不熟悉，而且以前根本没听说过 BerkeleyDB 是个什么东西（呵呵，比较孤陋寡闻），但是最后他还是要我去复试，临走，还随便说了一句，回去把 BerkeleyDB 和 BT 看一下。

第二次，也就是第二天，我都没想到，他们会这么快就叫我去复试，这次是他们部门的主管给我面试，开始，我们一起聊了很多，很愉快，我的经历，他们要做的具体的东西，我过来要负责开发的东西，都谈好了。然后就说道公司福利和薪金的事情，这时我们不知什么事件，触发了我们聊起了 BerkeleyDB 和 Bt（我昨天面试回家，就稍微把这两个东西，找出来看了一下），之后我就把我所了解到的东西和他一起聊了一下，他问的问题也很有技术性，而且也恰到好处，不错的一个主管。

然后我们谈到了最关心的问题，就是 salary，呵呵，其实假如没有一定的价钱，我是不想从现在的公司出去的，我现在 8k，所以我要求的是 10k，但是猎头公司给他的简历上写的是 7.5k,好了，他说了一堆理由，然后说他想给我的 salary 也只能在 7.5k 左右（说是公司有一套工资制度），我当时一直没说话，然后他又说了一些，试用期过后，可以按照表现调整我们现在谈好的工资，我还是闭口不言，呵呵，因为如果是这样，我是不会离开目前公司的，因为去一个新环境，什么东西都要从头开始，还没有一点其它的回报，我想任谁也不会做这种事情，就这样过了会，他看了我一会，问我可以调整一下我的期望值，我也看着他，但是没有回答，呵呵，然后就是我回去考虑一下，他给了个电话号码给我，说考虑好给他电话。

然后我就出来了，其实去大公司之前一定要把薪资谈好，而且要达到你满意的水平，否则你就痛苦了，因为他们一般是半年甚至一年才加一次工资，你谈好的这个数要保持这么长时间，要是薪水不好，不论什么情况，根本就不要考虑。他们可不象小公司，我第一家公司，才进去薪水是 1200RMB（够低了），两年之后我的薪水涨到 5000RMB（在南京），我想这个薪水在南京应该不算低的了，当然我的付出也是很多的。大公司就不一样了，我现在这家公司，做了快一年，一次薪水都没加过，而且好多比我早来的人，也没加过，所以很痛苦，但是这里的工作氛围，技术学习都是非常好的。

总的来说，盛大还是一家令人向往的公司，如果有机会，可以去工作。要上班了，不能多说！ 大家看看，有什么意见……

3.21 盛大服务 MT 一面二面

我和一个男生一起面的,面试的是一个 HR JJ

1.自我介绍

2.CASE 分析, 就是咖啡店有个顾客 A 带狗入内,惊吓到了 B，B 把咖啡洒在 C 身上，C 烫伤，问应该怎么处理？

3.找过哪些工作,偏好什么行业

4.问 HR JJ 问题,是否能适应轮班

关于一面还有什么问题的 TX 可以回帖问我

HR JJ 很不错,想问下一面后几天接通知啊,我现在爱上盛大了,一心想要进这个公司.....太有魅力了.....今天第三

天了.....我的二面通知啊,快快来吧....祈祷一下....RP 爆发吧,我要进盛大.....
顺便问下有没有 6.2 面试的 TX

二面先开始做一个笔试，性格测试+行测
笔试前面数字部分非常非常简单
后面的图形题有几道就有点头晕了
我也不知道自己做对了么
所以如果要准备的话
可以看行测的图形
数字的话就不用准备了

面试开始，两个经理
对客服的理解
WHY 选择盛大
客服很苦，是否能够承受
哈哈，结束的时候经理主动和我握手了
啊，通知要什么时候来啊
其他面试也没激情了，如果来了么
我其他的面试就不面了
直接去玩了
OFFER 快来吧
祈祷，祈祷~~~

第四章 盛大网络求职综合经验

4.1 游戏储备管理人才 - 作为游戏爱好者，面试过程及经验分享给各位

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2017 年 7 月 5 日
地址：http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2107179-1-1.html
提早 15 分钟赶到以后，就被 hr 安排在 waiting room 里面填表格，前一页是基本信息，后一页有 10 道选择题和 3 道 open question，分别问一生中对你影响最大的人和事，大学生涯中最大的收获（记不清具体题目，反正指有什么提高一类的，记得的补充），还有自己相对于别人最大的优势和劣势。

写完了以后等了 n 久，才被叫去面试。面试是群面，我们这组因为是最后一批，所以人多了一点，有 9 个，不过不影响，因为不是 groupdiscussion，只不过是一起面对面试官，轮流回答同一个问题而已，虽然有些问题有抢答的性质，不过其实先答后答都有利弊。

一共 4 个面试官，3 男 1 女，女面试官主持，也没有自我介绍，所以不知道什么来头，应该是各部门主管以及 hr 吧。先让每个人 30 秒钟自我介绍，估计很多人都没准备好在这么短的时间里。前面的几个都只讲了名字学校和年级专业，搞得面试官找出简历排顺序都有点来不及，然后面试官就叫我们多讲点，后面几个就稍微发挥了一下，讲得都还不错，虽然学校都很杂，还有留学回来的，但都在某些方面有突出表现。

接下来就开始问问题，第一个就是填表里面的第一个问题：对你影响最大的人或事。中间有些人讲得比较抽象，结果被面试官提醒"讲要点，不要绕"了。后面的问题记不住顺序了，大概问了"到了一个新环境如果发现企业氛围和自己的价值观很不同怎么办"，"喜欢 tough 的上司还是温和的，为什么"，"2~5 年的发展目标"，"认为储备管理人才最重要的素质是什么"，还有"遇到的最困难的一件事"。这个过程是让大家抢答的，有些人还被追问了一些问题，感觉面试官还是挺机警的，马上发现很多长篇大论背后的问题。最后给每个人一张纸，要求选出 2~3 位你认为盛大会录取的人，在这之前还问了一下有几个人记住 3 个以上的人名，发现少于一半以后，让我们再次自我介绍了一遍。整个过程持续了 1 个多小时。

下午是笔试，一张试卷加两张白纸做答卷。6 道题都有分值。第一道让你总结盛大成功的三个最主要因素，占 25 分，最多。第二道让你谈谈对"家庭娱乐战略"的理解，20 分。第三道是谈一个历史事件对当今商业社会的启示，20 分，这道题最空，都不知道如何着手；第四道是一个工作顺序的排序题，15 分；第五道逻辑题，第六道 iq 题。后面三道都不难，前面三道考察你对盛大的了解程度，以及对商业管理的知识面和是否有自己的见解。

大致如此。感觉 hr 的人都还挺 nice 的，只不过盛大的建筑怎么看怎么像一个 campus,四层楼的长方形环形建筑，中间是绿化带，办公室都是分散的，不像别人是集中办公。不过面试和笔试中间安排的参观公司活动我因为有急事没参加，所以应该有人比我知道得更清楚究竟硬件环境如何。

笔试完匆匆离去的时候，正好看到一群人挂着盛大的牌子坐大巴回来，估计是公司安排的郊游，感觉员工们打打闹闹的，也就加深了我的"学校"印象。

据说是当天晚上出结果的，不过我没有收到通知，估计笔试太不专心被鄙视了。今年盛大这个职位的面试应该结束了，希望这篇东西对后来去盛大的人有参考价值吧！

4.2 盛大游戏研发策划笔试+面试 OFFER

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2015 年 6 月 25 日
地址：http://bbs.yingjiesheng.com/thread-1971066-1-1.html

今天正式拿到了盛大的录取通知，当然三方、OFEER 什么的还要等之后再签~很感谢应届生网上学长学姐们写的各种分享，自己也写写一路上的历程来分享下吧~

10 月份填完盛大的网申，投了 3 个感兴趣的职位，接着在 26 号收到了研发策划的笔试通知。这是我参加的第二个笔试，有些紧张和盲目，搜了关于此类的很多笔经，还是很有帮助的。

笔试：10.27 清华笔试

当天下午 5 点多出去等车，一直挤不上公交车，心里有些着急，毕竟盛大是我很想进的公司，职位也是我很喜欢的。等到 6 点 20 还是没有公交和计程车，心里有稍 稍抱怨盛大为啥选个下班高峰期去一个人群超多的地方笔试。最后终于招来了一辆空车，和校友一起拼车赶往清华。虽然迟到了一会儿，但考场工作人员很好，很快 拿来试题，还让迟到的童鞋们都多答了一会儿。

笔试的题目分成了 30 分钟逻辑题，60 分钟的专业能力测试题。题型跟以往的也差不多，只有一道题我完全空着

——要求设计一个 XX 公式——完全没有相关的知 识。逻辑题我就最后 2 题觉得没时间多想，随便估个答案了。专业能力测试题，熟悉互联网和游戏的同学估计都能答得不错的。

面试：10.29 一面

28 号接到了面试通知，和我其他安排有些冲突，和电话里通知的 MM 调了下时间，接下来又查了下网上的面经，晚上早早便休息了。第二天一早赶往面试地点，路 途上一直有些紧张，到了目的地心里反而平静下来了。面试是一对一，我个人比较喜欢这种模式。开始后，首先是自我介绍，然后面试官开始提问，主要是围绕我的 网游经验和体会，以及从策划、运营的角度对游戏的一些把握等。最后的提问时间，我提了盛大游戏式管理的具体表现以及培训生进去公司后的发展等方面的问题。 整个过程还是很顺畅的，面试官很亲切，我答得不专业不确切的地方，他会说一些补充。

10.31 二面

30 号下午就接到了二面的通知，去盛大的官网浏览了一下，看了会儿动漫放松下，没做什么特别准备，晚上还是早早休息了。31 号一早去往面试地点，得知还是 一对一的面试模式，当然面试官换人了。在等待的时候，遇到了同校面其他职位的一个 GG，两人交流了一会儿，心情淡定了很多。而在我前边面试同一职位的 GG 也是我们学校的，看到他谈了特长时间，心里在想是不是时间与满意度成正比的时候，那个 GG 面完了，我紧接着去面了。还是一个男性面试官，没有让我做自我介 绍，一开始就问了我一些问题。有些问题与一面也差不多，除了这些之外，也有问我关于时间分配，职业规划，平时的爱好等问题，也根据我的回答，提了一些问 题。最后还是让我提问，我感觉比前面那个 GG 交流的时间短很多，心想是不是没戏了。最后握手离开，刚走出面试地点的大门，刚刚的面试官追出来问我是否还有 时间——因为快到中午吃饭的点了——我当然回答有时间。于是盛大的人让我继续等待 HR 来面试一次。

HR 面

在旁边等待要面的 HR 的到来，在我后面面试的一个 GG 也收到了同类通知，不过他被安排到了下午。我心想，这应该说明我有希望得到一直憧憬的职位了，心里有 些小激动。等待的过程中，有遇到同一职位的其他面试者，稍微聊了聊。又看到刚二面时一起等候的同校的 GG 也要留下来等到 HR 的面试，有些得意我们学校人才 还是挺多的~不久 HR 来了，是一个特别亲切的 HR 姐姐，主要问了我选定大学、大学专业、盛大、游戏研发策划的原因，还让我谈了下游戏的经验体会（前边面试 都有谈过），最后问我期待的工作地点和薪资。作为应届生，我对薪资什么不是很熟悉，也就稍微讲了讲。最后还是例行对她提关于盛大的询问。

面试就这样结束了，HR 姐姐提醒我两天内保持手机信号通顺，说盛大会尽快发放录取通知。我回去后总结了一下盛大面试的过程，感觉自己表现还是比较稳定的， 虽然有些问题答得不是很好，但是一想非常完美的问答不是能强求的，有些小瑕疵是很正常的。我就比较淡定的等待着消息，只是没想到盛大的通知如此迅速，今天 一早就接到跟 HR 谈 OFFER 的电话通知。

总结一下

笔试和面试的过程，个人感觉，投这个职位的同学们最好有网游经验，对几款游戏特别熟悉，有自己的一些想法和见解；其次，在面试过程中，要对自己自信，回答 问题尽量有条理，回答中往简历上或者自己熟悉的事情上靠拢；在对于面试官的问题感到不是特别熟悉的时候，不要自乱阵脚，把自己能够想到的方面表达好就行； 面试中，态度要诚恳，对于完全不知道的问题或聊到自己缺点的时候，不要遮遮掩掩，表现出自己真实坦荡的一面；最后

要说的是，要调整好自己的心态，让面试官 感受到你乐观积极的一面。

祝各位同学早日找到各自理想的职位！

转

4.3 迟到的盛大游戏研发策划笔经和一面面

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2015 年 6 月 25 日
地址：http://bbs.yingjiesheng.com/thread-1971065-1-1.html

首 先开篇先絮叨下盛大笔试发生的纠结的事情（感觉自己都快变祥林嫂了，o(╯へ╰)o 唉）：记得 10 月 26 号智联招聘打电话通知我 27 号去华科笔试， 结果第二天笔试前 40 分钟到考场，被通知说华科这边笔试场地不够，回去等通知。结果悄无声息的，28 号下午 2 点，考试时间就到了，朋友告诉我现场有我名 字。我赶过去的时候笔试刚刚结束，在监考人员那一查，果然有我名字……（好了，这是最后一遍重复，再重复我就成祥林嫂了-- ！）

自从 28 号武汉笔试结束以后，我就开始打听盛大面试地点，无果。最后只能用最原始的方法：一间间酒店开始找……找了一天以后才看见出消息说武汉 3、4 号开始通知面试（悲剧了，白白给脚上走出了水泡-- ！）。

经过漫长的等待，3 号的太阳终于升起了，中午 11 点出门，坐上公交，来到街道口附近面试酒店相对比较集中的地方，开始地毯式排查法。运气不错的是，排到第三家酒店的时候就找到了盛大 2011 届校园招聘的地点（牌子有点小，差点没看见就转出去了…… ）。

由于没有及时参加笔试，所以在面试现场算面霸，不能参加面试。在来自华科的校园大使（智联招聘工作人员）与盛大面试负责人沟通并提交了简历及作品（自己写的诗歌和一个小说大纲草案及残章）后，负责人同意让我在适当的时间补充笔试。

前 后跑了 3 次酒店，终于在 11 月 4 号获得了笔试的机会，面试负责人说只有一个小时时间（汗，比别人少 30 分钟耶…… ）。在现场吵杂的环境中，开始答题。最后 1 个小时到了的时候负责面试协调的帅哥过来查看我答题

情况，并说还可以延长时间（囧，刚才吓唬我的。。。）。最后 1 小时 30 分，除了部分行测题及最后主观 题有一道没答好之外，其他都完成了。

题目主要分为行测、游戏常识以及客观题。行测又分为文字推理、数字推理以及图形推理，一般看一遍，会做的题就做，不会的就先放着，等下有思路了再回来（最后实在不会或者时间不够就乱选吧……）。游戏常识基本上没啥特别生僻的，也很好解决。

重点是 6 道主观题：

1.一个网络游戏百度一年之类的搜索图表，让你分析图形特点，并分析玩家及游戏特色。（个人看图认为是寒暑假搜索比较稳定，平时波动较大，因此认为是学生，之后巴拉巴拉分析一通，字写得有点小丑，估计面试官还得扣我清洁分-- !）

2.设计一个游戏升级的经验公式。（我随便画了 2 个不同的曲线分析了下，这题展开来内容太多，思路不太清晰）

3.设计一个的职业，说明职业特性及同原职业的关系。（原职业有法师、战士和道士……传奇？）

4.如果一个游戏中，玩家死亡会有 50%几率爆装备并被其他玩家拾取，分析利弊及解决方法。（我分析的是恶意 PK 及玩家投入感增加，解决的话就是加入善恶度，让恶人玩家死亡爆装备更给力，英雄玩家杀怪爆极品更给力。）

5.设计一个新手村及 NPC

（1）新手村要几个 NPC？各负责啥？（我选了 4 个，一个新手指引，一个卖药，一个卖武器，一个卖防具，比如村长、药店老板、铁匠和买布的之类的，更深的要结合游戏来设计了。）

（2）设计几个新手任务，至少写 2 个新手任务的名称、触发条件、任务 NPC、任务目的、任务内容等。（我写的设计 5 个新手任务，第一个是新手指引的，让你熟悉控制啥的；后三个就是寻找 3 个 NPC，认识世界；第五个是达到一定等级以后拜师学艺选门派。）

做完以后正好 12 点半，面试官出去集体用餐去了。把卷子交给校园大使以后出去溜达了一圈，吃了碗馄饨回来，

又接着等到大概 2 点半，有人发了张表给我填写。填完以后没多久，面试负责人就让我进去面试了。

盛 大虽然是国内游戏做得最好的公司之一，但是它也是所有游戏类型（休闲类、MMORPG 以及网页游戏）都有的一个游戏公司之一（还有个小企鹅，本来也蛮想加 入企鹅的，加企鹅，防山寨么……不过在群面被牛人 K 掉了－－！）。通知的有点突然，正在穿衣服呢，进去的有点匆忙，衣服都没拉好。面试官是个中年男人，穿 白色 T 恤，首先他在看我简历及试卷，我有点小激动的开始自我介绍。之后问了我对这个职位的理解，有关我玩过的游戏以及某款游戏的优缺点，最后还让我把奇迹 MU 改成免费游戏，找出 5 个收费道具点（我找的一个合成材料收费，一个难以合成的翅膀等合成成品及各种套装的无属性模特装收费，一个仓库收费，一个物品保 管收费，一个双倍经验卡等收费，当时有点紧张，忘了自己找到几个了……那个面试官有点 Hight 了，提议说透明披风和恶魔广场入场卷收费……免费游戏果然 就是——黑……）。之后又让我提问，我问了一大堆和职位相关的事情，最后差不多面试官让我出去等待的时候我犯 2 了，问了面试官一个："请问现在我 6 月已经 毕业了，不知道贵公司现在是否招聘非应届生。"这样愚蠢的问题，之后面试官果断拒绝了我，把我 CUT 了－－！（悲剧，之前签了三方的那公司工作没兴趣，就 出来接着找，盛大已经是第三家因为不招非应届生而拒我的公司了，悲剧呀……）

在面试之前我看了下自己填那张面试登记表，游戏研发策划的表格上有比较明显的判分标准，其中一面部门面试的岗位所需知识技能５０分，综合能力３０分，发展潜力２０分，还有一个额外的加减分项目（比如性格有问题减分，得过奖或有相关从业经验加分，加减分最高都在２０分）。

第二页的是 HR 面评估，大概分为职业道德、自我认知及自我控制、公司文化 3 部分，前 2 点 30 分，后一点 40 分，同样有 20 分的加减分项目。

最后好像还有个终面，面完了有 3 个选项：建议录用，后备，淘汰。所以有的表现好的童鞋现场就发了 offer，另一部分可能表现不是特突出的童鞋回去以后也不要太失望，或许盛大过几天综合考虑以后还会有后备 offer 发出。

还有些关于薪资的事情，介意薪资问题属于各个公司的敏感话题，就不在此讨论啦。最后祝愿童鞋们找到满意的

工作，也祝愿盛大游戏发展越来越好，盛大文学作品越来越出色、被盗版越来越少，以后有机会还是来盛大:110)

转

4.4 盛大面试经历

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2015 年 6 月 25 日
地址：http://bbs.yingjiesheng.com/thread-1971050-1-1.html

春节刚过，经济已经转暖，正是招聘跳槽离职高峰之时。年前忙得不可开交，年后时间宽裕了些，回顾下我在年前应聘的一些经历，供有意在虎年开创一番新局面的朋友参考，也供自己回顾反思。

十一之后，由于多种原因，有点想换工作了。开始只想试试，虽然经济低谷尚未过去，还是看到好多知名企业仍在招聘，经过一年多后，感觉自己的条件接近了许多。抱着投石问路的想法，国庆长假期间，网上投递了一些企业的简历－博客园上投了 2 份，51job 上投了 6 份。

一、盛大总部

没想到长假后回到公司第一天下午，盛大 CRM 部门经理就来电话，做了一下电话面试后，约定让我周三去面试。当时又激动又兴奋，一边想自己行吗，一边对自己 说一定要付出 100%努力来把握，即使只有 1%的希望。登录邮箱，正仔细读着面试通知，这时又来了盛大网络又发来一封新邮件，一点开，内容只有一行：“刚 跟领导沟通过，这个职位只限招计算机专业，本次面试取消。以后有机会再联系你。”

晕死！头一次听说，程序员职位还要求计算机专业的，盛大看来是牛啊。不过第一次投的这批简历中，盛大居然是唯一给回应的，这应该还多亏了谭兄的推荐。但这 样被 out，真是很不爽。不过后来转念一想，即便去面试并且通过，在那个邮件里提的“领导”手下工作，也够自己郁闷的。也许自己离知名 IT 企业还有距离， 还是像以前一样一边做事，一边提高吧。

二、盛大文学

我对盛大印象一直挺不错的，又向盛大文学邮箱发了简历，HR 很快又联系了我。不过那时正在开会，第二天手机又忘了开机，第三天我打电话给 HR 时，她说公司的技术总监出差了。过了一星期多，我又发了一次简历，获得了面试通知。

头一次来浦东，张江那边环境还不错，请半天假就当出来散散心也值得，心情很轻松。到了公司，楼不算大，里面布置看着还挺顺眼，明亮整洁，有花草有流水。大 堂正面墙上写着起点中文网，一边是沙发和茶几，另一边是书柜和一个挂墙上的液晶电视。我挑了本《鬼吹灯》在看。我之前还没听说过起点呢，是不是够火星？所 以，看来时常出来走走很有必要啊。

等了半个多小时，HR mm 才来找我。先让我做套题，还得填个人信息，不过也好，顺便把期待薪水提一提。写

了一会，有人要用会议室，只好在大堂前台写。然后被叫上去，三个人轮番 上阵面试我，也搞了个多轮。这里看来对性能优化、并发处理格外重视，也问了些如 ajax 应用等一些基础问题。总的来说，问的问题还比较对口味，我基本都能 说个道儿来。

然后 HR mm 过来，说刚才面试反映不错，谈了谈薪水。比我想的要低一块，不过想来盛大这样的公司应该不会故意压低薪资的。陈天桥不是说嘛，最高的薪资给最优秀的人 才，最优秀的人才创造最大的价值。反正比现在的高不少，我说好吧。不过，她表示，还要和技术总监讨论后决定，可能直接决定，也可能再让我来一趟。这个总监 怎么半个月了还没回来，在北京玩什么呢？

不过听她口气，基本问题不大了。不是吧，来面试之前都没做什么准备第一次面试知名企业就成功，难道这么容易吗？既兴奋，又有些为难，觉得现在就换工作时机不大妥当，怎么办呢？庸人自扰了好几天。

话说去盛大文学面试，算是相当顺利。过了一星期，那位 HR MM 说技术总监回来了，通知我去复试。虽然没被直接录用有点失望，不过想毕竟他们技术总监没见过我，叫我去也就是聊聊天吧。

我看了一晚上 BS 架构技术，在地铁上不断提醒自己，一定要把自己的努力和真诚，赤裸裸地强力表现出来，为将来赢得好的第一印象。可是下了地铁，走在空旷的大街上，天气已经冷了许多，突然感到早已找不到第一次来时的轻松心情，只是脑中的程式推动着我向前走。

这次是下午三点面试，提前一点到了，又等了一个小时，终于拜见了这位传说中的盛大文学技术总监。

面试就在办公区的一角，看来也没有专门的办公室。我坐下后，他打量了我一眼，说“你先做个自我介绍吧”。还要介绍啊？那就介绍吧，介绍完了，随便问了几句 个人情况。他拿着我上次做的试题，问：“你用过 SetTimeOut 吗？”我说用过，“那你能说下它和 SetInterval 的区别吗？”我感到有点慌， 这是笔试题目，我当时也没拿准。只好继续蒙着说，他抬起头瞅了我一眼，“是这样吗？”我说我有用时间打循环执行函数的网址，他让我展示给他。看到后，他又 问，“你是怎么实现的？”我说记不清楚了，他看了页面源代吗，找到了个用 SetTimeOut 的地方，问是在这里吗，我连忙说对。难道他不信这页面是我做 的？

(PS:又想起来，他还问，页面这样用 SetTimeOut 一直调用，会有什么问题？我继续蒙着说：“是不是会导致内存泄漏？”还说，这个页面能连续跑几个小时，没发现什么问题，“是这样吗？”他说。）

他又问值类型和引用类型有什么区别，滚瓜烂烂熟的东西了，背了几句，他打断说：“栈和堆，说反了吧？”晕，背都能背错，真想捶自己一顿。总监伸了伸腰，拿 起纸笔，说“这样吧，我写点代码你看一下。”我把眼睛瞪得比灯泡还圆，却见他在一大张白纸上，写了一句： string a = “a”。

正奇怪，他问我，“这句代码申请了几次内存呢？”我说两次吧，看来他不满意我的口气，又写了一句：string a = “a” + “b”，问“这句申请了几次内存”。这可把我问住了。我说三次，他问“确定吗？”，我又说两次，他问到底两次还是三次，已经忘了我当时最后呢呢喃喃的说的 什么了。两次还是三次，TMD 这有什么关系呢？

最后他让我问些问题，我知道这次悬了，棋危险，利用点余味吧，我问“如果其他部门交给了一个开发任务，但期限定得太紧，怎么办？”，他说那就沟通啊，我说要是他们认为确实这个功能很简单怎么办，他说“简单？那你证明给我看看。”这个气势倒值得学习。

最后他以一句“一到两周内会通知你”作结语，面试多了自然清楚什么意思，然后还客气地送我到门口。

这时已经快六点了，卷入张江高科站汹涌的人潮中，反复思索着那个 SetTimeOut 和 string a = “a” + “b”，那位总监也许正庆幸：多亏了自己回来审核了一下。

三、重新开始

过了将近两星期，我确信盛大不会再找我了，这时郁闷心情早排除了，却后悔了，因为这时候已经很想换工作了。但当时高估了自己的分量，没好好多看些基础的东西。后悔是最没用的情绪了，还是准备继续找工作吧。

园子上投简历好像没多大效果，只好又求助于 51job。周末花了一整天弄简历，特别是英文简历，真是绞尽脑汁。最后想通了，除非 HR 是老外，不会有人看英 文简历的，有功夫看完中文都够呛。就别追求什么修辞语法了。实在不行，用 google 翻译一下粘贴上去也好，我认为有英文简历人家会觉得你足够重视，英语 也不赖。不过，要保证没有拼写错误，HR 可能不懂英语，但肯定会用 Word。

又花了一天投简历，我做事一向比较罗嗦，别人投简历都是一批批地投，我是一个个地看，先看公司介绍，有网站的上网站看一眼。然后写段自荐，至少把公司名和职位写进去，觉得不错的职位多写点，再发出去。几十页搜索结果里，只投了 20 个职位。哥投的不是简历，是实力，是诚意。

周一就收到了上海互联网软件公司的面试通知。果然没辜负我的一番诚意，投 20 份简历才能获得一个面试机会？51Job 的数据未必适用。

这家公司也在浦东，是做电子政务的。虽然不出名，不过规模不小，几百人吧，职位名带“急聘”，据说这里也很重视员工发展，所以投了这个职位。公司是一幢四五层的楼，进去，前台给我份笔试题，带我去一个会议室里做题。这楼外观不大，里面好深，多数地方没开灯，略显阴森。

里面还有一哥们也在写，我打个招呼，翻开卷子一看，My God!这么多题：有一道段落翻译，一道英文 SQL 综合题，一道链表的编程题，还有填空题、简答题、智力题 N 道，简直是高考！没办法，快写吧，还好提前来的。

写了一两道题，手机响了，接起来，传来清脆的女声：“这里是上海微创软件有限公司，我看到了您的简历，您现在说话方便吗？”我把笔一扔，赶紧说：“您好，没问题请说。”希望我没听错吧……

接着，微创 HR MM 说：“这个职位是为微软招聘的，工作地点在微软，但人事是在微创。你觉得怎么样？”我说很不错啊。她说先要做个电话面试，让我用英语作个自我介绍，简 历就在眼前，那就照着念了一遍。然后问了几道 ADO.Net 五个组成部分之类的简单问题，自然我对答如流。然后她说 OK，她会发一个技术点列表到我邮箱， 还要做进一步电话面试，让我好好准备一下。看来她们被忽悠的多了，警惕性好高。

还得继续做题，不得不说，这题量虽多，但很合理，应该是我做过最好的一套题。翻译题是介绍电子政务的一段话；编程题是好像是将两个链表合并排序，虽然一次 链表也没用过，不过知道概念，凭想象玩.Net 的 LinkList 类，编译通过否就不在考虑之列了；SQL 有两道选做一道，大概有国家、舰队、军舰、舰 种、战役几个表，连来连去，拐弯抹角的，一做自己感兴趣的，头脑特灵敏。

有一道简答题写得自以为得意，说“工作中遇到不会的技术难题怎么办？”我写道“三个原则，重要性从高到低：1、不能耽搁项目进度（不行设法绕过）；2、尽量不要占用他人时间；3、不能轻易放过（有时间时要研究透彻）。”

等我全答完，已经快五点了，抬头一看，旁边那哥们早走了。去前台交上卷子，过了一会儿，HR 过来领我上楼。这楼好像年头比较久了，地板走上去吱吱响。我到 了楼上的一个会议室，又过了一阵，一个穿着风衣（上面有点冷）年轻人进来，说他是项目经理。也太年轻了，长得像小孩，说不定是个少年天才。我们聊起来，有 个人情况有技术，具体记不清了，反正没碰到什么麻烦。不过很不巧，中间手机响了三次，尴尬啊，还好人家没太介意，还是一直微笑。

他出去让我等一下，过了一会回来跟我说今天已经晚了，改天部门经理再面试我。。

一出大门，一边走，一边赶紧回拔三个未接电话。其中一个怎么也不通，应该是下班了。好在那两个通了，一个是中软国际，总台说待会 HR 会打给我。另一个没听 出什么公司，嘈杂的路上只听得出是英语。说了半天，正要

挂机，那边 MM 接了。路上听不清，反正只是确认一下，回去看邮件就行。悬着的心这才放下了，把地铁 站都走过了一大段。

打开邮箱，才知道另一个公司是 InfoSys，好像听说过，上网一查，原来是印度最大的软件外包商，也是世界 500 强。这下，心情就蛮愉快了。有意思的 是，隔了一天，上海华为的 HR 打电话，问我有没有兴趣做 Mobile 通信开发，我说华为的开发不都是用 C 或 C++吗，我是.Net 方向的。她说她了解，不 过你可以考虑一下。我说恐怕不行吧，推掉了。话说回来，对华为的故事我也挺感兴趣，要不是工作忙时间太紧，真想去下看看到底搞什么名堂。

还推掉了两个面试（我没投简历主动找我的），中软和 Infosys 两个面试都安排在下周。周四上午，微创那边给我做了电话面试，也没问题。下午一位经理打 来电话，问我什么时间方便去面试。我说我不要紧，您来说吧。他说自然是越快越好了，那就明天吧，我说没问题。其实有点问题，只能把联系互联网软件公司，把 复试推到周一了。

读着面试通知，“紫竹科技园”，和张江高科一样吗？

去闵行紫竹路挺远，周五六点半就出发了，好几年都没起这么早过了。先要到上海南站再转上沧线，面试通知说要乘上沧线（区间），没读懂是什么意思。结果坐上了非区间车，又花了一个多小时才到莲花南路站。

街道很宽阔，绿化不错，而且看不见人影。向前走着，路过交大的大门，看到路口“紫竹欢迎你”几个大字。这应该就是紫竹科技园了，走不多远，看到了 Intel 和微创的楼牌。问了问保安，很快找到了面试所在的楼。一看时间，才九点多点。

进一楼大门，保安问我来做什么，我说来微创面试。他摆摆手说，这里没有微创，有微软。我说就是这里，保安说你肯定弄错了，微创在那边，来来你看，指着不远 处的微创大楼。我不耐烦地说，我知道，但人家邮件是说这栋楼。保安说那你给他打个电话，我打了，经理叫 tony，这位保安兄还要跟 Tony 确认一下，然后 才让我进去。保安都这么看得起我，难道我长得像什么客不成？

上了五楼，一走出电梯，发现迎面墙上，真有一个字写歪了的”Microsoft”。坐前台不是美女，是两个帅哥（估计也兼保安）。我问他们这里是微软吗？ 得到肯定的答复，过了一会从对面的玻璃门走出来一个三十多岁的中年人，问我说：“你是 XX 吗？”我说是，他说：“我是 XX 组的 Manager，跟我进来 吧。”出乎意料，我就这样来到了 MS 面试。

在办公区 Tony 先找了个位置让我坐下，然后去里面了。我打量着这里的环境，这个办公区很大，只有少数位置上有人，每个办公桌上都有一个电源插座，我座位 对着的墙边齐整地摆着好几排台电脑主机。难道这里就是微软？我读过唐骏的自传，记得上海微软是在徐家汇啊。过了一会，一个员工拿来一份试题让我做，说做完 了之后去找 Tony。过了一会，他又拿了一瓶矿泉水给我。

试卷题目里有 Microsoft Global Technical Support Center 几个词。题目难度不大，笔试题主要是英文，选择题不少（有的纯粹考语法），智力题和编程题是中文。另一道将一句话，就简答题纠结点，用英语描述 NTFS 和 Active Directory 等几个概念。最后是给客户回邮件解决技术问题。大约一个小时就写完了。觉得时间还早，正想检查一下，Tony 从身后过来，说他要离开一 会，写完的话就去找谁谁。我干脆说我写完了，于是他把试卷拿走了。

接着，另一个年轻人过来，打了下招呼，领我到办公区比较深旁边没人的地方，说就在这里吧。我们坐下，他看着我做的题目，我打量着他，穿着灰色高领毛衣，戴 着黑框眼镜，有些乱糟糟的头发。突然他抬起头，指着第一道编程题：已经写到麻木的飞波拿鸡，问：“你的程序，如果别人传进一个负数，会怎么样？”好家伙， 上来就将我一军。（附代码，以助理解对话）：

代码
```
class Program
{
static void Main(string[] args)
{
string s = Console.ReadLine();
int num;
if (int.TryParse(s, out num)) Console.WriteLine("The result is {0}",countFibonacci(num));
else Console.WriteLine("Invalid Input…");
}

static int countFibonacci(int n)
{
if (n == 0 || n == 1) return n;
return countFibonacci(n – 1) + countFibonacci(n – 2);
}
}
```

要 是平时，我肯定会反将，原来你们要求参数检查啊，这里我还是老实应将吧："会无限递归，导致栈溢出"。"那你看应该改进呢？"我说在 Main 函数调用递归 函数前，先判断一下 num……还没说完他就打断："这怎么行呢？等于把参数检查的职责交给用户，那是十分危险的。"一面瞪着我，潜台词应该是"你平时就是 这么编程的吗？"我努力告诉自己要镇静，说"还没说完，最好是在递归函数里检查参数范围"。他突然笑了，说其实你只要改一个地方，我马上明白了，说把 n==0 || n==1 改成 n<2。他说是，不过处理负参数并非使用函数的本意，对吧？我说对，这种情况我应该 throw 一个 ArgumentException。他说还有一种不错的方式，只要把递归函数的参数类型改一下，"你说改成什么"，我说 uint，他这下才算比较满意， 翻过卷子继续看。

刚舒一口气，没想到第二道编程题我写得更糟糕，题目要求将字符串如"A car is running" 变成"running is car A"，我刚来时大概还在晕头转向，只是把字符串倒过来了，变成了"gninnur si rac A"。人家当然有兴趣了解下我是如何理解的，我只好说我只是忘了加行代码，将每个词再倒过来（ 事后想，应该是 result = Regex.Replace(result,"\\w+",m=> new string(m.Captures[0].Value.ToCharArray().Reverse().ToArray())) ）。不知他对我的奇思妙想觉得蛮新鲜还是蛮无语，说了一句"那倒还可以"，这道题就过去了（大家就别笑话我了，现在想起来都很汗）。

然后这哥们如天马行空般提问题。Active Directory 我完全是在瞎编，他没管，不过指出 NTFS 要用更多磁盘空间而不是像我写得那样节省空间。问我 GC 的理解，我说用来回收堆上分配的内 存，他问我堆上的空间在系统回收时会全部扫描吗，我想了下说"应该不会。"看我确实不清楚原理，他略讲了一下，又问"那一些非托管的资源.Net 中如何处 理"，我说可以定义析构函数清理非托管资源，也可以由程序员自己控制回收，.Net 提供了 try…finally 和 using 语法支持，接着他又让我说了 下这两种的用法。他纠正了我两处说得不准确的名称，大体是予以了肯定。接下来他还问了 override、delegate、Javascript 闭包、Css 样式类型、Sql 中 group 和 having 一堆知识点，我答得还 不错。只是 Css 上面卡了一下，一时忘了 div .link 和 div.link 的区别，不过他好像知道我能想起来，相当

耐心，我最后总算想起来了。最后，他问我知不知道 Sql 语句的 over 用法，我扫描 了一下脑中的数据，比较肯定地说“我看过的 Sql 语法手册中，没有这个关键字。”他哈哈笑起来，说，“那你看的手册可能比较久远了。”
这时，已经 11 点 50 了，他说“好吧，上午面试就到这里，你待在这里，一会 Tony 会带你去吃饭。”

曾听说微软的面试要一天，中午面试官会和你一起进餐，这也是一种面试。Tony 过来，让 Steven（刚才面试我的）把我带的包放在他柜子里。带我去餐厅，就在对面楼的一层。餐厅人很多，不过大家排队很有秩序。结账自然是 Tony，我们找了一个靠窗的位置坐下。
看我还是有些拘紧，Tony 说没事的，就是随便聊聊。一交谈，原来还是山东老乡。我问，微软全球技术支持中心不是在徐家汇美罗吗，怎么搬到这里了。他说，刚搬来没几天，以后那边要全搬过来。说到美罗，又说到唐骏，Tony 说他就是唐骏招聘进来的。
吃完饭又聊了一会，Tony 看了看表，说他要先上去忙了。“这里周围环境不错，你可以去转转，1 点再上来找我”。这里环境确实比张江好，有点像公园，很安静，正是专心写程序的好地方。
走了几圈，回到上面。Tony 带去茶水间，让我等下，又匆匆走了。茶水间当然不只茶水，果汁可乐咖啡一应俱全，还有几种水果。一位阿姨正在剥柚子，那柚子 有排球般大。跟阿姨聊了几句，她听说我是来面试的，连说：“来这里好啊，待遇好！我们这些人就是专门为你们服务的。”大概连在这里做后勤的阿姨对工作都比 较自豪。
第二个面试我的哥们进来，领我一起到旁边的一个会议室里。他先问了点基础知识，然后给我出了道题，大意是：一个手机功能界面，屏幕上显示了许多大小不一的 矩形，怎么计算这些矩形彼此间交叉次数？和网上流传的微软试题一样，到了该要求性能的时候，复杂度至少要求 O(logn)，最好是 O(n)。
不用写代码，只要说出思路。我先后提了三种方式，把连通和非连通图概念都用上了。我在白板上边画边说，这哥们穿着牛仔裤、运动鞋，翘着二郎腿，脸上始终带 着微笑，将我的算法一一挡在 O(n2)门槛外。 后来他说，我们有个解决方案是这样滴，问我觉得有什么问题。我猜就是他想出来的，这答案是反常规的，面向对象和数据结构有时也是条死胡同。我又看了一会， 方案好像无懈可击，说“我想没有问题”。
然后他考我一个 SQL 联接查询语句，我写出来了，然后他把我的语句一变，成了 Update 语句，问我这样行不行。我只知道可以这么写，但实际一次也没用 过。我只好凭猜测，说由于无法判断 Set 的值是哪一行的对应值，所以应该不行。他问确定吗，我犹豫几番后还是坚持了最初的结论。
他正要问另一问题，一看表，说，“我的时间到了，得走了，你在这坐一下”。
这次等的时间稍久些，我出来在办公区转了转，也没人过问。远远看到 Tony 和面试过我的两哥们在一起商量着什么，不知是不是关于我的。又回到那间小会议 室，过了会 Tony 进来，托着一个笔记本。问我今天来的感觉怎么样，我说这里不错，面试我的人水平都很高。接着他出了两道编程题，一道 Sql 题，都比较简 单，让我写在白板上。我这次注意写上抛异常的情况了。我写完后，他很快看一下，说“没什么问题，对吧？”然后出下一个题，第二道题可能我理解得和他想得不 一样，解释了一会，不知道他最后明白了没。我在上面写，他则在笔记本上打着字，看来忙不是假的。接着他又问我几个概念性的东西，他一直低着头，我唯恐他漏 过什么东西，尽可能说得很罗嗦。但他问到程序池是什么时，我卡壳了，说我只知道线程池。Tony 也顺风使舵，问我线程池是什么，我又凭自己理解罗列了一大 通。
然后他出去了一会儿，回来后对说：“今天就到此为止吧！”
天哪，我终于长舒了一口气。

天色已暗，走出了 5#楼。这次面试印象真深刻，直到现在，对当天的许多细节仍然记忆犹新。

周末休息两天后，周一来到互软复试。这一次要进行机试，题目是模拟一个权限管理系统的核心功能，有登录、管理员平台、用户平台。坐下来开始敲键盘后，感觉确实挺冷。从下午 1 点半开始到 5 点，有人跟我说就做到这里吧，先去面试。于是我去了会议室，面试我的是部门经理。

他问我上机情况，我说还差管理权限更新没写完。他说，这个题目快的话两个小时，一般三个小时就可以做完了。我光 C#代码就已经写了近三百行了，大不以为然，不过没直接说，就说上机电脑 SQL Server 有问题，耽误了不少时间（也是事实）。

接着部门经理问了我一些技术问题和做过的项目，除了 Reporting Service 没用过外，都应答自如。这时，外面检查上机题结果的人已把评价送到他手上。他还考了两道智力题，大概对我的情况基本有数了，总结说：“你有 一定开发经验，但比起和你相当工作经验的开发人员，还是有差距。”这时我轻摇了摇头，不慌不忙地回答：“我不这么认为，我接触过.Net 开发经验和我差不 多的人当中，还没发现水平比我高的。”

“看来你还是挺自信的”，他说，然后又拿我简历一些地方说事。我已经打定主意，他爱怎么说去，我都还没想好要跳到你们公司，就想压薪资，没门儿。看这里工 作环境，也不像能负担得起高一点工资的。最后，他说“不过我们还是可以合作”，然后说带我去见他们副总。晕，这么大的公司，招聘个开发人员要笔试、机试， 最后还得副总决定，要崩溃了。不过既然到这一步了，就坚持一下吧。

这个副总在楼上的一个办公室里，年纪不大，穿个暗红色外套，好像也懂点技术，也问技术问题。看得出他不大耐烦，我也早有点厌倦了，想到什么就说什么。最 后，他问我还有什么问题，我问，公司简介说通过了 CMMI3 认证，华为很早就通过了 CMMI5，听华为的朋友说 CMMI 这个东西很虚，你们为什么要追求这 个认证呢？他回答说 CMMI 既能玩虚的也能玩实的，看怎么玩了。鬼才相信！

还是那句“一星期会通知”，不过我已经没兴趣了。刚一出来，那副总砰一声把门关上了。

虽然这家面试的经历不怎么样，但又发现一些自身的薄弱环节。回去后又花了一个多小时，把那道机试题剩下部分写完了，对程序结构、性能比较满意，感觉又向上了迈一个台阶。

继续外包

周二，微创 HR 通知我面试结果，在意料之中，还可以但不够好。然后她又推荐我另一个赴微软职位，MSDN SQL Server 论坛开发。于是第二天又接受了一次电话面试。微软那边问了一些 SQL Server 高级应用及数据仓库的知识，答不上来。虽然知道可能不够这职位的要求，不过几次面试后，越来越自信了，会的清晰流利地说，不会就老实说不会。 只问了一个编程相关的，就是工厂模式的认识，我说完后，他说看来你对这个模式理解还是蛮深刻的。

哈，虽然离微软有差距，能得到句称赞，目前也就可以了，为接下来的事提高了信心。随后我就再次往浦东，赴 Infosys 的面试。

这天阳光明媚，在上海难得感觉一回秋高气爽。之前运气不太好，这次应该转变了吧。唯一不安的是自己的英语。Infosys 在集电港内挺别致的一小楼里，有几个穿着本国服装的印度人。上去后，先做了套技术题，英文的，都是难度不大的选择填空。然后等了一会儿，一 个穿褐色皮夹克的开发经理（中国人）过来，先做英文自我介绍，然后一路英语问题，直指我做的项目和现在的工作。有些问题听都听不明白，但我不能说不清楚， 想好一句说一句，说得还算凑合。后来，他觉得太慢，就不用鸟语直接说了。不过问题却一个比一个尖锐，我那点能耐，估计他已经弄得一清二楚。

然后他让我问了几个问题后出去了，HR 又拿给我一套智力题让我做，也是英文的。题目不少，都比较简单。做完后，等了一阵子，另一个 MM 过来，不是 Infosys 而是什么人力资源公司的，先问我期待薪资。我知道这样的公司没什么讨价还价的余地，就说虽然自己有期望值，但相信这里会给得公正合理云云。 她打断我说话，说知道你文采好，但她可没时间听。接着她来说待遇，说得很快，看来是典型的巧舌如簧，办事高效的上海职业女性。说完后她问还有什么问题，我 说面试结果今天能确定吗，她说今天能确定。我想，已经快下班了，还要到今天什么时候呢？

最后，HR MM 又进来，让我填一个个人资料表。这里打印机好像有点问题，每张纸上面好像漏墨了。她催我快点填，因为班车快要开了。最后还有些栏目没填，她说可以了，这个表主要是为调查背景用。

乘着 Infosys 班车到张江地铁站，路上和他们的一个市场经理聊了起来。此人看上去和我年纪差不多，没想到都毕业十多年了，还是个海归。

再次在张江人潮中冲浪了一把，地铁里站了一路，想，这个面试还比较简单，但人家就是不明说结果。

第二天，周四，再赴紫竹参加最后一个面试。这次乘地铁去，要换三次车，好像快不了多少。这里中软是独立的一个院子，不是租的写字楼。就在微软那座楼西南不远处，路对面就是 Intel，也很好找。能在 MS 和 Intel 中间搞一个门面，应该不会太差吧。

这几次面试差不多都是提前半小时到的，这次也不例外，这里准时地让我等到三点，面试通知我要找的人－Steven 终于来了，来把我带过去面试。上来照例还 是一套题，我一看心中一凉，怎么是考视频播放控制呀？仔细看了半天，才明白原来那是反面的，题在另一面，英文的，不过就三道。不错，这种节约很有本人的风 格！第一道要写个什么排序，先不管；第二道是编程题，关于委托事件的，看上去占了大半页纸，实际只要填四个空儿就行；第三道是英译中，关于 StringBuilder 类的介绍。后两道还没写完，面试我的小哥就过来问，我问他 Sort 前那个单词什么意思，他回答说“就写冒泡排序吧。”又冒泡！ 你们面试的不嫌烦，我都嫌烦。得了，三两下写完冒泡，再送您个速冻排骨(Quick Sort)吧。

我刚写完，Steven 又回来了，比切广告还快。先略看了一下第二题，四个空好像错了一个。马马虎虎，正像你的风格，当年玩《太阁立志传 IV》里配药方 时，老得到这样评价。然后又他让我背段英文自我介绍，然后提问题。还是 Web 开发的老三篇，.Net/Javascript/CSS，微软面试都经过了， 这些比较轻松过关。哦，对了，这个职位据说是 Msn 网站开发，还是蛮对口的。

又被问了些 Xml 的知识，还好最近研究得多一点。感觉气氛比较轻松，这个 Steven 也是面带微笑，慢慢聊起来参与的项目。又问了些做的项目，问倾向于做 哪种开发，我说比较熟悉 B/S 开发，B/S 又比较喜欢做前台（相对 OA/ERP 等管理平台），因为能发挥出自己前端技术的长处。做管理平台，多数人都不太 重视界面和用户体验。

然后，他离开了。过一会儿，第二个面试我的进来，同样问我些技术问题，.Net 方面多些。后来，问我有没有参与开发的能访问的页面地址，我就随便写了几个。

他出去后不久，部门经理过来了。聊了聊个人，目标，工作情况，为什么要换工作。我问了下他这边开发方式，他说是敏捷开发，听他介绍，应该不是很山寨那种。看这位 manager 比较实在，就问了下他对自己有什么建议或看法，他说的也比较靠谱。

这时 5 点半了，天已经开始黑了，Manager 说今天到这里吧，然后送我坐电梯下去。

这一定是最后一个面试了，才面了五家，现在觉得好困。看 CSDN 论坛，有人能 7 天面 13 个，那才叫面霸呢！最近睡觉太缺了，但面完这一圈，还是忙得补不了。要是像科比就好了，一天睡四个钟头，球照样打得虎虎生威，还不落下造人儿。全方位给你差距感，这才是偶像！

（尾声）

相信很多朋友关心我面试的结果，本来我也无意卖罐子。小作一个数据统计：一个多月来，投约 40 份简历，10 个面试通知，参加 5 个正式面试，收到两个 offer。最后两天的运气似乎好转了点。这个系列面试过程就到这里了，下篇打算总结一下。非常感谢各位朋友的支持，以及园子。祝大家 2010 年，工作顺 利有房住，精神物质一起富！

好像文章还短了点，再分享两段精练代码吧，以后去微软面试大家或许用得上。这是英文段落翻转：

```
var s = “Best wishes to everyone!”;
s = String.Concat(Regex.Matches(s, “\\w+|\\W+”).Cast<Match>().Reverse().Select(m=>m.Value).ToArray()) ;
```

飞波拿鸡(要定义 IEnumerable<T>的 ForEach 扩展方法)：

```
var N = 20;
var list = Enumerable.Range(0, N).ToArray();
N = list.ForEach(n => list[n] = n < 2 ? n : list[n - 1] + list[n - 2]).Last();
```

技术无止境啊！

4.5 一个小本的奋斗史，结局是盛大网络的 offer

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2011 年 11 月 3 日
地址：http://bbs.yingjiesheng.com/thread-1011068-1-1.html

当我静下心来写这些东西的时候，我的工作已经有着落了，大概刚开始找工作的时候，我做梦都想不到，我会签到盛大集团吧。回想起一个月来的拼杀，真的是深有感触，忍不住就想写下来分享分享了。

还记得九月底的时候，我还处在一个很迷茫的状态，那个时候的我，英语四级没有，计算机二级没有，挂三科，成绩班上倒数第二，估计随便哪个公司看到我这样的高素质人才，都会第一时间 bs 掉吧，呵呵，完全是害群之马。

当时我唯一有的，只有三个优势，一个是会计证，一个是中国地质大学这个要好不好，要差也不差的招牌，第三个，是我大学做过的党、团支书，组织过很多大型 活动。刚开始找工作我的定位是想找会计，但是会计大部分要财务专业，投下的简历通过率非常低，于是我又把眼光瞄向了计算机相关，因为我们这个数学专业说大 了，也可以是计算机应用方向的，于是就开始查各种 IT 公司，包括软件，游戏，网站等各种性质的公司……于是，在这个阶段，我发现了我的舞台，游戏策划师。

当我看到游戏策划师的招聘要求是，我几乎下意识地认为，这是个完全针对我的一个职位。游戏策划师的要求很简单，文笔，数学，并且对中西历史文化、神话传 说等都要了解，我觉得，这些都可以算是我的强项，除了数学，其他的，都是我兴趣所在，虽然，我数学不好，但是，由于专业的原因，我也算是有数学背景的人 了。于是，我的定位立刻发生了变化。

我的第一步是把网上能找到的游戏策划简历统统填了，然后在十一长假好好地堕落了一把，汗……真是火烧眉毛了都不知道急，呵呵。

现在回想起来，自己当初还是蛮幼稚的，盲目的自信，觉得游戏策划非我莫属了，在这种情况下，我迎来了第一家公司的招聘，淘米网络。

淘米网络是一家非常年轻的公司，近两年来发展也很迅猛，这在听宣讲会之前我是什么都不知道的，只以为他们是一家小公司，还颇具轻视之心，觉得庙太小容不 下自己这尊大佛。不过，通过他们的宣讲会，我才知道这家公司的强大所在，不仅今年在纳斯达克上市了，而且拥有了自己的产业链，他们的动画片《赛尔号之寻找 神兽凤凰》是同期动画片票房最高的，甚至高过了喜羊羊，我才知道，他们拥有多大的潜力，可以负责任的说，他们完全垄断了儿童网络市场，并向实体市场进军！

这个是次要的，最重要的是，淘米的理念感动了我，他们的 CEO 在现场说的：我们的用户是孩子，我们是在制造梦想，我们每一个人都是梦想工程师，我们要打造中国的迪斯尼！

看得出来，他没有说胡话，因为淘米的第二部、第三部动画片，以及很多很多后续的制作，也即将出来了，于是，我真的心动了。虽然网申过，但为了求保险，于 是我交了一份简历，那份简历后面还附了我一个以前写玄幻时自己琢磨出来的世界架构，厚度有六页，当时觉得自己非常牛叉，现在想来当时真是呆死了。

不过，当天宣讲会我还跑去腾讯霸面，没办法，腾讯的薪酬太高了，很诱惑，呵呵，而且也是我第一次面试，当然，霸面的结果是很悲惨的，第一天收了我的简历，不过……呵呵，我后面会说是个什么下场。

霸面回来觉得自己是个人才，因为自认为自己简历后面附上的世界架构会得到考官的青睐（因为别人的简历都是一张左右，我的是六张），所以就飘飘然地觉得自己有希望，那时真有点夜郎自大的感觉，呵呵，当天晚上同学过生喝酒的时候还说出来炫耀，真是……囧到了极点。

第二天淘米的笔试，很成功，笔试结束后又去腾讯霸二面，这次我交了简历没有走人，一直等到他们关门，但是都没有看到所谓的有人来看简历，我知道，自 己，包括所有霸面的人，都被忽悠了，不按程序办，始终是偏门，人家为什么要给你机会呢？要知道，武汉拼杀腾讯的，可是 6000 人啊！而且，大部分都是武汉 大学，华中科技大学，中南财经政法大学，武汉理工大学等这一系列 211 大学的人，这些大学都不比我们学校弱（传言我们学校在武汉综合排第三，不过好多企业 把我们学校除了工程、地质、珠宝、环境几个学院除外的其他学院，归为二流档次），这让我这个中国地质大学数理学院出来愣头青情何以堪！

当天晚上回去心情抑郁，毕竟是人生第一次面试失败。然后睡前接到了淘米的面试通知，然后草草查了一下薪酬，竟然是十万以上，于是激动得失眠，第二天老早就顶着一双兔子眼起床，吃完饭才六点半，大一大二的小弟弟小妹妹们还刚开始做早操……

我很神速地出了门，坐车到了面试地点，打印了简历（竟然收我五毛一张，真是抢劫啊），然后赶到面试地点，离通知的九点半还有一段时间，得知我是当天第二个面试的，后来听小道消息说一般面试是按成绩排的，越靠前的机会越大，也不知道是真还是假。

我人穷，买不起正装，不过也没几个穿正装的，于是心理平衡了一下，HR 叫我们每人填了一张表，然后坐了会儿就轮到我了。

HR 叫那个面试官是叫的英文名，我没听清楚。面试官是个 GG，互相问了好过后坐下来，要我自我介绍，我就说了四句话，这四句话分别点明了自己的学 校，专业，名字，优点……当时觉得特简洁，自己特有才，因为我觉得一个公司招人都喜欢招简单干练的人，真是丢脸，我这种自我介绍一直持续到后来西山居之 后，才醒悟过来。

然后那个 GG 就很是惊奇，估计心里都在想自己是不是遇到一个闷葫芦了，不过话题很快聊开了，包括对游戏的看法啊，对淘米的看法啊，家庭环境啊，对儿童心 理的把握啊，都有说，还问我是否只中意文案策划，当时估计是想让我做数值的吧，因为我是数学专业的，结果我就嘴贱的说是的，只想做文案，人家问了两次，我 就嘴贱了两次……唉，都是太自负了啊！

之后我自我感觉良好的回来等通知，于是很顺利的，我没有等到通知……

然后我分析了一下，觉得自己没有把自己的实力展现出来，因为我大学里在中文起点等各大网站码了许多字，大概有一百来万字吧，我心想，把这些小说打印 下来估计直接就可以把考官砸晕了，于是我就抽了三本写的稍微好点的，都截取了开篇的几章，然后就是整整一大摞材料，并复印了自己那个“优秀共产党员”的奖 励证书，之后，在网上投了 51.com 的网页游戏策划。

感觉 51.com 不是很有名，所以自认为笔试的人不会很多吧，因为淘米那么牛叉的，笔游戏策划的也才坐了两排（后来才知道，淘米太早了而且宣传没做好， 又和腾讯撞车，所以人少），结果一去就抓瞎了，工作了半个教室，后来我数了一下，是六十三个人，人家全国三个地儿，一共招十个，而在武汉最后进面试的，是 十一个人，淘汰率惊人的高啊。

话说，我这人什么都不好，就是能写，由于定位准确，游戏策划的笔试我只挂了一次（北京的一个公司，当时是人家考了一半我去霸笔，时间不够），所以 51.com 的笔试毫无悬念的过了，然后回去查 51 的家底，才知道是做网页游戏的，做彩虹 QQ 的，被腾讯虐待了无数次，相当凄惨。

在这期间，盛大集团开始招聘了，宣讲会我去了，人满得爆棚，然后听了盛大的宣讲，心中无比向往盛大，为了抢盛大的面试金卡，差点就没自己跳上台去 了，后来盛大叫我们写自己的游戏经历，我就工工整整，完完全全的写，从星际争霸写到跑跑卡丁车，单机网游甚至连 QQ 游戏我都写进去了，都是以游戏名作为小 标题，下面是自己的心得体会，当时写了一万多字，真是累死了，呵呵。

不过这些也不算是白写，我一写完，当时我脑筋一转，就把这个游戏经历打印了下来，和我的作品一起裹巴裹巴就去了 51.com 的面试。我是中午第一个，面我 的是一个姓方的 GG，有点艺术家气质，自我介绍完毕后，我就说我来面试前特意体验过 51 的几款网页游戏，比如弹弹堂，神仙道之类的，然后开始聊玩这些游戏 的感受，然后又说我在体验之余，还花心思总结了一下自己的游戏经历，把我打印那一份给了他看，估计是觉得我做事认真吧，那 GG 很欣赏，于是就说多聊一会 儿，还考了我的思维能力，其中重点问到了跑跑卡丁车和传奇世界最成功的地方，我基本上没答到重点，然后那个 GG 就巴拉巴拉，我就摸出笔和本子装模作样的记 呀记的（这招是跟网上某 MM 学的，面试的时候做笔记会让人觉得你是个细心而认真的人，不过这一招貌似并不是能通吃啊，因为我拿到的两个 offer 都没有用 这一招），那 GG 说得相当的 high，直到 hr 来敲门，那个 GG 才意犹未尽地说你等一下，我填个表，当时我以为我自己过了，特激动，然后 hr 让我回去等通 知……

我一直等了好久，直到盛大开始面试，这个通知都没等到，话说我还天天上他们网站看招聘动态的……

于是 51 我就这样光荣的挂了，在连续两次碰壁过后，我开始醒悟自己并不是很牛叉，自己只是千千万万找工作大军中的一员！不过当时不是这样觉得的，因为 51 面试当天，西山居的宣讲会开始了，我从武大直接杀到华科，赶上笔试，毫无悬念的过了笔试，第二天面试。

由于前面的不成功，这次我在心理上有了阴影，面试又是压力面，两个考官，2v1，都是很拽的样子，在叙述的时候，我几乎是照搬的 51 的那个面试 GG 的话，结果还是被批为不专业，我那个囧啊！看来各个考官的观点都是不同的啊，就算是同行，碰一起估计也得吵架。

总之西山居非常的悲剧，因为我自我介绍的时候，也是四句话，而且在优点的时候我说的是：“自认文笔强，数学基础好。”结果马上被反问，你觉得你文笔比起 中文专业的如何？还有就是数学好，为什么考卷上那个概率题没解出来……当时我那个悲催，话说那个概率题我也不是故意解不出来的，我是看错了条件有木有 啊~~~~凄惨，不过就算是没看错题，估计我也解不出来，因为我概率论只有 60 分。

在西山居面试遇到两个从成都杀过来的，大家都说四川话，顿时十分亲切，呵呵，这俩老乡中有个比较水灵的妹妹，那个妹妹最后好像进了西山居。

西山居面试失败后，我的情绪陷入了找工作以来的最低点，信心也不足了，开始怀疑自己的能力，觉得自己不适合游戏策划师……不过，只是过了一天，我就醒悟过 来这样是很危险的，因为我现在什么都没有，唯一有的就是闯劲儿和信心，一旦连信心都没有了，那真的就别找工作了，还是拿着会计证回去投奔老爸算了（他是财 务出身的，回去就有工作）。

于是我开始改变战略，把重心放在游戏策划上，只是将战线拉长，开始投递其他的相关岗位，包括测试，数据等等凡是和数学相关的。

就这样，我们迎来了高德。高德是做电子导航的，不算是太大，但是 5000 的待遇还是很诱人的，所以我们一个宿舍都去了，竞争者比较少，而且笔试没刷 人，只要去写了名字的估计都让过了，呵呵，夸张了。这里有个插曲，在笔试的时候，宿舍一伙儿竟然发现旁边和自己一起笔试的竟然是大一时的助理班主任……当 时顿觉压力巨大！

看来竞争就是这么惨烈啊，不管学士还是硕士，拿到 offer 才是真的勇士！

面试的时候我还好像翘掉了一个笔试，那个跑龙套的公司我就不提了，因为想不起了。高德的面试十分有效率，一面十五分钟之内搞定，通过了马上二面，直 接拍板，下午签约，由于当时不知道薪酬，我估计也就三千，积极性不高，也没刻意包装自己，脏兮兮的就进去了，发现面试官是个 MM，她还没说话，我就开始巴拉巴拉自我介绍，结果那个 MM 就看小丑一样看着我，不时还恩恩恩的，似乎是赞同的样子，当时我自我介绍完，她还是没有要说话的意思，我又厚着脸皮继续说， 说对这个行业的一些看法，这个时候她终于问了我第一个问题，就是关于电子导航的看法，然后我就胡扯，最后她又问我第二个问题，是：“那要不这样吧，你先回 去等通知，我们有进一步结果就打电话给你，好吗？”于是我说，“好”，然后道了谢过后就闪人了。

高德面试的时候是带着成绩单和英语四级证书的，要知道我的成绩是见光死，我也不抱多大希望，所以果然没多大希望……囧死。

当天我们一起去的四个人，有两个人进入二面，一个人在最后被 BS，一个人下午直接签约，当我们知道待遇是 5000 时，都说他撞狗屎运了，他也是我们宿舍 找工作大军中第一个正式签的，不过现在想想也不是偶然，那家伙有双学位，看来关键时刻，还是硬件好的人更有发言权啊。

于是，我们宿舍找工作大队就缩减为三个人，我们宿舍八个人，两个留学加拿大，一个考研，一个去了明源做开发，好像是 4000。话说，明源那哥们，在我去 51 的时候就拿到 offer 了，貌似当时那考官就随便问了他几句，就给了……反正莫名其妙，也是一个踩狗屎的。

我们仨没有一个 offer，再加上宿舍有人签了，压力顿时变大了，脾气越来越暴躁，心也越来越急，因为十月马上就要过完了。

这个时候有个盛大的 HR 加我，我十分激动，结果她只是问我名字和学校，因为要通知我笔试，我那个囧。不过，有时候缘分这东西，真的很难说清楚，大概从我在盛大文学起点网上码字开始，有些东西就冥冥注定了吧。

盛大的笔试临近，而且近期也没什么游戏公司，于是我就和宿舍的两个人一起，像没头苍蝇一样到处乱撞，赶集网，平安科技，亚信联创……反正做 IT 的，我们都会集体出动，天天就在地大和华科之间奔波，不过我一个面试都没捞到，因为我 C 语言学得实在是太烂。

盛大的笔试如期举行，我是在笔试前一天收到通知的，当时是下午五六点，为这个我还问了一下盛大那个 hr 姐姐，那个 HR 姐姐还很好心地说要帮我问，结果我就收到了，当时是在去华科某个 IT 公司招聘会的路上。

大概是心态的问题吧，第二天盛大的笔试发挥失常，我感觉自己考砸了，心情很低落的样子，之后又继续跑各种 IT 公司，期间参见了一次招聘会，什么机会都没 有，于是完美集团的笔试来了，完美集团，也就是做《诛仙》那个公司，笔试超级变态，游戏策划考三个半小时，历史地理文化体育娱乐政治什么都考，卷子发下来 比我的简历还厚，于是当场有 N 个人抓狂交了白卷，我忍辱负重的做完，觉得希望不大，到现在我也不知道过了没有。

顺便说一下， 完美考试之前，我在华科大学生活动中心看到有个游戏公司招策划，于是进去霸王笔，话说，这家公司是我到目前为止，笔试游戏策划唯一挂掉的公司，好心痛…… 我是个追求完美的人，这个游戏策划挂掉过后很是反省了一下，最后还是觉得，主要原因是自己，因为当初拿到卷子都没问还有多久时间，结果由于时间关系，后面 的三个大题全部都是胡写的。

完美笔试后，当天晚上又是一个 IT 公司笔试，全是选择题，不过一个都不会，死得非常彻底，那天我一天笔试了三场，累得就差没有倒大路边睡觉觉了。

话说，盛大笔试过后我自认没希望，于是我接着跑，然后撞上同学进了数字政通的笔试，马上带上简历去霸王笔，没一道题会做，幸亏我们三个人坐一堆，互 相抄啊抄的，就混进了面试。话说就是那一天，三个大男人稀里糊涂的就跑到人家女厕所去小便，我当时还大吼，为什么华科的厕所没小便池，吓得一个还在蹲位里 面的妹妹一句话都不敢说，由于厕所都有隔间，有门挡着，我们也没注意，出门的时候才发现是女厕所，门口还有两个妹妹像看变态一样看着我们仨儿……简直丢脸 到了姥姥家。

第二天数字政通面试，我是倒数第一个，结果他们只招一个人，就是倒数第二个，也就是和我们一起抄啊抄的，一起进女厕所的一个胖子，四千的 offer，当时羡慕得我要死要活的，三个人立刻去了小堕落腐败了一把，还是我出的钱，真是心痛死了。

于是时间不知不觉十月就要完了，我在网上看到淘米的最后一站是重庆，本来想去重庆再拼一把的，但是当天又有一家 IT 公司来招人，而且我在微博上给淘 米留言，人家建议我还是别去了，大致意思是各地评判标准是一样的，不会看到你千里迢迢地赶过来就会放低标准什么的，于是我就冷静了下来，觉得淘米筛人的 话，估计也是要看看成绩之类的硬性条件的，我自认没啥希望，况且我又问了盛大的 HR，得知盛大在武汉的面试要周六

过后，虽然我没抱希望，但是还是想等结 果，再加上去重庆又那么远，我讨厌坐火车，而就在这时，另外一家游戏公司通知有面试，反正各方面原因加起来，让我没有成行。

为了是否去第二次拼淘米，我失眠了小半夜，第二天准备了路费过后，带着作品去了一个招聘会，在会上意外的发现一个游戏公司，于是排队，在招聘会关门 前五分钟坐下来和考官巴拉巴拉巴，最后回学校，也懒得去买上重庆的火车票了，因为我打算第二天买的，结果第二天就收到那家公司的面试通知，与此同时还有金 立集团的一面，以及吉比特公司的笔试，虽然时间撞车，但是幸亏都在武大，还好安排一些。

首先，我去吉比特（做《逍遥 online》那个公司）笔试，提前交卷出来，一看表十一点过，马上赶到临近的金立集团参加一面，竟然发现是群面，我最 讨厌这种面试，前一次美的空调招会计，我过了笔试，一看一面是群面我就直接没去，不过这次既然来了，就坐下来和一群人巴拉，讨论话题是荒岛求生，说飞机失 事，荒岛上就一流浪汉，一发明家，医学家，孕妇，宇航员和生态学家，但是气球只有一个，准载人数也是一个，请问让谁坐气球离开最好。

时间十五分钟，大家一人一分钟的个人表态时间，结果选什么的都有，而我和某个 GG 选的都是医学家，那 GG 就要求举手表决，很明显他算盘打得贼精，其他的 都是一票，就医学家是二票，去你妈的蛋，伪民主啊！显然大家不同意，于是一个很强悍的 MM 开始巴拉巴拉，我就听着，然后等他们巴拉得差不多了，我就点出了 一个观点，说剩下的人在荒岛上不是必死，而是作为一个求生团队留下来，所以医学家和孕妇必须在一起，而离开的人也不是逃生而是去求救，我承认了刚开始我没 想到这一点，所以建议大家考虑生命力强的，宇航员和流浪汉……

于是大家豁然开朗，一群人很快达成一致意见选了宇航员，于是总结陈词，我立刻站起来闪人去吃饭，话说那个教室冷的要死，我腿肚子一直突突突地跳，别人不知道的还以为哥紧张害怕呢，唉，真是悲催。

下午吃了饭跑到另一家公司去面试，菲音，做游戏的，等待时间有点长，就和几个人胡扯了两个小时，然后进去面试的时候还很兴奋，还想继续胡扯，所以面试发挥的不错，于是 HR 当场就给了我一个 offer！

我当时非常激动，我的第一个 offer 啊，虽然只有三千五，但是我信心顿时一下子爆棚了，感觉这个世界 ，天更蓝了，云更白了，空气也变得更清新了，就连怎么回宿舍的都不知道。

晚上，很兴奋的我，收到了金立的笔试和吉比特的面试，不用权衡，我就知道凭我那点 C 语言底子，金立铁定没戏，于是第二天果断去吉比特面试。

由于有了 offer，所以免不了要互相比较，吉比特是做网游的，菲音是网页游戏，而我也比较偏好网游，而且，吉比特的待遇要高 500，所以我也蛮希望拿下吉比特的，活活，别怪我贪财。

吉比特面试的是个 GG，是宣讲会上他们的三大 boss 之一，我顿时有点小紧张，不过那 GG 满面春风的，虽然白痴都看得出来他是个标准的笑面虎，不过 就他那笑容，也让我放松了不少，于是例行公事的自我介绍，然后又考了我发散思维，问我假如老了过后，想要隐居的地方是个什么样的地方，没有任何限制，可以 玄幻……于是我就开始巴拉巴拉，他提问，我巴拉巴拉，最后他看我成绩单，说我成绩不好，然后我狡辩，说这不能代表我学习能力不好，然后巴拉巴拉，最后他叫 我回去等通知。

我觉得通过的概率为五五开，不过下午没收到通知，显然我被 BS 了，不过我有了 offer，也不焦躁了，就在这个时候，我收到了盛大的一面通知！

关于盛大，我觉得彼此真的很有缘分。从大一开始，我就一直在中文起点码字，从那时起，就开始了解盛大，接触盛大文学，这样持续到了大四。

找工作的时候，在盛大笔试前，曾叫应聘者每人写一份游戏经历，那是一份群发邮件，但是我很重视，于是花了老长的时间写了一万多字的总结，然后又发回去， 但是当时没有落名字。结果就是这个无意间的差错，就导致了一个热心的 HR 姐姐加我 QQ，通知我笔试，当时还和她聊过几次，呵呵。

之后笔试结束，我觉得自己考砸了，那个 HR 姐姐还鼓励我，说要相信自己，虽然是很简单的一句话，但是这也是导致我没有去重庆的原因之一。

后来事实证明，我笔试果然是考砸了，不过……呵呵，我这人不相信缘分的，但是关于盛大，除了缘分，我真的没有什么更好的词来形容这种际遇了。

我收到盛大的一面通知后，由于有了菲音的 offer 保底，我是抱着纯酱油的心态去面试的，因为前面我面游戏策划的时候，基本上怎么面怎么死，而盛大强人 无数，就在武汉笔试的就有一百多号人，我也没抱多大的期望，甚至我都在打听广州的开销，准备动身去广州了。结果，就是这样，很神奇的事情发生了。

我提前了半个多小时赶到华科盛大面试的地点，发现比起笔试人好少，我签到的时候，顺便瞄了一下，游戏策划的是二十个的样子，其中地大的我只看到我一个，其中还有一个香港中文大学的，果然是强人啊，我在心中感叹了一下，觉得自己能到这一步已经很不容易了。

签完到就去等候着，见稀稀拉拉坐着几个同学，就上去搭讪，这个是我习惯，在面试前适当的和别人聊聊，可以让自己兴奋起来，面试的时候才能滔滔不绝……活 活。结果我连问了两个，都是研究生，当时我就汗了，不过幸亏都是搞研发的。于是接下来我就不敢问学历了，都是随便聊聊，然后不知不觉就到我了。

刚进去其实有点紧张，而且 HR 领我进去的时候，面试官好像又有事，我又郁闷地出来等，这样来回一折腾，就更紧张了，我等得心噗噗噗地直跳，最后面试官一个 WC 回来后叫我，我就拿着自己的简历进去了。

开面前考官看了看我的笔试卷子，说他其实是放了水的，我只有 59 分，而最后一题本来该扣四分的，结果他少扣了一分，就让我通过了笔试，这就是我前面为什 么说我笔试考砸了的原因。虽然我没有问为什么，但是我还是很感激他的，说到这里，再不相信缘分的人，估计都会感慨吧，有时候，真是冥冥之中自有天意啊！

于是，我坐下来依然是自我介绍，当然，自从西山居过后我学乖了很多，不再是四句话，而是一直说，巴拉巴拉，一般考官会就你自我介绍提问的，只要他一提问，我就不会继续自我介绍了，而是开始进入话题。

当我说到我作为学院党支书什么的时候，考官就开始问我一些学院活动的细节，说着说着，我就把话题扯到网络小说上了，这个是我的强项，而且我带了自己八十多页的作品，于是统统摸出来交给考官，以及那个一万字的游戏经历总结。

面试官草草看了一下，然后问我对游戏的看法，我就巴拉巴拉，我把自己归类为休闲类玩家，专业说法是探索型玩家和社交型玩家的综合体，说我不喜欢杀戮，喜 欢回合制游戏，喜欢休闲类的游戏，结果说到这里，考官一拍大腿说我也是，我顿时军心振奋，又开始巴拉巴拉，考官兴致也来了，开始说网络小说，问我最喜欢什 么样的小说，我说历史类的小说，尤其是月关的，于是考官再次说我也是，又问我说对那些比较火的玄幻小说怎么看，我说文笔不好，没内涵，不喜欢，结果考官又 再次赞同，最后说“我发现你和我性格好像，面试就是看眼缘，合眼缘就可以了……”我当时都乐翻了，没想到遇到这么对脾气的人，难得啊，要不是当时是在面 试，估计当下

我们就直接勾肩搭背地出去酒逢知己千杯少了。话说，讨论的时候考官还弄错了一个问题，说搜血沸腾是网页游戏来着，结果我说是不是，结果考官自 认是记错了，还不好意思地拍了拍额头，这个动作也把彼此的距离拉近了不少……

遇到这么给力的同好，面试再不过就太没天理了，最后他允许让我提三个问题，于是我第一个问题是问他贵姓，呵呵，因为气氛比较随和，我还开玩笑地叫他蒋 哥，结果他纠正说大家都叫他老蒋；然后第二个问题，我又问关于加班的问题，这个回答关于盛大内部机密，我就不透露了，呵呵，之后我就没有再提问了，蒋老前 辈就叫我说你后天来复试，最后还偷偷告诉我说数值策划很缺人，言外之意估计是想让我去做数值，我高兴疯了，然后蒋老前辈说他填个表，我就飘飘然地出去了， 跑到签到那里说明了情况，那个 HR 就说你可以回去了，我就正打算要走，结果另外一个 HR 跑出来叫我名字，说要二面……

当时我就很是兴奋的和那个 HR 姐姐去二面，这次见那个姐姐比较和气，坐下之前就问了称呼，知道是舒姐姐，呵呵。于是进入正题，让我介绍大学生活，我就着 重讲了我当团支书和党支书组织的各种各样的活动，发挥的超级好，我觉得这是我最成功的一场面试，我充分发挥了自己的幽默细胞，当然，也没有太恶搞，那个姐 姐似乎也很感兴趣的样子，她好像还笑场了……

二面成功结束，她告诉我周三周四或者最迟下周会发 offer，很模糊的回复，然后叫我回去等通知，我站起来要走的时候，她又补充说下午会有进一步通知，于是我就很高兴地回宿舍，宿舍电脑还挂着传奇世界，我在练强化骷髅的嗦……

下午一直在打真三国无双 5，结果就在吃饭的钟头收到三面通知，说是后天早上，于是我就真激动了，因为进了三面的人，被刷掉的概率就小很多了。

第二天心情一直很激动，打了一天的游戏，晚上查了查盛大的资料以及陈总的一些故事，然后疯了一般去网上看面经，结果很少有三面的，唯一看到一句话就是真诚以待，于是我就想，好死不死就这样吧，就算是挂了，二十年后又是一条好汉。

于是洗了个澡，睡觉。

三面那天，我翻了自己几件见得光的衣服，比来比去还是觉得没法见人，索性就穿随便点，把自己阳光朝气的一面展示了出来，然后换上了自己一直舍不得穿的前 GF 送给我的新鞋子，上网参加了两局 QQ 游戏的斗地主大赛，结果都大获全胜，欢乐豆一下就上了一万，好彩头，于是直接去面试。

到了地方，签了到，现场冷清了不少，于是又紧张，和几个同面的聊天，发现周围清一色的是研究生，我当时就觉得想去一趟 WC……

就这样和大家聊着聊着，其中还有个 HR 姐姐问我们武汉哪里好玩来着，呵呵，聊天的过程中，那个 HR 姐姐问我名字，我一报上名字她就很惊讶地说原来就是你 啊！你就是简历最厚那个啊！我当时那个汗，确实，我简历七张再加昨天上交的上八十多张的作品，估计没有人的简历比我还厚了，于是我就一直听着那个姐姐一直在巴拉巴拉我简历如何如何猛。

我是上午最后一个，等到了十一点半过后，我们聊天聊了许久，终于轮到我进去了，面我的是一个阿姨，很和蔼。依然是自我介绍，然后就是提问，其中问到了如果 要我做游戏的话，会如何去设计，这个问题太空泛了，当时我就傻了，我会做游戏还用得着满世界找工作啊？不过我横下一条心，就开始巴拉，把自己平时的一些构 思全部倒出来，最后又扯到传奇世界，说传世的卫士攻击力太低，对于我们这种练习强化骷髅的小道士来说简直是

折磨，于是考官就开始解释为什么不敢随便修改数 据，于是我建议开一个专门的练功区，仅那个练功区的大刀攻击力提高……反正就你来我往地讨论，时间差不多了，那阿姨就开始总结陈词，说我在游戏方面还是有 想法的，比较注重细节，文笔也不错，还是数学背景，以后还是有机会在一起合作的……然后叫我在外面等一会儿……

我感觉自己估计是过了，于是就出来等着，外面有三个游戏策划两个开发，一会儿一个 HR 出来了，说叫大家回去等消息，他们会在两天或者一周后，电话或者邮 件给大家发 offer，唯独叫我留下……看着一起面试的人都走了，我突然就又紧张了，于是接下来，她说要面对面地交流，在这个时候，二面那个舒姐姐来叫那 个 HR 吃饭，那个 HR 说等给我发了 offer 过后再吃，于是我知道自己真的通过了，跟做梦一样，当时连手都不知道放哪里好了，她说了一系列工资待遇我都没 听，只是一个劲儿地说没问题没问题，简直跟个呆子差不多，估计当时给我一张卖身契要我画押，我都会毫不犹豫的按上爪印。我猜，武汉现场拿到 offer 的， 不超过三个吧。

当我拿到 offer 出来的时候，我几乎是疯了一般给爸爸妈妈叔叔阿姨打电话报喜，为此我还在华科里迷路找不到北，现在想来真是好笑得很，接下来的事情，就是等到体检结束，就可以签约了，一个月的奔波，在此，也终于画上了完美的句号。

呼，写得好长啊。呵呵，俺这一个月来一直都在找虐，跟圣斗士星矢似的，不断地自我折磨，最后也算是有个好结果了，也是不枉自己的辛苦啊，虽然我找到的工作不是最好的，但是我相信这是最适合我的，其实，人就是要有自知之明，知道自己能干什么，才真的干得成什么。

好了，写完了，我也让做个总结吧，我自认为，做得最成功的一点，是自己的定位明确，我这人，什么都不行，就是能码字，而且是特别能码字，只要给我个 电脑，我就可以码出一个世界，这是我最大的优点，然后再考虑自己的专业，所以，我才在最开始，就把自己的职位定为最适合我的游戏策划师（游戏策划是有数学 要求的），而不是什么别的策划，这就避免了海投，为此，我为这个职位做的准备，是非常多的，无论是小说作品，还是简历，都做得极有针对性，正如盛大最后那 个 HR 姐姐说的，我的简历是他们见过最厚的之一。除此之外呢，就是态度问题，尽量不要用通用简历，而是按职位做不同的简历，比如我电脑里就存着财务类，策 划类，IT 类，数学类四大类简历，策划类又按公司不同分为了盛大，完美，淘米专用以及策划通用简历……这是一个态度问题，其实 HR 很容易就能通过简历看 出，你对这个职位的重视程度，态度端正了，机遇自然就大很多。当然，我也不是说简历要越厚越好，我简历都是只有一页，只是建立后面的自荐信内容不同，以及 简历附加了不少的材料而已，如果只追求厚度的话，会适得其反。

总之，找工作最重要一点就是认识到自己的长处，能写文，能编程，能吹牛，能算账……凡是优点，就尽量放大，好好包装，充分准备，找到合适的职位投之，自然就会有回报！

4.6 盛大策划笔经+面经+offer

lion 写了很好的心理历程和笔经，先赞一个。

对于这个 offer，我的经历可能更曲折一些，所以我写一下接下来的面经，算是为迎接评估做一点微薄的贡献，不用鼓掌。

在 deadline 前一日晚上填完网申，第二天收到笔试通知，清华笔完后却没有收到面试通知。所以，在华为被鄙视的第二天，我收拾心情，霸面盛大。

9 点多乘车来到卫星大厦，9 层，和 51job 的接待员 jj 说明了自己是来霸面的(我没有收到面试通知，但非常喜欢这个职位，希望面试官在有空的时候可以给我一次机会云云...)

,她答应了，记下我的名字，让我稍等片刻。

这个片刻是 3 个小时，在 12 点的时候，那位 jj 带我去面试的地方，说在我之前还有一个人在等，里面还有一个人再面。我心说，还得等一个多小时。

果然，1：10 的时候，我前面那个人才面完。这时候，面研发策划的 HR 稍作休息，准备出来.....吃个饭。路过我的时候看了我一眼，我对他笑了笑。

这时候我明显感觉到自己出现低血糖现象了(在此提醒以后霸面的 XDJM，早饭一定要记得吃)，所以我 rush 到一层西餐厅，点了一个套餐，呼呼吃完，再上 9 层，等候。

1：30，HR 回来了。我进去后，他对我说请坐，我说谢谢，谢谢您给我这次面试机会。

HR：简单介绍一下自己吧。

我：我叫...我是北邮...我来...之所以来...希望...谢谢。

HR：你提到你玩过很多游戏，简单介绍一下你的第一次游戏经历吧。

我：那还是我在我小学的时候...balabala.

HR：PC 游戏是从什么时候开始玩的.

我：98 年的时候，我发现有一款叫仙剑的游戏...后来...沙丘红警三角洲...

HR:网络游戏都玩过哪些.

我心想，你要这样问的话，后面要面试的人得好好等一会了

于是.

我：01 年我在电脑房玩星际的时候，我发现我周围有人在玩一款网络游戏，叫做万王之王。后来,千年,龙族,传奇,魔力,MU,WOW.....

HR:ＷＯＷ玩到什么程度了？到７０级了吗

我：我们在准备搞毒蛇神殿的瓦斯琪...

在上面的过程里，HR 并不是简单的听，他也跟我就某款游戏提问。比如，觉得某款游戏吸引人的地方在哪里？然后我就从经济系统，社交系统，战斗系统，PVP 等方面简单说明。每一款游戏的乐趣点是各有侧重的，不再细说。

HR 不时的用专业策划词汇对我的论述进行纠正。

后来的问题就和策划相关了。如：策划是做什么的，策划需要什么样的能力等等。

这些问题说好回答，也好回答，但要是想打动 HR 的心，就稍微有些讲究了（因为他也是做策划的，对这方面有切身的体会，你说的如果能和他的体会相契合，会加分很多）。

问了我一个关于如何在某网吧策划宣传网游的问题。

我天马行空的把握想到的都说出来了：前期造势,海报手办液晶屏鼠标垫桌面背景 cosplay,后来的活动有 PVP 展示解说，MM 游戏引导员帮助入门，再找几个托...

他重点表扬了我“找托”的意识。

接下来，问的是关于休闲网游的看法，关于 CSP 模式的探讨，道具收费等。这些我早有准备，跟他你来我往的谈了很久。

HR：对盛大的发展过程以及看法。

我：从盛大起家开始谈起，到后来的壮大，收购，上市等。中间穿插了对其他互动娱乐公司的对比点评。

HR:你可以问我几个问题。

我：好的。第一个问题是，我通过这次面试了吗？

HR:我可以告诉你我的感受，你是我今天面过的很出色的一个。但是具体是否通过，还要人事部门通知你。

我放下心之后，又问了关于盛大的发展前景，策划游戏是否考虑到了周边产品的开发，以及，《迪斯尼魔板》这个游戏盛大和迪斯尼公司是一种怎样的合作方式。

最后一个问题被他以商业机密为由 cancel 掉了。

最后，握手，感谢他对我的认可，告别。出门一看，2:45。对外面等候的那位同学歉意的笑。

盛大一面结束。

4.7 遭遇盛大笔试+面试

我打算说盛大（经营网游的公司）的笔，面试。

自从上次在 AMD 折戟后，我一直在寻觅新的机会。今天在学校，我和盛大又短暂邂逅了一把，走完了笔试，面试。

盛大不同部门的笔试面试题都不同。我投的是“创新院”，吃青春饭，搞开发那种。

下面开始透题：

不可否认的一点是，盛大“创新院”的笔试题是我见过的，最有趣的一套。试题分两部分：智力题和技术题。

智力题以寻找规律的题为主。比如给你几幅图或者几个数字，问你接下来一个图或数字应该是什么。其中，给数字找规律的题占了智力题五分之二强，而且也比较显难度，我的笔试时间基本都花在了这部分上。智力题这部分妙趣横生，让人做得津津有味。

如同 AMD，技术题做起来仍然很随意，那个难度只适合鄙视非专业人员。题目内容分布比较广，数据结构，网络，操作系统等 CS,SE 主干课程基本都有涉及但并不深入。如果你花十五分钟才做完技术题，应该反省学习态度了。

再说面试

面试官貌似是盛大“创新院”的头儿，一身穿着 IT 味很浓厚。平易近人，总是面带微笑。我们主要聊了我做过的课程项目。面试总体难度也不大。只要平时认真还是可以轻松应付的。

他问：你愿意在技术一线干几年？

4.8 关于盛大牛人招聘的真实性（一波四折，终于有结果了）

估计很多人对这个招聘很疑惑，也很怀疑，感觉是不是商业炒作，是不是营销策略。所以有些喷子或是愤青嗤之以鼻甚至是谩骂。

作为一个刚刚通过牛人通道面过的人，我在此为盛大鸣不平。我作证，盛大的这个牛人招聘是真的，而且至少目前为止，我所看到的和经历的完全符合招聘广告。

我是昨天刚面的，路费确实能报销，而且负责该牛人通道的 HR 美女态度非常好，非常专业。给人一种受到重视的感觉，这在一般的公司 HR 是很少见的，尤其是今年这个破形势中，连小公司的 HR 都牛哄哄的。

然后面试确实能见到盛大的高管，比方说 SDO 的 CEO，SDG 的 CTO 等等。即使拿不到 Offer，能和这些真正的牛人交流，已经很知足了。像我是连面了一天，从上午面到下午，中午还有盛大的工作餐，来回还有盛大的班车坐，真的很不错。记得我曾经面过的一个连面一天的公司，中午只给指点了在哪吃饭比较便宜。。。

而且盛大的这个牛人面试，真的能尊重你个人的求职意愿，比方说你对游戏策划感兴趣，就能帮你推荐，而且推荐和公司相关区域的高层面试。这是我有史以来面试最受尊重的一次。

本来下午最后能见到盛大总裁的，结果人家太忙没有时间，我就没见到。。。不过我已经累的不行了，再和这种超牛人交流，我怀疑会不会说错话。。。

最后补充下，同我一起面试的还有个清华的博士。。。所以各位牛人不要瞧不起盛大，瞧不起盛大这个牛人招聘。。。盛大真的是个很有前途或是钱途的公司。

连 HR 美女路上和我聊天时都说，为什么我们公司确实想招聘人才，总有些人不相信，非说是炒作。我听了非常打抱不平，所以今天在这里为盛大证明一下。

虽然现在还没有收到 Offer，但是我相信盛大的眼光和自己的实力。

有人说真正的牛人为啥会来盛大？我补充一下，盛大是很不错的公司，而且很多牛人真的在为工作而奔波。我也是被某国际牛逼 IT 公司放了鸽子的人。

总之，希望各位抓住眼前的机会，既要关于怀疑一切，同时也要敢于尝试一切，也许希望就在你手中，只是你可能伸手不见五指而已。

祝各位和自己都能找到理想的工作！Bless~

一个绝对不是学术牛人的半兽人。。。

PS：不用再怀疑我是托了，发完上面帖子不到两个小时，我就收到 HR 的通知了，被盛大鄙视了。我收回我说过的一些话，不过这个招聘确实是真的。但是如同楼下一名兄弟所说，盛大选择人才确实有问题，或者没有足够强的实力还是别自取其辱了。也许我能见到盛大总裁就好了，不过没这个命。自信心受到严重打击，虽然我不是清华北大的博士，但是我也是名牌大学的硕士，而且在 Intel 公司做过半年的项目经理实习和半年的销售经理实习，我对编程，数据库，网络，音视频图像处理都懂，管理销售也都有经验，参加过奥运会技术保障工作，写过小说演过话剧参加过歌手大赛，我就纳闷了，我面试表现不错啊，也不适合？真是郁闷。我这次连夜坐火车奔赴上海，自己花钱住了两天酒店，水土不服拉肚子，基本老吃方便面，又是火车又是拉肚子的导致面试前两晚上没睡好觉。。。面试能发挥到那个程度已经对我来说很不容易了。。。结果。。。算了，继续找工作。不是盛大的牛人，只有当其他公司的牛人了。希望牛人的定义不是做牛做马。。。。最后补充下，盛大的 HR 态度确实不错，这个是真的。可能自己真的不适合，可能是自己自我感觉良好。

心痛。。。再有人怀疑我是托我就要哭了。。。

PS2：看来是上天眷顾我，由于我在收到被拒电话做了件冲动的事情，结果没有收到冲动的惩罚，但是却有了冲动的奖励...盛大可能会再给我一次机会，而且总裁会给我一次电话面试。所以我发自内心的告诉大家，一件事情只要坚持去做，不懈努力，总是会有曙光的。而且盛大的高层，总裁，陈董事长确实是在寻求人才，这点请各位牛人放心。虽然详情我不便透露，但是如果我真的能加入盛大，得到允许后，再把详细的情节写出来告诉大家吧。感谢盛大，感谢大家。我是不是看起来又像枪手了，而且还是资深枪手...

PS3：从和谭总面试结束到现在已经过去半个月了，今天终于 HR 给我电话了，说是不能按照校园牛人招聘录取，只能按照普通校园招聘录取。。。不过不是服务培训生，是普通的校招。岗位是我喜欢的游戏策划分析，最擅长玩游戏研究游戏写游戏评测云云了。。。而且好像这个职位也没有校招的名额，在网上看是社招的，需要两年以上工作经验。所以虽然待遇很一般，比起我其他几个 offer 都低，但是毕竟是我喜欢的工作和喜欢的公司，所以无所谓了。还是那句话，找工作和找老婆一样，找个自己喜欢的就好，漂不漂亮，有没有钱都无所谓。以后慢慢混，只要是自己喜欢的工作，而且还是自己擅长的工作，总有一天会出人头地的。以后我自愿主动加班，回家也工作嘍嘿嘿。

这篇日志到现在应该就完结了，虽然最后结果有些和我设想的不太一样，虽然自己没有成为牛人，但是并不代表自己的能力不够。希望以后能在盛大有好的发展吧，祝大家都能找到理想的工作。

4.9 盛大起航

今天是一个值得我这一生记忆和纪念的日子。得到盛大口头 offer，明天去正式谈录取事宜。此刻的心情很复杂，喜极而泣。因为这条路走得太辛苦，也太艰难了。但一切并非偶然。一时间不知道从何说起。

早就听说盛大了，脑子里面一直是些 cosplay 的场面和人物，游戏，除了游戏还是游戏。对，网吧贴图最多的就是“盛大”。关注过腾讯之后，就对互联网产生极大兴趣，因为这是全球第一大行业，因为 IT，因为那些神

奇的计算机语言，因为 www.，因为 http，因为网络生活，因为软件，也因为硬件。百度一下之后，看到了盛大，论坛下载之后，了解了盛大，看的越多，听的越多，好奇心，喜欢，是的越来越喜欢。内心有一只冲动，被怎样的一种吸引力牵扯，自己也说不清楚，可能是缘分的开始。

动心不如行动，一鼓作气完成网申。后来铺天盖地的招聘开始了，在求职大军队伍中浩浩荡荡前进。网申的内容已经有些模糊了，但心里一直惦念着，一直等待着，盼望着。招聘的白热化 10 月很快就来临了，心跳很快，每天的例行工作是点击应届生，看帖子。有一天，收到盛大宣讲会的通知，知道比赛枪响了。又过去几天，笔试的短信来了，很兴奋，但是又很担心，不知道会考些什么，会有多难。在网上翻来覆去地找，搜索出来的题目五花八门。最后，还是靠自己的能力吧。从小到大，数学就没有输过，逻辑题也不在话下，拼劲全力。有个名人说过：“比赛人人都想赢，你怎么证明你更像赢呢？答案只有一个，你必须比别人更努力，付出更多，竭尽所能，100%全身心投入。”备战的决心有了，也就雄赳赳气昂昂地不远 22 公里来到清水河参加笔试。早上 6 过及起床了，连累和辛苦老爹也早早起来，开车送我去考场。在考场等了又等，9 点终于开始了。逻辑、数学、图形，（很有挑战，题目也很有水平），时间有限，翻过来还有一套语文问答题。题目都不是熟悉的题目，但是笔行云流水般哗啦呼啦像机关枪一样。太投入，难免也太紧张，最后一题答了一半才发现看错题目了。状态紧绷，赶紧重新审题，作答。满满当当在规定时间交卷。出来的时候已经是阳光四射了。

接下来，恐怕是最难熬的一个星期，等通知也等一个结果。反复在心里面回忆所有的题目，估算自己的正确率。每一天从早到晚关注 bbs，生怕错过任何一个消息。不是提心吊胆，而是想着那天清晨作战的历程就很是酸涩。每一天都给自己加油鼓劲，说服自己一定可以通过笔试。但是难免又有些担心，因为不知道会是什么样的标准。终于，终于，终于等来那条令人激动的短信，通过笔试，参加面试。

对于面试既熟悉也陌生，跟年前的心态完全不一样了。终于等来了大决战。以前曾经幻想的种种场面一遍又一遍在脑子里闪过去。冷静下来，就要开始备战了。唯一的渠道仍然是 bbs。这里信息流量很大，但同时也是一个弊端，就是五花八门反而会搞得自己很紧张。前辈们抒发了自己的感想，有经验的战士们也谈了亲身经历。看的太多，反而不能平静面对。索性不看了。加了我们的群，每个人也是备战前夕七嘴八舌问东问西，问的都是自己心里最关心的问题。越问越没底。换个角度，站在圈外看，反而平静了许多，把这些信息就当做过客，闪过即逝。在 BBS 里有位前辈发了一篇他收集的互联网资料，拜读过后感触颇深，也更加坚定走 IT 网游的职业生涯。没有想太多，把自己放在游戏里面，反而很轻松。

第一战：群面。前辈们介绍的感觉蛮专业的，都是商业策划之类的题目。另外群面的淘汰率太高，人太多，不免有些压力。不知道会和怎样的对手分在一个组，不知道用什么样的心态面对既是合作又是竞争的表演，不知道自己应该扮演一种什么样的角色，不知道在什么时间展现自己的哪一个方面。不知道是什么题目也是最关键的。用大无畏精神，勇往直前了。上场那一刻心脏跳到嗓子眼，三秒之后迅速恢复平静。因为我是一名战士，备战状态但是保持一颗平常心。我要总结的就是盛大真的是出乎意料地创新，没有题目。题目就是你自己。这个题目很大也很小。一分钟之后打响了头炮。靶子是三位和蔼可亲的面试官。这不是持久战，必须攻破山头。一轮下来，有几位确实打中了靶心。无可厚非，我们每一名战士都是优秀的，优秀的平分秋色，不过究竟哪一颗子弹命中率最高，谁也不知道，我们能做的就是 BE YOURSELF。打中靶心的几位确实得到了面试官的赏识。而我在第一轮的表现似乎没有找到切入点进入状态，打是打了几枪，但是命中率不高。当时我做了一个决定，第二轮也是最后一轮我必须打反击战，全力攻下这座山头，因为没有时间了。第二轮我想我的第一枪开得很成功，迅速转移了面试官的视线，但是第一轮占上峰的战士也毫不示弱，同样继续强攻。我就只能抢攻，很幸运，每一个时间点都把握到位，以至于我在第二轮的命中率迅速提高到 99%。接下来的战场已经是游刃有余了。戒骄戒躁，恢复平常心，冷静处理收尾。有一名经验老道的战士得到了很多支持，但是我们另外几个战士也绝不服软，在我们力所能及的范围打完了剩余的子弹。最后的冷处理就是安静有礼貌走出战场等待结果。

心跳是注定遇到喜欢的就会延续下去了。中午吃饭也是。回忆了一下第一战，我肯定自己的反击战打得有史以来第一次这么漂亮。朋友又发来淡定和鼓励的短信，让我充满信心。打开电脑，我们的群又是炸开了一样。边吃饭边打开 QQ。我最喜欢的番茄蛋饭。幸运女神再次降临，收到电话通知，方向碗筷又奔赴第二站。

我知道这是最后一站，成败就是一瞬间的事情。穿着高跟鞋在路上追公交车，骑摩托的大哥看着也心疼说“小心点，慢一点。”慢不下来，这是一场攻坚战，比的就是速度。提前到达战场。正想坐下来休息喘气，就被点名上

前线了。一对一。题目仍然是你自己。编剧和主角都是你一个人，但是导演不是你。关手机坐下来的那一刻，脑子里回忆了这段历程，得来不易，所以应该也必须好好珍惜。理性此刻取代感性，拿起冲锋枪向我的理想奔了过去，因为我喜欢盛大，我也想盛大喜欢我。鏖战一个小时，考官点头微笑，示意我在外面等候。我尽力了，拼了我的所有能量，此刻我知道我赢了。HR 的帅哥告诉可以回家等电话了。带着一份喜悦的心情坐上公交车。一进家门，疲劳，困乏全部涌出来，我好累。一头栽进被窝。

睡梦中我仿佛听见熟悉的音乐，猛然从床上跳起来，那个电话来了：“恭喜你通过复试，顺利得到 offer”。喜极而泣。向我的亲人，朋友，我的群，发布最让人兴奋的事情，分享这份喜悦和好运。

用面试官的精辟建议概括“找工作一是你要找喜欢的，二，更重要的是你还能胜任这份工作。”

这艘帆船，我造得很辛苦，用了很多时间，但是最重要是我用了心。我想因为我的一片真诚换来了上天的如此眷顾和厚爱。感谢上天安排这份工作，非常珍贵。感谢盛大网络。感谢所有爱我的和我爱的人们的支持、关心、帮助和鼓励。

即将起航，进妹妹感言。共勉求职大军的酸甜苦辣。

附录：更多求职精华资料推荐

强烈推荐：应届生求职全程指南（第十三版，2019 校园招聘冲刺）

下载地址：http://download.yingjiesheng.com

该电子书特色：内容涵盖了包括职业规划、简历制作、笔试面试、企业招聘日程、招聘陷阱、签约违约、户口问题、公务员以及创业等求职过程中的每一个环节，同时包含了各类职业介绍、行业及企业介绍、求职准备及技巧、网申及 Open Question、简历中英文模板及实例点评、面试各类型全面介绍、户口档案及报到证等内容，2019 届同学求职推荐必读。

应届生求职网 YingJieSheng.COM，中国领先的大学生求职网站

http://www.yingjiesheng.com

应届生求职网 APP 下载，扫扫看，随时随地找工作

http://vip.yingjiesheng.com/app/index.html