

应届生 校园招聘 2019 招聘

求职大礼包

多益网络篇

应届生论坛多益网络版:

<http://bbs.yingjiesheng.com/forum-2144-1.html>

应届生求职大礼包 2019 版-其他行业及知名企业资料下载区:

<http://bbs.yingjiesheng.com/forum-436-1.html>

应届生求职招聘论坛 (推荐):

<http://bbs.yingjiesheng.com>

目录

第一章 多益网络简介.....	3
1.1 多益网络概况.....	3
第二章 多益笔试资料.....	3
2.1 内审专员笔试.....	3
2.2 广州笔试题回忆总结.....	4
2.3 多益网络 2017 校招冬季第四批笔试 ——管培生，给自己攒 rp 了.....	5
2.4 多益网络管理培训实习生 网申&笔试经验分享.....	5
第三章 多益网络面试资料.....	7
3.1 多益网络行政专员一面.....	7
3.2 角色原画师的面经分享~.....	8
3.3 人事专员是面经分享.....	8
3.4 多益网络二面感悟.....	8
3.5 JAVA 开发工程师面试经验分享.....	9
3.6 广州多益网络 - 游戏策划面试经验分享.....	9
3.7 游戏策划助理 - 面试经验分享.....	11
3.8 互联网产品策划助理一面面经分享.....	11
3.9 多益网络第二轮面试.....	12
3.10 多益网络春招第一轮面试.....	12
3.11 运营策划两轮面试经验分享.....	13
3.12 互联网产品策划助理一面面经分享.....	13
3.13 游戏策划助理 - 面试经验分享.....	14
3.14 广州多益网络 - 游戏策划面试经验分享.....	14
3.15 多益秋招法务岗笔面试经验~.....	16
3.16 运营岗一面 and 二面面经.....	16
3.17 2014 年多益运营策划岗位武汉站面试经验.....	17
3.18 JAVA 开发工程师面试经验分享.....	17
3.19 多益网络二面感悟.....	18
3.20 人事专员是面经分享.....	19
3.21 角色原画师的面经分享~.....	19
3.22 多益网络面试经验分享——人力资源岗.....	19
3.23 开山鼻祖——第一篇金山多益笔经~!!.....	20
附录：更多求职精华资料推荐.....	24

内容声明：

本文由应届生求职网 YingJieSheng.COM (<http://www.yingjiesheng.com>) 收集、整理、编辑，内容来自于相关企业的官方网站及论坛热心同学贡献，内容属于我们广大的求职同学，欢迎大家与同学好友分享，让更多同学得益，此为编写这套应届生大礼包 2019 的本义。

祝所有同学都能顺利找到合适的工作！

应届生求职网 YingJieSheng.COM

第一章 多益网络简介

1.1 多益网络概况

广州多益网络股份有限公司是中国领先的互联网企业。2017年在中国互联网企业百强榜上位列第25位，2015年公司年净利润突破10亿元，位居中国iOS游戏收入公司排行榜第4位，同时名列App Annie全球发行商榜单TOP 50。

多益网络专注自主研发和运营，2016年公司总人数达1800人，其中80%员工为研发人员，旗下业务涵盖PC端网络游戏、手游、电子邮箱、IM等软件和移动互联网产品。跻身国内八大网游研发商和运营商的多益网络，连续五年复合增长率超过30%。

多益网络不断推出优秀的游戏产品，为广大用户带去了快乐的游戏体验，并获得了行业内外的广泛认可。2007年9月，多益网络正式推出首款产品《梦想世界》端游，随后接连推出了《神武》端手游、《神武2》端手游等多款不同类型的游戏产品。《梦想世界》、《神武》、《神武2》等系列端手游连续大成，成为优秀网游的代表之作。

在移动互联网领域，多益网络先后推出领爱、2980邮箱等多种类型的移动互联网产品。2011年8月，休闲竞技游戏《坦克部队!》上线，取得了App Store免费榜冠军的成绩。随后，国民回合《神武》手游、《神武2》手游相继推出，引领了中国手游行业网游化、社交化的新趋势。神武系列手游还多次获得App Store畅销总榜冠军，并创造了苹果App Store收入排行榜单中国第1，全球第9的人气记录。

作为一家把自主研发作为核心竞争力之一的互联网企业，多益网络一直坚持进行技术创新。多益网络已经拥有自主研发的2D、3D游戏引擎，在人工智能、自然语言识别等领域也已经取得了不俗的成果。

“虚拟的游戏，真实的幸福”，游戏虽然是虚拟的世界，但玩家在其中感受到的快乐与幸福却是真实的。多益网络将继续秉承这样的理念，志存高远，行始于足，为广大用户提供更多姿多彩的互联网服务。

第二章 多益笔试资料

2.1 内审专员笔试

本文原发于应届生BBS，发布时间：2016年4月19日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2039496-1-1.html>

周六收到的笔试通知，已经显示未通过了，过来攒人品

两个小时，共 10 道大题

- 1.专业题主要有采购业务内控、库存内控。我看有的小伙伴还说有资产管理内控等。
- 2.你们部门第一次进行食堂审计就派你去，请你制定食堂审计计划
- 3.在审计中其他部门不支持你的工作，文件迟迟不给你时怎么办
- 4 和个人相关的

自己你最近一年看的书和网站（建议还是写一些与所学专业相关的书和网站，但不能是教材，楼主感觉在这被 BS 了）

觉得骄傲的事情

觉得耻辱的事情

大学时间分配表

- 5.几道智力题（求解答）

（1）八个人射鸟，最后只有三个人说的对，问你最后是谁射死了鸟什么的

（2）五个人前后站队，后面的人能看见前面所有人带的帽子的颜色，帽子共 6 个，颜色是 3 黑 2 白 1 红，教授选了 5 个给他们带，第五个人说不知道自己带的什么颜色，第四个人知道，第三个人不知道，问前两个人知不知道自己带的什么颜色，要求写过程

（3）工人轮班的问题，具体记不清楚了

希望对以后的求职者有帮助，大家早点找到工作吧，都加油。

2.2 广州笔试题回忆总结

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2015 年 11 月 12 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2004459-1-1.html>

是在华南理工大学开完宣讲后做的笔试，应聘内审专员。

名词解释看法

屌丝

坚果手机

三体

我是演说家

红警 2000

极限挑战

微软小冰

逻辑推理

45 成本,100 假钱, 35 找了, 亏了多少

凶手, 死者

性别, 姓氏, 血型

食堂审计计划
采购业务内控
资产管理内控

审计过程中遇到问题你怎么做

你最近一年看的书和网站

觉得骄傲的事情

觉得耻辱的事情

大学时间分配表


希望对以后的求职者有帮助。


2.3 多益网络 2017 校招冬季第四批笔试 ——管培生，给自己攒 rp 了

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2016 年 12 月 17 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2086204-1-1.html>

刚做完多益网络的冬季第四批在线笔试，报的是管培生，笔试总共 7 道题，两道逻辑推理题，第一道是甲乙丙丁 4 男和 abcd4 女，以顺时针方向站成一圈，然后给了一些条件，让推出甲的后面是谁，难度不大；第二道是 4 个人应聘厨师，给了 4 个条件，有 6 种组合，每对条件恰好有一人满足，满足条件最多的人就会被录取，问最后录取了谁。剩下的都是开放性题目，还有一道问加多宝和王老吉的官司，让从公关，广告，销售，渠道等方面详细

分析这两个品牌的品牌之争（PS：感觉这个没有很理解，就按照自己想的和知道的写了 ）。有问最骄傲和耻辱的事，问最近一年看的书和经常访问的网站，还有其核心内容。还有一个排序题，给出 9 个工作内容，让从早到晚排序并给出自己的理由。还有一个 1000 人着正装出席的场合，列了几个方面，问自己的答案及若是组织

者，会改善哪些方面（这题我没太理解题意 ）问了大学和研究生时期的时间分配，大概就这些吧。考前在论坛看了一下，感觉关于笔试的帖子好少，希望我的分享能给后面的小伙伴有所帮助，也为自己的笔试攒 rp 吧！！



2.4 多益网络管理培训实习生 网申&笔试经验分享

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2015 年 4 月 19 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-1962236-1-1.html>

今天是多益的管理培训实习生的笔试，地点设在华工五山校区。在昨晚才匆匆地进行网申，因为想到无论网申得怎样，都会有笔试的机会也就填得很随便。不过作为第一次经历从网申到笔试，还是有必要写下总结，好为未来找工作做好准备。

（一）网申

网申主要分为三部分：个人简历填写、人力资源测试和智力测试。

由于这是一间主要做游戏策划的公司，所以在简历会添加关于应聘者和游戏的信息，例如“你喜欢玩游戏吗？”、“你每天玩游戏的时间大概多久？”、“你玩过哪些游戏呢（单机游戏、手机游戏、网络游戏，并尽量按类列举）”还有“请以你最精通的一个游戏为例，列举它的优缺点”等等。这些问题都是和这间公司的性质以及它想找的人才十分挂钩。也就是在填写到这几项的时候，让我有种中途退出的冲动，但是我的目标是进入互联网公司，所以我也就坚持如实地填写完了。不过也有可能心理暗示自己和这间公司没缘了，在填写自我评价的时候也就没那么认真了，不像以前写简历那么刻板。

人力资源测试一共 5 道选择题，限时 10 分钟。这些题目都是一些很简单，只要靠直觉和真实情况填写就可以了，没有对错之分，所以根本不需要 10 分钟就可以选完。题目大概是“你的家庭成员有哪些？”、“你为什么入党？”等等。至于这个测试是测试些什么，我倒是不太清楚。

智力测试就像公务员行测的题目，一共 60 道选择题，限时 45 分钟完成。题目有图形推理题、文字推理题和逻辑分析题。例如“橙子对于水果，番茄对于什么？”等等，反正多做做行测的题目，做这些就不难。

（二）笔试

笔试一共十一道题，分为四部分：逻辑分析题、情景题、策划题和个人信息表，限时两小时。

第一道题是名词解释，给出 10 个词，从中选出 5 个给出定义和自己的看法。这次的名词有：跑男、屌丝、卢布贬值、最炫小苹果、神武、柴静雾霾调查，还有几个我忘记了。这题难度还不算高，主要考察应聘者有没有想法吧。

第二道题是让我们计算一下自己这一生赚取的钱有多少，刚开始我是傻眼了，根本不知道怎么算，也就跳开它坐后面的题了。后来快交卷的时候，就随便写按照刚进入多益每月 6000 元的基础，每年 5% 的涨幅来计算。5% 怎么来我也不知道，直觉。

第三道题是让我们写出自己在游戏策划项目中发挥的作用。感觉有点像“你认为你能为本公司带来什么”的问题，一方面应该是想直接看看应聘者具备些什么能力，另一方面考察应聘者对自己的了解吧。

第四道题是“如果一对夫妇生孩子生到男生为止才停止，那么男女比例会是多少？”这题真不知道怎么分析好啊.....

第五道题是说一下你所在城市的拥堵问题，并提出至少三条缓解拥堵问题的建议，这个考察应聘者对日常生活的观察和思考，感觉以后要多留意身边的事情和多想想解决办法，而且办法还有想很多。

第六道题是情景题，给出 12 项小任务，让你按照一天的先后处理顺序进行排序。这个我认为是出得最贴合实习生实际情况的题目，也是我比较有思路的一道题。首先我按照紧急程度和重要程度划分出四个区域：紧急重要、紧急不重要、不紧急重要和不紧急不重要。划分出后，再按照先处理紧急重要，再处理紧急不重要、不紧急重要、不紧急不重要的顺序来排序。但是其实这也不简单，因为有些事情例如“同事很紧急地请你帮忙处理电脑系统操作问题”同时“直接主管让你招待前台的来宾”，我的想法是直接主管派的任务应该为主，而同事的请求可以先跟他说明自己目前有主管安排的紧急任务并让他找别人帮忙，如果没有的话，可不可以等一下，在等待的期间可以请求他帮忙“打印老板需要的资料”。但是可不可以这样，题目也没说，如果是实际生活中我是会这样的。这题主要是考察应聘者的应变能力和条理性吧，在这方面可以从平时生活中多锻炼一下自己，例如每天做做计划，事情一多起来，列个清单。

第七道题是策划一个年会，首先会有几道选择题和填空题（选项为二），例如“年会中你认为女士会穿什么颜色的衣服”、“你认为年会中男士还是女士的形象更美”等等引导下面的策划。然后会让你根据上面几道题的回答，如何提高整个年会与会人员的整体素质。刚开始我是觉得挺简单的，而且也适合女孩子，但是后来写着写着觉得不对劲，写了 3 条就没有了，而且理解不了“整体素质”的意思。这题应该是考察应聘者的策划能力吧。

第八题是尽量列举出个人的骄傲和耻辱。这题做得挺爽的，因为不列不知道，有时候当时觉得耻辱的事情，过了一段时间就变得称不上是耻辱了。而骄傲，确实长时间都不会变的。这题可能是考察应聘者的心理素质吧，不清

楚互联网公司需要心理素质怎样的人，但是应该没有公司喜欢招狂妄自大的人吧，不过技术牛逼的话应该也没问题，哈哈。

第九题是让我们讲一下最近一年看过的书、杂志或网站，并说明它的核心内容，讲讲自己的看法。我很少看书、也没怎么看杂志，最经常上的网就淘宝和丽子美妆，所以就讲了一下丽子美妆。考到这里又一次感受到少看书少阅读的弊端，如果以后再不看书增加阅读量，什么好工作都很难找到。这道题目应该是考察应聘者的知识面和兴趣，也有看看应聘者在阅读中会不会有思考吧。

第十题是以图形的形式画出未来十年薪酬的发展和个人发展，和讲讲对房价的看法。又一次考察应聘者有没有规划未来的战略思维和对生活的留意了。所以要多读书多看报多看新闻多思考。

第十一题是一个表格，让你填写大学四年的时间分配。

时间	事情	时间比重	事情	时间比重	事情	时间比重
大一						
大二						
大三						
大四						

做完这一题，深深感到自己大学浪费了多少时间，大一大二把太多的时间和精力花在社团活动，学习这个对学生最为首要的任务却变成了考试前的临时抱佛脚。现在能做的，就是抓紧时间，好好学习专业知识，同时多关注身边时事，多读书多思考。这次的笔试还是让我反省了不少。

第三章 多益网络面试资料

3.1 多益网络行政专员一面

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2018 年 3 月 29 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2146664-1-1.html>

春招-行政专员，QQ 视频面试，需要提前选好视频面试地点，确保安静网络通畅。约的 14 点 40，不过那边延后了一会。

面试官 1 人，中年男性，非严肃类型，穿的也比较随意，氛围比较轻松。

问的问题有：

- 1，自我介绍
- 2，说说你的专业对这个岗位有什么帮助？（楼主是行政管理专业）
- 3，说说你的实习经历。（这里详细讲做了哪些工作。）
- 4，说说行政管理工作分为哪几大模块？（这里 GG 了，行政管理工作还分几大模块，没有听说过，只能硬着头皮

讲一下自己理解的行政管理工作，包括重大活动的开展、办公设施维护、政府关系维护)

5, 你认为行政管理工作一年内有哪些重要节点? (大概是这个意思, 这里又 GG 了, 楼主实在不了解这方面的工作, 建议后来者提前了解一下这个东东)

6, 说说你的优缺点, 楼主在缺点这里跪了, 没准备好, 说了一个对岗位不利的缺点, 之后面试官就没兴趣往下聊了, 直接问有什么想问他的, 我问了一个关于多益大学的问题, 然后就结束了。

整个过程大概 10 分钟, 楼主估计是进不了下一轮了。

建议要去面试的同学准备好这些基本问题, 能够顺畅地说出来, 好运。

3.2 角色原画师的面经分享~

本文原发于应届生 BBS, 发布时间: 2017 年 7 月 6 日

地址: <http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2107427-1-1.html>

我是在他们官网上投递的简历和作品, 过了两天就有 hr 给我电话说让我过去面试了。公司有点偏在萝岗, 但是三栋楼, 前台那边挺漂亮的, hr 姓陈, 很有礼貌地跟我谈了谈我这边的情况, 也介绍了一下他们公司这样

1. 针对我这边的项目经验提出的问题, 是如何构思的。有没有借鉴这样, 个人还是小组合作这样
2. 自己的期望是怎么样, 想画哪种风格的画, 对现在市场的风格有什么样的想法

3.3 人事专员是面经分享

本文原发于应届生 BBS, 发布时间: 2017 年 7 月 6 日

地址: <http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2107426-1-1.html>

1 对 1 单面, 结构化面试, 面试官没有过多提问, 应该都是准备好的问题, 大概 78 个, 面试官很 NICE, 不过没多聊, 可能我表现的比较差吧

你对人力资源六大模块的看法? 对招聘移动端的理解? 说说为了集体牺牲个人的事情? 想在哪工作?

3.4 多益网络二面感悟

本文原发于应届生 BBS, 发布时间: 2017 年 7 月 6 日

地址: <http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2107421-1-1.html>

面试官很和蔼, 紧张的心情能够稍稍平复一下, 曾以为二面的前奏可能会问一些尖锐的问题后面应该问一些轻松的问题, 结果全程高能, 具体的我根据记忆, 回忆下我们的对话...

1. 给你 20 万, 策划一个方案, 可以影响一万人, 使至少五百人参与。

答: 推算下影响的成本为二十元, 我想到了一个金融案例借贷宝, 所以可以模仿下用这种模式下载即得二十, 邀请再得二十 (我只提到这里, 后面完全可以继续展开, 到我看面试官笑了, 我就没再 BB。)

2. 针对你们学校做一个宣传片, 你会怎么做?

答: 首先宣传片的目的是在推销学校。让外界认识他, 甚至喜欢上他。所以围绕的点应该是学校的特色。所以第一点, 标志性建筑图书馆, 作为一个全国著名的海量藏书馆可以放在宣传片的醒目处, 喜欢阅读, 考研党和喜

欢提升自己文化底蕴的前来报道。第二，作为一个民族类院校（中南民大）要招民族生，所以一定要展现自己的民族氛围。第三，从硬件设施上说，游泳馆可以作为一个亮点。第四，从地理环境上，占地面积不大不小，西临南湖北接商业区，赏景购物两不误。第五从师资上，讲师都是 985 院校博士。（我只在面试时提到了 124 点，然后竟然还谈了玄学大吉之象，现在想想也是醉了）

3.谈谈你对公司的了解。

答：（因为我觉得不管是说他的好，或者是坏都不合适，毕竟不是太了解，一旦好的地方说不上来，就是拍马屁拍马腿上，说坏那更不行了，所以我讲了一下我的公司旗下产品神武二的理解，算是软着陆了，这个仁者见仁了，但我的遗憾之处在于，我只解读了他的定位并没有给出策划，毕竟我可是辛苦写了神武的策划结果没用上）

4.对市面上的一款游戏做一个解读。

答：（我说的是 LOL，提到了他的竞技性，排位。这就尴尬了呀，我认为至少还应提到，QQ 号普及性，盈利方式，活动展现方式，推广方式等）

5.对运营策划的理解。

答：在我确定要做运营这条路之前，我了解了互联网的一些其他职业。最后发现也许运营是最适合我。带着这样的想法，我查阅了大量的资料和图书。甚至在寒假做了一个模拟的店铺运营。最后确定了运营这条路。怎么你店铺运营过程中，首先我给它起名叫 xx 面条，建了一个 3d 立体的店铺模型。推算出各种成本费用。第二步是开业前的宣传方式。第三步是开业当天的宣传方式。我会用某种媒介来教育我的潜在消费者认识并爱上这家与众不同的面条。第五，在店铺达到了一定销售规模后我如何拓展销售规模。整个过程走完之后，我理解了一句话：运营就是让他活着，还得活得好。另外，在我体验了神武这款游戏，并结合了周围同学对生活的体验后，起草了一份不是书面语言的神武策划案。听到这儿，面试官回了一句：神武还是神武二，我说神武二，他说好吧，听语气似乎很无奈，然后，然后我就闭嘴了。

6.对实习经历和笔试内容做了一些提问。

现在面试都完事了，我只能静等最后的审判了。不论结果如何，失败不可怕，可怕的是不去思考原因不懂改进。我说的只有这些了，大家可以针对讨论之，愿与君共勉。

3.5 JAVA 开发工程师面试经验分享

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2017 年 7 月 6 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2107419-1-1.html>

本人海归，在海外一年 java 开发经验，因私回国发展，抱着试试看的态度面了多益，是网上视频面试。总共 15 分钟左右，两个面试官，主面试官是广东人，虽然说的普通话但是真心听不懂，终于感觉无奈，比之前在海外和同事用外语沟通都困难，并且刚回国，知识点的中文并未和之前的对上号，问他英语对应的关键词他就略过这个问题了，整体感觉沟通不畅，可能以后不考虑广东的公司了，试想即使进入公司和同事上司无法交流该是多么尴尬，虽然无缘，但也无悔了。

如何求出 1000 以内的质数，这个是能听懂的，还有一些构架方面的知识点，具体记不清了，还有是对于 996 的看法，我根本没听懂啥意思，啥 99niu，（发音）后来告诉是工作时间，我就回答了没什么看法。估计各种原因吧，掉了

3.6 广州多益网络 - 游戏策划面试经验分享

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2017 年 7 月 6 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2107416-1-1.html>

1. 无自我介绍，面试官明显比较随意，全程对着 **ipad** 念题目。视频有录制
全程看着视频里的面试官，偶尔回答完了之后，才看着屏幕里的自己，调整坐姿方向和表情

2. 对着简历问，实习经历做了什么，看你社团经历比较多，也给我说一下
实习经历说了我在荷福创品主要完善资料，搭建公司宣传平台，撰写活动推广文案，新浪成都做鲜城 **ugc** 社区运营，参与策划了鲜城新版本攻略发布器的活动、榜单、内容、宣传——这里应该有些高大上的词，回去想想——社团上，从大一开始就将很多的时间用在参与校内实践活动上，简历的两次只是我觉得比较有代表性的，网络建设办公室担任微信组负责人，从 **0** 开始运营微信公众号成电微盟，并且通过与四川高校传媒联盟举办 **38** 号沙龙，把成电微盟的名号在四川各大高校媒体中存在和打响。校记者团是我从大一开始就一直参加和坚持的社团，在大三担任了副团长职位，从任务的接受者到任务的指派者角色的转变过程感受很深，在记者团的收获除了让我从语文爱好者提升到具有写作能力者之外，与川内各大校内社团的交流中 **blabla** 忘了一——这部分回去整理，归纳出更好的回答。

3. 给你 **20** 万费用，策划一个一千人的活动，参加人数有 **500**，影响人数 **10000**

4. 你最讨厌的三个广告

这个问题毫无准备——

1 是恒源祥那种单纯重复，可能会在观众脑海里留下印象——但也是一个比较奇葩的印象——没有提现公司的文化和主旨

2 是很多页游广告一刀 **88** 级，明显很 **low**，不过我说了这种广告的投放方式，在视频前后甚至中间弹出来，很令人讨厌

3 我乱扯的，真心编不出来了

5. 运营岗位有几个方向，你比较偏向于什么方面——他忘了问还是忘了答来着，好像没让说每种运营的特点
我认为运营的方向分为活动运营、社区运营，数据运营，用户运营等。无论是我个人的意向还是我本科专业电子商务的专业背景，我认为我具有一定的数据敏感性，和数据分析能力，对于数据也比较兴奋，所以我比较希望偏向数据运营发展。——这里少了一点，应该说明自己会相关的软件，也应该说自己在新浪通过数据分析进行周报设计和榜单算法的经历

6. 你认为市场上运营做得比较好的游戏

炉石传说

游戏社区，无论是 **nga** 社区还是贴吧论坛，微博微信，讨论的气氛都比较好，——讨论话题和内容也很少枯竭
游戏文化，炉石拥有整个魔兽世界的世界观，游戏背景很深，这有利于提高玩家的粘性，**b** 站优酷的博主也经常制作有关的视频和股市——还有一点没有讲，是电影魔兽的相当一部分观众就是炉石玩家

活动运营，逢年过节、版本更替等，为了营销或为了拉新，经常有各种优惠卡包和免费皮肤——这里缺一点，暴雪不同游戏之间的相互营销

游戏平衡性=====

7. 你对多疑产品的了解和评价

在网吧玩过神武。

优点：

游戏画面和画风很清新，没有繁杂的感觉，逻辑也很明快 ——其实这些事按着梦幻西游来说都。

音乐很好，神武的音乐在酷狗上能搜得到，我觉得很符合游戏的气质不足；
回合制游戏节奏篇慢，弱竞技性，对于如今碎片化的需求不好适应。

8. 你精通的游戏

9. 你在大学生涯中遇到过的困难

3.7 游戏策划助理 - 面试经验分享

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2017 年 7 月 6 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2107412-1-1.html>

面试时间很短，通知的时候是 20min 左右。由于我没怎么准备 pass 掉了两个问题，所以 12min 就完事了。面试问的问题都是比较规范化的 hr 问题。全程蛮严肃的。感觉大概考察的点是如何处理与人矛盾、职业规划、如果得到 offer 接受的意愿多大。

你遇到的最困难的一件事是什么？当你们遇到问题是如何解决的？如果感觉一些人在拖后腿你怎么办了？

你还有投哪些公司？有拿到 offer 吗？

你为什么选择多益？

你觉得从事本职业你有哪些优势，用三个词概括。

你对本职业有什么未来规划？

3.8 互联网产品策划助理一面面经分享

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2017 年 7 月 6 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2107411-1-1.html>

这里是一面，首先问了一下你的经历，然后要你说出自己的优点，并用实例证明，然后说一下产品策划需要的基本要求，在说一下你为什么选择多益，然后是你对产品事业的规划，最后问你一些你的个人问题，例如有没有女朋友，介不介意互联网企业加班的问题。现在还没有二面通知，在等，不过今天听一个面运营的说，一般当晚就会收到二面通知，感觉悬。今天收到二面通知了。

你的优势，用实例说明。

成为产品策划要求的能力。

职业规划。

有没有女朋友。

接受加班吗。

为什么选择多益。

拿到其他 offer 了吗。

你的个人活动经历。

喜欢的产品有哪些。

为什么选择当产品策划。

3.9 多益网络第二轮面试

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2017 年 3 月 16 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2095012-1-1.html>

楼主很幸运，能再次去多益网络总部进行第二轮面试。

在整个过程中，压力感接踵而至。对于自己的经历也不熟悉。总之，我把这次当成刷经验吧。

互联网产品策划助理问题整理如下：

- 1、自我介绍
- 2、说说你对互联网产品策划助理的认识。
- 3、有没有关于产品策划或产品相关的工作
- 4、分析你经常使用的产品，分析下产品用户定位，用户需求
- 5、介绍你做的“摩拜单车竞品分析报告”的对比的文章结构（之前写了一份相关报告）
- 6、详细说说你在数学建模中的项目经历
- 7、你做的微信公众号的内容是什么，有进行推广吗？（有个微信公众号：PM 小彬有话说）
- 8、最近有关注互联网事件热点吗？能介绍下
- 9、能分析一款产品的优点和缺点，比如说微信等等。

希望后辈能在我基础上做的更好。我也继续投递下一份工作。

3.10 多益网络春招第一轮面试

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2017 年 3 月 15 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2094842-1-1.html>

话说多益网络的面试通知都是前一天发的吗？今天的整体状态是，面试官竟然听累了，我的天啊。

面试岗位：互联网产品策划

面试题目整理：

- 1、自我介绍
- 2、除了找多益网络工作，还有投其他 offer 吗？（这道题我很慌，因为之前没有去投递简历，也不熟悉工作环境）
- 3、喜欢怎样的工作环境？（团队协作）
- 4、能否举例说说团队协作的事例？
- 5、描述团队中另一个成员的特点
- 6、看重公司的那一方面
- 7、为了产品经理做了什么准备
- 8、选择做产品经理，你的优势
- 9、为何没有列出实习经历（因为我真的没有）
- 10、在传统行业和互联网行业，为何选择互联网行业（因为是朝阳行业，作为年轻人，要进去）

11、请用三个词分别描述自己优点和缺点。（这道问题我没想出来）

最后一个问题：你还有什么要问。

其实这道题很考验能力。我问了一个专业性问题；公司招聘互联网产品策划助理，看重是什么能力。回答：看重沟通能力，思维逻辑能力，协调管理能力，以及对于个人的管理能力。

这也预示着自己也是没戏了

3.11 运营策划两轮面试经验分享

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2017 年 7 月 6 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2107410-1-1.html>

多益网络面试分为两轮 第一轮是 HR 面 第二轮是专业面。明天就要专业面了希望能够攒点 RP。HR 面主要是去到公司总部（很远，在萝岗，距离天河五山地区 40 分钟左右车程），然后进行一对一的 HR 面试。HR 是个哥哥，很和善，关心我们吃了饭没有饿不饿（当时晚上六点半）然后自我介绍，然后问了一些关于学校、经历的事情，没有问关于游戏和运营的事情。

- 1.说出你在学校、工作最艰难的一段经历
- 2.你能接受 996 的工作体制吗
- 3.如果领导跟你的意见不一致，你会怎么办
- 4.如何看待互联网的加班问题

3.12 互联网产品策划助理一面面经分享

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2017 年 7 月 6 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2107411-1-1.html>

这里是一面，首先问了一下你的经历，然后要你说出自己的优点，并用实例证明，然后说一下产品策划需要的基本要求，在说一下你为什么选择多益，然后是你对产品事业的规划，最后问你一些你的个人问题，例如有没有女朋友，介不介意互联网企业加班的问题。现在还没有二面通知，在等，不过今天听一个面运营的说，一般当晚就会收到二面通知，感觉悬。今天收到二面通知了。

你的优势，用实例说明。

成为产品策划要求的能力。

职业规划。

有没有女朋友。

接受加班吗。
为什么选择多益。
拿到其他 offer 了吗。
你的个人活动经历。
喜欢的产品有哪些。
为什么选择当产品策划。

3.13 游戏策划助理 - 面试经验分享

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2017 年 7 月 6 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2107412-1-1.html>

面试时间很短，通知的时候是 20min 左右。由于我没怎么准备 pass 掉了两个问题，所以 12min 就完事了。面试问的问题都是比较规范化的 hr 问题。全程蛮严肃的。感觉大概考察的点是如何处理与人矛盾、职业规划、如果得到 offer 接受的意愿多大。

你遇到的最困难的一件事是什么？当你们遇到问题是如何解决的？如果感觉一些人在拖后腿你怎么办了？
你还有投哪些公司？有拿到 offer 吗？
你为什么选择多益？
你觉得从事本职业你有哪些优势，用三个词概括。
你对本职业有什么未来规划？

3.14 广州多益网络 - 游戏策划面试经验分享

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2017 年 7 月 6 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2107416-1-1.html>

1. 无自我介绍，面试官明显比较随意，全程对着 ipad 念题目。视频有录制
全程看着视频里的面试官，偶尔回答完了之后，才看着屏幕里的自己，调整坐姿方向和表情

2. 对着简历问，实习经历做了什么，看你社团经历比较多，也给我说一下
实习经历说了我在荷福创品主要完善资料，搭建公司宣传平台，撰写活动推广文案，新浪成都做鲜城 ugc 社区运营，参与策划了鲜城新版本攻略发布器的活动、榜单、内容、宣传——这里应该有些高大上的词，回去想想——社团上，从大一开始就将很多的时间用在参与校内实践活动上，简历的两次只是我觉得比较有代表性的，网络建设办公室担任微信组负责人，从 0 开始运营微信公众号成电微盟，并且通过与四川高校传媒联盟举办 38 号沙龙，把成电微盟的名号在四川各大高校媒体中存在和打响。校记者团是我从大一开始就一直参加和坚持的社团，在大三担任了副团长职位，从任务的接受者到任务的指派者角色的转变过程感受很深，在记者团的收获除了让我从语文爱好者提升到具有写作能力者之外，与川内各大校内社团的交流中 blabla 忘了一一这部分回去整理，归纳出更好的回答。

3. 给你 20 万费用，策划一个一千人的活动，参加人数有 500，影响人数 10000

4. 你最讨厌的三个广告

这个问题毫无准备——

1 是恒源祥那种单纯重复，可能会在观众脑海里留下印象——但也是一个比较奇葩的印象——没有提现公司的文化和主旨

2 是很多页游广告一刀 88 级，明显很 low，不过我说了这种广告的投放方式，在视频前后甚至中间弹出来，很令人讨厌

3 我乱扯的，真心编不出来了

5. 运营岗位有几个方向，你比较偏向于什么方面——他忘了问还是忘了答来着，好像没让说每种运营的特点

我认为运营的方向分为活动运营、社区运营，数据运营，用户运营等。无论是我个人的意向还是我本科专业电子商务的专业背景，我认为我具有一定的数据敏感性，和数据分析能力，对于数据也比较兴奋，所以我比较希望偏向数据运营发展。——这里少了一点，应该说明自己会相关的软件，也应该说自己在新浪通过数据分析进行周报设计和榜单算法的经历

6. 你认为市场上运营做得比较好的游戏

炉石传说

游戏社区，无论是 nga 社区还是贴吧论坛，微博微信，讨论的气氛都比较好，——讨论话题和内容也很少枯竭
游戏文化，炉石拥有整个魔兽世界的世界观，游戏背景很深，这有利于提高玩家的粘性，b 站优酷的博主也经常制作有关的视频和股市——还有一点没有讲，是电影魔兽的相当一部分观众就是炉石玩家

活动运营，逢年过节、版本更替等，为了营销或为了拉新，经常有各种优惠卡包和免费皮肤——这里缺一点，暴雪不同游戏之间的相互营销

游戏平衡性=====

7. 你对多疑产品的了解和评价

在网吧玩过神武。

优点：

游戏画面和画风很清新，没有繁杂的感觉，逻辑也很明快——其实这些事按着梦幻西游来说都。

音乐很好，神武的音乐在酷狗上能搜得到，我觉得很符合游戏的气质

不足：

回合制游戏节奏篇慢，弱竞技性，对于如今碎片化的需求不好适应。

8. 你精通的游戏

9. 你在大学生涯中遇到过的困难

3.15 多益秋招法务岗笔面试经验~

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2016 年 11 月 29 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2080789-1-1.html>

秋招拿了多益的 offer，来发经验贴还愿啦~

LZ 面的是法务岗，职能类的笔试都是在一个教室里面，题目有逻辑题也有专业题。

我的笔试题里面大概有 2-3 道逻辑题，3-4 道专业题，然后 1 道问你最近有读哪些书，有什么启示，有 1 道问你未来的职业规划你想从事的方向什么的，还有 1 道题是让你将大学四年来在工作学业社交等等上花的时间做一个大致的分配。题目都是客观题，个人感觉专业题不是很难，逻辑题除了第一题完全不知道怎么下笔之外其他的都还算能说上两句。规定的时间好像是 2 个小时，但是监考官不会催你的，好像时间并没有掐的很严。

笔试之后就是一面了（法务岗有两面，其他职能类只有一面）一面是 HR 面，HR 比较 nice，就问一些简历上的问题还有一些常问的题目类似于三个词形容自己的优缺点之类的，非单身的朋友可能还会问到男女朋友的情况，不过我也知道问这些有什么意义 0.0

总之一面还是比较轻松的就过去了，没过几天就收到了 2 面的通知，2 面是专业面，有两个法务部的人来面试我，不过主要是其中一个来提问题，感觉专业面还蛮严肃的 0.0

他之前会问你感兴趣的部门法是什么，我说的是知识产权，于是就问了比较多的知识产权方面的问题，比如著作权的合理使用有哪些，然而我都记得差不多了 QAQ 不会的题目面试官会换一道，还是非常 nice 的~

其他还问了你会如何保护公司产品的著作权商标权防止不正当竞争之类的，还有审合同会考虑哪些方面诸如此类的法务岗常问的专业问题。2 面基本上就没有看你简历啦，估计是想考察你的专业知识吧，建议小伙伴面试前多看看合同法和知识产权方面的知识~

二面过后就是主管审核状态中了，然而我的状态过了 1 个月差不多才正式成为录用状态 orz（hr 说我们主管出差去了没有及时审核，所以如果状态长时间是审核状态的小伙伴也不用担心噢~只要状态不是不录用都是有机的~）

以上就是我的个人经验啦~希望大家都能收获满意的 offer~

3.16 运营岗一面 and 二面面经

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2015 年 11 月 12 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2004688-1-1.html>

我是这次通过线上招聘进行的，刚刚结束了二面，过来发个面经攒个人品。

线上面试先是通过电话通知一个大概时间，然后晚上发短信通知具体时间和一个明天面试要用的 qq 号，加 qq 号为好友第二天通过 qq 进行视频面试。

一面主要是问一些常规问题，类似“你最讨厌的三个人”“最骄傲的一件事”“举个体现你个人主动性的事例”之类能在宝洁八大问里面找到的问题，主要是测试个人性格吧。然后大概问了问对于加班的看法，游戏公司普遍加班严重，这时候就要明确自己的态度——加班不会很开心，但也是可以接受的。

二面其实对于简历的内容深挖的也不多，不过也可能也是因为我的简历没什么深挖的价值。除了让你介绍一下实习实践经历，讲讲收获啥的，就是出几个围绕着运营策划的情景题，类似于“给你一个活动，有多少资金，达成的

目标，如何完成”，也有“你对于岗位的优势在哪里”这样的问题。总的来说，还是重点考察一下对于这个岗位工作内容的了解，并且看看你随机应变能力。

不知道通过的希望有多大，还是保佑能过，实在是找工作找得心焦地不行了。

3.17 2014 年多益运营策划岗位武汉站面试经验

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2014 年 10 月 25 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-1893282-1-1.html>

到了酒店后，由工作人员引导通过笔记本视频和部门相关人员进行面试。面试过程比较常规，首先问你大学期间的一些经历，然后是对于职位的理解，你觉得哪一个游戏运营做得最好，具体好在哪些地方。然后会问一些关于你个人的问题，比如你的同学和朋友怎么评价你，如果让你到欧洲旅游，你会去哪个国家，为什么。最后问你个人的规划是什么。都是一些比较常规的问题，不过我临场发挥不太好，有点紧张，效果比较差，希望能给后来人提供点教训吧。

3.18 JAVA 开发工程师面试经验分享

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2017 年 7 月 6 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2107419-1-1.html>

本人海归，在海外一年 java 开发经验，因私回国发展，抱着试试看的态度面了多益，是网上视频面试。总共 15 分钟左右，两个面试官，主面试官是广东人，虽然说的普通话但是真心听不懂，终于感觉无奈，比之前在海外和同事用外语沟通都困难，并且刚回国，知识点的中文并未和之前的对上号，问他英语对应的关键词他就略过这个问题下一个问题了，整体感觉沟通不畅，可能以后不考虑广东的公司了，试想即使进入公司和同事上司无法交流该是多么尴尬，虽然无缘，但也无悔了。

如何求出 1000 以内的质数，这个是能听懂的，还有一些构架方面的知识点，具体记不清了，还有是对于 996 的看法，我根本没听懂啥意思，啥 99niu，（发音）后来告诉是工作时间，我就回答了没什么看法。估计各种原因吧，掉了

3.19 多益网络二面感悟

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2017 年 7 月 6 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2107421-1-1.html>

面试官很和蔼，紧张的心情能够稍稍平复一下，曾以为二面的前奏可能会问一些尖锐的问题后面应该问一些轻松的问题，结果全程高能，具体的我根据记忆，回忆下我们的对话...

1.给你 20 万，策划一个方案，可以影响一万人，使至少五百人参与。

答：推算下影响的成本为二十元，我想到了一个金融案例借贷宝，所以可以模仿下用这种模式下载即得二十，邀请再得二十（我只提到这里，后面完全可以继续展开，到我看面试官笑了，我就没再 BB。）

2.针对你们学校做一个宣传片，你会怎么做？

答：首先宣传片的目的是在推销学校。让外界认识他，甚至喜欢上他。所以围绕的点应该是学校的特色。所以第一点，标志性建筑图书馆，作为一个全国著名的海量藏书馆可以放在宣传片的醒目处，喜欢阅读，考研党和喜欢提升自己文化底蕴的前来报道。第二，作为一个民族类院校（中南民大）要招民族生，所以一定要展现自己的民族氛围。第三，从硬件设施上说，游泳馆可以作为一个亮点。第四，从地理环境上，占地面积不大不小，西临南湖北接商业区，赏景购物两不误。第五从师资上，讲师都是 985 院校博士。（我只在面试时提到了 124 点，然后竟然还谈了玄学大吉之象，现在想想也是醉了）

3.谈谈你对公司的了解。

答：（因为我感觉不管是说他的好，或者是坏都不合适，毕竟不是太了解，一旦好的地方说不上来，就是拍马屁拍马腿上，说坏那更不行了，所以我讲了一下我的公司旗下产品神武二的理解，算是软着陆了，这个仁者见仁了，但我的遗憾之处在于，我只解读了他的定位并没有给出策划，毕竟我可是辛苦写了神武的策划结果没用上）

4.对市面上的一款游戏做一个解读。

答：（我说的是 LOL，提到了他的竞技性，排位。这就尴尬了呀，我认为至少还应提到，QQ 号普及性，盈利方式，活动展现方式，推广方式等）

5.对运营策划的理解。

答：在我确定要做运营这条路之前，我了解了互联网的一些其他职业。最后发现也许运营是最适合我。带着这样的想法，我查阅了大量的资料和图书。甚至在寒假做了一个模拟的店铺运营。最后确定了运营这条路。怎么你店铺运营过程中，首先我给它起名叫 xx 面条，建了一个 3d 立体的店铺模型。推算出各种成本费用。第二步是开业前的宣传方式。第三步是开业当天的宣传方式。我会用某种媒介来教育我的潜在消费者认识并爱上这家与众不同的面条。第五，在店铺达到了一定销售规模后我如何拓展销售规模。整个过程走完之后，我理解了一句话：运营就是让他活着，还得活得好。另外，在我体验了神武这款游戏，并结合了周围同学对生活的体验后，起草了一份不是书面语言的神武策划案。听到这儿，面试官回了一句：神武还是神武二，我说神武二，他说好吧，听语气似乎很无奈，然后，然后我就闭嘴了。

6.对实习经历和笔试内容做了一些提问。

现在面试都完事了，我只能静等最后的审判了。不论结果如何，失败不可怕，可怕的是不去思考原因不懂改进。我说的只有这些了，大家可以针对讨论之，愿与君共勉。

3.20 人事专员是面经分享

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2017 年 7 月 6 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2107426-1-1.html>

1 对 1 单面，结构化面试，面试官没有过多提问，应该都是准备好的问题，大概 78 个，面试官很 NICE，不过没多聊，可能我表现的比较差吧

你对人力资源六大模块的看法？对招聘移动端的理解？说说为了集体牺牲个人的事情？想在哪工作？

3.21 角色原画师的面经分享~

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2017 年 7 月 6 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-2107427-1-1.html>

我是在他们官网上投递的简历和作品，过了两天就有 hr 给我电话说让我过去面试了。公司有点偏在萝岗，但是三栋楼，前台那边挺漂亮的，hr 姓陈，很有礼貌地跟我谈了谈我这边的情况，也介绍了一下他们公司这样

1. 针对我这边的项目经验提出的问题，是如何构思的。有没有借鉴这样，个人还是小组合作这样
2. 自己的期望是怎么样，想画哪种风格的画，对现在市场的风格有什么样的想法

3.22 多益网络面试经验分享——人力资源岗

本文原发于应届生 BBS，发布时间：2014 年 3 月 19 日

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-1844193-1-1.html>

小小介绍一下，本人非 211、985 院校毕业，普通一本学生，专业是公共事业管理，成绩中等，有 4 个月 IT 公司的人力资源岗的实习经历。在这里写一下面经，给师弟师妹们一些参考意见，顺便总结一下自己的求职经历。

前面已经提到，我是公共事业管理专业的学生，相信大多数人没有听过这个专业，而这个专业出身的人找工作也相当苦逼，因为很多公司都有专业上的限制，找工作很麻烦，找到自己喜欢的工作更麻烦。而我就是一条筋的就想找人资的工作。

我是从大四第一学期就开始找工作，在那段期间，不断的网申、不断的参加宣讲会，不断的笔试、面试。一个多月过去了，还没有找到自己满意的工作。我经常关注海投网，有一次无意中在海投网上看到多益网络的宣讲会信息，看到有招人力资源岗，并且有在我们学校开宣讲会就立即去他们的校招官网上投递简历。因为我本身就是想要在 IT 行业中做人力资源专员，所以多益的人力资源岗很符合我的要求。但当时其实对多益这个公司本身并不了

解。在宣讲会上，多益的福利让我们惊叹：早午晚三餐的美食和水果、情人节儿童节等假期放假，更有年度旅游基金和父母的免费体检等福利。当然，我们最喜欢的是这些特殊节日的放假。

在宣讲会结束后，多益马上组织我们进行笔试，这让我们觉得多益的效率很高。因为大部分公司校招都是宣讲会结束以后，再进行笔试的通知。笔试时间进行了两个小时，人力资源岗的笔试相对于其他公司的人力资源岗的笔试而言，较少考专业知识，更多的是考逻辑分析能力的题目，题目比较灵活，需要一些发散思维。

笔试结束后，只过了几天，我就收到多益的电话加短信让我参加面试。

面试安排在下午3点15分，在公司里。是两个HR面试我一个人。HR们都很nice，也很专业，她们很会对你的回答进行刨根问底：

面试官：你拿到其他公司的offer没有？

我：目前还没有。

面试官：为什么没有？是自己的能力问题吗？

我：.....

因此几个回合下来，我感觉自己已经原形毕露了。有几个问题现在还记忆犹新：你对游戏行业的看法？你选择做人力资源，你自身有什么优势？她们一边问我问题，一边时不时的在ipad上作记录。面试大概持续了20分钟，最后，HR问我有没有问题要问。当时自己已经有点头晕脑胀，就没有进行提问。但其实在面试中，当面试官给我们一个提问机会时，应该要抓住机会对这个企业进行更多的了解。最好的提问就是问关于公司的培训机制。因为培训是一项员工福利，问培训的事情可以侧面打听公司的福利情况以及对员工的重视程度，并且比较保险不会显得太唐突。

面试结束的几天后，我就接到多益的offer了。多益当时要求我们人力资源岗在年后进行为期两个月的实习，在6月份之前实习两个月。多益的实习是要让我们感受公司的氛围和体验工作内容，而且时间任选，比较人性化。个人认为，可以结合自己的实际情况尽量早点开始实习。

现在总结一下笔经和面经：

笔经 tips:

笔试会刷掉很多人，如果你不想霸面，笔试是最关键的。所以笔试的题目需要练练。

1.多益人资岗的笔试虽然较少专业题和行测题，但题目很灵活，需要发散思维，建议平时多做一些这类型的题。

比如说：三个人切蛋糕，在没有任何仪器测量的情况下如何保证蛋糕的平分？

2.实操题，会假设一个场景，有很多事情需要你去做，如何排序；

3.职业规划类的题目，主观性比较强。回答全面则可。

面经 tips:

1.机会总是留给有准备的人；

2.面试官要的不是你在短时间给到的结果，而是你解决问题的思路；

3.不要过度包装，有经验的面试官能够在几分钟就将你打回原形；

4.非该岗位对应专业的学生，（比如面试人力资源岗而你是公共事业管理专业）在面试的时候，要让面试官感受到你多么喜欢这个岗位并且为之努力了多少。

3.23 开山鼻祖——第一篇金山多益笔经~!!

地址：<http://bbs.yingjiesheng.com/thread-727826-1-1.html>

话说这个版块挺冷清的，再话说我居然发现没有一个人发过笔经面经！再再话说我可能会创造这个版块的历史！为啥米？因为，我即将要成为第一个发笔经的人，也就是传说中的“开山鼻祖”！

泪流满面啊泪流满面，:60) 人生难得几个第一？这样都让我争取到了，首先，我要感谢 cctv（路人甲问：为什么要感谢 CCTV？吾答曰：没为什么，颁奖典礼上面都是这样的……），然后我要感谢应届生网（路人乙点头：这个才真要感谢），其次，我要感谢金山多益公司给我这次笔试的机会（路人丙额头布满黑线：拍马屁的手段极其恶劣，貌似去宣讲会的人都有笔试机会……）再次，我要感谢辛苦在电脑面前码字的我自己和我的 FANS（路人丁疑惑：你有粉丝？吾答曰：本人自己空想出来的……），最后也是最重要的，我要衷心感谢我父母生下了我让我有机会现在在电脑前奋笔疾书……（路人甲乙丙丁恼怒地将我拍飞：你可以去死了~!! :85))

几秒钟后，被拍飞的我由于有着打不死的小强的顽强意志力，终于又自觉滚回来了。以上，都是打酱油的话语，真正的有意义的深刻的笔经话题子安在开始步入正轨（刚才的都出了轨……）

不必说如何的去到现场，不必说宣讲会的内容有多么丰富，更不必说如何问问题拿到了一个小娃娃，因为这些都是浮云~~~:74) 我只知道，我拿到试卷后就傻了眼——纠结！太纠结了！比做网易的笔试题还纠结~! :32) 网易的题目虽然多而杂，但分工却很明确，文案是文案，数值是数值，所以有选择性地做适合自己的题，就算写到手指麻木，还是有那么的一点信心，因为，都是自己拿手或者说是比较熟悉的。但多益的题目~~~并不难，但就是混合了数值和文案，还问了一些关于游戏，游戏策划或者自己日常生活中的习惯爱好而已，但，问题是太多了！太杂乱~! 根本不知道如何取舍！你说逻辑推理和数值方面的嘛，看起来不难，就继续钻研，结果发现其实并不容易（中计了！），自己一点也不在行，OK，放弃，就白白花费了时间（想当初网易的我一眼扫过去是数值逻辑的题目就直接 PASS 了…）然后后面有一道编技能和剧情的，拿手，就花了很多心思去做。可悲的是做完一看，时间所剩无几，而后面的两页都是空白！急急忙忙胡乱扫几眼，忽然间就有种崩溃的感觉~~~因为都是一些关于自己学习生活，还有对一些问题的看法之类的，道道都是客观大题，道道都需要写个几百字的。我忽然间头晕眼花，不知道如何取舍了，因为，根本不能答完，但这些都还不知道哪些可以突出自己的能力。唉，无力，心死，就挑一道喜欢的做，其他的草草写了几句（都不知道写好还是不写好，因为这样的关于自己性格爱好习惯的问题，写得草率，会直接影响考官对你的评价，认为你不适合这个职位；但是不写，白白的一张纸有有点可惜）。

后来时间到，行政市场类程序类的基本交完卷了，我们可怜的策划考生还在埋头挣扎，想着写得多少就是多少~~~悲哀地发现，整个大厅已经寥寥几人，心情又急躁，已然知道大势已去，就算再给十分钟，也写不出什么了，就将空了一半的试卷交上去~!! 回头一打听，其他同学起码塞都塞满了三分之二以上的密麻黑字……听完后，更加沮丧，默默祈祷上天保佑！不知道这次的考试的评分标准是什么，祈求不是根据总分，而是有分类地去评吧，这样入围的机会多点……

下面放题目：

一大类. 前面有几道题 (大概 5 题) 是跟公务员的行测相同, 图形推理, 言语理解, 逻辑推理等, 每种类型一道。(所以说, 公务员的题目时万能的~~~~)

二大类. 后面的全部是大题了 (也就是简答)。两道逻辑应用题 (要写解题过程的, 凡是大题的这种类型的都要写)

一道数列题。应用题的其中一条是: 用姐姐的钱去买一份糖水差 2 块, 妹妹的钱去买差 1 分, 两人合起来买一份还是不够, 好像是问糖水价钱? (感觉怪怪的, 不知道题目是不是这样, 反正就是这种类型的)

三. 给出几种类型的游戏, 根据你自己喜欢的去排序, 并简单说明

四. 玩过的单机游戏和网游分别选出一款, 阐述优点和缺点, 并改进

五. 1. 分别给香蕉, 榴莲, 西红柿, 梨设计几个技能, 然后它们展开大混战, 设计最后让香蕉赢

2. 根据 1 给出的条件, 然后设计西红柿赢

3. 根据上面条件, 编写一段恩怨情仇的剧情

(这种题目最好玩, 每次我都在这里花很大功夫和很多时间。。。甚至有点孤注一掷)

六. 对游戏策划的理解

七. 平时如何分配学习, 娱乐, 活动等时间的

八. 性格, 习惯, 和爱好

九. “先成家后立业”和先“立业后成家”, 你会选择哪个?

十. “光天化日”的“化”字是什么意思? (这题有三小题, 都是给出一些平常的成语要你解释某一个字或者整个成语的意思, 很难, 因为知道成语意思却很少留意某个字的意思。。。解释整个成语的就出一些比较有歧义的, 让你头晕晕。。。不过, 我都没时间做)

十一. 给出一段长句叫你改成短句 (这题杯具, 其实不难, 但因为没时间, 心急, 匆匆扫几眼根本没花精力去判断思考, 所以, 又是空白~!!) 给出几句短句要你连接成长句

当然, 还有一部分大题忘记了, 因为没时间去看。**题量多, 杂, 散**, 2 个小时绝对做不完! 所以以后参加多益公司笔试的师弟师妹们记住: **在拿到试卷后先不要做, 首先浏览全卷, 确定取舍部分, 拿手的先做, 不拿手的后做或者不做; 性格习惯爱好什么的一定要**将职位和自身结合起来, 千万不要为了填写而填写啊~~~理性思考啊~~~

无力回想起考网易笔试时考官说的话, 说大家觉得哪一卷适合便做哪一卷, 不过, 要是觉得自己是牛人的话, 可以文案策划一起做~~~杯具! 今天做完这张试卷, 发现自己糊里糊涂“被牛人”了, 因为自己不分青红皂白的一起都做了~~~后悔啊后悔~~~握腕望天泪长流啊~!!

最后，请允许我拍马屁地说一句：金山多益的确是个不错的公司，请同学们以后华丽丽的在多益公司的天空中翱翔吧~!!!（为什么我总是用这句来结尾~!）:64)

附录：更多求职精华资料推荐

强烈推荐： [应届生求职全程指南（第十三版，2019 校园招聘冲刺）](#)

下载地址： <http://download.yingjiesheng.com>

该电子书特色： 内容涵盖了包括职业规划、简历制作、笔试面试、企业招聘日程、招聘陷阱、签约违约、户口问题、公务员以及创业等求职过程中的每一个环节，同时包含了各类职业介绍、行业及企业介绍、求职准备及技巧、网申及 Open Question、简历中英文模板及实例点评、面试各类型全面介绍、户口档案及报到证等内容，2019 届同学求职推荐必读。

应届生求职网 YingJieSheng.COM，中国领先的大学生求职网站

<http://www.yingjiesheng.com>

应届生求职网 APP 下载，扫扫看，随时随地找工作

<http://vip.yingjiesheng.com/app/index.html>

